|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013184042 신창섭 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 3주차 | **기간** | 2017.1.16 ~ 2017.1.20 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 플레이어 모델 제작  플레이어 애니메이션 제작 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 플레이어 모델 새롭게 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 공격 애니메이션 후 idle 처리 | **해결방안** | 브릿지 연구 |
| **다음주차** | 4주차 | **다음기간** | 2017.1.23 ~ 2017.1.27 |
| **다음주 할일** | 플레이어 애니메이션 완성  맵 레벨디자인 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |