

Cahier des charges: Projet **Sploush**

Projet de GUIARD-DEXET Matthieu et CAUDRON Timothé.

Présentation du projet **Sploush**:

Il s'agit d'un jeu de bataille navale, on est face à face avec notre adversaire, on place nos bateaux sur l'écran du jeu et le but est de détruire toute la flotte adverse le premier.

Fonctions principales:

- Des croix directionnelles pour définir la position des bateaux et celle du tire.
- Un bouton qui permet de confirmer le placement des bateaux ou pour confirmer le tire.
- Un bouton permet la rotation des navires au début de la partie.

Matériel nécessaire:

- 2 écrans LED 10x10
- une maquette
- les différents boutons utilisés pour le projet