Cómo se genera el Pensamiento Sistémico

Un enfoque de meta-cognición y psicología cognitiva

Pensamiento sistémico v. 2.0

Fuente de información de la presente presentación





PENSAMIENTO SISTEMA

HECHO SIMPLE

UNA NUEVA ESPERANZA para RESOLVER PROBLEMAS COMPLEJOS

SEGUNDA EDICIÓN

DEREK CABRERA & LAURA CABRERA

Metacognición

El concepto de **metacognición** se refiere a la capacidad de las personas para reflexionar sobre sus procesos de pensamiento y la forma en que aprenden. Gracias a la **metacognición**, las personas pueden conocer y regular los propios procesos mentales básicos que intervienen en su cognición.

CVC. Diccionario de términos clave de ELE. Metacognición. cvc.cervantes.es/ensenanza/biblioteca_ele/diccio_ele/diccionario/metacognicion.htm

• Los elementos que componen un sistema al interactuar generan propiedades que no existen en ellos, pero están presentes en su interacción.

Propiedades emergentes en los sistemas



Características de los Sistemas Adaptativos Complejos

Se adaptan a su entorno: aprende a la vez que se autorganiza. Los cambios en
los
componentes,
pueden
provocar
cambios en los
mismos
componentes y
en la totalidad
del sistema.

Modelan su
entorno:
observando,
imaginando,
probando ideas,
actuando,
descartándolas,
siempre
evolucionando y
aprendiendo.

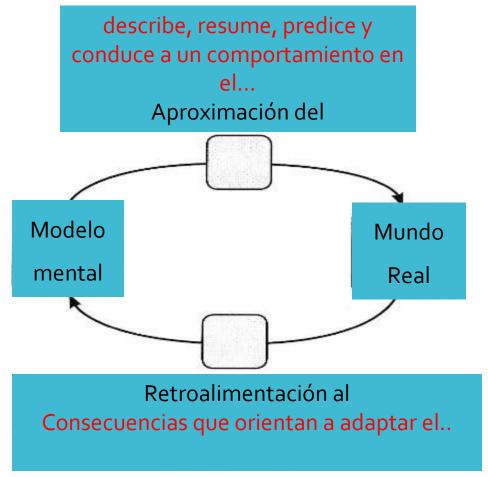
Múltiples
niveles de
interacción, con
agentes de
cualquier nivel
actuando como
bloques de
construcción
para niveles
superiores.

No hay
equilibrio, pues
siempre se está
en
transformación,
el equilibrio
significaría
muerte.





Los Modelos Mentales como resultado de los procesos de retroalimentación Los Modelos Mentales nos acercan a comprender el mundo real, el cual nos provee retroalimentación para adaptar cada vez mejor nuestros modelos mentales.



El pensamiento sistémico es un Sistema adaptativo complejo (CAS)

- El Pensamiento Sistémico consiste en procesos mentales que buscan construir Modelos Mentales que representen la mejor aproximación con los sistemas del mundo real.
- Los productos resultantes de usar los procesos del Pensamiento Sistémico son: los modelos mentales como representaciones para poder comprender, predecir, crear hipótesis o aproximaciones sobre los sistemas del mundo real.
- Entonces el Pensamiento Sistémico debe ser una forma de pensar que de alguna manera es cualitativamente mejor para ayudarnos a crear mejores modelos mentales como representaciones de los sistemas del mundo real.

Como funciona el Pensamiento Sistémico si es un Sistema adaptativo complejo

Un **sistema adaptativo complejo** (CAS, del inglés complex adaptive system) es un tipo especial de **sistema complejo**; es **complejo** en el sentido de que es diverso y conformado por múltiples elementos interconectados; y **adaptativo**, porque tiene la capacidad de cambiar y aprender de la experiencia.

Sistema adaptativo complejo - Wikipedia, la enciclopedia libre https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema adaptativo complejo

- Si sabemos que los sistemas adaptativos complejos (CAS) están basados en reglas simples
- Y Pensar en forma sistémica sobre sistemas complejos es en sí mismo un sistema complejo
- Entonces, deben existir un conjunto de reglas simples que determinan al pensamiento sistémico

Pensamiento Sistémico como Propiedad Emergente

- El Pensamiento Sistémico no es en sí un proceso de pensamiento, sino más bien un resultado del proceso de pensamiento.
- El Pensamiento Sistémico es una propiedad emergente de reglas de pensamiento simples o elementales.
- Todos los Sistemas Adaptativos Complejos se construyen sobre la base de agentes y reglas simples de comportamiento que al combinarlas forman las estructuras sistémicas complejas.
- Propiedades Emergentes Complejas
- Dinámica sistémica colectiva / Auto-organización

Arriba de esta línea, se tiene poca influencia o control, la dinámica es muy compleja

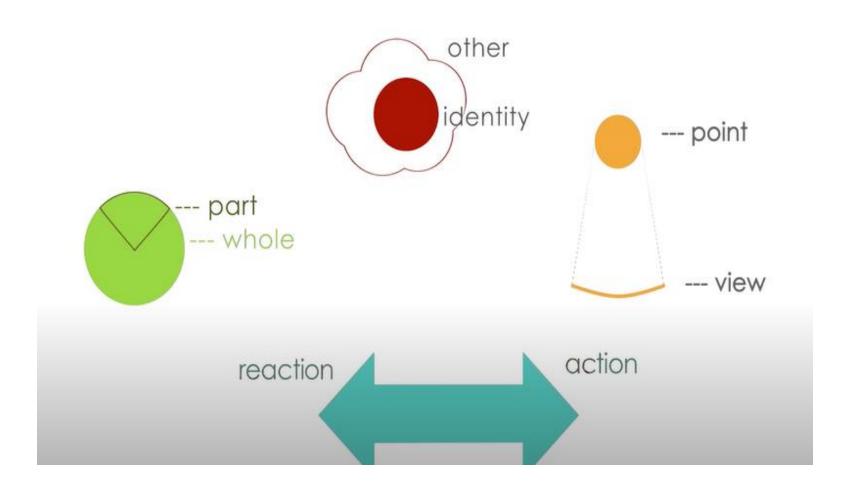
- Reglas Simples
- Agentes

Abajo de esta línea, se tiene la máxima influencia o control para dirigir a los agentes o usar las reglas simples

4 Reglas Simples como base del pensamiento sistémico

- Regla de las Distinciones: Una idea o cosa puede ser distinguida de otras ideas o cosas
- Regla de los Sistemas: Una idea o cosa puede ser dividida en partes o agrupada para constituir un "todo"
- Regla de las Relaciones: Una idea o cosa puede relacionarse con otra idea o cosa
- Regla de las Perspectivas: Una idea o cosa puede ser el punto de vista o la idea o cosa vista desde alguna perspectiva

Usando 4 reglas básicas o bloques de construcción del pensamiento

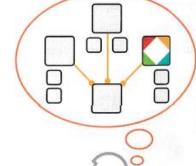


Modelos Mentales Sistémicos

- Un modelo mental se forma a partir de Bits de información = Conceptos = Ideas
- Cada idea se distingue a sí misma de otras ideas por medio de la regla de Distinción (D),
- Cada idea puede contener otras ideas o ser parte de una idea mayor por la regla de Sistemas (S)
- Cada idea puede relacionarse con otras ideas por la regla de Relación (R)
- Cada idea puede ser considerada desde la perspectiva de otra idea y puede también ser una perspectiva de cualquier otra idea por la regla de Perspectiva (P)







4 Reglas simples o patrones que combinan 8 elementos

Regla Simple o Patrón	Elemento 1	Elemento 2
Distinción (D)	Una Cosa (c)	Otras Cosas (o)
Sistema (S)	Parte (p)	Todo (t)
Relación (R)	Acción (a)	Reacción (r)
Perspectiva (P)	Punto de vista (p)	La cosa vista (v)

Diferencias del Pensamiento Sistémico v 2.0 respecto al estudio del pensamiento sistémico V 1.0 V 1.0

¿Qué son los sistemas?

¿Cómo funcionan los sistemas?

¿Existen elementos universales de los sistemas de comportamiento a través de los diferentes tipos de sistemas?

¿Cuáles son los elementos fundamentales de un sistema?

