

# RUP y Arquitecturas A-giles

Neofitos Koutsourais

Carlos Corcobado

Francisco Arboleya





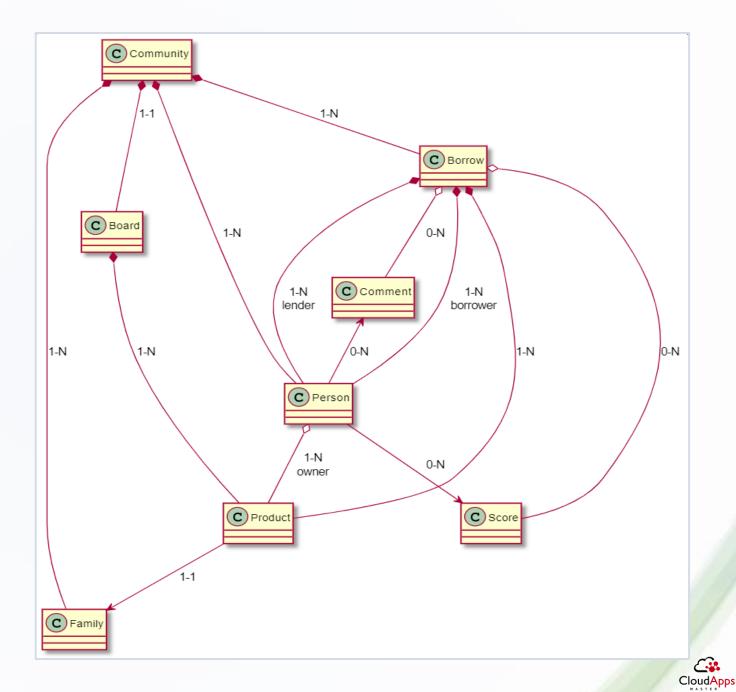
# Agenda

- Modelo del dominio
- Requisitos
- Análisis
- Diseño
- Implementación
- Pruebas
- Despliegue
- A-giles
- Conclusiones



# Modelo del dominio

 Es un modelo conceptual de todos los temas relacionados con un problema específico, donde se describen los conceptos más importantes así como las relaciones entre ellos



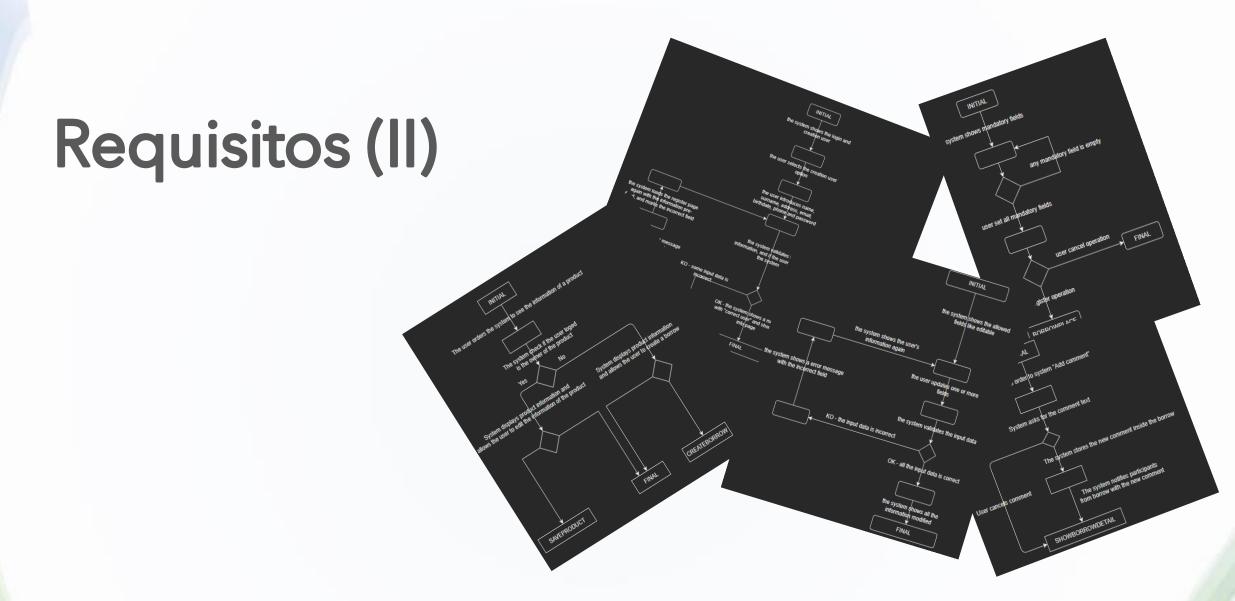
#### INITIAL Login Search ShowUserProfile BORROWPLACE ShowBorrowPlace UpdateProfile ShowBorrowPlace ShowProductDetail ShowUserProfile USERPROFILE EditProduct DeleteProduct **PRODUCTDETAIL** CreateProduct Share / Unshare ShowProductDetail ShowUserProfile CreateBorrov **ShowBorrowDetails** SCORE **BORROWDETAIL** Accept EditBorrow Logout Logout FINAL Deactivate

