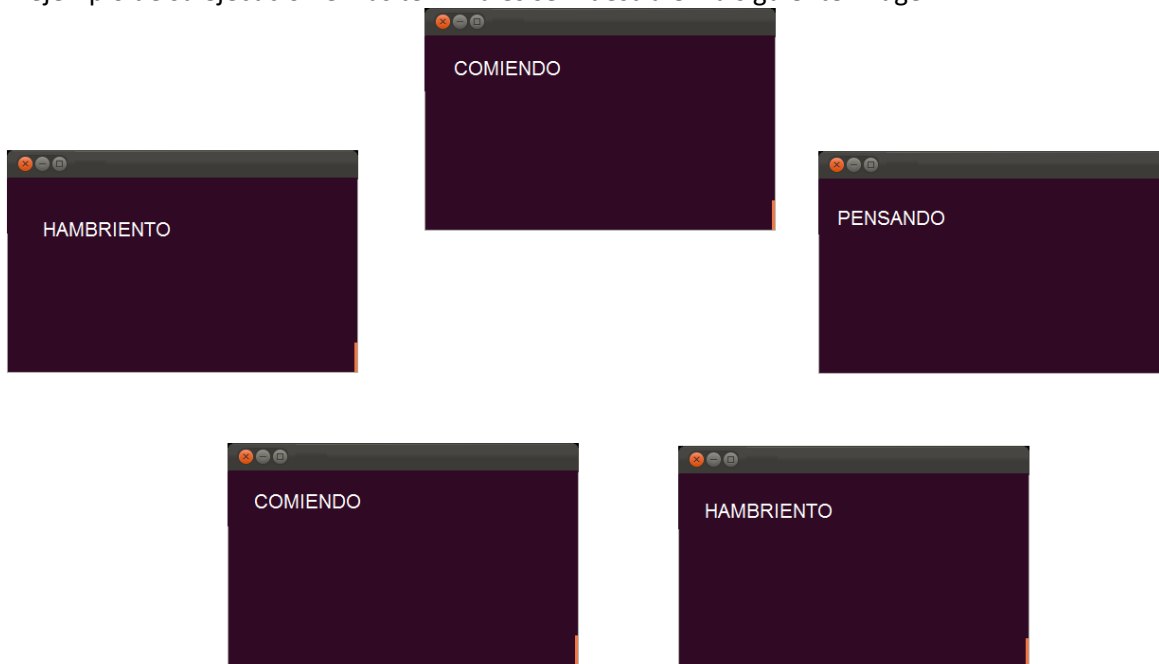


DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Proyecto 4

Elaborado por: Ukranio Coronilla Contreras

El proyecto 4 se elabora de manera individual y consiste en programar la solución al problema de los filósofos comelones que se explica en la sección 2.5.1 del libro “Sistemas Operativos Modernos”. Cada filósofo se debe ejecutar en una terminal independiente, en la cual debe imprimir su estado en todo momento, y en el caso de que este cambie, debe borrar la pantalla e imprimir de nuevo su estado. Para simular los estados de comer y pensar, debe crear una función que manda a dormir al proceso con la función `sleep(n)` un número aleatorio entre 1 y 7 segundos en ese estado. Un ejemplo de su ejecución en las terminales se muestra en la siguiente imagen:



Para ello debe hacer uso de memoria compartida y semáforos. El programa debe recibir como único parámetro el número de filósofo entre 0 y 4.

Debe subir su archivo de código fuente a la plataforma MOODLE. El nombre del archivo debe ser el nombre del alumno y separado con guion bajo, materia (SO), grupo, numero de proyecto y extensión c. El no cumplir con estos requisitos provocará la disminución de la calificación.

Ejemplo de un nombre de archivo:

Pedro_Suarez_Espino_SO_2CM2_4.c

Advertencia: Evite copiar programas y que le sean copiados, cualquier acto de plagio se castigará para plagiarlo y plagiado con cero.