

បញ្ជីការ

	Page	
I.	សិល្បៈសំប្តុ	3
II.	របៀបចូលកម្មវិធី	3
	១. ចូលកម្មវិធី Start Menu	3
	២. ចូលកម្មវិធី Run	4
	៣. ចូលកម្មវិធី Desktop	4
III.	យកដំឡើង Tools នៃកម្មវិធី Adobe Photoshop CS5	5
IV.	របៀបខ្លឹន Background	8
V.	របៀបបើករូបភាព (Open)	9
VI.	របៀបរក្សាទុករួចរាល់ (Save)	10
	~ រួចរាល់ Tools ព្រឹត្តិក្រាម Adobe Photoshop CS5	11
VII.	ឧបករណ៍ Tools និងខ្លឹនរបៀបរក្សាទុករួចរាល់	12
VIII.	របៀបខ្លឹន Layer	18
IX.	របៀបជប់ Layer	18
X.	របៀបត្រូវការជប់ Layer (Link/Unlink) a Layer	18
XI.	របៀបជាក់ Layer	19
XII.	របៀបផ្តល់ជូន Foreground ឬ Background	19
XIII.	របៀបប្រើប្រាស់ ឬ ចាយច្បាប់របៀបខ្លឹន	20
XIV.	របៀបបារាំងប្រព័ន្ធដែលមិនអាចបង្កើតបាន	21
XV.	របៀបបារាំងក្នុង	22
XVI.	របៀបបង្កើតក្នុងខ្លឹន	23
XVII.	របៀបបារាំងក្នុងកម្មវិធី	23
XVIII.	របៀបបារាំងក្នុងកម្មវិធី	24
XIX.	របៀបបារាំងក្នុងកម្មវិធី	24
XX.	របៀបបារាំងក្នុងកម្មវិធី	25
XXI.	របៀបបង្កើតក្នុងកម្មវិធី	26

១. អគ្គិស្ស ប្លុកសាងសង់បច្ចេកទេស	26
២. អគ្គិស្ស ប្លុកសាងសង់បច្ចេកទេស	26
XXII. របៀបធ្វើឯកសាន្តរ	26
XXIII. របៀបធ្វើឯកសាន្តរបញ្ជីតម្លៃ	26
XXIV. របៀបធ្វើឯកសាន្តរបញ្ជីតម្លៃក្នុងការបង្កើតរូប	26
XXV. របៀបធ្វើតម្លៃ (Border)	28
XXVI. របៀបធ្វើរូបរាង Graphic	28
XXVII. របៀបធ្វើរូបរាងលើប៊ូតិថាមរយៈបច្ចុប្បន្ន	28
XXVIII. របៀបធ្វើរូបរាងដែលមានលក្ខណៈជាន់ 3D	29
XXIX. របៀបធ្វើរូបរាងដែលមានលក្ខណៈជាន់ 3D	29
XXX. របៀបធ្វើរូបរាងផ្លូវ	31
XXXI. របៀបធ្វើ FLAMING	32
XXXII. របៀបកំណត់និងសម្រេច	35
XXXIII. របៀបបង្ហាញពុម្ព	36
 XXXIV. របៀបធ្វើរូបរាងលើប៊ូតិថាមរយៈការបញ្ចូល	37
XXXV. របៀបបង្ហាញពុម្ពនៃរូបរាងលើប៊ូតិថាមរយៈការបញ្ចូល	41
XXXVI. របៀបធ្វើរូបរាងដែលមានលក្ខណៈជាន់ Video	49
XXXVII. របៀបធ្វើរូបរាងរូបភាពទិន្នន័យនូវការបង្ហាញ	57
XXXVIII. របៀបបង្ហាញរូបភាព Plug in នៃ Adobe Photoshop CS5	60
1. Plug in តើអ្វី ?	60
2. រហូតដល់ឡើង (Install) កម្មវិធី Plug in នៃ Adobe Photoshop CS5	61
3. រហូតដល់ឡើងដោយតាមអក្សរហើយមានប្រព័ន្ធផ្លូវការនៃក្នុងរូបរាង	64
XXXIX. ឧបករណ៍នូវការបង្ហាញរូបរាងជាន់ ១៩ Tools រូបរាងជាន់ ១៩	68

I. តិចបញ្ជី

កម្មវិធី **Adobe Photoshop CS5** ជាកម្មវិធីមួយដែលទើបនឹង Update ថ្មីក្នុងឆ្នាំ ២០០៨ សំរាប់ធ្វើការ Design វាងនូវរលក្តណៈងាយស្រួលនៅក្នុងការរចនាបរភាព ការថ្លែប្រុមិត ឬបង្កើតអីដី ។ ជាប្រព័ន្ធដែលជាប្រព័ន្ធ

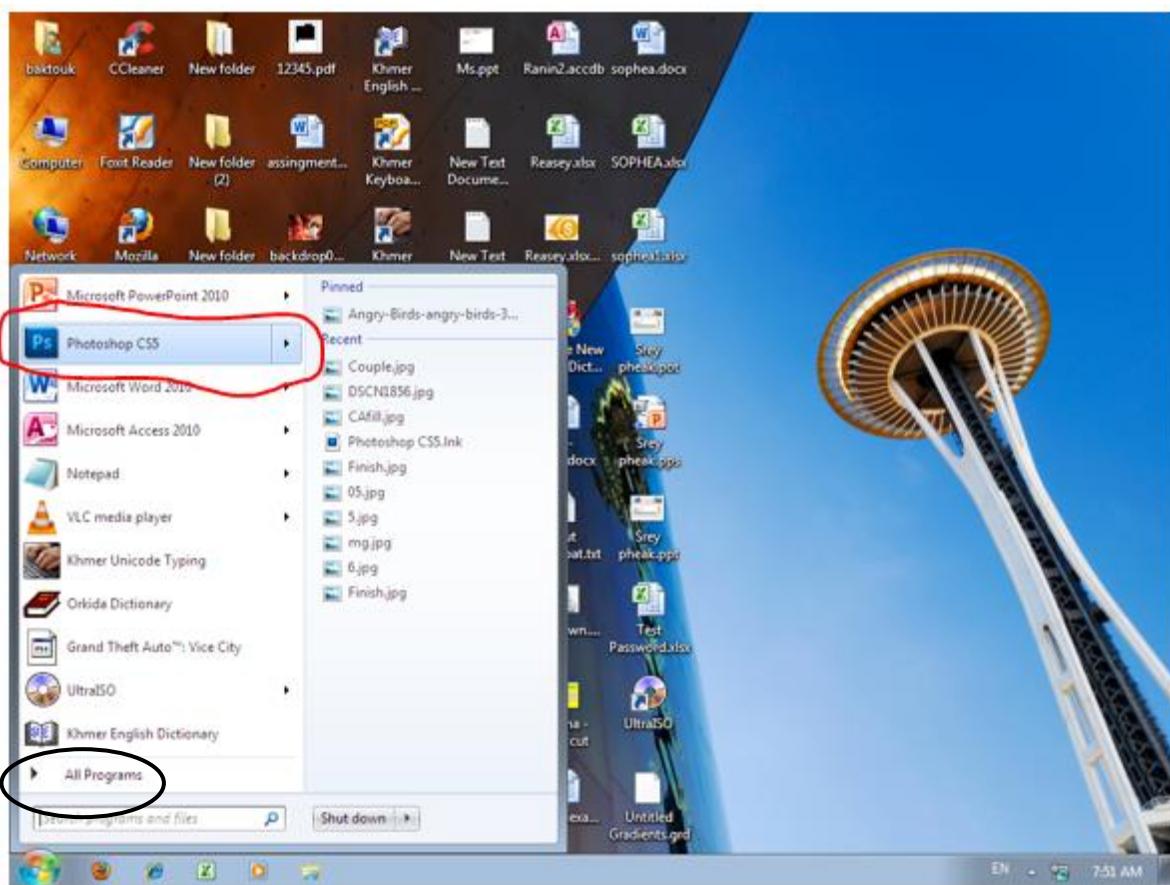
- ការកែរបភាពដែលមានស្ថាមអុច ផ្តល់មានផ្តល់ប្រឡាក់ និងបំបាត់នូវអីដែល មិនពេញ ចិត្តជាដើម
- បន្ថែម ឬបន្ថែមពន្លឹះ ជាត់ពណិ ឬបង្កើត Logo នាមវប្បធម៌ ផ្សាកសញ្ញា ឬ Object ផ្សេងៗ
- ធ្វើការរចនា គម្របសៀវភៅ, CD, VCD, DVD និងផ្តល់របភាពគ្រប់ប្រភេទ
- ធ្វើការកែរបភាពពីមានពណិ ឱ្យរកដាក់ ស-ខ្លាំ និងពិ ស-ខ្លាំ ទៅជាមានពណិផ្សេងៗ ជាតិ... ។

II. របៀបចូលកម្មវិធី

(How to Open Adobe Photoshop CS5)

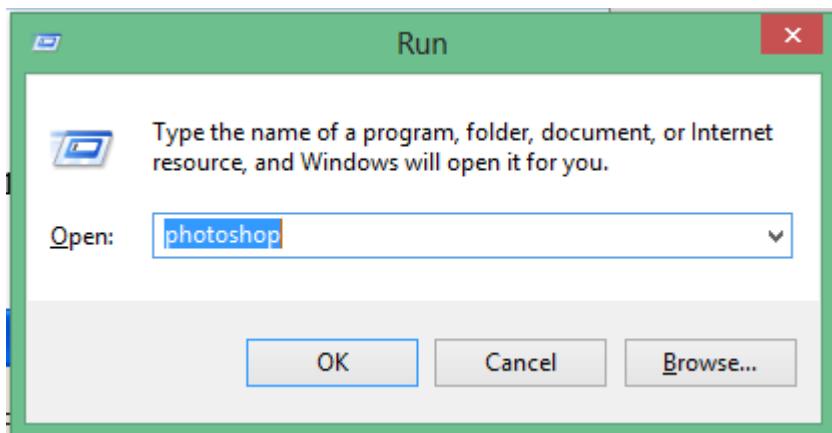
១. ចូលកម្មវិធីពាម Start Menu

ចូចលើ Start button → Program → Adobe Photoshop CS5



២. ចូលកម្មវិធីពាយ Run

ចូចលើ Start button → Run → វាយពាយ Photoshop ចូលទៅក្នុងប្រអប់ Open រួចចូច
OK ។

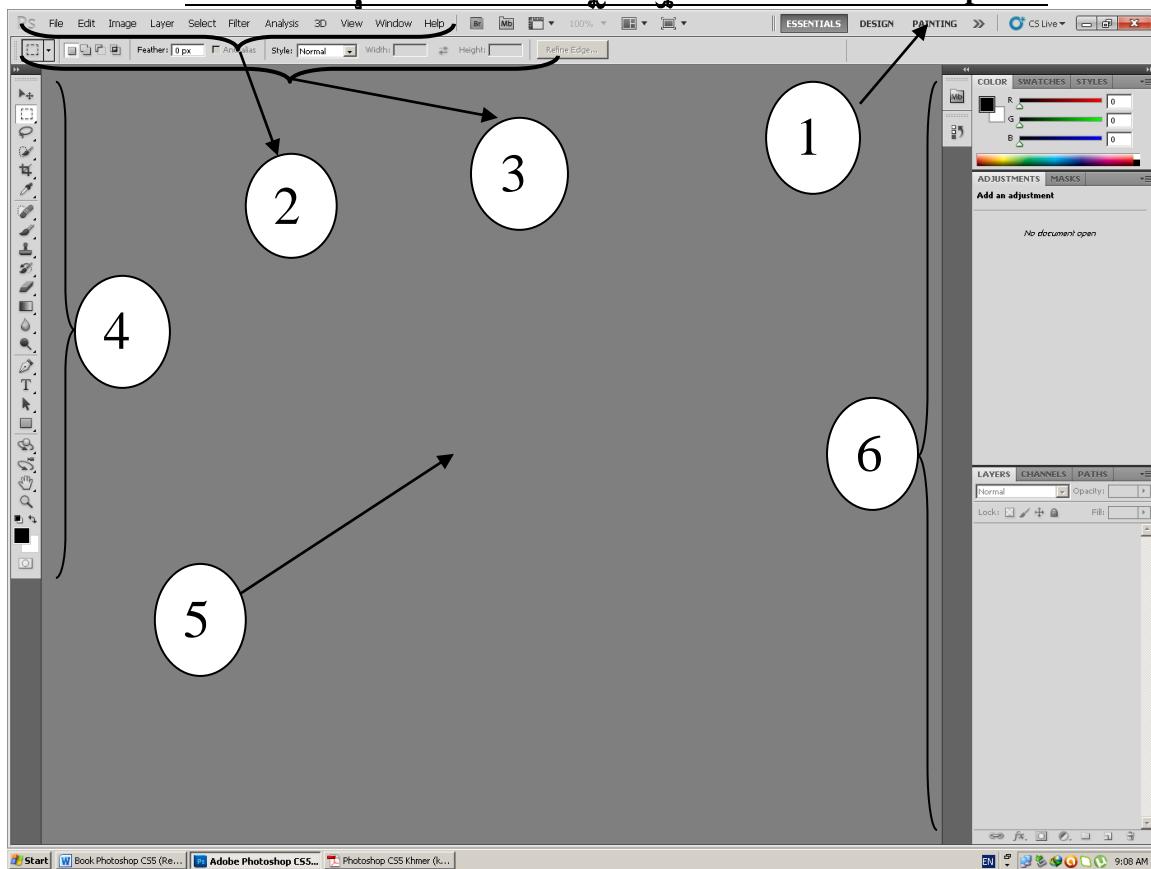


៣. ចូលកម្មវិធីពាយ Desktop

យក Mouse ចូចពីរដឹងនោយរបៀប លើ Icon Adobe Photoshop CS5 ដែលស្ថិត
នៅលើ Desktop ។



III. យោងខើសពីផ្តុំទៅនេះ Tools នៃកម្មវិធីថ្មី Adobe Photoshop CS5

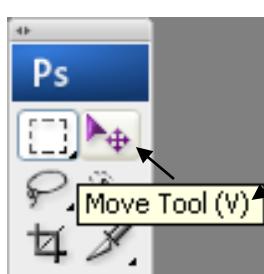


1. Title Bar: មានតួនាទីបង្ហាញពីកម្មវិធីដែលបើយិងកំពុងវេត្តិការ។

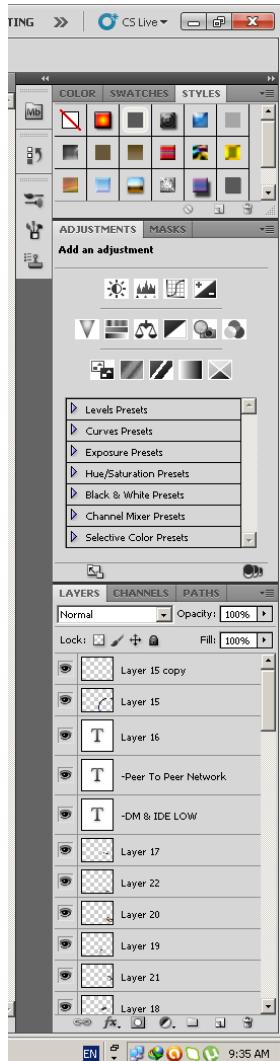
2. Menu Bar: ជាកំនើងសម្រាប់អេយេបើយិងយោនទៅជំនួយនឹសយក Command ផ្សេងៗ មកធ្វើការប្រើប្រាស់ទៅតាមការចង់បានរបស់យើង។ នៅក្នុង Menu bar នឹមួយទាំង Sub Menu and Dialog box ជាថ្មីននៅក្នុងនោះគឺវាពន្លាយបើយិងយោនដើម្បីមុខងារ នឹមួយទាំងវា ដូចខាងក្រោម៖

Menu	Description
File	ជាកំនើងសំរាប់ធ្វើការគ្រប់គ្រងឯកសារដូចជា: New, Open, Save, Import, Export,...
Edit	ជាកំនើងសំរាប់ចូលទៅធ្វើការកែកប្រើប្រាស់ការដូចជា: Copy, Cut, Paste, Undo, Redo,...
Image	ជាកំនើងសំរាប់កំណត់មួតពណិ ឬរំភ័យ និងសម្រាប់ធ្វើការកែកប្រើធ្វើនៅទំនួត
Select	ជាកំនើងសំរាប់កំណត់ការដារទាក់ទង និងមធ្យាបាយក្នុងការ Select
Filter	ជាកំនើងសំរាប់ផ្តុកវិប្រកេទ Effects and Plug-in ដែលសំរាប់កែកប្រើមួត Object
View	ជាកំនើងដែលអនុញ្ញាតឱ្យការបង្ហាញធ្វើការកំណត់លក្ខណៈផ្សេងៗនៅក្នុងការបង្ហាញរបភាព
Window	ជាកំនើងកំណត់ទៅលើការលាក់ និងការបង្ហាញដំឡើង Palettes
Help	ជាកំនើងសំរាប់ផ្តុកវិវាទនិងការរៀបចំការងារ Photoshop

- 3. Tool Option Bar:** ត្រូវក្នុង Toolbox តីមាន Tool Option bar របស់វា។ គោរពីសំណង់ដើរការធ្វើដំឡើង Tool និងកំណត់លក្ខណៈមួយចំនួនដូចជា: Painting Mode and Capacity ដោដើម។
 - 4. Tool Box:** Toolbox តីជាកំន្លែងមួយដែលប្រជុំទៅដោយខ្សោយការណី (Tool) សំរាប់យកទៅដើរការ Select កាត់ត្រូវបាកាពជាការងារផ្សេងៗ ឬកំណត់ប្រុងប្រយ័ត្នទៅលើរបភាព។ យើងអាច Select ប្រើសវិសយកខ្សោយការណី (Tool) យកមកប្រើបានពីររហ័សប៉ឺបតី៖
 - ធមរិយ: Mouse:** យើងត្រូវតែប្រើបាន Mouse Pointer ទៅ Click on Tool ដែលយើងចង់ប្រើជាការស្រចាយ។
 - ធមរិយ: Keyboard:** នៅពេលដែលយើងយក Mouse ទៅជាកំចំខ្សោយការណី (Tool) លាងដែលយើងចង់ប្រើវានឹងបង្ហាញឱ្យបាន Tool និងតូអក្សរនៅក្នុងរដ្ឋុងក្រចកសំរាប់ប្រើលើ Keyboard.



5. **Work Area:** ជាកំនែងដែលយើងធ្វើការរាយទៅលើវាត្នាល់ ដែលអាចរោាយយើងដែនីសនិសយក Object ដោយចម្លាប់ប្រើ។
 6. **Control Palette** ត្រង់ខ្ពស់នូច Palette នឹងរាយក្រែងយេទាមលេខោះ Palette ដែលត្រួតពិនិត្យខ្លួនគ្នា ដូចជា Layer, Palette, សំរាប់គ្រប់គ្រងរាយក្រែងរាយទៅលើផ្តៃការរាយ, Graphic Style Palette សំរាប់គ្រប់គ្រងរាយក្រែងរាយទៅលើផ្តៃការរាយ Object, Gradient Palette ប្រើសំរាប់គ្រប់គ្រងរាយក្រែងទៅលើការរោាយពណ៌រំលែកទ្វាកខ្ពស់ទិន្នន័យ Object. គ្រប់គ្រង Palette ទាំងអស់នេះនៅពេលដែលរោាយពណ៌រំលែកទ្វាកបើកកម្ពុជិត Adobe Photoshop CS5 ទិន្នន័យរាយក្រែងរាយទៅលើការរោាយពណ៌រំលែកទ្វាកដោយត្រូវបញ្ជាផ្ទាល់ពីការរោាយពណ៌រំលែកទ្វាកដែលបានរៀបចំឡើង។



ហើយដើម្បីលាកប្ប បង្ហាញ Palette ណាមួយនោះ/លាកអ្នកអាជិចុចនៅ Windows (Menu) ហើយធ្វើសរើសលើខ្លោះ Palette ដែលលាកអ្នកចងចាំបង្ហាញ បានការណ៍សញ្ញាណនៃយថា បង្ហាញ

