|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 10주차 | **기간** | 2017.3.06 ~ 2017.3.10 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | Timer Class 를 사용하여, 타이머 구현 & 기본 AI 서있는 것 구현 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 타이머 쓰레드 생성
* 기본 AI 정보 생성
* AI 와의 충돌체크 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 실제 클라이언트 작업 재수정 | **해결방안** | 클라이언트가 진도가 나가야 한다 |
| **다음주차** | 11주차 | **다음기간** | 2017.3.13 ~ 2017.3.17 |
| **다음주 할일** | 초당 HP 추가 기능 & 기초 인벤토리 기능 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |