

## **Unidad 4: TEORIA DE JUEGOS IO1 SECCION A-**

- + Cada grupo tendrá 25 minutos de exposición (deben ser exactos no menos no más sino se penalizará).
- + Se entregará
  - o una investigación completa y ejemplos (cuando sea necesario)
  - o La presentación.
- + ESTE TEMA será el 33% del contenido de examen final.
- + Cada investigación constara de
  - o Caratula
  - o Introducción
  - o Justificación
  - o Objetivos
  - o Marco Teórico
  - o Marco Practico (ejemplos del tema que le toco y una breve metodología como resolver el tema en investigación)
  - o Conclusiones
  - o Bibliografía
- + Se deberá entregar presentación en PDF y el documento de investigación.

| Fecha  | Grupo | Tema  |
|--------|-------|---|
| 14-oct | A     | Fundamento y conceptos de teoría de Juegos              |
|        |       | Estrategias de teoría de juegos, información perfecta   |
|        |       | Estrategias de teoría de juegos, información imperfecta |
| 14-oct | B     | Laplace   |
|        |       | Equilibrio de Nash                                      |
| 17-oct | C     |   |
|        |       | Criterio Minimax  |
|        |       | Criterio Maximin  |
| 17-oct | D     | Suma distinta a cero                                    |
|        |       | Suma cero   |
| 19-oct | E     | Dilema del prisionero                                   |
|        |       | Juego del Dictador                                      |
| 19-oct | F     | Juego de la Gallina                                     |
|        |       | Juego Caza del ciervo                                   |
| 21-oct | G     | Juego del Ciempiés                                      |
|        |       | Estrategias mixtas                                      |
| 21-oct | H     | Juego de ultimátum                                      |
|        |       | Juego guerra de sexos                                   |
| 24-oct | I     | Criterio de Hurwicz                                     |
|        |       | Competición de Court                                    |
| 24-oct | J     | Criterio de Savage                                      |
|        |       | Juego Halcón Paloma                                     |
| 26-oct | K     | Juegos de muchos pobladores y Poblaciones               |
|        |       | MetaGames   |
| 26-oct | L     | Resultados estocásticos y su relación con otros juegos  |
|        |       | Juegos en forma de árbol                                |
| 28-oct | M     | Juegos Cooperativos                                     |
|        |       | Juegos no cooperativos                                  |