ហើយបើត្ថាពាណនៃយថាលាក់ ។ ហើយលាកអ្នកក៏អាជប្រើប្រាស់តាមរយៈ

Keyboard ដែលមានដើម្បីលាក់ ឬ បង្ហាញ Palette ដែលមានដូចខាងក្រោម

- F5: = Brush Palettes

- F6 = Color Palettes

- F7: = Layer Palettes

- F8: = Info Palettes

- Shift + F8: = Transform Palettes

- Shift + F5: = Graphic Styles Palettes

- Shift + F6: = Appearance Palettes

- Shift + F9: = Gradient Palettes

- Shift + F10: = Stroke Palettes

- Ctrl + Shift + F9: = Pathfinder Palettes

- Ctrl + Shift + F11: = Symbols Palettes

- Ctrl + Shift + F10: = Transparency Palettes

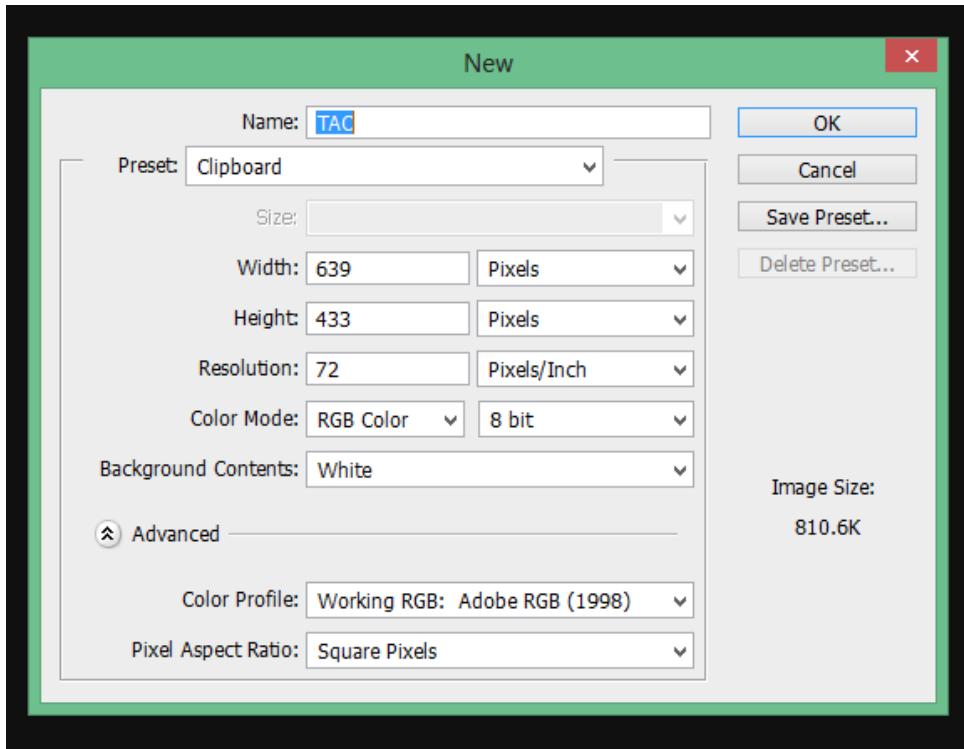
-

IV. របៀបធ្វើតម្លៃ Background និងការរំលែក

ការបង្កើត Background ដូចមាននេះយើង បង្កើតឡើងដោយស្មើការងារទេ សម្រាប់ជាកំរូប ភាព ឬ Layer។

របៀបអនុវត្តន៍:

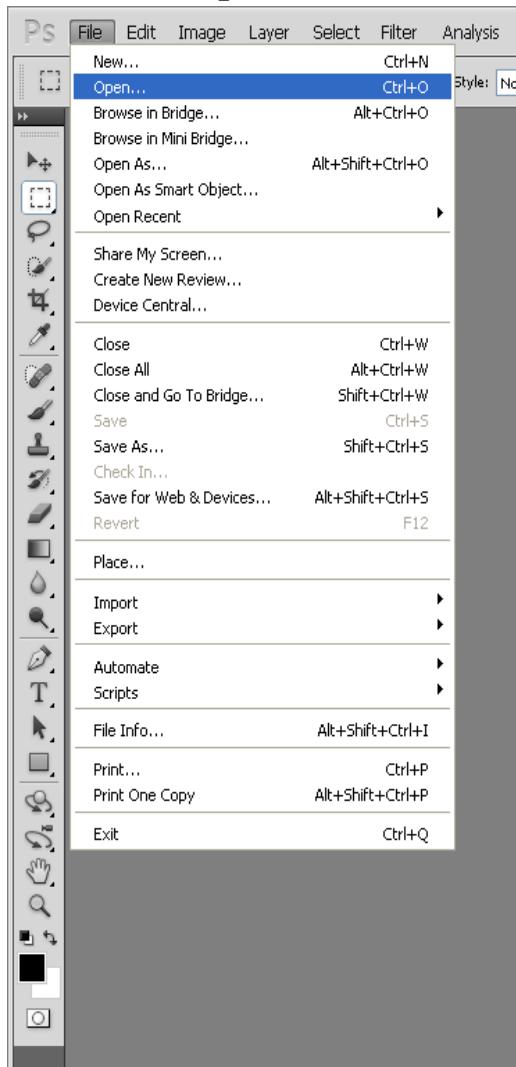
Click File Menu → New (Ctrl + N)



- គួរព្រមបង្កើត **Name:** សំរាប់រាយការណ៍ឡើងថ្មី ដើម្បីបង្កើត Background
- **Preset:** យើងអាចធ្វើសវនិសទំហំនៃ Background ដែលមានតម្លៃបាថ់
- **Width:** ការកំណត់ទំហំខ្លួនរបស់ Background
- **Height:** ការកំណត់ទំហំកំពស់របស់ Background
- **Resolution:** ជាកុណភាពនៃស្មើការឯកចិត្តការ ឬ Background
- **Color Mode:** ជាអំពីរបស់ពេលវេលាមានតម្លៃបាថ់
- **Background Contents:** សំរាប់ប្រព័ន្ធបាថ់របស់ Background

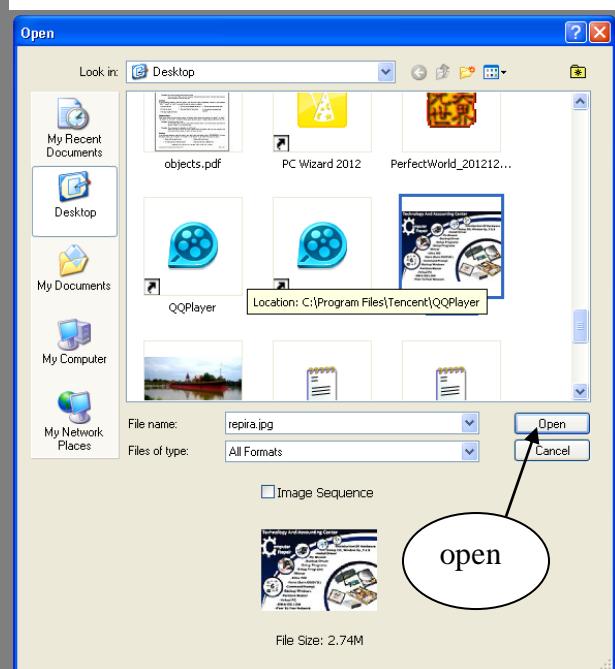
V. ឯកសារបើកឯកសារ (Open)

- Click File Menu
- Click Open (Ctrl + O)



