一、选择题(1)～(10)每小题2分，  (11)～(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)在数据结构中，从逻辑上可以把数据结构分为\_\_\_\_\_\_\_。

A)动态结构和静态结构      B)紧凑结构和非紧凑结构

C)线性结构和非线性结构    D)内部结构和外部结构

**答案：**C

**评析：**逻辑结构反映数据元素之间的逻辑关系，线性结构表示数据元素之间一对一的关系，非线性结构表示数据元素之间一对多或多对一的关系。

(2)若进栈序列为l，2，3，4，进栈过程中可以出栈，则下列不可能的一个出栈序列是\_\_\_\_\_\_\_。

A)1，4，3，2    B)2，3，4，l

C)3，1，4，2    D)3，4, 2，1

**答案：**C

**评析：**栈是一种后进先出表，选项c中，先出栈的是3，说明此时栈内必然有1，2，由于l先于2进栈，所以l不可能在2之前出栈，故选项C这种出栈序列是不可能的。

(3)排序方法中，将整个无序序列分割成若干小的子序列并分别进行插入排序的方法，称为\_\_\_\_\_\_\_。

A)希尔排序    B)冒泡排序    C)插入排序    D)选择排序

**答案：**A

**评析：**希尔排序法的基本思想是：将整个无序序列分割成若干小的子序列分别进行插入排序。

(4)在顺序表(3，6，8，10，12，15，16，18，21，25，30)中，用二分法查找关键码值11，所需的关键码比较次数为\_\_\_\_\_\_\_。

A)2      B)3       C)4        D)5

**答案：**C

**评析：**二分法查找是用关键码与线性表的中间元素比较，然后根据比较结果来判断是结束查找，还是在左边或者右边子表按相同的方法继续查找。本题中，与ll比较的关键码分别为15，8，10，12四个。

(5)对于n个结点的单向链表(无表头结点)，需要指针单元的个数至少为\_\_\_\_\_\_\_。

A)n-1    B)n    C)n+l      D)2n

**答案：**C

**评析：**在n个结点的单向链表(无表头结点)中，每个结点都有一个指针单元(即指针域)，加上头指针，至少需要n+1个指针单元。

(6)在软件开发过程中，软件结构设计是描述\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据存储结构     B)软件体系结构    C)软件结构测试    D)软件控制过程

**答案：**B

**评析：**从工程管理角度来看，软件设计分两步完成：概要设计和详细设计。概要设计(又称结构设计)将软件需求转化为软件体系结构、确定系统级接口、全局数据结构或数据库模式。

(7)模块本身的内聚是模块独立性的重要性度量因素之一。在7类内聚中，具有最强内聚    的一类是\_\_\_\_\_\_\_。

A)顺序性内聚     B)过程性内聚      C)逻辑性内聚    D)功能性内聚

**答案：**D

**评析：**内聚性是一个模块内部各元素间彼此结合的紧密程度的度量。内聚共有7类，它们之间的内聚性由弱到强排列顺序为：偶然内聚、逻辑内聚、时间内聚、过程内聚、通信内聚、顺序内聚和功能内聚。

(8)数据存储和数据流都是\_\_\_\_\_\_\_，仅仅是所处的状态不同。

A)分析结果    B)事件    C)动作    D)数据

**答案：**D

**评析：**数据流图有4种成分：源点或终点、处理、数据存储和数据流。数据存储是处于静止状态的数据，数据流是处于运动中的数据。

(9)数据的完整性是指数据的正确性、有效性和\_\_\_\_\_\_\_。

A)可维护性    B)独立性    C)安全性    D)相容性

**答案：**D

**评析：**数据模型的完整性规则是给定的数据模型中数据及其联系所具有的制约和依存规则，用以限定符合数据模型的数据库状态及其状态的变化，以保证数据的正确性、有效性和相容性。

(10)关系代数运算是以\_\_\_\_\_\_\_为基础的运算。

A)关系运算    B)谓词运算    C)集合运算     D)代数运算

**答案：**C

**评析：**关系代数运算是以关系代数作为运算对象的一组高级运算的集合。它的基本操作是并、交、差、笛卡尔积，另外还包垂直分割(投影)、水平分割(选择)、关系的结合(连接)等。

(11)能将高级语言程序转换成目标语言程序的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)调试程序    B)解释程序    C)编译程序      D)编辑程序

**答案：**C

**评析：**用高级语言编写的程序称为“源程序”，而计算机只能识别和执行由0和l组成的二进制指令，所以高级语言必须先用一种称为“编译程序”的软件，把源程序翻译成二进制形式的“目标程序”。

(12) \_\_\_\_\_\_\_是构成c语言程序的基本单位。

A)函数    B)过程    C)子程序       D)子例程

**答案：**A

**评析：**c程序是由函数构成的。一个c源程序至少包含一个main函数，也可以包含一个main函数和若干个其他函数，因此，函数是c程序的基本单位。

(13)可以在C语言中用做用户标识符的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)void    B)as\_b3    C)for        D)2c

define    \_123       -abc        Do

WORD       If        cas         SIG

**答案：**B

**评析：**c语言规定，标识符只能由字母、数字和下划线三种符号组成，而且第一个字符必须是字母或下划线。另外还需要注意的是关键字不能作标识符。选项A中void，C中for都为关键字，D中2c以字母开头。

(14)若有以下类型说明语句：

char w；int x；float y，z；

则表达式w\*x+z-y的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_类型。

A)float    B)char     C)int   D)double

**答案：**A

**评析：**在进行运算时，不同类型的数据参加运算，需要先将其转换成同一类型的数据，然后再进行运算。转换的顺序由低到高为：char，short→int→unsigned→long→double→float，故结果为float型。

(15)main(()

{  float x=123A56；

printf(“％-5．2f\n”,x)；

}

以上程序输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)123．4    B)123．5      C)123．45    D)123．46

**答案：**D

**评析：**f格式符，用来输出实数，以小数形式输出。“％-m．nf”的含义是：输出数据共占m列，其中n位小数，如果输出位数小于m。则右端补空格。如果总长度大于列数，则按实际情况四舍五入输出。

(16)下面语句的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

Printf(“％d＼n”,strlen(“＼t＼”＼065＼xff＼n”))；

A)14          B)8

C)5           D)输出项不合法，无正常输出

**答案：**C

**评析：**在c语言中，以“＼”开头的字符均为转义字符，其中“＼”后可跟l～3位八进制数或在“＼”后跟字母x及l～2位十六进制数，以此来代表一个特定的字符。

(17)下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int a=0，b=0，c=0；

if(++a>0lI++b>0)++c；

printf(“＼na=％d，b=％d，c=％d”，a，b，C)；

}

A)a=0,b=0，c=0       B)a=l，b=l，c=1

C)a=l,b=O, c=I       D)a=0, b=1．c=1

**答案：**C

**评析：**

“︱︱”是或运算，它有个“短路”的特点需特别注意，当“︱︱”运算符左边的表达式的值为真时，则程序就不再对“︱︱”右边的表达式的值进行运算，而是使得整个表达式的值直接为真。

(18)下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

Main()

{  int i；

for(i=1；i+l；i++)

{  if(i>4){printlf(”％d”，i++)；break；}

}

printf(“％d”，i++)；

}

A)55                    B)56

C)程序错误，没有输出    D)循环条件永远为真，死循环

**答案：**B

**评析：**本程序中有个for循环，但注意到for循环的条件是“i+l”，也就是只要i+l的值为真(非零值均为真)，就执行循环。当i=l的时，i+l的值为真，判断if条件不成立，执行i++，输出i的值为5。

(19)下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define A 100

main()

{  int i=O,sum=O；

do{  if(I==(i／2)\*2)continue；

sum+=i；

}while(++i<A)；

printf(“％d＼n”,sum)；

}

A)2500    B)2050    C)4    D)O

**答案：**A

**评析：**本题程序的功能是求1到\_99之问(包括1和99)所有奇数之和。程序中的while循环的终止条件为++i=100，在while循环体内，如果i是偶数，则执行continue，跳过这一次循环，执行下一次循环，否则求和。最后输出的值是1到99之间(包括l和99)所有奇数之和(1+99)\*50／2=2500。

(20)下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int I=3；

switch(i)

{ case 1：

case 2：printf(”％d”，i)；

case 3：

case 4：break；

default：printf(”OK”)；

}

}

A)0    B)3    C)OK    D)没有任何输出

**答案：**D

**评析：**在题中，i的值为3，由于“case 3：”后面没有break语句，所以继续向下执行“case 4：”后面的语句，由于“case 4：”后面的语句为break强行退出switch语句，所以，本题没有任何输出。

(21)下列程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9}；

int i，k=2：

for(I=0；i<3；i++)

{printf(”％d”，m[k][i])；}

}

A)456    B)258    C)369    D)789

**答案：**C

**评析：**根据二维数组的定义得出：m[O][O]=1，m[O][1]=4，m[O][2]=7，m[1][0]=2，rail][1]=5，m[1][2]=8，m[2][0]=3，m[2][l]=6，m[2][2]=9，所以本题的输出是第3行的值m[2][0]，m[2][1]，m[2][2]，即369。

(22)设已定义洱口k为int类型变量，则以下for循环语句\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

for(i=0；k=-1，k=1；i++，k++)

printf(”\*\*\*\*＼n”)；

A)判断循环结束的条件不合法    B)是无限循环

C)循环一次也不执行            D)循环只执行一次

**答案：**B

**评析：**本题定义了一个for循环，循环变量是i，但由于本题并没有设置循环条件，所以循环的条件永远默认为真，即无限次执行循环。

(23)下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

unsigned fun(unsigned num)

{   unsigned k=1；

do{

k\*=num％lO；

num／=lO；

}while(num)；

return(k)；

}

main()

{  unsigned n。26；

printf(”％d＼n”,fun(n))；

}

A)0    B)4    C)12    D)无限次循环

**答案：**C

**评析：**本题定义了一个fun函数，用于num求和，具体执行过程如下：

num=26：k=k\*(num％10)=1\*(26％10)，所以k=6，num=num／10=2；

num=2：k=k\*(num％10)=6\*(2％10)，所以k=12，num=num／lO=O；

num=O：while条件不成立，所以返回k的值12．

(24)已知字母A的ASCII码值是65，字母a的ASCII码值是97，以下程序\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  char a=‘A’；

int b=20；

printf(“％d，％o”，(a=a+a,a+b,b)，a+‘a’-‘A’，b)；

}

A)表达式非法，输出零或不确定值

B)因输出项过多，无输出或输出不确定值

C)输出结果为20,141

D)输出结果为20,141,20

**答案：**C

**评析：**本题中首先输出逗号表达式“a=a+a，a+b，b”的值，即20。然后以八进制的形式输出a+‘a’-‘A’的值为97对应的八进制数141，由于最后一个表达式b没有对应输出格式的输出项表列就不会输出。

(25)C语言函数返回值的类型是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_决定的。

A)return语句中的表达式类型    B)调用函数的主调函数类型

C)调用函数时临时               D)定义函数时所指定的函数类型

**答案：**D

**评析：**函数值的类型应当是在定义函数时指定的。在定义函数时对函数值说明的类型一般应该和return语句中的表达式类型一致，如果不\_致，则以函数类型为准，即函数类型决定返回值的类型。

(26)下列程序执行后输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int d=l：

fun(int p)

{  int d。5；

d+=p++；

printf(”％d，”，d)；

}

main()

{  int a=3；

fun(a)；

d+=a++：

printf(”％d＼n”，d)；

}

A)8，12    B)9，13    C)8,4    D)9,5

**答案：**C

**评析：**本题执行过程如下：首先调用fun函数，使得实参a的值3传递给形参p，得到局部变量d=8，打印出局部变量d的值8；返回主函数执行“d+=a++”，此处的d为全局变量，所以d=1+3=4(由于本题是值传递，所以在函数fun中对p值的改变并不能引起a的改变)，故本题的输出是8,4。

(27)已知下面的程序段，正确的判断是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define A 3

#define B(A)((\_A+1)‘a)

int a=3：

……

X=3\*(A+B(7))；

A)程序错误，不允许嵌套定义    B)X=93

C)X=8l                        D)程序错误，宏定义不允许有参数

**答案：**C

**评析：**本题的宏定义是合法的，宏定义展开为3\*(3+((A+1)\*a))=3\*(3+((7+1)\*3))=81。

(28)定义int\*swap()指的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)一个返回整型值的函数swap()

B)一个返回指向整型值指针的函数swap()

C)一个指向函数swap()的指针，函数返回一个整型值

D)以上说法均错

**答案：**B

**评析：**一个函数可以带回一个整型值、字符值、实型值等，但也可以带回指针型数据，即地址。本题的定义中，包括括号和·号，由于f)优先级高于t。故它是一个返回整型指针的函数。

(29)以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{   char s1[10]，s2[10]，s3[10]；

scanf(”％s”，s1)；gets(s2)；gets(s3)；

puts(s 1)；puts(s2)；puts(s3)；

}

输入数据如下：  (此处<cR>代表回车符)

aaa<CR>

bbb<CR>

A)aaa    B)aaa    C)aaa＼0bbb＼0    D)aaabbb

bbb

bbb

**答案：**B

**评析：**scanf是标准输入函数，在输入字符串aaa时，实际的内容为“aaa\0”，“＼0”是由系统自动加入的；gets的功能是从终端读入一行字符，即一直读到换行符为止，并由系统自动以“＼0”代替换行符。

(30)下述函数功能是\_\_\_\_\_\_\_\_。

Int fun(char\*x)

{  char\*y=x；

while(\*y++)；

return y-x-l；

}

A)求字符串的长度          B)求字符串存放的位置

C)比较两个字符串的大小    D)将字符串x连接到字符串y后面

**答案：**A

**评析：**在函数体内定义一字符型指针并指向形参，然后遍历其中各字符直到NULL，最后返回字符串首尾地址的差值，即字符串的长度。

(31)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{ char str[12]={‘s’,‘t’,‘r’,‘i’,‘n’,‘ g’}；

printf(”％d＼n”,strlen(str))；

}

A)6    B)7    C)ll    D)12

**答案：**A

**评析：**在c语言中，字符串的长度是其首字符到NULL(不含)字符的总字符个数。本题定义字符数组str的同时，对第7个元素，由系统自动添加上“＼0”，故字符串的长度为6。

(32)请读程序段：

char str[]=”ABCD”,\*p=str；

printf(”％d＼n”，\*(p+4))；

程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)68                 B)0

C)字符‘D’的地址    D)不确定的值

**答案：**B

**评析：**在对字符数组赋字符串值时，系统会自动在字符串的末尾加上一个字符串结束标志“＼0”，故指向字符数组的指针p的+(p+4)的值为“＼0”。由于“＼0”的编码值就是0，所以本题输出为0。

(33)若有定义：int a[4][10]；，则以下选项中对数组元素a[i][j]引用错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

(0<=i<4，0<=j<10)

A)\*(＆a[O][O]+10\*i+j)     B)\*(a+i)+j

C)\*(\*(a+i)+j)             D)\*(a[i]+j)

**答案：**B

**评析：**本题中选项B是错误的引用，\*(a+i)+j只代表了a[i][i]的地址。

(34)设有以下语句：

char strl[]=”string”，str2[8]，。str3，。str4=”strin∥；

则\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_不是对库函数的正确调用。

A)strcpy(strl，”HELLOl”)；    B)strcpy(str2，”HELL02”)；

C)strcpy(str3，”HELL03”)；    D)strcpy(str4,”HELL04”)；

**答案：**C

**评析：**c语言中：sgcpy(stl,st2)；，其两个参数均为字符指针或字符数组，选项c中的目的串指针str3没有指向具体有效的存储单元，故是错误的调用。

(35)请读程序：

#include<stdio.h>

#include<string.h>

main()

{  char\*sl=”AbCdEf”，\*s2=”aB”；

s1++；s2++；

printf(”％d＼n”,strcmp(s 1，s2))；

}

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)正数    B)负数    C)零    D)不确定的值

**答案：**A

**评析：**函数strcmp的功能是比较字符串s1和s2，如果sl>s2，则返回个正数；如果sl<s2，则返回负数，否则返回零。由于本题中小写字母b的ASCII码值大于大写字母B，故sl>s2，所以函数的值为正数。

(36)下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

char s[]=”ABcD”；

main()

{  char\*p；

for(p=s；p<s+4；p++)

printf(”％s＼n”，p)；

}

A)ABCD    B)A        C)D    D)ABCD

BCD       B          C      ABC

CD        C          B      AB

D         D          A      A

**答案：**A

**评析：**在第一次执行for循环时，字符数组的首地址赋给了指针变量p，使得指针变量p指向了s的首地址，输出p所指向的字符串；第二次执行for循环时，p值增加1，p指向了s的第二个元素输出BCD；第三次输出CD；第四次输出D；直到p指向字符串的结束字符“＼0”，for循环终止执行。

(37)以下程序输出的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  char\* alpha[6]={“ABCD”，EFGH”，”IJKL”，”MNOP”，”QRST”，”UVwX”}；

char\*\*p；

int i：

p=alpha；

for(I=0；i<4；i++)

printf(”％s”，p[I])；

}

A)ABCDEFGHIJKL            B)ABCD

C)ABCDEFGHIJKLMNOP        D)AEIM

**答案：**C

评析:alpha[O]指向“ABCD”的首地址；alpha[1]指向“EFGH”的首地址；alpha[2]指向“IJKL”的首地址，依此类推。当执行p=alpha后，p指向指针数组alpha的首地址。for循环中输出了4个字符串。

(38)下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{  char\*p[]={”B00L”，”0PK”，”H”，”SP”}；

int i：

for(i=3；i>=0；i–,i–)

printf(“％c”,\*p[i])；

printf(”＼n”)；

}

A)SO    B)SP    C)SPOPK    D)SHOB

**答案：**A

**评析：**p[0]存放的是“BOOL＼0”的首地址；p[1]存放的是“OPK＼0”的首址等。

在printf语句中输出的+p[I]表示p[i]字符串的第一个字符。在for循环中，i的初值为3，那么输出的第一个字符为“s”，接着两次i–，则输出的值为+p[1]，即字符“0”，所以本题的输出为SO。

(39)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

void prt(int\*x,int\*y,int\*z)

{   printf(”％d，％d，％d＼n”，++\*x，++\*y\*(z++))；}

int a=10,b=40,c=20；

main()

{  prt(&a，&b&C)；

prt(&a，&b，&C)；

}

A)ll,42,3l    B)ll,41,20    C)1l,21,40    D)11,41，2l

12,22,41      12,42,20      11,2l,41      12,42,22

**答案：**B

**评析：**由于实参传送的是变量的地址，所以对形参指针所指向的单元内容的改变，即对实参内容的改变。

(40)若一个外部变量的定义形式为static int x；，那么，其中static的作用应该是\_\_\_\_\_\_\_。

A)将变量存储在静态存储区

B)使变量x可以由系统自动初始化

C)使x只能在本文件内引用

D)使x的值可以永久保留

**答案：**C

**评析：**事实上，无论有无static修饰，外部变量都具有A、B和c三种特性。作为一种修饰，static仅是限制此类型外部变量的引用范围：只能在定义它的文件范围内使用。

(41)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

#define SQR(x)x\*x

main()

{  int a，k=3；

a=++SQR(k+1)；

printf(”％d＼n”，a)；

}

A)8    B)9    C)17    D)20

**答案：**B

**评析：**本题宏替换中遇到形参x以实参k+l代替，其它字符不变。sQR(k+1)展开后应为字符串k+l\*k+l。

(42)下面是对宏定义的描述，不正确的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)宏不存在类型问题，宏名无类型，它的参数也无类型

B)宏替换不占用运行时间

C)宏替换时先求出实参表达式的值，然后代入形参运算求值

D)宏替换只不过是字符替代而已

**答案：**C

**评析：**宏替换实质上就是字符替代，它不可能进行计算，故c错误。带参数的宏与函数相比，宏在程序编译之前已经将代码替换到程序内，执行时不会产生类似于函数调用的问题，可以说不占用运行时间。

(43)以下程序(程序左边的数字为附加的行号)\_\_\_\_\_\_\_\_。

1#include<str．h>

2#include<stdio．h>

3main()

4{char s[]=”string”；

5  puts(s)；

6  strcpy(s,”hello”)；

7  printf(”％3s＼n”，s)；}

A)没有错      B)第l行有错      C)第6行有错    D)第7行有错

**答案：**B

**评析：**字符串复制函数strcpy包含在头文件string．h中，因此，程序中的第l行文件包含命令是错误的。

(44)若有如下说明，则\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的叙述是正确的。

struct st

{  int a；

int b[2l；

}a；

A)结构体变量a与结构体成员a同名，定义是非法的

B)程序只在执行到该定义时才为结构体st分配存储单元

C)程序运行时为结构体st分配6个字节存储单元

D)类型名struct st可以通过extern关键字提前引用(即引用在前，说明在后)

**答案：**D

**评析：**结构体变量a与结构体成员a同名是合法的定义，引用成员a的方法是a．a，变量a处于不同的“层次”上，系统完全能够分清。st是一个结构体名，不会为结构体名分配存储空间，应该是在运行时为结构体变量a分配6个字节的存储单元，故选项B和选项C错误。

(45)若有以下结构体定义，则\_\_\_\_\_\_\_\_是正确的引用或定义。

struct example

{  int x；

int y；

}v1；

A)example．x=10          B)example v2．x=10

C)struct v2；v2．x=lO    D)struct example v2={10}；

**答案：**D

**评析：**在定义结构体变量时，不能只用结构体名example或关键字strum进行定义，必需要用结构体类型名struct example定义，在引用结构体成员变量时，需要用结构体变量名进行引用，所以选D。

(46)下列程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

union un

{  int i；

char c[21；

}；

void main()

{ union un x；

x．c[0]=10：

x．c[1]=1：

printf(“＼n％d”,x．i)；

}

A)266    B)ll    C)265    D)138

**答案：**A

**评析：**由于本题定义的是共用体，所以成员表列中的整型变量x与字符数组c共占用同一个存储单元，且此存储单元为2个字节，通常c[O]位于低字节，c[1]位于高字节，所以x．i的值为266。

(47)已知形成链表的存储结构如下图所示，则下述类型描述中的空白处应填\_\_\_\_\_\_\_。

struct link

|  |  |
| --- | --- |
| Data | next |

{   char data；

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

}node；

A)struct link next    B)link\*next

C)struct next link    D)struct link\*next

**答案：**D

**评析：**在单向链表中，由于每个结点需要存储下一个结点的地址，且下一个结点的数据类型与前一个结点的数据类型完全相同，故应为struct link\*next。

(48)已知小写字母a的ASCII码为97，大写字母A的ASCII．码为65，以下程序的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  unsigned int a=32,b=66；

printf(“％c＼n”,atb)；

}

A)66    B)98    C)b    D)B

**答案：**C

**评析：**位运算符“l”的作用是按位或，即两个二进制数的相应位中只要有一个为1，该位的结果值为l。最后以字符型输出，  98对应的字符“b”。

(49)C语言库函数龟ets(str,n,fp)的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)从fp指向的文件中读取长度n的字符串存入str指向的内存

B)从fp指向的文件中读取长度不超过n-l的字符串存入str指向的内存

C)从fp指向的文件中读取n个字符串存／Xstr指向的内存

D)从str读取至多n个字符到文件fp

**答案：**B

**评析：**fgets函数的作用是从指定的文件读入一个字符串。fgets(str,n,fp)；中的n为要求得到的字符的个数，但只从fb指向的文件输入n-1个字符，然后在最后加一个‘＼O’字符，因此得到的字符串共有n个字符。

(50)下述程序向文件输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

void main()

{  FILE\*fp=fopen(“TEST”,”wb”)；

fprintf(fp,”％d％5．0f％c％d”,58,76273．0,’-',2278)；

fclose(fp)；

}

A)58 76273-2278      B)5876273。．000000-2278

C)5876273-2278       D)因文件为二进制文件而不可读

**答案：**C

**评析：**fprintf函数工作时，多个数据间不会自动加分隔符，选项A错误；浮点数的输出格式是“％5．0f”表明其小数部分输出O位，即没有输出，所以选项B也是错误的。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每空的正确答案写在【l】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

(1)对于长度为n的顺序存储的线性表，当随机插入和删除一个元素时，需平均移动元素    的个数为  【l】  。

**答案：**【1】n／2

**评析：**删除一个元素，平均移动的元素个数为(n-l+n-2+……+0)n=(n-1)／2；插入一个元素，平均移动元素个数为(n+n-l+n-2+……+1)n=(n+1)／2；所以总体平均移动元素个数为n／2。

(2)注释说明了程序的功能，它分为  【2】  注释和功能性注释。

**答案：**【2】序言性

**评析：**注释一般分为序言性注释和功能性注释。

(3)软件测试中路径覆盖测试是整个测试的基础，它是对软件  【3】  进行测试。

**答案：**【3】结构

**评析：**路径测试是白盒测试方法中的一种，它要求对程序中的每条路径最少检查一次，目的是对软件的结构进行测试。

(4)数据库技术的主要特点为数据的集成性、数据的高  【4】  和低冗余性、数据独立性和数据统一管理与控制。

**答案：**【4】共享性

**评析：**数据库技术的主要特点有以下几个方面：数据的集成性，数据的高共享性与低冗余性，数据韵独立性，数据统一管理与控制。

(5)数据元素之间  【5】  的整体称为逻辑结构。

**答案：**【5】逻辑关系

**评析：**数据元素之间逻辑关系的整体称为逻辑结构。数据的逻辑结构就是数据的组织形式。

(6)若有定义int m=5,y=2，则执行表达式y+=y-=m\*=y后，y的值为  【6】  。

**答案：**【6】．16

**评析：**将赋值运算符右侧的“表达式”的值赋给左侧的变量，并且赋值运算符按照“白右而左”的结合顺序，本题表达式应先算m的值为10，再运算y的值为8，最后计算y=y+(-8)=-8+(-8)=-16。

(7)若x和y都是double型变量，]ix的初值为3．0，y的初值为2．0，则表达式pow(y，fabs(x))的值为  【7】  。

**答案：**【7】8．000000

**评析：** fabs函数功能是求x的绝对值，计算结果为double型。pow功能是计算x的y次方的值，计算结果同样为double型。所以本题表达式相当于2．0的3．0次方，结果为8．000000。

(8)设有char a，b；，若要通过a&b运算屏蔽掉a中的其它位，只保留第2位和第8位(右起为第1位)，则b的二进制是  【8】  。

**答案：**【8】10000010

**评析：**运算“&”的规则是只有当两个相应的二进制位都为1时，该位的结果才为1。要保留第2、8位，只要将其与二进制数10000010相与。

(9)下列程序执行后输出的结果是  【9】  。

f(int a)

{  static c=0；

C=a+C++：

return(C)；

}

main()

{  int a=2，i，k；

for(i=O；i<2；i++)

k=f(a++)；

printf(”％d＼n”，k)；

}

**答案：**【9】7

**评析：**在程序执行时，static变量仅初始化一次，下次使用时将使用上次保存的值。

(10)下面程序执行后输出的结果是  【10】  。

int m=13：

int fun(int x，int y)

{  int m=3；

return(x\*y-m)；

}

main()

{  int a=7,b=5；

printf(”％d＼n”,fun(a，b)／m)；

}

**答案：**【10】2

**评析：**本题变量m既是外部变量(值是13)，又是fun函数的局部变量(值为3)。函数fun(x\*y-m)的值为7\*5-3=32，在main函数中，ftm(a,b)／m中的m应取外部变量的值13，因此输出2。

(11)下列程序执行后输出的结果是  【11】  。

main()

{  nt arr[10],i，k=0；

for(I=0；i<l0；i++)arr[I]=i；

for(I=1；i<4；i++)k+=arr[i]+i；

printf(”％d＼n”，k)；

}

**答案：**【11】12

**评析：**本题的第一个fur循环用于给数组arr赋初值，第二个for循环用于求和运算。由于第二个fur循环初始值为1，而循环条件为i<4，所以求的是art[1]到arr[3]及i的和，所以输出结果为12。

(12)下列程序执行后输出的结果是 【12】 。

struct s

{int x，y；}data[2]={10,100,20,200}；

main()

{

struct s\*p=data；

printf(”％d\n”，++(p->x))；

}

**答案：**【12】11

**评析：**程序中结构体数组data首地址(即&data[0])赋值给结构体指针变量p，++(p->x)表示先将p所指向的结构体变量的成员x值加1，然后将此x(即data[01．x]输出。

(13)下面程序有两个printf语句，如果第一个printf语句输出的是194，则第二个print语句的输出结果是  【13】  。

main()

{ int a [10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}，\*p；

p=a；

printf(”％X＼n”，p)；

printf(”％x＼n”，p+9)；

}

**答案：**【13】la6

评析:对于指针变量的运算，就是对地址的运算。本题中由于指针指向的是整型变量，所以，使指针变量移动9个位置也就是移动18个字节。注意，本题是以16进制输出的。

(14)以下函数的功能是计算s=l+l／2!+l／3!+…+l／n!，请填空.

double fun(int n)

{  double s=O．O,fac=1．O；

int i，k=1；

for(i=l；i<=n；i++)

{    【14】  ；

fat=fat／k；

s=s+fac；

}

}

**答案：**【14】k=k\*i

**评析：**本题中通过for循环求s表达式中每一项的和，表达式“fac=fac／k；”求的是每一项的值，所以k的值应为n!，在求n!的时候，可以用上次循环阶乘的值乘i，就可以直接得此次n!，故本题填k=k\*i。

(15)下面程序的运行结果是  【15】  。

main()

{  unsigned a=0112,x；

x=a>>3：

printf(”x=％o”，x)；

}

**答案：**【15】x=11

**评析：**在对无符号数的右移是高位补0。

(16)函数delete(s,i,n)是作用是从字符串s中删除从第i个字符开始的n个字符，请填空。

void delete(char s[]，int i,int n)

{  int j，k,length=O；

while(s[1ength])

  【16】  ；

–i：

j=i；

}

if(  【17】  )

{  k=i+n；

if(i+n<=length)

while(k<length)

s[j++]=s[k++]；

s[j]=‘＼0’;

}

**答案：**【16】length++

【17】i<length

**评析：**第一个循环极有可能是计算串的长度，在i<=length时字符才被删除，被删除的是从第i个到第i+n或最后一个间的所有字符。删除前，应判断i<=length。由于已经进行了一i运算，故实际应填入i<length。

(17)下述函数统计一个字符串中的单词个数，单词是指处在空格之间的字符序列，请填空。

int word(char\*s)

{ int num=O,flag=O；

while(\*s)

{ if(  【18】  ==”)flag=O；

else if(  【19】  ){flag=1；num++}

}

return  【20】  ；

}

**答案：**【18】\*s++

【19】flag==O或\*（s-1）==”

【20】num

**评析：**在统计字符串单词个数的算法中，本题的flag是为了记录一个单词是否结束。第18空应填\*s++；如果某个字符不是空格，则必需判断它是否是单词，如是，则使得flag的标志为1，num的值加1。本题判断方法是：先判断s所指向的字符是否为空格，如果是则使得flag=O，否则判断前一个字符是否是空格，如果是则说明这个字符是一个单词的开始，将flag标志为1，num的值加1，如果不是，则不必记录。故第19空应flag==O或\*(s-1)==”；最后一个空格需填写的是返回的单词的个数，即num。

一、选择题(1)～(10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)下面叙述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)算法的执行效率与数据的存储结构无关

B)算法的空间复杂度是指算法程序中指令(或语句)的条数

C)算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止

D)算法的时间复杂度是指执行算法程序所需要的时间

**答案：**C

**评析：**算法的设计可以避开具体的计算机程序设计语言，但算法的实现必须借助程序设计语言中提供的数据类型及其算法。数据结构和算法是计算机科学的两个重要支柱。

(2)以下数据结构属于非线性数据结构的\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)队列    B)线性表    C)二叉树    D)栈

**答案：**C

**评析：**线性表、栈和队列等数据结构所表达和处理的数据以线性结构为组织形式。栈又称后进先出表(Last In First Out)；队列又称先进先出表(First：In First Out)。二叉树的数据结构是树型结构，结构中数据元素之间存在着一对多的关系，因此它是一种非线性数据结构。

(3)在一棵二叉树上第8层的结点数最多是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)8    B)16    C)128    D)256

**答案：**C

**评析：**根据二叉树的性质：二叉树第i(i≥1)层上至多有2i-1个结点。得到第8层的结点数最多是128。

(4)下面描述中，不符合结构化程序设计风格的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)使用顺序、选择和重复(循环)三种基本控制结构表示程序的控制逻辑

B)自顶向下

C)注重提高程序的执行效率

D)限制使用goto语句

**答案：**C

**评析：**结构化程序设计方法的四条原则是：1．自项向下；2．逐步求精；3．模块化；4．限制使用goto语句。

(5)下面概念中，不属于面向对象方法的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)对象、消息   B)继承、多态    C)类、封装    D)过程调用

**答案：**D

**评析：**面向对象方法是一种运用对象、类、封装、继承、多态和消息等概念来构造、测试、重构软件的方法。面向对象方法从对象出发，发展出对象、类、消息、继承等概念。

(6)在结构化方法中，用数据流程图(DFD)作为描述工具的软件开发阶段是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)可行性分析  B)需求分析    C)详细设计    D)程序编码

**答案：**B

**评析：**软件开发阶段包括需求分析、总体设计、详细设计、编码和测试五个阶段。其中需求分析阶段常用的工具是数据流图和数据字典。

(7)软件生命周期中所花费用最多的阶段是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)详细设计    B)软件编码    C)软件测试    D)软件维护

**答案：**D

**评析：**软件生命周期分为软件定义、软件开发及软件运行维护3个阶段。本题中详细设计、软件编码和软件测试都属于软件开发阶段；维护是软件生命周期的最后一个阶段。

(8)数据库系统的核心是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据模型    B)DBMS    C)软件工具    D)数据库

**答案：**B

**评析：**数据库管理系统DBMS是数据库系统的核心。DBMS是负责数据库的建立、使用和维护的软件。DBMS建立在操作系统之上，实施对数据库的统一管理和控制。用户使用的各种数据库命令以及应用程序的执行，最终都必须通过DBMS。

(9)下列叙述中正确的\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据处理是将信息转化为数据的过程

B)数据库设计是指设计数据库管理系统

C)如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字，但它是另一个关系的关键字，则称其为本关系的外关键字

D)关系中的每列称为元组，一个元组就是一个字段

**答案：**C

**评析：**数据处理是指将数据转换成信息的过程，故选项A叙述错误；设计数据库的目的实质上是设计出满足实际应用需求的实际关系模型；关系中的行称为元组，对应存储文件中的记录，关系中的列称为属性，对应存储文件中的字段，故D选项叙述错误。

(10)下列模式中，\_\_\_\_\_\_\_\_是用户模式。

A)内模式  B)外模式    C)概念模式    D)逻辑模式

**答案：**B

**评析：**数据库管理系统的三级模式结构由外模式、模式和内模式组成。外模式，指数据库用户所看到的数据结构，是用户看到的数据视图。模式，是数据库中对全体数据的逻辑结构和特性的描述，是所有用户所见到的数据视图的总和。内模式是指数据在数据库系统内的存储介质上的表示，即对数据的物理结构和存取方式的描述。

(11)C语言规定，程序中各函数之间\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)既允许直接递归调用也允许间接递归调用

B)不允许直接递归调用也不允许间接递归调用

C)允许直接递归调用不允许间接递归调用

D)不允许直接递归调用允许间接递归调用

**答案：**A

**评析：**c语言规定，程序中各函数之间既允许直接递归调用也允许间接递归调用。

(12)在使用程序流程图来表示算法时，菱形用来表示\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)输入与输出B)子程序    C)判断分支    D)循环边界

**答案：**C

**评析：**美国国家标准化协会ANSI规定了一些常用的流程图符号，其中椭圆框表示起止框，方框表示处理框，菱形框表示判断分支，箭头表示流程线。

(13)C语言中下列叙述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)不能使用do…while语句构成的循环

B)do…while语句构成的循环，必须用break语句才能退出

C)do…while语句构成的循环，当while语句中的表达式值为非零时结束循环

D)do…while语句构成的循环，当while语句中的表达式值为零时结束循环

**答案：**D

**评析：**选项A是错误的，c语言支持d0…while语句；选项B是错误的，do．．．while构成的循环，当while语句中的表达式值为零时结束循环，而不是非零；选项c也是错误的。

(14)以下选项中属于C语言的数据类型是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)复数型  B)逻辑型    C)双精度型    D)集合型

**答案：**C

**评析：**c语言的数据类型分为基本类型、构造类型、指针类型、空类型四大类。其中，基本类型分为整型、字符型、实型三类。实型又称浮点型，包括单精度型和双精度型两种类型。

(15)在C语言中，不正确的int类型的常数是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)32768    B)0    C)037     D)0xAF

**答案：**A

**评析：**c语言中int类型的常数的范围是：-32768～32767。c整常数可用三种形式表示：十进制整数，八进制整数，十六进制整数。选项A超出范围，不正确。

(16)以下程序输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int a=65535；

printf(“％d％u”，a，a)；

}

A)-1 -1    B)6553565535     C)-1 65535    D)65535 –l

**答案：**C

**评析：**printf函数中不同类型的数据用不同的格式字符，其中％d是按整型数据的实际长度输出十进制整数。变量a=65535以％d格式输出时溢出输出值为该数的补码值，即．1；％u用来输出unsigned型数据，无符号整型变量的数值范围为0~65535，所以变量a=65535以％u格式输出的值为65535。

(17)下列描述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)字符型数组中可以存放字符串

B)可以对字符型数组进行整体输入、输出

C)可以对整型数组进行整体输入、输出

D)不能在赋值语句中通过赋值运算符”=”对字符型数组进行整体赋值

**答案：**C

**评析：**c语言规定只能逐个引用数组元素而不能一次引用整个数组。字符数组的输入、输出可以将整个字符串一次输入或输出。所以，选项c的说法是不正确的。

(18)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int i，x[3][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1}，\*p=&x[1][1]；

for(I=0；i<4；i+=2)printf(”％d”，p[I])；

}

A)5  2    B)5  l    C)5  3    D)9  7

**答案：**C

**评析：**题中\*p=&x[1][1]；是指将数组x的数组元素x[1][1]的地址赋值给指针变量p，使p指向x[11[1]这个数组元素，那么p[0]即为指针变量p当前所指向的数组元素x[1][1]的值。

(19)下列可用于C语言标识符的一组是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)voidWORDdefine    B)a 6$sysFor

C)2asizeof abc     D)Int define sizeof

**答案：**D

**评析：**c语言规定标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成，且第一个字符必须为字母或下划线。注意，大写字母和小写字母被认为是两个不同的字符。C语言中的关键字不能用作标识符。

(20)以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include  “stdio．H”

main()

{

int a[]={1，2,3,4,5,6,7,8,9,10,1 1,12}；

int\*p=a+5，\*q=NULL；

\*q=\*(p十5)；

printf(”％d    ％d、n”，‘p，\*q)；

}

A)运行后报错         B)6  6

C)6  12              D)5  5

**答案：**A

**评析：**题目中没有给q分配存储单元，只是简单的给它赋了一个值，所以程序的运行结果是6  ll  NULL pointer assignment，也就是运行后报错。

(21)以下说法中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)C语言程序总是从第一个函数开始执行

B)在C语言程序中，要调用函数必须在main()函数中定义

C)c语言程序总是从main()函数开始执行

D)c语言程序中的main()函数必须放在程序的开始部分

**答案：**C

**评析：**c语言的程序是由主函数main()开始运行，由主函数来调用其他函数，函数必须是并列的，定义后使用，不能在一个函数中定义其他函数，main()函数不一定要放在程序的开始部分，故选c。

(22)有如下程序

float fun(int x,int y){return(x+y)；}

main()

{

int a=2，b=5，c=8；

printf(”％3．0f\n”,fun((int)fun(a+c,b)，(a-C)))；

}

程序运行后的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)编译出错         B)9       C)21     D)9．0

**答案：**B

**评析：**本题中先执行(int)fun(a+c,b)函数的调用，值为整型数值15；然后再执行fun(15，(a-e))函数调用，值为单精度实型数值9．000000。输出为％3．0f，即有效数长度为3，没有小数位数，所以最后结果为9。

(23)能正确表示a和b同时为正或同时为负的逻辑表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)(a>=‖b>=0)&&(a<O‖b<O)        B)(a>=0&&b>=O)&&(a<0&&b<O)

C)(a+b>0)&&(a+b<=0)              D)a\*b>0

**答案：**D

**评析：**选项A中，表达式表示的是a，b为异号；选项B中，表达式表示的是0，因为没有满足条件的值；选项c中，表达式表示的是0，因为没有满足条件的值；选项D表示的是a和b为同号。

(24)若己定义：int a[9]，\*p=a；并在以后的语句中未改变p的值，不能表示a[l]地址的

表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)p+l    B)a+l    C)a++    D)++p

**答案：**C

**评析：**数组名是指针常量，是个固定的指针，不能对数组名赋予一个新的地址值，也不能使这个指针常量“移动”，指向数组的其它元素。

(25)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{   int a==-1，b=1，k；

if((++a<0)&&!(b–<=0))

printf(”％d  ％d\n”，a，b)；

else

printf(”％d  ％d＼n”，b，a)；

}

A)-1  l    B)0  l

C)1  0     D)0  0

**答案：**C

**评析：**逻辑运算符的优先次序如下：!(非)→&&(与)→‖(或)，但本题需特别、注意的是短路的概念。

(26)下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define P1(x)printf(x)

main()

{

char d[]。”p”；

Pl(d)；

P1(”d”)；

}

A)pd    B)d”d”    C)”p”d    D)”p””d”

**答案：**A

**评析：**带参数的宏定义的一般形式为：#define宏名(参数表)字符串

程序中的Pl(d)；经宏置换后为printf(d)；，所以输出字符串p；程序中的Pl(“d”)；经宏置换后printf(“d”)。

(27)以下选项中，能定义s为合法的结构体变量的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)  typedef struct abc

{    double a；

charb[10]；

}s；

B)  struct

{    double a；

char b[10]；

}s；

C)  struct ABC

{    double a；

char b[10]；

}

ABC s：

D)  typedef  ABC

{    double a；

char b[10]；

}

ABC s：

**答案：**B

**评析：**定义一个结构体类型的变量，可采用三种方法：

①先定义结构体类型，再定义变量名；②在定义类型的同时定义变量：③直接定义结构类型变量，即不出现结构体名：选项B符合第三种定义方法。

(28)请读程序：

#include<stdiO．h>

#include<string-h>

main()

{

char\*s1=”AbCdEf”， \*s2=”aB”；

s1++；  s2++；

printf(”％d、n”,strcmp(sl,s2))；

}

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)正数    B)负数    C)零    D)不确定的值

**答案：**A

**评析：**strcmp(X1,X2)是串比较函数，本题中“s1”、“s2”分别表示这两个串中第一个字符的地址，s1++和s2++是将指针指向串的第二个字符，则\*sl为“bCdEf’’，\*s2为“B”。在字符串比较中，大小的确定是各个字符串相应位置字符的ASCII码值的大小决定的，  sl>s2，返回值为正数。

(29)请读程序：

#include<stdiO．h>

main()

{

int a=5，b=7，c=9；

printf(”％d，％d，”，a,b，C)；

printf(”％d，％d，％d，”a，b)；

}

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)5，7,9，5，7    B)5，7，5，7    C)5,7，不定，7，9    D)5，7，5,7，不定

**答案：**D

**评析：**printf函数按格式控制符的个数输出表列中对应的数据，若输出表列的个数大于格式控制符个数，则输出与格式控制符对应的输出表列的数据，输出表列中多的则省略；若格式控制符个数大于输出表列的个数，则输出与格式控制符对应的输出表列的数据，格式控制符多的部分输出的数据是随机的。

(30)请读程序：

#incIude<stdio．h>

func(int a,int b){

Int C；

c=a+b：

return C：

}

main(){

int x=6，y=7，z=8，r；

r=func((x–，y++，x+y)，z–)；

printf(”％d\n”，r)；

}

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ll    B)20    C)2l    D)31

**答案：**C

**评析：**函数func()的作用是返回两个形参的和，第一个形参是x、y分别自减和自增后的和，其中(x–,y++,x+y)是一个逗号表达式，它的值应该等于x+y，所以整个表达式(x–，y++，x+y)的值为13，而第二个形参的值为8(根据语法规则，应当先使用，后自增)，所以func()的返回值为13+8=21。

(31)请读程序：

#include<stdiO.h>

main()

{

int a，b；

for(a=l，b=1；a<=100；a十+){

if(b>=20)break；

if(b％3==1){b+=3；continue；}

b-=5：

}

printf(”％d\n”，a)；

}

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)7    B)8    C)9    D)10

**答案：**B

**评析：**break语句的作用是用于跳出循环体；  continue语句的作用是用于跳出本次循环。执行第一次循环时，（b％3==1）为真，b=4，继续下一次循环，如此反复，当b=22时结束循环，共循环8次，即a=8。

(32)设变量x为float型且已经赋值，则以下语句中能够将x中的数值保留到小数点后面两位，并将第三位四舍五入的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)X=X\*100+0．5／100．0           B)x=(X\*100+0．5)／100

C)x=(int)(x\*100+0．5)／100．0    D)x=(x／100+0．5)\*100．0

**答案：**C

**评析：**本题通过算术表达式的运算实现小数位数保留两位并四舍五入的操作，其中(int)(x\*100+0．5)是指将(x\*100+0．5)的值强制转换成整型。

(33)请读程序片段(字符串内没有空格字符)：

printf(”％d\n”,strlen(”ATS＼n012＼1＼\”))；

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ll    B)10    C)9      D)8

**答案：**C

**评析：**这个语句的目的是输出“ATS＼n012＼1＼＼”这个串的长度，在串中“＼\”代表一个“＼”，而“＼1”代表数字1，也占一个字符，“＼n”是回车换行符，也占一个字符，加上A、T、s、0、l、2，共9个字符。

(34)运行以下程序后，如果从键盘上输入china撑<回车>，则输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{

int v1=0,v2=0；char ch：

while((ch=getchar())!=’#’)

switch(ch)

