本试卷分三部分，公共部分、C++部分和JAVA部分，其中公共部分为必考部分，C++与JAV

部分，两者选一完成。试卷满分100分。

**公共部分(50分)**

1：分页式存贮管理中，页表是用来指出作业的            与               的对应关系。逻辑页号，主存块号  (顺序可交换) （4分）

2：影响局域网络的三种主要技术是\_\_\_\_        、             和            。传输介质、拓扑结构，访问控制方式 (顺序可交换) （6分）

3：若给定有n个元素的向量，则建立一个有序单向链表的时间复杂性的量级是（ C ）（3分）

1. O(1)
2. O(n)
3. O(n2)
4. O(nlog2n)

4：设单链表的结点结构为(data,next)，已知指针q所指结点是指针p所指结点的直接前驱，如在\*q与\*p之间插入结点\*s，则应执行的操作为（ B ）（3分）

1. s->next=p->next; p->next=s;
2. q->next=s; s->next=p;
3. p->next=s-next; s->next=p;
4. p->next=s; s-next=q;

5：在一个具有n个结点的单链表中查找值为m的某结点，若查找成功，则平均比较（ D ）个结点。（3分）

1. n
2. n／2
3. (n-1)／2
4. (n+1)／2

6：面向连接和非连接的服务的特点是什么。（8分）

面向连接的服务，通信双方在进行通信之前，要事先在双方之间建立起一个完整的可以彼此沟通的通道，在通信过程中，整个连接的情况一直可以被实时地监控和管理。（4分）

而非连接的服务，不需要预先建立起一个联络两个通信节点的连接，需要通信的时候，发送节点就可以往“网络”上送出信息，让信息自主地在网络上去传，一般在传输的过程中不再加以监控。（4分）

7：什么是分布式数据库？（5分）

数据库分布在计算机网络的不同计算机上， 网络中的每个节点具有独立处理的能力（场地自治），可以执行局部应用， 同时，每个节点也能通过网络通信子系统执行全局应用。

**8：**设工程—零件数据库中有四个基本表：（18分）

供应商（供应商代码，姓名，所在城市，联系电话）；

工程（工程代码，工程名，负责人，预算）；

零件（零件代码，零件名，规格，产地，颜色）；

供应零件（供应商代码，工程代码，零件代码，数量）

试用SQL语句完成下列操作：

1）  查找预算在50000~100000元之间的工程的信息，并将结果按预算降序排列。

2 ) 找出使用上海产的零件的工程名称。

3)  将由供应商S5供给工程代码为J4的零件P6改为由S3供应，并将零件P6的产地改为S3供货商的所在城市。

4）从供应商关系中删除S2的记录，并从供应零件关系中删除相应的记录。

1.SELECT\*

FROM 工程

WHERE　预算　BETWEEN　50000　AND　100000  (或者 WHERE 预算>= 50000   AND  预算<= 1000000)

ORDER　BY　预算　DESC；

2.SELECT　工程名

FROM　供应商，供应零件，工程

WHERE　供应商.供应商代码＝供应零件.供应商代码AND

供应零件.工程代码＝工程.工程代码　AND

供应商.所在城市＝’上海’；

3.UPDATE　供应零件

SET　供应商代码＝’S3′

WHERE　供应商代码＝’S5′ AND 工程代码＝’J4′  AND 零件代码＝’P6′;

UPDATE零件

SET产地 = B. 所在城市

FROM 零件 A, 供应商 B

WHERE A. 零件代码 = ‘P6′

AND B. 供应商代码 = ‘S3′;

4.DELETE

FROM     供应零件

WHERE     供应商代码=’S2′;

DELETE

FROM      供应商

WHERE     供应商代码=’S2′;

**C++部分（50分）**

1.有如下程序（4分）  
main0  
{ int x=23;  
do  
{ printf(“%d”,x–);}  
while(!x);  
}  
该程序的执行结果是 B  
A) 321           B)23          C) 不输出任何内容            D) 陷入死循环

