

OGGETTO MENU

Consente la gestione di un menu di opzioni con scelta opzione fatta dall'utente.

COSTANTI:

TIPO	NOME	VALORE	DEFINIZIONE
int	MAXVETVOC	50	Massimo numero di voci nel menu
int	MAXVOC	20	Caratteri max singola voce del menu
int	ARROW	-32	Codice ASCII carattere freccia cursore
int	FRESU	72	ASCII tasto freccia cursore SU
int	FREGIU	80	ASCII tasto freccia cursore GIU
int	INVIO	13	ASCII tasto INVIO
int	ESC	27	ASCII tasto ESC
int	D	2	Distanza righe tra le voci del menu

TIPI:

TIPO	NOME	DEFINIZIONE
char	tVoce[MAXVOC]	Tipo singola voce del menu
tVoce	tVecVoc[MAXVETVOC]	Tipo vettore menu

PRIVATE:

TIPO	NOME	DEFINIZIONE
int	NumVoc	Numero di voci nel menu
int	PosMenX	Coordinata X spigolo sinistro menu
int	PosMenY	Coordinata Y spigolo sinistro menu
tVecVoc	VetVoc	Vettore voci del menu

PUBLIC:

TIPO	NOME	AZIONE
-	tMenu(int IniPosX, int IniPosY, int IniNumVoc, tVecVoc IniVetVoc);	Costruttore
-	~tMenu();	Distruttore
void	Show()	Mostra menu
void	Hide()	Nascondi menu
Int	Choice()	Scelta voce menu