# Requisitos (I)

- Cada estado representa una pantalla
- Cada línea representa un caso de uso



Entre todo se modeliza el comportamiento del sistema



Un requisito funcional puede ser una descripción de lo que un sistema debe hacer





# Requisitos (III)

Prototipo de interfaces



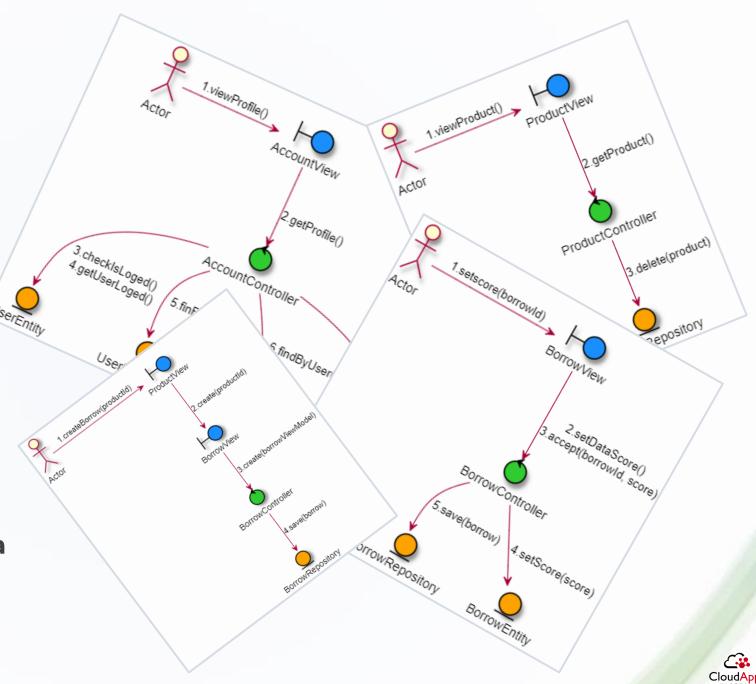
## Análisis

Definición del flujo de trabajo

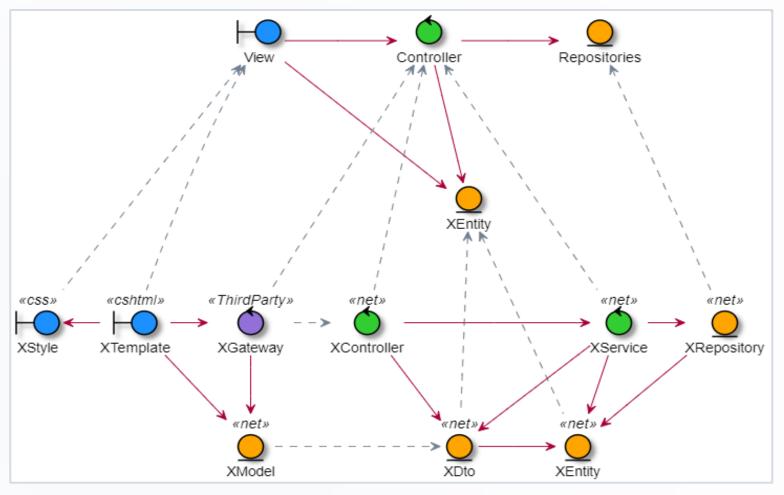
Refinamiento de requisitos

 Estructuración para mejorar la compresión

Definición lenguaje técnico

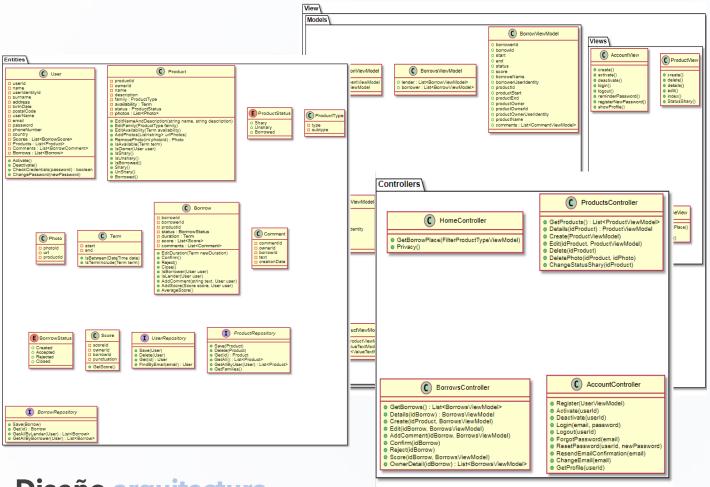


## Diseño



- Definición técnica del sistema
- Punto de partida para la implementación
- Desarrollar modelos enfocados sobre los requisitos no funcionales y el dominio de la solución





# Diseño (II)

- Diseño arquitectura
- Descomposición del trabajo de implementación en partes manejables
- Visión general del alcance del proyecto entre desarrolladores (estimaciones de tiempos, lenguaje común de implementación, ...)



