

La mejor estrategia para este juego es:

Usar a empleados lentos para tareas cortas fuera de la ruta crítica, algún empleado promedio para la ruta crítica y algún costoso y rápido para una tarea corta de la ruta crítica. Podría haber otro recurso de alto costo para alguna tarea corta fuera de la ruta crítica. Aunque se debe tener presente que personal lento y costo es preferible no asignarlo al proyecto y de no haber otra opción ubicarlo en tareas cortas.

