

## Step 1 – Raccolta informazioni di base

Data: 03/11/2025

Per avviare correttamente il piano di integrazione per il progetto **Evo-Tactics**, è stato necessario raccogliere e riorganizzare le informazioni esistenti. Questo documento riassume le attività eseguite nel primo step.

### Attività svolte

#### 1. Lettura del README principale

2. Analizzate le sezioni *Panoramica*, *Settori e dipendenze* e *Tour del repository* per identificare la struttura del progetto e le dipendenze tra moduli (dataset, CLI Python/TypeScript, backend Idea Engine, webapp).
3. Evidenziato che il monorepo include dati YAML, script di generazione/validazione, pack di ecosistemi, workflow CI e una dashboard di test.

#### 4. Analisi dei workflow CI/CD

5. Esaminati i file sotto `.github/workflows/` per comprendere i processi attuali (lint/test Python/TS, deploy della test interface, aggiornamento automatico dei tracker).
6. Verificato che esistono workflow dedicati (`ci.yml`, `deploy-test-interface.yml`, `daily-tracker-refresh.yml`) e altri per naming, QA, HUD, KPI.

#### 7. Valutazione dei test automatizzati

8. Identificate le suite di test Python (pytest), TypeScript (Vitest e Playwright), test API Node e test per la webapp.
9. Verificato che esistono script per generare report e validare i dataset.

#### 10. Raccolta documenti e checklist

11. Presa visione dell'indice operativo (`docs/00-INDEX.md`), delle checklist (`docs/checklist/action-items.md`, `docs/checklist/milestones.md`) e della roadmap (`docs/piani/roadmap.md`) per valutare l'esistente piano di lavoro.

### Osservazioni

- Il progetto è ben documentato e presenta già automazioni CI/CD, ma l'attività è frammentata tra molti fronti (dataset, strumenti, backend, webapp, QA, telemetria).
- È necessaria una centralizzazione delle attività e una maggiore integrazione tra i diversi moduli.
- L'integrazione delle best practice di sicurezza (Secure SDLC) e di gestione del rischio non è evidente nei workflow attuali.

## Prossime azioni

Passare allo **Step 2**: definire e consolidare il Game Design Document (GDD), raccogliendo concept, target, regole di gioco, architettura dati e monetizzazione.

---