# Implementación

#### Entornos:

- Local
- Nube











**Entity Framework** 











ASP.NET | MVC | Web API



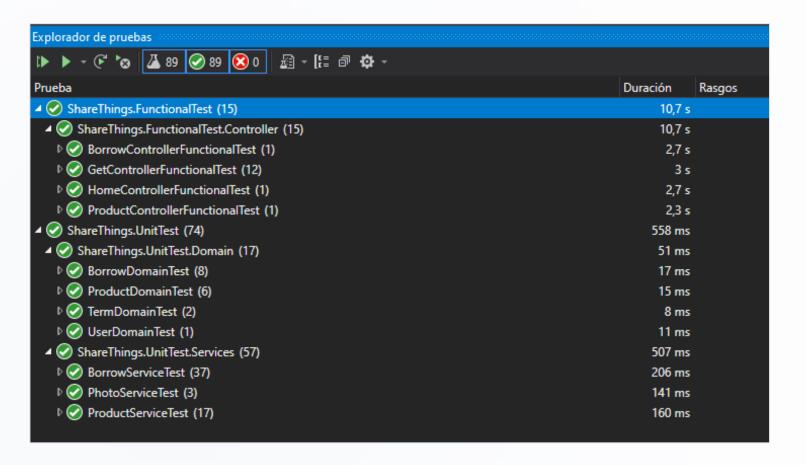








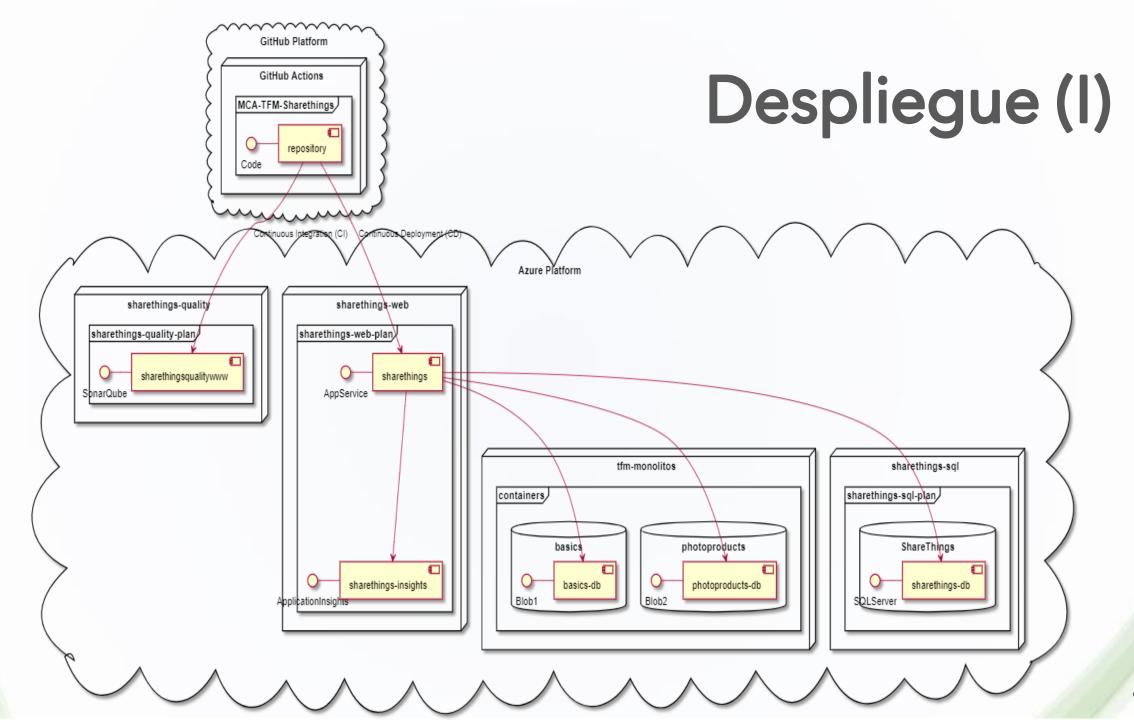
## Pruebas



Unit-test ≈Unit.net

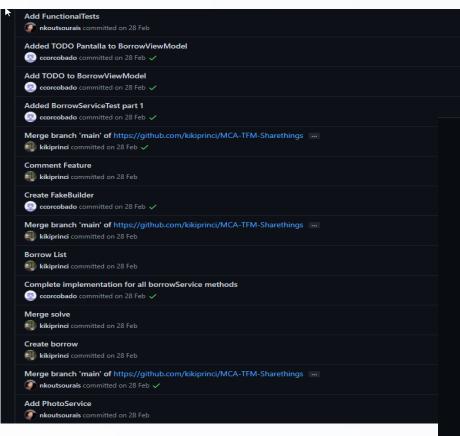
Integration-test \*Unit.net + TestHostServer

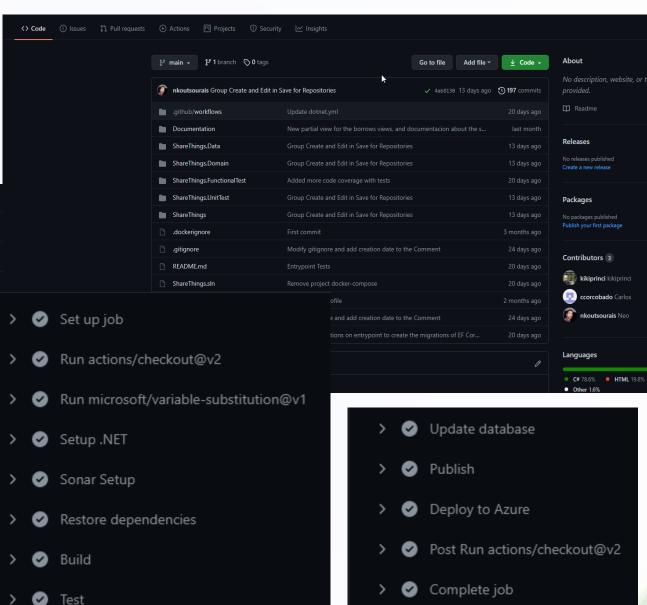






# Despliege (II)



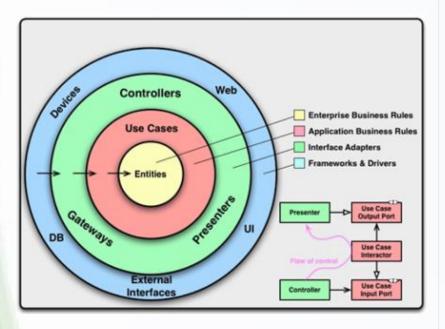


Run Sonarqube Analysis

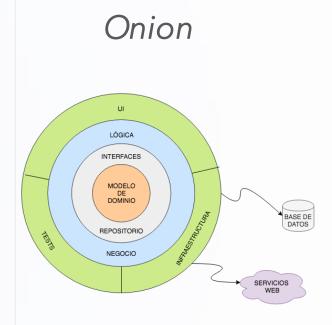


# A-giles

#### Clean Architecture



# Primary/Driving Adapters Secondary/Driven Adapters Ports Application Luyer Web server Web server Understand all of His. but use ority what you need



#### **Objetivos**:

- Separación de intereses en capas
- Regla de la dependencia (todas las dependencias apuntan en una sola dirección, fuera hacia adentro)
- Inversión de control (detalle de las implementaciones dependen de abstracciones)





## Conclusiones

- RUP como metodología de trabajo
- Colaboración
- Diálogo entre el equipo
- Trazabilidad



# Muchas gracias