1. **单选题(每小题1分，共6分)**

1、在每个C++程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为              。A. main           B. MAIN           C. name           D. function

2、设x和y均为bool量，则x&&y为真的条件是                。

A. 它们均为真    B. 其中一个为真    C. 它们均为假     D. 其中一个为假

3、下面的哪个保留字不能作为函数的返回类型？                。A. void           B. int              C. new             D. long

4、假定a为一个整型数组名，则元素a[4]的字节地址为                 。A. a+4            B. a+8             C. a+16            D. a+32

5、假定AB为一个类，则执行”AB  a(4) , b[3] , \* p[2] ;”语句时，自动调用该类构造函数的次数为                 。

A. 3              B. 4               C. 6               D. 9

6、假定要对类AB定义加号操作符重载成员函数，实现两个AB类对象的加法，并返回相加结果，则该成员函数的声明语句为：                 。 A.  AB  operator+(AB  & a , AB  & b)       B.  AB  operator+(AB  & a)

C.  operator+(AB  a)                       D.  AB  & operator+( )

1. **填空题(每小题2分，共24分)**

1、C++语言中的每条基本语句以             作为结束符，每条复合语句以            作为结束符。

2、执行”cout  <<char(‘A’+2)<<endl;”语句后得到的输出结果为                 。

3、float 和 double 类型的大小分别为            和            。

4、算术表达式               对应的C++表达式为                             。

5、关系表达式x+y>5的相反表达式为                          。

6、假定一个一维数组的定义为”char  \* a[8] ;”，则该数组所含元素的个数为          ，所占存储空间的字节数为            。

7、变量分为全局和局部两种，              变量没有赋初值时，其值是不确定的。

8、假定a是一个二维数组，则a[i][j]的指针访问方式为                         。

9、假定一个结构类型定义为”struct  D { int  a ;  union { int  b ; double  c ; } ; D  \* d[2] ; } ;” ，则该类型的大小为              字节。

10、对一个类中的数据成员的初始化可以通过构造函数中的                  实现，也可以通过构造函数中的                    实现。

11、假定AB为一个类，则执行”AB  a[10];”语句时，系统自动调用该类的构造函数的次数为                       。

12、假定类AB中有一个公用属性的静态数据成员bb，在类外不通过对象名访问该成员bb的写法为

**三、给出下列程序运行后的输出结果(每小题6分，共36分)**

1、# include <iostream.h>

void SB(char ch) {

    switch(ch){

    case ‘A’: case ‘a’:

           cout <<”well!”; break;

    case ‘B’: case ‘b’:

           cout <<”good!”; break;

    case ‘C’: case ‘c’:

           cout <<”pass!”; break;

    default:

           cout <<”nad!”; break;

    }

}

void main() {

    char a1=’b’,a2=’C’,a3=’f’;

    SB(a1);SB(a2);SB(a3);SB(‘A’);

    cout <<endl;

}

2、# include <iostream.h>

# include <string.h>

 void main() {

    char \*a[5]={“student”,”worker”,”cadre”,”soldier”,”peasant”};

    char \*p1,\*p2;

    p1=p2=a[0];

    for (int i=0; i<5; i++) {

           if (strcmp(a[i],p1)>0) p1=a[i];

           if (strcmp(a[i],p2)<0) p2=a[i];

    }

    cout <<p1<<’ ‘<<p2<<endl;

}

3、# include <iostream.h>

int a=5;

void main() {

    int a=10,b=20;

    cout <<a<<’ ‘<<b<<endl;

    {   int a=0,b=0;

        for (int i=1; i<6; i++) {

           a+=i; b+=a;

    }

           cout <<a<<’ ‘<<b<<’ ‘<<::a<<endl;

    }

    cout <<a<<’ ‘<<b<<endl;

}

4、# include <iomanip.h>

int LB(int \*a,int n) {

    int s=1;

    for (int i=0; i<n; i++)

           s\*=\*a++;

    return s;

}

void main() {

    int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8};

    int b=LB(a,5)+LB(&a[3],3);

    cout <<”b=”<<b<<endl;}

5、# include <iostream.h>

# include <string.h>

struct Worker{

    char name[15];   // 姓名

    int age;         // 年龄

    float pay;       // 工资

};

void main() {

    Worker x;

    char \*t=”liouting”;

    int d=38; float f=493;

    strcpy(x.name,t);

    x.age=d; x.pay=f;

    cout <<x.name<<’ ‘<<x.age<<’ ‘<<x.pay<<endl;

}

6、# include <iostream.h>

class A {

    int a;

public:

    A(int aa=0) { a=aa; }

    ~A() { cout <<”Destructor A!”<<a<<endl;  }

};

class B:public A {

    int b;

public:

    B(int aa=0,int bb=0):A(aa) { b=bb; }

    ~B() { cout <<”Destructor B!”<<b<<endl; }

};

void main() {

    B x(5),y(6,7);  // 后定义的变量将先被释放

}

**四、写出下列每个函数的功能(每小题6分，共24分)**

1、# include <iostream.h>

int SA(int a,int b) {

    if (a>b) return 1;

    else if (a==b) return 0;

    else return -1;

}

2、float FI(int n) {

    // n为大于等于1的整数

    float x,y=0;

    do {

           cin >>x;

           n–; y+=x\*x;

    } while (n>0);

    return  y;

}

3、template <class Type>

void WE(Type a[],Type b[],int n) {

    for (int i=0; i<n; i++)

           b[n-i-1]=a[i];

}

4、struct StrNode {

    char name[15];     // 字符串域

    StrNode \* next;    // 指针域

};

void QB(StrNode \* & f ,int n) {

    if (n==0) { f=NULL; return; }

    f=new StrNode;

    cin >>f->name;

    StrNode \* p=f;

    while (–n) {

           p=p->next=new StrNode;

           cin >>p->name;

    }

    p->next=NULL;

}

**五、编写程序，把从键盘上输入的一批整数(以-1作为终止输入的标志)保存到文本文件”a:xxk1.dat”中。(10分)**