



UNIVERSITÉ CATHOLIQUE DE LILLE
L3 SCIENCES DU NUMÉRIQUES

Cahier des charge

Ghoul Massinissa – Sebbaoui Reda - Guillemet Steven

2024 - 2025

Présentation du projet

Dans le cadre de la croissance continue du marché des mangas, le client souhaite développer une plateforme en ligne dédiée à la lecture de mangas et de webtoons. Ce projet s'inscrit dans le cadre d'une forte croissance du monde de la janimation ces dernières années. Le site se différenciera de ses concurrents avec une fonctionnalité permettant de télécharger les chapitres afin de les lire sur ses appareils à tout moment !

Description de la demande

Le projet consistera en la création d'un site web dédié à la lecture de mangas et de webtoons, intégrant diverses fonctionnalités essentielles. Ce site propose toutes les options attendues sur une plateforme de lecture, telles que la lecture de mangas, la mise en favoris, une section de recherche, ainsi qu'un espace de commentaires, en plus des différentes fonctionnalités détaillées dans les fonctionnalités principales. À noter que le développement du site se fera en local, ce qui signifie que sa mise en ligne serait envisageable, mais n'est ni requise ni prévue pour être testée.

Liste de toutes les fonctionnalités

Expérience globale :

- **Accessibilité** : Le site doit pouvoir fonctionner sur différents navigateurs ainsi qu' appareils. (Mozilla, Chrome, ordinateur, tablette, mobile)
- **Simplicité** : L'interface doit se vouloir simple et intuitive même pour des néophytes.
- **UX** : L'utilisateur ne doit pas chercher les fonctionnalités mises à sa disposition et son expérience doit être intuitive. "changements de pages, mises en favoris, téléchargement du chapitre, ..."

Fonctionnalités principales :

1. **Page d'accueil** :

- a. Présentation des mangas populaires ou récents.
- b. Barre de recherche permettant aux utilisateurs de trouver leur manga ou webtoon favoris.
- c. Système de tri et filtrage (genre, popularité, date de publication, etc ...)

2. **Lecture en ligne** :

- a. Affichage des pages en haute qualité.
- b. Mode de lecture différent en fonction des préférences (lecture verticale et horizontale)
- c. Option pour changer le sens de lecture. (de droite à gauche et de gauche à droite)

3. **Système de chapitres** :

- a. Organisation des mangas et webtoons avec une page dédiée répertoriant tous les chapitres pour une navigation intuitive.

- b. Indication du nombre de vue par chapitre et par manga et webtoon avec une option graphique indiquant si le chapitre a déjà été lu, et lequel a été lu en dernier.
- c. Indexation des pages dans un json de façon automatique à l'ajout des chapitres par l'administrateur.

4. Utilisateurs :

- a. lecture de mangas et webtoons sans nécessité de s'inscrire.

5. Comptes utilisateurs :

- a. Une fois inscrit, l'utilisateur pourra se connecter et se déconnecter. Il aura sa page de profil qu'il pourra modifier, et pourra mettre en favoris ses mangas/webtoons ainsi qu'utiliser les commentaires s'il le souhaite.

6. Compte administrateur :

- a. Aura une interface de gestion d'utilisateur. Il pourra via cette interface, supprimer ou ajouter des mangas et webtoons. Et il aura également la possibilité de supprimer des utilisateurs, ainsi que des commentaires.

7. Commentaires et notes :

- a. Section commentaires sous chaque mangas/webtoons et chapitres permettant aux utilisateurs de partager leur avis.
- b. Il y aura un système de notation pour chaque manga/webtoon.

8. Mode hors ligne :

- a. Possibilité de télécharger les chapitres pour pouvoir les consulter à tout moment.

