

OGGETTO QUADRATO

Consente la gestione di quadrati, calcolo di perimetro, area, diagonale e lato, partendo dall'inserimento del LATO o della DIAGONALE.

PRIVATE:

TIPO	NOME	DEFINIZIONE
double	lato	Lato
double	Diagonale	Diagonale

PUBLIC:

TIPO	NOME	AZIONE
-	tQuadrato();	Costruttore
-	~tQuadrato();	Distruttore
void	SetLato(double r);	Inserimento del lato
void	SetDiag(double d);	Inserimento della diagonale
double	GetLato();	Restituisce il lato inserito (-1 se non inserito raggio e/o diagonale)
double	GetDiag();	Restituisce la diagonale inserita (-1 se non inserito raggio e/o diagonale)
double	Area();	Restituisce il valore dell'area del quadrato (-1 se non inserito il lato e/o la diagonale)
double	Perimetro();	Restituisce il valore del perimetro del quadrato (-1 se non inserito il lato e/o la diagonale)