¿Cuáles son las reglas simples de sistemas complejos? V 2.0

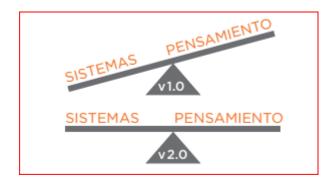
¿Qué es el pensamiento sistema?

¿Cómo funciona el pensamiento sistema?

¿Existen elementos universales del pensamiento sistema con independencia de su aproximación?

¿Cuáles son los elementos fundamentales del pensamiento sistema?

¿Cuáles son las reglas simples del pensamiento sistema? El pensamiento sistema v2.0 equilibra los factores cognitivos, emocionales y motivacionales que causan que nuestros modelos mentales estén desalineados con los sistemas del mundo real (nuestros modelos mentales están equivocados). Se requiere que nos convirtamos en adeptos de la psicología humana y entender la mente con el mismo detalle de la química, física y biología de los sistemas del mundo real. El pensamiento sistema v2.0 toma en cuenta, no sólo lo que se percibe del mundo real, sino la predisposición de quien percibe a interpretar mal. El pensamiento sistema v2.0 toma en cuenta nuestras fallas como pensadores.

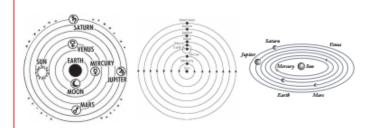


Un pensador sistémico crea modelos mentales sistémicos del mundo real mejorándolos por medio de la retroalimentación



Modelos mentales (Teorías – Paradigmas modas) como representación de la realidad

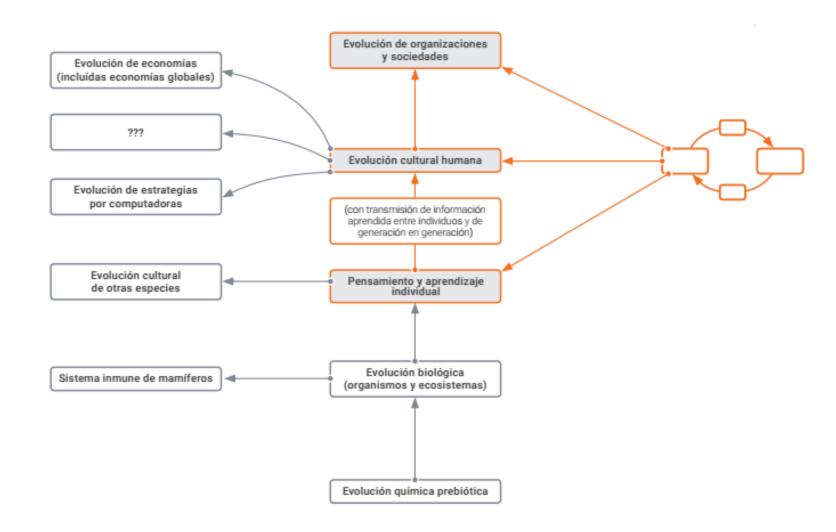
- Ptolomeo (geocéntrico)
- Copérnico (heliocéntrico)
- Kepler (heliocéntrico en plano elíptico)



