## SISTEMAS OPERATIVOS

## **Proyecto 2**

Elaborado por: Ukranio Coronilla

El proyecto 2 se elabora en equipos, tal y como se encuentran organizados en el salón de clases. Este debe ser programado por todos los miembros del equipo sin excepción. La revisión del proyecto será con un integrante del equipo el cual será escogido al azar, quien en la evaluación, deberá tener la capacidad de explicar de manera correcta y concreta las líneas de código que el profesor le modifique al proyecto. Dado que la calificación obtenida por el alumno es la que le corresponde a todo el equipo, es imprescindible un buen trabajo de equipo.

## https://www.youtube.com/watch?v=IjB0j997euA

La primer parte del proyecto consiste en comprender y comentar cada una de las líneas del siguiente código, el cual se encarga de ejecutar dos pequeñísimos programas (corutinas) en un solo procesador. Esta es una actividad fundamental que cualquier sistema operativo realiza, pues ejecuta de manera simultánea un reproductor de audio, un editor, una aplicación web, etc...

Se recomienda disminuir al máximo la velocidad de reloj del CPU en DOSBox para poder visualizar correctamente las impresiones.

```
pilas segment para stack 'stack'
 pila1 db 50 dup('pila1')
 tope1 equ $
 pila2 db 50 dup('pila2')
 tope2 equ $
 pilam db 50 dup('pilam')
 topem equ $
pilas ends
datos segment para public 'data'
 almacen1 dw 0
 almacen2 dw 0
 almacenp dw 0
 mensaje11 db ' corut 1,1 vez ',10,'$'
 mensaje12 db ' corut 1,2 vez ',10,'$'
 mensaje21 db 'corut 2,1 vez ',10,'$'
 mensaje22 db ' corut 2,2 vez ',13,'$'
datos ends
mtrans macro almacenact, almacendest
 mov almacenact, sp
 mov sp, almacendest
endm
minit macro tope, almacen, corut
```

```
mov sp, offset tope
pushf
mov bp, sp
sub bp, 2
mov ax, seg codigo
mov [bp], ax
sub bp, 2
mov ax, offset corut
mov [bp], ax
mov sp, bp
push ax
push bx
push cx
push dx
push bp
push si
push di
push ds
push es
mov almacen, sp
endm
codigo segment para public 'code'
main proc far
  assume cs:codigo, ds:datos, ss:pilas
 push ds
 sub ax, ax
 push ax
 mov ax, seg datos
 mov ds, ax
 mov bx, 184h; int 61h \times 4h = 184h
 sub ax, ax
 mov es, ax
 mov ax, offset monitor
 mov [es:bx], ax
 mov ax, seg codigo
 add bx, 2
 mov [es:bx], ax
 mov ah, Oh ; Inicializa pilas de corutinas
 int 61h
 mov ah, 01h ; Paso de control del main a corut1
  int 61h
  ret
main endp
monitor proc
  push ax
  push bx
  push cx
  push dx
  push bp
  push si
  push di
  push ds
  push es
  cmp ah, 0h
  jz inicia
  cmp ah, 1h
  jz salta
  cmp ah, 02h
```

```
jz transfer12
  cmp ah, 03h
  jz transfer21
  inicia: mov almacenp, sp
         minit tope2, almacen2, corut2
         minit tope1, almacen1, corut1
         mov sp, almacenp
  jmp fin
  salta: mov sp, almacen1
  jmp fin
  transfer12: mtrans almacen1, almacen2
  jmp fin
  transfer21: mtrans almacen2, almacen1
  fin: pop es
      pop ds
      pop di
      pop si
      pop bp
      pop dx
      pop cx
      pop bx
      pop ax
  iret
monitor endp
corut1 proc
 call imp11
 mov ah, 02h
 int 61h
 call imp12
 mov ah, 02h
 int 61h
jmp corut1
corut1 endp
corut2 proc
 call imp21
 mov ah, 03h
 int 61h
 call imp22
 mov ah, 03h
 int 61h
 jmp corut2
corut2 endp
imp11 proc
 mov ah, 9
 mov dx, offset mensaje11
 int 21h
  ret
endp imp11
imp12 proc
 mov ah, 9
 mov dx, offset mensaje12
 int 21h
  ret
```

```
endp imp12

imp21 proc
mov ah, 9
mov dx, offset mensaje21
int 21h
ret
endp imp21

imp22 proc
mov ah, 9
mov dx, offset mensaje22
int 21h
ret
endp imp22
codigo ends
end main
```

La segunda parte consiste en modificar el código para que en lugar de ejecutar dos corutinas, se ejecuten tres corutinas.

Solo un miembro del equipo debe subir todos los archivos de código fuente en un archivo comprimido, a la plataforma MOODLE con todo el código necesario para crear el programa ejecutable.

El nombre del archivo debe ser el nombre del alumno separado con guion bajo, materia ( DSD ), grupo, numero de proyecto y extensión cpp. El no cumplir con estos requisitos provocará la disminución de la calificación.

Ejemplo de un nombre de archivo: Juan\_Perez\_Molinar\_DSD\_4CM2\_2.cpp

Advertencia: Evite copiar programas y que le sean copiados, cualquier acto de plagio se castigará para plagiario y plagiado con cero.