2. “零值”可以是0, 0.0 , FALSE或者“空指针”。例如 int 变量 n 与“零值”比较的 if 语句为：if ( n == 0 )，则BOOL flag 与“零值”比较的 if 语句为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；float x 与“零值”比较的 if 语句为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

if ( flag ) （2分）

const float EPSINON = 0.00001;if ((x >= – EPSINON) && (x <= EPSINON)) （2分）

3．以下程序运行后,输出结果是 C（4分）  
main()  
{ char \*s=”abcde”;  
s+=2;  
printf(“%ld\n”,s);  
}

A) cde          B) 字符c的ASCII码值       C) 字符c的地址     D) 出错

4. 假定DD为一个类，则执行“DD a[10],\*P”语句时，系统自动调用该类构造函数的次数为（    ）B（4分）

A、11      B、10     C、1     D、0

5. 说明类中的public、 protected和 private成员函数分别在public、protected和private继承方式下在派生类中的可访问性。（12分）

重点是基类中的任何Private在派生类中都是不可访问的。

6. 写出此函数的功能（12分）

struct StrNode {

char name[15];     // 字符串域

StrNode \* next;    // 指针域

};

void QB(StrNode \* & f ,int n) {

if (n==0) { f=NULL; return; }

f=new StrNode;

cin >>f->name;

StrNode \* p=f;

while (–n) {

p=p->next=new StrNode;

cin >>p->name;

}

p->next=NULL;

}

建立一个具有n个结点的链表，每个结点的字符串值由键盘输入，链表的表头指针由引用变量f带回。

7. 写出下面函数的功能（10分）

template <class Type>

void WE(Type a[],Type b[],int n) {

for (int i=0; i<n; i++)

b[n-i-1]=a[i];

}

模板函数，把数组a的每个元素按逆序放入数组b中。

**JAVA部分（共50分）**

1.               方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现的方法，该方法必须在抽象类之中定义。            方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

抽象(abstract)方法、最终(final)方法（4分）

2. 请判断下面的代码片段的执行结果：（）C（4分）

void func(int a, String b, String c) {

a = a + 1;

b.trim();

c = b;

}

public static void main(String[] args) {

int a = 0;

String b = “Hello  World”;

String c = “OK”;

func(a, b, c);

System.out.println(“” + a + “, ” + b + “, ” + c);

}

1. 0, Hello  World, OK
2. 1, HelloWorld, HelloWorld
3. 0,HelloWorld,OK
4. 1, Hello  World, Hello World

3. **下面哪个类可以被继承?  C**（4分）

A、java.lang.Double

B、java.lang.Math

C、java.lang.Thread

D、java.lang.Class

4、MAX\_LENGTH是int型public成员变量, 变量值保持为常量100，用简短语句定义这个变量（）D（4分）

A、public int MAX\_LENGTH=100;

B、final int MAX\_LENGTH=100;

C、final public int MAX\_LENGTH=100;

D、public final int MAX\_LENGTH=100.

5. 假设x= 10, y= 20, z= 30; 计算下列表达式的值（12分）

A) x <10 || x > 10 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_    B) !(x < y + z) || (x + 10  <= 20) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

C) z-y == x && Math.abs(y-z) != x

false   true  false

6. **Java编程,打印昨天的当前时刻。**（14分）

public class YesterdayCurrent{  
public void main(String[] args){  
Calendar cal = Calendar.getInstance();  
cal.add(Calendar.DATE, -1);  
System.out.println(cal.getTime());  
}  
}

7. 谈谈HashMap和Hashtable的区别？（8分）

都属于Map接口的类，实现了将惟一键映射到特定的值上。（2分）  
HashMap 类没有分类或者排序。它允许一个 null 键和多个 null 值。 （3分）  
Hashtable 类似于 HashMap，但是不允许 null 键和 null 值。它也比 HashMap 慢，因为它是同步的。（3分）