{

case’a’：

case ‘h’：

default：v1++；

case’0’：v2++：

}

printf(”％d，％d＼n”，v1，v2)；

}

A)2,0    B)5,0    C)5,5    D)2,5

**答案：**C

**评析：**执行完一个case后面的语句后，流程控制转移到下一个case继续执行。“case常量表达式”只是起语句标号作用，并不是在该处进行条件判断。在执行switch语句时，根据switch后面表达式的值找到匹配的入口标号，就从此标号开始执行下去，不再进行判断。

(35)请选出可用作c语言用户标识符的一组标识符\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)void      B)a3．b3      C)For      D)2a

define      -123          -abc       DO

WORD        IF            case       sizeof

**答案：**B

评析:c语言规定标识符只能由字母、数字和下划线三种符号组成，而且第一个字符必须是字母或下划线。选项A中的void是c语言的关键字，不合法；选项c中的case和c语言的关键字重名，不合法；选项D中的2a是数字打头而且sizeof和c语言的关键字重名，不合法。

(36)下面能正确定义数组，并正确赋值的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)int N=5,b[N][N]                   B]int a[1][2]={{1}，{3}}

C)int c[2][]={{1,2}，{3，4}}        D)int d[3][2]={{1，2}，{34}}

**答案：**D

评析:可以用下面的方法对二维数组初始化：

l、分行给二维数组赋初值。如int a[3][4]={{1，2，3，4}，{5，6,7,8}，{9,10,11，12}}；

2、可以将所有数据写在一个花括弧内，按数组排列的顺序对各元素赋初值。如：

int a[3][4]={1,2,3,4,5,6,7,8；9,10,1 l，12)；

3、可以对部分元素赋初值：int a[3][4]={{1}，{5}，{9}}；

它的作用是只对各行第一列的元素赋初值，其余元素值自动为0。

4、如果对全部元素都赋初值(即提供全部初始数据)，则定义数组时对第一维的长度可以不指定，但第二维的长度不能省。如：int a[3][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11，12}；

与下面的定义等价：int a[][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,1l，12}；

(37)请选出以下程序的输出结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

sub(int\*s,int y)

{  static int t=3；

y=s[t]；t–；

}

main()

{  int a[]={1,2,3,4}，i，x=0；

for(i=0；i<4；i++){

sub(a，x)；printf(”％d”，x)；)

printf(”＼n”)；

}

A)1234    B)432l    C)0000    D)4444

**答案：**C

**评析：**x作为函数sub()的实参时，函数对x值的改变没有返回主函数，并不能使得x的值变化，所以在打印时，x的值是始终不变的，即为0。

(38)假定下面程序可执行文件名prg．exe，则该程序所在的子目录下输入命令行：prg hello

good<回车>后，程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main(int argc,char\*argv[])

{

int i；

for=1；i<argc；i++)printf(”％c”，\*argv[I])；

}

A)heUo good     B)hg    C)hel     D)hellogood

**答案：**B

**评析：**带参数的main()函数常用形式为：main(int argc,char．\*argv[])，其中，整型变量argc用来记录命令行中的参数个数。参数的个数由c程序运行时自动计算出来。字符型指针数组argv的第一个元素存放命令名，其后各个元素依次存放命令行中各个参数的首地址，数组的大小由argc确定。for循环语句实现输出各参数的第一个字母。

(39)若有以下说明和语句，请选出哪个是对c数组元素的正确引用\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int c[4][5]，(\*cp)[5]；

cp=c；

A)cp+l    B)\*(cp+3)    C)\*(cp+1)+3    D)\*(\*cp+2)

**答案：**D

**评析：**cp=c这个语句是将数组第0行的地址赋给了cp。cp+1使指针指向二维数组c的第一行；+(cp+3)是数组c的第三行的第0列的地址值；+(cp+1)+3是数组c的第一行第三列的地址值。

(40)下列选项中不能正确定义结构体的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)typede fstruct          B)struct color c1

{ int red；               { int red；

int green；               int green；

int blue；               int blue；

}cOLOR；                  }；

COLOR cl；

C)struct color            D)struct

{ int red；              { int red；

int green；              int green；

int blue；               int blue；

}cl；                    }cl；

**答案：**B

**评析：**将一个变量定义为标准类型与定义为结构体类型不同之处在于：后者不仅要求指定变量为结构体类型，而且要求指定为某一特定的结构体类型(例如，struct color)，不能只指定结构体名。其中可以不出现结构体名，答案D就是缺省结构体名的情况。而变量名列表必须放在成员列表后面，所以B答案不能正确将c1定义为结构体变量。

(41)设有以下语句

char a=3,b=6,c；

c=a^b<<2：

则c的二进制值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)00011011      B)00010100     C)00011100      D)00011000

**答案：**A

**评析：**“<<”是c语言中规定的左移运算符，n是异或运算符，所以，c的二进制值应为0001 1011。

(42)设有如下定义

struct ss

{   char name[10]；

int age；

char sex；

}std[3]，\*p=std；

下列各输入语句中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

A)scanf(”％d”，&(\*p)．age)；      B)scanf(”％s”，&std．name)；

C)scanf(”％c”，&std[O]．sex)；    D)SCanf(”％c”，＆(p->SEX))；

**答案：**B

**评析：**在c语言中，结构体变量的引用有三种等价方式：

1、结构体变量．成员名；2、(\*p)．成员名；3、p->成员名。

因为std．name是字符数组名，-本身代表地址，其前面不应该使用“&”符号，所以选项B错误。

(43)设有

static char str[]=”Beijing”；

则执行

printf(％d＼n”,strlen(strcpy(str,”China”)))；

后的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)5    B)7    C)12    D)14

**答案：**A

**评析：**在执行printf()函数前，数组str的长度是7，但是当使用strcpy()函数将新的值赋给str后，strlenr)函数返回的应当是现在的str字符串的字符个数，即是5。

(44)下列程序段中，不是死循环的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)int i=100；            B)unsigned k=0；

while(1)                  do

{                         {

i=i％100+l：                ++k；

if(i>=100)break；       }

}                       while(k>=0)；

C)for(；；)；             D)int s=3379；

while(s++％2+s％2)s++；

**答案：**A

**评析：**当表达式为非0值时，执行while语句中的内嵌语句，可用break语句跳出循环，用continue语句结束本次循环。选项A不是死循环，当i=100时跳出循环。选项c为空循环语句。

(45)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{  int i；

for(i=l；i<5；i++){

if(i％2)print引剃’)；

else continue；

printf(”≠f”)；

}

printf(”$＼n”)；

}

A)\*#\*#\*#$    B)#\*#\*#\*$     C)\*#\*#$     D)#\*#\*$

**答案：**C

**评析：**当i不可以整除2时打印“\*”，然后打印“拌”，不能整除2则执行continue，跳过printf(“#”)：语句，结束本次循环，返回到循环的起始点。当循环结束后，打印“$”。

(46)库函数strcpy用以复制字符串，若有以下定义和语句：

char strl[]=”china”,str2[10]，\*str3,\*str4=”china”；

则对库函数strcpy的正确的调用是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)strcpy(strl，”people”)；    B)strcpy(str2,”people”)；

C)strcpy(str3，”people”)；    D)strcpy(str4,”people”)；

**答案：**B

**评析：**strcpy(字符数组1，字符串2)其作用是将字符串2复制到字符数组l中去。

注：(1)字符数组l必须定义得足够大；(2)“字符数组1”必须写成数组名的形式；  (3)复制时连同字符串后面的‘＼0’一起复制到字符数组1中。

(47)有以下程序

#include<stdio．h>

main()

{int c；

while((c=getchar())!=’＼n’){

switch(C-’2′){

case 0：case 1：putchar(c+4)；

case 2：putchar(c+4)；break；

case 3：putchar(c+3)；

default：putchar(c+2)；break；}

}

}

从第一列开始输入以下数据，↙代表一个回车符。

2473↙

程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)668977     B)668966      C)66778777       D)6688766

**答案：**A

**评析：**getchar()函数是从键盘接受一个字符输入；当用户键入的字符不是回车符时，会进入一个多分支选择语句，根据C-‘2′的值进行分支选择；putchar()是在屏幕上打印一个字符，最后的结果应当为668977。

(48)下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

Union un

{ int a[4]；

long b：

char c[6]；}

main()

{

union un u：

printf(”％d％d”,sizeof(u)，sizeof(u．a))；

}

A)82    B)88    C)188    D)182

**答案：**B

**评析：**sizeof函数计算已知类型所占的字节数。共用体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度。

(49)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int w=5；fun(w)；printf(”＼n”)；}

fun(int k)

{  if(k>0)  fun(k-1)；

printf(”％d．t，k)；

}

A)5  4  3 2  l       B)0  1  2  3  4  5

C)l  2  3  4  5       D)5  4  3 2  l  0

**答案：**B

**评析：**函数的递归调用就是在调用一个函数的过程中又出现直接或间接地调用该函数本身。fun函数共被调用6次，即fun(5)、fun(4)、fun(3)、fun(2)、向n(1)、fun(0)。其中fun(5)是main函数调用的。

(50)若巾是指向某文件的指针，且已读到此文件的末尾，则函数feof(f1))的返回值是

A)EOF    B)O    C)非零值    D)NULL

**答案：**C

**评析：**函数feof是用来判断文件是否已读到末尾，如果已读到末尾则返回非零值，否则返回O。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得    分。

(1)算法的复杂度主要包括时间复杂度和  【1】  复杂度。

**答案：**【1】空间

**评析：**习惯上常常把语句重复执行的次数作为算法运行时间的相对量度，称作算法的时间复杂度。算法在运行过程中需辅助存储空间的大小称为算法的空间复杂度。

(2)数据的物理结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的  【2】  。

**答案：**【2】内模式或物理模式或存储模式

**评析：**一个数据库只有一个内模式，它是数据物理结构和存储方式的描述，是数据库内部的表示方法。例如，记录的存储方式是顺序存储、索引按照什么方式组织；数据是否压缩存储，是否加密等。

(3)若按功能划分，软件测试的方法通常分为  【3】  测试方法和黑盒测试方法。

**答案：**【3】白盒

**评析：**软件测试的方法有三种：动态测试、静态测试和正确性证明。设计测试实例的方法一般有两类：黑盒测试方法和自盒测试方法。

(4)数据库三级模式体系结构的划分，有利于保持数据库的  【4】  。

**答案：**【4】数据独立性

**评析：**数据库的三级模式体系结构把数据的组织管理工作进行了划分，把数据的具体组织留给DBMS管理，使用户能逻辑地、抽象地处理数据，而不必关心数据在计算机中的具体表示方式与存储方式，保证了数据的独立性。

(5)在关系运算中，查找满足一定条件的元组的运算称之为  【5】  。

**答案：**【5】选择

**评析：**在关系数据库中，选择运算也是一个元运算，关系R通过选择运算(并由该运算给出所选择的逻辑条件)后仍为一个关系。这个关系是由R中的那些满足逻辑条件的元组所组成。

(6)在C语言中(以16位PC机为例)，一个float型数据在内存中所占的字节数为4；一个double型数据在内存中所占的字节数为  【6】  。

**答案：**【6】8

**评析：**在一般16位PC机中，一个float型数据在内存中占4个字节(32位)，一个double型数据占8个字节。

(7)设有以下变量定义，并已赋确定的值，

char w；int x；float y；double z；

则表达式：w\*x+z-y所求得的数据类型为  【7】  。

**答案：**【7】double型或双精度型

**评析：**①先进行W\*X的运算，先将字符型w转换成整型，运算结果为整型；②再将W\*X的结果与z相加，要先将第一步的整型转换为double型，运算结果为double型；③最后将W\*X+Z的结果与y相减，要先将float型y转换成double型，结果为double型。

(8)若运行时给变量x输入12，则以下程序的运行结果是  【8】  ；

main(){

int，y；

scanf(””％d””，&X)；

y=x>12?x+lO：x-12；

printf(“”％d＼n”",y)；

}

**答案：**【8】0

**评析：**三目运算符的形式为(表达式1)7(表达式2)：(表达式3)。当(表达式1)值为真时，返回(表达式2)的值；为假时，返回(表达式3)的值。题中因为x>t2为假，所以结果为x-12，即为0。

(9)四条语句：x++；、++x；、x=x+l；、x=l+x；，执行后都使变量x中的值增l，请写出一条同一功能的赋值语句(不得与列举的相同)  【9】  。

**答案：**【9】x+=1：

**评析：**题面中的四条语句的作用是使x的值加1，在c中有多种方法可以对变量进行加1操作，这里可以利用C的复合赋值运算符+=实现，本题答案为x+=1：。

(10)设有以下定义和语句，则\*(\*(p+2)+1)的值为  【10】  。

int[3][2]={10,20,30,40,50,60},(\*p)[2]；

p=a；

**答案：**【10】60

**评析：**本题定义了一个3行2列的二维数组a，并定义了一个指向两个元素的一维数组指针p，让p指向二维数组a的首行。\*(\*(p+2)+1)是引用a[2][1]，其值是60。

(11)若要使指针p指向一个double类型的动态存储单元，请填空。

p=  【11】  malloc(sizeof(double))；

**答案：**【11】(double\*)

**评析：**函数malloc返回的是void\*，所以若要使指针指向一个double类型，则必须进行类型转换，类型转换格式为：(数据类型\*)。

(12)下面程序的功能：输出100以内能被3整除且个位数为6的所有整数，请补充完整。

main()．

{  int ij；

for(i=O；  【12】  ；i++)

{ j=I\*10+6；

if(  【13】  )continue；

printf(“％d”,j)；

}

}

**答案：**【12】i<lO

【13】j％3！=0

**评析：**本题要求输出100以内能被3整除且个位数为6的所有整数，程序中j=i\*10+6；语句是求个位数为6的整数，由此可得出程序的循环次数为i<lO。然后通过if语句判断整数是否能被3整除，若不能则继续下一次循环，若能则输出该整数，所以逻辑表达式为i％3 1=00

(13)函数mycmp(char\*s,char。t)的功能是比较字符串s和t的大小，当s等于t时返回0，

当s>t返回正值，当s<t时返回负值。请填空。

mycmp(char\*s,char\*t)

{  while(\*s==\*t)

{  if(\*s==’＼0’)return 0；

++s；++t；

}

return(  【14】  )；

}

**答案：**【14】\*s-\*t或-\*t+\*s

**评析：**函数的两个形参是两个字符指针变量，字符串的首地址是指针变量的值，\*s和\*t表示字符串数组s和t的第一个字符，在while循环中，是通过s和t值的不断变化来改变指针所指向的字符，要改变s和t所指不同字符的ASCII码的差值，必须使用“\*s-\*t”得出。

(14)以下程序运行后的输出结果是  【15】  。

void fun(、)

{

static int a=0：

a+=2；printf(”％d”，a)；

}

main()

{  int cc；

for(CC=1；cc<4；cc++)fun()；

printf(”＼n”)；

}

**答案：**【15】2 4 6

**评析：**static声明的外部变量只限于被本文件引用，而不能被其他文件引用。用static来声明一个变量的作用有：①对局部变量用static声明，则为该变量分配的空间在整个程序执行期间始终存在；②全部变量用static声明，则该变量的作用域只限于本文件模块(即被声明的文件中)。

(15)下列程序的运行结果是  【16】  。

main()

{  union EXAMPLE

{ struct

{int x；int y；}in；

int a；

int b：

}e；

e．a=1；e．b=2；

e．in．x=e．a\*e．b；

e．in．y=e．a+e．b；

printf(”％d，％d＼n”，e．in．x，e．in．y)；

}

**答案：**【16】4,8

**评析：**c语言规定，共用体中各个成员变量在内存中占用同一段内存单元，即e．in．x和e．a、e．b占用同一段内存单元，由于e．in．x和e．a、e．b占用的是同一段内存单元，所以程序最后的打印结果为“4,8”。

(16)在对文件进行操作的过程中，若要求文件的位置回到文件的开头，应当调用的函数    是  【17】  函数。

**答案：**【17】[NNlrewind或fseek

**评析：**在对文件进行操作的过程中，若要求文件的位置回到文件的开头，可以调用rewind或fseek函数。其中rewind函数的作用是将位置指针重新返回文件的开头，而fseek函数可以实现文件指针的定位。

(17)以下函数用于求出一个2×4矩阵中的最大元素值。

max\_value(arr)

int arr[][4]；

{

int I,J，max；

max=alT[0][0]；

for(i=0；i<2；i++)

for(j=0;  【18】  ;J++)

if(  【19】  >max)max=[2Q]；

return(max)；

}

**答案：**【18】j<4

【19】arr[i][j]

【20】arr[i][j]

**评析：**2\*4矩阵实际上就是一个二维数组，结合本题应为arr[2][4]，所以在第一个循环中应当填写“4”；第二个横线处是要判断当前的数组元素值是否大于max，所以应填写arr[i][j]；第三个横线处是要将当前大于max的数组元素的值赋给变量max，所以应当填写“arr[i][il”。

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)算法的时间复杂度是指\_\_\_\_\_\_\_。

A)执行算法程序所需要的时间

B)算法程序的长度

C)算法执行过程中所需要的基本运算次数

D)算法程序中的指令条数

**答案：**C

**评析：**所谓算法的时间复杂度，是指执行算法所需要的计算工作量。

(2)下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)线性表是线性结构         B)栈与队列是非线性结构

C)线性链表是非线性结构     D)二叉树是线性结构

**答案：**A

**评析：**一般将数据结构分为两大类型：线性结构与非线性结构。线性表、栈与队列、线性链表都是线性结构，而二叉树是非线性结构。

(3)下面关于完全二叉树的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)除了最后一层外，每一层上的结点数均达到最大值

B)可能缺少若干个左右叶子结点

C)完全二叉树一般不是满二叉树

D)具有结点的完全二叉树的深度为[log2n]+1

**答案：**B

**评析：**满二叉树指除最后一层外每一层上所有结点都有两个子结点的二叉树。完全二叉树指除最后一层外，每一层上的结点数均达到最大值，在最后一层上只缺少右边的若干子结点(叶子结点)的二叉树。

(4)结构化程序设计主要强调的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)程序的规模             B)程序的易读性

C)程序的执行效率         D)程序的可移植性

**答案：**B

**评析：**结构化程序设计主要强调的是结构化程序清晰易读，可理解性好，程序员能够进行逐步求精、程序证明和测试，以保证程序的正确性。

(5)在软件生命周期中，能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)概要设计  B)详细设计    C)可行性分析  D)需求分析

**答案：**D

**评析：**需求分析是对待开发软件提出的需求进行分析并给出详细定义，即准确地确定软件系统的功能。编写软件规格说明书及初步的用户手册，提交评审。

(6)数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，数据流图由一些特定的图符构成。下列    图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)控制流    B)加工    C)数据存储    D)源和潭

**答案：**A

**评析：**数据流图从数据传递和加工的角度，来刻画数据流从输入到输出的移动变换过程。数据流图中的主要图形元素有：加工(转换)、数据流、存储文件(数据源)、源和潭。

(7)软件需求分析一般应确定的是用户对软件的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)功能需求  B)非功能需求  C)性能需求    D)功能需求和非功能需求

**答案：**D

**评析：**软件需求分析中需要构造一个完全的系统逻辑模型，理解用户提出的每一功能与性能要求，是用户明确自己的任务。因此，需求分析应确定用户对软件的功能需求和非功能需求。

(8)下述关于数据库系统的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据库系统减少了数据冗余

B)数据库系统避免了一切冗余

C)数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致

D)数据库系统比文件系统能管理更多的数据

**答案：**A

**评析：**由数据的共享自身又可极大地减少数据冗余性，不仅减少了不必要的存储空间，更为重要的是可以避免数据的不一致性。所谓数据的一致性是指在系统中同一数据的不同出现应保持相同的值。

(9)关系表中的每一横行称为一个\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)元组    B)字段    C)属性    D)码

**答案：**A

**评析：**在关系数据库中，关系模型采用二维表来表示，简称“表”。二维表是由表框架及表元组组成。在表框架中，按行可以存放数据，每行数据称为元组。

(10)数据库设计包括两个方面的设计内容，它们是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)概念设计和逻辑设计      B)模式设计和内模式设计

C)内模式设计和物理设计    D)结构特性设计和行为特性设计

**答案：**A

**评析：**数据库设计可分为概念设计与逻辑设计。概念设计的目的是分析数据间内在语义关联，在此基础上建立一个数据的抽象模型。逻辑设计的主要工作是将ER图转换为指定的RDBMS中的关系模型。

(11)请读程序：

#include<stdio．h>

main()

{

int a；float b，c；

scanf(“％2d％3P%4f’,&a,&b,&C)；

printf(”＼na=％d，b=％ec。％f＼n”，a，b，C)；

}

若运行时从键盘上输入9876543210l，则上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a=98,b=765,c=432 1

B)a=1 0,b=432,c=8765

C)a=98,b=765．000000,c=432 1．000000

D)a=98,b=765．0,c=432 1．0

**答案：**C

**评析：**scanf()把用户从键盘录入的数字的第1、2位存入整型变量a；把第3、4、5位存入单精度实型变量b，把第6、7、8、9位存入单精度实型变量c，用户录入的第10位被scanf()遗弃。这时变量a、b、c的值分别为：98、765．000000、4321．000000。

(12)一个良好的算法由下面的基本结构组成，但不包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)顺序结构  B)选择结构    C)循环结构    D)跳转结构

**答案：**D

**评析：**1966年，Bohra和Jacopini提出了以下三种基本结构，用这三种基本结构作为表示一个良好算法的基本单元：1、顺序结构；2、选择结构；3、循环结构。

(13)请选出以下程序的输出结果\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

sub(x,y,z)

int x,y,\*z：

{\*z=y-x；}

main(){

int a,b,c；

sub(10，5，&a)；sub(7，a，&b)；sub(a，b，&C)；

printf(”％d，％d，％d＼n”，a，b，C)；

}

A)5,2,3    B)-5，-12,-7    C)-5，-12,-17    D)5,-2,-7

**答案：**B

**评析：**sub()函数的作用是将形参y和x的差赋给了z指向的那个内存地址，所以在sub(10,5,&a／I，10和5属于值传递，a是属于地址传递，也就是a与z指向了同一个存储单元，在执行函数后，a的值随\*z变化，所以此次函数被调用后，a的值为y-x=-5，同理可知，在sub(7,a,&b)后，b的值发生变化，其值为-5-7=-12，在sub(a,b,&C)后，c的值发生变化，其值为-12-(-5)=-7。

(14)下面程序在屏幕上的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

printf(”ab＼b＼b c”)；

}

A)ab＼b＼b c    B)a c    C)abc    D)ab c

**答案：**B

**评析：**c语言中允许使用一种特殊形式的字符常量，、就是以一个“＼”开头的字符序列，这样的字符称为“转义字符”。常用的转义字符有：＼n，换行；＼t，水平制表；＼b，退格；＼r，回车。

(15)若x是整型变量，pb是基类型为整型的指针变量，则正确的赋值表达式是\_\_\_\_\_\_\_。

A)pb=&x；    B)pb=x；    C)\*pb=&x；    D)\*pb=\*x

**答案：**A

**评析：**选项A将变量x的地址赋给指针变量pb，使pb指向x‘选项B是将x的值当作地址赋给指针pb，Db指向一个地址等于x值的内存单元；选项c将x的地址赋给指针pb指向的地址等于x的内存单元。

(16)设整型数i=5，则printf(“％d”，i+++++i)；的输出为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)10    B)1l    C)12    D)语法错误

**答案：**D

**评析：**c语言中有基本的算术运算符(+、-、\*、／)还包括自增自减运算符(++、–)，在c语言解析表达式时，它总是进行贪婪咀嚼，这样，该表达式就被解析为i++ ++ +i，显然该表达式不合c语言语法。

(17)若要用下面的程序片段使指针变量p指向一个存储整型变量的动态存储单元

int      \*p；

p=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_malloc(sizeof(im))；

则应填入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)int    B)int     C)(\*int)    D)(int\*)

**答案：**D

**评析：**不论p是指向什么类型的指针变量，都可以通过强制类型转换的方法使之类型一致，强制类型转换的格式为(数据类型+)。

(18)下面程序输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int i=5,J=9，x；

x=(I==j?i：(j=7))；

printf(”＼n％d，％d”，I,J)；

}

A)5,7    B)5,5    C)语法错误    D)7,5

**答案：**A

**评析：**条件表达式的一般形式为：表达式I?表达式2：表达式3；先求解表达式1，若为真则求解表达式2；若表达式l的值为假，则求解表达式3。本题中先判断i==j，不等，执行j=7；然后执行x=7。故本题为A。

(19)若执行下面程序时从键盘上输入5，

main()

{

int x：

scanf(”％d”，&x)；

if(x++>5)printf(”％d＼n”，x)；

else printf(”％d＼n”,x–)；

}

则输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)7    B)6    C)5    D)4

**答案：**B

**评析：**根据c语言的语法，x++是在使用x之后，再将x的值加1，在if语句中，x的值为5，条件不成立，执行else后面的语句，因为x的值已经加1，为6，所以打印结果为6。

(20)若有以下定义和语句：

int a[]={l，2，3，4，5，6，7，8，9,10}，\*p=a；

则值为3的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)p+=2，\*(p++)      B)p+=2，\*++p

C)p+=3，\*p++        D)p+=2，++\*p

**答案：**A

**评析：**引用一个数组元素，可以用：(1)下标法，如a[i]形式；(2)指针法，如\*(a+i)或\*(p+i)。数组的下标从0开始，值为3的数组元素是a[2]。B、c的内容为a[3]，D将a[2]前自加，结果为4。

(21)设a、b和c都是int型变量，且a=3、b=4、c=5，则下面的表达式中，值为0的表

达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)’a’&&’b’    B)a<=b    C)a‖+c&&b-c    D)!((a<b)&&!c‖1)

**答案：**D

评析z选项A：‘a’&&‘b’是字符a与b的相与，不为0；选项B：a<=b，由题中变量赋值可知，结果为1。选项c：a‖+c&&b-c，结果为1；选项D：!((a<b)&&!c‖1)，运算结果为O。

(22)以下程序运行后，输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char\*d[]。{“ab”，”cde”}；

printf(”％x”，d[1])；

}

A)cde               B)字符c的ASCII码值

C)字符c的地址      D)出错

**答案：**C

**评析：**指针数组中的每一个元素都相当于一个指针变量。一维指针数组的定义形式为：类型名+数组名[数组长度]，在本题main函数中定义指针数组d，它有两个元素，其初值分别是“ab”、“cde”的首地址。dB]的值为”cde”的首地址。％x是指以十六进制数形式输出整数。

(23)设有如下程序

#include<stdio．h>

main()

{

int\*\*k，\*j，i=100；

j=&i；  k=&j；

printf(”％d＼n”，\*\*k)；

}

上述程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)运行错误     B)100    C)i的地址    D)j的地址

**答案：**B

**评析：**j=&i，j的值就是i的地址，\*j=100，将j的地址赋给k，这时\*k=j，那么，\*\*k=\*j，而1=100，所以\*\*k=100，最后的打印结果应当为100。

(24)设有以下语句，其中不是对a数组元素的正确引用的是：\_\_\_\_\_\_\_(其中O≤i<10)

int a=[10]={0，1，2，3，4，5，6，7，8，9，}，\*p=a；

A)a[p-a]    B)。(&a[i])    C)p[I]    D)\*(\*(a+i))

**答案：**D

**评析：**观察程序可知，a实际上就是数组a的首地址，所以“+(a+i)”表示的就是数组a中的第i个元素的值，进而，我们可以知道+(t(a+i))必然不是对a数组元素的正确引用。

(25)以下程序运行后，输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int a[2][3]={1,3,5,7,9,1 1}，\*s[2]，\*\*pp，\*p；

s[0]=a[0]，s[1]=a[1]；

pp=s；

p=(int\*)malloc(sizeof(int))；

\*\*pp=s[1][1]；

p=\*PP；

printf(”％d＼n”，\*p)；

}

A)l    B)7    C)9    D)1l

**答案：**C

**评析：**s是一个含有两个元素的指针数组，pp是一个指向指针变量的指针，s[O]是指向二维数组a行下标为0的元素的首地址，即a[0儿0]的地址，s[1]为a[1][0]的地址。pp的值为s[O]的地址。\*\*pp=s[1][l]后，a[0][0]的值将被赋值为all][l]的值，执行p=\*pp；后，p中将是s[0]的值，最后的输出语句将输出地址s[0]所指向的数据，即a[0][O]。

(26)有以下程序：

#include<stdio．h>

main(){

char c[6]；

int I=0：

for(；i<6；c[-]=getchar()，i++)；

for(I=0；i<6；i++)putchar(c[i])；

primf(”＼n”)；

}

如果从键盘上输入：

ab<回车>

c<回车>

def<回车>

则输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

A)a    B)a    C)ab    D)abcdef

b      b      c

c      c      d

d      d

e

f

**答案：**C

**评析：**1．getchar()：此函数的作用是从终端(或系统隐含指定的输入设备)输入一个字符。

2．putchar()：此函数的作用是向终端输出一个字符，也可以输出控制字符。

本题在输入字符时，ab和c后面的回车符分别赋给了c[2]和e[4]，所以，正确答案为c。

(27)在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是\_\_\_\_\_\_\_。

A)地址传递              B)单向值传递

C)由实参传递给形参，再由形参传递给实参

D)传递方式由用户指定

**答案：**B

**评析：**c语言规定，实参变量对形参变量的数据传递是“单向值传递”，只由实参传给形参。在内存中，实参单元与形参单元是不同的单元。调用结束后，实参单元仍保留并维持原值。

(28)下面程序

#include<stdio．h>

#include<string．h>

main()

{  char\*p1=”abc”，\*p2=”ABC”,str[50]=”xyz”；

strcpy(str+2,strcat(p1,p2))；

printf(”％s＼n”,str)；

}

的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)xyzabcABC        B)zabcABC

C)yzabcABC         D)xyabcABC

**答案：**D

**评析：**strcat(pl,p2)将字符串abcABC放到了\*pl所指向的存储单元中；strcpy在本题将abcABC复制到str+2所指向的存储单元中，即覆盖原str数组中的字符z及其后的所有字符，故str的值为”xyabcABC”。

(29)下面程序

int aa[3][3]：{{2}，{4}，{6}}；

main()

{   int i，\*p：&aa[0][0]；

for(I=0；i<2；i++){

if(i==0)aa[I][i+l]=\*p+1；

else++p；

printf(”％d’．，。p)；

}

}

的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)23    B)26    C)33    D)36

**答案：**A

**评析：**观察题目，可以发现，\*p=&aa[01[o]语句实际是将数组aa的首地址赋给了指针变量p，将i的值带入for循环中，i=0时，aa[0][1]=3，+p=2；\*p输出的是指针所指向的数组值，此时p所指向的是aa[O][O]，输出2，而i=l时执行了++p操作使指针向后移动指向了aa[O儿1]，所以在输出\*p时应为3。

(30)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

#include<s~ing．h>

fun(char\*w,int n)

{

char t，\*s1,\*s2；

s1=w；s2=w+n-l：

while(s1<s2)

{

t=\*s1++：

\*sl=\*s2–；

\*s2=t；

}

}

main()

{

char\*p；

p=”1234567″；

fun(p，strlen(p))；

puts(p)；

}

A)1234567    B)7654321    C)1711717    D)717717l

**答案：**C

**评析：**在子函数fun中，sl为字符串w的起始地址，s2为字符串的结束地址(字符‘＼O’除外)，当执行循环结束循环，w=“1711717”。

(31)下面程序

main()

{  int x=100，a=10，b=20，okl=5，ok2=0；

if(a<b)

if(b!=15)

if(10k1)  x=l；

else i“oL2)x。10；

X=-1；

Printf(％d＼n”，x)；

}

的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)-1    B)0    C)1    D)不确定的值

**答案：**A

**评析：**第一个判断值为真，过渡到下一个判断，第二个判断为真，过渡到第三个判断……如此循环,在打印输出语句的前一行，程序给变量x赋了值，为．1，所以，无论前期如何变化，最后的x值依然为-1。

(32)下面程序

main()

{

int x=32：

printf(”％d＼n”，x=x<<1)；

}

的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)100    B)160    C)120    D)64

**答案：**D

**评析：**<<是c语言中规定的左移运算符，例如，a=a<<2，这个语句即是将a的二进制数左移两位，左移一位相当于该数乘于2，左移两位相当于该数乘以2的2次方。所以，x<<1=32．2=64。

(33)设有以下定义和语句，输出的结果是(用small模式编译，指针变量占2个字节)\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

struct date

{

long \*cat；

struct date \*next；

double dog；

}too；

printf(”％d”,sizeof(too))；

A)20    B)16    C)14    D)12

**答案：**D

**评析：**sizeof函数计算已知类型所占的字节数。结构体变量所占内存长度是各成员占的内存长度之和。指针变量占2个字节，所以cat和\*next各占2个字节；double型占8个字节，故too共占12个字节。

(34)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

#define FUDGE(y)       2．84+y

#define PR(a)printf    (”％d”，(int)(a))

#define PRINT l(a)     PR(a)；putchar(’＼n’)

main()

{  intx=2；

PRINTl(FUDGE(5)\*x)；

}

A)ll    B)12    C)13    D)15

**答案：**B

**评析：**在程序中如果有带实参的宏，则按#define命令行中指定的字符串从左到右进行置换，如果串中包含宏中的形参，则将程序语句中相应的实参代替形参。将实参带入已经定义的宏中，可以得出答案灯“12”。

(35)以下程序段给数组所有的元素输入数据，请选择正确答案填入：

#include<stdio．h>

main()

{

int a[10]，i=O；

while(i<l0)scanf(”％d”，\_\_\_\_\_\_\_\_)；

:

:

}

A)a+(i++)    B)&a[i+l]    C)a+i    D)＆a[++I]

**答案：**A

**评析：**a就是数组a的首地址，而a+x是数组中第x个元素的地址，。所以在四个选项中，选项B和c只能输入一个数据，选项D不能给a[O]输入数据，只有A可以完成给数组所有的元素输入数据的任务。

(36)以下对枚举类型名的定义中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)enum a={one,two,three}；            B)enum a{one=9,two=-1，three}；

C)enum a={“one”，”two”,”three”}；  D)enum a{“one”，”two”,”three”}；

**答案：**B

**评析：**声明枚举类型用enum开头。例如：enum weekday(sun,mon,tue,wed,thu,fri,sat)；

说明：1、在c编译中，对枚举元素按常量处理，同时可以改变他们的值。2、枚举值可以用来做判断比较。3、一个整数不能直接赋给一个枚举变量。

(37)字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是\_\_\_\_\_\_\_\_.

A)反码           B)补码

C)EBCDIC码      D)ASCII码

**答案：**D

**评析：**将一个字符常量放到一个字符变量中，实际上并不是把该字符本身放到内存单元中去，而是将该字符的ASCII码值放到存储单元中。

(38)下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

typedef union

{  long x[2]；

int y[4]；

char z[8]；

}MYTYPE；

MYTYPE them；

main()

{  printf(”％d＼n”,sizeof(them))；}

A)32    B)16    C)8    D)24

**答案：**C

**评析：**sizeof(x)是一个标准c函数，它的返回值是x型的数据结构占用的内存字节数。题目中定义了一个共用体，共用体变量在内存中所占的长度等于最长的成员的长度。

(39)有以下程序，程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

Int f(intb[][4])

{  int I,J，s=O；

for(j=00<4;j++)

{

I=j；

if(I>2)i=3-j；

s+=b[i][j]；

}

return s：

}

main()

{

int a[4][4]={{1，2，3，4}，{O，2，4，6}，{3，6，9，12}，{3，2，1，0}}；

printf(”％d＼n”，f(a))；

}

A)22    B)ll    C)18    D)16

**答案：**D

**评析：**本题通过函数调用对数组a[0][0]、a[1][l]、a[2112]、a[0][3]进行求和，然后用return语句返回s的值。

(40)不能把字符串：Hello!赋给数组b的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)charb[10]={‘H’，’e’，’1’,’l’，’0’，’!’}；

B)char b[10]={‘h’，’e’，’1’,’l’’O’，’!’}；

C)charb[10]；strcpy(b，”Hello!”)；

D)char b[10]=”Hello!”；

**答案：**B

**评析：**在c语言中，大写字母和小写字母被认为是两个不同的字符，因此，“hello!”和“Hello!”是两个不同的字符串。

(41)下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int x=3，y=6，a=0；

while(x++!=(y-=1))

{  a+=1；

if(y<x)break；

}

primf(”x=％d，y=％d，a=％d＼n”，x，y，a)；

}

A)x=4，y=4，a=1    B)X=5，y=5，a=1

C)x=5，y=4，a=3    D)x=5，y=4，a=l

**答案：**D

**评析：**注意的是x++中x值的引用时，这里应当是先引用，后自加，具体执行过程如下：

第一次while循环：条件为真，执行a=a+l=l；此时，x的值已为4，判断y<x不成立，继续执行循环；

第二次while循环：条件为假，此时x的值已为5，退出while循环，执行printf。

(42)若有程序：

fun(int a，int b)

{

static int c=O：

c+：a+b：

return C；

}

main()

{

int x=5，y=3，z=7，r；

r=fun((y，x+y)，z)；

r=fun(x,y)；

printf(”％d＼n”，r)；

}

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)23    B)15      C)19    D)18

**答案：**A

**评析：**stoic声明的外部变量只限于被本文件引用，而不能被其他文件引用。用static来声明一个变量的作用有：①对局部变量用static声明，则为该变量分配的空间在整个程序执行期间始终存在；②全部变量用static声明，则该变量的作用域只限于本文件模块(即被声明的文件中)。调用第一个fun，其两个实参的值为(3，5+3)与7即8与7，在函数fun执行结束返回15。第二次调用fun时，由于stat~为静态类型，其值保留，执行fun(5,3)后，其返回值为23，故选A。

(43)下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{char\*s=”12134211”；

int vl=0,v2=0,v3=0,v4=0，k；

for(k=0；s[k]；k++)

switch(s[k])

{   default：v4++；

case’l'：vl++；

case’3′：v3++；

case’2′：v2++；

}

printf(”v1=％d,v2=％d,v3=％d,v4=％d＼n”,v1,v2,v3,v4)；

}

A)vl=4,v2=2,v3=l,v4=l    B)vl=4,v2=9,v3=3,v4=l

C)vl=5,v2=8,v3=6,v4=l    D)vl=8,v2=8,v3=8,v4=8

**答案：**C

**评析：**当switch后面括弧内的表达式的值与某一个case后面的常量的表达式的值相等时，就执行此caSe后面的语句，若所有的case中的常量表达式的值都没有与表达式的值匹配的，就执行default后面的语句。

(44)下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int k=11；

printf(”k=％d，k=％o，k=％x＼n”，k，k，k)；

}

A)k=l1,k=12,k=l1      B)k=ll,k=13,k=13

C)k=l1,k=013,k=0xb    D)k=l1,k=13,k=B

**答案：**D

**评析：**在C语言格式字符的输出中，“％d”是以带符号的十进制形式输出整数；“％0”是以8进制无符号形式输出整数(不输出前导符O)；“O／ox”是以16进制无符号形式输出整数(不输出前导符0x)。

(45)下面程序段中c的二进制值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

char a=3，b=6，c；

c=a^b<<1：

A)00001011     B)00001111    C)00011110    D)00011100

**答案：**B

**评析：**c语言提供六种位运算符，按优先级由高到低的顺序分别为：取反(～)、左移((<)和右移(>>)、按位与(&)、按位异或(八)、按位或(I)。所以表达式c=aAb<<l先运算b<<l得二进制值为00001 100，再运算aA00001 100，最后得二进制值00001ll1。B

**评析：**c语言提供六种位运算符，按优先级由高到低的顺序分别为：取反(～)、左移((<)和右移(>>)、按位与(&)、按位异或(八)、按位或(I)。所以表达式c=aAb<<l先运算b<<l得二进制值为00001 100，再运算aA00001 100，最后得二进制值00001ll1。

(46)以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)C语言比其他语言高级

B)C语言可以不用编译就能被计算机识别执行

C)C语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式

D)C语言出现的最晚，具有其他语言的一切优点

**答案：**C

**评析：**计算机语言分为低级语言、汇编语言和高级语言，c语言属于高级语言，但并不是说c语言比其他语言高级，所以选项A错误；除了低级语言外，其他各种语言都必须编译成能被计算机识别的二进制数才能执行，选项B错误；C语言出现从1972年到1973年间，并不是出现最晚的语言，所以选项D也是错误的。

(47)下列可用于C语言用户标识符的一组是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)void define WORD      B)a3\_b3 \_123 Car

C)For -abc IFCase       D)2aDO sizeof

**答案：**B

**评析：**c语言规定标识符只能由字母、数字和下划线3种字符组成，且第一个字符必须为字母或下划线，所以排除c和D。c语言还规定标识符不能为c语言的关键字，从而选项A(void是关键字)是错误的。

(48)fgetc函数的作用是从指定文件读入一个字符，该文件的打开方式必须是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)只读    B)追加    C)读或读写    D)以上均正确

**答案：**D

**评析：**fgetc函数是指从指定的文件读入一个字符，该文件必须是以读或读写方式打开的。电etc”函数的调用形式为：ch=fgetc(fp)；。

(49)请选出正确的程序段\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)int\*p                              B)int\*s，k；

Scanf(“”％d””，p)；   \*s=100；

……                                  ……

C)int\*s，k；                         D)int\*s，k；

Char \*p，c；                          char \*p，e；

s=&k：                                s=&k

p=&c；                                p=&c；

\*p=’a’；                            s=p；

……                                  \*s=l；

……

**答案：**C

**评析：**本题的A和B犯了一个同样的错误，即指针变量p定义后并没有指向具体的变量，因此不能进行赋值操作。另外，在选项D中，s是int指针变量，p是char型指针变量，所指向的内存单元所占用的字节数是不同的，因而不能将字符指针变量p的值赋给整型指针变量s。

(50)若有下面的说明和定义，则sizeof(struct aa)的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

struct aa

{

int rl；double r2；float r3：

union uu{char u1[5]；long u2[2]}ua；

}mya；

A)30    B)29    C)24    D)22

**答案：**D

**评析：**结构体变量所占内存长度是各成员占的内存长度之和，每个成员分别占有自己的内存单元；共用体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度。结构体变量aa中，成员r1占2个字节，r2占8个字节，r3古4个字节，共用体ua占8个字节，所以共占用2+8+4+8=22个字节。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得    分。

(1)在先左后右的原则下，根据访问根结点的次序，二叉树的遍历可以分为三种：前序遍    历、  【1】  遍历和后序遍历。

**答案：**【1】中序

**评析：**在先左后右的原则下，根据访问根结点的次序，二叉树的遍历可以分为三种：前序遍历、中序遍历和后序遍历。

前序遍历是指在访问根结点、遍历左子树与遍历右子树这三者中，首先访问根结点，然后遍历左子树，最后遍历右子树；并且遍历左、右子树时，仍然先访问根结点，然后遍历左子树，最后遍历右子树。

中序遍历指在访问根结点、遍历左子树与遍历右子树这三者中，首先遍历左子树，然后访问根结点，最后遍历右子树；并且遍历左、右子树时，仍然先遍历左子树，然后访问根结点，最后遍历右子树。

后序遍历指在访问根结点、遍历左子树与遍历右子树这三者中，首先遍历右子树，然后访问根结点，最后遍历左子树；并且遍历左、右子树时，仍然先遍历右子树，然后访问根结点，最后遍历左子树。

(2)结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下、逐步求精、  【2】  和限制使用goto语句。

**答案：**【2】模块化

**评析：**结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自项向下、逐步求精、模块化和限制使用goto语句。

自顶向下：程序设计时，应先考虑总体，后考虑细节；先考虑全局目标，后考虑局部目标。不要一开始就过多追求众多的细节，先从最上层总目标开始设计，逐步使问题具体化。

逐步求精：对复杂问题，应设计一些子目标作过度，逐步细化。

模块化：一个复杂问题，肯定是由若干稍简单的问题构成。模块化是把程序要解决的总目标分解为分目标，再进一步分解为具体的小目标，把每个小目标称为一个模块。

限制使用goto语句。

(3)软件测试是保证软件质量的重要手段，而软件测试的主要和重要的测试方法是通过测    试数据和  【3】   的设计来实现。

**答案：**【3】测试实例

**评析：**进行软件测试时，应精心设计测试实例和选择测试数据，以对系统进行全面测试。

(4)数据库系统的三级模式分别为  【4】  模式、内部级模式与外部级模式。

**答案：**【4】概念 或 概念级

**评析：**数据库系统在其内部具有三级模式及二级映射，三级模式分别是概念级模式、内部级模式和外部级模式。

概念模式是数据库系统中全局数据逻辑结构的描述，是全体用户(应用)公共数据视图。

内模式又称物理模式，它给出了数据库物理存储结构与物理存取方法，如数据存储的文件结构、索引、集簇及hash等存取方式与存取路径，内模式的物理性主要体现在操作系统及文件级上，．它还未深入到设备级上(如磁盘及磁盘操作)。

外模式也称子模式或用户模式，它是用户的数据视图，也就是用户所见到的数据模式，它由概念模式推导面出。

(5)数据字典是各类数据描述的集合，它通常包括5个部分，即数据项、数据结构、数据流、  【5】  和处理过程。

**答案：**【5】数据存储

**评析：**数据字典是各类数据描述的集合，它通常包括5个部分，即数据项，是数据的最小单位；数据结构，是若干数据项有意义的集合；数据流，可以是数据项，也可以是数据结构，表示某一处理过程的输入或输出；数据存储，处理过程中存取的数据，常常是手工凭证、手工文档或计算机文件；处理过程。

(6)下面程序的输出是  【6】  。

main()

