

2 群的性质

$\{Z, +\}$ 是否为群?若是,验证其满足群定义;若不是,说明理由。

$\{N, +\}$ 是否为群?若是,验证其满足群定义;若不是,说明理由。

1. 封闭性: $\forall Z_1, Z_2 \in Z$, 满足 $Z_1 + Z_2 \in Z$

2. 结合性: $\forall Z_1, Z_2, Z_3 \in Z$, 满足 $(Z_1 + Z_2) + Z_3 = Z_1 + (Z_2 + Z_3)$

3. 么元: $\exists Z_0 = 0, \forall Z_1 \in Z$, 满足 $Z_1 + 0 = 0 + Z_1 = Z_1$

4. 逆: $\forall Z_1 \in Z, \exists -Z_1$, 满足 $Z_1 + (-Z_1) = 0$ https://blog.csdn.net/weixin_44218240

Z 满足“封闭么逆”，为群；

$\{N, +\}$ 不为群，因为 N 为非负整数，故不满足逆的条件；

3 验证向量叉乘的李代数性质

验证向量叉乘的李代数性质 (验证 $\mathfrak{g} = (\mathbb{R}^3, \mathbb{R}, \times)$)

1) 封闭性
 $\forall \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3, \vec{a} \times \vec{b} \in \mathbb{R}^3$

2) 双线性
 $\forall \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in \mathbb{R}^3, a, b \in \mathbb{R}$
$$[a\vec{x} + b\vec{y}, \vec{z}] = (a\vec{x} + b\vec{y}) \times \vec{z} = a(\vec{x} \times \vec{z}) + b(\vec{y} \times \vec{z})$$
$$= a[\vec{x}, \vec{z}] + b[\vec{y}, \vec{z}]$$

同理, $[\vec{z}, a\vec{x} + b\vec{y}] = a[\vec{z}, \vec{x}] + b[\vec{z}, \vec{y}]$ 也成立

3) 自反性
 $\forall \vec{x} \in V, [\vec{x}, \vec{x}] = (\vec{x} \times \vec{x}) = 0$

4) 雅可比等价
$$[\vec{x}, [\vec{y}, \vec{z}]] + [\vec{y}, [\vec{z}, \vec{x}]] + [\vec{z}, [\vec{x}, \vec{y}]] = 0$$
$$\vec{x} \times (\vec{y} \times \vec{z}) + \vec{y} \times (\vec{z} \times \vec{x}) + \vec{z} \times (\vec{x} \times \vec{y}) \text{ 化简后为 } 0,$$

上式成立

4 推导 SE(3) 的指数映射

课上给出了 SO(3) 的指数映射推导,但对于 SE(3),仅介绍了结论,没有给出详细推导。请你完成 SE(3) 指数映射部分,有关左雅可比详细推导。

3. 推导 SE(3) 指数映射

设 $\xi = [p, \phi]^T \in \mathfrak{se}(3)$, 它的指数映射为:

$$\exp(\xi^\wedge) = \begin{bmatrix} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} (\phi^\wedge)^n & \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(n+1)!} (\phi^\wedge)^n p \\ 0^T & 1 \end{bmatrix}$$

令 $p = \theta a, a^T = \frac{\sin \theta}{\theta} I + (I - \frac{\sin \theta}{\theta}) aa^T + \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^\wedge = J_\xi$

已知: $a^\wedge a^\wedge = aa^T - I, a^\wedge a^\wedge a^\wedge = a^\wedge (aa^T - I) = -a^\wedge$

$$\begin{aligned} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(n+1)!} (\phi^\wedge)^n &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(n+1)!} (\theta a^\wedge)^n \\ &= I + \frac{1}{2!} \theta a^\wedge + \frac{1}{3!} \theta^2 a^\wedge a^\wedge + \frac{1}{4!} \theta^3 a^\wedge a^\wedge a^\wedge + \frac{1}{5!} \theta^4 a^\wedge a^\wedge a^\wedge a^\wedge \\ &= aa^T - a^\wedge a^\wedge + \frac{1}{2!} \theta a^\wedge + \frac{1}{3!} \theta^2 a^\wedge a^\wedge - \frac{1}{4!} \theta^3 a^\wedge - \frac{1}{5!} \theta^4 a^\wedge a^\wedge \\ &= aa^T + (\frac{1}{2!} \theta - \frac{1}{4!} \theta^3 \dots) a^\wedge + (-\frac{1}{3!} \theta^2 + \frac{1}{5!} \theta^4 \dots) (aa^T - I) \\ &= aa^T + \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^\wedge + (-\frac{\sin \theta}{\theta}) (aa^T - I) \\ &= \frac{\sin \theta}{\theta} I + (I - \frac{\sin \theta}{\theta}) aa^T + \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^\wedge \end{aligned}$$

