```
% Signalbehandling for Computer-ingeniører, CT-5, 2. forelæsning
% Dette program beregner foldnings-summen af to sekvenser, x 1 og x 2.
% Foldning beregnes vha. to nestede løkker, hvor den ydre opdaterer
% sample-nummeret, mens den indre beregner selve produkt-summen.
clear:
% Vi starter med at definere de to kausale sekvenser hver med længden L.
L = 200; %Det er ikke så vigtigt, hvilken værdi L sættes til -- den skal bare
      %større end sekvens-længderne angivet i opgaven.
% Spm. a
%for i=0:4
% x_1(i+1) = 1;
%end
%for i=5:(L-1)
x_1(i+1) = 0;
%end
%for i=0:9
% x 2(i+1) = 1;
%end
%for i=10:(L-1)
% x_2(i+1) = 0;
% Spm. b
%for i=0:4
   x_1(i+1) = i;
%end
%for i=5:(L-1)
x_1(i+1) = 0;
%end
%for i=0:9
  x_2(i+1) = 1;
%end
%for i=10:(L-1)
x_2(i+1) = 0;
%end
% Spm. c
%for i=0:L
   x_1(i+1) = exp(-i/2);
%end
%for i=0:9
x_2(i+1) = 1;
%end
%for i=10:(L-1)
% x_2(i+1) = 0;
% Spm. d
%for i=0:L
x_1(i+1) = \exp(-i/2);
%end
%for i=0:9
x_2(i+1) = i;
%end
%for i=10:(L-1)
```

```
% \times 2(i+1) = 0;
%end
% Spm. e
for i=0:L
    x 1(i+1) = 0.125*exp(-0.125*i);
for i=0:L
    x 2(i+1) = sin(0.39*i);
\max \ samples = 2 \pm L; \% \ Hjælpe-variabel ifm. produkt-summering. Idet begge
                   % sekvenser har længden L, kan der ikke forekomme mere
                   % end 2L samples forskellig fra nul.
for n = 0: (max samples-1) %n er sample-nummeret og definerer den ydre løkke
    sum = 0; % sum er en variabel der benyttes til beregning af produkt-summen
             \mbox{\ensuremath{\$}} for sample nummer n, og sættes følgelig lig nul initialt.
    % Den indre løkke beregner selve produktsummen og skal i teorien
    % udregnes i intervallet fra minus uendelig til plus uendelig, hvilket
    % imidlertid ikke er muligt. I stedet beregnes og summeres et endelig
    \ensuremath{\text{\uprecess{0.5}{\$}}} antal produkter svarende til de faktiske overlap mellem de to
    % sekvenser (hvilket vi kan beregne, qua at sekvenserne er kausale).
    if n<L
        overlap = n+1;
        for k=1:overlap
           sum = sum + x 1(k) * x 2((n+1)-k+1);
        conv_sum(n+1) = sum;
    end
    if n>=L
        overlap = 2*L-n-1;
        for k=1:overlap
           sum = sum + x_1(k+1) * x_2(L-k);
        conv_sum(n+1) = sum;
    end
end
for i=0:2*L-1
   x_axis(i+1)=i;
\verb"plot(x_axis(1:200), conv_sum(1:200))";
```