Môn: Lập trình Hướng đối tượng (Object Oriented Programming)

Chương 5. Tập hợp trên Java

Nội dung

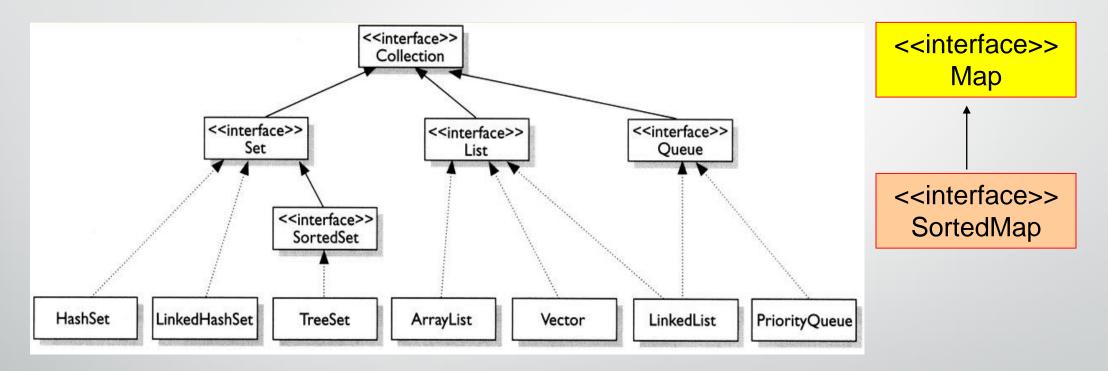
- 5.1. Khái niệm về Tập hợp
- 5.2. So sánh Tập hợp và mảng
- 5.3. Các Lớp Tập hợp trong Java
- 5.4. Úng dụng của Tập hợp trong lập trình

- Tập hợp dùng lưu trữ, thao tác trên một nhóm các đối tượng.
- Collection/Tập hợp là đối tượng có khả năng chứa các đối tượng khác.
- Các đối tượng của tập hợp có thể thuộc nhiều loại dữ liệu khác nhau
- Các thao tác thông thường trên tập hợp
 - Thêm/Xoá đối tượng vào/ra tập hợp
 - Kiểm tra một đối tượng có ở trong tập hợp hay không
 - Lấy một đối tượng từ tập hợp
 - Duyệt các đối tượng trong tập hợp
 - Xoá toàn bộ tập hợp

- Collections Framework (từ Java 1.2)
 - Là một kiến trúc hợp nhất để biểu diễn và thao tác trên các collection.
 - Giúp cho việc xử lý các collection độc lập với biểu diễn chi tiết bên trong của chúng.
- Một số lợi ích của Collections Framework
 - Giảm thời gian lập trình
 - Tăng cường hiệu năng chương trình
 - Dễ mở rộng các collection mới
 - Sử dụng lại mã chương trình

- Collections Framework bao gồm
 - Interfaces: Là các interface thể hiện tính chất của các kiểu collection khác nhau như List, Set, Map.
 - Implementations: Là các lớp collection có sẵn được cài đặt các collection interfaces.
 - Algorithms: Là các phương thức tĩnh để xử lý trên collection, ví dụ: sắp xếp danh sách, tìm phần tử lớn nhất...

Các interfaces của interface Collection, Map



- Các interfaces của interface Collection
 - List
 - Lưu trữ các phần tử theo thứ tự được thêm vào
 - Truy xuất các phần tử theo chỉ mục(index)
 - Các phần tử trong List có thể trùng nhau.
 - Set
 - · Các phần tử trong Set lưu trữ không theo thứ tự đã thêm vào.
 - Không chấp nhận các phần tử trùng.
 - SortedSet
 - Thừa kế từ Set
 - Lưu trữ các phần tử theo thứ tự tăng.
 - Không chấp nhận các phần tử trùng.
 - Queue