	Clásica	Neoclásica	Marxista	Desarrolla- mentalista	Austriaca	Schumpet- eriana	Keynesiana	Institucio- nalista	Conductu- alista
La economía se compone de	classes	Individuos	clases	Sin postura fija pero más enfocada en clases	individuos	Sin postura fija	clases	Individuos e Instituciones	Individuos, organi- zaciones e instituciones
El individuo es	Egoístas racionales (pero la racionalidad se define en función de la clase)	Egoísta y racional	Egoísta y racional ex- cepto por los trabajadores luchando por el socialismo	Sin postura fija	Egoísta pero con matices (racional sólo por una tradición in- cuestionable de acepta- ción)	Sin posturas fijas, pero enfatiza el empren- durismo racional	No muy racional (conducido por hábitos y espíritus animales); ambigua sobre el egoísmo	Matizado (instinto - hábito - creencia - razón)	Sólo racional y matizado
El mundo es	Cierto ("leyes de acero")	Cierto con riesgos calculables	Cierto ("Leyes en movimien- to")	Incierto pero sin posturas fijas	Complejo e incierto	Sin posturas firmes pero complejo	Incierto	Complejo e incierto	Complejo e incierto
El elemento más impor- tante de la economía es	Producción	Intercambio y Consumo	Producción	Producción	Intercambio	Producción	Ambiguo con una pequeña minoría en- focada en la producción	Sin posturas firmes pero con un may- or enfásis en la produc- ción que los neoclásicos	Sin posturas firmes pero con sesgo a la produc- ción
La economía cambia a través de	Acumu- lación de capital (inversión)	Decisiones Individuales	Lucha de clases, acumulación de capital, y progreso de tecnologías	Desarrollo de ca- pacidades productivas	Decisiones individuales enraiza- das en la tradición	Inovación tecnológica	Posición ambigua que depende de cada econo- mista	Interac- ción entre individuos e instituciones	Sin posturas firmes
Las recomen- daciones políticas son	Libre mercado	Libre mer- cado o inter- vencionismo, dependiendo del punto de vista del econ- omista sobre	Revolución socialista y planeación central	Protección guberna- mental temporal e intervención	Libre mercado	Ambigua (El capitalis- mo está condenado a atrofiarse)	Política fiscal activa, redis- tribución de ingreso a los pobres	Ambigua, depende del economista	Sin postura firme, pero llega a aceptar la intervención guberna- mental



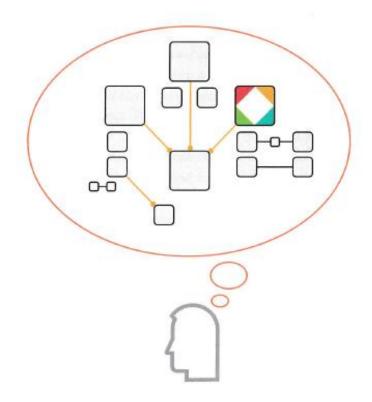
Ciclos de retroalimentación producen la evolución de los sistemas (cambios a nivel individual, cultural, organizacional y social)



Elementos básicos de un Modelo Mental Sistémico



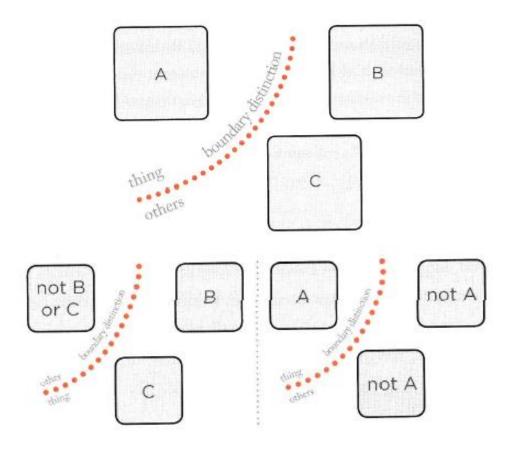
De ideas sencillas a sistema de ideas como Modelos Mentales Sistémicos



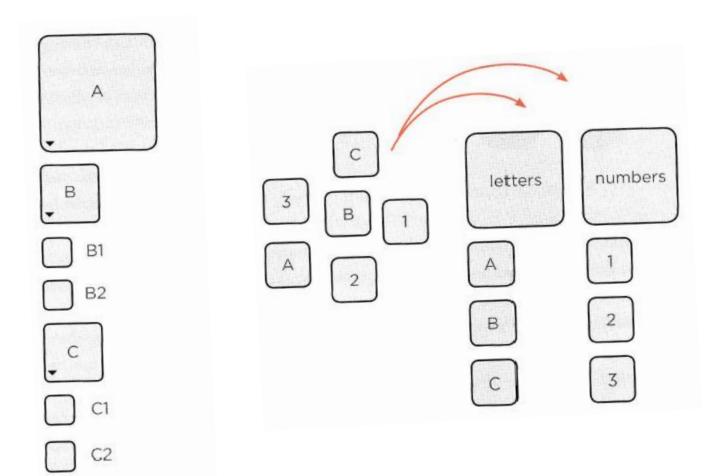
Cualquier idea en un modelo mental tiene el potencial de seguir Las 4 reglas básicas DSRP

Las 4 reglas básicas producen una dinámica de conjuntos de ideas que a su vez emergen como un pensamiento sistémico