{int arr[10],i,k=O：

for(i=0；i<10；i++)

arr[i]=i；

for(I=1；i<4；i++)

k+=arr[I]+i；

printf(”％d＼n”，k)；}

**答案：**【6】12

**评析：**本题通过第一个for循环将数组arr[O]-arr[9]分别赋值为0-9，通过第二个for循环的三次循环累加，求出结果为12，具体分析如下：

i=l：k=0+arr[1]+l即k=2：

i=2：k=2+arr[2]+2即k=6：

i=3：k=6+arr[3]+3即k=12；

(7)若a=10，b=20，则表达式!(a<b)的值是  【7】  。

**答案：**【7】0

**评析：**已知a=10，b=20，所以逻辑表达式a<b的值为true，即为1，在这个表达式前面有一个逻辑运算符!，表示反操作，所以整个语句的值应当为false，即为0。

(8)有以下程序：

int fa(int x){return x\*x；}

int fb(int x){return x\*x\*x；}

int f(int(\*f1)()，int(\*f2)()，int x)

{return f2(X)-n(x)；}

main()

{int i；i=f(fa,fb,2)；printf(”％d＼n”，i)；}

程序运行后，输出结果是  【8】  。

**答案：**【8】4

**评析：**在主函数中调用函数f，函数f有三个参数，形参f1与f2分别是两个指向函数的指针。在f中执行r2(x)-f1(x)，实际上是执行了fb(2)．fa(2)，故执行i=(fa,fb，2)后i的值为2^3-2^2=4。

(9)下面程序的输出是  【9】  。

main()

{enum em{eml=3,em2=1,em3}；

char\*aa[]={“AA”，”BB”，”CC”，”DD”}；

primf(”％s％s％s＼n”，aa[eml]，aa[em2]，aa[em3])；

}

**答案：**【9】DDBBCC

**评析：**c语言对枚举的定义规定：在枚举中声明的各个枚举元素，如果没有明确指出某个枚举元素的值，它的上一个元素存在并有明确值的情况下，这个枚举元素的值为其上一个元素的值+1。

在本题中，没有明确说明枚举元素em3的值，则em3=em2+l=1+l=2，进而可知，在printf()打印函数中，要打印的数组元素是aa[3]、aa[1]、aa[2]，因此最后的打印结果应当为“DDBBCC”。

(10)若想通过以下输入语句使a=5．0，b=4，c=3，则输入数据的形式应该是  【10】  。

int b，c；float a；

scanf(”％￡％d，c=％d”，&a，&b，&C)

**答案：**【10】5.0,4,c=3

**评析：**scanf(格式控制，地址表列)，如果在“格式控制”字符串中除了格式说明以外还有其它字符，则在输入数据时应输入与这些字符相同的字符。所以此题中输入数据的形式是5.0；4,c=3。

(11)下列程序的输出结果是  【11】  。

int t(int x，int y,int cp,int dp)

{   cp=x\*x+y\*y；

dp=x\*x-y\*y；

}

main()

{    int a=4,b=3，c=5，d=6；

t(a，b，c，d)；

printf(”％d％d＼n”，c，d)；

}

**答案：**【ll】5 6

**评析：**本题中a，b，c，d是实参，x，多，cp，dp是形参。c语言规定，实参变量对形参变量的数据传递是“值传递”，即单向传递，只由实参传给形参，而不能由形参传回来给实参。在内存中，实参单元与形参单元是不同的单元。在调用函数时，给形参分配存储单元，并将实参对应的值传递给形参，调用结束后，形参单元被释放，实参单元仍保留并维持原值。因此，程序的输出结果是5 6。

(12)下面程序的输出结果是  【12】  。

char b[]=”ABCD”；

main()

{

char b[30]；

strcpy(&b[0],”GH”)；

strcpy(&b[1]，”GH”)；

strcpy(&b[2],”GH”)；

printf(”％s＼n”，b)；

}

**答案：**【12】GGGH

**评析：**由于在函数main中定义了数组变量b，其将屏蔽全局变量b。对于一维数组变量，其值为一常数，等于数组首元素地址。strcpy(&b[0]，“GH”)，是将字符串。“GH”复制到数组b中从首元数开始的空间中，此是b中的字符串为“GH”；strcpy(&b[1]，“GH”)，是将字符串。“GH”复制到数组b中从第二个元素开始的空间中，此是b中的字符串为“GH”。执行第三次strcpy函数后，b中的字符串为”GGGH”。

(13)有以下定义和语句，则sizeof(a)的值是  【13】  ，而sizeof(a．share)的值是  【14】  。

struct date

{  int day；

int mouth；

int year；

union{int sharel；

float share2；

}share；

}a；

**答案：**【13】10

【14】4

**评析：**结构体变量所占内存长度是各成员占的内存长度之和。每个成员分别占有其自己的内存单元。int占2个字节，float占4个字节，共用体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度。所以，sizeof(a．share)的值是4，sizeof(a)的值是2+2+2+4=10。

(14)下述函数用于统计一行字符中的单词个数，单词之间用空格分隔。

Word\_num(str)

char str[]；

{int i,num=O,word=O；

for(i=0；str[i]!=  【15】  ；i++)

if(  【16】  ==’’)word=0；

else if(word==0)

{

word=l；

  【17】  ；

}

return(num)；

}

**答案：**【15】‘＼0’或0或NULL

【16】str[I]

【17】num++或num=num+l或num+=1

**评析：**观察题目要求，可以知道以下几点：

①for循环的结束条件应当是：str[i]已是字符串的最后一个字符；

②strⅢ代表字符串str中的第i+1个字符；

③整型变量num的值是要记录的单词的个数。

c语言中规定字符串的最后一个字符是一个隐含的字符串结束符“＼0”，所以在题中第一个空中应填写“＼0”；题中第二个空应填写“str[i]”，以判断当前位置的字符是否为空格；题中第三个空中应当填写“num++”，通过变量num的加l累加得到字符串中的单词个数。

(15)有一个已排好序的数组，今输入一个数，要求按原来的顺序规律将它插入到数组中。算法是：假设排序顺序是从小到大，对输入的数，检查它在数组中哪个数之后，然后将比这个数大的数顺序后移一个位置，在空出的位置上将该数插入。请在程序中的空白处填上一条语句或一个表达式。

#defineN 100

main()

{  float a[N+1]，x；

inti，p；

for(i=0；i<N；i++)

scanf(”％f”，&a[I])；

scanf(”％f”，&x)；

for(I=0，p=N；i<N；i++)

if(x<a[I])

{  【18】  ；

break；}

for(i=N-1；  【19】  ；I–)

a[I+1]=a[I]；

a[p]\_x；

for(i=0；  【20】  ；i++)

{ primf(”％8．2f”，a[i])；

if(i％5==O)

printf(”＼n”)；

}

}

**答案：**【18】p=i；

【19】i>=p

【20】i<=N

**评析：**本题主要考查了插入排序。由于程序中的数组在开始已经按从小到的大顺序排好。在插入时，首先要查到第一个大于待插入数的数组下标，即当待插入元素小于数组中当前元素时，记下数组的当前下标p，并结束循环。故第一空目的是为了记下数组下标，应填p=i；插入排序的第二部是将大于待插入元素的所有元素都向后移动一位，故在循环时，要从最后一个元素到第p个元素都要后移一位，因此第二空应埴i>=p。最后一个循环是将N+1个元素都输出，故最后一空应为i<=N。(注：本题有多种答案，以上仅提供一种)

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)～(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)算法的空间复杂度是指\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)算法程序的长度            B)算法程序中的指令条数

C)算法程序所占的存储空间    D)算法执行过程中所需要的存储空间

**答案：**D

**评析：**一个算法的空间复杂度，一般是指执行这个算法所需的内存空间。

一个算法所占用的存储空间包括算法程序所占的空间、输入的初始数据所占的存储空间以及算法执行过程中所需要的额外空间。

(2)下列关于栈的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)在栈中只能插入数据      B)在栈中只能删除数据

C)栈是先进先出的线性表    D)栈是先进后出的线性表

**答案：**D

**评析：**栈是限定在一端进行插入与删除的线性表。

栈是按照“先进后出”的或“后进先出”的原则组织数据的，因此，栈也被称为“先进后出”表或“后进先出”表。

(3)在深度为5的满二叉树中，叶子结点的个数为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)32    B)31    C)16     D)15

**答案：**C

**评析：**所谓满二叉树是指除最后一层外，每层上的所有结点都有两个子结点。也就是说，在满二叉树中，每一层上的结点数都达到最大值，即在满二叉树的第K层上有2K-1个结点，且深度为m的满二叉树有2m个结点。

在满二叉树中，最后一层的结点个数就是叶子结点的个数，本题中深度为5，故叶子结点数为25-1=24=16。

(4)对建立良好的程序设计风格，下面描述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)程序应简单、清晰、可读性好    B)符号名的命名要符合语法

C)充分考虑程序的执行效率        D)程序的注释可有可无

**答案：**A

**评析：**要形成良好的程序设计风格，主要应注重和考虑下述一些因素：符号名的命名应具有一定的实际含义，以便于对程序功能的理解；正确的注释能够帮助读者理解程序；程序编写应优先考虑清晰性，除非对效率有特殊要求，程序编写要做到清晰第一，效率第二。

(5)下面对对象概念描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)任何对象都必须有继承性    B)对象是属性和方法的封装体

C)对象间的通讯靠消息传递    D)操作是对象的动态性属性

**答案：**A

**评析：**对象是由数据和容许的操作组成的封装体，与客观实体有直接的对应关系。对象之间通过传递消息互相联系，以模拟现实世界中不同事物彼此之间的联系。

(6)下面不属于软件工程的3个要素的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)512具    B)过程    C)方法    D)环境

**答案：**D

**评析：**软件工程包括3个要素，即方法、工具和过程。

(7)程序流程图(PFD)中的箭头代表的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据流    B)控制流    C)调用关系    D)组成关系

**答案：**B

**评析：**程序流程图(PFD)是一种传统的、应用广泛的软件过程设计表示工具，通常也称为程序框图，其箭头代表的是控制流。

(8)在数据管理技术的发展过程中，经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶    段。其中数据独立性最高的阶段是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据库系统     B)文件系统    C)人工管理    D)数据项管理

**答案：**A

**评析：**在数据管理技术的发展过程中，经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是数据库系统。

(9)用树形结构来表示实体之间联系的模型称为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)关系模型     B)层次模型    C)网状模型    D)数据模型

**答案：**B

**评析：**层次模型是最早发展出来的数据库模型。它的基本结构是树形结构，这种结构方式在现实世界中很普遍，如家族结构、行政组织机构，它们自顶向下、层次分明。

(10)关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)排序、索引、统计    B)选择、投影、连接

C)关联、更新、排序    D)显示、打印、制表

**答案：**B

**评析：**关系数据库管理系统能实现的专门关系运算，包括选择运算、投影运算、连接运算。

(11)下列语句中符合C语言语法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a–7+b+c–a+7        B)a=a+7

C)a=7+b，b++，a+7；    D)a=7+b，c=a十7；

**答案：**D

**评析：**由于赋值语句是由赋值表达式加分号构成，所以选项A、B均不是合法的赋值语句；选项c中，存在两种运算符：逗号运算符和赋值运算符，其中赋值运算符的优先级高，选项c也不是。

(12)下面程序

main()

{  int y=9；

for(；y>O；y–i){

if (y％3==O)

{  printf(“％d”,–y)；

continuei

}

}

}

的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)741    B)852    C)963    D)875421

**答案：**B

**评析：**“％”是求余运算符，所以if判断语句中实际是指出只有当y可以被3整除时方可以继续；–y是先进行y的自减运算，再使用y值。所以，最后的打印结果应当为“852”。

(13)下列四个叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)C语言中的关键字必须小写

B)c语言中的标识符必须全部由字母组成

C)c语言不提供输入输出语句

D)C语言中的注释行可以出现在程序的任何位置

**答案：**B

**评析：**c语言规定标识符只能由字母、数字和下划线3种字符组成，且第一个字符必须为字母或下划线。

(14)下面程序

main()

{

int a=-l,b=4,k；

k=(a++<=0)&&(!(b一一<=O))；

printf(“％d％d％d＼n”，k，a,b)；

}

的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)0 0 3    B)0 12    C)1 0 3    D)1 1 2

**答案：**C

**评析：**a++是先使用a值再将a的值加1，b–是先使用b的值再将b的值减1，所以题中的逻辑运算表达式的值应当为真，即为1，而经过运算后，a和b的值已经分别变成0和3了。

(15)以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)预处理是指完成宏替换和文件包含中指定文件的调用

B)预处理也是C语句

C)C源程序中，凡是行首以挣标识的控制行都是预处理指令

D)预处理就是完成c编译程序对c源程序的第一遍扫描，为编译的词法分析和语法分析作准备

**答案：**C

**评析：**预处理功能主要有以下三种：宏定义、文件包含和条件编译，所以A不正确。预处理不是c语句，所以B不正确。预处理命令是由ANSI c统一规定的，编译程序不能识别它们，D也不正确。

(16)下面的程序片段

y=-l；

If(x!=0)

If(x>0) y=1;else y=0;

所表示的数学函数关系是\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

-1(x<O)                l (x<O)

A)y=   0 (x=0)       B)y=    -1(x=0)

1 (x>0)               0 (x>0)

0 (x<0)               -1 (x<0)

C)y=   -1(x=O)         D)y=    l (x=O)

1 (x>O)                0 (x>O)

**答案：**C

**评析：**本题的考查点是根据程序写出数学函数关系。

题中的两个判断语句实际上指出了y取值的条件，即是当x大于零时y取l；当x小于零时y取0；当x等于零时y值不变，为-1。

(17)下面的程序

main()

{  int x=3,y=O,z=O；

if(x=y+z)printf(“\* \* \* \*”)；

else printf(”####”)；

}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)有语法错误不能通过编译

B)输出\* \* \* \*。

C)可以通过编译，但是不能通过连接，因而不能运行

D)输出####

**答案：**D

**评析：**本题的考查点是运算符在表达式中的处理原则。

本题中把y+z的值赋给x，由于y和z都等于0，所以x的值也为0，表达式值为false，输出撑撑撑撑。if语句中if后面的表达式一般为逻辑或关系表达式，但也可以是任意的数值类型。

(18)在c语言中，合法的长整型常数是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)OL    B)4962710    C)04312765    D)0xa34b7fe

**答案：**A

**评析：**在一个整常量后面加一个字母l或L，则认为是long int型常量。

(19)下面函数

int funl(char\*x)

{ char\*y=x；

while(\*y++)；

return(y-x-1)；

}

的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)求字符串的长度            B)比较两个字符串的大小

C)将字符串x复制到字符串y   D)将字符串x连接到字符串y后面

**答案：**A

评折：本题的考查点是while()循环语句。

本题首先要注意的是对\*y++的运算，由于++和\*为同一优先级别，且结合方向为自右向左，因此它相当于\*(y++)。由于++在y的右侧，是“后加”，因此先对y的原值进行\*运算，然后使y的值改变。

(20)设int i=2j=l，k=3，则表达式i＆&(i+j)&k︱i+j的值是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)O    B)2    C)l    D)3

**答案：**C

**评析：**本题表达式中优先级顺序从高到低为括号、+、&、︱、&&。

(21)已知字母A的ASCII码为十进制的65，下面程序

main()

{  char chl,ch2；

chl=’A’+’5’-’3’：

ch2=’A’+’6’-’3’：

printf(”％d,％Cn”,chl,ch2)；

}

的输出\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)67，D    B)B，C    C)C，D      D)不确定的值

**答案：**A

**评析：**由于字符“5”和“3”的ASCII码相差为2，所以ch1过运算后的值应为65+2=67；同理，ch2经过运算后的值应为65+3=68，即是字符“D”。

(22)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{

int a,b,d=24l：

a=d／l00％9；

b=(-1)&&(-1)；

printf(”％d，％d＼n”，a，b)；

}

A)6，1    B)2，1    C)6，0    D)2，0

**答案：**B

**评析：**第一个表达式中，运算的方向是从左至右，所以a的值为2；第二个表达式中，等式右边是一个逻辑表达式，由于结果为真，所以表达式的值为l，即b为1。

(23)下列选项中非法的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)0<=x<100    B)I=j==0    C)(char)(65+3)   D)x-t-l=x+l

**答案：**D

**评析：**值表达式的左侧不能为常量或表达式，所以D是非法的表达式。

(24)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{

print刖％~n”,NULL)；

}

A)不确定的(因变量无定义)      B)0

C)-l                          D)l

**答案：**B

**评析：**NULL在c编译器中是一个值为0的常量，它的定义在头文件“stdio．h”中，本题的程序在一开始就包含了这个头文件’，所以，在打印的时候，将打印出0。

(25)在下面的语句中，赋值语句错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a=(b=(c=2，d=3))；    B)i++：

C)a–a／b=2；           D)a=a<a+1：

**答案：**C

**评析：**c语言中的赋值号“=”是一个运算符；②赋值语句是由赋值表达式加上一个分号构成。赋值表达式的左侧不能为常量或表达式。

(26)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int k=4，m=1，p；

p=func(k，m)；printf(“％d，”，p)；

p=func(k，m)；printf(”％d＼n”，p)；

}

func(int a,int b)

{  static int m：O，i=2；

i+=m+l；m=i+a+b；

return(m)；

}

A)8，17    B)8，16    C)8，20    D)8．8

**答案：**A

**评析：**k和m的值带入函数func中，第一次调用完func()后，其中m和i的值要保留，并在第二次调用时使用，这是因为两者都是局部静态变量。所以最后的结果是8和17。

(27)以下程序调用findmax函数求数组中值最大的元素在数组中的下标，请选择填空：

#include<stdio．h>

findmax(int\*s,int t,int\*k)

{  int p；

for(p=0，\*k=p；p<t；p++)

if(s[p]>s[\*k])\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；

}

main()

{  int a[10]，i，k；

for(i=0；i<10；i++)scanf(”％d”，&a[I])；

findmax(a,lO,&k)；

printf(”％d，％d＼n”，k，a[k])；

}

A)k=p    B)\*k=p-s    C)k=p—s    D)\*k=p

**答案：**D

**评析：**k是一个指针，它的值是一个地址，要通过它为主函数的变量改变数据，必须使用\*p，这样就可以把一个下标数赋给p指针指向的那个内存单元，所以横线处应填入\*k=p。

(28)在执行以下程序时，为了使输出结果为t=4，给a和b输入的值应该满足的条件是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int s，t，a，b；

scanf(”％d％d”，&a，&b)；

s=l；t=I；

if(a>O)s=s+1；

if(a>b)t=s+t；

else if(a==b)t=5；

else t=20s：

printf(”t=％d＼n”，t)；

}

A)a>b    B)a<b<0    C)0<a<b    D)0>a>b

**答案：**C

**评析：**要使输出结果为t=4，必须要执行else t=2\*s；和if(a>b)t=s+t；语句。如果执行if(a>b)t=s+t；语句，则条件为a>b，要求s=3，在该语句前面的语句中没有条件可以满足s=3；如果执行else t=2\*s；语句，则条件为a<b，要求s=2，需要执行if(a>O)s=s+l；语句，所以应满足条件0<a<b。

(29)以下函数调用语句中含有\_\_\_\_\_\_\_\_\_个实参。

func((expl,exp2)，(exp3,exp4,exp5))；

A)l    B)2    C)4    D)5

**答案：**B

**评析：**实参可以是常量、变量或表达式，(expl,exp2)是逗号表达式，它的值是exp2的值；(exp3,exp4,exp5)是逗号表达式，它的值是exp5的值。所以该函数调用语句含有的实参个数是2，即：(expl,exp2)和(exp3,exp4,exp5)。

(30)执行以下程序后，输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int y=10；

do{y–；}while(–y)；

printf(”％d＼n”,y–)；

}

A)一l    B)l    C)8    D)0

**答案：**D

**评析：**do-while语句的特点是先执行循环体，然后判断循环条件是否成立，当循环条件的值为0时循环结束。当y=O时循环结束，printf(“％d\n”,y–)；语句是先输出y再自减，所以输出结果为0。

(31)在C语言中，要求运算数必须是整型的运算符是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)％    B)／    C)<    D)!

**答案：**A

**评析：**题目的四个选项中，(B)(C)(D)都不要求运算数必须为整数，参与模运算(％)的运算数必须是整型数据。

(32)c语言提供的合法的数据类型关键字是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)DoubIe    B)noat    C)integer    D)Char

**答案：**B

**评析：**选项A和D中第一个字母大写，不正确；

选项c是PASCAL中的整型关键字，不是c语言中的关键字。

(33)设有以下定义：

int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9}；

int(\*ptr)[3]=a，\*p=a[0]；

则下列能够正确表示数组元素a[1][2]的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)\*((\*ptr+1)[2])    B)\*(\*(p+5))

C)(\*ptr+1)+2        D)\*(\*(a+1)+2)

**答案：**D

**评析：**+(p+5)所指向的数组元素是a[1][2]，所以B不对；ptr所指向的是一个含有三个元素的一维数组，所以A和C是错误的。

(34)若有以下说明：

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}，\*p=a；

则值为6的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)\*p+6    B)\*(p+6)    C)\*p+=5    D)p+5

**答案：**C

**评析：**选项A，\*p+6，其值等于1+6=7；选项B，\*(p+6)，其值等于a[6]=7；选项c，\*p+=5，其值等于\*p=\*p+5=l+5=6；选项D，p+5是个地址值。

(35)下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

fun()

{

static int x=5：

if(x++>5)printtf(”％dft，x)；

else printf(”％d．’，)汁+)；

}

mainO

{

fun()；fun()；

}

A)67    B)69    C)68    D)78

**答案：**C

**评析：**模块的代码开始运行后，使用static语句声明的变量会一直保持其值，直至该模块复位或重新启动。在第1次调用fun函数时，x的初值为5，if语句的条件不成立，执行else printf(“％d”x++)；语句，输出6，执行后x的值变为7，由于x是静态局部变量，在函数调用结束后，它并不释放，仍保留x=7。在第2次调用fun函数时，if语句的条件成立，执行print掣％∽x)；语句，输出8。

(36)下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int m=Oxa,n=2；

m+=n：

printf(“”％x＼n””，m)；

}

A)C    B)c    C)99    D)2

**答案：**A

**评析：**格式控制符x表示数据按十六进制形式输出(不输出前导符0x)。本题在执行语句m十一n：后，m的值变为字母c，又因为在输出a-f时，如果格式控制符用x，则以大写字母输出；如果用x，则以小写字母输出，故本题答案为A。

(37)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<string．h>

main()

{char\*a=”abcdefghi”；int k；

fun(a)；puts(a)；

}

fun(char  \*s)

{  intx，y；char c；

for(x=O,y=strlen(s)-l；x<y；x++,y–)

{ C=S[y]；s[y]=s[x]；s[x]=c；}

}

A)ihgfedcba    B)abcde电hi    C)abcdedcba    D)ihgfefghi

**答案：**A

**评析：**观察子函数fun()可知，它是实现一个数组首末元素位置互相依次交换。联系主函数，可以看出，是对字符串中的元素依次进行首末位置的对调。

(38)设有如下函数定义，则输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

Char\*fun(char\*str)

{

char\*p=str；

while(\*p)

{if(\*p>’d’)continue；

p++；

}

return p；

}

main()

{

printF％s＼n”,fun(”welcome!”))；

}

A)welcome    B)come!    C)w    D)程序进入死循环

**答案：**D

**评析：**continue语句的作用是用于结束本次循环，即跳过循环体中下面尚未执行的语句，接着进行下一次是否执行循环的判定。由于‘w’>‘d’执行continue语句，结束本次循环(即跳过p++；语句)，还是继续比较‘w’>‘d’，程序进入死循环。

(39)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  union{char i[2]；

int  k：

}r；

r．i[0]=2；r．i[1]=0；

printf(”％d＼n”，r．k)；

}

A)2    B)l    C)0    D)不确定

**答案：**A

**评析：**根据共用体的定义可知：共用体r的成员k和成员i[2]是共用同一段内存空间，所以，当程序给r．i[0]赋值后，实际上，共用体成员k的值也确定了，为2。所以打印输出的结果应当为2。

(40)设p1和p2是指向同一个int型一维数组的指针变量，k为int型变量，则下列不能正确执行的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l(=\*pl+\*p2；    B)p2=k；    C)pl=p2；    D)k=\*pl\*(\*p2)；

**答案：**B

**评析：**指针变量中只存放地址(指针)，不要将一个整型量(或任何其他非地址类型的数据)赋给一个指针变量，所以B是不正确的。

(41)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define f(x)  X\*X

main()

{  int a=6，b=2，c；

c=f(a)／f(b)；

printf(”％d＼n”，C)；

}

A)9    B)6    C)36    D)18

**答案：**C

**评析：**观察程序段可知，对带参数的宏的展开只是将语句中的宏名后面括号内的实参字符串代替#define命令行中的形参。本题中c=f(a)／f(b)用#define f(x)X\*X代替得c=f(6)／f(2)，即c=6\*6／2\*2，结果为36。

(42)若有以下定义：

char s[20]=”programming”,\*ps=s；

则不能代表字符。的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ps+2    B)s[2]    C)ps[2]    D)ps+=2,\*ps

**答案：**A

**评析：**ps+2就是s[21的地址，即存放字符。的地址、所以A是错误的。

(43)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{  int  i；

for(i=1；i<6；i++)

{  if(i％2){printf(”∥)；continue；}

printf(”引’)；

}

printf(”＼n”)；

}

A)#\*#\*#    B)#####    C)\*\*\*\*\*    D)\*#\*#\*

**答案：**A

**评析：**i从1到5循环5次，i为1时，满足条件，打印输出“#”：i为2时，条件为假，打印输出“\*”。也就是说，当i为奇数时，条件为真，程序打印输出“#”，否则，输出“\*”。

(44)有如下程序

main()

{

int n=9：

while(n>6)

{

n--；

printf(”％d|．，n)；

}

}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)987    B)876    C)8765    D)9876

**答案：**B

**评析：**符合n>6的n只有7，8，9；所以循环次数为3。选项c、D可以排除。又因n在输出之前要执行n--，所以输出结果只能是876。

(45)下列程序是将一个十进制正整数转化为一个八进制数，在程序的空白处应填入的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{

int I=9，a，b[10]={0}；

scanf(”％d”，&a)；

sub(a，b)；

for(；i>=O；i–)printf(”％d”，b[I])；

}

sub(int c,int d[])

{  int e，i=O；

while(c!=0)

{e=c％8；

d[i]=e；

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

i++：

}

return；

}

A)c=e／8    B)C=C％8    C)C=C／8    D)c=e％8

**答案：**C

**评析：**本题主要考查了进制转换的除余取整法。本算法中，是先对数c除8取余作为转换后的8进制数的第l位，然后对c整除以8的商作同样的操作，直到商为0为止，因此本题应选c。

(46)执行下面的程序段

int x=35；

char z=’A’;

int B：

B=((x&15)&&(z<’a’))；

后，B的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)0    B)1    C)2    D)3

**答案：**B

**评析：**从整个表达式来看是个逻辑表达式，而与运算符“&&”的右边的子表达式中由于z的值为“A”，而A的ASCII码的值小于a的ASCII码值，所以这个子表达式的值为真，即l；在与运算符“&&”的左边的子表达式是个基于位运算的子表达式，将<的值与15做位与运算，表达式值不为零，所以两个子表达式的与值应当为1。

(47)要为读／写操作打开一个字符文件，其正确的打开方式为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)wr    B)r+    C)rb+    D)rw

**答案：**B

**评析：**在c中可以通过fopen函数来打开一个文件，在该函数的第二个参数中指定其打开方式。要以读写方式打开文件可以用“r++”、“w+”、“a+”来表示，要打开二进制文件，可以在打开方式中加上字母b，对于字符文件不要加b。

(48)下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{

union

{

int k：

chari[2]；

}\*s，a；

s=&a：

s->i[0]=Ox39；s->I[l]=0×38；

printf(”％x＼n”，s->k)；

}

A)3839    B)3938    C)380039    D)390038

**答案：**A

**评析：**在主函数定义了一个共用体变量a，及一个指向该变量的指针s。执行s->i[0]=0×39；s->i[1]=0×38；，将分别共用体的第一字节及第二字节存入十六进制数据0×39及0×38，由于在共用体中，变量共同占用存储空间，在输出s->k．时，实际上就是输出开始写入的数据，而对于PC机，在存放int型数据时，低位在前，高位在后，故本题输出为3839。

(49)若有以下定义：int t[3][2]；能正确表示t数组元素地址的表达式是\_\_\_\_\_\_\_。

A)&t[3][2]    B)t[3]    C)t[1]    D)\*t[2]

**答案：**C

**评析：**选项A和B两个表达式都越界了；选项D中，\*t[2]是目标变量，即一个整型值，而不是地址值。

(50)以下对结构体类型变量的定义中，不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)typedef struct aa

{

int n：

float m：

}aa；

aatdl；

B)#define aa struct aa

aa{

int n：

float m：

}tdl；

C)struct

{

int n：

float m：

}aa；

structaatdl；

D)struct

{

int n：

float m：

}tdl；

**答案：**C

**评析：**在题的考查点是结构体类型变量的定义。

在选项c中，aa是一个结构体变量，而不是结构体名，所以struct aatdl；是非法的。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

(1)设一棵完全二叉树共有500个结点，则在该二叉树中有  【1】  个叶子结点。

**答案：**【l】250

**评析：**所谓完全二叉树是指除最后一层外，每一层上的结点数均达到最大值；在最后一层上只缺少右边的若干结点。

具有n个结点的完全二叉树，其父结点数为int(n／2)，而叶子结点数等于总结点数减去父结点数。本题n=500，故父结点数等于int(500／2)=250，叶子结点数等于500-250=250。

(2)在最坏情况下，冒泡排序的时间复杂度为  【2】  。

**答案：**【2】n(n-1)／2或O(n(n-1)／21

**评析：**冒泡排序法是一种最简单的交换类排序方法，它是通过相邻数据元素的交换逐步将线性表变成有序。

假设线性表的长度为n，则在最坏的情况下，冒泡排序需要经过n／2遍的从前往后的扫描和n／2遍的从后往前的扫描，需要的比较次数为n(n-1)／2。

(3)面向对象的程序设计方法中涉及的对象是系统中用来描述客观事物的一个  【3】  。

**答案：**【3】实体

**评析：**面向对象的程序设计方法中涉及的对象是系统中用来描述客观事物的一个实体，是构成系统的一个基本单位，它由一组表示其静态特征的属性和它可执行的一组操作组成。

(4)软件的需隶分析阶段的工作，可以概括为四个方面：  【4】  、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审。

**答案：**【4】需求获取

**评析：**软件的需求分析阶段的工作，可以概括为四个方面：需求获取、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审。需求获取的目的是确定对目标系统的各方面需求。涉及到的主要任务是建立获取用户需求的方法框架，并支持和监控需求获取的过程。

(5)   【5】   是数据库应用的核心。

**答案：**【5】数据库设计

**评析：**数据库设计是数据库应用的核心。在数据库应用系统中的一个核心问题就是设计一个能满足用户要求，性能良好的数据库，这就是数据库设计。

(6)若由以下定义，则不移动指针p，且通过指针p引用值为98的数组元素的表达式是    【6】    。

int w[10]：{23,54,10,33,47,98,72,80,61}，\*p=w；

**答案：**【6】\*(p+5)或p[5]

**评析：**本题的考查点是通过指针引用数组元素。

98是数组w的第5个元素(最开始的为第0个)，而通过+p=w已经将p指向了数组w，要想不移动指针p而引用98，可以有以下两种方法：p[5]、\*(p+5)。

(7)以下程序的输出结果是   【7】   。

#define MAX(x，y)(x)>(y)?(x)：(y)

main()

{

int a=5,b=2，c=3，d=3，t；

t=MAX(a+b，c+d)\*lO；

printf(”％d＼n”，t)；

}

**答案：**【7】7

**评析：**宏替换后，表达式t=MAX(a+b，c+d)\*10即变为：t=(a+b)>(c+d)?(a+b)：(c+d)\*10；

由于(a+b)>(c+d)为真，  所以t=(a+b)，即为7。

(8)以下程序的输出结果是   【8】   。

main()

{

unsigned short a=65536；

int b：

primf(”％d＼n”，b=a)；

}

**答案：**【8】0

**评析：**对于一个unsigned short来说，它能取的最大值是65535。这里给a赋值．65536，已经超出了它的取值范围，这样它的高位将被截掉，只把低位赋给它(全零)。所以a的值实际为0。

(9)若已经定义im a=25,b：14,c=19；，以下三目运算符(?：)所构成的语句的执行结果是    【9】    。

a++<=2&&b–<=2&&c++?printf(”\*\*\*

a=％d，b=％d，c=％d＼n”，a，b，C)：printf(”a=％d，b=％d，c=％d＼n”，a，b，C)；

**答案：**【9】a=26,b=14,c=19

**评析：**这种条件表达式的一般形式为：表达式17表达式2：表达式3，三目运算符的执行顺序：先求解表达式1，若非0则求解表达式2，此时表达式2的值就作为整个表达式的值，若表达式1的值为0，则求解表达式3，此时表达式3的值就作为整个表达式的值。c语言在做一系列表达式相与时，从左到右分别计算各表达式的值，一旦遇到一个表达式为false，则剩余的表达式都不再进行运算。该题中，a++(=2的值为false，则b–<=2和c++就都不再运算。

(10)下面的if语句与y=(x>=10)?3\*x-11：(x<1)?x：2‘x．1；的功能相同，请补充完整。

If(   【10】   )

if(   【11】   )y=2\*x-1；

else y=x；

else y=3\*x-11：

**答案：**【10】x<10

【11】x>=1

**评析：**条件表达式的一般形式为：表达式l?表达式2：表达式3

条件运算符的执行顺序：先求解表达式1，若为非0(真)则求解表达式2，此时表达式2的值就作为整个条件表达式的值；若表达式1的值为O(假)，则求解表达式3，表达式3的值就是整个条件表达式的值。y。(x>。10)?3。x-1 1：(x>=1)?x：2\*x-1；的功能是先求(x>=1)?x：2\*x-1：的值，所的的结果再与前面的语句构成条件表达式进行求值。所以【10】应该填x<10，【11】应该填x>=1。

(11)以下程序中用户由键盘输入一个文件名，然后输入一串字符(用拌结束输入)存放到此

文件中，形成文本文件，并将字符的个数写到文件的尾部。请填空。

#include<stdio．h>

main()

{  FILE  \*fp；

char  ch,fname[32]；im count=0；

printf(”Input the filename：”)；

scanf(”％s”,fname)；

if((币=fopen(  【12】  ，”w+”))==NULL)

{  print印Can’t open file：％s＼n”,fname}；exit(0)；}

printf(”Enter data：in”)；

while((ch=getchar())!\_1≠)’)

{  fputc(ch，fp)；count++；}

fprintf(  【13】 ,”＼n％d＼n”,count)；

fclose(fp)；

}

**答案：**【12】fname

【13】fp

**评析：**fopen()函数实现打开文件的功能，通常的调用方式为：FILE\*fp；fp=fopen(文件名，使用文件方式)，因此，第一个横线处要求填写要打开文件的名字fname。fprintf()函数的一般调用方式为：fprintf (文件指针，格式字符串，输出表列)，所以第二个横线处应填写fb。

(12)函数void fun(noat\*sn,int n)的功能是：根据以下公式计算s，计算结果通过形参指针sn传回；n通过形参传入，n的值大于等于0。请补全程序。

S=I-1／3+1／5—1／7+．．．+1／(2n+1)

void fun(float\*sn,int n)

{   float s=O．O,w,f=-1．0；

int i=0：

for(I=0；i<=n；i++)

{ f=  【14】  \*f;

w=f／(2\*i+1)；

S+=W：

}

  【15】   =s；

}

**答案：**【14】-1或-1．0

【15】\*sn

**评析：**由于在对s求和时，相邻两项的符号刚好相反，而在函数fun中没有对数据进行取反的操作，故第一空的目的是对数据进行取反，以保证序列中相邻两项的符号不同。故第一个应填-1或-1．0。在执行完循环体后，要将求和结果通过指针参数的形式传递给调用fun的函数，故第二空应填\*sn。

(13)下面的函数strcat(strl,str2)实现将字符串str2拼接到字符串strl后面的功能。请填空使之完整。

Char\*strcat(strl,str2)

char\*strl．\*str2；

{  char\*t=strl；

while(  【16】  )strl++；

while(  【17】  )；

return(t)；}

**答案：**【16】\*strl或\*str1!=‘＼0’或\*str1!=0或\*strl!=NULL

【17】\*strl++=\*str2++或\*strl++=\*str2,\*str2++

**评析：**函数strcat(strl,str2)实现将字符串str2连接到字符串strl后面，所以首先要找到字符串strl的串尾，根据c语言的语法规定，一个串的串尾一定是一个隐含字符“＼0”，而在程序中，对字符串中字符的访问是通过两／卜指针变量来完成的，因此要找到字符串strl的串尾，要判断\*strl是否为“＼0”，要找到字符串str2的串尾，要判断\*str2是否为“＼0”，程序中必须可以使字符串中字符逐一顺序体现，所以在题中我们应填写“\*str1”和“\*strl++=\*str2++”。

(14)以下函数fun用于求两个整数a和b的最大公约数。

fun(a’b)

int a’b；

{int I,J，m，n；

if(a>b)

{m=a；a=b；  【18】  ；}

i=a．j=b；

while((n=  【19】  )!=O)

{j=i；i=  【20】  ；}

retum(i)；

}

**答案：**【18】b=m

【19】j％i

【20】n

**评析：**函数中的变量i和j分别存放两个形参的最小数和最大数，在语句i=a和i=b执行之前，要将a和b分别变为最小数和最大数，当a>b时，程序使用中间变量将两者交换，所以题中第一个空中应当填写“b=m”；为求两个整数的最大公约数，程序的where循环条件必须为j整除i成立，所以题\_中第二个空中应当填写“j％i”；程序要通过i的值返回最大公约数，因此在循环中要将每次整除的公约数赋给i，以保证最后返回的是两个整数的最大公约数，所以第三个空中应当填写“n”。

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)～(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写    在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)算法一般都可以用\_\_\_\_\_\_\_\_控制结构组合而成。

A)循环、分支、递归    B)顺序、循环、嵌套

C)循环、递归、选择    D)顺序、选择、循环

**答案：**D

**评析：**算法的控制结构给出了算法的基本框架，不仅决定了算法中各操作的执行顺序，也直接反映了算法的设计是否符合结构化原则。一个算法一般都可以用顺序、选择、循环三种基本控制结构组合而成。

(2)数据的存储结构是指\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据所占的存储空间量

B)数据的逻辑结构在计算机中的表示

C)数据在计算机中的顺序存储方式

D)存储在外存中的数据

**答案：**B

**评析：**数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的存储结构。

(3)设有下列二叉树：

对此二叉树中序遍历的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ABCDEF     B)DBEAFC    C)ABDECF    D)DEBFCA

**答案：**B

**评析：**中序遍历是指首先遍历左子树，然后访问根结点，最后遍历右子树；并且在遍历左、右子树时，仍然先遍历左子树，然后访问根结点，最后遍历右子树的一种二叉树遍历算法。

(4)在面向对象方法中，一个对象请求另一对象为其服务的方式是通过发送\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)调用语句    B)命令    C)口令    D)消息

**答案：**D

**评析：**面向对象的世界是通过对象与对象间彼此的相互合作来推动的，对象间的这种相互合作需要一个机制协助进行，这样的机制称为消息。消息是一个实例与另一个实例之间传递的信息，它请求对象执行某一处理或回答某一要求的信息，它统一了数据流和控制流。

(5)检查软件产品是否符合需求定义的过程称为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)确认测试     B)集成测试    C)验证测试    D)验收测试

**答案：**A

**评析：**确认测试的任务是验证软件的功能和性能及其他特性是否满足了需求规格说明中的确定的各种需求，以及软件配置是否完全、正确。

(6)下列工具中为需求分析常用工具的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)PAD    B)PFD    C)N-S     D)DFD

**答案：**D

**评析：**常见的需求分析方法有：结构化分析方法和面向对象的分析方法。结构化分析的常用工具有：数据流图(DFD)、数据字典(DD)、判定树和判定表等。

(7)下面不属于软件设计原则的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)抽象    B)模块化    C)自底向上    D)信息隐蔽

**答案：**C

**评析：**在软件设计过程中，必须遵循软件工程的基本原则：这些原则包括抽象、信息隐蔽、模块化、局部化、确定性、一致性、完备性和可靠性。

(8)索引属于\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)模式    B)内模式    C)外模式    D)概念模式

**答案：**B

**评析：**内模式(Internal Schema)又称物理模式(Physical Schema)，它给出了数据库物理存储结构与物理存取方法，如数据存储的文件结构、索引、集簇及hash等存取方式与存取路径。

(9)在关系数据库中，用来表示实体之间联系的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)树结构    B)网结构    C)线性表    D)二维表

**答案：**D

**评析：**在关系数据库中，用二维表来表示实体之间联系。

(10)将E-R图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)属性    B)关系    C)键    D)域

**答案：**B

**评析：**关系是由若干个不同的元组所组成，因此关系可视为元组的集合，将E-R图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成关系。

(11)有如下程序

main()

{

char ch[2][5]={“6937″,”8254″}，\*p[2]；

int I,j，s=0；

for(I=O；i<2；i++)p[i]=ch[I]；

for(I=O；i<2；i++)

for(j=0；p[i][j]>’＼0’；j+=2)

s=10\*s+(p[i][j]．’0’)；

printf(”％d＼n”，s)；

}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)69825    B)63825    C)6385    D)693825

**答案：**C

**评析：**本题“ch[2][5]={“6937″,”8254″}”用于2行5列的二维数组初始化，ch[O][0]-ch[O][4]的值分别为：6，9，3，7，＼0；ch[1][0]-ch[1][4]的值分别为：8，2，5，4，＼0；第一个for循环用于将数组指针分别指向二给数组的第一行和第二行；第二个for嵌套循环用于取出p[O][0]，p[O][2]，p[1][0]，p[1][2]四个存储单元的数组成一个四位数进行输出。

(12)以下叙述不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)分号是C语言的必要组成部分

B)C程序的注释可以写在句的后面

C)函数是C程序的基本单位

D)主函数的名字不一定用main表示

**答案：**D

**评析：**c语言的程序是由主函数main()开始运行，由主函数来调用其他函数，所以D是错误的。

(13)若变量已正确定义并赋值，下面符合c语言的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a：\_b+1    B)a=b=c+2    C)int 18．5％3    D)a=a+7=c+b

**答案：**B

**评析：**选项A和c一望而知其错：对于表达式a=a+7=c+b(答案D)，是先执行赋值表达式a+7=c+b，再把这个表达式的值赋给a，显然，表达式a+7=c+b非法，因为赋值表达式的左侧不能为常量或表达式。

(14)C语言运算对象必须是整型的运算符是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)％=    B)／    C)=    D)<：

**答案：**A

**评析：**在C语言中，模运算(即取余运算％)的运算对象必须是整型数据(常量、变量或表达式)。

(15)下面一组中都是C语言关键字的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)double Int for        B)main while goto

C)volatile break static    D)malloc sizeof new

**答案：**C

**评析：**c语言中的关键字有32个关键字(参见c语言教程)，本题中只有C符合题意。

(16)若已定义x和y为double类型，则表达式x=1,y=x+3／2的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l    B)2    C)2．0    D)2．5

**答案：**C

**评析：**这是一个逗号表达式，它的值应为表达式y=x+3／2的值，而前一个表达式已给x赋值l，在没有进行类型转换的t留下，3／2的值为1，所以x+3／2的值应为2．0。

(17)执行语句：for(、i=1；i++<4；)；后变量i的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)3    B)4    C)5    D)不定

**答案：**C

**评析：**for语句的一般形式为：for(表达式1；表达式2；表达式3)语句，循环结束的条件是i++<4，所以当i++\_4时，循环结束，此时变量i的值为5。

(18)若变量a、i已正确定义，且i已正确赋值，合法的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a==l    B)++i；    C)a=a++=5；    D)a=int(i)；

**答案：**B

**评析：**选项D显然是错的，而选项A没有分号结束，不是c语句；a++=5违反了赋值表达式左侧必须为一个变量(不能是常量或表达式)的规定．

(19)有如下程序

main()

{  int  y=3，x=3，z=l；

printf(”％d ％d\n”，(++x，y++)，z+2)；

}

运行该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)3  4    B)4 2    C)4  3    D)3  3

**答案：**D

**评析：**逗号表达式(++X，y++)的值应该是y++的值，由于y++是先引用后自增，所以y++的值是3。

(20)运行以下程序后，如果从键盘上输入65 14<回车>，则输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int m，n；

printf(”Enter m，n：”)；

scanf(”％d％dt．，&m，&n)；

while(mI-n)

{

while(m>n)re-=n,

while(n>m)n-=m；

}

printf(”m=％d＼n”，m)；

}

A)m=3    B)m=2    C)m=l    D)m=O

**答案：**C

**评析：**分析程序可知，该程序实现的功能是对数m,n求其最大公约数。在本题中m与n的值分别为65与14，其最大公约数为1，故其输出结果为m=l。

(21)能正确表示逻辑关系：””a≥10或a≤0””的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a>=10 or a<=O    B)a>=0 I a<=10

C)a>=10&&a<=0      D)a>=10 ll a<=10

**答案：**D

**评析：**c语言中的“或”关系用“‖”表示，其它相关逻辑运算符“与”用“&&”表示；运算符“非”用“!”来表示。

(22)已经定义ch为字符型变量，以下赋值表达式中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ch=’＼’   B)ch=62+3    C)ch=NULL    D)ch=’＼xaa’

**答案：**A

**评析：**反斜杠字符“＼”赋给字符，应该写成ch=‘\\’，所以A是错误的。

(23)有如下程序

main()

{  int  x=l，a=0，b=0；

switch(x){

case 0：b++：

case 1：a++：

case 2：a++；b++；

}

printf(”a=％d，b。％d＼n”，a，b)；

)

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a：2，b=1    B)a=l，b=1    C)a=l，b：O    D)a=2，b=2

**答案：**A

评析:在这个switch语句中，因为x的值为1，所以执行case 1：后面的a++，这样a=1。但又由于其下没有break语句，所以其后面的语句“a++；b++”也将被执行，这样一来，a=2，b=1。

(24)有如下程序

main()

{   float x=2．0,y；

if(x<O．O)y=0．0；

else if(x<lO．O)y=1．O／x；

else y=1．O；

printf(％f＼n”，y)；

}

该程序输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)0．000000    B)0．250000    C)0．500000    D)1．000000

**答案：**C

**评析：**本题考查的是if．．else语句的使用。x=2．0，符合第二个IF语句的条件x<lO．O，所以执行y=1．0／x语句，即y=1．0／2．0=0．500000。

(25)有以下函数定义：

void fun(int n,double x){……}

若以下选项中的变量都已正确定义并赋值，则对函数fun正确调用语句是\_\_\_\_\_\_\_。

A)fun(int y,double m)；    B)k=fun(10,12．5)；

C)fun(x,n)；               D)void fun(n，x)；

**答案：**C

**评析：**函数调用的一般形式为：函数名(实参表列)；，实参与形参的个数应相等，类型应一致，在调用函数时，不要指定其返回类型，对于返回类型为void的函数，不能作为赋值表达式的组成部分，所以选C。

(26)有如下程序

main()

{  int i,sum；

for(i=l；i<=3；sum++)  sum+=i；

printf(”％d＼n”,sum)；

}

该程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)6      B)3      C)死循环      D)O

**答案：**C

**评析：**在循环过程中，i的值一直没有被改变，所以这是一个死循环。

(27)下列函数定义中，会出现编译错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)max(int x,int y,int\*z)          B)int max(im x,y)

{  \*z=x>y?x：y；}                  { int z；

z=x>y?x：y；

return z；}

C)max(intx,inty)                  D)intmax(intx,inty)

{int z；                            {return x>y?x：y；}

z=x>y?x：y；

return(z)；}

**答案：**B

**评析：**在c语言中，不可以在函数的参数声明列表中用一个类型名指定多个参数。故选项B是错误的。

其正确的表示方式应为

int max(int x,int y){……}

或

int max(x，y)

int x，y；

{……}

(28)有如下程序

main()

{  int x=3；

do

{  printf(”％d”，x–)；}

while(!x)；

}

该程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)321    B)3    C)不输出任何内容    D)陷入死循环

**答案：**B

**评析：**本题x赋初值为3，当执行printf(“%d”,x–)；时，由于X–的作用是先运算x，再将x的值减l，所以，printf输出的x值为3，等输出后，x的值减1变为2，继续执行，判断条件!x为假，循环只被执行一次。

(29)设有声明语句:char a=’＼72′；则变量a\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A)包含1个字符    B)包含2个字符

C)包含3个字符    D)声明不合法

**答案：**A

**评析：**转义字符常量‘\xx’可以把‘＼’后面的数字转换为对应的ASCII字符。

(30)有以下程序段：

main()

{

int a=5,\*b,\*\*c

c==&b；b=&a；

}

程序在执行了c=＆b；b=&a；语句后，表达式ttc的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)变量a的地址    B)变量b中的地址

C)变量a中的值    D)变量b的地址

**答案：**C

**评析：**指针变量是用来存放地址的。&：取地址运算符。+：指针运算符。\*\*c为指针变量\*c所指向的存储单元，\*c为指针指针变量c所指向的存储单元，而c=&b表示c为变量b的地址，b=&a表示b为变量a的地址。表达式一c的值就是变量a中的值。

(31)有如下函数调用语句

func(recl,rec2+rec3,(rec4,rec5))；

该函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)3    B)4    C)5     D)有语法错误

**答案：**A

**评析：**(rec4,rec5)是逗号表达式，它的值是rec5的值。所以该函数调用语句含有的实参个数是3。

(32)有如下程序

main()

{

char s[115]={．tabc”，”de”，”fgh”}；

printf(“％e”,s[2][6])；

}

其输出为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)不确定    B)编译错误    C)g       D)输出null字符

**答案：**A

**评析：**由于s[2116]表示字符串已超出了数组s的表示范围，在c中不会对数组越界进行检查，当数组越界时，会得到一个不确定的值。

(33)有如下程序

int rune(ira a，int b)

{  remm(a+b)；}

main()

{  int x=2,y=5,z=8,r；

r=func(func(x，y)，z)；

primf(”％d\n”，r)；

}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)12    B)13    C)14       D)15

**答案：**D

**评析：**调用函数func(x,y)，返回x+y，即7；再调用函数func(7,z)，返回7+z，即15。

(34)有如下程序段

int   \*p,a=10,b=l；

p=&a；  a=\*p+b；

执行该程序段后，a的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)12    B)11    C)10    D)编译出错

**答案：**B

**评析：**执行p=&a；后，p指向整数a，\*p即p的目标变量，也就是a；所以a=\*p+b等价于a=a+b，可知a的值最终为11。

(35)有以下程序：

int\*f(int\*x,int\*y)

{   if(\*x<\*y)return x；

else returny；

}

main()

{

int a=7，b=8，\*p，\*q，\*r；

p=&a；q=&b;

r=f(p，q)；

printf(”％d，％d，％d＼n”，\*p，\*q，\*r)；

}

程序运行后输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)7,8,8    B)7,8,7    C)8,7,7    D)8,7,8

**答案：**B

**评析：**f函数的功能是返回地址为x,y的两个数中值较的数的地址，本题输出结果是7,8,7。

(36)有如下程序

long fib(im n)

{  if(n>2)  return(fib(n-1)+fib(n-2))；

else return(2)；

)

main()

{  printf(％ld＼n”,fib(3))；}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)2    B)4    C)6    D)8

**答案：**B

**评析：**函数舶内部有两个递归调用，当n=3时，fib(n-1)返回2，fib(n-2)也返回2，所以fib(n-I)+fib(n-21的值为4。

(37)下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char str[10]，c=’a’；

inti=0：

for(；i<5；i++)

str[I]=c++；

printf(”％s”，str)；

}

A)abcde    B)a    C)不确定    D)bcdef

**答案：**C

**评析：**字符串少一个结束标志，所以输出的结果不确定。

(38)在c语言中，函数中变量的隐含存储类别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)auto    B)static    C)extern    D)无存储类别

**答案：**A

**评析：**函数中变量的存储类别包括auto，static，extern，其中auto为隐含存储类别，static为静态存储类别，register是寄存器存储类别。A

**评析：**函数中变量的存储类别包括auto，static，extern，其中auto为隐含存储类别，static为静态存储类别，register是寄存器存储类别。

(39)有如下程序

#define  n  2

#define  m  N+I

#define  NUM   2\*m+l

main()

{  int i；

for(i=1；i<=NUM；i++)printtf(”％d＼n”，i)；

}

该程序中的for循环执行的次数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)5    B)6    C)7    D)8

**答案：**B

**评析：**在c语言中，宏定义在编译时将被直接替换，所以NUM最后会被替换成2\*N+l+l，即2\*2+1+1，值为6。因此，for循环执行的次数为6。

(40)假设在turboc2．0采用small模式编译如下程序

main()

{

char a[4]：{’a’，’b’}；

char％=”abc．t：

printf(”％d,％d”,sizeof(a)，sizeof(b))；

}

其输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)4,2    B)4,4    C)4,3    D)2,2

**答案：**A

**评析：**用small模式编译，指针变量占2个字节。sizeof(array)：数组名array代表数组本身，sizeof函数测出的是整个数组的大小。a数组的大小为4，b指针变量的大小为2。

(41)有以下函数

char  \*fun(char \*p)

{   retum p；  }

该函数的返回值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)无确切的值                B)形参p中存放的地址值

C)一个临时存储单元的地址    D)形参p自身的地址值

**答案：**B

**评析：**p本身就是一个字符型指针变量，返回p也就是返回变量p中存放的地址值。

(42)有如下程序段：

#include<stdio．h>

#define Max(a，b)a>b?a：b

main()

{

int a=5，b=6，c=4，d；

d=c+Max(a，b)；

printf(”％d”，d)；

}

其输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)10    B)5    C)6    D)编译错误

**答案：**B

**评析：**在c语言中，宏定义是直接替换的，所以在c+a>b?a：b这个条件表达式中，c+a>b为真，所以用a的值作为整个表达式的值，而a的值为5，所以整个表达式的值为5。

(43)有如下程序段

int  a=14,b=l 5,x；

char c=’A’：

x=(a&&b)  &&(c<’B’)；

执行该程序段后，x的值为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)true    B)false    C)0    D)l

**答案：**D

**评析：**a&&b的值为true，c<‘B’的值也为true，所以(a&&b)&&(c<‘B’)的值为true。但x是int型变量，所以(披&b)&&(c<‘B’)的值最后要从bool型转换为int型赋给x。这样x的值应为l。

(44)下述关于C语言文件的操作的结论中，正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)对文件操作必须先关闭文件

B)对文件操作必须先打开文件

C)对文件操作顺序无要求

D)对文件操作前必须先测文件是否存在，然后再打开文件。

**答案：**B

**评析：**在c中对文件操作必须先打开文件，待文件操作完毕后要关闭文件。对文件以读的方式进行打开操作时，同时会执行文件的检查文件是否存在，不存在将会返回空的文件指针，如果对文件以写的方式打开时，文件不存在，将会自动创建文件，．因此在C中打开文件前不必对其检查文件是否存在，故答案为B。

(45)下列关键字中，不属于C语言变量存储类别的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)register    B)auto    C)extem    D)public

**答案：**D

**评析：**变量的存储类别具体包含四种：自动的(auto)，静态的(statiC)，寄存器的(register)，外部的(extern)。

(46)有如下说明

im a[10]={l，2，3，4，5，6，7，8，9，10}，\*p=a；

则数值为9的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)木p+9    B)半(p+8)    C)牛p+=9    D)p+8

**答案：**B

**评析：**p是指针，p+8是地址值，D是错的；\*p是p的目标变量，即a[0]，值为1，所以+p+9的值是lO，而\*p+=9值是重新给a[O]赋了值(1+9)；所以A和C也是错的。p+8是地址值，指向a[8]，那么\*(p+8)。的值就是a[81的值，即9。

(47)若有以下定义：int t[3][2]；能正确表示t数组元素地址的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)&t[3][2]    B]t[3]    C]t[1]    D]\*t[2]

**答案：**C

**评析：**A和B两个表达式都已越界了；\*t[2]是目标变量，即一个整数，而不是地址值。

(48)下面程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

struct abc

{

int a，b，c；

}

main()

{

struct abc s[2]={{1，2，3}，{4，5，6}}；

int t=-s[0]．a+s[1]．b；

printf(“％d＼n”,t)；

}

A)5    B)6    C)7    D)8

**答案：**B

**评析：**在main函数中定义了一个struct abc类型的数组，同时分别利用{1，2，3}及{4，5，6}对数组中两个元素进行初始化。在该结构体，依次对其中的a,b,c三个变量进行初始化。故s[O]．a=l，s[1]．b=5，所以本题输出为6。

(49)有如下程序

main()

{

int a[31131。{{1，2}，{3，4}，{5，6}}，i,j,s=0；

for(i=l；i<3；i++)

for(j=0；j<=i；j++)

s+=a[I][j]；

printf(“％d＼n”,s)；

}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)18    B)19    C)20    D)2l

**答案：**A

**评析：**题中的外循环只执行了2次：

第1次：a[1][0]=3，a[1][1]=4，所以s=7；

第2次：a[2][O]=5，a[2][1]=6，a[2][2]=0，所以s=7+5+6+0=18。

(50)若己建立如下图所示的单向链表结构：

在该链表结构中，指针p、s分别指向图中所示结点，则不能将s所指的结点插入到链表末尾仍构成单向链表的语句组是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)p=p->next；s->next：p；p->next=s；

B)p=p->next；s->next：p->next；p->next=s；

C)s->next：NULL；p=p->next；p->next：s；

D)p=(\*p)．next；(\*s)．next=(\*p)．next；(\*p)．next=s；

**答案：**A

**评析：**在答案A中：p=p->next；s->next=p；p->next=s；s的确已插到了链表的末尾，但它的next却并没有为NULL，而是指向了它的直接前趋p，这样它就不是一个单向链表(单向链表最后一个结点的next指针一定是一个NULL)。

二、填空题(每空2分，共40分)‘

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得    分。

(1)在运算过程中，能够使空表与非空表的运算统一的结构是  【1】  。

**答案：**【1】循环链表

**评析：**在链表的运算过程中，采用链接方式即循环链表的结构把空表与非空表的运算统一起来。循环链表具有两个特点：

①在循环链表中增加了一个表头结点，其数据域为任意或根据需要来设置，指针域指向线性表的第一个元素的结点。循环链表的头指针指向表头结点。

②循环链表中最后一个结点的指针不是空，而是指向表头结点。

(2)软件工程研究的内容主要包括：  【2】  技术和软件工程管理。

**答案：**【2】软件开发

**评析：**基于软件工程的目标，软件工程的理论和技术性研究的内容主要包括：软件开发技术和软件工程管理。

软件开发技术包括：软件开发方法学、开发过程、开发工具和软件工程环境，其主体内容是软件开发方法学。

软件工程管理包括：软件管理学、软件工程经济学、软件心理学等内容。

(3)与结构化需求分析方法相对应的是  【3】  方法。

**答案：**【3】结构化设计

**评析：**与结构化需求分析方法相对应的是结构化设计方法。结构化设计就是采用最佳的可能方法设计系统的各个组成部分以及各个成分之间的内部联系的技术。也就是说，结构化设计是这样一个过程，它决定用哪些方法把哪些部分联系起来，才能解决好某个具体且有清楚定义的问题。

(4)关系模型的完整性规则是对关系的某种约束条件，包括实体完整性、  【4】  和自定义完整性。

**答案：**【4】参照完整性

**评析：**关系模型允许定义三类数据约束，它们是实体完整性、参照完整性以及用户定义的完整性约束，其中前两种完整性约束由关系数据库系统自动支持。

实体完整性约束要求关系的主键中属性值不能为空，这是数据库完整性的最基本要求，因为主键是惟一决定元组的，如为空则其惟一性就成为不可能的了。

参照完整性约束是关系之间相关联的基本约束，它不允许关系引用不存在的元组：即在关系中的外键要么是所关联关系中实际存在的元组，要么是空值。

自定义完整性是针对具体数据环境与应用环境由用户具体设置的约束，它反映了具体应用中数据的语义要求。

(5)数据模型按不同的应用层次分为三种类型，它们是  【5】   数据模型、逻辑数据模型和物理数据模型。

**答案：**【5】概念

**评析：**数据模型按不同的应用层次分为三种类型，它们是概念数据模型、逻辑数据模型和物理数据模型。

概念数据模型简称概念模型，是一种面向客观世界、面向用户的模型；它与具体的数据库管理系统无关。

(6)表示””整数x的绝对值大于5””时值为””真””的C语言表达式是  【6】   。

**答案：**【6】x>5‖x<-5或k<-5‖x>5

**评析：**要使整数x的绝对值大于5，则x大于5或x小于-5，用c语言表示即为：x>5‖x<-5或者x<-5‖x>5。

故本题答案为：x>5‖x<-5或者x<-5‖x>5。

(7)以下程序的输出结果是  【7】  。

main()

{    unsigned short a=65536；int b；

printf(”％d＼n”，b=a)；

}

**答案：**【7】0

**评析：**对于一个unsigned short来说，它能取的最大值是65535。这里给a赋值65536，已经超出了它的取值范围，这样它的高位将被截掉，只把低位赋给它(全零)。所以a的值实际为0。

(8)若有定义：ira a=lO,b=9,c=8；，接着顺序执行下列语句，变量b中的值是  【8】  。

c=(a-=(b-5))；

c=(a％11)+(b=3)；

**答案：**【8】3

**评析：**这里：b-5=4，a．=4之后a的值为6，并把它赋给c。此时b的值并未被改变。在第2个表达式中，也只有赋值表达式b=3改变了b的值。所以两行语句执行完毕，b的值应该为3。

(9)以下程序运行后的输出结果是  【9】  。

main()

{

int p=30；

primf(“％d＼n”,(p／3>O?p／10：p％3))；

}

**答案：**【9】3

**评析：**条件表达式的一般形式为：表达式17表达式2：表达式3条件运算符的执行顺序：先求解表达式1，若为非0(真)则求解表达式2，此时表达式2的值就作为整个条件表达式的值；若表达式l的值为0(假)-，则求解表达式3，表达式3的值就是整个条件表达式的值。30／3=10>0，所以执行p／lO，结果为3。

(10)函数pi的功能是根据以下近似公式求n值：

(∏\*∏)／6=1+1／(2\*2)+1／(3\*3)+…+1(n\*n)

现在请你在下面的函数中填空，完成求n的功能。

#include”math．H”

{  double s=0．0；long i；

for(i=1；i<=n；i++)s=s+  【10】   ；

retum(sqrt(6\*s))；

}

**答案：**【10】1．O／(i\*i1或(double)l／(i\*i)

**评析：**表达式1+1／(2\*2)+l／(3\*3)+…+1(n\*n)可写为：1／(1\*1)+1／(2\*2)+1／(3\*3)+…+1(n\*n)

n

即：∑l÷(i×i)

i-l

对应的c语言的表达式：s=s+1．O／(i\*i)。注：必须要写成1．0的形式，否则1／(i\*i)返回值为其值截尾取整，即恒为O。

(11)函数pi的功能是根据以下公式近似求得的：

pi\*pi／6=1+1／(2\*2)+1／(3\*3)+…+1／(n\*n)

请在下面的函数中填空，完成求pi的功能。

#include<math．h>

double pi(10ng n1

{  double s=O．O,long i；

for(i=1；i<=n；I++)s=s+  【11】   ；

return(sqrt(6\*s))；

}

**答案：**【11】1．0／i／i或1．O／(i\*i)

**评析：**由题面中提供的计算pi的公式可知：在第i项其值为1／(i\*i)，考虑到运算结果为浮点数，故必须要将l转化为浮点数或采用1．O／(i\*i)的形式。故本题应填1．O／(i\*i)或其等效形式。

(12)若输入字符串：abcde／，则以下while循环体将执行  【12】   次。

while((ch=getchar())==’e’)printf(“\*”)；

**答案：**【12】0

**评析：**函数getchar()是从键盘得到用户输入的一个字符。用户输入的第1个字符是a，不管后面输入的是什么ch的值都是‘a’，因此条件(ch=getchar())==‘e’为假，这个循环不会被执行。

(13)以下函数用来求出两整数之和，并通过形参将结果传回，请填空。

voidfunc(intx,inty,  【13】   z]

{  \*z-x+y；}，

**答案：**【13】int\*

**评析：**从题中代码可知：z应该是一个整型指针，因此应填：int\*

(14)若有以下定义，则不移动指针p，且通过指针p引用值为98的数组元素的表达式是    【14】    。

int w[10]={23,54,10,33,47,98,72,80,61}，\*p=w；

**答案：**【14】p[5]或\*(p+5)

**评析：**98是数组w的第5个元素(最开始的为第O个)，而通过\*p=w已经将p指向了数组w，要想不移动指针p而引用98，可以有以下两种写法：p[5]、\*(p+5)。

(15)设在主函数中有以下定义和函数调用语句，且fun函数为void类型；请写出fun函    数的首部  【15】   。要求形参名为b。

main()

{   double s[10][22]；

int  n：

……

fun(s)；

……

}

**答案：**【15】void fun(double b[1011221]

**评析：**本题**答案：**void fun(double b[10][22])

(16)有以下程序：

int f(int n)

{   if(n==1)return 1；

else return f(n-1)+1；}

main()

{  int i j=0；

for(i=1；i<3；i++)j+=f(i)；

printf(”％d＼n”’j)；

}

程序运行后的输出结果是  【16】  。

**答案：**【16】3

**评析：**i=l时，f(1)=1 J=j+f(1)=0+1=1；i=2时，f(2)=f(1)+l=1+1=2 j=j+f(2)=l+3=3；此时循环结束，程序运行后的输出结果是3。

(17)以下程序的输出结果是  【17】  。

void fun()

{  static  int  a：0；

a+=2；printf(”％d”，a)；

}

main()

{  int cc；

for(CC=1；cc<4；cc++)fun()；

printf(”＼n”)；

}

**答案：**【17】246

**评析：**循环for(cc=l；cc<4；cc++)被执行了3次。在函数fun中，由于a是static型变量，所以函数第1次调用后，a=2；第2次调用后，a=4；第3次调用后，a=6。

(18)实现程序可将磁盘中的一个文件复制到另一个文件中，两个文件的文件名在可执行命令的命令行中(相当于copy命令)，假定文件在当前目录下。请补全程序。

#include<stdio．h>

void main(int argc,char。argv[])

{  FILE \*f1，\*f2；

if(argc<  【18】  )

{   printf(“parameter error!\n”)；exit(0)；}

fl=fopen(argv[1],”r”)；

f2=fopen(argv[2],”w”)；

while(  【19】  )fputc(fgetc(f1)，f2)；

fclose(f1)；

fclose(f2)；

}

**答案：**【18】3

【19】!feof(f1)

**评析：**在c语言中，宏定义是直接替换的，所以在对表达式MAX(a+b,c+d)\*10进行或替换后，表达式变为：(a+b)>(c+d)?(a+b)：(c+d)\*10

在这个条件表达式中，(a+b)>(c+d)为真，所以用(a+b)的值作为整个表达式的值(否则用(c+d)\*10的值作为整个表达式的值)，而(a+b)的值为7。所以整个表达式的值为7。

(19)以下程序的输出结果是  【20】  。

#define   MAX(x,y)(x)>(y)?(x)：(y)

main()

f  int    a=5,b=2,c=3，d=3，t；

t=MAX(a+b,c+d)\*10；

printf(”％d＼n”，t)；

}

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)在下列选项中，\_\_\_\_\_\_\_\_\_不是一个算法一般应该具有的基本特征。

A)确定性    B)可行性    C)无穷性    D)拥有足够的情报

**答案：**C

**评析：**一个算法，一般应具有以下几个基本特征。①可行性②确定性③有穷性④拥有足够的情报

(2)希尔排序法属于\_\_\_\_\_\_\_\_\_类型的排序法。

A)交换类排序法    B)插入类排序法

C)选择类排序法    D)建堆排序法

**答案：**B

**评析：**希尔排序法的基本思想是：将整个无序序列分割成若干小的子序列分别进行插入排序。所以希尔排序法属于插入类排序，但它对简单插入排序做了很大的改进。

(3)下列关于队列的叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)在队列中只能插入数据      B)在队列中只能删除数据

C)队列是先进先出的线性表    D)队列是先进后出的线性表

**答案：**C

**评析：**队列是指允许在一端进行插入、而在另一端进行删除的线性表。它又称为“先进先出”或“后进后出”的线性表，体现了“先来先服务”的原则。

(4)对长度为N的线性表进行顺序查找，在最坏情况下所需要的比较次数为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)N+I    B)N    C)(N+I)／2    D)N／2

**答案：**B

**评析：**在进行顺序查找过程中，如果被查的元素是线性表中的最后一个，或者被查元素根本不在线性表中，则为了查找这个元素需要与线性表中所有元素进行比较，这是顺序查找最坏的情况。

(5)信息隐蔽的概念与下述\_\_\_\_\_\_\_\_\_概念直接相关。

A)软件结构定义    B)模块独立性

C)模块类型划分    D)模拟耦合度

**答案：**B

**评析：**信息隐蔽是指在一个模块内包含的信息(过程或数据)，对于不需要这些信息的其他模块来说是不能访问的。模块独立性是指每个模块只完成系统要求的独立的子功能，并且与其他模块的联系最少且接口简单。衡量软件的模块独立性的度量标准是耦合性和内聚性。一个模块的内聚性越强，则该模块的模块独立性越强。而内聚性是信息隐蔽和局部化概念的自然扩长。

(6)面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同，它的基本原理是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)模拟现实世界中不同事物之间的联系

B)强调模拟现实世界中的算法而不强调概念

C)使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题

D)鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用实际领域的概念去思考

**答案：**C

**评析：**面向对象的设计方法基本原理：使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题。强调模拟现实世界中的概念而不强调算法，鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用应用领域的概念去思考。

(7)在结构化方法中，软件功能分解属于软件开发中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_阶段。

A)详细设计  B)需求分析    C)总体设计    D)编程调试

**答案：**C

**评析：**总体设计过程通常由两个主要阶段组成：系统设计，确定系统的具体实现方案；结构设计，确定软件结构。为确定软件结构，首先需要从实现角度把复杂的功能进一步分解。

(8)软件调试的目的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)发现错误       B)改正错误

C)改善软件的性能    D)挖掘软件的潜能

**答案：**B

**评析：**由程序调试的概念可知：程序调试活动由两部分组成，其一是根据错误的迹象确定程序中错误的确切性质、原因和位置。其二，对程序进行修改，排除这个错误。所以程序调试的目的就是诊断和改正程序中的错误。

(9)按条件f对关系R进行选择，其关系代数表达式为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

RooR

A)RooR    B)  f    C)6f(R)    D)兀f(R)

**答案：**C

**评析：**选择运算是一个一元运算，关系R通过选择运算(并由该运算给出所选择的逻辑条件)后仍为一个关系。这个关系是由R中那些满足逻辑条件的元组所组成。如果关系的逻辑条件为C则R满足f的选择运算可以写成：6f(R)。

(10)数据库的物理设计是为一个给定的逻辑结构选取一个适合应用环境的\_\_\_\_\_\_\_的过程，    包括确定数据库在物理设备上的存储结构和存取方法。

A)逻辑结构  B)物理结构    C)概念结构    D)层次结构

**答案：**B

**评析：**根据数据库物理设计的概念可知：为一个给定的逻辑数据模型选取一个最合适应用要求的物理结构的过程，就是数据库的物理设计。数据库的物理结构就是指数据库在物理设备上的存储结构与存取方法。

(11)下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)C语言编译时不检查语法

B)C语言的子程序有过程和函数两种

C)C语言的函数可以嵌套定义

D)C语言中，根据函数能否被其它源文件调用，被区分为内部函数和外部函数

**答案：**D

**评析：**选项A的错误在于编译过程中是检查语法的，若发现源程序有语法错误，则系统会提示出错信息；选项B的错误在于c语言中，子程序的作用是由函数来完成的，无过程的概念；选项c的错误在于函数不可以嵌套定义，但可以嵌套调用。

(12)有以下程序：

main()

{

int a：

char c=10；

float f=100．0；double x；

a=f／=c\*=(x=6．5)；

printf(“％d％d％3．1f％3．1f＼n”，a，c，f,x)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_。

A)1 65 1 6.5   B)1 65 1．56.5   C)l 65 1.0 6．5   D)2 65 1.5 6．5

**答案：**B

**评析：**本题求解步骤如下：先进行“c\*=(x=6．5)”的运算，由于x=6．5，表达式相当于c=c\*6．5=10\*6．5=65．再进行”f／=65″的运算，相当于f=-f／65=100．0／65，由于f为单精度实型变量，因此f的值约为1．538462．然后进行“a=f”的运算，由于a为整型变量，因此a=1．最后将各个变量的值按照printf中的格式要求输出到屏幕，注意变量f，x按照“％3．1f”格式输出，，即只输出一位小数。

(13)以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值，不能正确表示数学式子x/(y\*z)的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_\_。

A)x／y\*z    B)x\*(1／(y\*z))    C)x／y\*1／z    D)x／y／z

**答案：**A

**评析：**按照自左向右的运算逻辑，选项A是先做x／y，然后再乘以x，显然与题意不符。

(14)若a为int类型，且其值为3，则执行完表达式a+=a-=a\*a后，a的值是\_\_\_\_\_\_\_。

A)-3    B)9    C)-12    D)6

**答案：**C

**评析：**c语言中对赋值运算的运算顺序是自右向左。本题中，计算a\*a之后，a的值依然为3，表达式a\*a的值为9；a-=9，a=3-9=-6；a+=-6，a=-6+-6=-12。

(15)以下程序段中与语句k=a>b?(b>c?1：0)：0；功能等价的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)if((a>b)&&(b>C))k=l；else k=0；

B)if((a>b)‖(b>C))k=l；else k=O；

C)if(a<=b)k=0;else if(b<=C)k=1；

D)if(a>b)k=1，else if(b>C)k=l；else k=0；

**答案：**A

**评析：**“a>b?(b>c?1：0)：0”的求解顺序是：先判断a>b是否为真，如果为真，则执行b>c?1：0：如果b>c为真，则(b>c?l：0)的值为1，从而整个表达式返回1，否则整个表达式返回0；如果a<=b，则表达式返回0。因此功能等价的语句应为if((a>b)&&(b>C))k=l；else k=0；。

(16)设x、y、t均为int型变量，则执行语句：x=y=3；t=++x‖++y；后，y的值为\_\_\_\_\_\_\_。

A)不定值    B)4    C)3    D)1

**答案：**C

**评析：**e语言中在做逻辑或运算时，自左向右判断各个参加或运算的表达式，一旦运算到某式的值为非零时，表明整个表达式一定为真，余下的语句则不再进行运算。本题中，++x的值为真，则++y并没有进行运算，所以y值不变。

(17)假设a和b为int型变量，则执行以下语句后，b的值为\_\_\_\_\_\_\_。

a=l：b=10：

do

{  b-=a：  a++：

}  while(b一<0)：

A)9    B)-2    C)-l    D)8

**答案：**D

**评析：**本题程序第一轮循环后b的值为9，在进行循环条件测试时，先取b的现值9与O比较，然后再将b减l。由于9<0不成立，因此循环结束，这时b的值已变成8，本题正确答案为D。

(18)若执行以下程序时从键盘上输入9，则输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int n：

scanf(”％d：”，&n)；

if(n++<10)printf(“％d＼n”,n)；

else printf(”％d＼n”,n–)；

}

A)ll    B)lO    C)9    D)8

**答案：**B

**评析：**n++是在语句结束后再加l，因此，if语句中相当于判断的是9<10，当然是执行if语句后面的lorintf语句，而这时，因为if语句被执行，n的值也被加1，所以在打印时，n值为10，而n–是在printf语句执行完毕后再减1的。

(19)有以下程序段

int k=O：

while(k=l)k++；

while循环执行的次数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)无限次            B)有语法错，不能执行

C)一次也不执行      D)执行1次

**答案：**A

**评析：**c语言里关系表达式的等于应该是“==”。一个等于号表示赋值，即这里面重复的把1赋给k，自然表达式k=l的值总为1，while后面的表达式恒为真，当然会进入死循环。

(20)有以下程序：

void sum(int\*a)

{a[O]=a[1]；}

main()

{

Int aa[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}，i；

for(i=1；i>O；i–)sum(&aa[i])；

printf(”％d\n”，aa[0])；

)

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)4    B)3    C)2      D)1

**答案：**D

**评析：**c语言规定，实参变量对形参变量的数据传递是“值传递”，只由实参传给形参，而不能由形参传回来给实参。函数调用结束后，形参单元被释放，实参单元仍保留并维持原值。本题要求输出aa[0]的值，结果应为1。

(21)以下程序执行后sum的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int I,sum；

for(i=1；i<6；i++)sum+=i；

printf(”％d＼n”,sum)；

}

A)15    B)14    C)不确定    D)0

**答案：**C

**评析：**变量sum在使用时未赋初值，所以无法确定sum最终的值。

(22)有以下程序：

main()

{

int x[8]={8,7,6,5,0,0}，\*s；

s=x+3：

printf(”％d＼n”，s[2])；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)随机值    B)0    C)5    D)6

**答案：**B

**评析：**本题定义了数组x[8]和指针变量s，由c语言规定，指针加1的含义是使指针指向数组的下一个元素，而不是指针值简单的加l，因此通过s=x+3；使s指向数组元素x[3]。由于指向数据的指针变量可以带下标表示，如s[i]与\*(s+i)等价。因此题目要求输出s[2]的值，即+(s+2)的值，也就是x[51的值，为0。

(23)有以下程序段

int x=3：

do

{

printf(”％d”，x-=2)；

}

while(!(--x))；

其输出结果是\_\_\_\_\_\_\_。

A)l    B)3 0    C)1  -2    D)死循环

**答案：**C

**评析：**本题中循环执行了两次，第一次，执行完printf语句后，x=l，而--X是先自减后执行语句，所以(!(--X))的值为非零，所以又执行了一次。第二次x的值为-2，--x的值为-3，求非后，值为0，跳出循环。

(24)若变量c为char类型，能正确判断出c为小写字母的表达式是\_\_\_\_\_\_\_。

A)’a’<=c<=’z’            B)(c>=’a’)‖(c<=’z’)

C)(’a’<=C)and(’z’>=C)    D)(c>=’a’)&&(c<=’z’)

**答案：**D

**评析：**(c>=‘a’)和(c<=‘z’)的关系应该是“与”的关系。

(25)下列不合法的main函数命令行参数的表示形式是\_\_\_\_\_\_\_。

A)main(n a,char\*c[])；        B)main(ac,av)int arc；char\*\*av；

C)main(C,V)int c,char\*v[]；    D)main(argc，argv)int argc；char argv[]；

**答案：**D

**评析：**main函数的参数通常有两个，前者为整型，后者为字符型指针数组。参数的名字可以是任意合法的标识符。而且，形如\*\*av与\*av[]等价，所以选项A、B、c均正确，选项D是错误的。

(26)以下所列的各函数首部中，正确的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)void play(var a：Integer,var b：Integer)

B)void play(int a,b)

C)void play(int a,int b)

D)Sub play(a as integer,b as integer)

**答案：**C

**评析：**除选项c项外，其它各项都没有按照c语言中的函数定义规则定义函数。

(27)在c语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是\_\_\_\_\_\_\_。

A)整型常量               B)整型表达式

C)整型常量或整型表达式   D)任何类型的表达式

**答案：**C

**评析：**c语言规定只能逐个引用数组元素而不能一次引用整个数组，数据元素的表示形式为数组名[下标]，下标可以是整型常量或整型表达式。

(28)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_。

fun(int x,inty,int z)

{z=x\*x+y\*y；}

main()

{

int a=3l：

fun(5,2,a)；

printf(”％d”，a)；

}

A)0    B)29    C)3l    D)无定值

**答案：**C

**评析：**本题中，a的值并没有改变，因为传递到函数中的是变量值。

(29)下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

void fun(、int \*x,int \*y)

{primf(”％d％d”，\*x，\*y)；\*x=3；\*y=4；}

main()

{

int  x=l，y=2；

fun(&y，&x)；

printf(”％d％d”，x，y)；

}

A)2 1 4 3    B)12 l2    C)l 2 3 4    D)21 l2

**答案：**A

**评析：**本题中函数传递的是变量的地址，如果形参在函数中发生改变，相对应的实参也就有了改变。

(30)对于下面的程序

#include<stdio．h>

#include<string．h>

char\*scmp(char\*s1,char\*s2)

{

if(strcmp(sl,s2)<0)retum(s1)；

else return(s2)；

}

main()

{

int i；char string[20]，str[3][20]；

for(I=0；i<3；i++)gets(str[i])；

strcpy(string,scmp(str[0],str[1]))；

strcpy(string,scmp(string,str[2]))；

printf(”％s＼n”,string)；

}

若运行时依次输入：abcd、abba和abc三个字符串，则输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)abcd    B)abba    C)abc    D)abca

**答案：**B

**评析：**本题自定义函数semp()的作用是比较字符串s1和s2的大小，如果sl<s2，函数返回s1的值，否则返回s2的值。若运行时依次输入abed、abba和abe三个字符串，执行strcpy(string,scmp(str[O]，str[1]))；后，string的值为abba，再执行strepy(string,scmp(string,str[2]))；，由于scmp(string,str[2])返回string的值

abba，再拷贝到字符串数组string中，所以本题输出abba。

(31)下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char a[10]={9,8,7,6,5,4,3,2,1，O}，\*p=a+5；

print”％d\*–p)；

}

A)非法    B)a[4]的地址    C)5    D)3

**答案：**C

**评析：**本题中char\*p=a+5；即相当于p=&a[5]，而–p，是先要减1，则printf语句要输出的值就是a[4]。

(32)对下面的程序进行编译与连接生成可执行文件c．exe，并在DOS命令提示符下输入：

c I said”I loveChina”!

程序代码如下：

main(、int argc,char\*argv[])

{

printf(“％d”,argC)；

}

其输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)4    B)5    C)6    D)7

**答案：**B

**评析：**带参数的main()函数常用形式为：main(int argc,ehar\*argv[])

其中，参数的个数由C程序运行时自动计算出来。字符型指针数组argv的第一个元素存放命令名，其后各个元素依次存放命令行中各个参数的首地址；整型变量arge用来记录命令行中的参数个数，文件名也作为一个参数，对于命令行中双引号内的字符串，即使有空格分开，也只算是一个参数，同时双引号本身不算参数的内容，因此本题argc的值等于5

(33)下列程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

void fun(int \*a,int \*b)

{

int \*k：

k=a；a-b；b=k；

}

main()

{

int a=3，b=6，\*x=&a，\*y=&b；

fun(x，y)；

printf[”％d％d．f，a，b)；

}

A)6 3    B)36    C)编译出错    D)0 0

**答案：**B

**评析：**本题中主函数里的x、y，fun函数里的a、b、k，这些都是指针，fun函数中只是将a、b这两个指针交换了位置，而并没有改变主函数中变量a、b的值。

(34)若有定义：int\*p[3]；，则以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)定义了一个基类型为int的指针变量p，该变量有三个指针

B)定义了一个指针数组p，该数组含有三个元素，每个元素都是基类型为int的指针

C)定义了一个名为+p的整型数组，该数组含有三个int类型元素

D)定义了一个可指向一维数组的指针变量p，所指一维数组应具有三个int类型元素

**答案：**B

**评析：**由于运算符[]优先级比\*高，int\*p[3]；相当于int \*(p[3])；表示数组p的三个元素都是指针变量，且每个元素都是基类型为int的指针。

(35)有以下程序：

void swapl(int \*a,int \*b)

{int \*c=a；

a=b，b=c；

}

void swap2(int \*a,int \*b)

{

int c=\*a：

\*a=\*b，\*b=c；

}

main()

(int a=lO,b=15；

swapl(&a，&b)；

printf(”％d，％d，”，a，b)；

a=lO,b=15；

swap2(&a，&b)；

printf(”％d，％dt．，a，b)；

}

其输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)15,10,10,15    B)15,10,15,10   C)10,15,10,15   D)10,15,15,10

**答案：**D

**评析：**C语言规定，实参变量对形参变量的数据传递是“值传递”，只由实参传给形参，而不能由形参传回来给实参。在内函数调用结束后，形参单元被释放，实参单元仍保留并维持原值。本题中swapl()函数中，虽然改变了形参指针的值，但实参指针的值并没有改变，所以执行第一个printf后应输出10,15,；swap2()函数实现了交换两个变量a和b的值，因此执行第二个printf后输出交换后的值15,10，所以本题答案为D。

(36)当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数组的长度              B)数组的首地址

C)数组每一个元素的地址    D)数组每个元素中的值

**答案：**B

**评析：**当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是数组的首地址，函数中的形参可定义成以下三种形式：

①形参定义成数组；

②形参定义成可变长数组；

③形参定义为指针变量。

(37)下面的程序输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#define r16

#ifr==16

void p(int a)

{

printf(“％x”,a)；

}

#else

voidp(int a)

{

printf(“％d”,a)；

}

#endif

main()

{

p(32)；

}

A)32    B)20    C)编译时错误  D)运行时错误

**答案：**B

**评析：**“#define r16”的作用是指定用标识符r来代替16，因此程序编译时只编译#if部分，故程序运行时，打印输出十六进制的32，即20。

(38)设有以下声明语句

struct ex

{   intx；floaty；char z；}example；

则下面的叙述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)struct是结构体类型的关键字    B)example是结构体类型名

C)x，y，z都是结构体成员名       D)struct ex是结构体类型

**答案：**B

**评析：**example是结构体变量名。

(39)以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类说明是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)auto和stmic           B)auto和register

C)register和static      D)extem和register

**答案：**B

**评析：**extem、register、static、auto分别是定义外部变量、寄存器变量、静态变量、自动变量，其中，自动变量和寄存器变量属于动态存储，调用时临时分配单元；而静态变量和外部变量属于静态存储，在整个程序运行时都存在。

(40)下面程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

fut(int\*\*s,int p[2][3])

{

\*\*s=p[l][1]；

}

main()

{

int a[2][3]={1，3，5，7，9，1l}，\*p；

p=(int\*)malloc(sizeof(int))；

fut(&p，a)；

printf(”％d＼n”，\*p)；

}

A)l    B)7    C)9    D)ll

**答案：**C

**评析：**本题a[2][3]定义为一个具有两行三列的元素的数组，malloc()函数的作用是开辟了一个长度为sizeof(int)的内存区，p为指向整型数据的指针变量，程序调用fur()函数，将第一行第一列对应的元素值赋给一s，由于数组中第一行第一列对应的元素为9，所以本题输出值9。

(41)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

inti，k，a[10]，p[3]；

k=5；

for(I=O；i<10；i++)a[i]=i；

for(i=0；i<3；i++)p[i]=a[I\*(i+1)]；

fbr(i=O；i<3；i++)k+=p[I]\*2；

printf(”％d＼n”，k)；

}

A)20    B)2l    C)22    D)23

**答案：**B

**评析：**按照程序的流程走一遍，可以得到，p[O]=0，p[1]=2，p[3]=6；执行三次k+=p[i]\*2，相当于k=5+0\*2+2\*2+6\*2=21

(42)当执行下面的程序时，其输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

union st

{

int a：

charb：

}

main()

{

union st s：

char\*p=(char\*)&s；

s．a=Ox3132；

s．b=Ox33；

printf(”％c”，\*p)；

}

A)l    B)2    C)3    D)不确定

**答案：**C

**评析：**共用体类型结构的特点是使几个不同的变量共占同一段内存，但在每一瞬时只能存放其中一种，而不是同时存放几种，共用体变量中起作用的成员是最后一次存放的成员，在存入一个新的成员后原有的成员就失去作用。因此本题起作用的是成员b的值，所以程序打印输出3。

(43)当执行下面的程序时，如果输入ABc，则输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include”stdio．h”

#include”string．H”

main()

{  char ss[10]=”12345”；

gets(ss)；strcat(ss,”6789″)；

printf(”％s＼n”，ss)；

}

A)ABC6789    B)ABC67    C)12345ABC6    D)ABC456789

**答案：**A

**评析：**strcat(str1，str2)合并字符串函数的作用是把str2所指字符串的内容连接到strl字符串的后面，自动删去strl原来串中的‘＼0’。为了进行这项操作，要求strl所指的字符串后面有足够的空间来容纳’str2所指字符串中的内容。函数值为strl所指第一个字符的地址。

(44)main(im argo，char\*argv[])

{

while(–argc>0)printf(”％s”,argv[argc])；

printf(”＼n”)；

}

假定以上程序经编译和连接后生成可执行文件PROG．ExE，如果在此可执行文件所

在目录的Dos提示符下键入：PROG ABcDEFGHIJKL↙，则输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ABCDEFG          B)IJHL

C)ABCDEFGHIJKL     D)lJKLABCDEFGH

**答案：**C

**评析：**本题主函数带有两个参数，一个int型变量argc，另一个是char型的一维一级指针数组argv。当主函数被执行时，系统自动将根据命令行的情况，分别给主函数的两个参数赋值。Arge中存放命令行中命令字和参数的总和的个数，argv用来存放命令行中命令字和所有参数的字符串的，并规定argv[0]存放命令字字符串，argv[1]用来存放第一个参数的字符串，argv[2]用来存放第2个参数的字符串，依次类推。

题中argc的值是2，执行完–argc后为1，输出argv[1]，此数组存在第一个参数的字符串ABCDEFGHIJKL。

(45)设char型变量x中的值为10100lll，则表达式(2+x)“(～3)的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)10101001    B)10101000    C)lll11101    D)0101010l

**答案：**D

**评析：**异或运算符(n)的运算规则是：参加运算的两个相应位同号，则结果为0(假)：异号则为-1(真)。

取反运算符(～)的运算规则是：对一个二进制数按位取反，即将0变为l，l变为O。本题(～3)是对3(二进制形式为00000011)按位取反即11111100。

表达式(2+x)n(～3)的值就等价于(00000010+10100111)^11111100，结果为01010101。

(46)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

long fun(int n)

{   long s；

if(n==1‖n==2)s=2；

else s=n-fun(n-1)；

return S：

}

main()

{primf(”％ld＼n”，fun(3))；}

A)l    B)2    C)3    D)4

**答案：**A

**评析：**这是一个递归函数。递归的结束条件是，n=l或者n=2。按照程序顺序，即可得出本题结果为l。

(47)以下程序试图把从终端输入的字符输出到名为abe．txt的文件中，直到从终端读入字  符串撑号时结束输入和输出操作，但程序有错

#include<stdio．h>

main()

{

FILE\*fout：

char ch：

fout=fopen(’abc．txt’，’w’)；

ch=fgetc(stdin)；

while(chI\_’))’)

{

fputc(ch，fout)；

ch=fgetc(stdin)；

}

fclose(fout)；

}

出错的原因是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)函数fopen调用形式错误    B)输入文件没有关闭

C)函数龟etc调用形式错误    D)文件指针stdin没有定义

**答案：**A

**评析：**本题考查的是文件的打开函数fopen()，其调用方式通常为：FLIE\*fp；fp=fopen(文件名，使用文件方式)；，如：fp=fopen(“abc．txt”,”w”)；表示要打开名字为abc．txt的文件，使用文件方式写入。fopen函数带回指向abc．txt文件的指针并赋给fp，即审指向文件abc．txt。

(48)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_。

#define SQR(X) X\*X

main()

{   int a=16,k=2,m=l；

a／=SQR(k+m)／SQR(k+m)；

printf(“％d＼n”,a)；

}

A)16    B)2    C)9    D)l

**答案：**B

**评析：**c语言在预编译时遇到带实参的宏名，则按命令行中指定的字符串从左到右进行置换。在做这题时，也不妨将运用置换法。得到：a／=k+m\*k+m／k+m\*k+m=16／7=2。注：a为整型，所以在做除法时，自动取整。

(49)假定建立了以下链表结构，指针p、q分别指向如图所示的结点，则以下可以将q所指结点从链表中删除并释放该结点的语句组是\_\_\_\_\_\_\_\_。

↓p                   ↓q

|  |  |
| --- | --- |
| 8 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 4 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 3 |  |

head→            →…→               →              →……

datanext

A)free(q)；p->next=q->next；

B)(\*p)．next=(\*q)．next；free(q)；

C)q=(\*q)．next；(\*p)．next=q；free(q)；

D)q=q->next；p->next=q；p=p->next；free(p)；

**答案：**B

**评析：**选项A的错误在于，先已经把q结点给释放，无法再进行余下语句了：选项c和D的错误在于因为有了q=(\*q)．next做了赋值，则free(q)释放了原来q后面的一个结点。

(50)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{   int x=05；char z=’a’；

printf(“％d＼n”,(x&1)&&(z<’z‘))；)