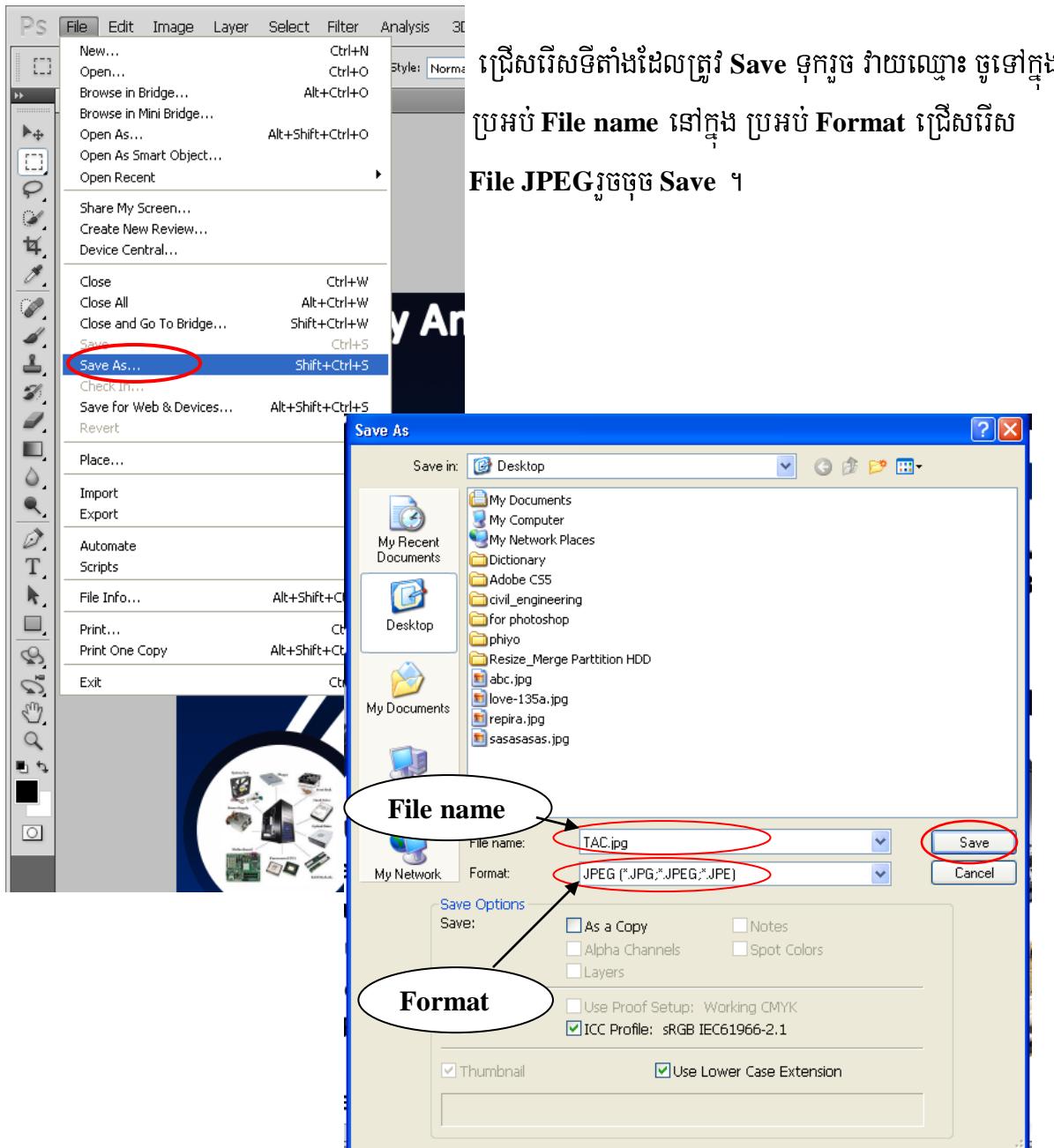
- ធ្វើសវិសទីតាំងរបស់រូបភាព

- Click Open



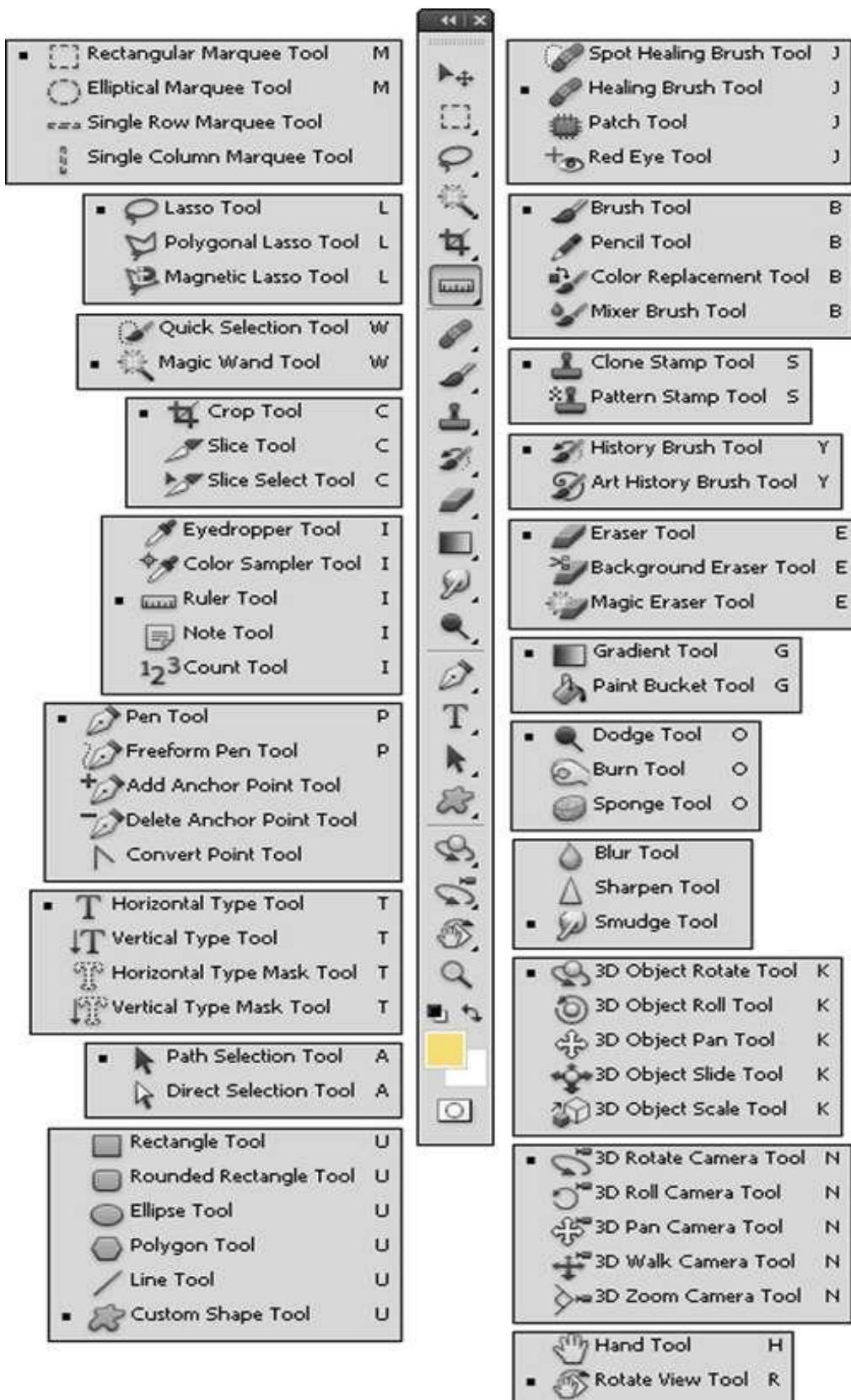
VI. របៀបរក្សាទុកដាក់រឹង (Save)

- Click File Menu
- ធ្វើសិរីសិរី Save (Ctrl + S) or Save as (Ctrl + Shift + S) ចំពោះរូបភាពដែលតាំងមានរយោង



ក្រុមការធ្វើដំណឹង (Tools) នៃកម្មវិធី

Adobe Photoshop CS5

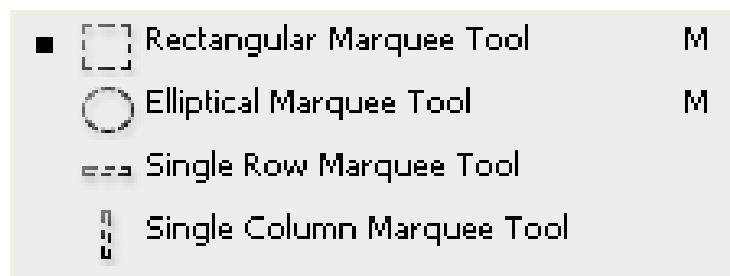


VII. ឧបករណ៍ (Tools) និងទូទាត់របស់ខ្លួន

Adobe Photoshop CS5

1. Rectangular Marquee Tool (M)

ជាពាណ Tool ប្រើសំរាប់កាត់ ឬ Select និង Image ជាការងមនដ្ឋាន, រដ្ឋចំណុល, Column, Row



2. Move Tool (V)

ជាគារ Tool ប្រើសំរាប់ ផាស់ទិន្នន័យ Image or Layer ពីកំនែងមួយឡើងកំនែងមួយឡើង



3. Lasso Tool (L)

ជាពលិត្យការប្រព័ន្ធដែលអាចរកចម្លងផ្តល់ព័ត៌មានពីការងារបាន។



4. Magic Wand Tool (W)

ជាក់ Tool ប្រើសំរាប់ Select ទ្វាតោមពាណិជ្ជន Back ground

Magice Wand Tool: ໂບີສໍາກັບ Select ຕືບຮັດມາຍານຕະໂລິໂຄແວ່ນຕາ

-Quick Selection Tool: ប្រើសំរាបខ្លួនទៅលើព័ត៌មានដែលមានពាណិជ្ជកម្មដោយគ្រប់គ្រងការ



5. Crop Tool (C)

ជាពាណ Tool ប្រើសំរាប់ការតិចចារដែលចាយថានភូង Layer or Image

- **Crop Tool:** ប្រើសំរាប់ព្រឹកបង្ក្រាមផ្លូវរាជការបើយមិនបែករូបរាងផ្លូវរាជការ។ គេប្រើប្រាស់ប្រើប្រាស់នៅពេលផ្តល់ផ្លូវរាជការទាំងមួនរួចតែចង់បានផ្លូកមួយណាដែលគេចង់កាត់។

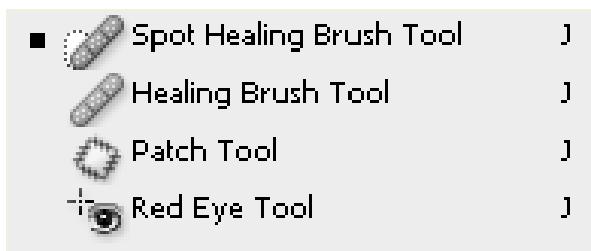
- **Slice Tool:** ប្រើសំរាប់បង្កើតជាចំរៀក 2 ដែលត្រូវយកទៅប្រើដើម្បី Link តាមទេនីង Text របស់ការងារ HTML ឬ Web Page.

- **Slice Select Tool:** ប្រើសំរាប់ប្រើប្រាស់បំណើកណាមួយនៃរូបិច្ឆេទ ដែលត្រូវការការពារ ទៅការនៃទីតាំងផ្លូវ។



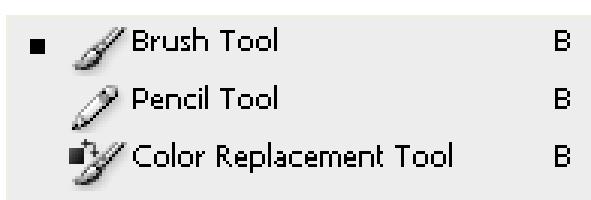
7. Healing Brush Tool (J)

ជាពាណ Tool ប្រើសំរាប់ Copy Image or Layer មកដាក់លើ Image or Layer ផ្លូវ និងសំរាប់ផ្តល់ជូនលើ Image or Layer ដាប់ណែកទៅ



8. Brush Tool (B)

ជាពាណ Tool ប្រើសំរាប់គូប្រើដើម្បី Background

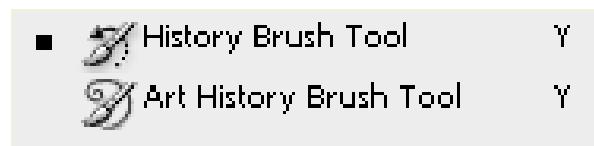


9. Clone Stamp Tool (S)

ជា Tool ប្រើសំរាប់ Copy Image or Layer មកដាក់លើ Image or Layer នូវ។

**10. History Brush Tool (Y)**

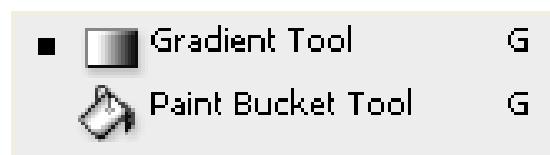
ជា Tool ប្រើសំរាប់លួយ Image or Layer ដែលនៅលើ Image or Layer មួយទេតែ

**11. Eraser Tool (E)**

ជា Tool ប្រើសំរាប់លួយបង្រាក់លើ Image or Layer

**12. Gradient Tool**

ជា Tool ប្រើសំរាប់ចាក់ពាណិជ្ជនៃ Image or Layer

**13. Blur Tool (R)**

ជា Tool ប្រើសំរាប់សំភាពដោយគិតមិនដែលរាយត្រឡប់, សំរាប់បន្ទាបពាណិ, សំភាពដោយគិតមិនទាញ Image or Layer

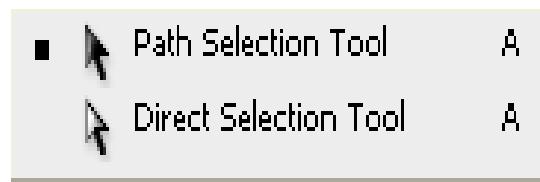
**14. Dodge Tool (O)**

ជា Tool ប្រើសំរាប់ជាតិពាណិ រោះមានពាណិស្រអាប់ ពាណិរពិង, និងស្អែក, ខ្សោរពិង, ថ្វាស់

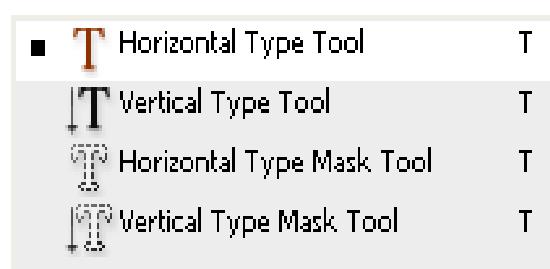


15. Path Selection Tool (A)

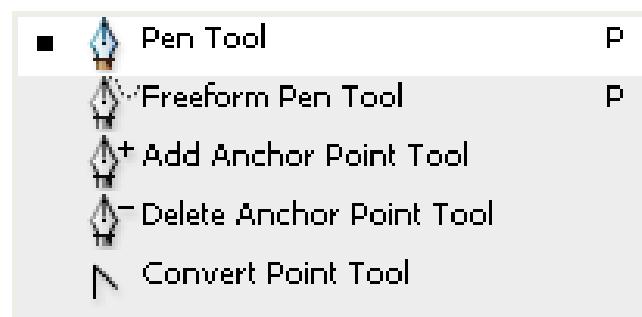
ត្រូវបានគេប្រើ សំរាប់បង្កើត selection

**16. Horizontal Type Tool (T)**

ត្រូវបានគេប្រើសំរាប់សរសរអក្សរ

**17. Pen Tool (P)**

ត្រូវបានគេប្រើសំរាប់គុណទៅធាយចំនួចនៃរូបភាព ដើម្បីបង្កើត Selection វិនិយោគ សំរាប់ការត្រូវបាត់
ដោយ Click mouse សំរាប់បន្ថែម ឬ បន្ថយចំនួចដែលយើងចង់កាត់ សំរាប់ទាញអាយមានរាល់ការងារ

