1． Const 和 #define 的区别？

2． #include <filename.h> 和 #include “filename.h”有什么区别？

3． 编写一个宏，输入2个参数，输出结果为两个参数的乘积

4． Char str[]=”Hello” 计算sizeof(str)的数值

5． 写出float x与”零值”比较的 if 语句

6． 写出char \*p 与”零值”比较的if语句

7． 写一个函数，判定运算环境（16位以上字长）是little-endian还是big-endian

8． 结构体和联合体的主要区别？

9． 操作系统的主要组成部分？

10．操作系统中进程调度策略有哪几种？

11．进程间主要的通讯方式？

12．写出进程的主要状态？

13．Internet采用哪种网络协议？该协议的主要层次结构？

14．以太网物理地址和IP地址转换采用什么协议？

15．IP地址的编码分为哪两部分？

16．写出以太网数据帧格式

17．8031和8051的主要区别？

18．请讲述一下你做过的最满意的一个项目或课题，或者最满意的课程，并谈一

下你做完（学完）后的感受。

19．C++中的空类，默认产生哪些类成员函数？

分析以下程序的执行结果

#include<iostream.h>

class base

{

public:

base(){cout<<”constructing base class”<<endl;}

~base(){cout<<”destructing base class”<<endl;}

};

class subs:public base

{

public:

subs(){cout<<”constructing sub class”<<endl;}

~subs(){cout<<”destructing sub class”<<endl;}

};

void main()

{

subs s;

}

20.指出下面程序的错误

#define SIZE 5

struct String

{

char \*pData;

};

void main()

{

char acValue1[SIZE]={‘H’,’E’,’L’,’L’,’O’};

char acValue2[SIZE]={‘W’,’O’,’R’,’L’,’D’};

struct String a,b,c;

a.pData=malloc(SIZE\*sizeof(char));

memcpy(a.pData,acValuel,SIZE);

b.pData=malloc(SIZE\*sizeof(char));

mempcpy(b.pData,acValue2,SIZE);

b=a;

free(a.pData);

c=b;

}

21.指出下面两段程序的区别

【**1**】

main()

{

int loop=1;

int arr[10];

int i=0;

while(loop<5)

{

for(;i<=10;i++)

{

arr[i]=1;

}

loop++;

}

}

【**2**】

main()

{

int arr[10];

int loop=1;

int i=0;

while(loop<5)

{

for(i=0;i<=10;i++)

{

arr[i]=1;

}

loop++;

}

}

22.指出下面程序的错误（函数GetValue返回 unsigned char类型的值）

#define MAXNUM 400;

unsigned char ucIndex,ucInputVar,aucArray[MAXNUM];

for(ucIndx=0;ucIndex<=MAXNUM;ucIndex++)

{

aucArray[ucIndex]=aucArray[ucIndex]+1;

}

ucInputVar=GetValue();

for(ucIndex=0;ucIndex>(ucInputVar-1);ucIndex++)

{

aucArray[ucIndex]=aucArray[ucIndex]\*2+1;

}