

## Instrucciones para el juego "Batalla Naval"

El juego está desarrollado en HTML, CSS y JavaScript.

Existe un tablero 10x10 para cada jugador, se generan aleatoriamente los barcos para cada jugador, pueden estar en lo horizontal o en lo vertical:

1 Destructor de 2 casillas

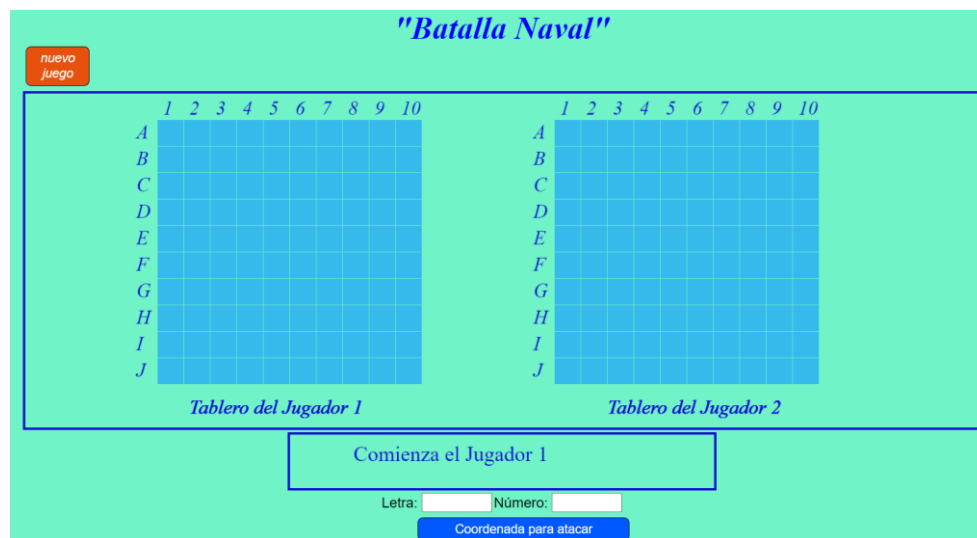
1 Submarino de 3 casillas

1 Crucero de 3 casillas

1 Acorazado de 4 casillas

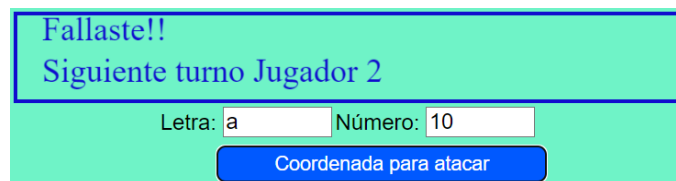
1 Portaviones de 5 casillas

El juego es para 2 jugadores, se indica en pantalla el turno del jugador 1 o jugador 2

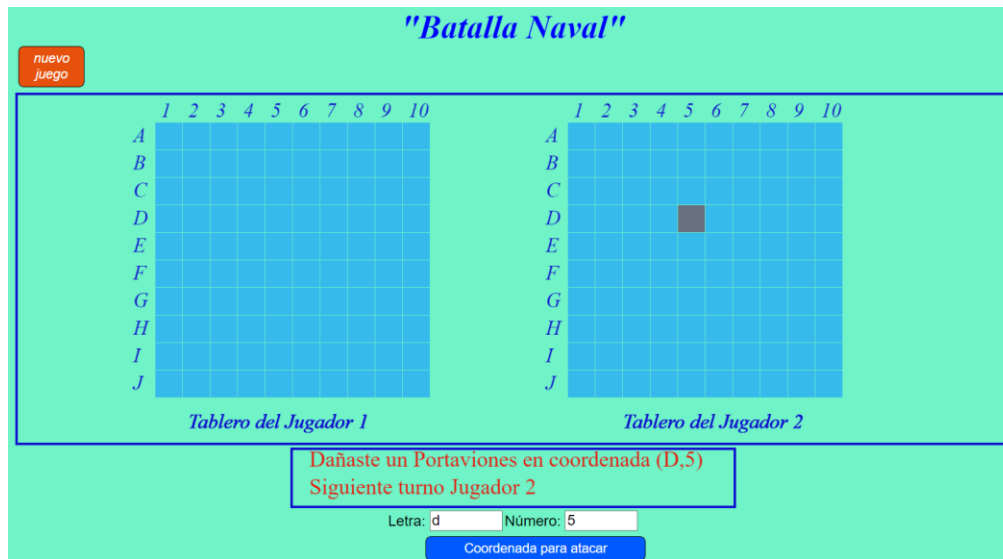


Para atacar se ingresa las coordenadas y se presiona el botón "Coordenadas para atacar", solo admite las letras de la "A" a la "J" ya sea en mayúsculas o minúsculas y los números del "1 al 10", si ingresamos otras letras o números no reconoce las coordenadas.

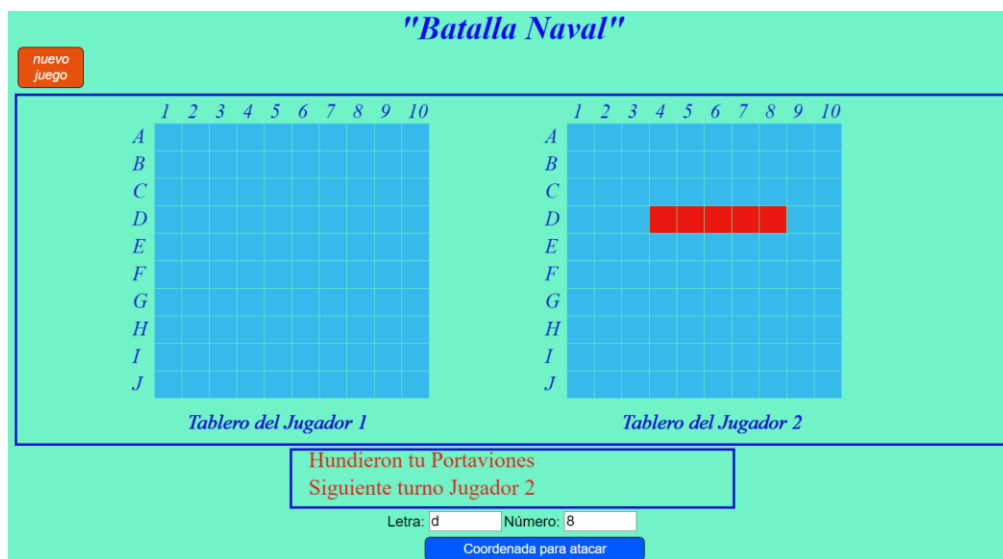
Cuando un disparo da al agua no se marca en pantalla, pero se muestra un mensaje:



Cuando el disparo le llega a un barco se marca con gris en el tablero y muestra un mensaje con el tipo del barco y la coordenada:



Cuando se completa el ataque a todo el barco se muestra en el tablero en color rojo las casillas de todo el barco y nos indica un mensaje del barco hundido:



Gana el jugador que elimina antes los 5 barcos del otro jugador:

"Batalla Naval"

nuevo  
juego

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Tablero del Jugador 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Tablero del Jugador 2

Hundieron tu Submarino  
Ganaste Jugador 1

Letra: hNúmero: 10

Coordenada para atacar