

Verilog 流水线处理器

20373864

谭立德

一、CPU 设计方案综述

（一）总体设计概述

本 CPU 为 verilog 实现的流水线 MIPS - CPU，支持的指令集包含 MIPS-C3={LB、LBU、LH、LHU、LW、SB、SH、SW、ADD、ADDU、SUB、SUBU、MULT、MULTU、DIV、DIVU、SLL、SRL、SRA、SLLV、SRLV、SRAV、AND、OR、XOR、NOR、ADDI、ADDIU、ANDI、ORI、XORI、LUI、SLT、SLTI、SLTIU、SLTU、BEQ、BNE、BLEZ、BGTZ、BLTZ、BGEZ、J、JAL、JALR、JR、MFHI、MFLO、MTHI、MTLO}。为了实现这些功能，CPU 主要包含了 IM、GRF、DM、ALU、PC、CU 等主要模块，这些模块按照自顶向下的顶层设计逐级展开。

（二）关键模块定义

1. GRF （通用寄存器组，也称为寄存器文件、寄存器堆）

GRF 端口定义：

表 0 GRF 端口表

信号名	方向	描述
Clk	I	时钟信号
Reset	I	复位信号，将 32 个寄存器中的值全部清零 1：复位 0：无效
We	I	写使能信号 1：可向 GRF 中写入数据 0：不可向 GEF 中写入数据
A1	I	5 位地址输入信号，指定 32 个寄存器中的一个，将其中存储的数据读出至 RD1
A2	I	5 位地址输入信号，指定 32 个寄存器中的一个，将其中存储的数据读出至 RD2
A3	I	5 位地址输入信号，指定 32 个寄存器中的一个作为写入的目标寄存器
WD3	I	32 位数据输入信号

RD1	0	输出指定的寄存器中的 32 位数据
RD2	0	输出指定的寄存器中的 32 位数据

GRF 模块功能定义：

表 1 GRF 功能表

序号	功能名称	描述
1	复位	Reset 信号有效时，所有寄存器储存的数值清零
2	读数据	读出 A1, A2 地址对应寄存器中所储存的数据到 RD1, RD2
3	写数据	当 WE 有效且时钟上升沿来临时，将 WD 写入 A3 所对应的寄存器中

2. DM （数据存储器）：

DM 端口定义：

表 2 DM 端口表

信号名	方向	描述
Clk	I	时钟信号
Reset	I	复位信号，将 32 个寄存器中的值全部清零 1：复位 0：无效
We	I	写使能信号 1：可向 DM 中写入数据 0：不可向 DM 中写入数据
A	I	5 位地址输入信号，指定中存储器上的地址，将其中存储的数据读出至 RD1
WD	I	32 位数据输入信号
RD	0	输出存储器指定地址上的 32 位数据

DM 模块功能定义：

表 3 DM 功能表

序号	功能名称	描述
1	复位	Reset 信号有效时，存储器储存的所有数值清零
2	读数据	读出 A 地址对应存储器中所储存的数据到 RD
3	写数据	当 WE 有效且时钟上升沿来临时，将 WD 写入 A3 所对应的寄存器中

3. ALU （算术逻辑运算单元）：

ALU 端口定义：

表 4 ALU 端口表

信号名	方向	描述
SrcA	I	32 位运算数输入信号
SrcB	I	32 位运算数输入信号
ALU Control	I	3 位逻辑运算选择信号，选择进行哪种逻辑运算
Zero	O	输出比较两运算数比较的 1 位输出
ALU Result	O	输出对两运算数进行指定逻辑运算后的 32 位结果