5 伴随 (2 分,约 1 小时)

5 伴随 (2 分, 约 1 小时)

在 SO(3) 和 SE(3) 上, 有一个东西称为伴随 (Adjoint)。下面请你证明 SO(3) 伴随的性质。

对于 SO(3), 有:

$$R \exp(p^\wedge) R^T = \exp((Rp)^\wedge). \quad (4)$$

此时称 $\text{Ad}(R) = R$ 。

提示: 首先你需要证明 $\forall a \in \mathbb{R}^3, Ra^\wedge R^T = (Ra)^\wedge$, 页面 <https://math.stackexchange.com/questions/2190603/derivation-of-adjoint-for-so3>

提示了一种简洁的途径。

对于 SE(3), 有:

$$T \exp(\xi^\wedge) T^{-1} = \exp((\text{Ad}(T)\xi)^\wedge) \quad (5)$$

其中 $\text{Ad}(T)$ 定义为:

$$\text{Ad}(T) = \begin{bmatrix} R & t^\wedge R \\ 0 & R \end{bmatrix}. \quad (6)$$

这个性质将在后文的 Pose Graph 优化中用到。但是 SE(3) 的证明较为复杂, 不作要求。

完整的 SO(3) 和 SE(3) 性质见 [图 2](#) 和 [图 3](#)。

$SO(3)$ 和 $SE(3)$ 上,有个东西叫伴随 (Adjoint)

证明 $SO(3)$ 伴随性质。

$$R \exp(\hat{p}) R^T = \exp((R\hat{p})^{\wedge})$$

此时称 $Ad(R) = R$

① 需证明 $R \hat{p} R^T = (R\hat{p})^{\wedge}$

首先假设:

$$R = [\vec{r}_1 \ \vec{r}_2 \ \vec{r}_3] \in \mathbb{R}^{3 \times 3}, \quad p = \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

首先在等式两侧同时左乘 R^T 和同时右乘 R , 等式变为证明: $\hat{p}^{\wedge} = R^T (R\hat{p})^{\wedge} R$

对于 $\hat{p}^{\wedge} = R^T (R\hat{p})^{\wedge} R$, 对右侧展开

$$R^T (R\hat{p})^{\wedge} R = R^T (\vec{r}_1 p_1 + \vec{r}_2 p_2 + \vec{r}_3 p_3)^{\wedge} R, \text{ 又 } p_1, p_2, p_3 \text{ 为一维标量, } \vec{r}_1, \vec{r}_2, \vec{r}_3 \text{ 间为加法}$$

$$\text{故, 上式等价于 } R^T (\vec{r}_1^{\wedge} p_1 + \vec{r}_2^{\wedge} p_2 + \vec{r}_3^{\wedge} p_3) R \\ = p_1 R^T \vec{r}_1^{\wedge} R + p_2 R^T \vec{r}_2^{\wedge} R + p_3 R^T \vec{r}_3^{\wedge} R$$

这里单独观察第一部分, $p_1 R^T \vec{r}_1^{\wedge} R = p_1 \begin{bmatrix} \vec{r}_1 \\ \vec{r}_2 \\ \vec{r}_3 \end{bmatrix}^T \vec{r}_1^{\wedge} [\vec{r}_1 \ \vec{r}_2 \ \vec{r}_3]$

展开, 旋转矩阵三向量正交, 故

$$p_1 \begin{bmatrix} \vec{r}_1^T \vec{r}_1^{\wedge} \vec{r}_1 & \vec{r}_1^T \vec{r}_2^{\wedge} \vec{r}_1 & \vec{r}_1^T \vec{r}_3^{\wedge} \vec{r}_1 \\ \vec{r}_2^T \vec{r}_1^{\wedge} \vec{r}_1 & \vec{r}_2^T \vec{r}_2^{\wedge} \vec{r}_1 & \vec{r}_2^T \vec{r}_3^{\wedge} \vec{r}_1 \\ \vec{r}_3^T \vec{r}_1^{\wedge} \vec{r}_1 & \vec{r}_3^T \vec{r}_2^{\wedge} \vec{r}_1 & \vec{r}_3^T \vec{r}_3^{\wedge} \vec{r}_1 \end{bmatrix} = p_1 \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & p_1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -p_1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -p_1 & 0 \\ p_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$R^T (R\hat{p})^{\wedge} R = \begin{bmatrix} 0 & -p_3 & p_2 \\ p_3 & 0 & -p_1 \\ -p_2 & p_1 & 0 \end{bmatrix} = \hat{p}^{\wedge}$$

