|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 2017.3.13 ~ 2017.3.17 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 초당 HP 추가 기능 구현 & 기초 인벤토리 기능 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 타이머 쓰레드를 활용하여, 공격당한 플레이어의 hp를, 1 초당 5 추가
* 기본 인벤토리 관련 변수 구성
* 새로운 프로토콜 재설계
* 패킷 처리 부 재설계

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 실제 클라이언트 작업 재수정 | **해결방안** | 클라이언트가 진도가 나가야 한다 |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2017.3.20 ~ 2017.3.24 |
| **다음주 할일** | 클라이언트 진도 좀 나갔으면 좋겠다. | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |