

Comenzado en	Saturday, 25 de March de 2023, 09:05
Estado	Terminados
Finalizado en	Saturday, 25 de March de 2023, 09:37
Tiempo empleado	31 mins 32 segundos
Calificación	62.75 de un total de 100.00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Cuál es un indicador positivo de que el enfoque ágil puede ser apropiado para una organización como una nueva metodología de proyecto?

Seleccione una:

- ☐ a. Que la organización adoptante valore técnicas de gestión de proyectos estrictas e inflexibles.
- ☒ b. Que la organización adoptante enfatiza la colaboración de los miembros del equipo del proyecto. ✓
- ☐ c. Que la organización adoptante enfatiza la ventaja del trabajo remoto.
- ☐ d. Que la organización adoptante enfatiza la negociación de contratos sobre individuos e interacciones.

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Que la organización adoptante enfatiza la colaboración de los miembros del equipo del proyecto.

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 3.50

¿Qué fase comparten tanto la gestión ágil de proyectos como la gestión de proyectos predictiva tradicional?

Seleccione una:

- ☒ a. Ejecutar ✗
- ☐ b. Cierre
- ☐ c. Adaptación
- ☐ d. Especulación

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

Cierre

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 3.50

¿Cuál de los siguientes NO es una característica del enfoque ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. La competencia para crear y responder al cambio con el fin de obtener beneficios en un entorno empresarial turbulento.
- ☐ b. La capacidad de equilibrar la flexibilidad y la estabilidad.
- ☒ c. La capacidad de visualizar, explorar y refinar. ✖
- ☐ d. Las habilidades necesarias para predecir, diseñar, construir e implementar.

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

Las habilidades necesarias para predecir, diseñar, construir e implementar.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Cuál de los siguientes es el valor más importante en el enfoque ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. iteraciones delimitadas por tiempos cortos.
- ☒ b. Individuos e interacciones ✔
- ☐ c. Entrega incremental.
- ☐ d. Elaboración progresiva.

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Individuos e interacciones

Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 3.50

¿Cuál de estas declaraciones forma parte del Manifiesto Ágil?

Seleccione una:

- ☐ a. Colaboración con el cliente sobre la negociación del contrato.
- ☐ b. Software de trabajo sobre documentación completa.
- ☐ c. Responder al cliente sobre Seguir un plan.
- ☒ d. Individuos y organizaciones sobre procesos y herramientas. ❌

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

Colaboración con el cliente sobre la negociación del contrato.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Cuál es un valor típico en scrum para la duración de una reunión de planificación de sprint, para un sprint de un mes de duración?

Seleccione una:

- ☐ a. 16 horas
- ☐ b. 4 horas
- ☒ c. 8 horas ✔️
- ☐ d. 24 horas

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

8 horas

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

Suponiendo un tablero KANBAN con 3 columnas, ¿cual de los siguientes significados o nombres de las columnas son representativas del flujo de un proyecto que se busca representar para las tareas que se representan en este tipo de tableros?

Seleccione una:

- ☐ a. Tareas del cliente, tareas del jefe de proyecto y tareas de los trabajadores.
- ☒ b. Tareas pendientes, tareas en proceso y tareas terminadas. ✓
- ☐ c. Tareas pasadas, tareas actuales y tareas futuras.
- ☐ d. Tareas individuales, tareas colaborativas y tareas mixtas.

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Tareas pendientes, tareas en proceso y tareas terminadas.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

"El manifiesto ágil fue el resultado de muchos años de investigación académica"

Elija una;

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta apropiada es 'Falso'

Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 3.50

¿Qué es lo que en SCRUM contiene el listado de ítems o características del producto que se desean desarrollar a lo largo del proyecto?

Seleccione una:

- ☐ a. Es la definición de "hecho"
- ☐ b. Product backlog o pila del producto
- ☒ c. Sprint backlog o pila del sprint ❌
- ☐ d. Incremento del producto

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

Product backlog o pila del producto

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Quién es responsable de maximizar el valor del producto en SCRUM?

Seleccione una:

- ☐ a. Los stakeholders
- ☐ b. Scrum master
- ☐ c. Equipo de desarrollo
- ☒ d. Propietario del producto ✔️

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Propietario del producto

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

Los pilares de SCRUM son:

Seleccione una:

- ☐ a. Transparencia, adaptación, coraje.
- ☐ b. Transparencia, adaptación, mejoramiento
- ☐ c. Transparencia, adaptación, revisión.
- ☒ d. Transparencia, adaptación, inspección ✓

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Transparencia, adaptación, inspección

Pregunta 12

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿La pila de producto en SCRUM debe ordenarse sobre la base de?

Seleccione una:

- ☐ a. El riesgo asociado a los artículos o funcionalidades que se entregan
- ☐ b. La complejidad de los artículos o funcionalidades que se entregan
- ☐ c. El valor para el equipo Scrum de los artículos o funcionalidades que se entregan
- ☐ d. El tamaño de los artículos o funcionalidades que se entregan
- ☒ e. El valor para el cliente de los artículos o funcionalidades que se entregan ✓

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

El valor para el cliente de los artículos o funcionalidades que se entregan

Pregunta 13

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 3.50

En un entorno ágil ¿cuál es la principal responsabilidad de un "Tester"?

Seleccione una:

- ☐ a. Enviar informes de ejecución de pruebas a las partes interesadas
- ☐ b. Crear scripts de automatización
- ☒ c. Crear escenarios de prueba y casos de prueba ❌
- ☐ d. No se estable ninguna responsabilidad a un Tester en Scrum
- ☐ e. Encontrar errores

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

No se estable ninguna responsabilidad a un Tester en Scrum

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Cuándo se realiza una reunión de retrospectiva en SCRUM?

Seleccione una:

- ☐ a. Siempre que el equipo lo desee
- ☒ b. Al final de cada sprint ✔️
- ☐ c. Al inicio de cada sprint
- ☐ d. Siempre que el Scrum Master lo sugiera
- ☐ e. Siempre que el propietario del producto lo sugiera

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Al final de cada sprint

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Cuándo se puede cancelar un Sprint?

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando el equipo de desarrollo no puede completar el trabajo
- ☐ b. Nunca se puede cancelar un sprint
- ☒ c. La respuesta a correcta a esta pregunta no esta en este tema ✓
- ☐ d. Cuando el equipo de desarrollo considere que los elementos del sprint ya no son necesarios
- ☐ e. Cuando la información necesaria para iniciar el desarrollo no esta disponible

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

La respuesta a correcta a esta pregunta no esta en este tema

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Qué debe hacer un equipo de desarrollo durante una reunión de planificación de Sprint cuando se han dado cuenta de que han seleccionado más elementos que los que pueden completar en un Sprint?

Seleccione una:

- ☐ a. Trabajar horas extras.
- ☐ b. Conseguir más desarrolladores para el equipo.
- ☐ c. Buscar ayuda del Scrum master
- ☒ d. Eliminar algunas historias de usuario de la pila del sprint ✓

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Eliminar algunas historias de usuario de la pila del sprint

Pregunta 17

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 3.50

¿Quién es el responsable de medir el desempeño de un proyecto ejecutado con SCRUM?

Seleccione una:

- ☐ a. El Scrum Master
- ☐ b. El Gerente de entrega
- ☐ c. El propietario del producto
- ☐ d. El Gerente del proyecto
- ☒ e. El equipo de desarrollo ✖

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

El propietario del producto

Pregunta 18

Parcialmente correcta

Puntúa 1.75 sobre 3.50

¿Cuáles de las siguientes no son responsabilidades del equipo de desarrollo en SCRUM?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Monitorear el desempeño del Proyecto y enviar un informe a las partes interesadas. ✔
- ☐ b. Crear nuevos elementos en la pila del producto
- ☐ c. Asignar o quitar elementos de la pila del sprint por iniciar
- ☐ d. Desarrollar los elementos de la pila del sprint
- ☒ e. Calcular los esfuerzos que se requerirán para el próximo sprint ✖

Su respuesta es parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

Crear nuevos elementos en la pila del producto,

Monitorear el desempeño del Proyecto y enviar un informe a las partes interesadas.

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Qué muestra una gráfica de progreso que se usa en SCRUM?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. La velocidad del equipo
- ☐ b. La capacidad de los miembros del equipo
- ☐ c. Cuántas historias de usuario o funcionalidades se pueden agregar al sprint
- ☐ d. La cantidad del trabajo ejecutado a lo largo del proyecto
- ☒ e. La cantidad de trabajo restante o pendiente que se tiene con respecto al tiempo del sprint ✓

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

La cantidad de trabajo restante o pendiente que se tiene con respecto al tiempo del sprint

Pregunta 20

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

En SCRUM, ¿Cuándo se termina un Sprint?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Cuando se completa el proyecto
- ☐ b. Cuando el Scrum Master lo indique
- ☒ c. Cuando se completen todos los elementos de la pila del producto ✗
- ☒ d. Cuando se completen las pruebas finales del incremento ✗
- ☒ e. Cuando expira el "Time box" o el tiempo asignado al sprint ✓

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

Cuando expira el "Time box" o el tiempo asignado al sprint

Pregunta 21

Correcta

Puntúa 3.50 sobre 3.50

¿Qué se entiende por un equipo de desarrollo multifuncional en SCRUM?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. El equipo de desarrollo está formado por desarrolladores y probadores ✖
- ☐ b. Cada uno de los miembros del equipo de desarrollo debe ser multifuncional
- ☒ c. El equipo de desarrollo debe colaborar con los demás equipos de desarrollo. ✖
- ☒ d. El desarrollador debería poder crear casos de prueba y ejecutarlos ✖
- ☒ e. El equipo de desarrollo debe tener todas las habilidades necesarias para entregar el Incremento terminado ✔

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

El equipo de desarrollo debe tener todas las habilidades necesarias para entregar el Incremento terminado

Pregunta 22

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 3.50

¿Quién debería de asistir necesariamente a la reunión diaria de Scrum?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. El equipo de desarrollo y el propietario del producto
- ☐ b. El equipo de desarrollo
- ☒ c. El equipo de desarrollo y el Scrum Master ✖
- ☐ d. El equipo Scrum y las partes interesadas

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

El equipo de desarrollo

Pregunta 23

Completada

Puntúa 4.00 sobre 8.00

De acuerdo a la metodología Lean, ¿cómo se logra que el valor de un proyecto fluya sin interrupciones hacia el cliente? Detalle las acciones que deben de realizarse para lograr que el valor llegue al cliente con agilidad.

Se identifican los procesos y actividades que agregan valor y los que no, se eliminan los que no agregan valor o en todo caso, se mejoran para reducir su impacto en el flujo de valor. Se busca también minimizar los inventarios de trabajo en proceso y se trabaja en mejorar la eficiencia y calidad de procesos.

Comentario:

No se aclaró el concepto de desperdicio? ¿Qué tipo de desperdicios se deben de eliminar?

Pregunta 24

Completada

Puntúa 1.00 sobre 7.00

Describa cómo debe hacerse el monitoreo y control de un proyecto que utiliza el método de la cadena crítica. ¿En qué debe prestar principal atención el Gerente de proyecto al realizar el monitoreo de los proyectos que usan esta técnica? Detalle su respuesta para que demuestre que comprende cómo se aplica esta técnica.

Es importante prestar atención a aspectos como

1. Identificación de cuellos de botella, para ser gestionados adecuadamente y evitar que afecten la duración del proyecto.
2. Revisión constante del estado de la cadena crítica, se necesita que el gerente revise constantemente el estado de la cadena crítica.
3. El monitoreo del avance de las tareas para llevar un registro del avance de cada tarea en el proyecto e identificar las que se están retrasando y remediarlas.
4. La gestión de recursos críticos, los que no están disponibles cuando se necesitan, y asegurarse que estén disponibles.
5. La gestión de riesgos, dado que la cadena crítica puede ser vulnerable a riesgos del proyecto por lo que es importante realizar una gestión efectiva de los riesgos y reducir y impacto.

El gerente del proyecto debe prestar atención al monitoreo constante del estado de la cadena crítica, identificación de cuellos de botella, recursos críticos, gestión de riesgos, etc.

Comentario:

Incompleto! no se indicó que la gestión de los amortiguadores del proyecto son parte principal del monitoreo y control? No se indicó cómo se hacía el monitoreo de amortiguadores?

Pregunta 25

Completada

Puntúa 7.00 sobre 8.00

Si tuviera que explicar el marco de trabajo de KANBAN a un nuevo miembro del equipo de su proyecto para que lo utilice de la mejor forma posible ¿cómo se lo explicaría? Describa la explicación como si estuviera dandosela al nuevo miembro del equipo

Kanban es un marco de trabajo ágil que se enfoca en la entrega continua del valor al cliente, mediante la visualización del flujo de trabajo y limitación del trabajo en proceso (WIP). En Kanban, las tareas se representan en tarjetas que se mueven a través de un tablero, donde se pueden ver las diferentes etapas del proceso y estado actual de cada tarea.

El objetivo de este es maximizar la eficiencia y reducir el tiempo de la entrega al cliente, evitando la sobrecarga de trabajo en cualquier punto del proceso. Se logra al limitar la cantidad de trabajo en proceso, lo que permite al equipo enfocarse en un número limitado de tareas a la vez; evitando un multitarea y retraso en la entrega de tareas.

El equipo debe trabajar en colaboración para identificar cuellos de botella y áreas de mejora en el proceso, para que puedan hacer ajustes continuos y mejorar la eficiencia del flujo de trabajo. El resultado es un equipo más eficiente, una entrega más rápida de tareas y mayor satisfacción del cliente.

Comentario:

Falto detalles sobre la estructura del tablero?

[◀ Examen Primer Parcial del curso](#)[Tercer examen parcial del curso ►](#)