**18. Rectangle Tool (U)**

ត្រូវបានគេប្រើសំរាប់បង្កើតជារូបភាន ចត្តកោណ៍កំកង និង ចត្តកោណ៍ស្រី រូបភានផ្សេងៗ

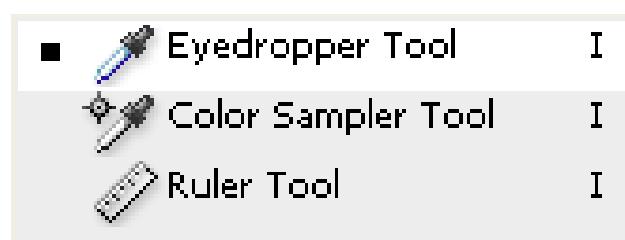


19. Notes Tool (N)

ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរាយការសរស់រកចំណាំ

**20. Eyedropper Tool (I)**

ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរាយការសង្គមពីរាយការសង្គម រាយការសង្គម និង ទំហំ Layer

**21. Hand Tool (H)**

ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរាយការផ្លាស់ប្តូរទឹន្នន័យ Image or layer ដែលមានផ្ទើផ្តើមក្នុងការមែលរួចទាំងមូល

**22. Zoom Tool (Z)**

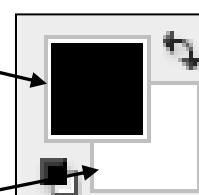
ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរាយការប្រើប្រាស់ក្នុងការមែលរួច image

**23. Switch Foreground and Background Colors (X)**

ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរាយការផ្លាស់ប្តូរសំណើនូវForeground ទៅជាការBackground

**24. Set Foreground Color**

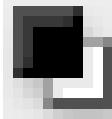
ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរាយការផ្លូវតាមពាណិជ្ជកម្មសំណើនូវforeground color

**25. Set Background Color**

ត្រូវបានគេប្រើដើម្បីរាយការផ្លូវតាមពាណិជ្ជកម្មសំណើនូវBackground Color

26. Default Foreground and Background Colors (D)

ត្រូវបានគេប្រើសំរាប់Foreground and Background ទៅជាពាណិស -ខ្លា



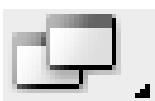
27. Edit in Quick Mask Mode (U)

ត្រូវបានគេប្រើសំរាប់បន្ទះមពណិតិវិរុបភាព



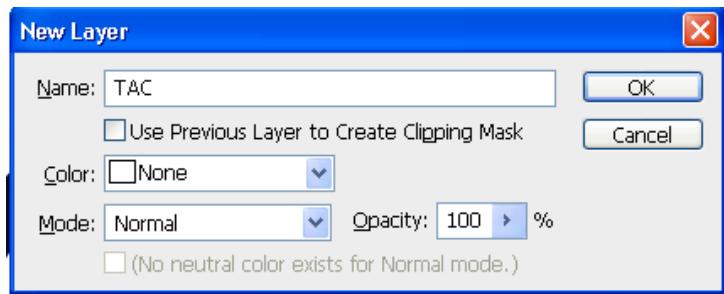
28. Chang Screen Mode

ត្រូវបានគេប្រើសំរាប់ផ្តាស់ប្តូរថ្នាំង Screen របស់រូបភាព



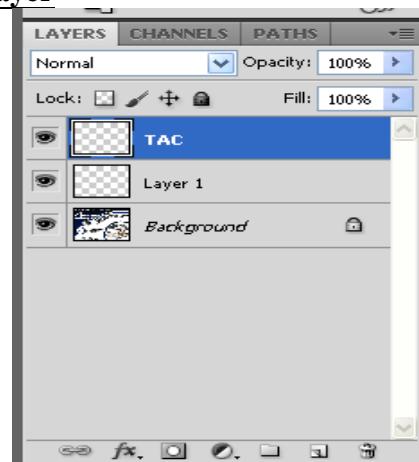
VIII. ការបង្កើត Layer និងលើកឡើង Layer

- ការបង្កើត Layer មានវិធី ហើយ បង្កើត
ឈ្មោះមួយឱ្យ Select ឬ រូប រាល់
 - ចូចលើ Layer Menu ក្រុមហ៊ុនិយចុចលើ
 New (Ctrl + Shift + N)
 - ជាក់ឈ្មោះឱ្យ Layer រួចរាល់ OK ។



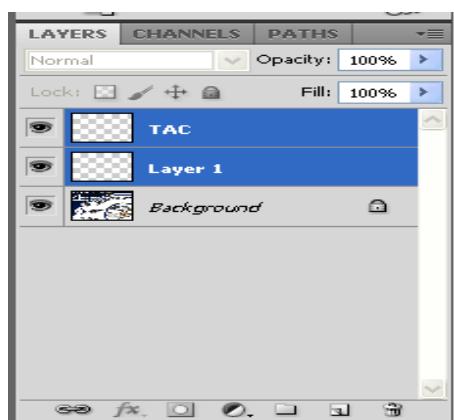
IX. ការលើកឡើង Layer

- ចូចលើ Layer Menu → Delete → Layer → Yes
 - ប្រើលើ Keyboard (Delete or Back Space)



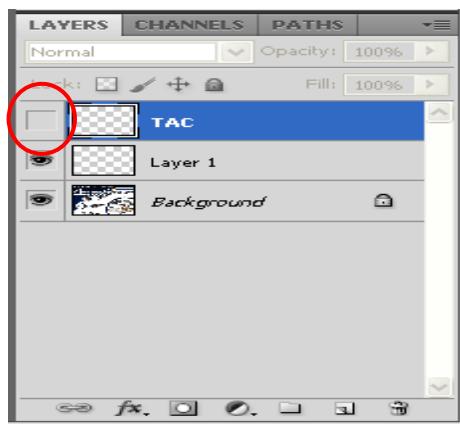
X. ការគ្រប់គ្រង់ Layer (Link / Unlink) a Layer

- ដើម្បីគ្រប់ពី Layer មួយទៅ Layer មួយ
 ឡើងត ឃើងត្រូវចុច Ctrl អោយជាប់ហើយយក
 Mouse ទៅ Click អោយចាំ ឈ្មោះរបស់ Layer
 ដែលយើង ចង់ភ្លាប់ ។
 - ប្រសិនបើយើងចង់ភ្លាប់ Layer ទាំងអស់
 បញ្ចូលតារាងមួយ ឃើងចុច (Ctrl + E)



XI. របៀបបង្កើត Layer

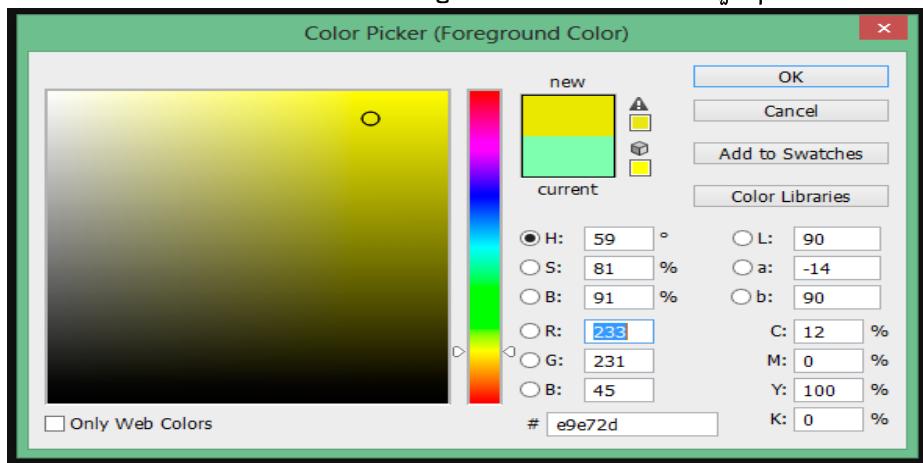
- ប្រសិនបើយើងចង់លាក់ Layer ក្នុងយើង
នៅលើផ្ទាំងសន្លឹកកិច្ចការរបស់យើង គឺត្រាង់តែ
យក Mouse Pointer ទៅចុចលើ រូបភាគដែល
ស្ថិតនៅខាងឆ្វេងនៃប្រអប់ប្រព័ន្ធឌីជីថល
វានឹងបាត់ភ្លាម។



XII. របៀបបង្កើតនៃ Foreground និង Background

- ការបង្កើតនៃ Foreground:

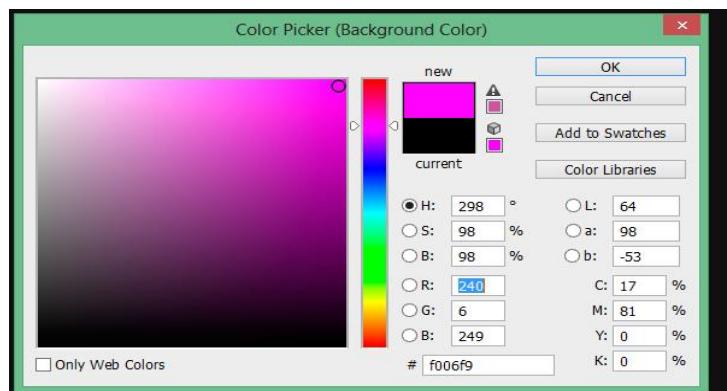
- យើងអាចបង្កើតនៃ Foreground បានដោយត្រាង់តែយើង Mouse Click នៅយើង
Tool Set Foreground Color → ធ្វើសរើសពាណិជ្ជកម្មចង់បានរួចចូច OK ។



- ការបង្កើតនៃ Background:

