

Projet : SPLOUSH (bataille navale)

Introduction :

Il s'agit du jeu de bataille navale mais revisité avec nos propres mini-jeux implémentés pour rendre le tout plus amusant.

- Classique
- Atomic
- Oneshot
- Border

-Séparation des tâches lors du projet.

- Modélisation (Timothé)
- Programmation (Matthieu)

Notre plan de départ pour la réalisation du projet étant totalement différent du déroulement des séances :

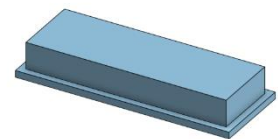
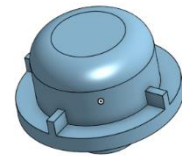
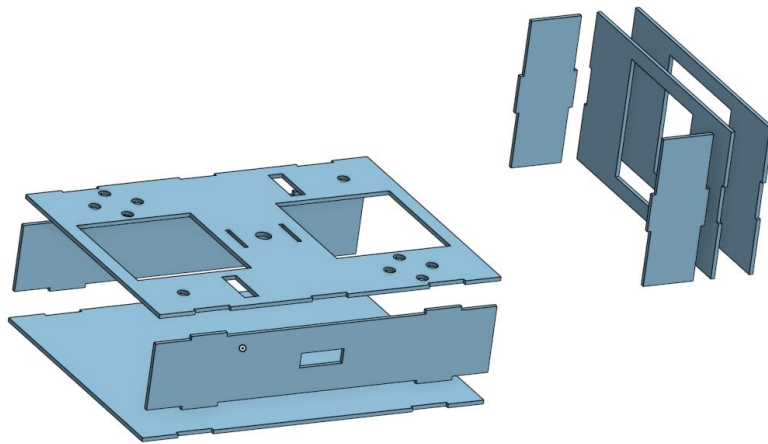
- La partie programmation qui devait être fait en binôme lors des 3 premières séances ou encore la partie modélisation plus réalisation de la structure qui aurait dû se faire lors des 3 dernières séances.

Différents problèmes rencontrés au cours de la réalisation de notre projet :

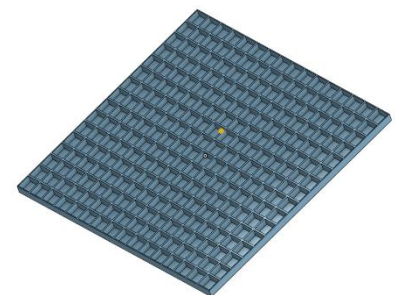
- dimensions inexactes
- écrans qui ne s'allume pas
- mémoire de la carte trop petite

Modélisation des pièces

- Réalisation des pièces
- Choix des matériaux
- Dimensionnement de la structure



Résultat final



Différentes données sur notre projet

Puissance du circuit : $P = U \cdot I = 5 \cdot (4 \cdot 1.2) = 24$ watts

Energie consommée : $E = P \cdot t = 24 \cdot 1 = 24$ Wh

Prix moyen du kWh : ~0,25 euro

Donc en faisant le calcul, le prix de la consommation en énergie du projet pour une heure d'utilisation est de : 0.006 euro, soit moins d'un centime.

Pour ce qui est des matériaux :

Une bonbonne de filament pour imprimante 3D coûte dans les 25euros (dépend de la couleur et de la qualité)

Nous avons au total 10 boutons normaux, 2 boutons select et 4 écrans pour un total approximatif de 7.5 euros.

Mais le plastique étant réutilisable en le faisant refondre il n'y a pas trop de problème avec le coût de ces composants si on ne compte pas l'énergie utilisé par la machine.