本试卷分三部分，公共部分、C++部分和JAVA部分，其中公共部分为必考部分，C++与JAV

部分，两者选一完成。试卷满分100分。

**公共部分(50分)**

1：从资源管理（分配）的角度出发，I/O设备可分为\_\_\_\_\_\_    \_、    \_\_\_\_\_\_\_和\_              \_    \_\_\_\_\_三种类型。(6分)

独享，共享，虚拟 (顺序可交换)

2：文件的物理组织有顺序、    \_\_\_\_\_\_\_和索引。(2分)

链接

3：影响局域网络的三种主要技术是\_\_\_\_        、             和            。(6分)

传输介质、拓扑结构，访问控制方式 (顺序可交换)

4：在TCP/IP层次模型中与OSI参考模型第四层相对应的主要协议有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_        和            ，其中后者提供无连接的不可靠传输服。(4分)

TCP（传输控制协议）和UDP（用户数据报协议） (顺序可交换)

5：恢复和并发控制的基本单位是\_\_\_\_\_\_\_   事务(2分)

6：什么是分布式数据库？ (6分)

答：数据库分布在计算机网络的不同计算机上，

网络中的每个节点具有独立处理的能力（场地自治），可以执行局部应用，

同时，每个节点也能通过网络通信子系统执行全局应用。

7：TCP为何采用三次握手来建立连接，若采用二次握手可以吗？(10分)

答案：三次握手是为了防止已失效的连接请求再次传送到服务器端。 (2分)

二次握手不可行，(2分)

因为：如果由于网络不稳定，虽然客户端以前发送的连接请求以到达服务方，但服务方的同意连接的应答未能到达客户端。则客户方要重新发送连接请求，若采用二次握手，服务方收到重传的请求连接后，会以为是新的请求，就会发送同意连接报文，并新开进程提供服务，这样会造成服务方资源的无谓浪费。(6分)

8：有一个“职工”表，表结构如下：(14分)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 职工号 | 姓名 | 年龄 | 月工资 | 部门号 | 电话 | 办公室 |
| 1 | 张三 | 25 | 2000 | 1 | 12345 | 101 |
| 2 | 李四 | 26 | 1500 | 1 | 54321 | 102 |
| 3 | 王五 | 23 | 900 | 2 | 23456 | 201 |
| ….. | …. | ….. | …… | ……. | …… | …….. |

**问题：**

假设在“职工”表中的“年龄”和“月工资”字段上创建了索引，下列的查询语句可能不会促使查询优化器使用索引，从而降低了效率，请写出可以完成相同功能又可以提高查询效率的SQL语句

SELECT 姓名，年龄，月工资 FROM 职工

WHERE 年龄 > 45 OR 月工资 <  1000;

SELECT 姓名，年龄，月工资 FROM 职工

WHERE 年龄 > 45

UNION

SELECT 姓名，年龄，月工资 FROM 职工

WHERE月工资 <  1000;

**C++部分(50分)**

1.以下程序段，(4分)

int c1=1,c2=2,c3;

c3=1/c2\*c1;

则执行后，c3中的值是  A

A) 0        B)0.5     C) 1        D) 2

2.有如下程序(4分)  
main0  
{ int x=1,a=0,b=0;  
switch(x){  
case 0: b++;  
case 1: a++;  
case 2: a++;b++;  
}  
printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);  
}  
该程序的输出结果是 A  
A) a=2,b=1            B) a=1,b=1        C) a=1,b=0           D) a=2,b=2

3. 有如下程序(4分)  
main0  
{ int x=23;  
do  
{ printf(“%d”,x–);}  
while(!x);  
}  
该程序的执行结果是 B  
A) 321           B)23          C) 不输出任何内容            D) 陷入死循环

4. 请找出下面代码中的所有错误(14分)

说明：以下代码是把一个字符串倒序，如“abcd”倒序后变为“dcba”。

#include”string.h”

main()

{

char\*src=”hello,world”;

char\* dest=NULL;

int len=strlen(src);

dest=(char\*)malloc(len);

char\* d=dest;

char\* s=src[len];

while(len–!=0)

d++=s–;

printf(“%s”,dest);

return 0;

}

#include”string.h”

#include “malloc.h” //加一行这个

main()

{

char\*src=”hello,world”;

char\* dest=NULL;

int len=strlen(src);

dest=(char\*)malloc(len);

char\* d=dest;

char\* s=src[len];//改成char\* s=&src[len-1];

while(len–!=0)

{ //加入大括号

\*d = \*s;

d++;

s–;

}//前面三行改成这样

printf(“%s”,dest);

return 0;

}

5. static 有什么用途？（请至少说明两种）(9分,每点3分)

（1）使得变量或对象的存储形式变成静态存储；

（2）它会把变量的可见范围限制在编译单元中，使它成为一个内部连接；

（3）类中的static成员。

6. 在C++ 程序中调用被 C 编译器编译后的函数，为什么要加 extern “C”声明？(10分)

C++语言支持函数重载，C 语言不支持函数重载。函数被C++编译后在库中的名字与C 语言的不同。假设某个函数的原型为： void foo(int x, int y);该函数被C 编译器编译后在库中的名字为\_foo ， 而C++ 编译器则会产生像\_foo\_int\_int 之类的名字。C++提供了C 连接交换指定符号extern“C”来解决名字匹配问题。

（考察点：c细节）

7. 头文件中的 ifndef/define/endif 干什么用(5分)

防止该头文件被重复引用。

**JAVA部分(50分)**

1. 在Java的基本数据类型中，char型采用Unicode编码方案，每个Unicode码占

用                字节内存空间，这样，无论是中文字符还是英文字符，都是占

用               字节内存空间。(4分)

2 、2

2.               方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现的方法，该方法必须在抽象类之中定义。            方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。(4分)

抽象(abstract)方法、最终(final)方法

3. 设有数组定义：int   MyIntArray[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70};   则执行以下几个语句后的输出结果是                      。  120(4分)

int  s = 0 ;

for  ( int  i = 0 ; i < MyIntArray.length ; i + + )

if  ( i % 2 = = 1 )    s += MyIntArray[i] ;

System.out.println( s );

4、下列哪些关键字既能够被用于局部变量的修饰，也可以用做类变量的修饰（）C(4分)

A. public

B. transient

C. static

D. finally

5. 下面的哪些叙述为真（ ）D(4分)

1. equals()方法判定引用值是否指向同一对象。
2. = = 操作符判定两个不同的对象的内容和类型是否一致。
3. equals()方法只有在两个对象的内容一致时返回true。

D.  类File重写方法equals()在两个不同的对象的内容和类型一致时返回true。

6 . Java有没有goto? &和&&的区别。(8分)

Goto 是java中的保留字，现在没有在java中使用。

&是位运算符。&&是布尔逻辑运算符。

7. 按照下图写出代码。(22分)

Public class JCheckbocDemo{

Public static void main(String agrs[]){

Container con = new JFrame(“JCheckBox演示窗口”);

Panel panel1= new Panel();

Panel panel2= new Panel();

ButtonGroup sex = new ButtonGroup(); //定义性别单选框

JRadioButton box1 = new JRadioButton(“男”,true);

JRadioButton box2 = new JRadioButton(“女”,false);

sex.add(box1);

sex.add(box2);

panel1.add(box1);

panel2.add(box2);

JCheckBox box3 = new JCheckBox(“计算机”,false); //定义系别复选框

JCheckBox box4 = new JCheckBox(“英语”,true);

panel2.add(box3);

panel2.add(box4);

myframe.setSize(300,300);

con.setLayout(new BoxLlayout(con,BoxLayout.Y\_AXIS)); //设置窗体布局

con.add(new Label(“性别选择：”));

con.add(panel1);

con.add(new Label(“系别选择：”));

con.add(panel2);

myframe.show();

}

}