



Vision.Face SDK V2.0.1 Q&A 手册

文档版本 V0.1

发布日期 2019-09-06

OPEN AI LAB

变更记录

日期	版本	说明	作者
2019/09/06	0.1	初版	luohongbing

目录

1 标准部分:3

2 摄像头管理部分3

3 算法部分4

4 数据库管理部分4

5 鉴权部分错误!未定义书签。

1 标准部分:

Q: 该 SDK 使用的主要场景是什么? 只针对单人人脸比对的场景?

A: 主要适用于人脸门禁和闸机, 适用于 1: N 的比对

Q: SDK 支持多人人脸检测识别场景吗?

A: 不支持

Q: sample code 中的 SDK API 流程有没有比较好的注释说明?

A: 有, 可以参考《Vision.Face Demo 说明》

Q: 在逆光等复杂情况下, 识别效果怎么样?

A: 逆光条件主要看摄像头处理能力, 如果处理后的图像质量在我们的算法要求范围内, 识别效果不受影响

2 摄像头管理部分

Q: 是否相机尽可能的封装在 SDK 里面, 减少用户操作步骤。

A: SDK 主要是算法使用的接口, 不会包含 camera 操作, demo 中有例程可以参考

Q: Android 访问摄像头是否能自适应。

A: 不能, Android 每个摄像头的预览和存储方向有很大不同, 可以通过 demo 中的设置调整预览和存储方向

Q: Android 版本众多, SDK 能否做到权限自适应?

A: 这个需要用户在应用里自己实现, 不属于 SDK 包含的范围

Q: 访问双目摄像头的主要情况有哪几种? 比如两个摄像头先后独自打开关闭, 两个摄像头同时打开的情况。

A: 我们的算法要求同时打开红外和普通光摄像头

3 算法部分

Q: 算法支持的分辨率列表是? 建议输入给算法的分辨率是?

A: 典型的分辨率 1280X720 1920X1080 640X480 都支持, 建议输入分辨率 640X480

Q: 人脸库注册满 (2 万人脸库) 识别 fps 是多少?

A: 请参照产品规格书里列出的每个平台的执行速度, 我们采用快速比对方式, 2 万人或 200 人对速度影响不大

Q: 简述双目活体流程? RGB+IR 镜头各自起的作用?

A: IR 摄像头做检测, 获取人脸坐标, 在该坐标相应 RGB 图像坐标位置做人脸识别

Q: 是否含有跟踪算法?

A: 包含跟踪算法

Q: 支持输入给算法的图片格式有哪些?

A: png jpg jpeg bmp

Q: 支持输入算法的视频格式有哪些?

A: 目前 SDK 没有输入视频的接口

Q: 双目活体检测流程中加入客户自定义的逻辑代码, 如何使用?

A: 目前无法加入客户自定义逻辑

Q: 是否存在开发者可配置人脸算法的一些重要参数, 如何使用? 比如 minisize, 对比阈值、检测人脸最大个数等。

A: 初始参数的使用方式可以在 SDK 文档里看到说明和 sample code 看到使用方法

4 数据库管理部分

Q: 开发者调用 SDK 默认数据库操作接口有哪些注意事项?

A: 这些接口后面的版本不再维护, 建议使用快速比对接口 FastQuery

Q: 是否支持修改人脸注册信息, 比如用户名等信息。

A: 不可以

Q: 特征添加到数据库, 是没添加一次就保存, 还是多次添加后再保存? AddDB 与 SaveDB 的关系是? 添加到数据不保存, 能不能比对, 会有什么影响?

A: AddDB 存储到内存, SaveDB 存储到可以 AddDB 多次再 SaveDB

Q: 开发者不使用 SDK 默认数据库操作接口的使用说明?

A: 自己存储人脸特征数据, 用 SDK 中的比较函数做 1: N 比较

Q: 人脸注册是否支持传入图片路径、图片 Mat、图片 bitmap 进行注册?

A: API 支持 Mat 格式, 需要将图片转化为 Mat 格式再提取特征、注册。

Q: 活体检测结果- 未知状态, 怎么理解?

A: 无法判断是活体还是非活体, 要继续做一些检测

Q: 黑白照片与彩色照片活体检测时长有差异吗? 有差异的话是什么原因?

A: 黑白照片可以比较快检测出来, 因为检测黑白照片采用传统的像素判断方式, 速度比较快

Q: 活体检测可支持人脸数量是多少?

A: 支持图像中最大的那张

Q: 非活体照片与活体人脸同时出现时, 怎么判断? 能防止该情况防伪吗?

A: 只对图像中最大人脸做活体检测, 图片不会因为有人活体的人就骗过活体检测