

# Actividad 1

## Eliminación de anomalías en imágenes

### Autores:

- José Antonio Betances Vargas
- Jacobo Farray Rodríguez
- Pedro Alejandro González Morales
- Jean Michael Urday García

Ausente: José Enrique Cabrera Pérez

### Fecha de reuniones:

Fecha	J. A. Betance Vargas	J. Farray Rodríguez	P. A. González Morales	J. M. Urday García	J. E. Cabrera Pérez
29.04.2021	Ok	Ok	Ok	Ok	No
02.05.2021	Ok	Ok	Ok	Ok	No

### Descripción del problema

En este libro de Python se procede a corregir la anomalía de los ojos rojos en fotografías con flash.

### Solución propuesta

Para resolver esta anomalía se parte de un código de Python (Mallik, 2017) y de unas librerías de *OpenCV* (Github, 2020) como base.

Los pasos del proceso serían:

- Convertimos la imagen con la anomalía a escala de grises y detectamos caras (*cara*) y para cada cara detectamos ojos (*ojo*) usando un Cascade previamente entrenado.
- Crear una máscara:
  - Pasamos la imagen del ojo al espacio de colores *HSV* (HSL and HSV, 2021).
  - Usamos el canal de saturación (S) para, mediante un *sigma clipping* (Akhlaghi, 2021), quedarnos con los puntos por encima de un valor. Con *sigma\_upper* controlamos cuantos múltiplos de la desviación estándar por encima de la media seleccionamos.
  - Detectamos los contornos en la máscara para quedarnos con el de mayor área. Este contorno lo tomaremos como el de la pupila a corregir.
- Corrección de la pupila:
  - Descomponemos la imagen del ojo en los canales RGB. Desechamos el canal R ya que contiene información no deseada.
  - Reconstruimos el color de la pupila con la información restante, para ello calculamos la media de la suma de los canales B y G (*mean*)
  - Aplicamos la máscara sobre el promedio y separamos los canales RGB del resultado (*mean*)
  - Separamos la imagen de la máscara en los canales RGB (*mask2*)
  - La pupila corregida será el resultado de la operación (*mask2 & ojo*) + *mean* realizada punto a punto y para cada canal.

### Código

Se ofrece el código fuente comentado con varias imágenes de prueba. El código posee un parámetro de depuración (*debug=True/False*) que muestra información adicional del proceso.

