

Teoría de Sistemas II - Tarea 4

José Daniel Velásquez Orozco - 201800722

Reuniones de SCRUM

Sprint Planning Meeting

Esta es una reunión para planificar la dirección de proyectos y se hace al inicio del sprint para planificar el trabajo de las siguientes semanas. Aquí se cuenta con la pila de producto, requisitos del proyecto, pila de funcionalidades a realizar en el sprint. Aquí asiste el product owner y equipo de desarrollo; esta reunión está facilitada por el scrum master y debe durar aproximadamente dos horas para el sprint de dos semanas.

Se divide en dos partes, la primera es estratégica, se desgranar los requisitos en tareas y se estima luego una reunión táctica.

Daily Meeting

Aquí el equipo de construcción se sincroniza y se realiza al comienzo del día. También deben detectarse impedimentos y bloqueos, se plasman tareas y su progreso. La duración de esta es de 15 minutos y asiste el equipo de desarrollo, el scrum master y de forma excepcional el product owner.

Sprint Retrospective Meeting

Esta persigue la inspección del proceso y del equipo. Aquí se reflexiona sobre lo que se ha hecho durante el sprint y lo que es mejorable en los próximos sprints. Esta reunión se realiza al finalizar el sprint y se plantea como fue para crear un plan de acciones y tener un proceso de mejora continua.

Aquí asiste el equipo de desarrollo y el scrum master, pero recomendablemente también el product owner. Deben usarse aproximadamente dos horas por sprint.

Sprint Review Meeting

Esta permite revisar el trabajo realizado durante todo el sprint para obtener feedback y mejoras para próximas iteraciones. Se realiza al final del sprint, cuando se ha entregado el incremento del producto. Aquí debe asistir el product owner, equipo de desarrollo y scrum master. Dura 1 hora por cada sprint.

Backlog Refinement Meeting

Sirve para mejorar los elementos de la pila del producto que se realizarán en el siguiente sprint. Esta se realiza durante el sprint y cuenta con los elementos en pila. De aquí se obtienen los refinados divididos en partes más pequeñas. Debe asistir el product owner, equipo de desarrollo y máster; dura 1 o 2 horas por sprint o diaria de 15 minutos.