本试卷分三部分，公共部分、C++部分和JAVA部分，其中公共部分为必考部分，C++与JAV

部分，两者选一完成。试卷满分100分。

**公共部分（50分）**

1：从资源管理（分配）的角度出发，I/O设备可分为\_\_\_\_\_\_    \_、    \_\_\_\_\_\_\_和\_              \_    \_\_\_\_\_三种类型。独享，共享，虚拟 (顺序可交换) （6分）

2：文件的物理组织有顺序、    \_\_\_\_\_\_\_和索引。链接（2分）

3：进程从运行状态进入就绪状态的原因可能是\_\_\_ D \_\_\_\_。（4分）

A.被选中占有处理机

B.等待某一事件

C.等待的事件已发生

D.时间片用完

4：作业调度程序从处于\_\_\_ D \_\_\_\_状态的队列中选择适当的作业投入运行。（4分）

A.运行   B.提交    C.完成    D.后备

5：按照瀑布模型的阶段划分，软件测试可以分为单元测试，集成测试，系统测试。请问以下哪项测试不属于系统测试的内容（ B ）（4分）

1. 压力测试
2. 接口测试
3. 功能测试
4. 安全测试
5. 性能测试

6：测试用例的设计是测试的重要阶段。系统测试用例设计应该从什么时候开始（A）（4分）

1. 需求完成
2. 详细设计完成
3. 编码完成
4. 系统集成完毕，提交系统测试

7：在UML方法中，使用多种类型的图形来帮助进行设计，请问以下哪些图形不是UML的图形类型（ B ）（4分）

1. 类图
2. 实体关系图
3. 序列图
4. 活动图

8：解释文件系统为什么会存在数据冗余？这种数据冗余会导致哪两类典型的问题？

（10分）

由于文件系统难于实现数据共享，因此，相同的数据可能会在多个文件中重复出现，即产生数据冗余。（6分）

数据冗余会导致数据（或更新）异常（2分）和数据不一致性（2分）

9：简述中断装置的主要职能。（12分）

中断装置的职能主要有三点：

1)检查是否有中断事件发生。（4分）

2)若有中断发生，保护好被中断进程的断点及现场信息，以便进程在适当时候能恢复驼行。（4分）  
3)启动操作系统的中断处理程序。（4分）

**C++部分（50分）**

1. 使用操作符setw对数据进行格式输出时，需要包含（    ）文件。C（4分）

A  iostream.h     B  fstream.h    C  iomanip.h    D  stdlib.h

1. 数组定义为”int a[4][5];”, 引用”\*(a+1)+2″表示（    ）。B（4分）

A、a[1][0]+2         B、 a数组第1行第2列元素的地址

C、a[0][1]+2         D、 a数组第1行第2列元素的值

1. 以下结构类型可用来构造链表的是（    ）。B（4分）

A  struct aa{ int a；int \* b；}；     B  struct bb{ int a；bb \* b；}；

C  struct cc{ int \* a；cc b；}；     D  struct dd{ int \* a；aa b；}；

1. 设int f(int)；和int g(int)；是函数f和g的原形，以下将f作为语句调用的是（    ）。B（4分）

A  g(f(3))    B  f(g(3))   C  g(f(3)+2)   D  p= f(g(3)＋1)

5. 若类A和类B没有继承关系，对于函数void func(A&) ,请至少用两种不同方法说明如何才能传递一个非常量的B类对象给func函数。（8分）

可在A类中定义一个构造函数：A(const B&); （4分）

或在B类中定义一个自动转换函数： operator A( ) const; （4分）

6. 请问以下程序将输出什么结果？（14分）

char \*RetMemory(void)

{

char p[] = “hello world”;

return p;

}

void Test(void)

{

char \*str = NULL;

str = RetMemory ();

printf(str);

}

可能是乱码。

因为GetMemory返回的是指向“栈内存”的指针，该指针的地址不是 NULL，但其原现的内容已经被清除，新内容不可知。

7. static 有什么用途？（请说明三种）（12分）

（1）使得变量或对象的存储形式变成静态存储；（4分）

（2）它会把变量的可见范围限制在编译单元中，使它成为一个内部连接；（4分）

（3）类中的static成员。（4分）

**JAVA部分（50分）**

1．若x = 5，y = 10，则x < y和x >= y的逻辑值分别为           和           。

true （2分）、 false（2分）

2．main方法是Java  Application程序执行的入口点，关于main方法的方法头以下哪项是合法的（     ）B（4分）

A、public  static  void  main（ ）

B、public  static  void   main（ String  args[] ）

C、public static int  main（String  [] arg ）

D、public  void  main（String  arg[] ）

3. 设 float x = 1 , y = 2 , z = 3，则表达式  y＋＝z－－/＋＋x  的值是(      )。A（4分）

A.    3.5                       B.    3

C.    4                        D.    5

4、对于以下的方法体，如果TimedOutException直接继承Exception类，那么哪一个方法声明适合以下的方法体代码？（ ）B（4分）

{

success = connect();

if (success = = 1) {

throw new TimedOutException();

}

}

1. public void method()
2. public void method() throws Exception
3. public void method() throw TimedOutException

D.   public throw TimedOutException void method()

5. 以下程序的执行结果是（  ） D（10分）

class A

{

public int n;

public String str;

}

class B

{

public A[] a;

public B()  {   a = new A[10];  }

}

class Test

{

public static void main( String[] args )

{

B b = new B();

b.a[0].n = 1;

b.a[0].str = “2″;

System.out.println( b.a[0].str + b.a[0].n );

}

}

A. 编译错误                      B. 21

C. 3                             D. 产生NullPointerException

E. 产生ClassCastException

6．Java有没有goto? &和&&的区别。（6分）

Goto 是java中的保留字，现在没有在java中使用。（2分）

&是位运算符（2分）。&&是布尔逻辑运算符。（2分）

7. 构造一个类来描述屏幕上的一个点，该类的构成包括点的x和y两个坐标，以及一些对点进行的操作，包括：取得点的坐标值，对点的坐标进行赋值，编写应用程序生成该类的对象并对其进行操作。（18分）

import java.io.\*;

public class Point{  
int x,y;  
}  
public Point(int x,int y){  
this.x = x;  
this.y = y;  
}  
public Point getPoint(){  
Point tempPoint = new Point(x,y);  
return tempPoint;  
}  
public void setPoint(Point point){  
this.x = point.x;  
this.y = point.y;  
}  
public static void main(String args[]){  
Point Point1 = new Point(3,4);  
System.out.println(“Point1:”+”(“+Point1.x+”,”+Point1.y+”)”);

Point Point2 = Point1.getPoint();  
System.out.println(“Point2:”+”(“+Point2.x+”,”+Point2.y+”)”);

Point Point3 = new Point(5,6);  
Point1.setPoint(Point3);  
System.out.println(“Point1:”+”(“+Point1.x+”,”+Point1.y+”)”);  
}  
}