Hemos decidido usar la media para realizar el *sigma clipping* en lugar de la mediana como sugiere *sigma clipping* (Akhlaghi, 2021) ya que en nuestras imágenes no tenemos zonas o puntos atípicos como es el caso de las imágenes astronómicas.

```
In [9]: import cv2
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt
```

```
In [10]: def main(imgName):
    face_cascade = cv2.CascadeClassifier('haarcascade_frontalface_default.xml')
    eye_cascade = cv2.CascadeClassifier('haarcascade_eye.xml')

    img = cv2.imread(imgName)

    # Imagen original
    img_original=img.copy()

    # Imagen para depuración
    img_debug=img.copy()

    img_gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

    # Pasamos imagen a HSV porque en el canal S de saturación aparecen los colores saturados
    img_hsv = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2HSV)

    # Detectamos las posibles caras
    # Hemos probado distintos minNeighbors, hasta dar con el mejor (3)
    faces = face_cascade.detectMultiScale(img_gray, scaleFactor=1.3,minNeighbors=3)

    debug = False

    # Para cada cara...
    for (x,y,w,h) in faces:

        if debug:
            # Rectangulo para verificar detección de cara
            cv2.rectangle(img_debug,(x,y),(x+w,y+h),(255,0,0),1)

        # Cogemos la cara
        cara = img[y:y+h, x:x+w]
        cara_hsv = img_hsv[y:y+h, x:x+w]

        # Detectamos los ojos por cada cara
        ojos = eye_cascade.detectMultiScale(cara,scaleFactor=1.3, minNeighbors=4)

        for (ex,ey,ew,eh) in ojos:

            ojo = cara[ey:ey+eh, ex:ex+ew].astype(np.uint8)
            ojo_hsv = cara_hsv[ey:ey+eh, ex:ex+ew].astype(np.uint8) # peter

            # --> Mascara HSV:
            # En el canal S (saturación) el ojo rojo destaca bastante y es mas facil hacer la máscara.
            # La máscara la creamos desechando los valores por encima de un cierto valor
            # mediante un sigma_clipping.

            h, s, v = cv2.split(ojo_hsv)

            # Número de sigmas por encima de la media
            sigma_upper = 1.5
            # Creamos máscara
            mask = (s>(np.mean(s)+sigma_upper*np.std(s))).astype(np.uint8)*255

            # Buscamos los contornos posibles en la máscara
            contours, _ = cv2.findContours(mask.copy(),cv2.RETR_EXTERNAL,cv2.CHAIN_APPROX_NONE )

            # Nos quedamos con el contorno con la mayor área
            maxArea = 0
            maxCont = None
            for cont in contours:
                area = cv2.contourArea(cont)
                if area > maxArea:
                    maxArea = area
                    maxCont = cont

            # Ponemos máscara a cero
            mask = mask * 0

            # Ensanchamos la máscara un pixel para evitar bordes abruptos
            cv2.drawContours(mask, [maxCont],0,(255),-1)
            mask = cv2.dilate(mask, None, anchor=(-1,-1), iterations=1, borderType=1, borderValue=1)

            # Dividimos el ojo en canales RGB
            b, g, r = cv2.split(ojo)
            # Sumamos canales Azul y Verde
            bg = cv2.add(b,g)

            # Sacamos promedio int de Azul y Verde
            mean = bg //2

            # Obtenemos la textura de la pupila, mediante el promedio sobre la máscara
            mean = cv2.bitwise_and(mean, mask)
            # Convertimos a 3 canales el promedio (lo que desatura la pupila)
            mean = cv2.cvtColor(mean, cv2.COLOR_GRAY2BGR)
            # Convertimos a 3 canales la máscara
            mask2 = cv2.cvtColor(mask, cv2.COLOR_GRAY2BGR)

            # Colocamos la pupila en cero, y sobre ella dibujamos la textura desaturada de la pupila
            eye = cv2.bitwise_and(~mask2,ojo)*mean

            if debug:
                # Dibujamos máscara solo para depurar
                img_debug[y+ey:y+ey+eh, x+ex:x+ex+ew] = np.repeat(np.expand_dims(mask,axis=2),3, axis=2)

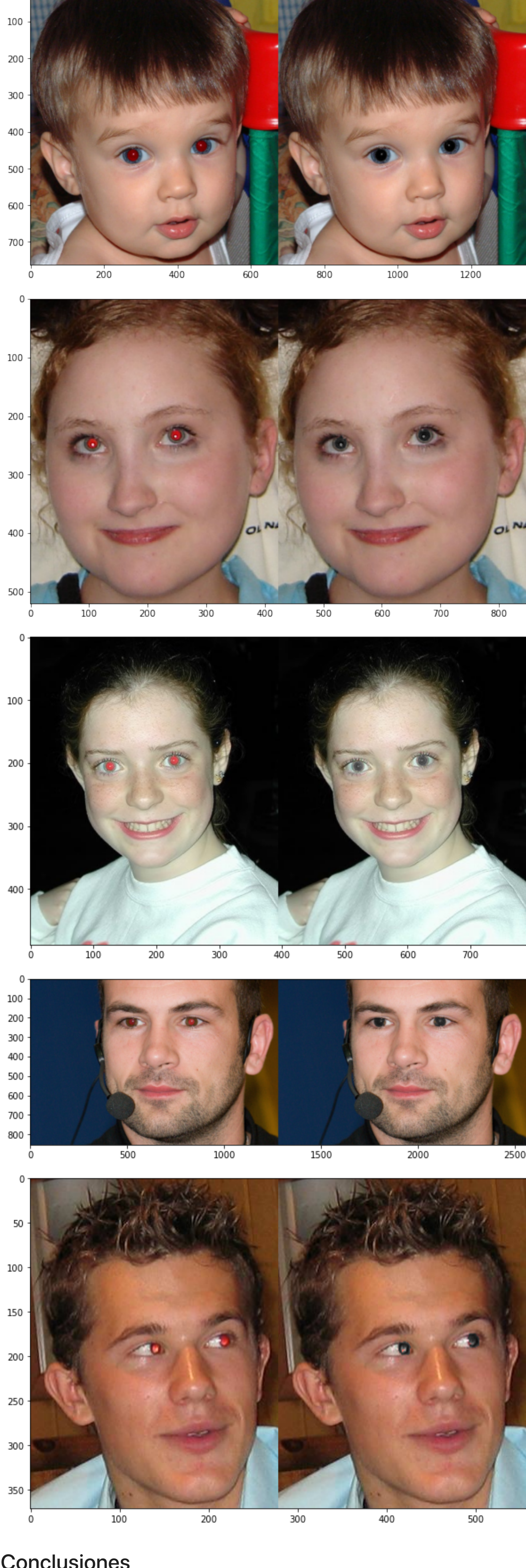
            # Reemplazamos ojo para imagen corregida
            img[y+ey:y+ey+eh, x+ex:x+ex+ew] = eye

            if debug:
                # Imprimo y dibujo cosas
                print("Number of Contours is: " + str(len(contours)))
                # cv2.drawContours(img, contours, 0, (0, 230, 255), 1)
                print("- Estadística (bg) :: mean,std,median")
                print(np.mean(bg),np.std(bg),np.median(bg))
                print("- Estadística (r) :: mean,std,median")
                print(np.mean(r),np.std(r),np.median(r))
                print("- Estadística (s) :: mean,std,median")
                print(np.mean(s),np.std(s),np.median(s))
                print("Plot r,g,b :: bg :: h,s,v :: mask")
                plt.figure(figsize=(10,10))
                plt.imshow(np.hstack([r,g,b,bg,h,s,v,mask]))
                plt.show()

            if debug:
                image=cv2.cvtColor(np.hstack([img_original,img_debug,img]),cv2.COLOR_BGR2RGB)
            else:
                image=cv2.cvtColor(np.hstack([img_original,img]),cv2.COLOR_BGR2RGB)

            plt.figure(figsize=(10,10))
            plt.imshow(image)
            plt.show()
```

```
In [11]: main('foto1.jpg') # Véase Farr, 2015.
main('foto2.jpg') # Véase Mallick, 2017.
main('foto3.jpg') # Véase Kimbrough, s. f.
main('foto4.jpg') # Véase Home Photo Studio, s. f.
main('foto6.jpg') # Véase Ooscpics, s. f.
```