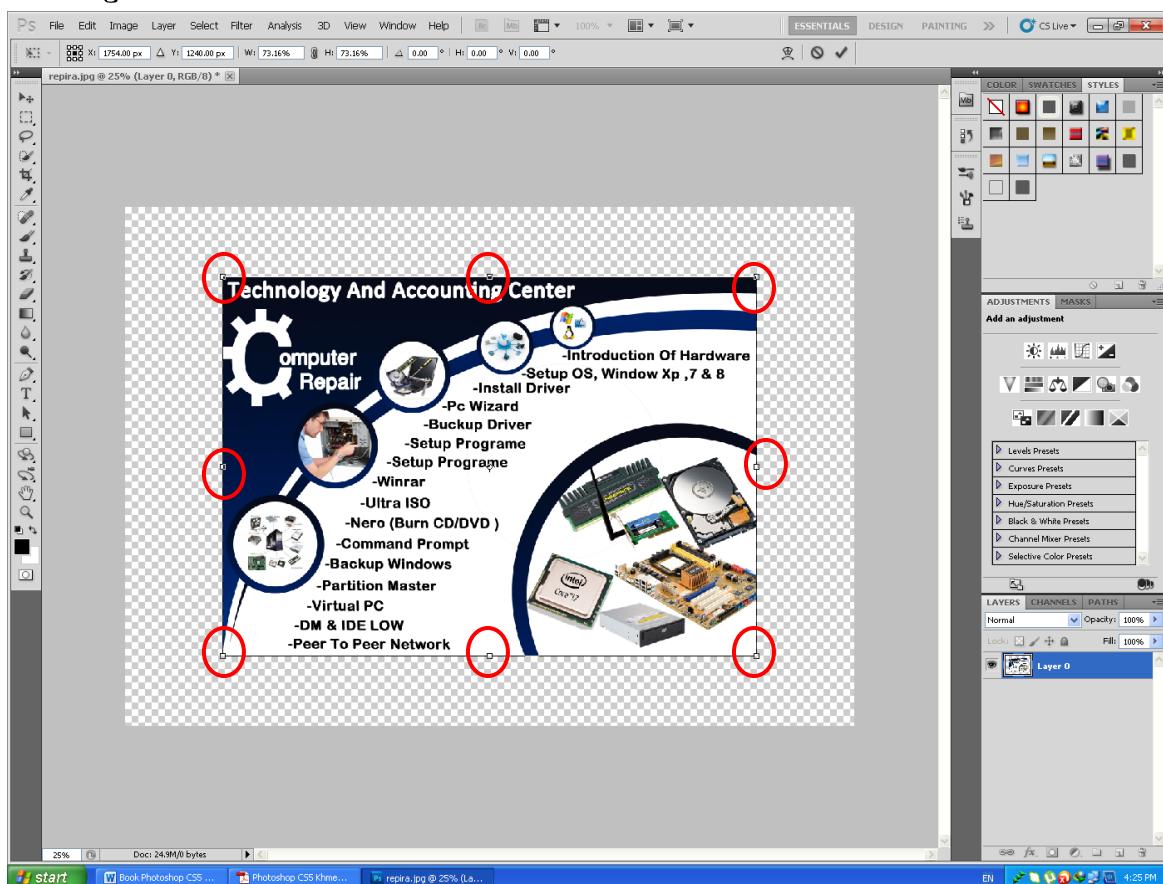
- យើងអាចបង្កើតនៃ Background បានដោយត្រាង់តែយើង Mouse Click នៅយើង
Tool Set Background Color → ធ្វើសរើសពាណិជ្ជកម្មចង់បានរួចចូច OK ។

សំណាត់៖ ប្រសិនជាយើងចង់រៀបចំ
ពាណិជ្ជកម្មបែងចាយដើម្បី យើង
ត្រាង់តែចុចលើ Button អក្សរ D ដាការ
ស្របច្បាស់។



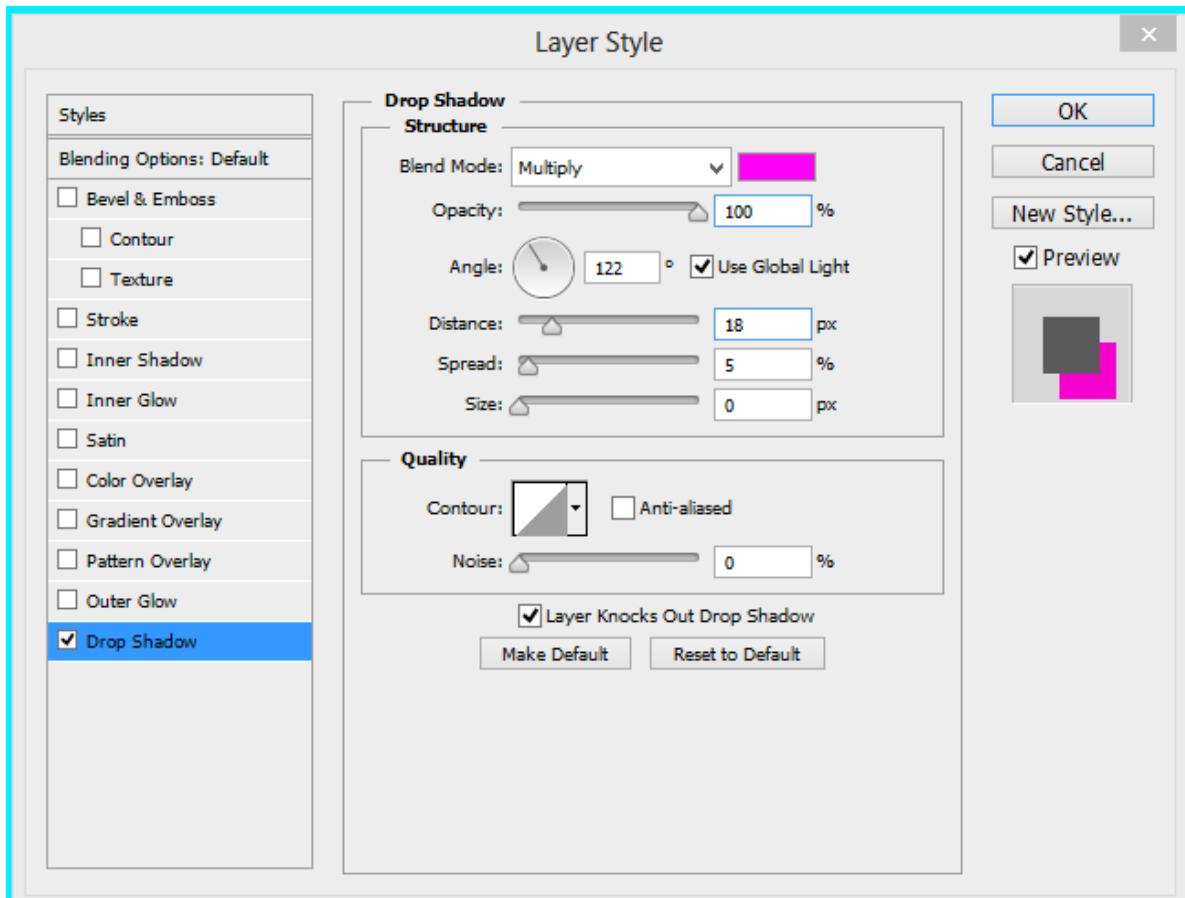
XIII. របៀបរក្សាទិន្នន័យ និងចូលរួមដោយ

- ចូចលើ Layer ដែលចង់ព្រឹក បង្រៀម
- ចូចលើ Edit → Free Transform (Ctrl+T)
- ធ្វើមីនុយបការិក្សមទាំងបូន្មានបើប្រើប្រាស (Alt+Shift) ឬជាប់រូបដោយ Mouse ឬចិត្តកែងនៃ Transform រួចធ្វើការព្រឹកបង្រៀម ។



XIV. របៀបបង្ក្រប់ថាមពលនៃការបង្កើតរូបរាង

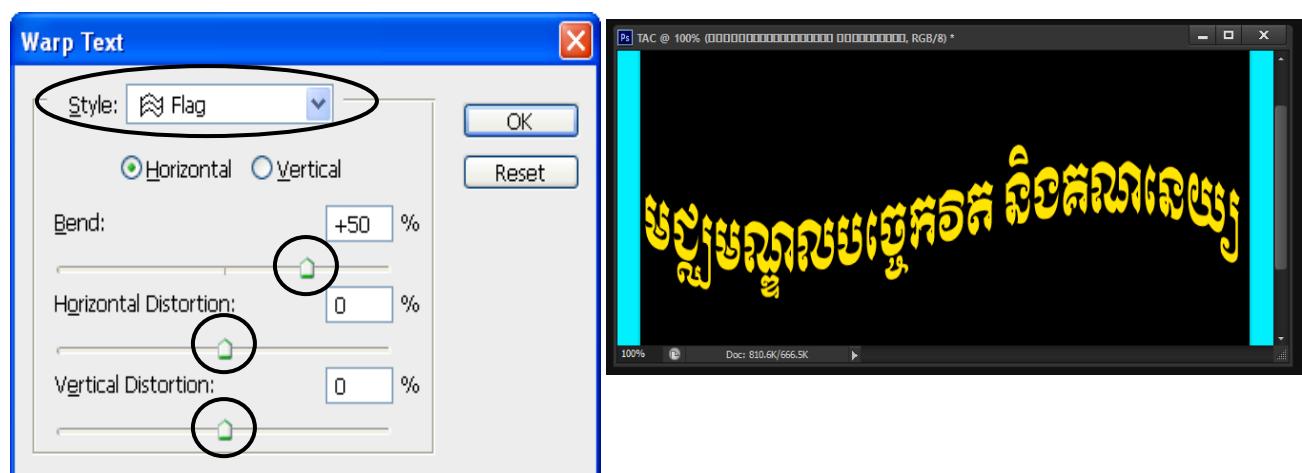
- ចូចធែលី Layer រូបភាព ឬ អក្សរ ហើយចូចធែលី Layer Menu → Layer Style → Drop Shadow → OK.



- **Inner Shadow:** ប្រើសំរាប់ដាក់ស្រមេាលទំមខាងក្រុងរូបភាព បុ អក្សរ ។
- **Outer Glow:** ប្រើសំរាប់ដាក់ស្រមេាលអក្សរ ប្លូរបភាពដែន្តីកខាងក្រោម ។
- **Inner Glow:** ប្រើសំរាប់ដាក់ស្រមេាលអក្សរ បុ របភាពដែន្តីកខាងក្រុង ។
- **Bevel and Emboss:** ប្រើសំរាប់ដាក់ឱ្យអក្សរ បុ របភាពធុសទ្រឹង ។
- **Contour:** ប្រើសំរាប់ដាក់ទំមរបស់ស្រមេាលមួយជាន់ទេវ៉ត ។
- **Texture:** ប្រើសំរាប់ដាក់ដែន្តីអក្សរ រូបភាពឱ្យភាយជាដ្ឋាំងថ្មី ។
- **Satin:** ប្រើសំរាប់ជាត់ពណិទ្ធិលើរូបភាព ។
- **Color Overlay:** ប្រើសំរាប់ថាក់ពណិទ្ធិលើរូបភាព បុ អក្សរបានទំមួយពណិ ។
- **Gradient Overlay:** ប្រើសំរាប់ថាក់ពណិទ្ធិលើរូបភាព បុ អក្សរបានប្រើប្រាស់ប្រើប្រាស់ ។
- **Stroke:** ប្រើសំរាប់ដាក់សុធមជុីព្យូរបភាព បុ អក្សរ ។

XV. របៀបតាមសេចក្តី

ដីបូងផ្លូវចុងលើ Type Tool វួចវាយអក្សរ ហើយចុច Create Warped Text ដែលស្ថិតនៅលើ Tool Bar  រួចធ្វើសរើសប្រកែតែត្រូវពេញតែត្រូងប្រអប់ Style ពេលនោះអ្នកនឹងយើងឱ្យមាន Sub Menu បង្ហាញទ្រឹងហើយធ្វើតាមប្រកែតដែលអ្នកចង់បាន ។