• Một số phương thức của interface Collection

Method	Summary
boolean	Ensures that this collection contains the specified element (optional operation).
boolean	addall (Collection extends E c) Adds all of the elements in the specified collection to this collection (optional operation).
void	Removes all of the elements from this collection (optional operation).
boolean	Contains (Object o) Returns true if this collection contains the specified element.
boolean	ContainsAll (Collection c) Returns true if this collection contains all of the elements in the specified collection.
boolean	Returns true if this collection contains no elements.
<u>Iterator</u> < <u>E</u> >	Returns an iterator over the elements in this collection.
boolean	Remove (Object o) Removes a single instance of the specified element from this collection, if it is present (optional operation).
boolean	Remove all this collection's elements that are also contained in the specified collection (optional operation).
int	Returns the number of elements in this collection.

Method Summary

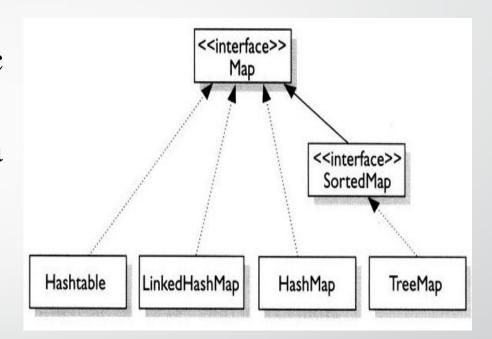
	y +- ~
boolean	Appends the specified element to the end of this list (optional operation).
void	add (int index, E element) Inserts the specified element at the specified position in this list (optional operation).
boolean	addAll (Collection extends E c) Appends all of the elements in the specified collection to the end of this list, in the order that they are returned
boolean	addAll (int index, Collection extends E c) Inserts all of the elements in the specified collection into this list at the specified position (optional operation).
void	Clear () Removes all of the elements from this list (optional operation).
<u>E</u>	Returns the element at the specified position in this list.
<u>E</u>	Replaces the element at the specified position in this list with the specified element (optional operation).
<u>E</u>	Remove (int index) Removes the element at the specified position in this list (optional operation).
boolean	Remove (Object o) Removes the first occurrence in this list of the specified element (optional operation).
boolean	Removes from this list all the elements that are contained in the specified collection (optional operation).
<u>List<e< u="">></e<></u>	Returns a view of the portion of this list between the specified fromIndex, inclusive, and toIndex, exclusive.
	Returns a view of the portion of this list between the specified from Index, inclusive, and to Index, exclusive.

- Interface Set
 - Set kế thừa từ Collection, hỗ trợ các thao tác xử lý trên tập hợp (Một tập hợp yêu cầu các phần tử phải không được trùng lặp).
 - Set không có thêm phương thức riêng ngoài các phương thức kế thừa từ Collection.
- Interface SortedSet
 - SortedSet kế thừa từ Set, hỗ trợ thao tác trên tập hợp các phần tử có thể so sánh được. Các đối tượng đưa vào trong một SortedSet phải implements interface Comparable hoặc lớp cài đặt SortedSet phải nhận một Comparator trên kiểu của đối tượng đó.

- Interface SortedSet (tt)
 - Một số phương thức của SortedSet:

Method Summary	
Comparator super E	Returns the comparator associated with this sorted set, or null if it uses its elements' natural ordering.
<u>E</u>	Returns the first (lowest) element currently in this sorted set.
SortedSet <e></e>	Returns a view of the portion of this sorted set whose elements are strictly less than toElement.
<u>E</u>	Returns the last (highest) element currently in this sorted set.
SortedSet <e></e>	Returns a view of the portion of this sorted set whose elements range from fromElement, inclusive, to tob
SortedSet <e></e>	Returns a view of the portion of this sorted set whose elements are greater than or equal to fromElement.

- Interface Map
 - Interface Map cung cấp các thao tác xử lý trên các bảng ánh xạ (Bảng ánh xạ lưu các phần tử theo khoá và không được có 2 khoá trùng nhau).
 - MAP lưu trữ dữ liệu theo từng cặp:
 khóa giá trị (key-value)
 - Các giá trị được lấy từ MAP thông qua khóa của nó.
 - Các khóa trong MAP phải duy nhất.



- Interface Map
 - Các phương thức của interface Map

Method	Summary
boolean	Returns true if this map contains a mapping for the specified key.
boolean	
Ā	Returns the value to which this map maps the specified key.
Ā	Put (K key, V value) Associates the specified value with the specified key in this map (optional operation).
void	PutAll (Map extends K,? extends V t) Copies all of the mappings from the specified map to this map (optional operation).
<u> </u>	Remove (Object key) Removes the mapping for this key from this map if it is present (optional operation).
int	Returns the number of key-value mappings in this map.
Collection <v></v>	Returns a collection view of the values contained in this map.

- Interface Map (tt)
 - Map cung cấp 3 cách view dữ liệu:
 - View các khoá:
 Set keySet(); // Trả về các khoá
 - View các giá trị:
 Collection values(); // Trả về các giá trị
 - View các cặp khoá-giá trị
 Set entrySet(); // Trả về các cặp khoá-giá trị

- Interface SortedMap
 - Giao tiếp SortedMap kế thừa từ Map, cung cấp thao tác trên các bảng ánh xạ với khoá có thể so sánh được.
 - Giống như SortedSet, các đối tượng khoá đưa vào trong SortedMap phải implements interface Comparable hoặc lớp cài đặt SortedMap phải nhận một Comparator trên đối tượng khoá.

- Interface Queue
 - Queue: Các phần tử được truy xuất theo thứ tự First In First Out (FIFO).
 - Priority queue (hàng đợi ưu tiên): Thứ tự truy xuất các phần tử phụ thuộc vào giá trị của chúng.
 - Các phương thức của Queue

Method Summary	
<u>E</u>	Retrieves, but does not remove, the head of this queue.
boolean	Offer (E 0) Inserts the specified element into this queue, if possible.
E	Retrieves, but does not remove, the head of this queue, returning null if this queue is empty.
E	Retrieves and removes the head of this queue, or null if this queue is empty.
<u>E</u>	Retrieves and removes the head of this queue.

5.2. So sánh Tập hợp và mảng

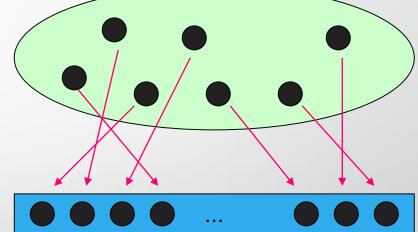
- Mảng truy xuất 1 cách tuần tự còn tập hợp (có thể) truy xuất theo dạng ngẫu nhiên.
- Mảng chứa 1 loại đối tượng/dữ liệu nhất định. Tập hợp có thể chứa nhiều loại đối tượng/dữ liệu khác nhau.
- Dùng tổ chức dữ liệu theo mảng phải lập trình hoàn toàn, dùng theo kiểu tập hợp xây dựng sẵn của Java chỉ khai báo và gọi những phương thức đã được định nghĩa.
- Duyệt các phần tử mảng tuần tự thông qua chỉ số mảng.
- Duyệt các phần tử tập hợp thông qua Iterator.

5.2. So sánh Tập hợp và mảng (tt)

Duyệt tập hợp

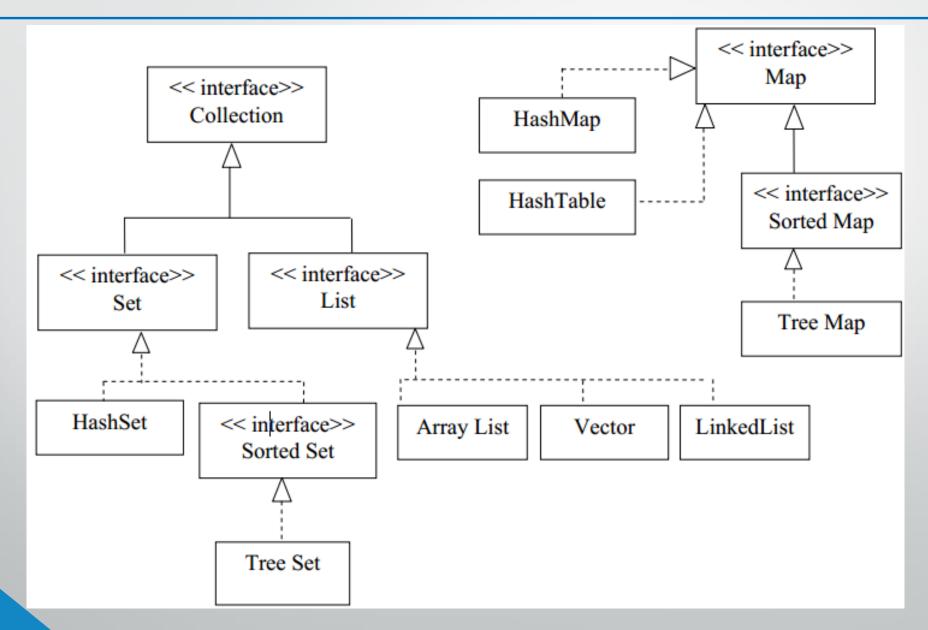
- Iterator cho phép duyệt các phần tử của một collection.
- Các phương thức của Iterator:
 - boolean hasNext();
 - Object next();
 - void remove();

Collection c;



```
Iterator it = c.iterator();
```

```
Iterator it = c.iterator();
while ( it.hasNext() )
{
    Point p = (Point) it.next();
    System.out.println( p.toString() );
}
```



1. Lóp ArrayList

- Là một "thực thi" của giao diện List
- Phù hợp khi cần truy xuất ngẫu nhiên các phần tử trong tập hợp.

Constructor Summary

ArrayList()

Constructs an empty list with an initial capacity of ten.

ArrayList(Collection<? extends E> c)

Constructs a list containing the elements of the specified collection, in the order they are returned by the collection's iterator.

ArrayList(int initialCapacity)

Constructs an empty list with the specified initial capacity.

1. Lóp ArrayList (tt)

```
public static void main(String[] args)
    ArrayList list = new ArrayList();
    while (true)
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        String s = scan.next();
        if (s.equalsIgnoreCase("end"))
            break:
        list.add(s);
    for (int i = 0; i < list.size(); i++)</pre>
        System.out.println((String) list.get(i));
```

Output

```
Problems (
<terminated > T

abc

123

dfg

xdf

end

abc

123

dfg

xdf

end

xdf

abc

123

dfg

xdf
```

2. Lóp Vector

- Tương tự ArrayList
- Các phương thức của vector được đồng bộ → an toàn khi được sử dụng trong các Thread.

Constructor Summary

Vector ()

Constructs an empty vector so that its internal data array has size 10 and its standard capacity increment is zero.

Vector (Collection<? extends E> c)

Constructs a vector containing the elements of the specified collection, in the order they are returned by the collection's iterator.

Vector (int initialCapacity)

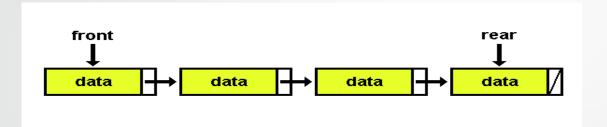
Constructs an empty vector with the specified initial capacity and with its capacity increment equal to zero.

Vector(int initialCapacity, int capacityIncrement)

Constructs an empty vector with the specified initial capacity and capacity increment.

3. Lóp LinkedList

• Các phần tử được lưu trữ dạng một danh sách liên kết.



Constructor Summary LinkedList() Constructs an empty list. LinkedList(Collection <? extends E> c) Constructs a list containing the elements of the specified collection, in the order they are returned by the collection's iterator.

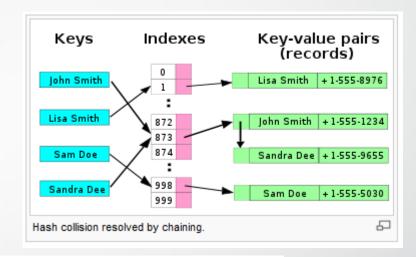
3. Lóp LinkedList (tt)

Các phương thức của lớp LinkedList

Method Summary	
void	Inserts the given element at the beginning of this list.
void	Appends the given element to the end of this list.
E	Returns the first element in this list.
E	Returns the last element in this list.
E	RemoveFirst () Removes and returns the first element from this list.
<u>E</u>	RemoveLast () Removes and returns the last element from this list.

4. Lóp HashSet

- Thực thi giao diện Set
- Sử dụng Hash Table để lưu dữ liệu.
- Constructor của HashSet



Constructor Summary

HashSet()

Constructs a new, empty set; the backing HashMap instance has default initial capacity (16) and load factor (0.75).

HashSet(Collection<? extends E> c)

Constructs a new set containing the elements in the specified collection.

MashSet(int initialCapacity)

Constructs a new, empty set; the backing HashMap instance has the specified initial capacity and default load factor, which is 0.75.

HashSet(int initialCapacity, float loadFactor)

Constructs a new, empty set; the backing HashMap instance has the specified initial capacity and the specified load factor.

5. Lóp LinkedHashSet

- Kết hợp giữa HashSet và LinkedList
- Sử dụng một List để duy trì thứ tự của các phần tử như khi chúng được thêm vào

Constructor Summary

```
LinkedHashSet()
```

Constructs a new, empty linked hash set with the default initial capacity (16) and load factor (0.75).

```
LinkedHashSet(Collection<? extends E> c)
```

Constructs a new linked hash set with the same elements as the specified collection.

```
LinkedHashSet (int initialCapacity)
```

Constructs a new, empty linked hash set with the specified initial capacity and the default load factor (0.75).

```
LinkedHashSet(int initialCapacity, float loadFactor)
```

Constructs a new, empty linked hash set with the specified initial capacity and load factor.

5. Lóp LinkedHashSet, HashSet – Ví dụ

```
public void testHashSet()
    HashSet hs = new HashSet();
    hs.add("XYS");
    hs.add("A");
    hs.add("B");
    System.out.println("HashSet content:");
    for (Iterator i = hs.iterator(); i.hasNext();)
        System.out.println(i.next());
public void testLinkedHashSet()
   LinkedHashSet lhs = new LinkedHashSet();
    lhs.add("XYS");
    lhs.add("A");
    lhs.add("B");
    System.out.println("LinkedHashSet content:");
    for (Iterator i = lhs.iterator(); i.hasNext();)
        System.out.println(i.next());
```

```
HashSet content:
A
XYS
B
```

```
LinkedHashSet content:
XYS
A
B
```

6. TreeSet

- Lưu giữ liệu theo cấu trúc "cây".
- Các phần tử được lưu trữ theo thứ tự tăng dần

Constructor Summary TreeSet() Constructs a new, empty set, sorted according to the elements' natural order. TreeSet(Collection<? extends E> c) Constructs a new set containing the elements in the specified collection, sorted according to the elements' natural order. TreeSet(Comparator<? super E> c) Constructs a new, empty set, sorted according to the specified comparator. TreeSet(SortedSet<E> s) Constructs a new set containing the same elements as the specified sorted set, sorted according to the same ordering.

7. HashMap

Thực thi giao diện Map

```
• Ví dụ:
```

```
public void testHashMap()
    HashMap hMap = new HashMap();
    hMap.put("K1", "Hi");
    hMap.put("K2", "Hello");
    hMap.put("K3", "Morning");
    hMap.put("K3", "Bonjour");
    System.out.println("HashMap content:");
    Set keySet = hMap.keySet();
    for (Iterator i = keySet.iterator(); i.hasNext();)
        Object key = i.next();
        System.out.println(key + "- " + hMap.get(key));
```

```
HashMap content:
K3- Bonjour
K1- Hi
K2- Hello
```

8. TreeMap

- Lưu trữ các phần tử theo cấu trúc cây
- Các phần tử sắp xếp dựa trên giá trị của khóa.

Constructor Summary	
TreeMap() Constructs a new, empty map, sorted according to the keys'	' natural order.
TreeMap (Comparator super K c) Constructs a new, empty map, sorted according to the giver	Mothod Cummany
TreeMap (Map extends K,? extends V m) Constructs a new map containing the same mappings as the	Method Summary E firstKey()
TreeMap (SortedMap <k,? extends="" v=""> m) Constructs a new map containing the same mappings as the</k,?>	Returns the first (lowest) key currently in this sorted map.
	Returns the last (highest) key currently in this sorted map.
	SortedMap <k, v=""> headMap (K toKey) Returns a view of the portion of this map whose keys are strictly less than tokey.</k,>
	LailMap (K from Key) Returns a view of the portion of this map whose keys are greater than or equal to from Key

8. TreeMap (tt)

```
First element: Hello
public void testTreeMap()
                                                           Last element: Bonjour
   TreeMap treeMap = new TreeMap();
                                                           Elements before key 103
   treeMap.put("101", "Hello");
   treeMap.put("102", "Hi");
                                                           Hello
   treeMap.put("103", "Morning");
                                                           Ηi
   treeMap.put("104", "Bonjour");
   // Get first element
   Object fkey = treeMap.firstKey();
   System.out.println("First element: " + treeMap.get(fkey));
   // Get last element
   Object lkey = treeMap.lastKey();
   System.out.println("Last element: " + treeMap.get(lkey));
    System.out.println("Elements before key 103");
   SortedMap smap = treeMap.headMap("103");
   Set hMapKeys = smap.keySet();
    for (Iterator i = hMapKeys.iterator(); i.hasNext();)
       Object key = (Object) i.next();
       System. out.println(smap.get(key));
```

31

9. LinkedHashMap

• Các phần tử trong tập hợp được duy trì thứ tự như khi chúng được

thêm vào.

Method Summary

Constructor Summary

LinkedHashMap()

Constructs an empty insertion-ordered LinkedHashMap instance with a default capacity (16) and load factor (0.75).

LinkedHashMap (int initialCapacity)

Constructs an empty insertion-ordered LinkedHashMap instance with the specified initial capacity and a default load factor (0.75).

LinkedHashMap (int initialCapacity, float loadFactor)

Constructs an empty insertion-ordered LinkedHashMap instance with the specified initial capacity and load factor.

LinkedHashMap (int initialCapacity, float loadFactor, boolean accessOrder)

Constructs an empty LinkedHashMap instance with the specified initial capacity, load factor and ordering mode.

<u>LinkedHashMap</u> (Map<? extends \underline{K} ,? extends \underline{V} > m)

Constructs an insertion-ordered LinkedHashMap instance with the same mappings as the specified map.

void	clear()
	Removes all mappings from this map.
boolean	containsValue(Object value)
	Returns true if this map maps one or more keys to the specified value.
Ā	<pre>get(Object key)</pre>
	Returns the value to which this map maps the specified key.
protected	removeEldestEntry(Map.Entry <k, v=""> eldest)</k,>
boolean	Returns true if this map should remove its eldest entry.

10. Lóp PriorityQueue

- Các phần tử được sắp xếp theo thứ tự tự nhiên hoặc dựa vào một comparator.
- Không chấp nhận phần tử có giá trị null.

Constructor Summary

PriorityQueue()

Creates a PriorityQueue with the default initial capacity (11) that orders its elements according to their natural ordering (using Comparable).

PriorityQueue (Collection<? extends E> c)

Creates a PriorityQueue containing the elements in the specified collection.

PriorityQueue (int initialCapacity)

Creates a PriorityQueue with the specified initial capacity that orders its elements according to their natural ordering (using Comparable).

PriorityQueue(int initialCapacity, Comparator<? super E> comparator)

Creates a PriorityQueue with the specified initial capacity that orders its elements according to the specified comparator.

| PriorityQueue (PriorityQueue<? extends E> c)

Creates a PriorityQueue containing the elements in the specified collection.

PriorityQueue(SortedSet<? extends E> c)

Creates a PriorityQueue containing the elements in the specified collection.

10. Lóp PriorityQueue (tt)

Các phương thức

Method	Summary
boolean	Adds the specified element to this queue.
void	Clear () Removes all elements from the priority queue.
Comparator <br super <u>E</u> >	Returns the comparator used to order this collection, or null if this collection is sorted according comparable).
<u>Iterator</u> < <u>E</u> >	Returns an iterator over the elements in this queue.
boolean	Inserts the specified element into this priority queue.
<u>E</u>	Retrieves, but does not remove, the head of this queue, returning null if this queue is empty.
<u>E</u>	Retrieves and removes the head of this queue, or null if this queue is empty.
boolean	Remove (Object o) Removes a single instance of the specified element from this queue, if it is present.
int	Returns the number of elements in this collection.

10. Lóp PriorityQueue (tt)

```
public void testPriorityQueue()
                                                            1. Comparator: null
                                                            2. Content of Priority Queue
    PriorityQueue pQueue = new PriorityQueue();
                                                            Abc - Bonjour - Konichiowa - Hello -
                                                            3. Retrieve and remove head element: Abc
    pQueue.offer("Hello");
                                                            4. Now, content of Priority Queue is:
    pQueue.offer("Bonjour");
                                                            Bonjour - Hello - Konichiowa -
    pQueue.offer("Konichiowa");
    pQueue.offer("Abc");
    System.out.println("1. Comparator: " + pQueue.comparator());
    System.out.println("2. Content of Priority Queue");
    for (Iterator i = pQueue.iterator(); i.hasNext();)
        System.out.print(i.next() + " - ");
    System.out.println("");
    System.out.println("3. Retrieve and remove head element: " + pQueue.poll());
    System.out.println("4. Now, content of Priority Queue is:");
    for (Iterator i = pQueue.iterator(); i.hasNext();)
        System.out.print(i.next() + " - ");
```

Output

```
35
```

11. Lóp Arrays (tt)

```
Output
public void testArrays()
                                       Array after sorted:
    int a[] = new int[3];
    a[0] = 9;
    a[1] = 6;
    a[2] = 3;
    Arrays.sort(a);
    System.out.println("Array after sorted:");
    for (int i = 0; i < a.length; i++)
        System. out.println(a[i]);
```

11. Lóp Arrays

- Chứa các phương thức cho phép thao tác trên mảng (sorting, searching)
- Các phương thức:

```
equals(<type>[] arr0bjl, <type>[] arr0bj2)

fill(<type>[] array, <type> value>)

fill (<type>[] array, int fromIndex, int toIndex, type value)

sort(<type> [] array)

sort(<type> [] array, int startindex, int endIndex)

toString()
```

12. Các lớp bao (wrapper classes)

- Collection chỉ làm việc trên các Object. Những kiểu dữ liệu cơ bản như: byte, short, int, long, double, float, char, boolean không thể đưa được trực tiếp vào Collection mà phải thông qua các lớp bao.
- Các lớp bao: Byte, Short, Int, Long, Double, Float, Char, Boolean.
- Ví dụ:
 - Integer intObject = new Integer(9);
 - int value = intObject.intValue();

5.4. Ứng dụng của Tập hợp trong lập trình

Bài tập

- 1. Cài đặt các xử lý Exception cần thiết cho các phương thức trong LinkedList, Stack, Queue, Tree.
- 2. Viết chương trình cho phép nhập một xâu ký tự từ bàn phím, sau đó hiển thị xâu này theo thứ tự ngược lại (dùng Stack).
- 3. Viết chương trình cho phép nhập một danh sách sinh viên sau đó sắp xếp danh sách theo thứ tự tăng dần. Dùng ArrayList và Collections.sort().
- 4. Giải các bài toán ứng dụng trong môn Cấu trúc dữ liệu bằng cách sử dụng Collections Framework.

