НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ОДЕСЬКА ЮРИДИЧНА АКАДЕМІЯ» ФАКУЛЬТЕТ КІБЕРБЕЗПЕКИ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

ВЕБ ТЕХНОЛОГІЇ ТА ВЕБ ДИЗАЙН Лабораторна робота №1

Виконав:

Дацко Іван

Андрійович

Хід роботи

- 1. Ознайомитись з основами html та з потрібними для виконання роботи тегами.
- 2. Навчитися використовувати ці теги для створення власного сайту
- 3. Навчитися додавати зображення, редагувати його розмір
- 4. Навчитися додавати гіперпосилання

Для розробки сайту буде використовуватись середа розробки Visual Studio Code. Створюємо папку у якій буде знаходитись html файл. Для зручної роботи встановлюємо плагін для VS Code "Life server", який буде оновлювати нашу веб-сторінку кожен раз, як у html файлі будуть збережені зміни.

Для початку розробки напишемо «!» та натиснемо кнопку «tab». У VS Code є вбудовані сніпети для швидкого написання коду. Тож тепер у тегу <title></title> напишемо ім'я нашої веб-сторінки.

Далі, вже у тегу <body></body> можемо вписати тег <h1></h1>, у який впишемо заголовок

<h1>Ivan Datsko</h1>

Тег h1 виділяється тим, що написаний у ньому текст виділяється для браузера.

Далі у тегу , що визначає текстовий абзац, вписуємо приписку до нашого заголовка, також використовуємо тег <i></i> для того щоб написати її курсивом.

```
<i>The greatest dungeon master</i>
```

Далі додаємо строку зі своїм коротким описом за допомогою того ж тегу

```
Ivan is just an average student who dreams of finding 300 bucks and going for a massage because his back hurts a lot from constant coding
```

Для розмітки своєї сторінки використаємо самозакривний тег <hr>, що додаєть горизонтальну лінію, ось що ми отримали:

Ivan Datsko

The greatest dungeon master

Ivan is just an average student who dreams of finding 300 bucks and going for a massage because his back hurts a lot from constant coding

Далі за допомогою <h2></h2> Додаємо новий заголовок і через теги та створюємо список:

```
\verb|\display| is summons three friendly units who'll fight for summoner and glory |
<bccoding(1000-7_v): </bcceates a program that counts 1000-7 in a loop. Once its value reaches below zero,</pre>
it gives all nearby enemies the "dead inside" debuff, which slightly reduces all stats.
<b>Coding(out of memery_v): </b>creates a program that uses endless loop whith giant calculus, wich stuns all mechanized enemies for
<\!\!1i\!\!>\!\!cb\!\!>\!\!Stone~Skin:~<\!\!/b\!\!>\!\!increase~protection~from~all~physycal~damage~by~10~points<\!\!/li\!\!>
<b>Summoners Favor: </b>all friendly units heal 30% of their health and increase atack speed for 15 seconds
```

Тег ul має атрибут type, що дає змогу змінювати вигляд значків перед кожним елементом. Також існує тег , що ϵ альтернативою ul>. Відрізняється він тим, що замість умовних знаків розділяє елементи у списку цифрами.

Розділяємо створений список тегом hr. Ось що у нас вийшло:

Ivan Datsko

The greatest dungeon master

Ivan is just an average student who dreams of finding 300 bucks and going for a massage because his back burts a lot from constant coding

Abilities

- Slave Rising: summons three friendly units who'll fight for summoner and glory
 Coding(1000-7_v): creates a program that counts 1000-7 in a loop. Once its value reaches below zero, it gives all nearby enemies the "dead inside" debuff, which slightly reduces all stats.
 Coding(out of memery_v): creates a program that uses endless loop whith giant calculus, wich stuns all mechanized enemies for 3.5 seconds
- Stone Skin: increase protection from all physycal damage by 10 points
- Summoners Favor: all friendly units heal 30% of their health and increase atack speed for 15 seconds

Додамо ще один список та створимо останній блок, де будуть посилання на інші ресурси, які можуть до нас відноситись. Зробимо це через тег <а>.

```
<
   <a href="https://uk.wikipedia.org/wiki/Біллі_Геррінгтон">My wikipedia page</a>
<a href="https://www.fcit.od.ua">Place where I farm the experience</a>
```

Осі результат:

Ivan Datsko

The greatest dungeon master

Ivan is just an average student who dreams of finding 300 bucks and going for a massage because his back hurts a lot from constant coding

Abilities

- Slave Rising: summons three friendly units who'll fight for summoner and glory
 Coding(1000-7_v): creates a program that counts 1000-7 in a loop. Once its value reaches below zero, it gives all nearby enemies the "dead inside" debuff, which slightly reduces all stats.
 Coding(out of memery_v): creates a program that uses endless loop whith giant calculus, wich stuns all mechanized enemies for 3.5 seconds
 Stone Skin: increase protection from all physycal damage by 10 points
 Summoners Favor: all friendly units heal 30% of their health and increase atack speed for 15 seconds

Special Abilities

- Dungeon Blessing: creates giant aura. Every enemy unit in this area will take physycal damage equal to 1.5% of their max health every 2 seconds. 50% of all damage will heal summoner
 Slave Army: summons ten friendly units who'll fight for summoner and glory

More about me

- My wikipedia page
 Place where I farm experience

Останнім, що ми зробимо, буде додавання картинки до нашої вебсторінки. Зробити це можна за допомогою тегу . У атрибуті src вставимо посилання на нашу картинку, атрибут alt відповідає за альтернативне відображення елементу, якщо посилання у src не ϵ дійсним, та додамо атрибути width та height, що дозволять відредагувати її розір.

Ось як виглядає тепер наша сторінка:



Ivan Datsko

The greatest dungeon master

Ivan is just an average student who dreams of finding 300 bucks and going for a massage because his back hurts a lot from constant coding

Abilities

- Slave Rising: summons three friendly units who'll fight for summoner and glory
 Coding(1000-7_v): creates a program that counts 1000-7 in a loop. Once its value reaches below zero, it gives all nearby enemies the "dead inside" debuff, which slightly reduces all stats
 Coding(out of memery_v): creates a program that uses endless loop whith giant calculus, wich stuns all mechanized enemies for 3.5 seconds
 Stone Skin: increase protection from all physycal damage by 10 points
 Summoners Favor: all friendly units heal 30% of their health and increase atack speed for 15 seconds

Special Abilities

- Dungeon Blessing: creates giant aura. Every enemy unit in this area will take physycal damage equal to 1.5% of their max health every 2 seconds. 50% of all damage will heal summoner
 Slave Army: summons ten friendly units who'll fight for summoner and glory
- More about me

 - My wikipedia page
 Place where I farm experience

Висновки: Я ознайомився з основами html та з основними тегами, потрібними для створення веб-сторінок, та застосував ці знання на практиці.