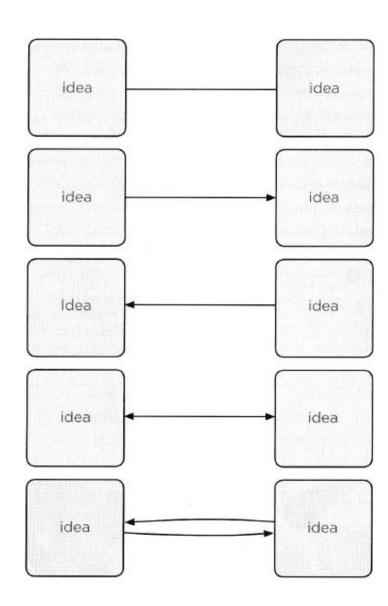
Distinciones (D)



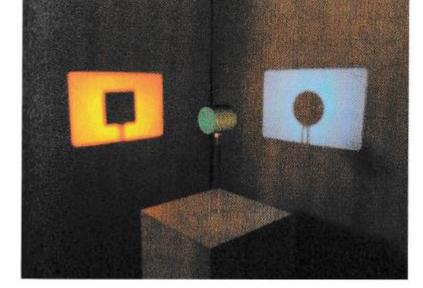
Sistemas (S)

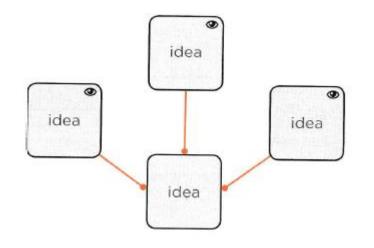


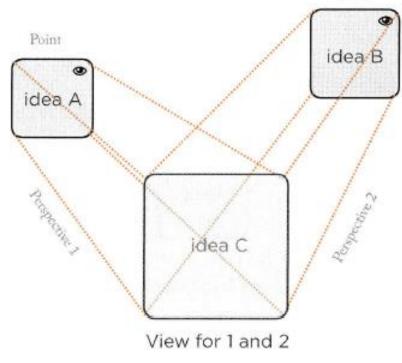
Relaciones (R)



Perspectivas (P)

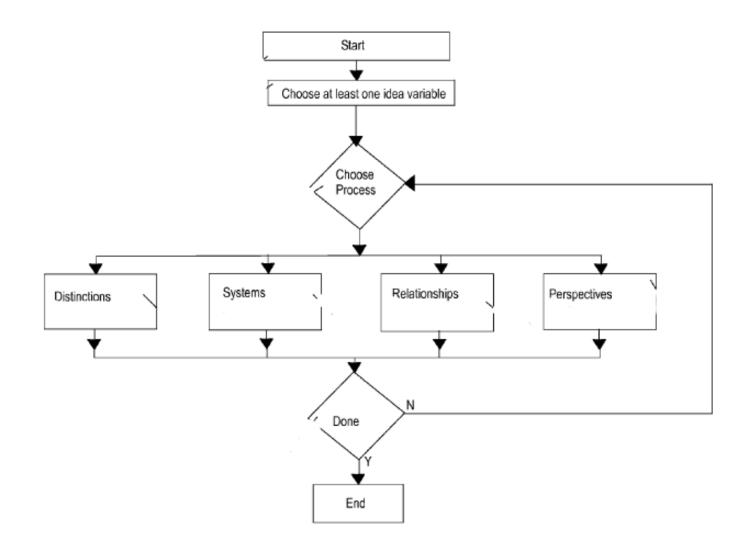






Point

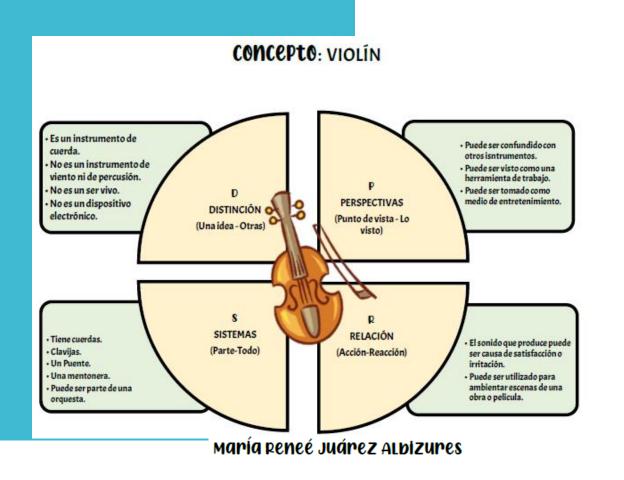
Generamos modelos mentales sistémicos aplicando las 4 reglas básicas en forma repetitiva hasta tener la comprensión deseada de la realidad asociada a la idea o ideas iniciales