Contraintes :

La contrainte pour ce projet sera essentiellement basé sur le respect des sprints et l'utilisation de différentes technologies tels que :

- HTML/CSS
- Le Tailwind sera utilisé pour faciliter le côté responsive du site. Ce qui permettra une transcription du projet sur différents appareils en conservant le côté responsive.
- PHP 8.3.11 pour un langage accessible avec une liaison simple avec une base de données.
- JavaScript pour créer des fonctionnalités dynamiques.
- UX/UI devra être moderne et répondre aux critères récents tels que : design responsive grâce à Tailwind, l'accessibilité, l'ergonomie, vitesse de chargement, flat design qui est décrit comme minimaliste.
- Respect des sprints.
- Le client a décidé que le projet serait codé uniquement en "snake_case" et en utilisant l'anglais pour le nom des variables, terminologies, etc. Ils souhaitent également que le projet soit développé en programmation orientée objet.
- Le Json doit être géré de façon automatique lors de l'ajout d'un chapitre par l'administrateur.

Déroulement du projet :

Répartition des tâches et du budget points

100 points seront répartis entre les différents membres de l'équipe en fonction de l'investissement de chacun. L'objectif est d'assurer une répartition équitable du travail sur la durée totale du projet. Ainsi, bien que certains membres puissent être moins impliqués dans un sprint spécifique, leur implication sur d'autres sprints devra compenser cette différence. À la fin des six semaines, chaque membre devra avoir une contribution équivalente.

- **Sprint 1 : 23 - 8 octobre**

- Prototypage maquette sur Excalidraw (Steven) :
 - **Veille créative et conception des idées** : Identifier les tendances de design pour l'interface du site.
 - **Création du moodboard** : Réunir des éléments visuels pour guider la conception graphique.
 - **Première ébauche des principales pages** : Structure de la page d'accueil, et de la page manga/webtoon.
- Conception de la base de données - MCD/MLD (Reda et Massinissa)
 - **MCD et MLD terminés (Reda)** : Créer le modèle conceptuel des données et le traduire en modèle logique.
 - **Mise en place de la base de données via requêtes SQL (Massi)** : Créer les requêtes pour concevoir la base de données.

- **Sprint 2 : 8 - 18 octobre**

- Finalisation de la maquette sur Figma (Steven)
 - **Page d'inscription/connexion** : Concevoir l'interface utilisateur pour l'enregistrement et la connexion.
 - **Interface administrateur** : Ajouter des éléments spécifiques pour la gestion du site détaillée dans la partie des fonctionnalités principales.

- **Finalisation générale** : Passer à la création de la maquette sur Figma, et finaliser l'esthétique ainsi que l'ergonomie des pages en cours de création.
- Création de la page d'accueil (70 jours~) (Massi, Reda)
 - **Affichage des mangas depuis la base de données** : Mettre en place la logique d'affichage des contenus à partir des données disponibles.
 - **Fonctionnalité de recherche** : Développer une barre de recherche fonctionnelle.
- **Sprint 3 : 18 octobre - 26 novembre**
 - Création de la page login/register (Steven) :
 - **Intégration de la page login/register**: Ajouter les fonctionnalités pour l'enregistrement et la connexion des utilisateurs.
 - Création du compte administrateur (Massi) :
 - **Gestion des utilisateurs** : Implémenter la possibilité de gérer les utilisateurs, y compris la suppression et l'ajout.
 - **Gestion des mangas/webtoons** : Développer les fonctionnalités pour ajouter ou supprimer des mangas.
 - Gestion de la page d'accueil (Steven, Reda, Massi) :
 - **Amélioration visuelle** : Création de l'affichage dans une grille des manga/webtoon.
 - **Responsive** : Développé le côté responsive de la page d'accueil.

Information :

La planification des prochains sprints sera faite progressivement. Nous avons essayé de prévoir jusqu'à la fin novembre, tout en restant conscients qu'un projet peut évoluer. C'est pourquoi nous préférons ajuster les sprints au fur et à mesure de leur avancement. À chaque fin de sprint, une infographie sera réalisée pour illustrer les réussites et les aspects à améliorer.