A)0    B)1    C)2    D)3

**答案：**B

**评析：**“&”是位运算符表示按位与运算，“&&”是逻辑运算符当其两边的表达式都为真时返回真值。关系表达式()&1)&&(z<‘z’)，(x&1)为真，(Z<‘Z’)也为真，两者相与，自然也为真，以整型输出，则输出1。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得    分。

(1)栈的基本运算有三种：入栈、退栈和  【1】  。

**答案：**【1】读栈顶元素

**评析：**栈的基本运算有三种：入栈、退栈和读栈项元素。

入栈运算是指在栈项位置插入一个新元素。这个运算有两个基本操作：首先将栈顶指针进一(即top加1)，然后将新元素插入到栈顶指针指向的位置。

退栈运算是指取出栈顶元素并赋给一个指定的变量。这个运算有两个基本操作：首先将栈顶元素(栈项指针指向的元素)赋给一个指定的变量，然后将栈项指针退一(即top减1)。

读栈顶元素是指将栈顶元素赋给一个指定的变量。这个运算不删除栈顶元素，只是将它的值赋给一个变量。

(2)在面向对象方法中，信息隐蔽是通过对象的  【2】  性来实现的。

**答案：**【2】封装

**评析：**软件工程的基本原则包括抽象、信息隐蔽、模块化、局部化、确定性、一致性、完备性和可验证性。

信息隐蔽是指采用封装技术，将程序模块的实现细节隐藏起来，使模块接口尽量简单。

(3)数据流的类型有  【3】  和事务型。

**答案：**【3】变换型

**评析：**典型的数据流类型有两种：变换型和事务型。

变换型：是指信息沿输入通路进入系统，同时由外部形式变换为内部形式，进入系统的信息通过变换中心，经加工处理以后再沿输出通路变换成外部形式离开软件系统。

事务型：在很多软件应用中，存在某种作业数据流，它可以引发一个或多个处理，这些处理能够完成该作业要求的功能，这种数据流就叫做事务。

(4)数据库系统中实现各种数据管理功能的核心软件称为  【4】  。

**答案：**【4】数据库管理系统或DBMS

**评析：**数据库管理系统是数据库的机构，它是一种系统软件，负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制及保护和数据服务等。数据库管理系统是数据库系统的核心。

(5)关系模型的数据操纵即是建立在关系上的数据操纵，一般有  【5】   、增加、删除    和修改四种操作。

**答案：**【5】查询

**评析：**关系模型的数据操纵即是建立在关系上的数据操纵，一般有查询、增加、删除和修改四种操作。

数据查询：用户可以查询关系数据库中的数据，它包括一个关系内的查询以及多个关系间的查询。

数据删除的基本单位是一个关系内的元组，它的功能是将指定关系内的指定元组删除。

数据插入仅对一个关系而言，在指定关系中插入一个或多个元组。

数据修改是在一个关系中修改指定的元组和属性。

(6)下列程序的输出结果是  【6】  。

main()

{

int a=l，b=2；

a=a+b；b=a-b；a=a-b；

printf(”％d，％d＼n”，a，b)；

}

**答案：**【6】2,1

**评析：**本题中，执行a=a+b时，a=l，b=2，a=l+2=3；b=a-b时，a=3，b=2，b=3-2=1；a=a-b时，a=3，b=l，a=3．1=2；因此，本题的输出是2,1．

(7)下列程序的输出结果是16．00，请填空；，

main()

{

int a=9,b=2：

float x=  【7】  ，y=1．1，z；

z=a／2+b\*x／y+l／2；

printf(”％5．2tin”,z)；

}

**答案：**【7】6．6

**评析：**本题，已知结果z=16．00，即16．0=a／2+b\*x／y+l／2，分别把a、b代入，得到16．0=9／2+2″x／1．1+1／2。

因为a=9，a是整型，所以9／2的值在没有进行类型转换时，等于4，1／2同理，等于0。代入求一元一次方程，很容易就可以得出x=6．6。

(8)用以下语句调用库函数malloc，使字符指针st指向具有11个字节的动态存储空间，    请填空。

st=(chhr\*)  【8】  ；

**答案：**181 malloc(11)

**评析：**malloc函数的格式是：void\*(或char\*)malloc(size)，size表示应分配的存储区。此题要分配11字节的单元，把11代入即可。

(9)下列程序段的输出结果是  【9】  。

main()

{char b[]=”Hello，you”；

b[5]=0；

printf(”％s＼n”，b)；

}

**答案：**【9】Hello

**评析：**字符串中，数值0或符号‘＼O’表示字符串的结束。本题中，b[5]被赋了0值，表明字符串b的第六个字符就是结束标志。因此，只输出前五个字符，即Hello。

(10)下列程序段的输出结果是  【10】  。

int  n=’c’：

switch(n++)

{default：printf(”error”)；break；

case。a’：

case’A。：

caseIb’：

tase’B’：printf(”good”)；break；

case’c’：case’C’：printf(”pass”)；

case’d’：case’D’：printf(”warn”)；

}

**答案：**【10】passwarn

**评析：**n++是在执行完其所在的语句后再加l，因此，在执行case的时候，n的值依然为‘c’，执行case‘c’后面的语句，先打印出“pass”；在执行完case‘c’后，未遇到break跳出switch，便接着执行下面的语句，又打印出warn。所以此题输出结果是：passwarn。

(11)以下程序通过函数指针p调用函数mn，请在填空栏内，写出定义变量p的语句。

void fun(int‘x,int\*y)

{  ……  }

main()

{ int a=lO,b=20；

  【11】  ：

p=fun；  p(&a，&b)；

……

}

**答案：**【11】void(\*p)()；

**评析：**要定义p为指向函数的指针变量，需写成：void(\*p)()；注意+p两侧的括弧不可以省略，表示p先与\*结合，是指针变量，再与后面的()结合，表示此指针变量指向函数，这个函数无返回值(同fun函数)。

(12)以下程序的输出结果  【12】  。

main()

{

int p[7]={ll，13,14,15,16,17,18}；

int i=0,J=0；

while(1<7&&p[i]％2==1)j+=p[i++]；

printf(”％d＼n”J)；

}

**答案：**【12】24

**评析：**本题程序定义了一维数组p，有七个数组元素，整型变量i，．j初值分别为0，当while的条件表达式(i<7&&p[i]％2==1)的值为真时，执行语句j+=p[i++]；，如：当i=0时，i<7为真，p[I]％2=11％2=1，表达式(p[i]％2：=1)的值为真，所以整个表达式(i<7&&p[i]％2==1)的值为真，执行j=j+p[i++]=0+11=11，i=l；依次类推可以得出答案24。

(13)下列程序的输出结果是  【13】   。

void fun(int \*n)

{

while((\*n)–)；

printf(”％d”，++(\*n))；

}

main()

{  int  a=100；

fun(&a)；

}

**答案：**【13】0

**评析：**在函数fun()中，while((\*n)–)是先引用+n的值，再做(\*n)–运算，所以循环结束时\*n的值为O，再做(+n)–运算后，\*n的值为-1；执行++(\*n)后，\*n的值是O。

(14)以下程序的输出结果是  【14】  。

main()

{

int arr[]={30,25,20,15，10，5}，\*p=arr；

p++；

printf(”％d＼n”，\*(p+3))；

)

**答案：**【14】10

**评析：**整型指针最初被赋的值是数组art的头指针，即指向数组的第一个元素30，p++后，指针指向数组的下一个元素，即\*p=arr[1]=25，在执行\*(p+3)时，则相当于a[1+3]，即10。因此，输出应为10。

(15)以下程序运行后的输出结果是  【15】  。

main()

{

char a[]=”Language”，b[]=”Programe”；

char \*p1，\*p2；

int k：

pl=a,p2=b；

for(k=0；k<=7；k++)

if(\*(pl+k)==\*(p2+k))printf(”％c”，\*(pl+k))；

}

**答案：**【15】gae

**评析：**本题定义了两个字符串数组a[]，b[]，字符型指针变量p1和p2，且分别指向字符串数组a和b，执行for循环，当if(\*(pl+k)==\*(p2+k))条件为真，执行输出\*(pl+k)对应的字符。即当k=0时，\*(pl+k)对应的字符串数组a．中的字符L，\*(p2+k)对应的字符串数组b中的字符P，因此if(\*(pl+k)==\*(p2+k))条件为假，不执行printf语句，依次类推，将字符串数组a和b中对应位置上的字符一一比较，如果对应位置上的字符相同，则输出该字符。

(16)下面程序把从终端读入的文本(用@作为文本结束标志)输出到一个名为bi．dat的新文    件中，请填空。

#include  ”stdio．H”

FILE  \*fp；

main()

{   char ch；

if((fp=fopen(  【16】  ))==NULL)exit(0)；

while((ch=getchar())!=’@’)fputc(ch，fp)；

fclose(fp)；

}

**答案：**【l6】“bi．Dat”, “w”或“bi．dat”，“w+”或“bi．dat”，“r+”

**评析：**本题的考点是fopen()函数，此函数的格式是fopen(文件名，使用文件方式)，题目的要求是将从键盘读入的文本写到文件中，因此选择的打开方式应该是“w”(只写)。或者是读写“r+”或“w+”。

(17)以下程序是从终端读入数据到数组中，统计其中正数的个数，并计算它们的和。请填空。

main()

{

int i，a[20]，sum,count；

sum=count=  【17】  ；

for(i=0；i<20；i++)scanf(”％d”，  【18】   )；

for(i=0；i<20；i++)

{

if(a[I]>0)

{ count++；

sum+=   【19】  ；

}

}

printf(”sum=％d,count=％d＼n”,sum,count)；

}

**答案：**【17】0

【18】&a[i]

【19】a[i]

**评析：**本题要求从终端读入数据到数组中，统计其中正数的个数，并计算它们的和。程序中首先要对存放正数个数的变量count及存放和值的变量sum初始化为0，所以第一空应填：0。接着要求从终端读入数据到数组中，可以通过scanf函数实现，因此第二空应填：&a[i]。最后通过sum+=a[i]；语句累加正数a[i]的值到sum中，因此第三空应填：a[i]。

(18)若变量n中的值为24，则pint函数共输出  【20】  行。

void prnt(int n，int aa[])

{  int i；

for(I=1；i<=n；i++)

{   printf(”％6d”,aa[I])；

if(!(i％5，J)printf(“＼n”)；

}

printf(”＼n”)；

}

**答案：**【20】5

**评析：**本题的关键在于if(!(i％5))printf(“＼n”)；这句，即如果i可被5整除时，则换行。i值为24，可以被5整除4次，并余4，因此，prnt函数共输出5行，最后一行有4个

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写

在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)在计算机中，算法是指\_\_\_\_\_\_\_。

A)查询方法                        B)加工方法

C)解题方案的准确而完整的描述      D)排序方法

**答案：**C

**评析：**计算机算法是指解题方案的准确而完整的描述，它有以下几个基本特征:可行性、确定性、有穷性和拥有足够的情报。

(2)栈和队列的共同点是\_\_\_\_\_\_\_。

A)都是先进后出                    B)都是先进先出

C)只允许在端点处插入和删除元素    D)没有共同点

**答案：**C

**评析：**栈和队列都是一种特殊的操作受限的线性表，只允许在端点处进行插入和删除。二者的区别是：栈是一种“后进先出”的线性表；而队列是一种“先进先出”的线性表。

(3)已知二叉树BT的后序遍历序列是dabec，中序遍历序列是debac，它的前序遍历序列是\_\_\_\_\_\_\_。

A)cedba          B)acbed       C)decab      D)deabc

**答案：**A

**评析：**二叉树BT的后序遍历序列为dabec，故BT的根结点为c；而BT的中序遍历序列是debac，即遍历序列中最后一个结点为跟结点，说明BT的右子树为空。由BT的的后序遍历序列和中序遍历序列可知BT的左子树(LST)的后序遍历序列和中序遍历序列分别为dabe和deba(树是递归定义的)：故LST的根结点是e，在由LST的中序遍历序列可知其左子树为d。因此BT的前序遍历序列为cedba。

(4)在下列几种排序方法中，要求内存量最大的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)插入排序     B)选择排序    C)快速排序    D)归并排序

**答案：**D

**评析：**快速排序的基本思想是，通过一趟排序将待排序记录分割成独立的两部分，其中一部分记录的关键字均比另一部分记录的关键字小，再分别对这两部分记录继续进行排序，以达到整个序列有序；插入排序的基本操作是指将无序序列中的各元素依次插入到已经有序的线性表中，从而得到一个新的序列；选择排序的基本思想是：扫描整个线性表，从中选出最小的元素，将它交换到表的最前面(这是它应有的位置)，然后对剩下的子表采用同样的方法，直到表空为止；归并排序是将两个或两个以上的有序表组合成一个新的有序表。

(5)在设计程序时，应采纳的原则之一是\_\_\_\_\_\_\_。

A)程序结构应有助于读者理解        B)不限制goto语句的使用

C)减少或取消注解行                D)程序越短越好

**答案：**A

**评析：**滥用goto语句将使程序流程无规律，可读性差；添加的注解行有利于对程序的理解，不应减少或取消；程序的长短要依照实际需要而定，并不是越短越好。

(6)下列不属于软件调试技术的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)强行排错法   B)集成测试法  C)回溯法     D)原因排除法

**答案：**B

**评析：**调试的关键在于推断程序内部的错误位置及原因。主要的调试方法有强行排错法、回溯法和原因排除法。

(7)下列叙述中，不属于软件需求规格说明书的作用的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)便于用户、开发人员进行理解和交流

B)反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据

C)作为确认测试和验收的依据

D)便于开发人员进行需求分析

**答案：**D

**评析：**软件需求规格说明书是需求分析阶段的最后成果，是软件开发中的重要文档之一。它不能方便开发人员进行需求分析。

(8)在数据流图(DFD)中，带有名字的箭头表示\_\_\_\_\_\_\_。

A)控制程序的执行顺序             B)模块之间的调用关系

C)数据的流向                     D)程序的组成成分

**答案：**C

**评析：**在数据流图中，用标有名字的箭头表示数据流。数据流可以从加工流向加工，也可以从加工流向文件或从文件流向加工，并且可以从外部实体流向系统或从系统流向外部实体。

(9)SQL语言又称为\_\_\_\_\_\_。

A)结构化定义语言                    B)结构化控制语言

C)结构化查询语言                    D)结构化操纵语言

**答案：**C

**评析：**结构化查询语言(Structured Query Language，简称SQL)是集数据定义、数据操纵和数据控制功能于一体的数据库语言。

(10)视图设计一般有3种设计次序，下列不属于视图设计的是\_\_\_\_\_\_。

A)自顶向下     B)由外向内          C)由内向外           D)自^芪向上

**答案：**B

**评析：**视图设计一般有3种设计次序，它们分别是自顶向下、自底向上和由内向外，它们又为视图设计提供了具体的操作方法，设计者可根据实际情况灵活掌握，可以单独使用也可混合使用。

(11)以下有4组用户标识符，其中合法的一组是\_\_\_\_\_\_。

A)FOR          B)4d                C)f2一G3           D)WORD

-sub             DO                  IF                  void

Case             Size                abc                 define

**答案：**C

**评析：**c语言的标识符的定义为：以字母或下划线开头的由字母、数字字符、下划线组成的字符串。而且标识符不能与关键字相同。

(12)下列属于c语言语句的是\_\_\_\_\_\_。

A)print(“％d\n”,a)                 B)#include<stdio.h>

C)a=b；b=c；c=a；                  D)／\*this is a program\*／

**答案：**C

**评析：**在c语言中，一个完整的c语句必须在语句末尾出现分号，分号是c语句的必要组成部分。本题答案为C。

(13)下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A)C程序中注释部分可以出现在程序中任何合适的地方

B)花括号””{“”和””}””只能作为函数体的定界符

C)构成C程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名

D)分号是C语句之间的分隔符，不是语句的一部分

**答案：**A

**评析：**c程序中注释部分用“/\*”和“\*／”括起来，可以出现在程序中任何合适的地方；花括号“{”和“}”不仅可作为函数体的定界符，也可作为复合语句的定界符；构成C程序的基本单位是函数；一个语句必须在最后出现分号，分号是C语句中不可缺少的部分。

(14)以下合法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_。

A)X=Y=100      B)D–；              C)X+Y；             D)C=int(A+B)

**答案：**B

**评析：**本题中的答案A与D都缺少“；”，而答案c中，表达式是不能独立成为语句的，答案B使用了c语言的自减运算符它就相当于D=D-l，所以答案B为一赋值语句。

(15)运行下面的程序，其输出结果为\_\_\_\_\_\_。

main()

{

printf(“％d，％d”，5％-3，-5％3)；

}

A)2,-2          B)-2,2               C)-2,-2             D)2,2

**答案：**A

**评析：**在c中，参与％运算的两个参数都必须为整型，在大多数c编译器下(包括TurboC)都采用了“向0靠近”的原则，即当两个运算量有一个为负数时，余数的符号由被除数的符号决定。故本题答案为A。

(16)设x,y均为int型变量，且x=10，y=3，则print（”％d,％d\n”,x- -,- -y)；语句的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A)10,3          B)9,3               C)9,2               D)10,2}

**答案：**D

**评析：**c语言的自减运算符有前置与后置两种形式。当自减运算符前置时，变量先自减一后再参与表达式运算；而后置时，变量先参与表达式运算后再自身减一。

(17)设x为int型变量，执行以下语句，x=10；x+=x-=x-x；x的值为\_\_\_\_\_\_。

A)10            B)20                C)30                D)40

**答案：**B

**评析：**本题x=10，表达式“X+=X-=X-X；”的求解步骤如下：先进行X-=X-X的运算，相当于X=X-(X-x)=x=10;再进行X+=X的运算，即x=x+x=20。

(18)X、Y、Z被定义为int型变量，若从键盘给X、Y、Z输入数据，正确的输入语句是    \_\_\_\_\_\_。

A)INPUT X，Y，Z；                    B)scanf(”％d％d％d”，&X，&Y，&Z)；

C)scanf(”％d％d％d’，X，Y，Z)；     D)read(”％d％d％d”， &X，&Y，&Z)；

**答案：**B

**评析：**c语言中没有输入输出语句，它是通过c语言提供的函数来实现的，本题c中，应为变量地址。

(19)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_ 。

main()

{int a=3；

printf(”％d\n”，(a+=a-=a\*a))；

}

A)-6           B)1                 C)2                 D)-12

**答案：**D

**评析：**赋值运算符的结合方向是自右至左，所以表达式a+=a-=a\*a先运算最右边的a\*a得9，再运算a=a-9，即a=3-9，所以此时a的值由3变成了-6，最后运算a=a+(-6)，即a=(-6)+(-6)=-12。

(20)设int型占2个字节，则unsigned int所能表示的数据范围是\_\_\_\_\_\_ 。

A)0～65535       B)-32769～32767     C)1～65536          D)0～32767

**答案：**A

**评析：**本题int型占2个字节，即16位，unsigned m所能表示的数据范围是O～(2^16-1)，即0-65535。

(21)设a、b、c、d、m、n均为int型变量，且a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2则逻辑表达式(m=a>b)&&(n=c>d)运算后，n的值为\_\_\_\_\_\_。

A)0              B)1                 C)2                  D)3

**答案：**A

**评析：**c语言中比较表达式的运算结果为0或1。0代表不成立，l表示成立。

(22)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_ 。

main()

{im  num=0；

while(num<=2)

{  num++；printf(”％d＼n”，num)；  }

}

A)             B)                   C)                  D)

1              1                    1                   1

2              2                    2

3              3

4

**答案：**B

**评析：**while的执行过程是：先计算条件表达式的值，若成立则执行循环体，重复上述过程，直到条件表达式的值为“假”(值为零)时，退出循环，并转下一语句去执行。本题在输出num的值为3之后，r再判断while的循环条件3<=2，不成立，所以不再输出num的值，故本题的答案选B。

(23)下面的关键字中，不能够从循环体中跳到循环体外的是\_\_\_\_\_\_  。

A)goto          B)break              C)return           D)continue

**答案：**B

**评析：**在c语言中；可以用break语句和continue语句跳出本层循环和结束本次循环。goto语句可跳出多层循环，如果在函数的循环体内使用return语句，就会直接结束循环返回函数值。

(24)以下各选项企图说明一种新的类型名，其中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A)tyrpedef vl int；                B)typedef v2=int；

C)typedef int v3；                 D)typedef v4：int

**答案：**C

**评析：**c语言中可以使用typedef来重新定义已有的数据类型，相当于为数据类型取个别名。

(25)为了避免嵌套的if-else的二义性，C语言规定：else与\_\_\_\_\_\_配对。

A)缩排位置相同的if                B)其之前最近的if

C)其之后最近的if                  D)同一行上的if

**答案：**B

**评析：**在if语句中又包含一个或多个if语句称为if语句的嵌套。应当注意if与else的配对关系，在c语言中，从最内层开始，else总是与它上面最近的(未曾配对的)if配对。

(26)在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是\_\_\_\_\_\_  。

A)地址传递                          B)单向值传递

C)由实参传给形，再由形参传回实参    D)传递方式由用户指定

**答案：**B

**评析：**c语言函数中的参数传递方式有传值与传址两种方式，传值方式是指将实参的值复制一份传递给形参，而传址方式是指将实参的变量地址传递给形参，也就是实参的引用。

(27)以下函数值的类型是\_\_\_\_\_\_。

fun(float x)

{float y；

y=3\*x-4；

Return y；

}

A)int         B)不确定            C)void               D)float

**答案：**A

**评析：**c语言中如果函数前不加任何数据类型时，缺省函数的类型为整型，函数的类型就是函数返回值的类型。

(28)以下选项中，非法的字符常量是 \_\_\_\_\_\_。

A)’＼t’       B)’＼17’           C)”＼n”           D)’＼xaa’

**答案：**C

**评析：**C语言中字符常量是以单引号括起来的单个字符，或为以“＼”与三位八进制数值或两位十六进制数值代替单个字符。

(29)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_ 。

#include<stdio.h>

main()

{

int a=200；

#define a lOO

printf(“％d”，a)；

#undef a

printf (“％dt”，a)；

}

A)200 100       B)100100            C)100 200           D)200 200

**答案：**C

**评析：**#define宏名的有效范围为定义命令之后到本源文件结束，可以在程序中使用#undef命令终止宏定义的作用域。本题由于#undef的作用，使a的作用范围在#define a 100到#undefa之间，故答案为c。

(30)若有说明：int i,j=2，\*p=＆i；，则能完成i=j赋值功能的语句是\_\_\_\_\_\_。

A)i=\*p；        B)\*p=\*＆j；         C)i=＆j；            D)i=\*\*p；

**答案：**B

**评析：**指针是一种用来存放变量地址的特殊变量。本题中指针变量p用于存放整型变量i的地址，改变\*p的值即为改变i的值。又因为“&”和“∥两个运算符的优先级别相同，按自右而左的方向结合，所以。&j先进行&j运算，得j的地址，再进行+运算，取所得地址里面的值，故t&j与i等价。

(31)假定int类型变量占用两个字节，若有定义：int  x[10]={0,2,4}；，则数组x在内存中所占字节数是\_\_\_\_\_\_。

A)3              B)6                  C)10               D)20

**答案：**D

**评析：**当数组定义后，系统就为其分配内存空间，而不论其中有没有内容。因此，本题中数组x[10]不论是否为其元素初始化，它所分配的存储空间仍为2+10=20个字节。

(32)执行以下的程序段后，m的值是\_\_\_\_\_\_。

int a[2][3]={{l，2，3}，{4,5,6}}；

int m，\*p；

p=＆a[0][0]；

m=p[41；

A)4             B)5                 C)3                 D)不确定

**答案：**B

**评析：**程序中定义了一个指向整型变量的指针变量，并对其赋值为二维整型数组a的首元素的地址。P[4]等价于\*(p+4)，即二维数组a中第四个元素的值，而a是一个2\*3的二维数组，其第四个元素为a[1][1]，即5。

(33)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{int  i，a[10]；

for(i=9；i>=O；i–) a[i]=lO-i；

printf(“％d％d％d”，a[2]，a[5]，a[8])；

}

A)258           B)74l               C)852               D)369

**答案：**C

**评析：**在本题运行时主要注意的是当i=9时，a[i]=10-9=1；i=8时，a[i]=10-8=2；i=7时，a[i]=10-7=3：……依此类推，，直到i=0时，a[i]=10-0=10；此时，i的值已变为．1，判断for的循环条件，不成立，然后输出a[2]，a[5]，a[8]分别为8，5，2。

(34)下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_\_  。

#include<string.h>

main()

{

char pl[7]=”abc”,p2[]=”ABC”,str[50]= “xyz”；

strcpy(str,strcat(pl，p2))；

printf(“％s”，str)；

}

A)xyzabcABC    B)abcABC             C)xyzabc            D)xyzABC

**答案：**B

**评析：**strcpy(strl，s1)：作用是将字符串s1拷贝到字符数组strl中去。strcat(字符数组1，字符数组2)：把。字符串2接到字符串l的后面，结果放在字符数组1中，函数调用后返回字符数组l的地址。

本题定义了三个字符数组pl,p2,str，strcat(p1,p2)函数的作用是将字符串数组p2接到字符串p1的后面，结果放在字符数组p1，再通过sffcpy()函数将该字符串拷贝到str数组中，原str数组中的字符串xyz被覆盖，因此打印输出字符串str即可得到abcABC。

(35)以下数组定义中不正确的是\_\_\_\_\_\_。

A)int a[2Ⅱ3]；               B)int b[][3]={0,1，2)；

C)int c[100][100]={0}；        D)int d[3][]={{l，2}，{l，2，3}，{1，2，3，4}}；

**答案：**D

**评析：**一维数组的定义方式为：

类型说明符数组名[常量表达式]；

选项A符合此定义形式，正确；c语言中多维数组赋初值时可以部分赋值，也可以不指定除第一维以外的其它维的大小，故选项c正确；另外，如果对全部数组元素都赋初值，则定义数组时对第一维的长度可以不指定，但第二维的长度不能省，所以选项B正确，而选项D是错误的。

(36)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{  jnt a[4][4]：{{1，3，5}，{2,4,6}，{3,5,7}}；

printf(“％d％d％d％d＼n”，a[0][3]，a[1][2]，a[2][1]，a[3][0])；

}

A)0650          B)1470              C)5430              D)输出值不定

**答案：**A

**评析：**对未给出初始值的整数数组元素，被缺省初始化为零。

(37)在说明语句：int \*f()；中，标识符f代表的是\_\_\_\_\_\_。

A)一个用于指向整型数据的指针变量    B)一个用于指向一维数组的行指针

C)一个用于指向函数的指针变量        D)一个返回值为指针型的函数名

**答案：**D

**评析：**带回指针值的函数，其一般定义形式为：

类型标识符  \*函数名(参数表)；

例如：int \*f(x,y)；

其中，f是函数名，调用它以后能得到一个指向整型数据的指针(地址)，x,y是函数f的形参。在f的两侧分别为。运算符和()运算符，而()优先级高于s，因此f先与()结合，显然是函数形式。这个函数前面有一个。，表示此函数是指针型函数(函数值是指针)。前面的int表示返回的指针指向整型变量。

(38)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{  char st[20]= “hello\0\t\\”;

printf(“％d％d＼n”,strlen(st)，sizeof(st))；

}

A)99             B)520              C)1320              D)2020

**答案：**B

**评析：**c语言中字符串是以‘＼0’字符结束的，且strlen()函数计算的是‘＼0’字符前的所有字符的个数。本题中strlen(st)应为5。数组定义以后系统就为其分配相应大小的内存空间，而不论其中有没有内容。sizeof()函数是计算变量或数组的所分配到的内存空间的大小。所以本题的sizeof(st)为20。

(39)下面程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

int d=1：

fun(int p)

{ static int d=5；d+=p；

printf(“％d”，d)；return d；

}

main()

{int a=3；printf(“％d＼n”,fun(a+fun(d)))；}

A)6 9 9         B)6 69             C)6 15 15           D)6 6 15

**答案：**C

**评析：**静态局部变量在编译时赋初值，即只赋初值一次，在程序运行时它已有初值。以后每次调用时不再重新赋初值而只是保留上次函数调用结束时的值，而对自动变量赋初值，不是在编译时进行的，而在函数调用时进行，每调用一次函数重新给一次初值，相当于执行一次赋值语句。

本题在程序开头定义了全局变量d并赋初值1，在被调函数fun()中，定义了静态局部变量d，初值为5。在第一次调用函数fun时，d初值为5，p由主函数传递过来的值为1，则d=d+p=5+l=6，由于d是静态局部变量，在函数调用结束后，它仍保留d=6。再次调用fun函数，d的初值为6，而由主函数传递的p的值为9，则此时d=d+p=6+9=15，最后打印输出d的值并返回主函数。

(40)以下选项中，不能正确赋值的是\_\_\_\_\_\_。

A)char s1[10]；sl=”chest”；       B)char s2[]。{’C’，’t’,’e’，’s’，’t’)；

C)char s3[20]= “Chest”；       D)char\*s4=”Ctest\n”’

**答案：**A

**评析：**c语言中不能将字符串常量直接赋给数组。但在赋初值时可以。

(41)以下程序输出正确的是\_\_\_\_\_\_。

alnovep(int \*p，int(\*a)[3]，int n)

{int i,j；

for(i=0；i<n；i++)

for(j=0 ;j<n;j++){ \*p=a[i][j]；p++；}

}

main()

{int \*p，a[3][3]={{1，3，5}，{2,4，6}}；

p=(int\*)malloc(100);

amovep(p，a,3)；

printf(”％d％d＼n”，p[2]，p[5])；free(p)；

}

A)56             B)25               C)34                 D)程序错误

**答案：**A

**评析：**本题main函数中定义了指针p和二维数组a，通过函数amovep将数组的值存入指针p所指向的存储单元中，a的各元素分别为：a[0][0]=l，a[0][1]=3，a[0][2]=5，a[1][0]=2，a[l][1]=4，a[1][2]=6，a[2][O]=0，a[2][1]=0，a[2][2]=0a

通过malloc()函数给指针分配内存空间，free()函数用于释放指针变量所用内存空间。在主函数中通过amovep(p，a,3)调用函数amovep，使得实参p与形参p，实参数组a与形参中指向数组的指针变量共用同一存储空间。最后输出p[2]，p[5]为56。

(42)下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#define a 121

const b=12：

enum c{a1，a2}；

main()

{

printf(”％d，％d，％d．”，sizeOf(a)，sizeOf(b)，sizeof(enum C))；

}

A)121,0，4      B)2，2，2            C)0，2，4           D)0，2，2

**答案：**B

**评析：**sizeof函数是取变量所占的存储空间的字节数，标识a代表常量121；const b=12；，其中数据类型可以缺省，默认为整型；enum c{al,a2}；定义了一个枚举类型enum c，al,a2为枚举元素，在c编译时，对枚举元素按常量处理，它们的值按定义顺序依次为0，1。因此它们的字节数均为2,2,2。

(43)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

struct HAR

{int  x，y；struct HAR \*p；} h[2]；

main()

{  h[0].X=1; h[O].y=2；

h[1].x=3；h[1].y=4；

h[0].p=&h[1]；h[1].p=h；

printf(”％d％d\n”，(h[O].p)->x，(h[1].p)->y)；

}

A)12              B)23                 C)14                 D)32

**答案：**D

**评析：**本题中是一个含有两个结点的循环链表。

c语言中结构体的定义为：．

struct结构体类型名

{

成员项表：

}；

(44)变量a所占的内存字节数是\_\_\_\_\_\_  。

A)4              B)5                   C)6                   D)8

Union U

{  char st[4]；

Int i：

Long l；

}；

Struct A

{  int c；

Union U u；

}a；

**答案：**C

**评析：**结构体变量所占内存长度是各成员占内存长度之和，而共用体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度。本题结构体变量a中成员c为整型占2个字节，共用体变量u最大长度为4个字节，故选C。

(45)以下程序的结果是\_\_\_\_\_\_。

int  a,b；

void fun()

{  a=100；b=200；)

main()

{int a=5,b=7；

fun()；

printf(”％d％d＼n”，a，b)；

}

A)100200        B)57                 C)200100            D)75

**答案：**B

**评析：**全程变量是可以在子函数中对其值作改变，且它也可作为函数间的值传递。但当函数或子函数中定义了与全程变量名称相同的局部变量，则全程变量将被屏蔽。

(46)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#define  M(x,y,z) x\*y+z

main()

{  int a=l，b=2，c=3；

printf(”％d＼n”，M(a+b，b+c，c+a))；

}

A)19           B)17                 C)15                D)12

**答案：**D

**评析：**c语言的宏定义包括不带参数的宏定义与带参数的宏定义。本题为带参数的宏定义，其形式为：#define宏名(形参表)  字符串，本题的M(a十b，b+c，c+a)被字符串a+b\*b+c+c+a代替。

(47)若有以下说明和语句：

struct st

{int n；char \*ch；)；

struct st a[3]={5，”abc”，7，”def’，9，”ghK”}，\*p=a；则值为6的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A)p++ ->n       B)p一>n++           C)(\*p).n++      D)+十p->n

**答案：**D

**评析：**根据结构变量的存储特点，p+l意味着增加地址值为结构体数组a的一个元素所占的字节数，‘即p++使p由a[0]指向a[1]起始地址。本题++p>n得到p指向的结构体变量中成员n的值使之加l。因为p指向数组a起始地址，p->n的值为5，再执行自加l运行，结果为6。

(48)整型变量x和Y的值相等，且为非O值，则以下选项中结果为0的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A)x||Y         B)X|Y                C)X&Y               D)X^Y

**答案：**D

**评析：**“‖”为或运算符，当其左右表达式中只要一个为非零则整个表达式的值1。︱是按位或，&是按位与，^是按位异或，这三位运算符是按值的二进制位来比较的。

(49)C语言中，组成数据文件的成分是\_\_\_\_\_\_。

A)记录        B)数据行              C)数据块            D)字符(字节)序列

**答案：**D

**评析：**c语言中的文件是流式文件。流式文件是一种无结构文件，即整个文件是一串字符流或二进制流。文件的存取以字符或字节为单位。

(50)下面的程序执行后，文件test.t中内容是\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

void fun(char \*fname,char \*st)

{ FILE  \*myf；int i；

myf=fopen(fname, “w”)；

for(i=0；i<strlen(st)；i++)fputc(st[i]，myf)；

fclose(myf)；

}

main()

{fun(“test.t”,”new world”)；fun(“test.t”,”hello,”)；}

A)hello，    B)new worldhello  C)new world    D)hello,rid

**答案：**A

**评析：**c语言中文件有文本文件与二进制文件，对文件的使用前必须先打开，打开方式有只读、写入、读写等方式。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

(1)实现算法所需的存储单元多少和算法的工作量大小分别称为算法的  【1】   。

**答案：**【1】空间复杂度和时间复杂度

**评析：**算法的复杂性是指对一个在有限步骤内终止算法和所需存储空间大小的估计。算法所需存储空间大小是算法的空间复杂性，算法的计算量是算法的时间复杂性。

(2)数据结构包括数据的逻辑结构、数据的  【2】  以及对数据的操作运算。

**答案：**【2】存储结构

**评析：**数据结构包括3个方面，即数据的逻辑结构、数据的存储结构及对数据的操作运算。

(3)一个类可以从直接或间接的祖先中继承所有属性和方法。采用这个方法提高了软件的    【3】  。

**答案：**【3】可重用性

**评析：**继承的优点：相似的对象可以共享程序代码和数据结构，从而大大减少了程序中的冗余，提高软件的可重用性。

(4)面向对象的模型中，最基本的概念是对象和    【4】  。

**答案：**【4】类

**评析：**面向对象模型中，最基本的概念是对象和类。对象是现实世界中实体的模型化；将属性集和方法集相同的所有对象组合在一起，可以构成一个类。

(5)软件维护活动包括以下几类：改正性维护、适应性维护、  【5】  维护和预防性维护。

**答案：**【5】完善性

**评析：**软件维护活动包括以下几类：改正性维护、适应性维护、完善性维护和预防性维护。完善性维护是指为了满足用户对软件提出的新功能与性能要求，需要修改或再开发软件，以扩充软件功能、增强软件性能、改进加工效率、提高软件的可维护性。

(6)语句：X++；、++X；、X=X+1；、X=l+X；，执行后都使变量X中的值增l，请写出一条同一功能的赋值语句(不得与列举的相同)  【6】    。

**答案：**【6】X+=1：

**评析：**在c语言中使变量增l的方法有：自增运算符与赋值语句。其中自增运算符有前置与后置方式，赋值语句也有两种类型。

本题中的主要增l方式有：x++；、++x；、X=X+I；、x=1+x；、x+=l；。

(7)设Y是int型变量，请写出判断Y为奇数的关系表达式   【7】

**答案：**【7】Y％2==1  或Y％2!=0

**评析：**判断变量是否为奇数可以用变量与2取模，判断结果是为1或不为0。本题具体做法如下：Y％2==1或Y％2 1=0。

(8)  以下程序的输出是  【8】    。

main()

{

char strl[]=”How do you do”,\*pl=strl：

strcpy(strl+strlen(strl)／2,”es she”)；

printf(“％s＼n”,p1)；

}

**答案：**【8】How does she

**评析：**strcpy(strl，s1)：字符串拷贝函数，作用是将字符串s1拷贝到字符数组strl中去。strlen(str)：测试字符串str的长度，函数的值为字符串中实际长度，不包括‘＼O’在内。本题中strlen(strll的值为13，则strcpy(strl+strlen(strl)／2,”es she”，)；相当于strcpy(strl+6,”es she”)；，因此可得答案为How does she。

(9)以上程序运行后的输出结果是  【9】     。

main()

{int i=10,J=0；

do

{j=j+i；i–；}

while(i>2)；

printf(“％d＼n”,j)；

}

**答案：**【9】52

**评析：**do．．．while语句的形式为：

do

{

语句：

}while(条件表达式)

当条件表达式为非零时，继续执行循环体，直到条件表达式为零时退出循环。

(10)设有如下程序：

main()

{int nl，n2；

scanf(“％df”，&n2)；

while(n2!=0)

{  nl=n2％lO；

n2=n2／10：

printf(“％d”，n1)；

}

}

程序运行后，如果从键盘上输入1298，则输出结果为   【10】     。

**答案：**【10】8921

**评析：**本题的程序的功能是将输入的整数反向输出。

(11)以下程序输出的最后一个值  【11】    。

Int   ff(int n)

{static int f=1：

f=f\*n：

retun f

}

main()

{ int i；

for(i=1；i<=5；i++)printf(“％d＼n”，ff(i))；

}

**答案：**【ll】120

**评析：**

静态变量的类型说明符是static，静态局部变量属于静态存储方式，它具有以下特点：

①静态局部变量属于静态存储类别，在静态存储区内分配存储单元。在程序整个运行期间都不释放。

②对静态局部变量是在编译时赋初值的，即只赋初值一次，在程序运行时它已有初值。以后每次调用函数时不再重新赋初值而只是保留上次函数调用结束时的值。

③如在定义局部变量时不赋初值的话，则对静态局部变量来说，编译时自动赋初值0(对数值型变量)或空字符(对字符变量)。(注意：c语言中的非静态变量在定义时，系统并不会自动给它赋初值)

④虽然静态局部变量在函数调用结束后仍然存在，但其他函数是不能引用它的。

本题中函数的功能是：与for语句一起求一个整数的阶乘。

(12)以下函数的功能是：求x的y次方，请填空．

double fun(double x,int y)

{int i；

double z；

for(i=1,z=x；i<y；i++)z=z\*  【12】   ；

return z：

)

**答案：**【12】x

**评析：**函数的定义形式为：

函数类型函数名(形参表)

{

类型说明语句；

执行语句：

}

本题中函数的功能是：累积变量以求得变量的Y次方。

(13)下列程序的输出结果是  【13】     。

main()

{

int a[]={2，4，6}，\*ptr=&a[0]，x=8，y,z；

for(y=O；y<3；y++)

z=(\*(ptr+y)<x)?\*(ptr十y)：x；

printf(”％d＼n”，z)；

}

**答案：**【13】6

**评析：**条件运算符的优先级高于赋值运算符，因此本题先计算关系表达式(\*(ptr+y)<x)?\*(ptr+y)：x的值，再赋给变量z。当y=O时，\*(ptr+y)=2，而x=8，(\*ptr+y)<x)条件为真，则整个条件表达式的值为\*(ptr+y)=2，所以Z=2；当y=l时，\*(ptr+y)=4，(\*(pty+y)<x)条件为真，则整个条件表达式的值为\*(ptr+y)=4，所以z=4；当y=2时，\*(ptr+y)=6，(\*(ptr+y)<x)条件为真，则整个条件表达式的值为\*(ptr+y)=6，所以z=6；循环结束。因此输出z的结果为6。

(14)以下程序运行后的输出结果是  【14】    。

main()

{ char s[]=”9876”，\*p；

for(p=s；p<s+2；p++)printf(“％s＼n”，p)；

}

**答案：**【14】9876

876

**评析：**指针是一种数据类型，这种数据类型的变量用来存放内存中分配的存储单元的首地址。

指针的定义：

类型说明符  \*指针变量名；

(15)若有定义语句：char s[100]，d[100]；int j=0，i=0；且s中已赋字符串，请填空以实现拷贝。(注：不使用逗号表达式)

while(s[i]){d[j]=  【15】       ;j++；}

d[j]=0；

**答案：**【15】s[i++]

**评析：**本题中为了能实现字符串的拷贝，需要使字符数组s从头到尾依次遍历其所有元素。本题应使用i的自增后置来实现。

(16)若有如下结构体说明：

struct STRU

{ int a,b；char c：double d：

struct STRU  \*pl，\*p2；

}；

请填空，以完成对t数组的定义，t数组的每个元素为该结构体类型。

【16】    t[20]

**答案：**【16】struct STRU

**评析：**结构体类型是构造数据类型，是用户自己定义的一种类型。

结构体类型的定义：

struct结构体类型名

{

成员项表：

}；

定义结构体变量的的形式为：

struct结构体类型名  变量1，变量2，．．．

其中变量包括：一般变量、指针变量、数组变量等。

(17)下面的程序可对指定字符串中的字符串进行从大到小排序，请将程序填完整(注：程序采用了冒泡排序算法)

#include<stdio.h>

#include<string.h>

main()

{  char \*str=”ABCDabcd”,temp；

Int n，i；

n=strlen(str)；

while(n–>1)

for(i=0；i<n；i++)

if(str[i]<str[i+1])

{ temp=【17】  ;

str[i]=str[i+1]；

\_【18】    =temp；

}

Printf(\_【19】   )；

}

**答案：**【17】str[i]

【18】str[i+1]

【19】“％s”,str

**评析：**本题要求将字符串str中的字符用冒泡排序算法从大到小排列，其实现过程是将相邻两个字符进行比较，如果当前字符小于下一个字符，则通过中间变量temp将字符两两交换，所以第一空应填：str[i]，第二空应填：str[i+1]。最终打印输出得到的字符串str，所以第三空应填；“％s”,str。

(18)以下程序段打开文件后，先利用fseek函数将文件位置指针定位在文件末尾，然后调    用ftell函数返回当前文件位置指针的具体位置，从而确定文件长度，请填空。

FILE \*myf；long  fl；

myf=\_【20】   (“test.t”，”rb”)；

fseek(myf,()，SEEK\_END)；fl+ftell(myf)；

fclose(myf)；

printf(”％l d＼n”,f1)；

**答案：**【20】fopen

**评析：**C语言中的文件分为：ASCII文件与二进制文件。文件在使用前打开，使用后要关闭。

打开文件的函数为：fopen()，调用形式为：fp=fopen(“文件名”，“使用文件方式”)；

关闭文件的函数为：fclose()，调用形式为：fclose(fp)；其中fp为文件指针。

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写

在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)数据结构中，与所使用的计算机无关的是数据的\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)存储结构     B)物理结构           C)逻辑结构          D)物理和存储结构

**答案：**C

**评析：**数据结构概念一般包括3个方面的内容，数据的逻辑结构、存储结构及数据上的运算集合。数据的逻辑结构只抽象的反映数据元素之间的逻辑关系，而不管它在计算机中的存储表示形式。

(2)栈底至栈顶依次存放元素A、B、C、D，在第五个元素E入栈前，栈中元素可以出栈，

则出栈序列可能是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ABCED         B)DBCEA             C)CDABE             D)DCBEA

**答案：**D

**评析：**栈操作原则上“后进先出”，栈底至栈顶依次存放元素A、B、c、D，则表明这4个元素中D是最后进栈，B、c处于中间，A最早进栈。所以出栈时一定是先出D，再出c，最后出A。

(3)线性表的顺序存储结构和线性表的链式存储结构分别是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)顺序存取的存储结构、随机存取的存储结构

B)随机存取的存储结构、顺序存取的存储结构

C)随机存取的存储结构、随机存取的存储结构

D)任意存取的存储结构、任意存取的存储结构

**答案：**B

**评析：**顺序存储结构中，数据元素存放在一组地址连续的存储单元中，每个数据元素地址可通过公式LOC(ai)。LOC(a1)+(i-1)L计算得到，从而实现了随机存取。对于链式存储结构，要对某结点进行存取，都得从链的头指针指向的结点开始，这是一种顺序存取的存储结构。

(4)在单链表中，增加头结点的目的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)方便运算的实现                    B)使单链表至少有一个结点

C)标识表结点中首结点的位置          D)说明单链表是线性表的链式存储实现

**答案：**A

**评析：**头结点不仅标识了表中首结点的位置，而且根据单链表(包含头结点)的结构，只要掌握了表头，就能够访问整个链表，因此增加头结点目的是为了便于运算的实现。

(5)软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计，其中软件的过程设计是指\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)模块间的关系                       B)系统结构部件转换成软件的过程描述

C)软件层次结构                       D)软件开发过程

**答案：**B

**评析：**软件设计包括软件结构设计、数据设计、接口设计和过程设计。其中结构设计是定义软件系统各主要部件之间的关系；数据设计是将分析时创建的模型转化为数据结构的定义；接口设计是描述软件内部、软件和操作系统之间及软件与人之间如何通信；过程设计则是把系统结构部件转换成软件的过程性描述。

(6)为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性，提出了用方框图来代替传统的程序流程    图，通常也把这种图称为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)PAD图        B)N-S图             C)结构图             D)数据流图

**答案：**B

**评析：**常见的过程设计工具有：程序流程图、N-S图、PAD图和HIPO图。其中，为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性，提出了用方框图来代替传统的程序流程图，通常也把这种图称为N-S图。

(7)数据处理的最小单位是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据         B)数据元素            C)数据项           D)数据结构

**答案：**C

**评析：**数据处理的最小单位是数据项；由若干数据项组成数据元素；而数据是指能够被计算机识别、存储和加工处理的信息载体；数据结构是指数据之间的相互关系和数据运算。

(8)下列有关数据库的描述，正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据库是一个DBF文件              B)数据库是一个关系

C)数据库是一个结构化的数据集合      D)数据库是一组文件

**答案：**C

**评析：**数据库(Database，简称DB)是数据的集合，它具有统一的结构形式并存放于统一的存储介质内，是多种应用数据的集成，并可被各个应用程序所共享。数据库中的数据具有“集成”、“共享”之特点。

(9)单个用户使用的数据视图的描述称为 \_\_\_\_\_\_ 。

A)外模式        B)概念模式          C)内模式            D)逻辑模式

**答案：**A

**评析：**外模式是用户的数据视图，也就是用户所见到的数据模式；全局数据视图的描述称为概念模式，即数据库中全部数据的整体逻辑结构的描述；物理存储数据视图的描述称为内模式，即数据库在物理存储方面的描述；存储模式即为内模式。

(10)需求分析阶段的任务是确定\_\_\_\_\_\_。

A)软件开发方法   B)软件开发工具    C)软件开发费用       D)软件系统功能

**答案：**D

**评析：**需求分析是软件定义时期的最后一个阶段，它的基本任务就是详细调查现实世界要处理的对象(组织、部门、企业等)，充分了解原系统的工作概况，明确用户的各种需求，然后在此基础上确定新系统的功能。

(11)若变量a是int类型，并执行了语句：a=’A’+1．6；，则正确叙述是\_\_\_\_\_\_。

A)a的值是字符C                     B)a的值是浮点型

C)不允许字符型和浮点型相加          D)a的值是字符’A’的ASCII值加上l

**答案：**D

**评析：**在赋值表达式中，赋值符右边的值的类型会自动转换成赋值符左边的变量的类型。在本题中，先用“A”的ASCII码值加上1．46得到66．46，然后将它强制转换成int型，转换后，实数的小数部分全部

(12)若以下选项中变量已正确定义，则正确的赋值语句是\_\_\_\_\_\_。

A)x1=26．8％3；    B)1+2=x2；      C)x3=0×12；          D)x4=1+2=3；

**答案：**C

**评析：**赋值符号“=”就是赋值运算符，它的作用是将一个数据赋给一个变量。如果赋值运算符两侧的类型不一致，但都是数值型或字符型时，在赋值时要进行类型转换，所以选项A错误。在赋值表达式中，赋值运算符的左侧必须是一个变量，所以选项B、D错误。选项C是将一个十六进制数赋值给变量x3。

(13)以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

int a=1234；

printf(”％2d＼n”，a)；

A)12              B)34               C)1234             D)提示出错、无结果

**答案：**C

**评析：**本题主要考查对primf函数域宽描述符的理解，在这里我们要特别注意：输出数据的实际精度并不主要决定于格式项中的域宽与精度，也不决定于输入的数据精度，而主要决定于数据在机器内的存储精度。

(14)以下选项中不属于C语言的类型的是\_\_\_\_\_\_。

A)signed short int                  B)unsigned char

C)signed long                       D)long short

**答案：**D

**评析：**c语言中归纳起来，基本类型数据有以下几种：

[signed]char；unsigned char；[signed]short[int]；unsigned short[int]；[signed]long[int]；unsigned long[int]；float；double．

(15)设有定义：int a,\*pa=＆a；以下scanf语句能正确为变量a读入数据的是\_\_\_\_\_\_。

A)scanf(“％d”,B)；                  B)scanf（”％d”,a)；

C)scanf(“％d”，&pa)；               D)scanf(“％d”,\*pa)；

**答案：**C

**评析：**scanf函数要求其中的输入项必须是地址形式，比如：普通变量的地址、数组名、指针变量等。对于普通变量，地址形式为：&变量名；当一个普通变量的地址赋予了一个指针变量名，scanf函数的输入项处就可以直接写这个指针变量名。

(16)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{int a=5，b=4，c=6，d；

printf(”％d＼n”，d=a>c?(a>c?a：C)：(b))；

}

A)5              B)4                 C)6                D)不确定

**答案：**B

评析:本题最重要的分析d=a>c?(a>c?a：C)：(b))，首先运算括号内的式子a>c?a：c，它的值是c的值6，即式子化成d=a>c?6：4。显然a=c，所以将4赋给d。

(17)以下程序中，while循环的循环次数是\_\_\_\_\_\_  。

main()

{ int i=0：

while(i<10)

{if(i<1)continue；

if(i==5)break；

i++：

}

……

}

A)1              B)10               C)6               D)死循环，不能确定次数

**答案：**D

**评析：**进入循环后，先执行一个条件语句，如果i的值小于l，那么直接进入下一轮循环，因为i的初始值是0，小于l，故直接进入下一轮循环，又因为i的值始终没有改变，所以这个循环成了死循环。

(18)有以下程序：

main()

{

char k；int i；

for(i=1；i<3；i++)

{

scanf(”％c”，&k)；

switch(k)

{

case’0′：printf["another\n"]；

case’1′：printf["number＼n")；

}

}

}

程序运行时，从键盘输入：0l<回车>，程序执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A)another      B)another           C)another           D)number

number           number               number             number

another              number

**答案：**C

**评析：**switch语句是多分支选择语句，执行完一个case后面的语句后，流程控制转移到下一个case继续执行。“case常量表达式”只是起语句标号作用，并不是在该处进行条件判断。在执行switch语句时，根据switch后面表达式的值找到匹配的入口标号，就从此标号开始执行下去，不再进行判断。

(19)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{Int a=O，i；

for(i=1；i<5；i++)

{switch(i)

{  case 0：

case 3：a+=2：

case l：

case 2：a+=3：

default：a+=5；

}

}

printf(”％d＼n”，a)

}

A)3l             B)13               C)10                  D)20

**答案：**A

评析:switch结构的执行过程同上题。

(20)己定义c为字符型常量，则下列语句中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A)C=’97’       B)c=”97”         C)c=97               D)c=”a”

**答案：**C

评析:字符变量占内存一个字节，只能放一个字符；字符常量为单引号括起的单个字符；字符串常量为双引号括起的一串字符(可以0个字符，即＂＂，称为空串)。选项c为字符ASCII码的整数形式。

(21)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

f int a=4，b=5，c=0，d；

d=!a&&!b||!c；

printf("％d\n",d)；

}

A)l             B)0                 C)非0的数          D)-1

**答案：**A

**评析：**!a值为0，故!a&&!b的值为0，!c的值为l，而0IIl的值应该是l。所以答案是A。

(22)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

main()

{int i=0，a=0；

while(i<20)

{for(；；)

{if((i％10)==0)break；

else    I--：

}

i+=ll；a+=i；

}

printf(”％d＼n”，a)；

}

A)21            B)32                C)33                D)11

**答案：**B

**评析：**本题中，有两个循环语句。首先，i=0，进入while循环，for语句中对循环没有任何条件，故直接进入for循环，因为0％10结果还是O，所以跳出for循环，执行i+：11，i的值变为11，执行a+=i，a的值变为11：接着进入下一轮while循环，在for循环中，因为i的值是11，对10取余结果为l，所以执行i自减，i的值变成10，进入又一轮for循环，因为10％10==0，所以跳出for循环，执行i+=1l，i的值变成21，执行a+=i，也就是将21+1 1的和赋给a，a=32，因为此时i的值不再小于20，所以结束循环，

故输出结果是32。

(23)有以下程序：

int n(int x，int y)

{retum x>y?x：y；}

Int f2(int x，int y)

{return x>y?y：x；)

main()

{ int a=4，b=3，c=5，d，e，f;

d=f1(a，b)；d=fl(d，C)；

e=f2(a，b)；e=f2(e，C)；

f=a+b+C-d-e;

printf(”％d，％d，％d＼n”，d，e，f)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 。

A)3,4，5        B)5，3，4           C)5，4，3             D)3，5，4

**答案：**B

**评析：**函数n是一个求两个整数中最大值的函数，函数f2是一个求两个整数中最小值的函数。在main函数中两次调用函数n，求得变量a、b、、c中的最大值赋值给d；两次调用函数f2，求得变量a、b、c中的最小值赋值给e；表达式a+b+c-d-e得到中间值，输出5，3，4。

(24)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int  f()

{static int i=0；

int s=1：

s+=i；i++；

return s；

}

main()

{inti，a=0；

for(i=0；i<5；j++)a+=f()；

printf(”％d＼n”，a)；

}

A)20            B)24               C)25                 D)15

**答案：**D

**评析：**静态变量，在编译时就为其分配了存储空间，程序一开始执行便被建立，直到该程序执行结束都存在，而不像动态变量只存在于函数或分程序被调用期间。在函数多次被调用的过程中静态局部变量的值具有可继承性。

(25)已定义以下函数：

fun(int \*p)

{retum \*p；}

该函数的返回值是\_\_\_\_\_\_ 。

A)不确定的值  B)形参p中存放的值  C)形参p所指存储单元中的值  D)形参p的地址值

**答案：**C．

**评析：**函数首部fun(int\*p)中+p表示这是一个指针变量，指向整型数据，用来从主调函数接收地址；而语句return \*p；中的\*p代表p所指向存储单元中的值。

(26)若有以下程序

#include<stdio.h>

Void f(int n)；

main()

{void f(int n)；

f(5)；

}

Void f(int n)

{print(“％d＼n”，n)；}

则以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_\_  。

A)若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B)若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数f

C)对于以上函数程序，编译时系统会提示出错信息；提示对f函数重复说明

D)函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

**答案：**C

评析:一个函数在一个文件中的定义只能有一次，但对它的声明却可以有很多个。一个函数可以正确调用在当前函数之前声明的函数。

(27)有以下程序段：

int a[10]={1，2，3，4，5，6，7，8，9，10}，\*p=&a[3]，b；

b=p[5];

b中的值是\_\_\_\_\_\_。

A)5             B)6                  C)8                 D)9

**答案：**D

**评析：**数组a各元素a[O]～a[9]的值依次为1～10；在程序的说明部分，指针变量p初始化为&a[3](即a+3)，则p[5]相当于·(p+5)，相当于a[8]，所以执行语句b=p[5]；后，b的值为9。

(28)在C语言中，形参的缺省存储类是\_\_\_\_\_\_。

A)auto          B)register           C)static            D)extern

**答案：**A

**评析：**程序进行编译时，并不为形式参数分配存储穿间。只有在被调用时，形式参数才临时地占有存储空间。形式参数用关键字auto作存储类别的声明时，关键字“auto”可以省略，auto不写则隐含确定为“自动存储类别”，它属于动态存储方式。

(29)有以下定义：

#include<stdio.h>

char a[10]，\*b=a；

不能给数组a输入字符串的语句是\_\_\_\_\_\_。

A)gets(a)；    B)gets(a[0])；    C)gets(&a[0])；  D)gets(b)；

**答案：**B

评析:函数gets的格式为：gets(字符数组名)

c语言中，字符数组名代表数组的首元素地址，即&a[O]，字符指针变量lb值也为数组a的首地址，选项A、c、D均能给数组a输入字符串。选项B中a[O]为数组元素，是一个数据变量。

(30)若指针p已正确定义，要使p指向两个连续的整型动态存储单元，不正确的语句是  \_\_\_\_\_\_.

A)p=2\*(int\*)malloc(sizeof(int))；    B)p=(int\*)malloc(2\*sizeof(int))

C)p=(int\*)malloc(2\*2)                D)p=(int\*)calloc(2，sizeof(int))

**答案：**A

**评析：**malloe函数的作用是在内存开辟指定大小的存储空问，并将此存储空间的地址作为函数值带回，它的原型为void。malloe(unsigned int size)，函数值为指针，这个指针是指向void类型。如果要将此返回地址赋给一个指向特定类型的指针变量，则应进行强制类型转换。

calloc函数的模型是：void\*calloc(unsigned int num,unsigned int size)作用是分配num个大小为size字节的空间。

(31)下面程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_ 。

main()

{

char strl [10]={‘s’,’t’，’u’，’d’,’e’，’n’，’t’}；

printf(“％d\n”,strlen(strl))；

}

A)7             B)8                 C)10                D)存在语法错误

**答案：**A

**评析：**strlen()函数得到字符串的长度，返回值为数值型。字符数组初始化，若提供的初值个数大于数组长度，则按语法错误处理。如果初值个数小于数组长度，则只将这些字符赋给数组中前面那些元素，其余的元素自动定义为空字符。

(32)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{int  x=040；

printf(“％o＼n”，x<<1)；

}

A)100           B)80                C)64                  D)32

**答案：**A

**评析：**040用二进制表示就是00100000，左移一位，得到的值应该是01000000，化成八进制应该是0100。

(33)下面程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char arr[2][4]；

strcpy(arr[0],”you”)；strcpy(arr[1]，”me”)；

arr[0][3]=’&’；

print”％s＼n”,arr[0])；

}

A)you&me        B)you               C)me                 D)err

**答案：**A

**评析：**在主函数中定义了一个2\*4的二维字符数组，执行strcpy(arr[O]“fIyou”)；后，arr[0]={‘y’‘o’，‘u’，‘＼0’}，执行strcpy(arr[1]，“me”)；后arr[1]={ ‘m’， ‘e’，‘＼0’，不定}，当执行完arr[O][3]；‘&’；从arr[O]开始的存储空间中的字符依次是‘y’，‘o’，‘u’，‘&’，‘m’，‘e’，‘\0’，故执行printf(“％s＼n”,arr[O])；后的输出结果为”you&me”，选A。

(34)若要打开A盘上的user子目录下名为abc．txt的文本文件进行读、写操作，下面符合    此要求的函数调用是\_\_\_\_\_\_。

A)fopen(“A：\user\abc．txt”，”r”)      B)fopen(“A：\\user\\abc.txt”，”r+”)

C)fopen(“A：\user\abc.txt”，”rb”)      D)fopen(“A：\\user\\abc.txt”，”w”)

**答案：**B

**评析：**本题考查点是fopen函数中文件使用方式的指定。

文件使用方式“r”，表示以“只读”方式打开一个字符文件。

文件使用方式“r+”，表示以“读写”方式打开一个字符文件。

文件使用方式”“rb”，表示以“只读”方式打开一个二进制文件。

文件使用方式“w”，表示以“只写”方式打开一个字符文件。

(35)以下不能正确进行字符串赋初值的语句为\_\_\_\_\_\_。

A)char  str[5]= “good! “          B)char  str[]=”good! ”

C)char  \*str=”good! “              D)char  str[5]={’g’,’0’,’o’，’d’}

**答案：**A

**评析：**用字符串作初值为字符数组赋值时，系统总会自动在字符串的末尾补上一个“＼O”，如选项A中定义的话，把第6个字符也就是“＼0”赋给str数组，但此数组只含5个元素，而放到了s仃数组之后的存储单元中，这就可能会破坏其它数据区或程序本身。

(36)有以下程序：

#include<string.h>

main(int argc,char\*argv[])

{

int i,len=O；

for(i=1；i<argc；i+=2)len+=strlen(argv[i])；

Print(“％d＼n”,len)；

}

经编译连接后生成可执行文件ex．exe，若运行时输入以下带参数的命令行

ex abcd efg h3 k44

运行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A)14            B)12                 C)8                 D)6

**答案：**C

**评析：**main函数的第一个参数argc是int型变量，用来统计命令行中的字符串个数，本题输入带参数的命令行“ex abed efg h3 k44<回车>”，argc的值是5；第二个参数是字符型指针数组，长度由argc的值决定，每个数组元素存放一个指向字符串数据的指针。for语句将命令行中两个字符串abed和h3的长度进行累加，放在变量len中。

(37)若有下面的说明和定义：

struct test

{ int ml；char m2；float m3；

union uu{char ul[5]；int u2[2]；}ua；

}myaa；

则sizeof(stuct test)的值是\_\_\_\_\_\_。

A)12            B)16                   C)14              D)9

**答案：**A

**评析：**在定义了结构体变量后，系统会为之分配内存单元，在内存中一个整型占2个字节，一个字符占1个字节，一个数组元素占1个字节，一个浮点型占4个字节。结构体变量所占内存长度是各成员占的内存长度之和；而共用体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度。所以test在内存中占12个字节(2+l+4+5=12)。

(38)若有定义：int aa[8]；，则以下誊达式中不能代表数组元素aa[1]的地址的是\_\_\_\_\_\_。

A)&aa[0]+l     B)&aa[1]            C)aa[0]++        D)aa+1

**答案：**C

**评析：**答案A中&aa[0]表示aa[0]的地址，加上1就是aa[1]的地址。同样aa[1]的地址也可以直接用&aa[1]或aa+l表示。

(39)下面叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A)全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B)静态类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C)函数的形参都属于全局变量

D)未在定义语句中赋值的auto变量和static变量的初值都是随机值

**答案：**B

评析:c语言中，全局变量的作用范围是从定义处到程序结束，因此全局变量的定义点直接影响其作用范围，因此选项A错误。静态(statiC)存储类别变量是在程序编译时分配存储空间，该类别变量在整个程序运行期间占据着固定的存储单元，当多次调用其所在的函数时，该类别变量的值为上一次调用的值，直至整个程序结束运行后才释放该变量所占存储单元。因此选项B正确，选项D错误。c语言规定：函数的形参是auto型局部变量，因此选项c错误。

(40)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_ 。

f(int b[]，int m,int n)

{jnt i，s=0；

for(i=m；i<n；i=i+2)s=s+b[i]；

return s；

)

main()

{int x，a[]：{1,2,3,4,5,6,7,8,9}；

x=f(a，3，7)；

printf(”％d＼n”，x)；

)

A)10            B)18                 C)8                 D)15

**答案：**A

**评析：**本题中，主函数调用f函数，在f函数中执行了两次循环，第一次i=3，s=0+b[i]：4，然后i的值被修改成5，仍然满足循环条件，进入第二轮循环，s=4+b[5]=4+6=10，随后，i的值被修改成7，不再满足循环条件，退出循环，返回s的值。所以最后输出结果是10。

(41)若有以下定义和语句：

int  s[4][5]，(\*ps)[5]；

ps=s；

则对s数组元素的正确引用形式是\_\_\_\_\_\_ 。

A)ps+l             B)\*(ps+3)          C)ps[0][2]        D)\*(ps+1)+3

**答案：**C

**评析：**选项A得到的是s数组第一行的地址，选项B得到的是s数组第三行第零列元素的地址，而选项D得到的是s数组第一行第三列元素的地址。只有选项c正确引用了ps数组第零行第二列的元素。

(42)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{int b[3][3]={0,1,2,0,1,2,0,1,2}，i，j,t=1；

for(i=0；i<3；i++)

fbr(j=I;J<=I;J++)t=t+b[i][b[j][j]]；

printf(”％d＼n”，t)；

}

A)3             B)4                    C)l                 D)9

**答案：**B

评析:`两个循环语句嵌套使用，在第一次外循环中，i=0，执行内循环时，将j赋值为i的值O，执行一次t=t+b[i][b[j][j]]，得到t=1，退出内循环，接着进入第二次外循环，在第二次外循环结束时t=2，然后执行第三次外循环，得到t=4，退出循环，输出t的值。

(43)有以下程序：

#definef (x)X\*X

main()

{

int i：

i=f(4+4)／f(2+2)；

printf(”％d\n”，i)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A)28            B)22                 C)16                D)4

**答案：**A

**评析：**主函数中f(4+4)／f(2+2)可按带参宏定义展开为4+4\*4+4／2+2\*2+2(千万不要随意地添加括号)，求得结果为28。

(44)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#inclue<stdio.h>

#inclue<string.h>

main()

{char b1[8]=”goddwer”,b2[8]，\*pb=bl+3；

while(–pb>=b1) strcpy(b2,pb)；

print(“％dha”,strlen(b2))；

)

A)8            B)3                  C)l                  D)7

**答案：**D

**评析：**每次执行循环，都是将pb指针指向的内容复制到b2中，第一次循环中，将b1[2]～b1[7]六个字符复制到b2中，第二次循环，将b[1]～b[7]七个字符复制到b2中，第三次循环，将b1数组的全部内容复制到b2中。而后一次复制会覆盖前面的复制，最后b2的实际长度应该是八，而strlen()函数测出的是一个字符串中“＼O”之前的全部字符的个数，所以最后输出的值是70

(45)在说明语句：int \*f()；中，标识符f代表的是\_\_\_\_\_\_。

A)一个用于指向整型数据的指针变量

B)一个用于指向一维数组的行指针

C)一个用于指向函数的指针变量

D)一个返回值为指针型的函数名

**答案：**D

评析:一个函数在编译时被分配给一个入口地址，这个入口地址就称为函数的指针。可以用一个指针变量指向函数，然后通过该指针变量调用此函数。Int\*f()表示f是一个函数，它带回一个指针值，这个指针是指向一个整型数据的。

(46)下面函数中，可以把整数以二进制形式存放到文件中的函数是\_\_\_\_\_\_。

A)fprintf函数    B)fread函数      C)fwrite函数     D)fputc函数

**答案：**C

**评析：**ANSI c标准提出设置两个函数(fread和fwrite)，用来读写一个数据块。它们的一般调用形式为：

fread(buffer,size,count,fp)；

fwrite(buffer,size,count,fp)；

其中：buffer是一个指针；size是要读写的字节数；count是要进行读写多少个size字节的数据项；

fb是指文件型指针。如果文件以二进制形式打开，用fread和fwrite函数就可以读写任何类型的信息。

(47)不合法的main函数命令行参数表示形式是\_\_\_\_\_\_。

A)main(int a,char\*c[])             B)main(int arc,char \*\*arv)

C)main(int argc,char \*argv)        D)main(int argv,char \*arge[])

**答案：**C

**评析：**本题主要考查了对main函数参数的了解，main函数可以有两个形参，一般形式是：main(int argc,char\*argv[])，也就是说，它的第一个形参是一个整型变量，第二个形参是一个指针数组，其元素指向字符型数据。

(48)以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.  
int x=3;

main()

{int i；

for(i=l；i<x；i++)incre()；

}

incre()

{ static int x=l；

X\*=x+l：

printf(”％Di”，x)；

}

A)3  3          B)2 2              C)2  6              D)2  5

**答案：**C

**评析：**incre()中定义一个静态局部变量x，它的作用范围仅限于本函数中，而不会影响main()函数中的x值。

(49)有以下结构体说明和变量的定义，且如图所示指针p指向变量a，指针q指向变量b。则不能把结点b连接到结点a之后的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。

struct node

{ char data；

struct node \*next；

}a,b，\*p=&a，\*q=&b；

A)a．next=q；  B)p．next=&b；       C)p->next=&b；      D)(\*p).next=q；

**答案：**B

**评析：**由于p是一个指向struct node型的指针变量，要访问该指针变量指向的结构体成员，必须使用->运算符或“(\*p)．成员”的形式，故选项B是错误的。

(50)若有以下定义：

struct link

{ int data；

struct link\*next；

}a，b，c，\*p，\*q；

且变量a和b之间已有如图所示的链表结构：

指针p指向变量a，q指向变量c。则能够把c插入到a和b之间并形成新的链表的语句组是\_\_\_\_\_\_。

A)a.next=c；c.next=b；             B)p.next=q；q.next=p.next；

C)p->next=&c；q->next=p->next；     D)(\*p).next=q；(\*q).next=&b；

**答案：**D

**评析：**本题考的是指针的运用。即先将元素a的指针指向q指针所指向的元素即c，然后将c的指针指向b元素，采取的是直接取元素地址的方式。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

(1)算法的基本特征是可行性、确定性、  【1】   和拥有足够的情报。

**答案：**【1】有穷性

**评析：**算法是指解题方案的准确而完整的描述。它有4个基本特征，分别是可行性、确定性、有穷性和拥有足够的情报。

(2)顺序存储方法是把逻辑上相邻的结点存储在物理位置   【2】   的存储单元中。

**答案：**【2】相邻

**评析：**常用的存储表示方法有4种，顺序存储、链式存储、索引存储、散列存储。其中，顺序存储方法是把逻辑上相邻的结点存储在物理位置也相邻的存储单元中。

(3)Jackson结构化程序设计方法是英国的M．Jackson提出的，它是一种面向   【3】    的设计方法。

**答案：**【3】数据结构

**评析：**结构化分析方法主要包括：面向数据流的结构化分析方法(SA-Structured analysis)，面向数据结构的Jackson方法(JSD-Jackson system development method)和面向数据结构的结构化数据系统开发方法(DSSD-Data structured system development method)。

(4)数据库设计分为以下6个设计阶段：需求分析阶段、  【4】    、逻辑设计阶段、物理    设计阶段、实施阶段、运行和维护阶段。

**答案：**【4】概念设计阶段或数据库概念设计阶段

**评析：**数据库设计分为以下6个设计阶段：需求分析阶段、概念设计阶段、逻辑设计阶段、物理设计阶段、实施阶段及数据库运行和维护阶段。

(5)数据库保护分为：安全性控制、  【5】    、并发性控制和数据的恢复。

**答案：**【5】完全性控制

**评析：**考查考生对数据库基本知识的了解。

安全性控制：防止未经授权的用户有意或无意存取数据库中的数据，以免数据被泄露、更改或破坏；完整性控制：保证数据库中数据及语义的正确性和有效性，防止任何对数据造成错误的操作；并发性控制：正确处理好多用户、多任务环境下的并发操作，防止错误发生；数据的恢复：当数据库被破坏或数据不正确时，使数据库能恢复到正确的状态。

(6)设有int x=ll；，则表达式(x++ \*1／3)的值为  【6】    。

**答案：**【6】3

**评析：**白增自减运算符的作用是使变量的值增1或减1，如：

++i，–i  (在使用i之前，先使i的值加(减)1)

i++，i–  (在使用i之后，使i的值加(减)1)

所以表达式(x++\*1／3)的值即11／3的值：3。

(7)若从键盘输入58，则以下程序的输出结果是  【7】    。

main()

{ int  a；

Scanf(“％d”,&a)；

If(a>50)printf(“％d”,a)；

If(a>40)printf(“％d”,a)；

if(a>30)printf(“％d”,a)；

}

**答案：**【7】585858

**评析：**本题首先为a输入一个值58，然后执行三个判断语句，在每一个判断中，如果满足判断条件的话，就输出a，因为三次判断，条件都满足，所以三次输出a。

(8)下列程序运行的结果是  【8】    。

#include<stdio.h>

main()

{

int x=l,i=l：

fOr(；x<50；i++)

{if(x>=10)break；

if(x％2!=1)

{x+=3；continue；}

x-=1；

}

printf(”x=％d，i=％d＼n”，x，i)；

}

**答案：**【8】x=11,i=11

**评析：**本题程序段通过for循环语句实现当x的值为奇数时，x自减1：当x为偶数时自加3的功能。程序共执行了11次循环，当x=11时退出循环。

(9)以下程序的输出结果是  【9】    。

main()

fint a=177；

printf(“％o＼n”,a)；

}

**答案：**【9】261

**评析：**本题考点是printf函数的格式字符。“％0”表示以八进制整数形式输出。

(10)以下程序的输出结果是【10】      。

main()

{int a：O；

a+=(a=8)；

printf(”％d\n”，a)；

}

**答案：**【10】16

**评析：**本题主要考的是运算符的优先级。

A+=(a=8)可以写成a：=a+(a=8)的形式，括号的优先级高于“+”，而“+”的优先级又高于“=”，所以先执行括号内的运算，将a赋值为8，然后再执行+运算。

(11)以下定义的结构体类型拟包含两个成员，其中成员变量info用来存放整型数据；成    员变量link是指向自身结构的指针。请将定义补充完整。

struct node

{int info；

   【11】    link；

}；

**答案：**【11】struct node\*

**评析：**本题考的是如何定义一个指向结构体变量的指针。

一个结构体变量指针就是该变量所占据的内存段的起始地址。可以设一个指针变量，用来指向一个结构体变量，此时该指针变量的值是结构体变量的起始地址。指针变量也可以用来指向结构体数组中的元素。

(12)以下程序的输出结果是  【12】   。

main()

{int s，i；

for(s=O,i=O；i<3；i++，s+=i)；

printf(”％d＼n”，s)；

}

**答案：**【12】6

**评析：**在逗号表达式内按自左至右顺序求解，因此本题共执行三次循环，具体情形如下：

第一次当i=O时，执行i++，s+=i，则i=l，s=l：

第二次当i=l时，执行i++，s+=i，则i=2，s=3；

第三次当i=2时，执行i++，s+=i，则i=3，s=6。

当i=3后退出循环。

(13)以下程序的输出结果是   【13】     。

main()

{char  \*p=”abcdefgh”，\*r；

1ong  \*q；

q=(1ong\*)p；

q++；

r=(char\*)q；

printf(”％s\n”，r)；

}

**答案：**【13】efgh

**评析：**指针变量p，r指向字符型数据，而指针变量q指向长整型数据。首先通过类型转换将指针p的值赋给q，然后执行q自加，因为q是定义为指向长整型数据的变量，而长整型数据一般占4个字节的空间，所以实际上，q的值增加了4，当再将q的值经过强行类型转换赋给r的时候，实际上这时候r是指向了字符e，所以最后打印字符串时，得到的结果是“efgh”。

(14)以下程序的输出结果是   【14】     。

main()

{int  x=0；

sub(&x,8,1)；

printf(“％d＼n”,x)；

}

sub(int \*a,int n,int k、

{if(k<=n) sub(a,n／2,2\*k)；

\*a+：k：

}

**答案：**【14】7

**评析：**本题是一个递归调用。

主函数中调用sub函数流程如下：

sub(\*x，8，1)-sub(\*x,4,2)-sub(\*x,2,4)-x=x+k=4

︱               ︱

x=x+k=7          x=x+k=6

(15)以下程序可以将从键盘输入的十进制数(1ong型)以二到十六进制数的形式输出，请填空。

#include<stdio.h>

main()

{char b[16]={’O’，’l’，’2’，’3’，’4’，’5’，’6’，’7’，’8’，

’9’，’A’，’B’，C’，’D’，’E’，’F’}；

int c[64]，d,i=0,base；

long n：

print(“Enter a number：\n”)；scanlf["％1d'，&n)；

print("Enter new base:\n")；scanf("％ld",&base)；

do

{

C[i]=   【15】

i++；n=n／base；

}while [n!=0)；

pdntf(”'Transmite new base：＼n")；

f0“--i；i>=O；--i)

{  d=c[I]；

printf(”％c”，b   【16】    ；

}

}

**答案：**【15】n％base

【16】[d]

评析:进制转换的除余取整法。在循环中，是先对数n整除以base取余作为转换后的base进制数的第i位存放到数组元素c[i】中，然后对n整除以base的商作同样的操作，直到商为O为止，故第一空为n％base。

由于存入到数组c中的各个元素为对应数制在十进制上表示的各位的权值，在输出时必须将其转换成对应的字符输出，而在数组b中对应存放了各个数对应的字符，故第二空应填[d]。

(16)设有如下宏定义

#define  MYSWAP(z,x,y)  {z=x；x=f；y=z；}

以下程序段通过宏调用实现变量a，b内容的交换，请填空。

float a=5,b=16,c；

MYSWAPI(   【17】     ，a,b)；

**答案：**【17】c

评析:本题最重要的是理解宏MYSWAP(z,x,y)的作用：通过z实现x，y的内容交换。所以MYSWAP(c,a,b)可以通过c实现a，b内容的交换。

(17)以下程序用来统计文件字符的个数，请填空。

#include  “stdio.h”

main ()

{FILE  \*fp;long num=0；

if((fp=fopen(“fname.dat”,”r”))==NULl)

{printf(“Open error\n”)；,exit,(O)；}

while(   【18】    )

{num++；}

Printf["num=％ld\n",num]；

Fclose(fp)；

)

**答案：**【18】fgetc(fp)!=EOF或!feof(fp)

评析:本程序考的是龟etc函数。

此函数的功能是从指针变量印所指向的文件中读入一个字符，如果执行龟etc函数时遇到文件结束符，则函数返回文件结束符EOF。

(18)以下程序用来输出结构体变量ex所占存储单元的字节数，请填空。

struct st

{char \*name；double score；}；

main()

{ struct st ex；

print(“ex size：％d\n”,sizeof(  【19】   ))；

}

**答案：**【19】ex

**评析：**sizeof函数计算已知类型所占的字节数。sizeof(ex)即计算结构体变量ex在内存中所占的字节数。

(19)以下程序中，select函数的功能是：在N行M列的二维数组中，选出一个最大值作为函数值返回，并通过形参传回此最大值所在的行下标，请填空。

#define    N    3

#define    M    3

select(int a[N][M]，int \*n)

{int i,j，row=O,colum=O；

for(i=0；i<N；i++)

for(j=0;j<M;j++)

if(a[i][j]>a[row][colum]){row=i；colum=j；}

\*n=row；

retum(  【20】     )；

}

main()

{int a[N][M]={9，11，23，6，l，15,9，17，20),max,n；

max=select(a，&n)；

printf(”max=％d，line=％d＼n”,max,n)；

}

**答案：**【20】a[row][colum]

**评析：**本题通过判断语句，将较大值的行下标赋给row，列下标赋给colum，循环结束后，a[row][colum]中是数组元素的最大值，所以应该把它的行下标赋给\*n，将a[row][colum]的值返回。

    (考试时间120分钟，满分100分)

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)算法分析的目的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)找出数据结构的合理性      B)找出算法中输入和输出之间的关系

C)分析算法的易懂性和可靠性  D)分析算法的效率以求改进

**答案：**D

**评析：**算法分析是指对一个算法的运行时间和占用空间做定量的分析，一般计算出相应的数掌级，常用时间复杂度和空间复杂度表示。分析算法的目的就是要降低算法的时间复杂度和空间复杂度，提高算法的执行效率。

(2)n个顶点的强连通图的边数至少有\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)n-1    B)n(n-1)    C)n      D)n+l

**答案：**C

**评析：**在有向图中，若任意两个顶点都连通，则称该图是强连通图，这样的有向图的形状是环状，因而至少应有n条边。

(3)已知数据表A中每个元素距其最终位置不远，为节省时间，应采用的算法是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)堆排序    B)直接插入排序   C)快速排序  D)直接选择排序

**答案：**B

**评析：**当数据表A中每个元素距其最终位置不远，说明数据表A按关键字值基本有序，在待排序序列基本有序的情况．下，采用插入排序所用时间最少，故答案为选项B。

(4)用链表表示线性表的优点是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)便于插入和删除操作          B)数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同

C)花费的存储空间较顺序存储少  D)便于随机存取

**答案：**A

**评析：**链式存储结构克服了顺序存储结构的缺点：它的结点空间可以动态申请和释放；它的数据元素的逻辑次序靠结点的指针来指示，不需要移动数据元素。故链式存储结构下的线性表便于插入和删除操作。

(5)下列不属于结构化分析的常用工具的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据流图    B)数据字典    C)判定树    D)PAD图

**答案：**D

**评析：**结构化分析的常用工具有数据流图、数据字典、判定树和判定表。而PAD图是常见的过程设计工具中的图形设计。

(6)软件开发的结构化生命周期方法将软件生命周期划分成\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)定义、开发、运行维护

B)设计阶段、编程阶段、测试阶段

C)总体设计、详细设计、编程调试

D)需求分析、功能定义、系统设计

**答案：**A

**评析：**通常，将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程称为软件生命周期。它可以分为软件定义、软件开发及软件运行维护三个阶段。

(7)在软件工程中，白盒测试法可用于测试程序的内部结构。此方法将程序看做是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)  循环的集合  B)地址的集合  C)路径的集合  D)目标的集合

**答案：**C

**评析：**软件的白盒测试方法是把测试对象看做一个打开的盒子，它允许测试人员利用程序内部的逻辑结构及有关信息，设计或选择测试用例，对程序所有逻辑路径进行测试。

(8)在数据管理技术发展过程中，文件系统与数据库系统的主要区别是数据库系统具有\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据无冗余         B)数据可共享

C)专门的数据管理软件    D)特定的数据模型

**答案：**D

**评析：**在文件系统中，相互独立的记录其内部结构的最简单形式是等长同格式记录的集合，易造成存储空间大量浪费，不方便使用。而在数据库系统中，数据是结构化的，这种结构化要求在描述数据时不仅描速数据本身，还要描述数据间的关系，这正是通过采用特定的数据模型来实现的。

(9)分布式数据库系统不具有的特点是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)分布式                    B)数据冗余

C)数据分布性和逻辑整体性    D)位置透明性和复制透明性

**答案：**B

**评析：**分布式数据库系统具有数据分布性、逻辑整体性、位置透明性和复制透明性的特点，其数据也是分布的；但分布式数据库系统中数据经常重复存储，数据也并非必须重复存储，主要视数据的分配模式而定。若分配模式是一对多，即一个片段分配到多个场地存放，则是冗余的数据库，否则是非冗余的数据库。

(10)下列说法中，不属于数据模型所描述的内容的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据结构  B)数据操作    C)数据查询    D)数据约束

**答案：**C

**评析：**数据模型所描述的内容有3个部分，它们是数据结构、数据操作和数据约束。数据操作主要是描述在相应数据结构上的操作类型与操作方式；数据模型中的数据约束主要描述数据结构内数据间的语法、语义联系，它们之间的制约与依存关系，以及数据动态变化的规则，以保证数据的正确、有效与胡容。

(11)在结构化程序设计中，限制使用goto语句的原因是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)提高程序的执行效率

B)提高程序的清晰性和可靠性

C)便于程序的合成

D)该语句对任何结构的程序都不适用

**答案：**B

**评析：**在c语言中，限制使用goto语句，其目的是为了提高程序的清晰性与可靠性，一般来说，除了从多重循环中跳出，一般不使用goto语句。

(12)以下选项中合法的实型常数是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)5E2．0    B)E-3    C)．2E0    D)1．3E

**答案：**C

**评析：**以指数形式表示实数时，字母e(或E)之前必须有数字，且e后面指数必须为整数。

(13)下列叙述中，正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)C语言中既有逻辑类型也有集合类型

B)c语言中没有逻辑类型但有集合类型

B)C语言中有逻辑类型但没有集合类型

B)C语言中没有逻辑类型也没有集合类型

**答案：**B

**评析：**在c语言中只提供了整型、浮点型、字符型这几种基本类型，c语言没有提供逻辑类型，在c中一般用整型来表示逻辑类型。在自定义类型中，c提供了struct，enum及union类型，但没有提供集合类型，在pascal中提供了集合类型set。

(14)已知大写字母A的ASCII码是65，小写字母a的ASCII码是97，则用八进制表示的字符常量’＼10l’是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)字符A    B)字符a    C)字符e    D)非法的常量

**答案：**A

**评析：**八进制101转换为十进制即为65，而字母A的ASCII码是65，所以用八进制表示的字符常量‘＼101’是A。

(15)设a和b均为double型常量，且a=5．5、b=2．5，则表达式(int)a+b／b的值是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)6．500000  B)6    C)5．500000    D)6．000000

**答案：**D

**评析：**各类数值型数据在进行混合运算时，不同类型的数据要先转换成同一类型，然后进行运算。转换的规则为：总是转换为精度更大的数据类型，字符数据转换为整数，short型转为int型，float型数据在运算时转换成双精度型，以提高运算精度。

(16)以下四个选项中不能看作一条语句的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A){；}    B)a=0，b：0，c=0；  C)if(a>0)；    D)if(b==0)m=l；n=2；

**答案：**D

**评析：**选项A为空语句，选项B是一个由逗号运算符表达式形成的语句，选项c为一个条件语句，选项D有两个分号，是由两个语句构成，不能看成一条语句。

(17)已知i、j、k为int型变量，若从键盘输入：1，2，3↙，使i的值为l、j的值为2、k的值为3，以下选项中正确的输入语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)scanf(”％2d％2d％2 dtt，&i，＆j，&k)；

B)scanf(“％d  ％d  ％d”，&i，＆j，＆k)；

C)scanf(”％d，％d，％dfI，＆i，＆j，＆k)；

D)scanf(”i=％d，j=％d，k=％d-t，&i，&j，&k)；

**答案：**C

**评析：**如果在“格式控制”字符串中除了格式说明以外还有其它字符，则在输入数据时应输入与这些字符相同的字符。

(18)关于goto语句的使用，下面正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)goto 2；      B)goto g；     C)goto g：；      D)goto 2；

2：exit(0)；    g：exit(O)；    g：exit(O)；    2 exit(0)；

**答案：**B

**评析：**在c中，goto语句后面的标号的命名规则与c语言中标识符的命名规则相同，在goto语句后面的标号后不要加“：”号，在某一行上添加标号时，在标号的后面要添加“：”号。

(19)若有以下程序：

main()

{int k=2，i=2，m；

m=(k+=I\*=k)；

printf(”％d，％d、n”，m，i)；

}

执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)8，6    B)8，3    C)6，4    D) 7，4

**答案：**C

**评析：**在赋值符“=”之前加上其它运算符，可以构成复合的运算符。此运算为右结合性，即从右往左计算。I\*=k即i=i\*k=2\*2=4，k=k+i=2+4=6，然后将k的值赋给m。

(20)以下函数的功能是：通过键盘输入数据，为数组中的所有元素赋值。

#define N 10

void arrin(int x[N])

{  int i=0；

while(i<N)scanf(”％d”，\_\_\_\_\_\_\_\_\_)；

}

在下划线处应填入的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)x+i    B)&x[i+l]    C)x+(i++)    D)&x[++I]

**答案：**C

**评析：**在c中，对于一维数组而言，数组变量表示数组中首元素的的地址。当用scanf函数向数组x的第i个元素中输入整型数据时，只要执行scanf(“％d”x+i)：由于要循环输入数组中和各个元素，必须要使其地址值不断自增。故本题答案为c。

(21)已有定义：int x=3，y=4,z=5；，则表达式!(x+y)+z-l＆&y+z／2的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)6    B)0    C)2    D)1

**答案：**D

**评析：**在本题中，运算符的优先级分别为：!>/>+,->&&即：!(3+4)+5-1&&4+5／2=0+5-1&&4+2=4&&6=l。

(22)以下选项中，与k=11++完全等价的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)k=n，n=n+1    B)n=n+1，l(=n    C)l(=什n    D)k+–n+1

**答案：**A

**评析：**n++是自增运算，是先使用，然后再使n加1，分开来写即为：k=n,n=n+l。

(23)以下程序运行后，输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int y=18,i=0J，a[8]；

do

{a[I]=y％2；i++；y。y／2；

}while(y>。1)；

for(j=i一1 0>=00一)

printf(“％d”a[j])；

printf(”＼n”)；

}

A)10000    B)10010    C)00l10    D)10100

**答案：**B

**评析：**分析程序不难得知该程序的功能实际上就是采用除余取整法实现将10进制数据转换成二进制数。对于10进制数18，其转化为二进制数后，结果为10010。

(24)以下程序的功能是：按顺序读入10名学生4门课程的成绩，计算出每位学生的平均分并输出，程序如下：

main()

{int n，k；

float score,sum,ave；

sum=0．0；

for(n=1；n<=10；n++)

{for(k=l；k<=4；k++)

{seal3f(”％f”,&score)；

sum+=score；

}

ave=sum／4．0；

printf(”NO％d：％f\n”,n,ave)；

}

}

上述程序运行后结果不正确，调试中发现有一条语句出现在程序的位置不正确。这条    语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)sum=O．O；         B)sum+=score；

C)ave=sum／4．0；    D)printf(”NO％d：％fua”,n,ave)；

**答案：**A

**评析：**题目中要求每位学生的平均分数，首先要求每位学生的总分，也就是程序中的Sum，所以sum应在第一个for循环体内赋初值，如果在循环体外赋初值就会得到所有学生的分数总和，不合题意。

(25)下面程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{

charx=Oxddff；

printf(”％d＼n”，x)；

}

A)-35    B)-1    C)255    D)-8705

**答案：**B

**评析：**由于程序中对字符变量x赋值为0xddff,而字符型变量只占一个字节，故实际存入c单元的为该16进制的低字节部分，即ff。对该数按整型格式输出，其结果为-1。

(26)有以下程序

main()

{ int a=15,b=21,m=O；

switch(a％3)

{ case O：m++；break；

case l：m++：

switch(b％2)

{ default：m++；

case O：m++；break；

}

}

printf(”％d＼n”，m)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l    B)2    C)3    D)4

**答案：**A

**评析：**因为a％3是个常数，所以只执行一次就跳出switch结构。即只执行m++，此时m为1。

(27)若有说明：int n=2，\*p=&n，\*q=p；，则以下非法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)p=q；    B)\*p=\*q；        C)n=\*q；    D)p\*n；

**答案：**D

**评析：**指针变量不同于整型变量和其它类型的变量，它是用来存放地址(指针)的，不能将一个整型量(或任何其它非地址类型的数据)赋给一个指针变量，这样的赋值是不合法的。

(28)已定义以下函数：

fun(char\*p2,char\*p1)

{while((\*p2=\*p1)!=’＼0’){pl++；p2++；}}

函数的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)将p1所指字符串复制到p2所指内存空间

B)将pl所指字符串的地址赋给指针p2

C)对p1和p2两个指针所指字符串进行比较

D)检查p1和p2两个指针所指字符串中是否有’＼O’

**答案：**A

**评析：**由于在while循环的条件中执行了\*p2=\*pl运算，其作用是将\*pl中的内容复制到\*p2中，而(\*p2=\*p1)!=‘＼0’的作用是判断当前字符是否为字符串结束字符‘＼O’。在循环体中p1++，p2++的目的是移动字

(29)有以下程序

void fun(char\*c,int d)

{\*c=\*c+1；d=d+1；

printf(”％c，％c，”，\*c，d)；

}

main()

{char a：。A’，b。’a’；

fun(&b，a)；printf(”％c，％c＼n”，a，b)；

)

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)B,a,B,a    B)a,B,a,B    C)A，b，A,b    D)b，B，A，b

**答案：**D

**评析：**将a，b代入函数得+&b=。&b+1=a+l=b，所以打印出第一个字母b；

a=a+l=A+l=B，打印出第二个字符B；

a=‘A’，输出字母A；

b由于是按地址传到函数而被修改，为‘b’，输出字母b

(30)以下程序中函数sort的功能是对a所指数组中的数据进行由大到小的排序。

void sort(int a[]，im n)

{intiJ，t；

for(i=O；i<n-1；i++)

for=i+1 0<n0++)

if(a[i]<aD))  {t=-a[I]；a[I=a[j]；a[j]=t；}

}

main()

{int aa[10]：{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}，i；

sort(&aa[3]，5)；

for(i=0；i<lO；i++)primf(”％d，”，aa[I])；

printf(”＼n”)；

)

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l，2，3，4，5，6，7，8，9，10，    B)10,9,8,7,6,5,4,3，2,1，

C)l，2，3，8，7，6，5，4，9，10，    D)l,2,10,9,8,7,6,5,4,3，

**答案：**C

**评析：**本题并不是对数组的所有元素进行排序，而是对从a[3]开始往后的4个元素进行排序。

(31)对于基类型相同的两个指针变量，不能进行的运算是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)<    B)=    C)+    D)

**答案：**C

**评析：**对于指针变量，除了常规的\*、&、=运算外，还可以对其比较地址的大小，计算两指针变量的差值，但对于地址执行+、\*、／、％等算术运算都是无意义的。

(32)有以下程序

main()

{char a[]={‘a’，‘b’，‘c’，‘d’,‘e’，‘f’，‘g’,‘h’，‘＼O’}；int I,J；

i=sizeof(a)；  j=strlen(a)；

printf(”％d，％d＼n”，I,J)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)9,9    B)8,9    C)1,8    D)9,8

**答案：**D

**评析：**sizeof()函数是计算字符数组的长度，因为‘＼0’也是一个字符，要计算在内。strlen()是计算字符串长度的函数，遇到‘＼0’即认为是字符串结束，不把空字符计入字符串的长度。

(33)以下不能正确定义二维数组的选项是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)int a[2][2]={{1}，{2}}    B)int a[][2]={l，2，3，4}

C)int a[2][2]={{l}，2,3}    D)int a[2][]={{1，2}，{3，4}}

**答案：**D

**评析：**在二维数组进行初始化时，可以省略数组的一个维度，但省略的维数只能是高维部分，不能是低维。对于多维数组的初始化时，也是同样处理，因此，本题答案应选D，其它选项均能对数组进行正确的初始化。

(34)有一函数

┏   l x>O

y=┨   O x=O

┗  -1 x<O

以下程序段中不能根据x的值正确计算出y的值的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)if(x>O)y=l；else if(x==O)y=0；else y=-l；

B)y=O；if(x>O)y=1；else if(x<O)y=-1；

C)y=0;if(x>=0)if(x>O)y=1；else y=-l；

D)if(x>=0)if(x>O)y=l；else y=O；else y=-1；

**答案：**C

**评析：**本题应当注意if与else的配对关系。从最内层开始，else总是与它上面最近的(未曾配对的)if配对。

(35)以下程序中的函数reverse的功能是将a所指数组中的内容进行逆置。

void reverse(int a[]，im n)

{int i，t；

for(i=O；i<n／2；i++)

{t=a[i]；a[i]=a[n-l-i]；a[n-1-i]=t；}

}

main()

{int b[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}；int i，s=0；

reverse(b，8)；

for(i=6；i<10；i++)s+=b[I]；

printf(”％d＼n”，s)；

}

程序运行后的输出结果是

A)22    B)10    C)34    D)30

**答案：**A

**评析：**本题并不是将整个数组中的内容逆置，而是逆置前8个元素。逆置后的数组为：8，7，6，5，4，3，2，1，9，10通过for循环计算b[6]+b[7]+b[8]+b[9]即2+1+9+10=22。

(36)执行下面的程序段后，变量k的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int k=3,s[2]；

s[0]=k；k=s[1]\*10；

A)不确定    B)33    C)30    D)10

**答案：**A

**评析：**由于本题中未对数组进行初始化，因此程序运行时，数组s中各个元素的值都是不确定的，虽然在代码中对s[O]进行了赋值，但没有对s[1]进行赋值，故执行l(=s[1]+10；后，k的值不确定。

(37)有以下程序

#include<string．h>

main()

{ char‘p=”abcde＼0fghjik＼O”；

printf(”％d＼n”,strlen(p))；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)12    B)15    C)6    D)5

**答案：**D

**评析：**“＼0”是字符串结束标志，当遇到此标志时字符串已结束。所以字符串的长度为5。

(38)程序中头文件t)rpel\_h的内容是：

#define N 5

#define Ml N\*3

程序如下：

#include”type 1.h”

#define M2 N\*2

main()

{ int i；

i=MI+M2；

printf(”％d＼n”，i)；

}

程序编译后运行的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)lO    B)20    C)25    D)30

**答案：**C

**评析：**宏定义就是用一个指定的标识符(即名字)来代表一个字符串，它的一般形式为：

#define    标识符      字符串

这种方法使用户能以一个简单的名字代替一个长的字符串，因此把这个标识符(名字)称为“宏名”。

(39)若有以下的程序段，则在执行for语句后，\*(\*(pt+1)+2)表示的数组元素是\_\_\_\_\_\_\_\_。

int t[3][3]，\*pt[3]，k；

for(k=0；k<3；k++)pt[k]=&t[k][O]；

A)t[2][0]    B]t[2][2]    C]t[1][2]    D]t[2][1]

**答案：**C

**评析：**在题面中定义了一个二维数组l，及一个一维指针数组pt，在循环语句中分别对指针数组赋值为二维数组t的第k行首元素的地址。\*(pt+1)，表示的是数组pt中下标为1的元素的值，而该值为二维数组t的第l行(从第0行算起)的首元素的地址，故\*(\*(pt+1)+2)表示的是数组t中t[1][2]的元素的值。

(40)以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)二进制文件打开后可以先读文件的末尾，而顺序文件不可以

B)在程序结束时，应当用fclose函数关闭已打开的文件

C)利用fread函数从二进制文件中读数据，可以用数组名给数组中所有元素读入数    据

D)不可以用FILE定义指向二进制文件的文件指针

**答案：**D

**评析：**每个被使用的文件都在内存中开辟一个区，用来存放文件的有关信息，这些信息是保存在一个名为FILE的结构体类型的结构体变量中的。而文件又分为ASCII文件和二进制文件，所以，、可以用FILE定义指向二进制文件的文件指针。

(41)有以下程序

#include<string．h>

main(int argc,char \*argv[])

{ inti,len=0；

for(i=1；i<argc；i++)len+=strlen(argv[I])；

printf(”％d＼n”,len)；

)

程序编译连接后生成的可执行文件是exl．exe，若运行时输入带参数的命令行是：

exl   abcd   efg   10↙

则运行的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)22    B)17    C)12    D)9

**答案：**D

**评析：**本题主函数带有两个参数，一个int型变量argc，另一个是char型的一维一级指针数组argv。当主函数被执行时，系统自动将根据命令行的情况，分别给主函数的两个参数赋值。argc用于存放命令行中命令字和参数的总和的个数4，argv用来存放命令行中命令字和所有参数的字符串，并规定argv[0]存放命令字字符串exl，argv[1]用来存放第一个参数的字符串abcd，argv[21用来存放第二个参数的字符串e龟，argv[3]用来存放第三个参数的字符串10。那么for循环将循环3次分别将argv数组中元素的长度累加到len中，所以答案为9。

(42)若有以下说明和定义：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

fun(\*C){…}

main()

{int(\*a)()=fun，(\*b)()，w[10]，c；}

在必要的赋值后，对fun函数调用正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a=a(w)；    B) (\*a)(&C)；    C)b=\*b(w)；    D)fun(b)；

**答案：**B

**评析：**在主函数中定义了二个指向函数的指针a,b，其中指针a指向函数fun，指针b未初始化。对于选项A、c，其返回类型是错误的，对于D，其调用的参数是错误的，选项B是正确的，其相当于调用函数fhll(&C)；。

(43)有以下程序

intfa(intx、

{returnx\*x；}

int fb(intxl

{returnX\*X\*x；}

int f(int(\*f1)()，int(\*f2)()，int x)

{return f2(x)-fl(x)；)

main()

{ int i；

i=f(fa,fb,2)；printf(”％d＼n”，i)；

}

程序运行后的输出结果是

A) 4    B)1    C)4    D)8

**答案：**C

**评析：**f[fa,fb,2]即为fb(2)-fa(2)=2\*2\*2-2\*2=8-4=4。

(44)有以下程序

void ss(char \*s，char t)

{while(\*s)

{ if(\*s==t)\*s=t-’a’+’A’；

s++：

}

}

main()

{char strl[100]=”abcddfefdbd”，c=’d’；

ss(strl，C)；  printf(”％s＼n”，strl)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ABCDDEFEDBD    B)abcDDfefDbD

C)abcAAfefAbA    D)Abcddfefdbd

**答案：**B

**评析：**在主函数中因为c被赋值为字符’d．，所以函数的功能是将字符串中d字母转换为大写。

(45)下面程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

intf()

{

static int i=O：

int s=l：

s+=i；i++；

return s：

}

main()

{

inti，a=0；

for(I=0；i<5；i++)a+=f()；

printf(”％dha”，a)；

)

A)20    B)24    C)25    D)15

**答案：**D

**评析：**在主函数main中，当I=0时，f()返回1；当I=1时，f()中保留前次执行后的i，返回2，i为n时；f()返回n+l，，在主函数main中一共调用了5次f()，其返回值分别是1,2,3,4,5，对各次的返回值进行累加，其和为15。

(46)设有如下定义：

struct sk

{int a；

float b：

}data；

int\*p；

若要使p指向data中的a域，正确的赋值语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)p=&a；    B)p=data．a；    C)p=＆data．a；    D)\*p。data．a

**答案：**C

**评析：**将data．a的起始地址赋给指针变量p，也就是使p指向data．a。

(47)有以下程序

#include<stdlib.h>

struct NoDE

{int num；struct NoDE。next；}

main()

{struct NODE \*p，\*q，\*r；

p=(struct NoDE\*)malloc(sizeof(struct NODE))；

q=(struct NODE\*)malloc(sizeof(struct NODE))；

r==(struct NODE\*)malloc(sizeof(struct NODE))；

p->num=10；q->num=20；r->num=30；

p->next=q；q->next=r；

pdntf(“％d\n”,p->num+q->next->num)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)10    B)20    C)30    D)40

**答案：**D

评析:p->num即为10，q->next->num即为r->num，为30，所以p->num+q->next=>num=10+30=40。

(48)若有以下说明和定义

typedef int \*INTEGER

INTEGER p，\*q；

以下叙述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)p是int型变量              B)p是基类型为int的指针变量

C)q是基类型为int的指针变量  D)程序中可用INTEGER代替int类型名

**答案：**B

**评析：**typedef int\*INTEGER；(声明INTEGER为整型指针类型)：

INTEGER p，\*q；(定义p，\*q为整型指针类型)，所以p是基类型为int的指针变量；\*q是基类型为int的指针变量；程序中可用\*INTEGER代替int类型名。

(49)有以下程序

main()

{unsigned char a，b，c；

a=0×3；b=a︱0×8；c=b<<l；

printf(”％d％d＼n”，b，C)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)-11  12    B)-6 -13    C)12  24    D)l1  22

**答案：**D

**评析：**0×3表示16进制表，“︱”为按位或，“<<”为按位左移，将a，b转换为二进制数进行位运算，再将结果以十进制打印出，结果为11  22。

(50)以下程序中函数f的功能是将n个字符串，按由大到小的顺序进行排序。

#include<string．h>

void f(char p[][lO]，int n)

{chart[201；int ij；

for(i=0；i<n-1；i++)

for 0=i+l;j<n;j++)

if[strcmp(p[i]，p[j])<O]

{strcpy(t,p[i])；strcpy(p[i]，pD)}；strcpy(p[j]，t)；)

}

main()

{char p[][10]={“abc”,”aabdfg”,”abbd”,”dcdbe”,”cd”}；int i；

f(p，5)；print”％d＼n”,strlen(p[0]))；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)6    B)4    C)5    D)3

**答案：**C

**评析：**比较字符串的大小是从字符串的第一个字母开始比较，如果第一个字母相同则比较第二个字母，以此类推，直至字符串结束。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【l】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得    分。

(1)测试的目的是暴露错误，评价程序的可靠性；而  【1】  的目的是发现错误的位置并    改正错误。

**答案：**【1】调试

**评析：**软件测试的目标是在精心控制的环境下执行程序，以发现程序中的错误，给出程序可靠性的鉴定：调试是一个与测试有联系又有区别的概念。具体来说，测试的目的是暴露错误，评价程序的可靠性，而调试的目的是发现错误的位置，并改正错误。

(2)在最坏情况下，堆排序需要比较的次数为  【2】  。

**答案：**【2】O(nlog2n1)

**评析：**在最坏情况下，冒泡排序所需要的比较次数为n(n-1)／2；简单插入排序所需要的比较次数为n(n-1)／2；希尔排序所需要的比较次数为O(n^1.5)；堆排序所需要的比较次数为O(nlog2n)。

(3)若串s=”Program,,，则其子串的数目是  【3】  。

**答案：**【3】29

**评析：**串s中共有7个字符，由于串中字符各不相同，则其子串中字符个数为0的串有1个，即空串;字符个数为1的字符串有7个；字符个数为2的字符串有6个；字符个数为3的字符串有5个；字符个数为4的字符串有4个；字符个数为5的字符串有3个；字符个数为6的字符串有2个；字符个数为7的字符串有1个；共有1+2+3+4+5+6+7+1=29。

(4)一个项目具有一个项目主管，一个项目主管可管理多个项目，则实体””项目主管””与实体””项目””的联系属于  【4】  的联系。

**答案：**【4】l对多或1：N

**评析：**两个实体集间的联系实际上是实体集间的函数关系，这种函数关系可以有3种，即一对一(1：1)的联系、一对多(1：N)或多对一(N：1)的联系和多对多(N：N)的联系。

(5)数据库管理系统常见的数据模型有层次模型、网状模型和  【5】  三种。

**答案：**【5】关系模型

**评析：**数据库管理系统是位于用户与操作系统之间的一层系统管理软件，是一种系统软件，是用户与数据库之间的一个标准接口，其总是基于某种数据模型，可以分为层次模型、网状模型和关系模型。

(6)以下程序运行后的输出结果是  【6】  。

main()

{ int x=10,y=20,t=O；

if(x==y)t=x；x=y；y=t；

printf(”％d，％d＼n”，x，y)；

}

**答案：**【6】20,0

**评析：**在本题给出的程序中，if条件为假，不执行t=x；语句，而去执行x=y；和y=t；语句，所以打印出x的值为20，y的值为0；但是如果程序这样写{t=-x；x=y；y=t；}，那么就是实现x与y的交换。

(7)若已知a=20,b=lO，则表达式!a>b的值为  【7】  。

**答案：**【7】O

**评析：**c语言中逻辑运算符按由高到低顺序依次为：逻辑非(!)、算术运算符、关系运算符、逻辑与(&&)和逻辑或(1f)、赋值运算符。所以表达式!a>b先运算!a的值为0，再运算0>b，所以结果为0。

(8)以下程序运行后的输出结果是  【8】  。

main()

{intx=15；

while(x>10&&x<50)

{x++；

if(x／3){x++；break；)

else continue；

}

print(”％d＼n”，x)；

}

**答案：**【8】17

**评析：**当x=15时，while条件为真，执行x++；，这时x的值为16，if条件为真，执行x++：后跳出循环体，此时x的值为17a

(9)有以下程序：

#include<stdio．h>

main()

{charc；

while((c=getchar())!d?。)putchat(–C)；

}

程序运行时，如果从键盘输入：Y?N?↙，则输出结果为  【9】  。

**答案：**【9】X

**评析：**getchar()只能接收一个字符，当从键盘输入Y?N?↙，系统判断出第一个字符Y!=‘?’条件为真，输出x，继续循环，这时while条件不成立，循环结束。

(10)以下函数的功能是计算s=1+1／2!+1／3!+……+l／n!，请填空。

double fun(int n)

{double s=0．0,fac=1．O；int i；

for(i=1；i<=n；i++)

{ fac=fac   【10】  ；

s=s+fac；

}

return s；

}

**答案：**【10】／i或\*1．0／i或\*1／I或\*(1．0／i)或／(double)i

**评析：**该程序实现的功能是求各个因式的和，观察表达式可以看出，只要将i的值的倒数乘以fac就得到每个因式的值。

(11)下面程序的运行结果是：  【11】  。

#define N 10

#define s(x)X\*X

#define f（x）(x\*x)

main()

{int i1，i2；

il=1000／s(N)；i2=1000／f(N)；

printf(”％d％d＼n”，t1，i2)；

}

**答案：**【11】1000 10

**评析：**根据宏定义，变量i1的值为1000／10\*10=1000，变量i2的值为1000／(10\*lO)=lO

(12)以下程序的运行结果是 【12】  。

main()

{

static int a[]={l，2，3，4}；

int iJ=2；

for(I=l；i<3；i++)

{n(a);J++；}

printf(%d，％d＼n”，a[0],J)；

}

f1(int a[4])

{

int I,J=l；

for(I=1；i<4；i+|+)

a[I-1]=a[I]；

j++；

}

**答案：**【12】3,4

**评析：**用static对局部变量声明，则为该变量分配的空间在整个程序执行期间始终存在。n函数中定义的变量为局部变量，主函数中j的初值为2，循环执行了两次，所以j=4。主函数通过对n的调用输出原数组a[3]的值。

(13)下面程序的运行结果是： 【13】  。

typedef union student

{char name[10]；

long sno；

char sex；

float score[4]；

}STU；

main()

{STU a[5]；

primf(”％d＼n”,sizeof(a))；

}

**答案：**【13】80

**评析：**共用体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度，所以变量、STU所占的字节数等于其成员score[4]所占的字节数，即为16个字节，最终打印出共用体数组a[5]的长度为J6\*5=80。

(14)若f1)已正确定义为一个文件指针，d1．dat为二进制文件，请填空，以便为”读”而打开此文件：f1)：fopen(【14】  )；。

**答案：**【14】“d1．dat”．“rb”

**评析：**ANSIC规定了标准输入输出函数库，用fopen()函数来实现打开文件，其调用方式为(fb已定义为一个文件指针)：fb=fopen(文件名，使用文件方式)。

(15)以下程序的功能是将无符号八进制数构成的字符串转换为十进制的整数，请填空。

#include<stdio-b>

main()

{

char\*p，s[6]；

int n：

p=s；

gets(p)；

n=\*p-‘0’；

while(【15】  !=’＼0’)n=n\*8+\*p-’0’；

printf(”％d＼n”，n)；

}

**答案：**【15】\*++D

**评析：**本题中，主要是通过将8进制数各位上的数乘以对应位的权值，然后累加转换成10进制数的。在程序中，n=\*p-‘0’，用于将8进制字符串的最高位转换成10进制字符。在while循环中，通过不断对已转换的10进制数\*8+\*p-‘0’形成新的10进制数。由于在该循环中没有其它地方对指针p的值进行更改，要实现对8进制字符串的遍历，必须要对其进行自加，而在循环的外面己处理了第1个8进制字符，故应该是采用先自加的形式，同时要对自加后的p所对应的字符进行判断以确定该字符串是否结束，故该空应填\*++p。

(16)设有定义：int n，\*k=&n；，以下语句将利用指针变量k读写变量n中的内容，请将语    句补充完整。

scanf(”％d”,【16】)；

printf(“％d”，【17】)；

**答案：**【16】k

【17】\*k

**评析：**本题中的笫一空，要求输入变量n的地址，而指针变量k指向整型变量n，故填写k．第二空要求打印输出变量n的值，应该填入\*k。

(17)以下程序的功能是：从键盘输入一行字符，存入一个字符数组中，然后输出该字符    串，请填空。

#include<ctype．H>

#include<stdio．h>

main()

{

char str[8l]，\*sptr；

int i：

for(I=0；i<80；i++)

{  str[I]=getchar()；

if(str[I]==’＼n’)break；

}

str[i]=【18】  ；

sptr=str；

while(\*sptr)putchar(\*sptr【19】 )；

}

**答案：**【18】0或NULL

【19】++

**评析：**在for循环中，其作用是直接从标准输入设备获取字符，直到遇到回车符结束。由于在while循环输出字符时，是根据\*sptr来判断字符串是否结束，故在字符串的结束部分必须添加上字符‘＼0’。对于第二空，要实现对字符串的遍历，必须要进行自加操作，以使下次访问时能够访问下一个字符，故第二空应为++。

(18)fun函数的功能是：首先对a所指的N行N列的矩阵，找出各行中的最大的数，再求这N个最大值中的最小的那个数作为函数值返回。请填空。

#include<stdio.h>

#define N 100

int fun(im(\*a)[N])

{ int row,col,max,min；

for(row=0；row<N；row++)

{for(max=a[row][0]，col=1；coI<N；col++)

if(【20】]max=a[row][col]；

if(row==0)min=max；

else if(max<min)min=max；

}

retummin；

}

**答案：**【20】max<a[row][col]或max<=a[row][col]或a[row][col]>max或a[row][col]>=max

**评析：**本题空格所在的if条件要求判断出每一行中的最大数，应该填写条件max<a[row][col]。

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)-(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)算法能正确地实现预定功能的特性称为算法的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)确定性    B)易读性    C)健壮性    D)高效性

**答案：**A

**评析：**算法的确定性是指算法中的每一个步骤都必须是有明确定义的，不允许有摸棱两可的解释，也不允许有多义性，即每个步骤都是预先定义好的。

(2)数据在计算机存储器内表示时，物理地址与逻辑地址相同并且是连续的，称之为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)存储结构        B)逻辑结构

C)顺序存储结构    D)链式存储结构

**答案：**C

评析:如果数据之间在逻辑上有相邻关系时，能够在物理位置上体现出来，则这种存储结构称为顺序存储结构。如果数据之间的逻辑相邻关系在存储时是靠存储地址的指针来体现的，则称为链式存储结构。

(3)从未排序序列中依次取出一个元素与已排序序列中的元素依次进行比较，然后将其放   在已排序序列的合适位置，该排序方法称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)希尔排序    B)冒泡排序    C)插入排序    D)选择排序

**答案：**C

评析:最基本的排序方法有三大类，即选择排序、交换排序和插入排序。

(4)对线性表进行折半查找时，要求线性表必须\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)以顺序方式存储

B)以链接方式存储

C)以顺序方式存储，且结点按关键字有序排列

D)以链接方式存储，且结点按关键字有序排列

**答案：**C

评析:折半查找算法要求被查找的对象必须采用顺序的存储结构，并且关键字有序排列。

(5)链表不具备的特点是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)可随机访问任意一个结点

B)插入和删除不需要移动任何元素

C)不必事先估计存储空间

D)所需空间与其长度成正比

**答案：**A

**评析：**顺序表可以随机访问任意一个结点，而链表必须从第一个数据结点出发，逐一查找每个结点。

(6)下列描述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)软件是物理产品

B)程序就是软件

C)软件工程由方法、工具和过程三部分组成

D)软件工程是一个机械工程

**答案：**B

评析:软件是与计算机系统操作有关的程序、规程、规则及任何与之有关的文档和数据。计算机软件是一种逻辑产品，而不是物理产品。软件工程是用工程、科学和数学的原则与方法研制、维护计算机软件的有关技术及管理方法。软件工具可以自动或半自动的生成软件文档。软件工程过程是管理者控制软件开发各环节的基本方法。

(7)软件测试是保证软件质量最关键的步骤，下列关于白盒测试技术描述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)保证模块中每一独立的路径至少执行一次

B)保证所有判断的每一分支至少执行一次

C)保证每一循环都在边界条件和一般条件下最多执行一次

D)验证所有内部数据结构的有效性

**答案：**C

评析:软件测试技术中，白盒测试技术和黑盒测试技术是两种基本的软件测试手段。白盒测试技术有四个原则：保证模块中每一个独立的路径至少执行一次；保证所有判断的每一分支至少执行一次；保证每一循环都在边界条件和一般条件下至少执行一次；验证所有内部数据结构的有效性。

(8)客观世界中任何一个事物都可以看成一个对象。但是从计算机的角度看，一个对象应    该包含两个要素：一个是\_\_\_\_\_\_\_，另一个是需要进行的操作。

A)语句    B)命令    C)算法    D)数据

**答案：**D

评析:在面向对象的程序设计中，从计算机的角度看，一个对象应该包含两个元素：数据，相当于家庭中的成员；操作，相当于家庭成员的活动。对象就是一个包含数据与这些数据有关的操作的集合。

(9)下列概念中，不是数据库管理系统必须提供的数据控制功能的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)安全性    B)完整性    C)移植性    D)一致性

**答案：**C

评析:数据库管理系统提供的数据控制功能是指在数据库建立、运行和维护时，由DBMS统一管理、统一控制，以保证数据的安全性、完整性和一致性。

(10)设关系R和关系S的元数分别是3和4，关系T是R和S的笛卡儿积，即T=R×S，则关系T的元数是\_\_\_\_\_\_\_。

A)7    B)9    C)12    D)16

**答案：**A

评析:笛卡儿积的定义是设关系R和s的元数分别是r和s，R和s的笛卡儿积是一个(r十s)元属性的集合，每一个元组的mr个分量来自R的一个元组，、后s爪分量来自s的一个元组。所以关系T的属性元数是3+4=7。

(11)以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)C语言中的全部数据类型都是基本类型

B)C语言中的全部数据类型都是构造类型

C)C语言中的数据类型只有两种，即基本类型和构造类型

D)以上都不对

**答案：**D

**评析：**c语言中的数据类型有四种，即基本类型、构造类型、指针类型和空类型。

(12)下列可作为C语言赋值语句的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)x=3,y=5    B)a=b=6    C)i–；   D)y=6

**答案：**C

评析:此题实际上是考查对c语言中“语句”概念的理解。表达式后面只有加上分号才能成为语句，因此，A)，B)，D)均是表达式，只有C)为语句。且利用自减运算符使i值减l。

(13)以下可以定义为用户标识符的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)printf    B)net    C)3com D)int

**答案：**B

评析:c语言中的标识符分为两类。一类是系统标识符，即系统定义使用的关键字标识符等。另一类是用户自定义标识符。两类标识符都只能用字母、数字和下划线三种字符组成。且第一个字母必须为字母或下划线。并且用户自定义标识符不能使用系统关键字相同的标识符。

(14)以下选项中，不能作为合法常量的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)0X2A    B)015    C)．2．8e9    D)123．6e0．4

**答案：**D

**评析：**c程序中的基本数据类型有整型、实型和字符型。其中整型常量三种形式，即八进制、十进制和十六进制。而实型常量有十进制小数和指数形式两种。

(15)有以下程序

main()

{

int a；    char c=10：

float f=-100．0；double x；

clrscrO；

a=f／=c\*=(x=6．5)；

printf(”％d，％c，％3．1C％3．1f＼n”，a，c，Cx)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_。

A)1,65，1,6.5    B)1,A,1.5,6.5    C)1,65，1.5,6.5    D)2,65，1.5,6.5

**答案：**B

**评析：**在赋值语句a=f／=c\*=(x=6．5)；中，可得x=6．5，将x的值乘以10赋予c，为65，再将f=100的值除以65，并按照四舍五入的原则，重新赋给f’得到f=-I．5。最后将f的值赋给a，由于a是整型，所以得到a=l。

(16)以下语句序列中错误的是\_\_\_\_\_\_\_。

A)int x=l；    B)int x=0；    C)int x=2．3；   D)int x=l,y=l；

x++；          (x+1)++；      (x++)+1；        (x++)+(y一)；

**答案：**B

**评析：**c语言中的自加、自减运算只能用于变量，而不能用于常量或表达式。

(17)有定义语句：im．a；char  b[10]，c；则错误的输入语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)scanf(“％d％s％c”，&a,D，&C)；      B)scanf(“％d％s％c”，&a，&b，&C)；

C)scanf(“％d％s％d”，&a；b，&C)；     D)scanf(“％d％s”＆c，a，％，＆C)；

**答案：**D

**评析：**在scanf()语句中，在给整型变量和字符型赋值时，必须要在变量名前加取地址符号(&)，而对字符型数组赋值时，可以不在变量名前不加取地址符号，也可以加取地址符号。而且对于字符型变量既可以赋给整型值，也可以赋给字符型值。

(18)有定义语句：int x，y；，若要通过scan即x=％d，y=％n&x，&y)；语句使变量x得到数值11，变量y得到数值12，下面四组输入形式中，正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)1l    12<回车>       B)ll，12<回车>

C)x=l l，y=12<回车>    D)x=ll，<回车>12，<回车>

**答案：**C

**评析：**在scanf()语句中，对于变量的赋值必须与数据的输入格式相一致。特别是一些字符说明。

(19)设有如下程序段：

int x=6，  y=4；

printf(”％d＼n”，(x％y,x&&y))；

则以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出

B)运行时产生出错信息

C)输出值为2

D)输出值为l

**答案：**D

**评析：**在逗号表达式(表达式1，表达式2)中，其运算方法是先求表达式1的值，然后求表达2的值，整个逗号表达式的值是表达式2的值。

(20)有以下程序

main()

{

int  i=1．j=2，k=3；

clrscr()；

if(i++==j&&k–==j)

printf(”％d，％d，％d”，i++’j，k)；

else

printf(”％d，％d，％d”，++i，++j，k–)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l，2，3    B)2,2，3    C)2，3，2    D)3,3，3

**答案：**D

**评析：**按照运算符的优先级，最先计算的是关系运算i++==j，由于此关系式不成立，，它的结果是为“假”值，由此可以确定逻辑与运算的结果必然是“假”值，因此参加逻辑与运算的另一个关系表达式“k–==j”的值，系统不再对它进行运算。此时变量i的值自加1变成2，然后执行else语句后的printf语句。

(21)有定义语句：int a=l，b=l，c=3，x；，则以下选项中各程序段执行后，x的值不等于3是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)if(c<a)x=l；             B)if(a<3&&b<C)  x=3；

else if(b<a‖b<C)x=3；    else if(a<2)  x：2；

C)if(a％b>a)  x=3；        D)if(a<b+C)x：b；

if(a<2)x=2；               if(b＆&a<C)x=c=

if(a<1)z=l；                if(c<a)x=a；

**答案：**C

**评析：**在各种运算符中，运算级别最高的是算术运算，如果有括号，当然先算括号内的表达式的值。

(22)有以下程序，其输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{   float x=l；  int y；

X++：

y=x+l；

printf(”x=％d，y=％f”，x，  y)；

}

A)x=2，y=3       B)x=2，y=3．0

C)x=2．0，y=3    D)x=0．y=O．000000

**答案：**D

**评析：**一般在对变量定义为何种类型的数据时，对输出应有完全一致的数据类型格式。但整型与实型数据在进行混合运算时，一般其数据类型可以自动转换。如本题的y=x+l；语句中，系统自动将实型表达式x+l的结果转换为整数赋给整型变量y，但整型变量y只能得到实型数的整数部分。

(23)有以下程序

main()

{

int a[6]={5，6，7，8，9，10}，s=0，I=0；

clrserO；

do

{

if(a[i]％2 I-0)

s+=a[I]；

}while(++i<5)；

primf(”％d＼n”，s)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)21    B)22    C)23    D)24

**答案：**A

**评析：**引用数组中的某个元素时，可以直接使用数组名加下标的形式。如p[1]，就是数组中下标为1的元素，按顺序数，是第2个元素，因为数组的下标是从0开始的。本题实际上是求数组中所有奇数元素的和。

(24)若有如下程序段，

main()

{

char a[7]=”123＼010＼032″；

int  i，j=0；

clrscr0；

for (I=0；i<strlen(a)；i++)

j+=sizeof(a)；

printf(”％d，％d\n”，I,J)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)5,30    B)5,35    C)5,25        D)5,20

答案:B

**评析：**数组的存储空间是在其定义后就分配的。字符数组a[7]=”123＼010＼032″的存储空间是7个单元。即sizeof(a)=7。而函数strlen()是求字符串的长度的。a[7]=”123＼010＼032″中，有两个转义字符，因此字符串的长度实际上是5个字符。所以strlen(a)=5。在程序的for循环中，其循环的次数是5次，j每次加7，所以最后的结果是35。i的值就是循环的次数。

(25)如果在c程序中要用到库函数中的字符串比较函数strcmp()，那么在程序前面应该    添加的头文件是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)stdio．h    B)string．h    C)alloc．h    D)math．H

答案:B

**评析：**库函数并不是c语言的一部分，它是由人们根据需要编制并提供用户使用的。在调用不同类别的库函数时，必须在程序前添加相应的头文件。

(26)若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)函数调用可以嵌套和递归

B)函数调用可以作为一个函数的实参

C)函数调用可以出现在表达式中

D)函数调用可以作为一个函数的形参

答案:D

**评析：**函数的调用有三种方式。一是将函数调用作为一个语句。二是函数出现在\_个表达式中。三是作为一个函数的实参。但是没有函数调用作为形参。而且函数在调用时还有嵌套和递归两种特殊的情形。

(27)下列关于c语言中字符常量与字符串常量的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)字符常量是用单撇号括起来的一个字符

B)空格字符也可用作字符常量

C)字符串常量是用单撇号括起来的一个字符序列

D)字符串常量是用双撇号括起来的一个字符序列

答案:C

**评析：**c语言中的字符型数据常量有两类，一类是用单撇号括起来的字符常量。字符常量除了常用的字符外，还包括特殊的空格符和以“＼”开头的转义字符。字符串常量则是用双撇号括起来的一个字符序列。

(28)有以下程序

void fun(char \*a，char \*b)

{    a=b；

(\*a)++；

}

main()

{

char  c1=’A’，c2=’a，\*p1，\*p2；

clrscr0；

pl=&cl；

p2=&c2；

fun(p1,p2)；

printf(“％c％c＼n”,cl,c2)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)Ab    B)aa    C)Aa     D)Bb

答案:A

**评析：**在函数调用中，可以分值传递和地址传递。若参数传递的是简单数据类型的数值，称为值传递方式。若参数传递的是变量的地址，称为地址传递方式。

(29)若有定义：static int fun(int a，int b)，则以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)定义了一个返回值为整型的静态函数

B)该函数只能被同一文件内的函数调用

C)该函数可以在任何文件中被调用

D)该函数属于内部函数

答案:C

**评析：**根据函数能否被其他源文件调用，将函数区分为内部和外部函数。如果将函数定义为外部函数，则在函数首部最左端冠以关键字eXtem。如果将函数定义为内部函数，则在函数首部最左端冠以关键字static。内部函数只能被本文件中的其它函数调用。而外部函数则可以被其他任何c程序文件调用。

(30)以下能正确定义一维数组的选项是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)int  num[]；       B)int  num[0..100]；

C)#define N 100；    D)int N=100；

int num[N]；         int num[N]；

答案:C

评析:有二种方法指定数组长度。其一是直接在数组名后面的方括号内输入数组的长度。其二是，在定义数组的同时对其赋值，由实际赋值的元素个数自动确定数组的长度。

(31)有以下程序

fun(int a[]，intm，int n)

{  int  I,J；

for(i=m；i<n；i++)

a[i+ll=a[I]+3；

}

main()

{

int i,a[6l={2,4,6,8,10,12}；

clrscr0；

fun(a,2,5)；

for(i=O；i<6；i++)

printf(“％”a[I])；

}

程序运行后输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)24691315    B)24691215    C)249121518    D)249121415

答案:B

**评析：**在调用函数时，既可以用单个的变量作为参数，也可以用数组名作为参数。还可将数组的下标值作为实参使用。在本题中，是将数组名和数组的下标值作为实参。

(32)以下不正确的叙述是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_．

A)在C程序中，逗号运算符的优先级最低。

B)在C程序中，T和t是两个不同的变量

C)若a和b类型相同，在执行了赋值表达式a=b后，b中的值将放入a中，而b中的值不变。

D)当从键盘输入数据时，对于整型变量只能输入整型数据。对于实型变量只能输入实型数据。

答案:D

**评析：**在c语言中，为方便表达式的运算，对所有的运算符都设定了一定的优先级，其中逗号运算符的优先级最低。c语言中的数据有常量和变量之分，其中变量是区分大小写的，也就是说T和t是两个不同的变量名。将某个变量的值赋给其它的变量之后，并不影响其本身的值。当定义一个整型变量后，可以从键盘上对其输入整型值，也可以是字符型的数据。如果将字符型的值赋给整型变量，则它接受的是字符常量的ASCII码值。实型变量也可以接收整型值。

(33)有以下程序

pf(char \*p，int n)

{  int  i；

for(i=0；i<n；i++1

p[i]=p[I]+32；

}

main()

{

char a[]=”ABCD”；

int i：

clrscr()；

pf(a，4)；

for(i=0；i<4；i++)

printf(”％c”，a[I])；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)ABCD    B)ABCD＼0    C)abcd    D)abed＼0

答案:C

**评析：**通过指向数组的指针可以引用数组中的任何元素，并且对其进行各种运算。本题中就是通过指向数组的指针将一字符数组中的所有大写字母转换成相应的小写字母。

(34)有以下程序

main()

{

int  a[3][3]，\*p，i；

clrscr()；

p=&a[0][0]；

for(i=0；i<9；i++)

p[i]：i+2；

printf(”％d＼n”，a[2][11)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)3    B)6    C)9    D)2

答案:C

**评析：**当某个指针变量指向多维数组时，可以用其每次加l来顺序操作数组中的元素。在此题中，a[3][3]={{2，3，4}，{5，6，7}，{8，9，10}}。而最后输出的a[2][1]就是第3行的第2列的元素，即9。

(35)有以下程序

#include<stdio．h>

#define F(X，Y)(X)\*(Y)

main()

{

int a=3，b=4；

clrscr()；

printf(“％d＼n”，F(a–，++b))；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)8    B)10    C)12    D)15

答案:D

评析。在带参数的宏定义中，不是简单的字符替换。其方法是：在程序中如果有带实参的宏，  (如F(x，Y))，则按#define命令行中指定的字符串进行置换。如果串中包含宏中的形参(女NX，Y)，、则将程序语句中相应的实参代替形参。本题中的宏定义展开后为：(a．–)\*(++b)=(3)\*(5)=15。

(36)有以下程序

main()

{

int x=3，y=2，z=l；

printf(”％d＼n”，x／y&&z)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)0    B)l    C)2    D)3

答案:B

**评析：**在c程序的标准输出函数prim冲，要注意表达式的优先级。如本题的表达式x／y&&z，先运算的是算术运算x／v，结果是1，然后才运算l&&z，结果是1。

(37)下列关于c程序编译的描述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)在程序的编译过程中可以发现所有的语法错误

B)在程序的编译过程中可以发现部分的语法错误

C)在程序的编译过程中不能发现逻辑错误

D)程序编译是调试程序的必经过程

答案:B

**评析：**编译过程实际上就是调试程序，找出程序中所有可能存在的语法错误。但是，对于程序逻辑上的一些错误，编译过程无能为力，只有程序编写人员自己通过一些良好的编程技巧和方法来排除。

(38)若有以下说明和定义

union、s

{  int i；

char ch

float e

}a；

下列对共用体的操作正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)a=’A’;     B)re=a；

C)a．i=3；     D)printf(”％dha”,a)；

答案:C

**评析：**共用体实际上用同一内存段来存放几种不同类型的成员，但在每一瞬时只能存放其中一种，而不是现时存放几种。因此，不能对共用体名赋值，不能引用共用体名以得到某一个值，也不能把共用体变量作为函数参数。

(39)下列选项中正确的语句组是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)char s[8]；s={“Beijing”}；     B)char \*s；s={“Beijing”}；

C)char s[8]；s=”Beijing”；      D)char \*s；s=”Beijing”；

答案:D

**评析：**字符串通常是指用一对双引号括起来的一组字符常量序列。在c语言中，可以直接定义一个指向字符串的指针变量，然后对其赋值为字符串常量后，指向字符串的指针就指向了字符串的首地址。

(40)如果一个C程序由多个文件组成，在将多个文件编译连接成一个统一的可执行文件时，可采用的方法有多种，以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)可以利用Turbo c集成环境    B)在MS C上进行编译连接

C)用#include命令              D)用文字处理软件Word

答案:D

**评析：**运算多个文件的程序有3种方法，第1种是利用Turbo c集成环境，先将每个文件输入并存储在磁盘上，然后在编译在状态下建立一个“项目文件”，最后再编译连接。第2种方法是在MS c上先分别对多个文件进行编译得到．obj文件，然后用link命令把四个文件连接起来。第3种方法是用#include命令将多个文件包含进某个文件中。

(41)有以下程序

main()

{

int n，s=0；

clrscr0；

for(n=10；n<30；n++)

{

if(n％3==O)

{  s+=n；

continue；

}

if(s>100)break；

}

printf(“％d”,s)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)117    B)147    C)127    D)137

答案:A

**评析：**continue语句的功能是结束本次循环，即跳过循环体中下面尚未执行的语句，接着执行下一次是否执行循环的判定。而break语句是从循环体内跳出，即提前结束循环。

(42)有以下程序

main()

{

char  s[]={‘T’，‘E’，‘A’，‘C’，‘H’，‘E’，‘R’}，\*p；

clrscr0；

p=s+3；

printf(”％c”，\*p++)；

printf(”％c”，\*p++)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)AC    B)CH    C)HE    D)TEA

答案:B

评析:如果有指向字符数组的指针，那么字符数组中的元素可以用指针变量表示，执行第一个输出语句printf(“％c”，\*p++)；后，输出字符‘C’，执行第二个输出语句printr(“％c”，\*p++)；后，输出字符‘H’。

(43)已定义以下函数

fun(char \*pl，char\*p2)

{

while((‘pl=‘p2)『-’＼0’』

{

pl++；

p2++；

}

}

函数的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)将p2所指字符串复制到pl所指内存空间

B)将p2所指字符串的地址赋给指针p1

C)对pl和p2两个指针所指字符串进行比较

D)检查pl和p2两个指针所指字符串中是否有’＼O’

答案:A

**评析：**指针的白加或自减运算，表示指针向前或向后移动一个存储单元。

(44)有以下程序

main()

{

char s[][5]={{“，”，‘\*’}，{“，‘\*’，”，‘\*’}，{‘\*’“，”，”，‘\*’}，{“，‘\*’，”，‘\*’}，{“，”，‘\*’}}；

int  i，  j；

for(i=0；i<5；i十+)

{

for(j=O；\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_j++)

printf(“％c”，s[i][I])；

printf(”＼n”)；

}

}

若输出如下的钻石形平面图，则在程序的下划线处应填入的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

\*

\*    \*

\*          \*

\*    \*

\*

A)j<5    B)j<=5    C)j>5    D)j>=5

答案:A

**评析：**在一个二维数组中，可以通过其行标和列标来控制其输出的数据元素。

(45)有以下程序

sum(char \*p)

{  \*p=\*p+3；}

main()

{

char str[10]={“abcde”}，\*p=str；

clrscr0；

sum(p)；

primf(“％c＼n”,\*p–)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)c    B)d    C)e     D)f

答案:B

**评析：**在用字符指针作为形式参数时，先让指针p指向字符数组的首地址，然后可以用\*(p+i)的形式直接存取各对应单元中的元素，而\*p+i的意义则不样，它是指将指针变量p所指向的存储单元的值加上i。

(46)已定义以下函数

fun(int \*p)

(return  \*p；)

该函数的返回值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)不确定的值                B)形参p中存放的值

C)形参p所指存储单元的值    D)形参p的地址值

答案:C

**评析：**指针p是指向一个地址，而\*p是表示指针p指向存储单元中的数据。

(47)有如下语句

int  \*p，  a[]={2，4，6，8，10}；

p=a；

则与语句\*p++；等价的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)(\*p)++；    B)\*(p++)；    C)\*(++p)；    D)++\*p；

答案:B

**评析：**由于++和\*同优先级，结合方向为自右向左，因此语句\*p++；等价于\*(p++)；，而\*(++p)是先使p加l，再取\*p的值。语句++\*p；相当于++（\*p），则是先取p所指变量的值，然后自加l。

(48)下列关于结构体与苯用体的说法中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)结构体变量所占内存长度是各成员占的内存长度之和

B)共用体变量所占内存长度是各成员占的内存长度之和

C)共用体变量所占内存长度等于最长成员的长度

D)共用体变量和结构体变量中的所有成员可以是不同数据类型

答案:B

**评析：**共用体也称“联合体”，与结构体定义形式相同，而它们是含义不同的两类构造数据类型。结构体中每个成员都有自己独立的内存空间，是所有成员的内存长度之和。而共用体不同，所有成员是共用一个内存区的，所以共用体变量的内存长度是最长成员的长度。

(49)下列对于文件的打开方式叙述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)用”r”方式打开的文件只能读

B)用”w”方式打开的文件只能向该文件写数据

C)用”a”方式打开的文件既能读，又可以向该文件写数据

D)如果不能打开文件，fopen函数将会带回一个错信息

答案:C

**评析：**在c程序中打开文件时，必须要确定文件的打开方式。在文件打开函数fopen中，用“r”方式打开的文件只能读，即从文件向计算机输入，而不是向文件输入；用“w”方式打开的文件只能写，即向文件写入数据，而不能从文件中向计算机输入数据。用“a”方式打开的文件只能在文件末尾添加数据。在用“r”方式打开时，fopen函数如果不能打开一个文件，会返回一个出错信息。

(50)下列关于c语言数据文件的叙述中正确的\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)文件由ASCII码字符序列组成，c语言只能读写文本文件

B)文件由二进制数据序列组成，c语言只能读写二进制文件

C)文件由记录序列组成，可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件

D)文件由数据流形式组成，可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件

答案:D

**评析：**c语言把文件看作一个字符(字节)的序列，即由一个一个字符(字节)数据顺序组成。根据数据的组织形式，可分为ASCII码文件和二进制文件。因此，一个c文件是一个字节流或二进制流。它把数据看作是一连串的字符(字节)。而不考虑记录的界限。换句话说，c语言文件并不是由记录组成的。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

(1)某二叉树中共有27个结点，其中度为2的结点有10个，则该二叉树中有  【1】  个度为l的结点。

答案:【1】6

**评析：**已知n2=10，根据二叉树中度为2的结点与叶子结点的关系：n0=n2+l可知，为1l。因此，度为l的结点数为：n1=n-n0-n2=27-10-l1=6

(2)1973年美国学者I．Nassi和B．Shneiderman提出了一种新的流程图形式。在这种新的流程图中，完全去掉了带箭头的流程线，全部算法写在一个矩形框内。这种流程图称为

  【2】  流程图。

答案:【2】N-S

**评析：**基于可以用顺序结构表示任何复杂算法结构的思想，1973年美国学者I．Nassi和B．Shneiderman提出了一种新的流程图形式。这种流程图称为N-S流程图(N和s是两位美国学者的英文姓名的第一个字母)。

(3)在软件测试过程中，单元测试的目的  【3】  ，多采用白盒测试法。

答案:【3】保证每个模块单独运行正确

**评析：**软件测试的实施过程分为四步，即单元测试、综合测试、确认测试利系统测试。其中单元测试的主要的目的是保证每个模块单独运行正确：多采用白盒测试法，检查模块控制结构的某些特殊路径，期望覆盖尽可能多的出错点。

(4)在数据库系统中，数据冗余度大大降低的最主要原因是  【4】  。

答案:【4】实现数据共享

**评析：**数据库中的数据是可以被多个用户共享的，这和以前的文件系统有所不同。由于数据库中的数据实现数据共享，可以极大的降低数据冗余度，并且只花费很少的存储空间。

(5)在软件生存周期中，软件定义阶段的主要任务是  【5】   。

答案:【5】确定软件系统的工程需求

**评析：**一个软件生存周期主要包含三个阶段，即软件定义、软件开发、软件维护。软件定义阶段主要任务是确定软件系统的工程需求。为准确明确软件的工程需求，软件定义又分成软件系统的可行研究和需求分析两个子阶段。

(6)如果在运行以下程序时从键盘输入：bcd<回车>。输出结果  【6】  。

#include<stdio．h>

main()

{

char I=’a’J=’a’，k=’a’；

clrscr()；

scanf(”％c％\*c％c”，&i，＆j，&k)；

printf(”％c％c％c”，i，j，k)；

}

答案:【6】bda

**评析：**在scanf()语句中，如果输入格式中带有“\*”，则变量在接收数据时，自动忽略掉数据输入序列中“\*’对应位置的的数据元素，其对应变量的值从“\*”对应位置的下一个数据开始接收。

(7)以下程序运行后的输出结果是  【7】  。

#define  SQ(y)    y\*y

main()

{  int x=lO,y；

y=SQ(x+3)；

primf(”％d”，y)；

}

答案:【7】43

**评析：**在使用带参数的宏定义时不是进行简单的字符替换。如果在程序有带实参的宏，则按#define命令行中指定的字符串从左到右进行置换。如果是表达式时，一定要注意其替换后得到的表达式。本题中，有宏定义行#define sQ(y) y\*y。在用实参x+3进行替换后，其得到的字符串表达式为：x+3\*x+3=10+3\*10+3=43。

(8)已知字符“A”的ASCII值为65，以下程序运行后的输出结果是  【8】  。

main()

{

int x=30，y=50，t=4；

char z=’A’：

clrscr()；

if(y>x+2&&y<z-12)

x=y；

y=t；

if(y<z&&y>z-20)

t=x：

x=y；

y=t；

printf(”％d，％d，％d＼n”，x，y，z)；

}

答案:【8】4，4， 65

**评析：**如果多个分支结构处于顺序关系时，每个分支语句都要执行。本题中的两个if语句就是这种关系。

(9)以下程序的运行结果是  【9】  。

main()

{

int a=4，b=8，c；

c=(“b==a)&&(a+b!=20)；

printf(”％d，％d，％d＼n”，a，b，C)；

}

答案:【9】4，8，0

**评析：**如果在表达中出现多种运算符时，一定要撂照他们的优先级别进行运算，否则其结果可能会产生错误。本题中，由于赋值表达中式c=(a／b==a)&&(a+b!=20)中有两个括号，而且两个括号是进行逻辑与运算。当第1个括号内的值为假时，不管后面括号内的值是否为假，两个括号内的值进行逻辑与(&&)运算时，其结果肯定为假。

(10)以下程序的运行结果是  【10】  。

main()

{

char a=’A’，b=’E’；

int sum=1，i=1；

do

{

sum\*=i；

i++：

}while(i<=b-a)；

printf(“％d”,sum)；

}

答案:【10】24

**评析：**字符数据进行算术运算时，是将字符对应的ASCII值当作一个整型数据来处理。同样要将整数进行字符运算时，可以将整数转换成ASCII值与其相等的字符。

(11)已知数字‘0’的AsCII码值为48，在程序运行时若从键盘输入：096<回车>，则下列程序运行后的输出结果是  【11】  。

#include<stdio．h>

main()

{  char  x，y；

x=getchar()；

scanf(”％d”，&y)；

x=x+4；  y=y／2；

printf(”%c%C”,x,y)；

}

答案:【11】40

**评析：**以ASCII码值为桥梁，可以将字符数据与其ASCII值相等的整型数进行相互转换，并且可以用这个特性对字符进行一些整型数据的运算。

(12)以下程序中，min函数的功能是求4行5列二维数组每列元素的最小值。请填空。

Void min(int m，int n，int fI)[5]，int \*bt)

{  inti，j，k=0；

for (j=0;j<n;j++)

{  k=f[0][j]}；

for(i=0；i<m；i++)

if(  【12】  )k=f[i][j]；

bt[j]=k；

}

}

main()

{  int a[4][5]，i，j，b[5]；

for(i=0；i<4．i++)

for(j=0;0<5．J++)

scanf(”％d”，&a[i][j])；

min(4，5,a,b)；

f’0r(j=0;j<5;j++)

printf(“％d”,b[j])；

primf(”\n”)；

}

答案:【12】k>f[i][j]

**评析：**求二维数组中每列的最小值时，其方法是先让每列中的第一个元素同第二个元素比较，然后将较小的值保存在临时变量k中，最后再将k中的值与问列中剩余的元素进行比较，每次都是将较小的值保存在临时变量k中。靳列比较后完成后，其最小值就是k的值。然后将k值赋给一维数组b啪中对应的单元。最后得到的一维数组b啪中的所有值就是所要求的二维数组中每列的最小值。

(13)有以下程序

main()

{  int a，b，c，d；

clrsc()；

scanf(”％o”，&a)；

b=a>>4：

c：～(～0<<4)；

d=b&c：

printf(”％d，％d＼n”，a，d)；

}

若从键盘上输入331，则程序运行后的输出结果  【13】   。

答案:【13】217，13

评析: c语言中的位运算符有6种，本程序有其中4种位运算符，分别是左移、右移、取反和按位与运算。

(14)以下程序运行后输出结果是  【14】    。

int a=30,b=40；

voidfun(int x,inty)

{  int z；

z=(x>y)?x：y；

a=z+10；

b=z+20；

}

main()

{

printf(”a=％d，b=％d＼n”，a，b)；

fun(a，b)；

printf(“a=％d,b=％d＼n”，a，b)；

}

答案:【14】a=30,b=40

a=50,b=60

评析:全局变量的作用域是从定义变量的位置开始到本源文件的结束。在本题中，变量a，b就是属于全局变量。其初值分别为a=30，b=4O。在没有对两个全局变量作任何处理前，它们的值保持原值，所以第1次输出a，b的值分别是初值a=30,b=40。但在fun函数中a，b的值改变后，其值在结束fun函数后仍然保留，所以第2次输出a，b的值分别为a=50,b=60。

(15)以下程序运行后的输出结果是  【15】   。

#include<string．h>

main()

{

int i：

char a[]。”abcdef’，\*p，\*s；

p=a；

for(I=O；i<strlen(a)／2；i++)

{

a[strlen(a)-i-1]=\*p；

p++；

}

s=strupr(a)；

puts(s)；

}

答案:【15】ABCCBA

**评析：**for循环是将字符数组a的前半段元素取出，然后按原来相反的顺序覆盖字符数组的后半段。字符串函数strupr的功能是将字符串中小写字母转换为大写字母。然后用字符串输出函数puts输出。

(16)以下程序运行后其输出的结果是  【16】   。

ma(int a)

{  static int y=l，z=2；

y\*=a；

Z\*=a：

printf(”y=％d，z=％d”，y，z)；

}

main()

{

int i，a=2：

clrsc“)；

for(i=0；i<3；I++)

{ printf(”％d”，i)；

ma(a)；

printf(”＼n”)；

}

}

答案:【16】0  y=2，z=4

l  y=4，z=8

2  y=8，z=16

**评析：**静态存储变量的定义方法是在定义变量里，前面加关键字static，而且一次允许定义多个静态变量。一旦某个变量在函数中被定义成静态的类型，在程序运行期间，每次调用函数时，它不再重新赋初值，而是保留上次函数调用结束时的值。．如本题中，在第1次调用函数ma()结束时，y、z的值分别是y=2，z=4。在第2次调用ma()函数时，静态存储变量y、z不再重新被赋初值，而是保留上次结束时的值。

(17)已知有如图所示的单链表，则以下函数的功能是  【17】   。

#include<stdio.h>

typedef struct node

{  int data;

struct node \*next;

}Node;

Node \*reverlist(Llist \*head)

{

Node  \*p,\*q;

if(head&&head->nex0

{

p=head;

q=p->next;

p->next=null;

while(q)

{

p=q;

q=q->next;

p->next=head;

head=p;

}

}

return(head);

**答案：**【17】逆置单链表

知识点：单链表的运算

**评析：**该函数是首先将head指向的链表在第l和第2个结点间断开成前后两个链表，用指针head指向前面单个结点的链表，而用指针q指向后面断开部分的链表，每次将指针q指向链表的第1个结点取出，然后插入到head指针指向链表的最前面，直到q指针指向链表的结点全部取出，并插入到head指针指向的链表中，最后指针head指向的链表就是原来链表的逆置链表。

(18)以下程序的功能是将一个字符串sl中的内容复制到字符串s2中，请填空。

void copy\_string(char \*pl,char  \*p2)

{

for ( ;\*p1 !=’\0′ ;p1 ++,p2++)

  【18】  ;

  【19】  ;

;

}

main( )

{

char \* s1 =”hello!”;

char \*s2=”Good morning!”;

prinff(“\nstring sl=%s\nstring s2=%s\n”,sl,s2);

copy\_string(  【20】   );

printf(“\nstring sl=%s\nstring s2=%s\n”,sl,s2);

**答案：**【18】\*p2=\*pl

【19】\*p2=‘＼0’

【20】sl,s2

**评析：**形式参数可以有不同的数据类型，其中本题中的字符指针也是一种形式a在本题中，pl,p2都是字符指针，在调用copy\_string函数时，将数组s1的首地址传给p1，把数组s2的首地址传给p2。在函数copy\_string中的for循环中，每次将\*pl赋给\*p2，第1次就是将s1数组的第1个字符赋给s2数组。在执行pl++和p2++后，p1和p2就分别指向s1[1]和s2[1]。然后依此类推。在复制所有字符后，还要记得在最后将结束符‘＼0’赋给p2。

一、选择题((1)～(10)每小题2分，(11)～(50)每小题1分，共60分)

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确的选

项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)数据的存储结构是指\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)存储在外存中的数据    B)数据所占的存储空间量

C)数据在计算机中的顺序存储方式    D)数据的逻辑结构在计算机中的表示

**答案：**D

**评析：**数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式形式称为数据的存储结构(也称数据的物理结构)。

(2)下列关于栈的描述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)栈是先进后出的线性表

B)栈只能顺序存储

C)栈具有记忆作用

D)对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底指针

**答案：**B

**评析：**栈是一种特殊的线性表，又称先进后出表(FILO—First In Last Out)。

(3)对于长度为n的线性表，在最坏情况下，下列各排序法所对应的比较次数中正确的是

\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)冒泡排序为n2    B)冒泡排序为n

C)快速排序为n     D)快速排序为n(n一1)／2

**答案：**D

**评析：**假设线性表的长度为n，则在最坏情况下，冒泡排序需要经过n／2遍的从前往后扫描和n／2遍的从后往前扫描，需要比较次数为n(n-1)／2。快速排序法的最坏情况比较次数也是n(n-1)／2。

(4)对长度为n的线性表进行顺序查找，在最坏情况下所需要的比较次数为\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)log2n    B)n／2      C)n      D)n+l

**答案：**C

**评析：**顺序查找过程中，如果被查找的元素是线性表中的最后一个元素，或者元素不在线性表中，则需要与线性表中所有的元素进行比较。对长度为n的线性表进行顺序查找，在最坏情况下需要比较n次。

(5)下列对于线性链表的描述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)存储空间不一定是连续，且各元素的存储顺序是任意的

B)存储空间不一定是连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面

C)存储空间必须连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面

D)存储空间必须连续，且各元素的存储顺序是任意的

**答案：**A

**评析：**在链式存储结构中，存储数据结构的存储空间可以不连续，各数据结点的存储顺序与数据元素之间的逻辑关系可以不一致，而数据元素之间的逻辑关系是由指针域来确定的。

(6)下列对于软件测试的描述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)软件测试的目的是证明程序是否正确

B)软件测试的目的是使程序运行结果正确

C)软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误

D)软件测试的目的是使程序符合结构化原则

**答案：**C

**评析：**关于软件测试的目的，Grenford J．Myers再《The Art of Software Testing》一书中给出了深刻的阐述，整体来说，软件测试的目的就是尽可能多地发现程序中的错误。

(7)为了使模块尽可能独立，要求\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量强

B)模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱

C)模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量弱

D)模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强

**答案：**B

**评析：**模块独立性是指每个模块只完成系统要求的独立的子功能，并且与其他模块的联系最少且接口简单。软件设计，应尽量做到高内聚，低耦合，有利于提高模块的独立性。

(8)下列描述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)程序就是软件

B)软件开发不受计算机系统的限制

C)软件既是逻辑实体，又是物理实体

D)软件是程序、数据与相关文档的集合

**答案：**D

**评析：**计算机软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分，是包括程序、数据及相关文档的完整集合。

(9)数据独立性是数据库技术的重要特点之一，所谓数据独立性是指\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数据与程序独立存放

B)不同的数据被存放在不同的文件中

C)不同的数据只能被对应的应用程序所使用

D)以上三种说法都不对

**答案：**D

**评析：**数据独立性是数据与程序间的互不依赖性，即数据库中数据独立于应用程序而不依赖于应用程序。也就是说，数据的逻辑结构、存储结构与存取方式的改变不会影响应用程序。选项A、B、C三种说法都是错误的。

(10)用树形结构表示实体之间联系的模型是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)关系模型    B)网状模型    C)层次模型    D)以上三个都是

**答案：**C

**评析：**层次模型是最早发展起来的数据库模型，它的基本结构是树形结构。

(11)算法具有五个特性，以下选项中不属于算法特性的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)有穷性    B)简洁性    C)可行性    D)确定性

**答案：**B

**评析：**有穷性、确定性、有零个或多个输入、有一个或多个输出、有效性是算法的基本特性。

(12)以下选项中可作为c语言合法常量的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)-80．    B)-080    C)-8e1．0    D)-80．0e

**答案：**A

**评析：**c语言的常量分为整型常量、实型常量和字符型常量。选项A属于实型常量中的十进制小数形式的表示法，是合法的。

(13)以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)用C程序实现的算法必须要有输入和输出操作

B)用C程序实现的算法可以没有输出但必须要输入

C)用C程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出

D)用C程序实现的算法可以既没有输入也没有输出

**答案：**C

**评析：**算法的特性中包括“有零个或多个输入”及“有一个或多个输出”这两个特性。一个算法得到的结果就是算法的输出，没有输出的算法是没有意义的，所以一个算法必须至少有一个输出。

(14)以下不能定义为用户标识符的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)Main    B)\_0      C)\_int     D)sizeof

**答案：**D

**评析：**C语言规定标识符只能由字母、数字和下划线三种符号组成，而且第一个字符必须是字母或下划线。注意：大写字母和小写字母被认为是两个不同的字符。A中Main与主i函数名main不同。

(15)以下选项中不能作为合法常量的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)1．234e04    B)1．234e0．4    C)1．234e+4 D)1．234e0

**答案：**B

**评析：**指数形式的实型常量要求字每e(或E)之前必需有数字，且e后面的指数必须为整数，所以本题中选项B非法。

(16)数字字符0的ASCII值为48，若有以下程序

main()

{char a=”1″,b=”2″；

printf(“％c，”，b++)；

printf(“％d\n”,b-a)；

)

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)  3，2    B)50，2    C)2，2    D)2，50

**答案：**C

评析l执行语句“printf(“％c，ll，b++)；”后，b的值变成字符3，执行“printf(“％d\n”,b-a)；”，即‘3’-‘1’。

(17)有以下程序

main(  )

{

int m=12, n=34；

printf(“％d％d”，m++，++n);

printf(“％d％d\n”，n++，++m);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)12353514    B)12353513    C)12343514    D)12343513

**答案：**A

**评析：**执行“printf(“％d％d”m++，++n)；”后，输出的是m和n+l的值1235，接着执行

“printf(“％d％d＼n”，n++，++m)；”输出n和m+l的值3514。

(18)有定义语句：int b；char c[10】；，则正确的输入语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)  scanf("％d％s"，&b，&C);    B)  scanf("％d％s"，&b，C);

C)  scanf("％d％s"，b，C);      D)  scanf("％d％s"，b，&C);

**答案：**B

评析:scanf函数中的“格式控制”后面应当是地址，而不是变量名。对于变量，通过地址运算符“&”求出内存中的地址；对于数组c[10]，数组名c即为数组在内存中的地址。

(19)有以下程序

main()

{int m，n，p；

scanf(“m=％dn=％dp=％d”，&m，&n，&p);

printf(“％d％d％d＼n”，m，n，p);

}

若想从键盘上输入数据，使变量m中的值为123，n中的值为456，p中的值为789，

则正确的输入是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)  m。123n=456p=789      B)  m=123  n=456  p=789

C)  m=123，n=456，p=789    D)  123  456  789

**答案：**A

**评析：**根据本题的数据输入形式“scanf(“m=％dn=％dp=％d”&m，&n，&p)；”说明在输入数据时，必须输入“m=”、“n=”、“p=”字符，且中间不能含有空格。

(20)有以下程序

main()

{ int a,b,d=25;

a=d／10％9;

b=a&&(-1);

printf(”％d，％d＼n”，a，b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)6，l      B)2，l      C)6，0      D)2，0

**答案：**B

**评析：**本题中“a=d／10％9；”的值为25／10％9=2; “b=a&&(-1)；”为2&&(-1)=1(注意：-1表示真，只有O才表示假)，所以a，b的值分别为2,1。

(21)有以下程序

main()

{

int i=1 j=2，k=3;

if(i++==1&&(++j==3||k++==3))

printf(“％d％d％d＼n”，i,j，k);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l 2 3     B)2 34      C)  2 2 3．    D)2 3 3

**答案：**D

**评析：**执行“i++==1&&(++j==3‖k++==3)”时，表达式“i++==1”嗨值为真，其值为1，表达式“++j=3”的值为真，根据短路原理，右边的表达式“k++==3”不再进行运算。括号中表达的值为l，作与运算后整个表达式的值也为l，输出i.j，k时，由于未执行过k，所以它们的值分别为2,3,3。

(22)若整型变量a、b、c、d中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式a<b?a：c<d?c：d的值是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l      B)2      C)3      D)4

**答案：**A

**评析：**条件表达式的一般形式为：表达式17表达式2：表达式3

本题先求的是a<b的值，为真，所以整个表达式“a<b?a：c<d?c：d”的值为a的值1。

(23)有以下程序

main( )

{

int p[8]={11,12,13,14,15,16,17,18}，i=O,j=0;

while(i++<7)if p[i]％2)j+-=p[i];

printf(“％d＼n”,j);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)42     B)45     C)56    D)60

**答案：**B

**评析：**本程序的作用是求除p[O]外的其它奇数的和。

(24)有以下程序

main()

{

char a[7]= “a0＼OaO＼0”; int i,j;

i=sizeof(a);j=strlen(a);

printf(“％d％d＼n”，i,j);

)

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)2 2     B)76     C)7 2     D)6 2

**答案：**C

**评析：**c语言中以‘＼0’作为字符串的结束符，且strlen()函数计算的是‘＼0’字符前的所有字符的个数。数组定义以后系统就为其分配相应大小的内存空间，而不论其中有没有内容。

(25)以下能正确定义一维数组的选项是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)int a[5]={0，1，2，3，4，5;       B)char a[]={0,1,2,3,4,5};

C)char a={’A’，’B’，’C’};     D)int a[5]=”0123″;

**答案：**B

**评析：**选项A中定义的是5个数组元素，但赋值的时候赋的是6个元素，所以出错；选项c不符合数组定义形式，数组名后应加上“[]”；选项D的类型说明符错误，如果用char定义就对了；选项B中的0,1,2,3,4,5分别表示对应字符的ASCII码，所以选项B是正确的。

(26)有以下程序

int fl(int x,int y){return x>y?x：y;}

int f2(int x,int y){return x>y?y：x;}

main()

{

int a=4，b=3，c=5，d=2，e，f,g;

e=f2(f1(a，b)，f1(c，d))；f=fl(f2(a，b)，f2(c，d));

g=a+b+c+d-e-f;

printf(“％d，％d，％d＼n”，e,f,g);

)

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)4,3,7      B)3,4,7      C)5,2,7      D)2,5,7

**答案：**A

**评析：**函数n的功能是返回两个数中比较大的值，f2的功能是返回两个数中比较小的值。

(27)已有定义：char a[]=”xyz”,b[]={’x’，’y’，’z};，以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)数组a和b的长度相同       B)a数组长度小于b数组长度

C)a数组长度大于b数组长度    D)上述说法都不对

**答案：**C

**评析：**c语言规定‘＼0’为字符串结束标志。所以“char a[]=“xyz””的数组长度为4，而“b[]={‘x’，‘y’，‘z’}；”的数组长度为3，数组长度与strlen函数所求的长度不同，本题是指数组占内存空间的大小。

(28)有以下程序

Void f(int \*x, int \*y)

{

int t;

t= \*x; \*x=\*y;’\*y=t;

)

main( )

{

int a[8]={1，2，3，4，5，6，7，8}，i，\*p，\*q;

p=a；q=&a[7];

while(p<q)

{f(p，q); p++; q–;}    。

for(i=0;i<3;i++) printf(“％d”，a[1][i]);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)8,2,3,4,5,6,7,1，    B)5,6,7,8,1,2,3,4．

C)1,2,3,4,5,6,7,8，    D)8,7,6,5,4,3,2,l，

**答案：**D

评析；本程序中函数f的作用是交换指针变量x和y所指向的存储单元的值。

(29)有以下程序

main()

{

im a[3][3]，\*p，i；

p=&a[0][o];

for(i=0;j<9;i++) p[i]=I;

for(i=0;j<3;i++)printf(“％d”，a[1][i]);

)

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)012    B)123    C)234    D)345

**答案：**D

**评析：**本题赋值后，a的数组元素的值分别为a[01[0]=0，a[0][1]=1，a[0][2]=2，a[1][0]=3，a[1][1]=4，a[1][2]=5，a[2][0]=6，a[2][1]=7，a[2][2]=8，故本题输出的值为345。

(30)以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)对于double类型数组，不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出

B)数组名代表的是数组所占存储区的首地址，其值不可改变

C)当程序执行中，数组元素的下标超出所定义的下标范围时，系统将给出“下标越

界”的出错信息

D)可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

**答案：**C

**评析：**在c语言中，如果出现下标越界的情况，系统不管在编译还是执行时都不会给出“下标越界”的错误提示。

(31)有以下程序

#define N20

fun(int a[]，int n,int m)

{    int i,j;

for(i=m;i>=n;i–)a[i+1]=a[i];

}

main()

{

int i，a[N]={1，2，3，4，5，6，7，8，9，10};

fun(a,2,9);

for(i=O;i<5;i++) printf(“％d”，a[i]);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)10234    B)12344    C)12334    D)12234

**答案：**C

**评析：**本题函数fun的作用是将指定的数组元素(从下标n到下标m)向后移一位。由函数调用“fun(a,2,9)；”可知，函数fun用于将a[2]到a[9]的各元素依次向后移一位，移完后，a数组中各元素的值分别为1,2,3,3,4,5,6,7,8,9,10，故输出的前5个数组元素为12334。

(32)有以下程序

main()

{

int a[3][2]={0}，(\*ptr)[2]，i,j;

for(i=0;i<2;i++)  {ptr=a+i;  scanf(“％d”,ptr);  ptr++;}

for(i=0;i<3;i++)

{  for(i=0;j<2;j++) printf(“％2d”,a[i][j]);

printf(“＼n”);

}

}

若运行时输入：1 2 3<回车>，则输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)产生错误信息

B)l0    C)l 2    D)l 0

2 O      3 0      2 0

0 0      0 O      3 0

**答案：**B

**评析：**二维数组a，通过a[3][2]={0}将数组中的各个元素初始化为0，指针变量ptr，指向包含2个元素的一维数组。a[0][0]：l，a[1][0]=2，故本题的输出选B。

(33)有以下程序

prt(int \*m, int n)

{  int i;

for(i=O;i<n;i++) m[i]++;

)

main()

{

int a[]={ 1,2,3,4,5 },i;

prt(a,5);

for(i=O;i<5;i++)

printf(“%d,”,a[i]);

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l，2，3，4，5，    B)2,3,4,5,6，    C)3,4,5,6,7，    D)2,3,4,5,1，

**答案：**B

**评析：**用数组名作函数实参时，不是把数组的值传递给形参，而是把实参数组的起始地址传递给形参数组，这样两个数组就共同占用同一段内存单元。

(34)有以下程序

main()

{  int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}，\*p;

for(p=a;p<a+10;p++)printf(“％d,”，\*p);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)l，2，3，4，5，6，7，8，9，0，    B)2,3,4,5,6,7,8,9,10,1，

C)0,1,2,3,4,5,6,7,8,9，    D)l，l，1，l，l，l，l，l，l，l，

**答案：**A

**评析：**c语言规定数组变量名代表数组的首地址，即第0号元素的地址。本题将a数组中的值全部输出，即为l，2，3，4，5，6，7，8，9，0，。

(35)有以下程序

#define P 3

void F(int x){return(P\*x\*x);}

main()

{printf(“％d＼n”,F(3+5))；}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)192    B)29    C)25    D)编译出错

**答案：**D

**评析：**return语句用于从被调函数带回一个函数值。void关键字表示“无类型”，即不需要从被调函数中带回函数值，所以不需要return语句，故编译时出错。

(36)有以下程序

main()

{int c=35;printf(“％d＼n”,c&C);}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)0    B)70    C)35    D)1

**答案：**C

**评析：**按位“与”时，1&1=1，其他都等O。因为本题中相与的两个值相等，即对应位上的二进制值相等，所以“与”的结果也即为其值本身。

(37)以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)预处理命令行必须位于源文件的开头

B)在源文件的一行上可以有多条预处理命令

C)宏名必须用大写字母表示

D)宏替换不占用程序的运行时间

**答案：**D

**评析：**通常，预处理命令位于源文件的开头，也可以写在函数与函数之间；不能在一行上写多条预处理命令：宏名一般习惯用大写字母表示，以便与变量名相区别，但这并非规定，也可用小写字母。

(38)若有以下说明和定义

union dt

{int a;har b;ouble c;}data;

以下叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)data的每个成员起始地址都相同

B)变量data所占的内存字节数与成员c所占字节数相等

C)程序段：data．a=5;pintf(“%f\n”，data．C);输出结果为5．000000

D)data可以作为函数的实参

**答案：**C

**评析：**union是表示共用体的关键字，成员a,b,c共占用同一个内存空间，data的每个成员起始地址都相同；共用体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度，故变量’data所占的内存字节数与成员c所占字节数相等；执行“data．a=5；printf(“％f\n”,data．C)；”printf函数只是将内存中的数据以不同的类型输出，而不能将内存中的整型数据自动转换为等值的浮点数，故C是错误的。

(39)以下语句或语句组中，能正确进行字符串赋值的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)char\*sp;\*sp=”right!”;    B)char s[lO];s=”right! “;

C)char s[10];\*s=”right! “;   D)char\*sp=”right! “;

**答案：**D

评析:选项A定义了字符型的指针变量sp，则\*sp存储的是第一个字符，而给它赋的是字符串，故错；

选项B表示代表数组的首地址，而题中给它赋的是字符串，所以错误；

选项c定义了一个字符型的数组s[10]，再通过+s给数组元素赋初值，这时是与选项A相同的错误。

(40)设有如下说明

typedef struct ST

{long a; int b; char c[2];}NEW;

则下面叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)以上的说明形式非法    B)ST是一个结构体类型

C)NEW是一个结构体类型    D)NEW是一个结构体变量

**答案：**C

**评析：**typedef关键字用于声明一个新的类型名代替已有的类型名。

本题中如果没有用typedef进行定义的话，则struct ST为结构体类型，现在用typedef定义后，相当于用NEW代表了struct ST这一结构体类型，故NEW为结构体类型。

(41)有以下程序

main()

{    int a=1，b;

for(b=l;b<10;b++)

{  if(a>=8)break;

if(a％2==1){a+=5;continue;}

a-=3;

)

printf(“％d＼n”，b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) 3     B)4     C) 5     D) 6

**答案：**B

**评析：**break和continue的区别是：continue语句只结束本次循环，而不是终止整个循环的执行；而break语句则是结束整个循环过程，．不再判断执行的条件是否成立。

(42)有以下程序

main()

{  char s[]=”l 59″，\*p;

p=s;

printf(“％c”，\*p++);printf(“％c”，\*p++);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)15    B)16    C)12    D)59

**答案：**A

**评析：**本题通过“p=s”将指针变量p指向字符数组s，在第一次输出时，由于++和\*为同一优先级，“\*p++”相于“+(p++)”。p指向s[1]，输出为s[1]的值。

(43)有以下函数

fun(char\*a,char\*b)

{  while((\*a!=’＼0’)&&(\*b!=’＼0’)&&(\*a==b))

{a++;b++; }

return(\*a-\*b);

}

该函数的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)计算a和b所指字符串的长度之差

B)将b所指字符串连接到a所指字符串中

C)将b所指字符串连接到a所指字符串后面

D)比较a和b所指字符串的大小

**答案：**D

**评析：**字符串的比较规则是对两个字符串自左至右逐个字符相比(按ASCII码值大小比较)，直到出现不同的字符或遇到‘＼0’为止，相等，则返回0，否则返回第一个不等字符串的ASCII码的差值。

(44)有以下程序

main()

{  int num[4][4]={{1，2，3，4}，{5,6,7,8)，{9,10,11,12}，{13,14,15,16}}，i,j;

for(i=O;i<4;i++)

{    for(j=0;j<=i．j++)printf(“％4c”，’  ’);

for(j\_\_\_\_\_\_; j<4;j++)printf(“％4d”,num[i][j]);

printf(“＼n”);

}

}

若要按以下形式输出数组右上半三角

l    2    3    4

6    7    8

11  12

16

则在程序下划线处应填入的是\_\_\_\_\_\_\_\_

A)i-l    B)i    C)i+1    D)4-i

**答案：**B

**评析：**本题程序为二重循环，外循环控制输出数据的行数，内循环控制输出数据的列数。从本题输出的形式来看，程序要求输出的是4行4列。

(45)有以下程序

point(char\*p){p+=3；}

main()

{  char b[4]={’at，lb’，’c’，’d．}，\*p=b；

poim(p)；primf(”％c＼n”，\*p)；

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

A)a    B)b    C)c    D)d

**答案：**A

**评析：**在c语言中，函数的参数传递方式采用按值传递，因此不能通过调用函数的方式来改变指针本身的值，只能改变指针所指变量的值。

(46)程序中若有如下说明和定义语句

char fun(char\*)；

main()

{

char \*s=”one; a[5]={O}，(\*f1)()=fun,ch;

}

以下选项中对函数fun的正确调用语句是\_\_\_\_\_\_\_\_.

A)(\*f1)(a);    B)\*f1(\*s);    C)fun(&a);    D)ch=\*fl(s);

**答案：**A

**评析：**题中将函数fun的入口地址赋给了指针变量f1，这时f1和fun都指向函数的开头，调用\*fl。就是调用函数fun．

(47)有以下结构体说明和变量定义，如图所示：

struct node

{int data；struct node \*next;} \*p，\*q，\*r;

现要将q所指结点从链表中删除，同时要保持链表的连续，以下不能完成指定操作

的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)P->next=q->next;    B)p->next=p->next->next;

C)p->next=r;          D)p=q->next;

**答案：**D

**评析：**要想将q所指结点从链表中删除，同时保持链表的连续，必需使p结点的next指向r，在四个选项中，只有选项D不能做到。

(48)以下对结构体类型变量td的定义中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A) typedef struct aa                          B) struct aa

{ int n;                                    { int n;

float m;                                        float m;

}AA;                                }td;

AA td;                                      struct aa td;

C) street                                 D) struct

{ int n;                                   { int n;

float m;                                        float m;

}aa;                                   }td;

struct aa td;

**答案：**C

**评析：**选项c中的aa本身就为结构体变量名，所以不能再用它来定义结构体变量，故此种定义方法是错误的：

(49)以下与函数fseek(f1),0L,SEEK\_SET)有相同作用的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)feof(fp)     B)ftell(fp)     C)fgetc(fp)    D)rewind(fp)

**答案：**D

**评析：**fseek函数用于改变文件的位置指针。

本题中“fseek(fp，0L,SEEK\_SET)”的作用是将位置指针移到文件头。

feof的作用是判断文件是否结束，已指到文件的末尾，则返回值为非零，否则为零。

ftell的作用是得到流式文件中的当前位置，用相对于文件开头的位移量来表示。

fgets的作用是指定文件读入二个字符串。

(50)有以下程序

#include <stdio.h>

void WriteStr(char \*fn, char \*str)

{  FILE \*fp;

fp=fopen(fn,”w”);fputs(str, fp);fclose(fp);

}

main()

{

WriteStr(“t1.dat”,”start”);

WriteStr(“tl.dat”,”end”);

}

程序运行后，文件t1．dat中的内容是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A)start      B)end      C)startend       D)endrt

**答案：**B

评析:两次使用“写入”的方式打开同一个文件，在第二次打开时，文件指针指向文件头，所以此次写入的数据覆盖了文件原有的数据，故本题中t1．dat的内容为end。

二、填空题(每空2分，共40分)

请将每空的正确答案写在【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。(1)某二叉树中度为2的结点有18个，则该二叉树中有一\_\_\_【1】\_\_\_ 一个叶子结点。

**答案：**【1】19

**评析：**二叉树的性质3：在任意一棵二叉树中，度为0的结点(即叶子结点)总是比度为2的结点多一个。本题中度为2的结点数为18，故叶子结点数为18+1=19个。

(2)在面向对象方法中，类的实例称为\_\_\_【2】\_\_\_.

**答案：**【2】对象

评析；将属性、操作相似的对象归为类，也就是说，类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。所以，类是对象的抽象，它描述了属于该对象类型的所有对象的性质，而一个对象则是其对应类的一个实例。

(3)诊断和改正程序中错误的工作通常称为\_\_\_【3】\_\_\_.

**答案：**【3】程序调试

**评析：**程序调试的任务是诊断和改正程序中的错误。它与软件测试不同，软件测试是尽可能多地发现软件中的错误。先要发现软件的错误，然后借助于一定的调试工具去找出软件错误的具体位置。软件测试贯穿整个软件生命期，调试主要再开发阶段。

(4)在关系数据库中，把数据表示成二维表，每一个二维表称为\_\_\_【4】\_\_\_。

**答案：**【4】关系

**评析：**在关系数据库中，把数据表示成二维表，而一个二维表就是一个关系。

(5)问题处理方案的正确而完整的描述称为\_\_\_【5】\_\_\_。

**答案：**【5】算法

**评析：**所谓算法是指解题方案的准确而完整的描述。

(6)以下程序运行时，若从键盘输入：10 20 30<回车>，输出的结果是\_\_\_【6】\_\_\_.     #include<stdio．h>

main()

{  int i=0,j=0，k=0;

scanf(“％d％\*d％d”，&i，&j，&k);

printf(“％d％d％d＼n”I,j,k);

}

**答案：**【6】10300

**评析：**在scanf格式控制符中，如果在％后有一个“\*”附加说明符，表示跳过它指定的列数。本题中““％d％\*d％d””表示将10赋给i，％+d表示读入整数但不赋给任何变量，然后再读入整数30赋给变量j，那么变量k并没有重新赋值，仍为初始值0。所以输出的结果为10300。

(7)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【7】\_\_\_。

#define S(x)4\*x\*x+l

main()

{  inti=6,j=8;

printf(“％d＼11″，S(i+j));

}

**答案：**【7】81

评析；带参数的宏定义是按#define命令行中指定的字符串从左到右进行转换。本题中替换的式子为：4\*i+j\*i+j+l，代入i，j的值得81。

(8)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【8】\_\_\_。

main()

{ int a=3，b=4，c=5，t=99;

if(b<a&&a<C)t=a;a=c;c=t;

if(a<c&&b<C)t=b;b=a;a=t;

printf(“％d％d％d＼n”，a，b，C);

}

**答案：**【8】4 5 99

**评析：**本题需特别注意的是“；”的问题，不能把“t=a；a=c；c=t；”误认为是第一个if的语句，实际上，只有“t=a；”才是第一个if的语句。

(9)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【9】\_\_\_。

main()

{  int a，b，c；

a=10;b=20;c=(a％b<1)||(a／b>1);

printf(“％d  ％d  ％d\n”，a,b,C)；

}

**答案：**【9】10 20 0

**评析：**本题中“(a％b<1)‖(a／b>1)”的运算顺序为先算括号→算术运算符→关系运算符→逻辑运算符。其中a％b=10，a／b=0，所以a％b<l的值为0，a／b>l值也是0，故整个表达式的结果为0，所以输出的a,b,c的值为10 20 0。

(10)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【10】\_\_\_。

main()

{char c1,c2;

for(c1=’0’，c2=’9’;c1<c2;c1++,c2–)  printf(“％c％c”，c1,c2);

printf(“＼n”);

}

**答案：**【10】0918273645

**评析：**本题程序的作用是通过for循环将0-9这10个数字从前向后，同时也从后向前依次输出。

(11)已知字符A的ASCII代码值为65，以下程序运行时若从键盘输入：B33<回车>，

则输出结果是\_\_\_\_\_。

#include<stdio．h>

main()

{chara，b;

a=getchar();scanf(“％dt”，&b);

a=a-’a’+’O’;b=b\*2;

printf(“％c％c＼n”，a，b);

}

**答案：**【11】1 B

**评析：**c语言使字符型数据和整型数据之间可以通用。题中执行“a=getchar()；”后，a的值B，在内存中的表现形式为ASCII码66；执行“scanf(“％d”&b)；”后，b在内存中的表现形式为33，然后经过“a=a-‘A’+‘0’；b=b\*2；”运算，得出a的值为字符‘1’，b的值为ASCII码66，最后以字符型输出为l B。

(12)以下程序中，fun函数的功能是求3行4列二维数组每行元素中的最大值。请填空。

void fun(int, int, int(\*)[4],int \*);

main()

{ int a[a][4]={{12,41,36,28},{19,33,15,27},{3,27,19,1}},b[3],i;

fun(3,4,a,b);

for(i=O;i<3;i++) printf(“%4d”,b [i]);

printf(“\n”);

}

void fun(int m,int n, int ar[][4],int \*br)

{  int i,j,x;

for(i=O;i<m;i++)

( x=ar[i][0];

For(j=O;j<n;j++) if(x<ar[i][j]) x=ar[i][j];

\_\_\_【12】\_\_\_=x;

}

}

**答案：**【12】br[I]或\*(br+i)

**评析：**二维数组a存放3行4列的数组元素，一维数组b用于存放每行的最大数。在函数fun中，外层for循环用于控制行数，内层for循环用于控制列数。

(13)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【13】\_\_\_。

void swap(int x, int y)

{ int t;

t=x;x=y;y=t;printf(“%d %d “,x,y);

}

main()

{  int a=3,b=4;

swap(a,b); printf(“%d %d”,a,b);

**答案：**【13】4 3 3 4

**评析：**用变量作为函数的实参时，属单向传递，即“值传送”方式，此种函数参数的传递方式只能由实参传给形参，不能由形参传回来给实参。

(14)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【14】\_\_\_。

#include <string.h>

void fun(char \*s, int p, int k)

{ int i;

for(i=p;i<k-1;i++) s[i]=s[i+2];

}

main()

{  char s[]=”abcdefg”;

fun(s,3,strlen(s)); puts(s);

}

**答案：**【14】abcfg

**评析：**函数fun的作用是将s所指的字符串中从第p十3到第k+1个字符向前移动两个位置。本题程序是将数组s中从第6个元素开始的值分别向前移动两个位置。在执行fun函数时，p的值是3，k的值是7，

所以，具体执行“for(i=p；i<k-1；i++)s[i]=s[i+2]；”语句的过程如下：

i=3：判断i<k-1成立，执行s[3]=s[5]，此时，s[3l=f；

i=4：判断i<k-1成立，执行s[4]=s[6]，此时，s[4]=g；

i=5：判断i<k-l成立，执行s[5]=s[7]，此时，s[5]=‘＼O’：

i=6：判断i<k-1不成立，返回主函数输出s的值，即为abcfg。

(15)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【15】\_\_\_。

#include <string.h>

main()

{  char ch[]=”abc”,x[3][4]; int i;

for(i=O;i<3;i++) strcpy(x[i],ch);

for(i=O;i<3;i++) printf(“%s”,&x[i][i]);

printf(“\n”);

}

**答案：**【15】abcbcc

评析:字符数组ch的值‘abc’分别复制到了二维数组x的每一行，使得二维数组中每一行的值均为‘abc’，再通过第二个for循环打印出每一行上所要求输出的字符串。

(16)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【16】\_\_\_。

fun(int a)

int b=0;static int c=3;

b++;c++;

return(a+b+C);

}

main()

{int i，a=5;

for(i=0;i<3;i++)printf(“％d％d”,i,fun(a));

printf(“＼n”);

}

**答案：**【16】010111212

**评析：**静态局部变量是在编译时赋初值的，在程序运行时它已有初值。

(17)以下程序运行后的输出结果是\_\_\_【17】\_\_\_。

struct NODE

{ int k;

struct NODE \*link;

};

main()

{  struct NODE m[5],\*p=m,\*q=m+4;

int i=0;

while(p!=q) {

p->k=++i; p++;

q->k=i++; q–;

}

q->k=i;

for(i=0;i<5;i++) printf(“%d”,m[i].k);

printf(“n”);

}

**答案：**【17】13431

**评析：**程序执行过程如下：

p=m，q=m+4，条件p!=q成立，执行p->k=++i；，由于是“前加”，所以m[O]．k=1．执行p++后p=m+l；执行q->k=i++；，由于是“后加”，所以m[4]．k=1，然后使得i加上1，即i=2，q–后，q=m+3：

p=m+l，q=m+3，条件p!=q成立，执行p->k=++i；，由于是“前加”，所以i=3，m[0]．k=3，执行p++后p=m+2；执行q->k=i++；，由于是“后加”，所以m[4]．k=3，i=4，q–后，q=m+2；

p=m+2，q=m+2，条件p!=q不成立，则执行q->k=i；即m[2]．k=4；故输出的值为13431。

(18)以下程序中函数huiwen的功能是检查一个字符串是否是回文，当字符串是回文，

时，函数返回字符串：yes!，否则函数返回字符串：no!，并在主函数中输出，所谓回

文即正向与反向的拼写都一样，例如：adgda。请填空。

#include <string.h>

char \*huiwen(char \*str)

{  char \*pl,\*p2; int i,t=0;

pl=str;p2=\_\_\_【18】\_\_\_;

for(i=0;i<=strlen(str)/2;i++)

if(\*pl ++!=\*p2–) {t=l ;break;}

if(\_\_\_【19】\_\_\_) retum(“yes!”);

else return(“no!”);

}

main()

{ char str[50];

printf(“Input:”); scanf(“%s”,str);

printf(“%s\n”,\_\_\_【20】\_\_\_ );

}

**答案：**【18】pl+(strlen(str)-1)或str+(strlen(str)-1)

【19】t==0或!(tl=0)或t!=l或!t

【20】huiwen(str)

**评析：**本题的要求是判断从键盘输入的字符串是否是回文，但在主函数中并没有完成此功能的代码，故第20空应该填调用函数huiwen代码，即huiwen(str)。

由于回文字符串是指正向与反向拼写都一样，所以对于一个字符串，如果正向顺序与反向顺序对应位置上的字符一样，则此字符串即为回文。在函数huiwen中，已用“pl=str”使得pl指向字符串str的第一个字符的地址，则第18空语句的功能应该是使得p2指向字符串str的最后一个字符串的地址，故填pl+(strlen(str)-1)，由于p1与str指向的是同一个地址，所以，第18空也可以填str+(strlen(str)-1)。

在进行for循环时，如果pl所指向的字符与p2指向的字符不相同，则说明，字符串str不是回文，则用t=l标记，并退出循环，执行下面的if语句，由于题中要求如果是回文，则返回“yes!”，否则，返回“no!”。故当t=O的时候，说明字符串str为回文，所以第19应填t==O或!（t!=O）或t!=l或!t。