ALU 模块功能定义：

表 5 ALU 功能表

序号	功能名称	描述
1	计算	根据控制信号进行对应的逻辑计算并输出
2	比较	判断两个输入是否相等

4. IM （指令存储器）：

IM 端口定义：

表 6 IM 端口表

信号名	方向	描述
PC	I	5 位输入地址信号
Instr	O	输出地址所储存 32 位指令

IM 模块功能定义：

表 7 IM 功能表

序号	功能名称	描述
1	读指令	根据输入输出对应 32 位指令

5. Control Unit （指令译码器）：

Control Unit 端口定义：

表 8 Control Unit 端口表

信号名	方向	描述
Opcode[5:0]	I	指令操作码
Funct[5:0]	I	指令功能码

Jump	0	跳转信号
ToHigh16	0	高位置位信号
ExtOp	0	位扩展方式
MemtoReg	0	读内存信号
MemWrite	0	内存写使能信号
Branch	0	分支信号
ALUCtrl[2:0]	0	ALU 控制信号
ALUSrc	0	ALU 操作数 2 的来源 0: 寄存器 1: 立即数
RegDst	0	寄存器写地址选择 0: Instr[20:16] 1: Instr[15:11]
RegWrite	0	寄存器写使能信号
DMop[1:0]	0	存储、读取方式控制信号

(三) 重要机制实现方法

1. J 类型指令

根据输入判断和 ALU 模块协同工作算出跳转地址后跳转。

2. R 类型指令

根据输入判断和 ALU 模块协同工作算出结果后存储回寄存器堆中以实现指令 R 类型指令。

3. I 类型指令

根据输入判断和 ALU 模块和 DM 模块协同工作支持 I 类型指令。

二、测试方案

(同 P5)

```

test_input.py > [E] mipsDir
1  # Coding in UTF-8
2  import os
3  import re
4  import shutil
5
6  #####
7  f = open("result.txt", "w")
8
9
10 def fileCmp(std_path, ise_path, std, ise, filename):
11     # file a,b
12     stdText = std.read()
13     iseText = ise.read()
14     isSame = True
15
16     stdLogs = re.findall("@^[\\n]*\\n?", stdText)
17     iseLogs = re.findall("@^[\\n]*\\n?", iseText)
18
19     for i in range(len(stdLogs)):
20         if (stdLogs[i] != iseLogs[i]):
21             isSame = False
22             f.write(filename + ":\n")
23             f.write("\tWrong: " + "At Line " + str(i) + " : " + "we want " +
24                 stdLogs[i] + " " + "but we get " + iseLogs[i] + "\n")
25             break
26     if (isSame is True):
27         print("\tAccepted")
28         f.write("Accepted: " + filename + "\n")
29         flag = 1
30     else:

```

```

30     else:
31         print("\tWrongAnswer")
32         flag = 0
33
34     stdLog.close()
35     iseLog.close()
36
37     if (flag == 1):
38         os.remove(std_path)
39         os.remove(ise_path)
40
41     return flag
42
43
44 #####
45 # mipsDir = input(
46 # "需要编译的mips程序绝对地址(e.g. D:/mips.asm): \n")
47 # Mips File For Mars to Compile
48
49 mipsDirs = []
50 for filename in os.listdir():
51     if re.match(r"[\w]+\asm", filename):
52         mipsDirs.append(filename)
53
54 hexCodeDir = "code.txt"
55 # Hex Code For ISE
56
57 for mipsDir in mipsDirs:
58     # Dump Hex Code And Get Std Log
59     # spMarsJarDir = input("修改版Mars绝对地址(e.g. D:/Mars.jar)\n")
60     spMarsJarDir = "Mars_test.jar"
61     # 修改版Mars地址
62     stdLogDir = mipsDir[:-4] + "_std_ans.txt"
63     # 标准输出
64     os.system("java -jar " + spMarsJarDir + " " + mipsDir +