Diagramme de gantt

Le diagramme de Gantt illustre la planification de chaque sprint, et l'attribution du temps pour réaliser les différentes parties du projet.

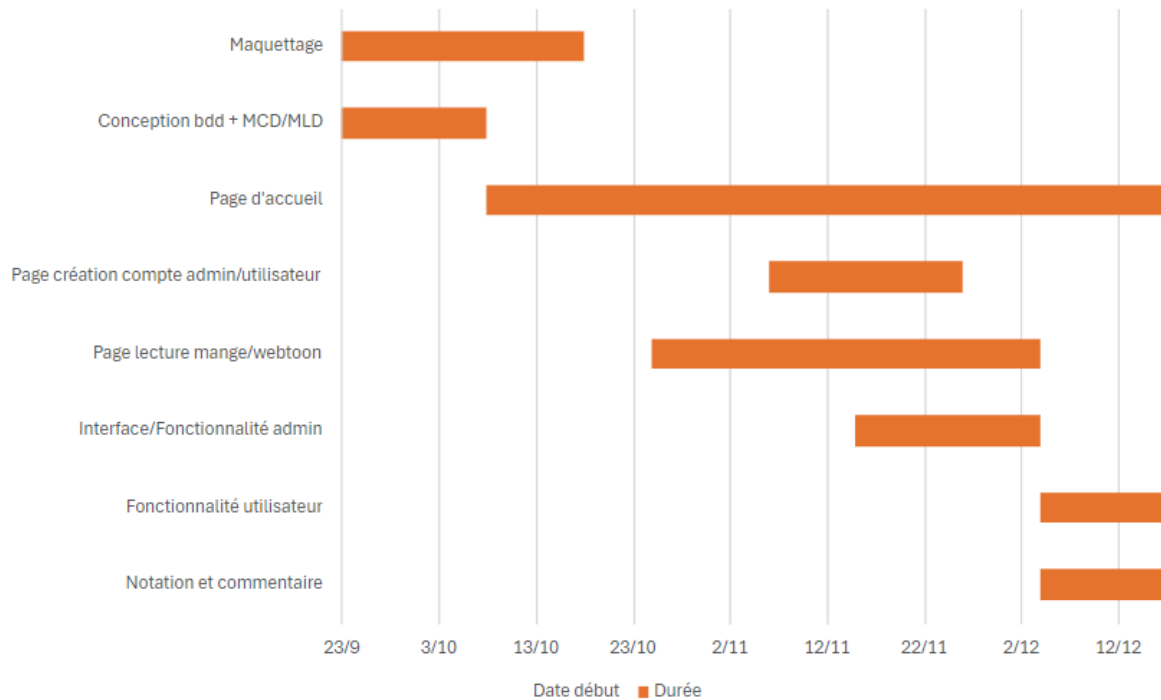
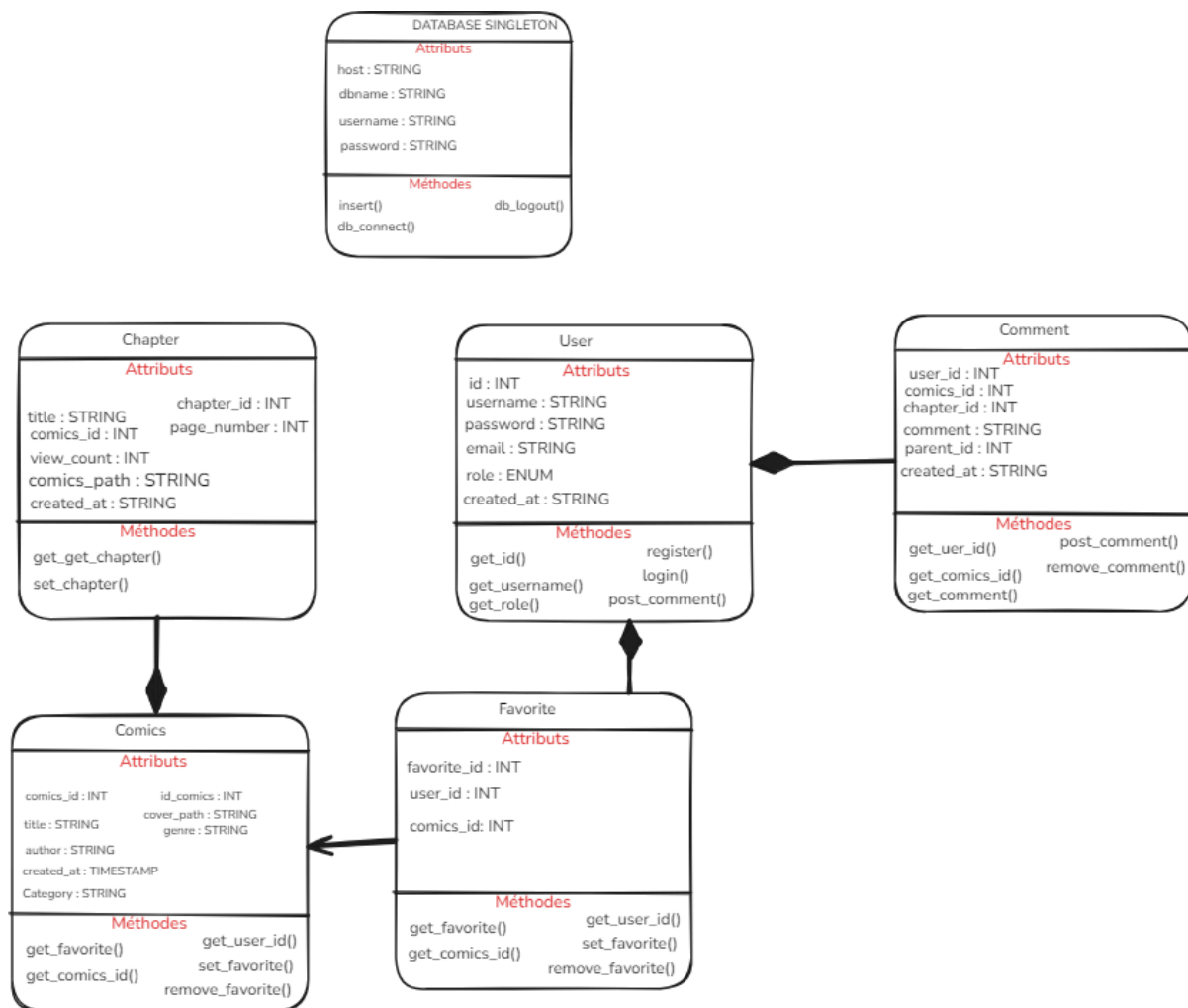


Diagramme de classe

Le diagramme de classe montre la structure des données du projet. Il représentera les relations entre les différentes entités du site (utilisateurs, mangas, webtoons, chapitres, etc.) et décrira les attributs et méthodes associés à chaque classe.



Test à effectuer

Les tests unitaires seront effectués pour vérifier le bon fonctionnement de l'interaction avec la base de données et des différentes fonctionnalités du site. Cela inclut :

1. Tests d'insertion et d'affichage des données pour vérifier que les informations sont correctement sauvegardées et affichées.
2. Utilisation du framework PHPUnit grâce à Composer pour s'assurer que les différentes fonctions renvoient les résultats attendus.

Documentation

À la racine du projet se trouvera un dossier **"documentation"** contenant :

- Une explication détaillée du projet et ses différentes fonctionnalités.
- Les diagrammes (Gantt, classe, MCD/MLD).
- La maquette complète, incluant les différentes étapes de création.

Retrouver le projet

Le projet sera hébergé sur GitHub, et devra être actualisé au fil des sprints. Voici le lien pour retrouver notre projet : <https://github.com/MassinissaGhoul/SaruScan>