Patrones y preguntas guía para forma Modelos Mentales Sistémicos

Regla / Patrón	Preguntas guía	Ejemplo
Distinción (D)	¿Que es? ¿Que no es?	¿Que es un proyecto? ¿Que no es un proyecto?
Sistema (S)	¿De qué partes se compone ? ¿Puedo pensar en como parte de algo más?	¿De qué partes se compone un proyecto? ¿Puedo pensar en un proyecto como parte de algo más?
Relación (R)	¿Esta relacionado con ? ¿Puedo pensar en como una relación?	¿Esta un proyecto relacionado con un trabajo operativo? ¿Puedo pensar en un proyecto como una relación?
Perspectiva (P)	Desde la perspectiva de, [insertar pregunta]? ¿Se puede pensar en desde una perspectiva diferente?	Desde la perspectiva de un Patrocinador, ¿cómo comprende un proyecto? ¿Se puede pensar en un proyecto desde una perspectiva diferente?

Ejemplos de aplicación de las reglas simples



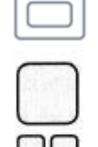
1. LA PERSONA



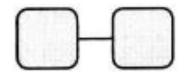
Notación gráfica sencilla para representar las 4 reglas básicas o patrones de ideas



Cuadrados son usados para distinguir una idea de otra idea



El tamaño
de los
cuadrados
denota
estructuras
sistémicas
partes-todo



Líneas son usadas exclusivamente para denotar relaciones



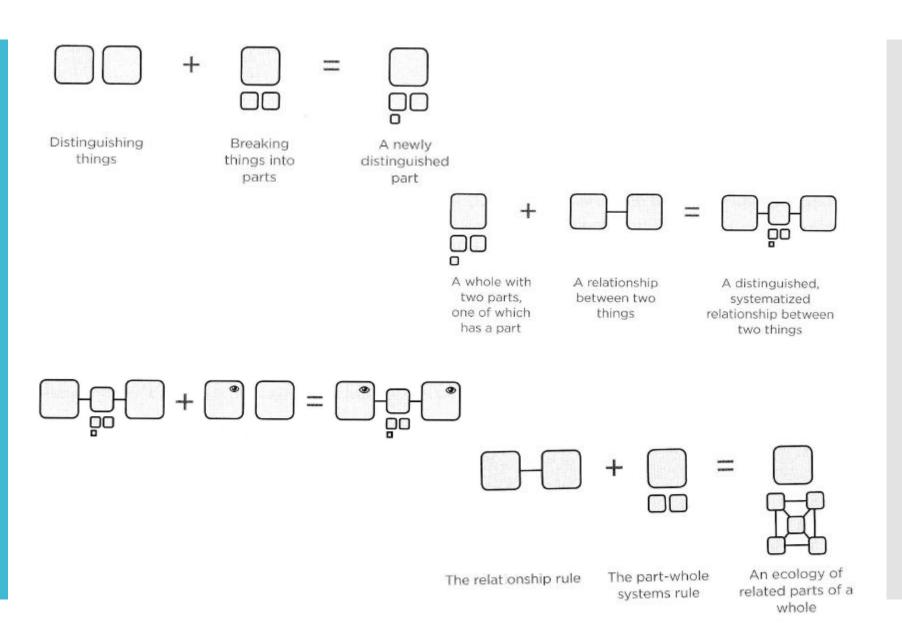






El símbolo o icono de un ojo es agregado para identificar perspectivas

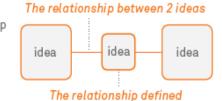
Mezclando y Combinando ideas usando las Reglas básicas o patrones para formar Modelos Mentales Sistémicos