### Conclusiones

Este código supone una mejora a la fuente originaria (Mallick, 2017). Es posible aplicar a diferentes imagenes con las misma anomalías. No obstante, un límite suponen fotos con caras notablemente inclinadas hacia un lado. Lo mismo sucede con imágenes con colores rojos repartidos a lo largo de las misma.

### Mejoras

La solución propuesta se puede mejorar en aspectos como:

- Detección de caras no orientadas verticalmente
- Detección de ojos, los cuales pertenecen a caras que no están completas en la foto

### Referencias

Akhlaghi, M. (2021). *GNU Astronomy Utilities* (cap. 7.1.3, pp. 271-272). Free Software Foundation. <https://www.gnu.org/software/gnuastro/manual>

Farr, M. (2015, septiembre 03). Red Eye. En *6iee.com*. Recuperado el 3 de mayo de 2021 en <http://6iee.com/649892.html>

Github. (2020, abril 13). *Haarcascades*. Recuperado el 3 de mayo de <https://github.com/opencv/opencv/tree/master/data/haarcascades>

Home Photo Studio (s. f.). *How to Remove Red Eyes from Photos*. Recuperado el 3 de mayo de <https://home-photo-studio.com/how-to-remove-red-eyes-from-photos.php>

HSL and HSV. (2021, mayo 1). En *Wikipedia*. [https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=HSL\\_and\\_HSV&oldid=1020916226](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=HSL_and_HSV&oldid=1020916226)

Instituto Parque de Lisboa (s. f.). *Remove Red Eyes!*. Recuperado el 3 de mayo de 2021 de [https://sites.google.com/site/alnoaismaeltechnology/\\_/rsrc/1492765214543/remove-red-eyes/](https://sites.google.com/site/alnoaismaeltechnology/_/rsrc/1492765214543/remove-red-eyes/)

Kimbrough, E. (s. f.). What would happen if our eyes did not have a choroid layer?. En *Quora*. Recuperado el 3 de mayo de 2021 de <https://www.quora.com/What-would-happen-if-our-eyes-did-not-have-a-choroid-layer>

Mallick, S. (2017, marzo 7). *Automatic Red Eye Remover using OpenCV (C++ / Python)*. <https://learnopencv.com/automatic-red-eye-remover-using-opencv-cpp-python/>

Oscpics. (s. f.). *OscPics Services*. Recuperado el 3 de mayo de <http://www.oscpics.com/Services/Index.html>

Pngkit. (s. f.). *Get Rid Of Red Eyes In Photo - People With Red Eye*. Recuperado el 3 de mayo de 2021 de <https://www.pngkit.com/bigpic/u2e6y3u2y3y3y3a9/>