

1. Temat projektu

Celem projektu było odtworzenie pierwszej części z popularnej serii gier - "Mortal Kombat", wraz z wykorzystaniem nowoczesnych technik programowania w języku C++ oraz metodyki obiektowej. Gra przyjęła nazwę "Patykovy Mordulec".

2. Analiza tematu

3. Specyfikacja zewnętrzna

Program można uruchomić z linii poleceń, lub klikając dwukrotnie na plik wykonywalny programu. Po uruchomieniu, wyświetla się ekran powitalny, który po 5 sekundach przechodzi do ekranu wyboru postaci - menu.



Rys. 1: Ekran wyboru postaci

Gracze mogą wybierać spośród 4 unikalnych postaci, za pomocą klawiszy *WSAD* oraz *IKJL*. Portrety aktualnie wybranych postaci posiadają odpowiednie kolory tła, dla gracza pierwszego czerwone, a dla gracza drugiego - niebieskie. Oprócz tego, po lewej i prawej stronie ekranu wyświetlana jest animacja, w której biorą udział aktualnie wybrane postaci. Aby zakończyć etap wyboru postaci i przejść do rozgrywki, gracz pierwszy powinien wcisnąć i przytrzymać klawisz *TAB* a gracz drugi, klawisz *ENTER*.

4. Specyfikacja wewnętrzna

5. Testowanie

Program był wielokrotnie uruchamiany i rozgrywany różnymi dostępnymi postaciami. # 6. Uwagi i wnioski