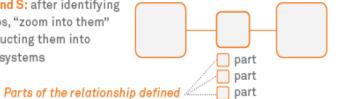
Mezclando y combinando las 4 reglas simples o bloques creamos estructuras de Pensamiento Sistémico complejas

Even though the four patterns (DSRP) are very simple, the brain is very complex so it can do these four things simultaneously and in combinations that create amazing patterns of thought. Systems thinkers mix and match as follows:

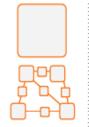
 Mix R and D: make a relationship. a distinction, which means to define relationships as ideas or things rather than just noting connections between objects



· Mix R, D, and S: after identifying relationships, "zoom into them" by deconstructing them into part-whole systems

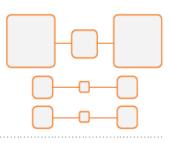


 Mix S and R: see the organization of parts and the relationships between them in novel ways

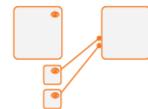


• Mix P. S. R. and D: realize every complex topic or phenomenon is a massively relational, perspectival network where: (A) every relationship can be made a distinction; and (B) where every element: must be made a distinction, could be a system in and of itself, could be a perspective (point or view), and could be related to or the relationship between other elements

• Mix S and R: compare the relationship between two wholes by comparing the relationships between their parts (i.e., a "Relationship Channel" or "R-channel")



• Mix P and S: Break down perspectives into sub-perspectives in order to avoid the homogenous perspective thinking error (i.e., assuming any group is characterized by a single perspective)



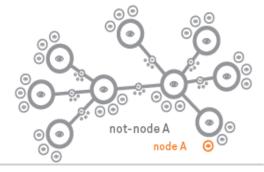
. Mix P, S, R, and D: see that distinct objects and ideas can be grouped/related in various ways according to a perspective, thereby avoiding thinking errors brought about by categorizing











Preguntas guía ampliadas para formar Modelos Mentales Sistémicos D y S

Regla / Patrón	Preguntas guía	Ejemplo
Distinción (D)	¿Que es? ¿Que no es? ¿Cómo puedo distinguir entre y? ¿Puedo comparar y/o contrastar y?	¿Que es un proyecto? ¿Que no es un proyecto? Operaciones ¿Cómo puedo distinguir entre proyectos y operaciones? ¿Puedo comparar y/o contrastar proyectos y operaciones?
Sistema (S)	¿De qué partes se compone? ¿Puedo pensar en como parte de algo más? ¿Puedo nombrar algunas partes de las partes de? ¿Cuáles son las partes de las relaciones entre y? ¿Cuáles son las partes de cuando lo vemos desde el punto de vista de?	¿De qué partes se compone un proyecto? ¿Puedo pensar en un proyecto como parte de algo más? ¿Puedo nombrar algunas partes de las partes de un proyecto? ¿Cuáles son las partes de las relaciones entre un proyecto y un programa de proyectos? ¿Cuáles son las partes de un proyecto cuando lo vemos desde el punto de vista del PMBOK?

Preguntas guía ampliadas para forma Modelos Mentales Sistémicos R y P

Regla / Patrón	Preguntas guía	Ejemplo
Relación (R)	¿Esta relacionado con ? ¿Puedo pensar en como una relación? ¿Qué ideas están relacionadas con y qué ideas están relacionadas con ? ¿Cómo están las partes de relacionadas? ¿Cómo están las partes de ? ¿Cuál es la relación entre y y otras cosas?	¿Esta un proyecto relacionado con un trabajo operativo? ¿Puedo pensar en un proyecto como una relación?
Perspectiva (P)	Desde la perspectiva de, [insertar pregunta]? ¿Se puede pensar en desde una perspectiva diferente? ¿Cuáles son las partes del punto de vista de cuando se enfoca en? ¿Cómo están y relacionados cuando se ven desde una nueva perspectiva? ¿Puedo pensar en desde múltiples perspectivas? ¿Cuáles son las partes de cuando lo vemos desde múltiples perspectivas?	Desde la perspectiva de un Patrocinador, ¿cómo comprende un proyecto? ¿Se puede pensar en un proyecto desde una perspectiva diferente?
D + S + R + P	Diga todo lo que conoce acerca de usando los bloques DSRP?	