|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 2017.1.23 ~ 2017.1.27 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 첫 진입 시, 다른 플레이어 정보를 받지 못하는 버그 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

- 패킷 재조립 과정을 Callback 함수 수신부에 작성하여 문제 해결

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | -- | **해결방안** | -- |
| **다음주차** | 5주차 | **다음기간** | 2017.1.30 ~ 2017.2.03 |
| **다음주 할일** | -- | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |