本试卷分三部分，公共部分、C++部分和JAVA部分，其中公共部分为必考部分，C++与JAV

部分，两者选一完成。试卷满分100分。

**公共部分(50分)**

1：分时操作系统通常采用\_\_\_ B \_\_\_\_策略为用户服务。(4分)

A.可靠性和灵活性

B.时间片轮转

C.短作业优先

D.时间片加权分配

2：进程从运行状态进入就绪状态的原因可能是\_\_\_ D \_\_\_\_。(4分)

A.被选中占有处理机

B.等待某一事件

C.等待的事件已发生

D.时间片用完

3：不能激活触发器执行的操作是：（ D ）(4分)

A．DELETE    B.UPDATE   C.INSERT    D.SELECT

4：简述中断装置的主要职能。(6分)

中断装置的职能主要有三点：

1)检查是否有中断事件发生。(2分)

2)若有中断发生，保护好被中断进程的断点及现场信息，以便进程在适当时候能恢复运行。(2分)  
3)启动操作系统的中断处理程序。(2分)

5：面向连接和非连接的服务的特点是什么(8分)

面向连接的服务，通信双方在进行通信之前，要事先在双方之间建立起一个完整的可以彼此沟通的通道，在通信过程中，整个连接的情况一直可以被实时地监控和管理。(4分)

而非连接的服务，不需要预先建立起一个联络两个通信节点的连接，需要通信的时候，发送节点就可以往“网络”上送出信息，让信息自主地在网络上去传，一般在传输的过程中不再加以监控。(4分)

6：请给出预防死锁的若干方法(6分)

预防死锁通常有以下两种方法：

（1）一次封锁法，就是要求每个事务必须一次将所有要使用的数据全部加锁，否则该事务不能继续执行；(3分)

（2）顺序封锁法，是预先对数据对象规定一个封锁顺序，所有事务都按这个顺序实行封锁。

(3分)

4：写出以太网数据帧格式。(10分,每点2分)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 目的地址 | 源地址 | 类型 | 数据 | CRC |

7：主键和唯一索引的区别(8分,每点2分)

A 主键顺序为数据的物理顺序

B 主键不能空，唯一索引可以为空

C 主键每个表只能有一个，唯一索引可以多个

D 主键：默认将是聚簇索引 唯一索引： 默认将是非聚簇索引

**C++部分(50分)**

1. 表达式8&3的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。0(2分)
2. 设一维整型数组data已进行了初始化，则其元素个数可由操作符sizeof通过表达式\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_计算出来。sizeof(data/data[0]) (2分)

3． 在继承机制下，当对象消亡时，编译系统先执行\_\_\_\_\_\_\_\_的析构函数，然后再执行\_\_\_\_\_\_\_的析构函数。子类   父类(4分)

4. 设int f(int)；和int g(int)；是函数f和g的原形，以下将f作为语句调用的是（    ）。B(3分)

A  g(f(3))    B  f(g(3))   C  g(f(3)+2)   D  p= f(g(3)＋1)

5.设int \* p2=&x，\* p1=a；p2= \*b；则a和b的类型分别是（    ）。B(3分)

A  int \* 和int            B  int \* 和int \*\*

C  int  和int \*           D  int \* 和int \*

6. 程序员规范中要求不要写出类似(++i)+(i++) 或 f(++i,i++)这样的代码，请说明原因。(8分)

计算子表达式的顺序由编译器决定的，虽然参数的压栈顺序在给定的调用方式下式固定的， 但参数表达式的计算顺序也由编译器决定的。不同的编译器或不同的表达式计算的顺序可能不一致。

7. 说明类中的public、 protected和 private成员函数分别在public、protected和private继承方式下在派生类中的可访问性。(10分)

重点是基类中的任何Private在派生类中都是不可访问的。

8. 请指出这个程序里的不正确的地方(18分)

char \*getString()

{

return (char\*)malloc(800);

}

int main()

{

char \*str;

str = getString();

pintf(“%s”,str);

return 0;

}

错误在于：

在前面的函数中。malloc分出来的空间被放在了一个栈上面

主函数使用了这个函数后操作系统后弹出栈顶

也就是这块空间被shi放了(9分)

后面那个printf打印的本来是指向栈顶的那个地址的。。

但现在弹出了

所以不知道指到哪里去了

也不会得到自己想要的打印结果(9分)

**JAVA部分(50分)**

1. int x=4; (3分)  
System.out.println(“value is ” +((x>4)?99.9:9));

A、9

B、9.0

C、99.9

D、99

B

2. **下面哪个类可以被继承?  C**(3分)

A、java.lang.Double

B、java.lang.Math

C、java.lang.Thread

D、java.lang.Class

3. 接口的继承(3分)

interface A{

int meth1();

}

interface B{

int meth2();

}

interface C extends A,B{

int meth3();

}

class JC implements C{

public int meth1(){

return 1;

}

public int meth2(){

return 2;

}

public int meth3(){

return 3;

}

public int meth4(){

return 4;

}

}

class Jkou{

public static void main(String args[]){

JC j = new JC();

System.out.println(j.meth1());

System.out.println(j.meth2());

System.out.println(j.meth3());

System.out.println(j.meth4());

}

}

A、4 3 2 1

B、1 2 3 4

C、1 3 2 4

D、1 4 2 3

B

4、class Check4{(3分)

public static void main(String args[])

{

int x=0;

x=x++;

System.out.println(x);

int y=x;

System.out.println(y);

}

}输出结果为：

0  0

5. Collection的 四种主要接口是        、         、           、

Collection，List，Map，Set(8分)

6. Error与Exception有什么区别？(6分)

Error表示系统级的错误和程序不必处理的异常，

Exception表示需要捕捉或者需要程序进行处理的异常。

7. 多线程有几种实现方法,都是什么?同步有几种实现方法,都是什么? (12分)

多线程有两种实现方法，(2分)分别是继承Thread类(2分)与实现Runnable接口 (2分)同步的实现方面有两种，(2分)分别是synchronized,wait(2分)与notify(2分)

8. **Java编程,打印昨天的当前时刻。**(12分)

public class YesterdayCurrent{  
public void main(String[] args){  
Calendar cal = Calendar.getInstance();  
cal.add(Calendar.DATE, -1);  
System.out.println(cal.getTime());  
}  
}