

## Exercices : Diagramme de cas d'utilisation

### Exercice 1:

Dans un établissement scolaire, on désire gérer la réservation des salles de cours ainsi que du matériel pédagogique (ordinateur portable ou/et Vidéo projecteur).

Seuls les **enseignants** sont habilités à **effectuer des réservations** (sous réserve de **disponibilité de la salle ou du matériel**).

**Le planning des salles** peut quant à lui être consulté par tout le monde (**enseignants** et **étudiants**).

Par contre, le **récapitulatif horaire par enseignant** (calculé à partir du planning des salles) ne peut être consulté que par les **enseignants**.

Enfin, il existe pour chaque formation un **enseignant responsable** qui seul peut **éditer le récapitulatif** horaire pour l'ensemble de la formation.

- 1) Identifier les acteurs du système
- 2) Donner pour chaque acteur la liste des cas d'utilisation auquel il participe
- 3) Elaborer le diagramme de cas d'utilisation.

### Exercice 2 :

Une entreprise souhaite développer un système de gestion des commandes en ligne pour permettre aux **clients** de passer des commandes, aux **administrateurs** de gérer les produits et aux **livreurs** de suivre les livraisons. L'objectif principal est d'automatiser l'ensemble du processus d'achat en ligne, en assurant une gestion fluide des interactions entre les différents acteurs.

- Description du système

L'application doit permettre aux clients, après une authentification sécurisée, de naviguer dans un catalogue de produits, de les ajouter à un panier, et de finaliser leurs achats via un système de paiement intégré. Une fois la commande passée, le client doit pouvoir suivre son état (préparation, expédition, livraison) et recevoir des notifications à chaque changement de statut.

L'administrateur du système doit pouvoir gérer le catalogue de produits, valider ou annuler les commandes et assurer le suivi des paiements. Il est également responsable de la gestion des utilisateurs et des livreurs. En cas de problème de stock ou d'échec de paiement, il est averti et peut prendre des mesures correctives.

Le livreur, quant à lui, doit pouvoir consulter les commandes qui lui sont attribuées, mettre à jour le statut de la livraison en temps réel et confirmer la réception par le client. Il doit également signaler tout problème de livraison via le système.

- **Fonctionnalités du système**

**Gestion des comptes utilisateurs :**

1. Un client peut s'inscrire, se connecter et gérer son profil.
2. Un administrateur gère les comptes des utilisateurs et les livreurs.
3. Navigation et achat des produits :
4. Un client peut parcourir les produits disponibles.
5. Il peut ajouter des produits au panier et passer une commande.
6. Il peut choisir un mode de paiement et effectuer la transaction.

**Gestion des commandes :**

1. Une commande peut être validée ou annulée par l'administrateur.
2. Un client peut suivre l'état de sa commande.
3. Un livreur peut voir les commandes qui lui sont attribuées et mettre à jour leur statut.
4. Notifications et suivi des commandes :
5. Le client reçoit une notification lorsqu'une commande est expédiée ou livrée.
6. L'administrateur est averti en cas de problème de paiement ou de rupture de stock.

**Gestion des livraisons :**

1. Le livreur consulte les commandes en attente de livraison.
2. Il peut confirmer la livraison une fois effectuée.
3. Il peut également signaler un problème en cas d'impossibilité de livraison.

**Travail demandé**

1. Identifier les acteurs impliqués dans le système (au moins trois).
2. Lister les cas d'utilisation principaux et les associer aux acteurs concernés.
3. Représenter le diagramme de cas d'utilisation UML