



Laboratorio sobre planificación de recursos y seguimiento de un proyecto

Esta práctica se realizará utilizando el juego de simulación de la ejecución de un proyecto que se encuentra en la siguiente dirección de internet: <http://thatpmgame.com/>

La práctica se realizará en grupos de 4 estudiantes. Cada grupo deberá de realizar lo siguiente:

1. Cada grupo creará como siempre su sala de meet para el trabajo del grupo.
2. Un integrante del grupo se encargará de compartir su pantalla para mostrar el juego de simulación a los demás
3. Los integrantes leerán las instrucciones del juego para comprender lo que pueden hacer con la asignación de recursos, el cronograma del proyecto y cómo podrán ir dando seguimiento a la ejecución del proyecto, y las opciones que pueden usar mientras el juego va en ejecución.
4. Ejecutarán el juego un mínimo de 5 veces y por cada intento los integrantes del grupo deben de compartir sus opiniones sobre cómo asignar los recursos y qué tomar en cuenta. Al finalizar cada ejecución deberán de tomar una foto de la pantalla con los resultados obtenidos la cual debe ser registrada por otro integrante del grupo para que vaya haciendo el informe de la práctica.
5. Por cada intento del juego deberán de documentar en el informe lo siguiente: a) foto del resultado final de la simulación, b) explicación de la asignación de recursos que hicieron antes de la ejecución del juego (o del proyecto), c) explicación de las acciones tomadas durante la ejecución del proyecto, d) Conclusiones del grupo del porqué obtuvieron el resultado de ese intento.
6. El grupo deberá de buscar aprender de cada intento y lograr definir una estrategia de cómo abordar el juego para lograr ganar (finalizar el proyecto en tiempo y bajo presupuesto).
7. Finalizadas los 5 intentos del juego (pueden ejecutarlo más veces si consideran necesario para comprender cómo se logra un proyecto exitoso, aunque solo deben documentar los primeros 5 intentos), se detendrán a discutir en grupo y escribir los criterios que deben tomar en cuenta para jugar bien el juego buscando ganar siempre (completar el proyecto en tiempo y costo). Escribirán en el informe una estrategia para jugar el juego.
8. Pondrán en práctica la estrategia jugando el juego por lo menos otras 3 veces más verificando si la estrategia funciona para ganar el juego. Cada una de estas ejecuciones siempre se documentarán en el informe con la pantalla final y las conclusiones que verifican que la estrategia funciona y si no funciona deberán de reevaluar qué le hace falta a su estrategia, redefinirla y volver a intentar jugar.



9. La práctica finalizará hasta que logren una estrategia que les haga ganar el juego 3 veces seguidas.

10. En la parte final de su informe pondrán como conclusión la respuesta a la siguiente pregunta: ¿qué aprendieron de esta práctica sobre cómo debe de asignarse los recursos en un proyecto y que factores deben tomar en cuenta sobre el tiempo y costo?

Subirán al final su informe en el apartado de la práctica de UEDI con el nombre de los integrantes de grupo que participaron en la práctica.