

	Séance 1 - 13/12	Séance 2 - 20/12	Séance 3 - 10/01	Séance 4 - 17/01	Séance 5 - 31/01	Séance 6 - 07/02	Séance 7 - 14/02	Séance 8 - 21/02
Programmation du jeu								
Modélisation de la maquette								
Fonctionnement des différents composants								
réalisation des différentes parties de la maquette								
structuration finale du jeu								