```

```

59     os.system("java -jar " + spMarsJarDir + " " + mipsDir +
60     ..... " 100000 db nc mc CompactDataAtZero a dump .text HexText " + hexCodeDir)
61     os.system("java -jar " + spMarsJarDir + " " + mipsDir +
62     ..... " 100000 db nc mc CompactDataAtZero >" + stdLogDir)
63
64     ....# Prepare ISE.exe
65     testDir = input("工程文件夹地址(e.g. D:/test): \n")
66     ....# testDir = "E:/ISE/Project_4"
67     ....# tcl文件和prj文件需要放在工程同目录下
68     tclFile = open(testDir + "/test.tcl", "w")
69     ....# tcl文件声明了工程运行的参数
70     tclFile.write("run 100us;\nexit")
71     ....# prj文件声明了工程所含各模块的位置
72     prjFile = open(testDir + "/test.prj", "w")
73     for root, dirs, files in os.walk(testDir):
74         for fileName in files:
75             if re.match(r"[\w]+\.\v", fileName):
76                 prjFile.write("Verilog work " + root + "/" + fileName + "\n")
77
78     tclFile.close()
79     prjFile.close()
80     ....# Run ISE simulation
81     iseCompileLogDir = "ise_log.txt"
82     userLogDir = mipsDir[:-4] + "_ise_ans.txt" ....# 我的输出
83
84     ise_path = input("ISE安装文件夹(e.g. D:/Xilinx/14.7/ISE_DS/ISE):\n")
85     os.environ['XILINX'] = ise_path
86     ....# os.environ['XILINX'] = "D:/Xilinx/14.7/ISE_DS/ISE" ....# ISE安装文件夹
87

```

```

88     os.system(ise_path + "/bin/nt64/fuse -nodebug -prj " +
89     ..... testDir + "/test.prj" + " -o " + "testmips.exe mips_test">" +
90     ..... iseCompileLogDir)
91
92     os.system("testmips.exe -nolog -tclbatch " + testDir + "/test.tcl" + ">" +
93     ..... userLogDir)
94     ....# Mars Log Complete
95     stdLog = open(stdLogDir, "r") ....# 标准答案
96     iseLog = open(userLogDir, "r") ....# 你的答案
97
98     fileCmp(stdLogDir, userLogDir, stdLog, iseLog, mipsDir)
99
100     ....# os.remove("test/code.txt")
101     os.remove("fuse.log")
102     os.remove("fuse.xmsgs")
103     os.remove("fuseRelaunch.cmd")
104     os.remove("isim.wdb")
105     os.remove("testmips.exe")
106     os.remove("ise_log.txt")
107     shutil.rmtree("isim")
108
109     f.close()
110

```

三、思考题

1.为什么需要有单独的乘除法部件而不是整合进 ALU? 为何需要有独立的 HI、LO 寄存器?

解:

乘除指令运算非常慢, 所以我们的 CPU 要模拟这种时延 (两种乘法延时 5 个周期, 两种除法延时 10 个周期)。为了不让乘除法拖慢速度, 我们遇到相关指令时让他们进入一个特殊的乘除部件进行运算, 并且让结果存储在 HI, LO 中, 只在特殊指令进行调用, 其他指令继续执行。如果乘除法正在计算, 而我们遇到了新的要用到乘除部件的指令, 那么就 stall。

2.参照你对延迟槽的理解, 试解释 “乘除槽”。

解:

当乘除法进行或即将开始时, 下一条乘除有关指令会被阻塞在 IF/ID 流水线寄存器, 即相当于处于 “乘除槽”, 而其他指令正常流水执行。

3.举例说明并分析何时按字节访问内存相对于按字访问内存性能上更有优势。(Hint: 考虑 C 语言中字符串的情况)

解:

当访问类型只占一个字节时, 比如 char 时。

数据通路

[illegible]

附 2:

冲突策略矩阵

[illegible][illegible]

				优先级		
				低	中	高
功能MUX	控制信号	转发MUX	控制信号	0	1	2
M_PC	PC_sel	MF_RS_D	F_RS_Dsel	RF.RD1	AO@M	M_RF_WD
M_ALU_A	ALU_Asel	MF_RT_D	F_RT_Dsel	RF.RD2	AO@M	M_RF_WD
M_ALU_B	ALU_Bsel	MF_ALUA_E	F_ALUA_Esel	V1@E	AO@M	M_RF_WD
M_M_D	M_Dsel	MF_ALUB_E	F_ALUB_Esel	V2@E	AO@M	M_RF_WD
M_A3_RF	A3_RF_sel	MF_WD_M	F_WD_Msel	V2@M	M_RF_WD	
M_RF_WD	RF_WDsel					