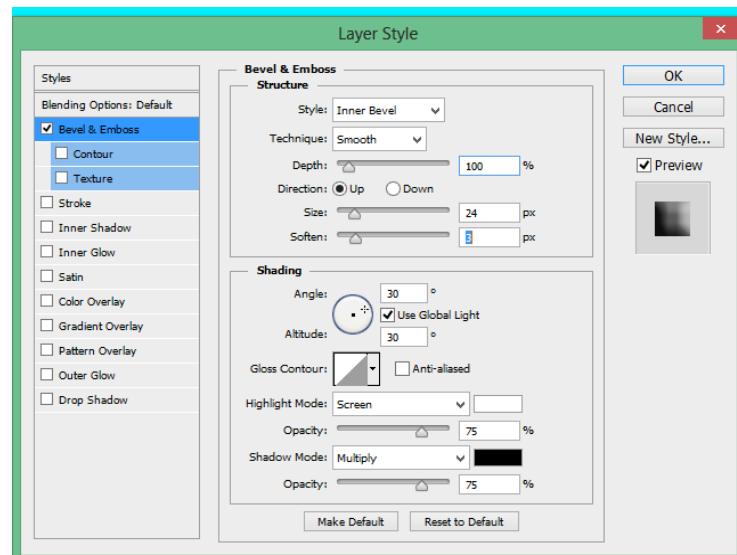


XVI. របៀបធ្វើអគ្គិសនុវត្តន៍នៃ Background

- ចូចលើ Horizontal Type

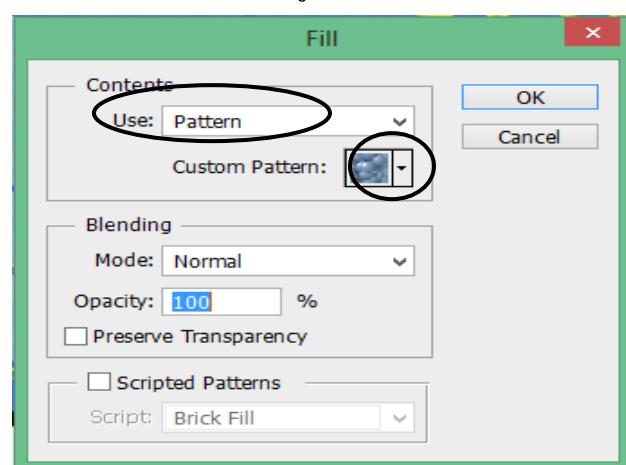
Mask Tool រាយអក្សរបញ្ជូនទៅលើ Background Picture រួចរាល់
Ctrl + Enter

- ចូចលើ Layer → New Adjustment Layer → Color balances → OK → OK
- ចូចលើ Layer → Layer Style → Bevel and Emboss ↴

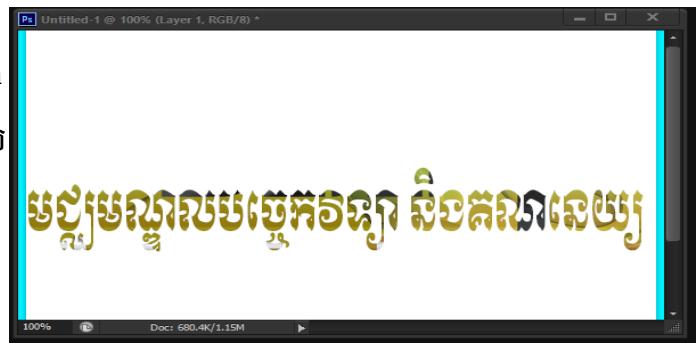


XVII. របៀបជាអគ្គិសនុវត្តន៍នៃ Background

- បង្កើត Background ថ្មីមួយរបៀប Type Tool ហើយរាយអក្សរបញ្ជូន
- ចូច Select → Load Selection
- បង្កើត Layer ថ្មីមួយ (Ctrl+Shift+N)
- ហើយបានដែលចងចាំក្នុងអក្សរ
- ចូច Edit → Define Pattern → OK
- ចូចលើ Background អក្សរវិញ → Edit → Fill, (Shift+F5)

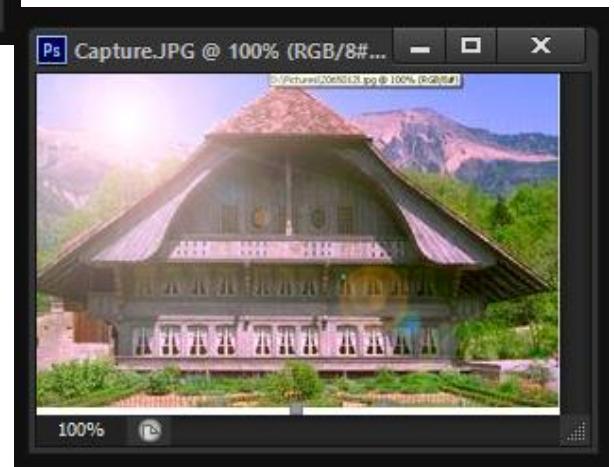
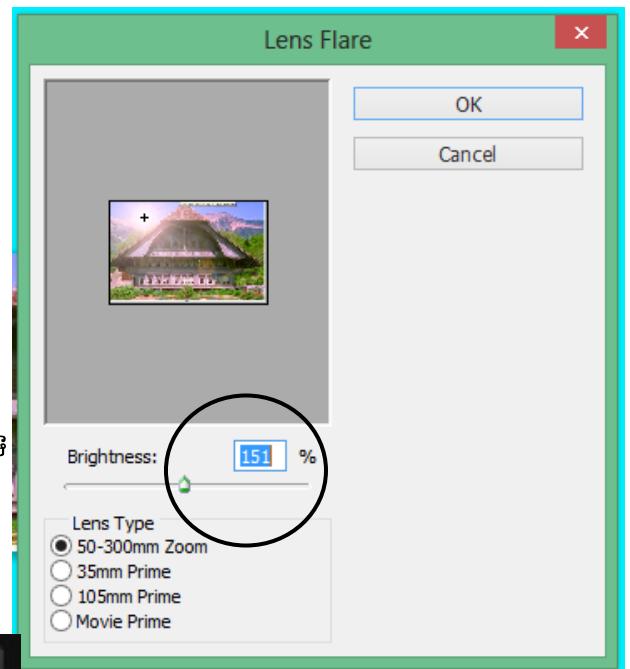


- នៅក្នុងប្រអប់ Use ដ្រើសវិសយក Pattern
ហើយនៅក្នុងប្រអប់ Custom Pattern ដ្រើស
វិសយករូបភាពដែលចង់បានរួចរាល់ OK ។



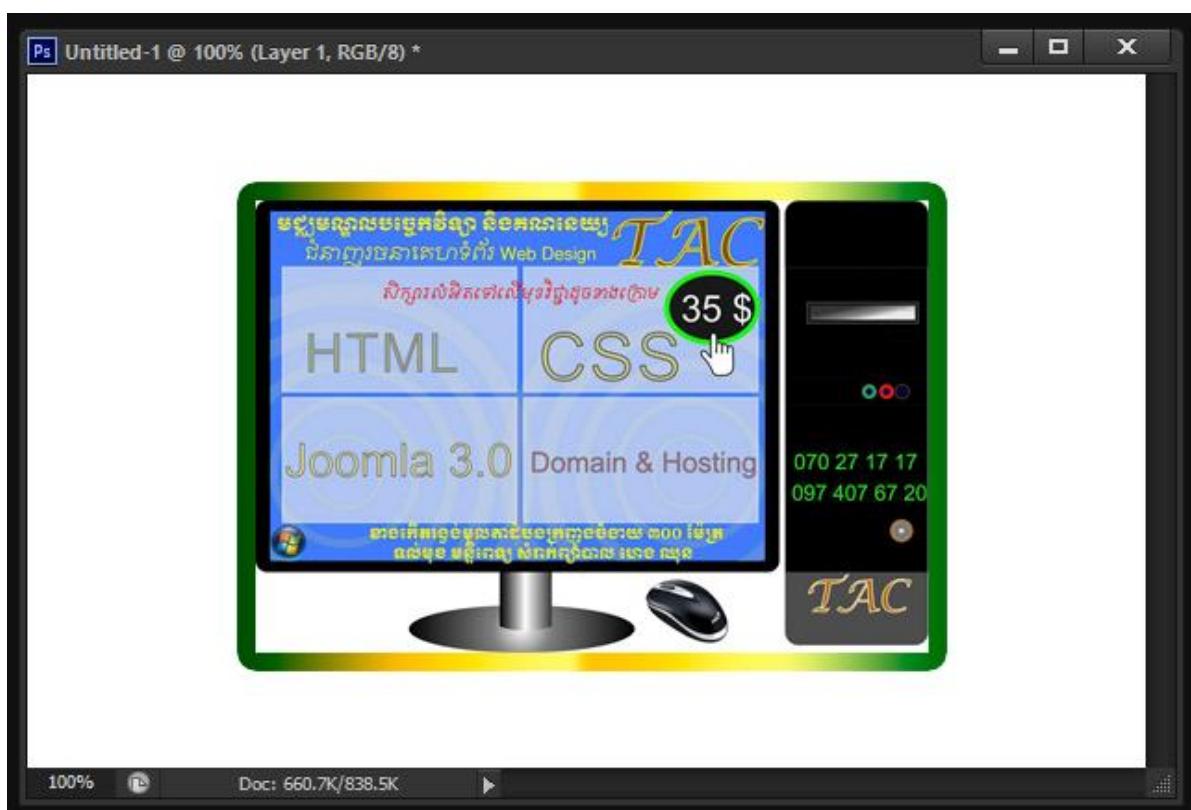
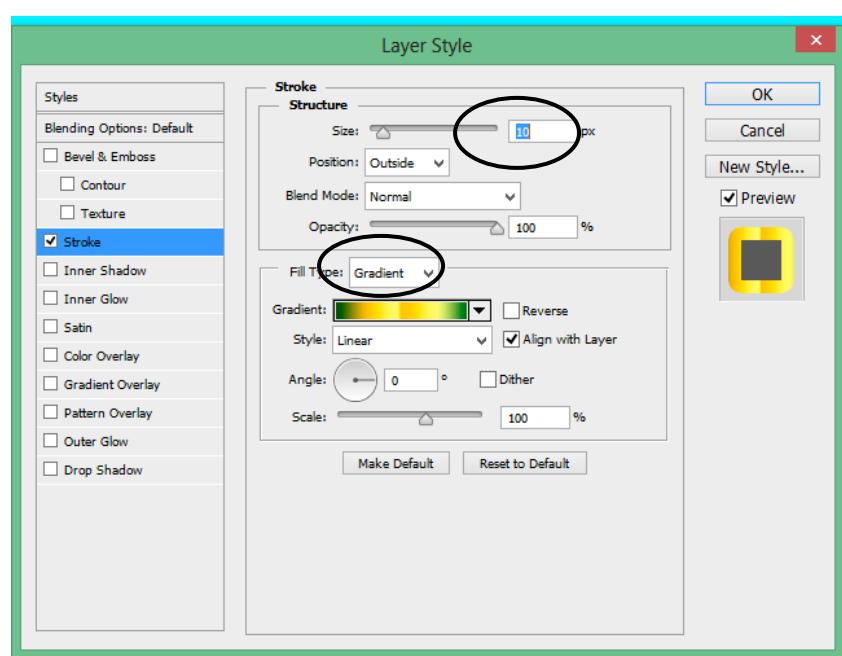
XVIII. របៀបបង្ការពិភ័យលេខរបស់ពួកគេ