证明 $SO(3)$ 的伴随性质 $R \exp(\hat{p}) R^T = \exp((R\hat{p})^{\wedge})$

在上一步的基础上:

$$R \exp(\hat{p}) R^T = R \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(\hat{p})^n}{n!} R^T = \left(R^T (R\hat{p})^{\wedge} R \right)^n$$

$$e^{\hat{p}^{\wedge}} = e^{\theta \hat{a}^{\wedge}} = \cos \theta I + (1 - \cos \theta) \hat{a} \hat{a}^T + \sin \theta \hat{a}^{\wedge}$$

$$R e^{\hat{p}^{\wedge}} R^T = R (\cos \theta I + (1 - \cos \theta) \hat{a} \hat{a}^T + \sin \theta \hat{a}^{\wedge}) R^T$$

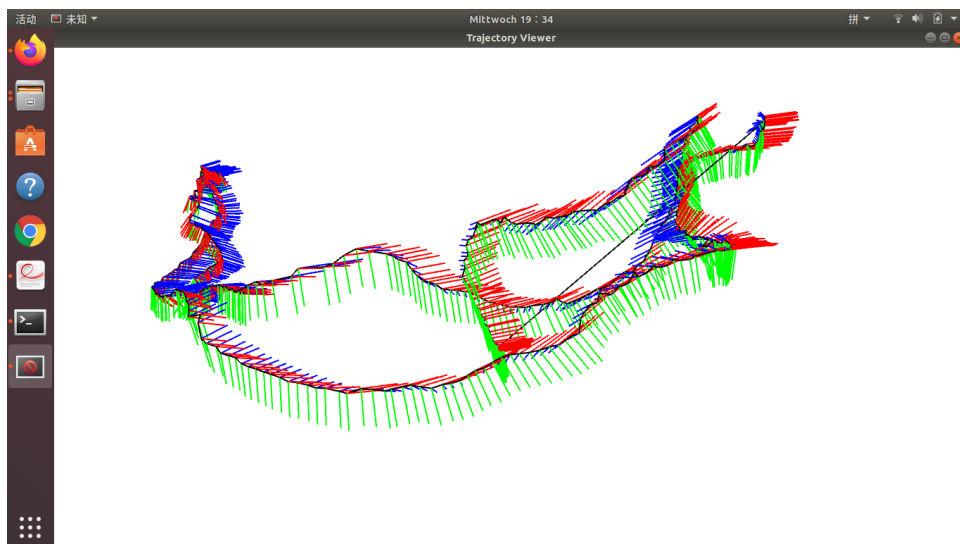
$$= \cos \theta R R^T + (1 - \cos \theta) R \hat{a} \hat{a}^T R^T + \sin \theta R \hat{a}^{\wedge} R^T$$

$$= \cos \theta I + (1 - \cos \theta) R \hat{a} (R \hat{a})^T + \sin \theta (R \hat{a})^{\wedge}$$

之前已证明 $R \hat{p}^{\wedge} R^T = (R\hat{p})^{\wedge}$

$$\downarrow \\ e^{\theta (R \hat{a})^{\wedge}} = e^{(R \theta \hat{a})^{\wedge}} = e^{(R\hat{p})^{\wedge}}$$

6 轨迹的描绘



描述机器人在世界当中的运动轨迹，准确的说就是在描述机器人坐标系原点 O_c 在世界坐标系 O_w 下的坐标。

事实上, T_{wc} 的平移部分正好表达了这一信息. 下面这个公式就告诉了我们为何画出 T_{wc} 的平移部分就得到了机器人的轨迹.

$$O_w = T_{wc} O_c = t_{wc}$$

这里 T_{wc} 是4x4矩阵, 所以要把 O_c 也齐次化, 此时原点 O_c 实际上为 $[0, 0, 0, 1]^T$ 这样一个4x1的列向量, 所以最后得到平移向量 $t_{wc} = [t_x, t_y, t_z, 1]^T$, 前3项就是我们需要的, 它就是变换矩阵 T_{wc} 的平移部分.

7* 轨迹的误差