- បើករូបភាពដែលចង់ដាក់ពន្លឹះព្រះអាមិត្យ
- ចូចធើ Filter → Render → Lens Flare
- អូសវិសយករូបភាព ឬ រាយចកចាយក្នុងប្រអប់ Brightness ដើម្បីកំណត់ទំហំរបស់ពន្លឹះព្រះអាមិត្យ
- ត្រួនប្រអប់ Lens Type សំរាប់ដ្រើសវិសយកប្រព័ន្ធទីព្រះអាមិត្យ
- ពេលកំណត់រួចរាល់ OK ។



XX. របៀបបង្កើតផ្លូវបន្ថែម

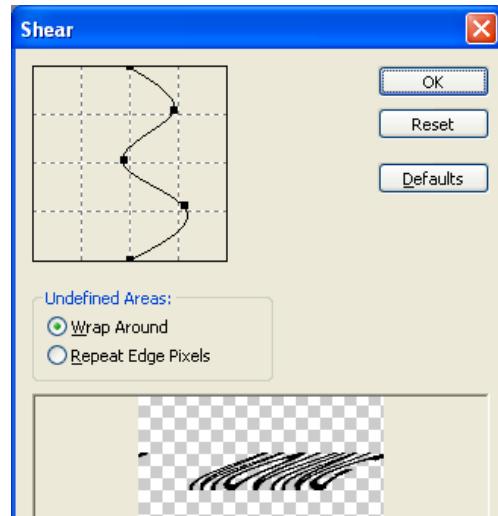
៣. បង្កើត Background ទីមួយ រចបើក្បុរភាពដែលយើងចង់ដាក់សិម
 ៤. រើបច្បាស់ខ្លួនដោយប្រើប្រាស់ខ្លួន Move Tool (V) មានទាញរបភាពមកជាកំក្តីន Background
- 2> ចូលរួម Layer → Layer Style → Stork**



XXI. របៀបបង្កើតអក្សរ ប្រុងភាពនាមបច្ចេកទេស និងនាយកដំបែក

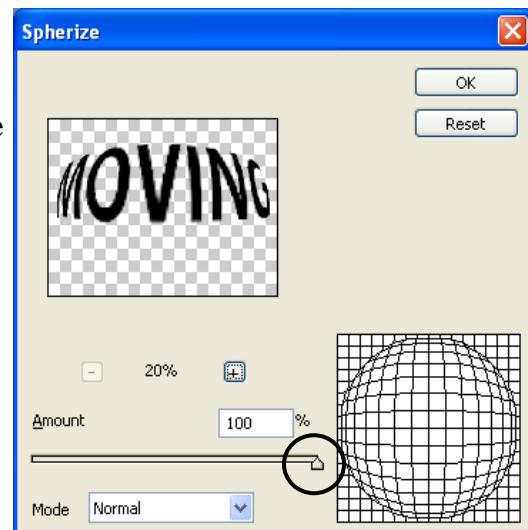
I. អក្សរ ប្រុងភាពនាមបច្ចេកទេស

- បង្កើត Background នូវ ហើយប្រើ Type Tool
រាយអក្សរ បន្ទាប់មកចួច Layer → Rasterize
→ Layer ដើម្បីបំលែងអក្សរឡើដារូបភាព។
- ធ្វើឯកសារ Filter → Distort → Shear
(ដើម្បីពេញអក្សរ)ហើយយក Mouse Pointer
ទៅថ្មីដែលខ្សោយពិនិត្យបាន។



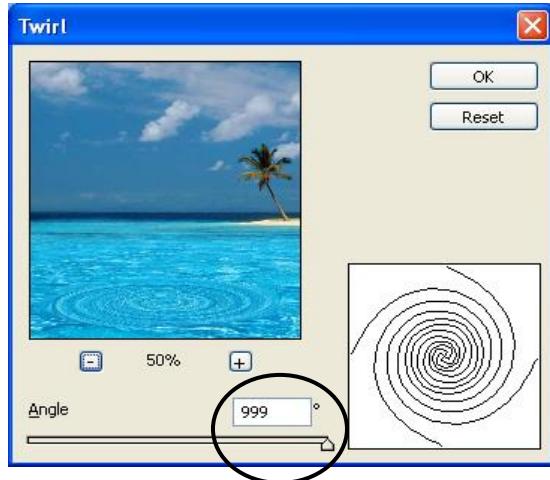
II. អក្សរ ប្រុងភាពនាមបច្ចេកទេស

- ធ្វើឯកសារ Filter → Distort → Spherize
(ដើម្បីធ្វើឱ្យអក្សរមានភាពជំងឺ បុងច័ន្ត)
ហើយចួចដែលក្បាលព្រម រួចទាញតាំងវគ្គភាព។



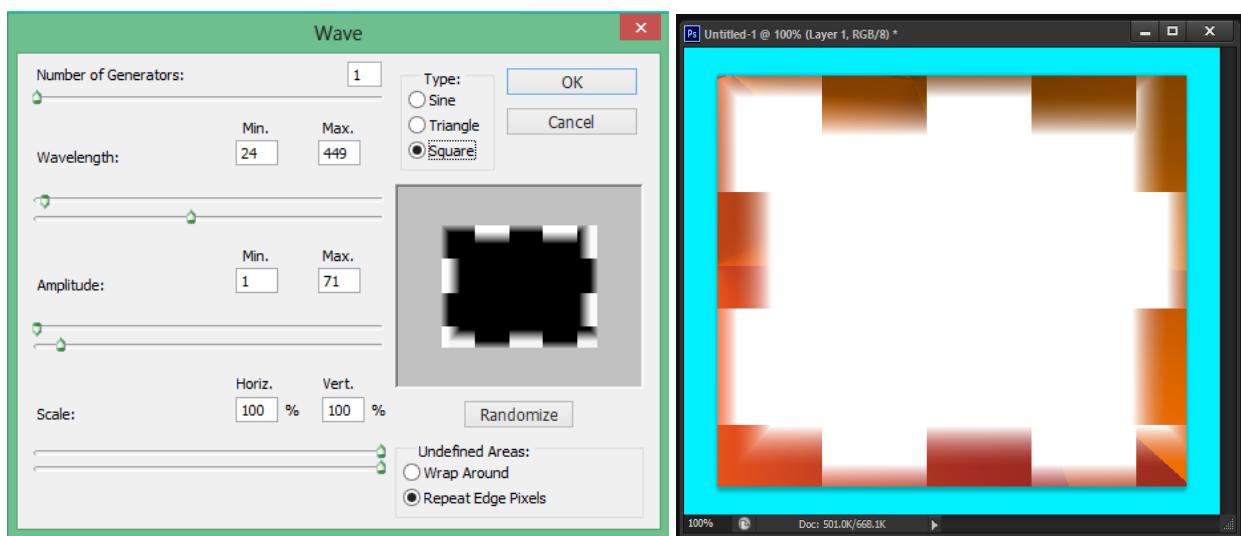
XXII. របៀបធ្វើវិបត្តិកស្ថិក

១. បើករូបភាពដែលចងចាំឡើងត្រួតពិនិត្យ
២. ធ្វើសរិស Elliptical Marquee Tool
→ មក Select លើ Background រូបភាព
៣. ចូចលើ Filter Menu → Distort → Twirl
៤. រួចកំណត់ Size Angle តាមការចងចាំបាន
៥. ចូច OK → Ctrl + D ដើម្បីដោះ Select.



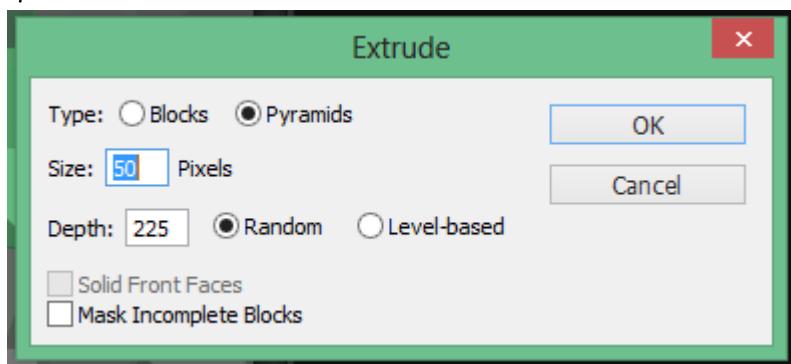
XXV. របៀបធ្វើខ្លួច (Border)

១. បង្កើត Background ថ្មីម្មួយ
២. ចូចលើ Rectangular Marquee Tool រួចចូច Ctrl + A ដើម្បីបង្កើត Select
៣. ចូចលើ Select Menu → Modify → Border... → កំណត់លេខចូច OK
៤. Press Q to enter Quick Mask Mode
៥. ចូចលើ Filter Menu → Distort → Wave...
៦. ព្រើសនឹងទំន់ Border នៅក្នុងប្រអប់ Type រួចចូច Ok បន្ទាប់មកស្ថិកចុចអក្សរ Q
៧. បង្កើត Layer ថ្មីម្មួយរបច្ឆុប្បន្ននើ Edit Menu → Fill (Shift + F5)
៨. នៅក្នុងប្រអប់ Use ព្រើសនឹងយក Color រួចចូចរាយឯ ចូច OK ។
៩. Ctrl + D ដើម្បីដោះ Select ។



XXVI. របៀបធ្វើខ្លួចរោង Graphic

១. បង្កើត Background ថ្មីម្មួយរបច្ឆាក់ពណិត បូបើក្សបរាណដែលយើងចង់ធ្វើជា Graphic
២. ចូចលើ Filter Menu → Stylize → Extrude

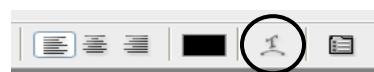




៣. បង្កើត Background និង \rightarrow Edit \rightarrow Fill \rightarrow នៅក្បានប្រអប់ Use ផ្លូវរឹងយក Black \rightarrow OK

៤. សែរសែរក្បរ (ដោយជាក់ពាណិជ្ជ)

៥. ចូច Create Warped Text ដែលស្ថិតនៅលើ Tool Bar



នៅក្បានប្រអប់ Style និសយក Style: Bulge

៦. Ctrl + Enter ដើម្បីដោះ Select បន្ទាប់មកចូច Filter Menu \rightarrow Blur \rightarrow Blur More \rightarrow OK

៧. Click Filter \rightarrow Distort \rightarrow Polar Coordinates \rightarrow Polar to Rectangular \rightarrow OK

៨. Image Menu \rightarrow Rotate Canvas \rightarrow 90° CW

៩. Filter Menu \rightarrow Stylize \rightarrow Wind \rightarrow From the Left \rightarrow OK \rightarrow Ctrl + F

១០. Filter Menu \rightarrow Stylize \rightarrow Wind \rightarrow From the Right \rightarrow OK \rightarrow Ctrl + F



១១. Image Menu \rightarrow Rotate Canvas \rightarrow 90° CCW

១២. Filter \rightarrow Distort \rightarrow Polar Coordinates \rightarrow Rectangular to Polar \rightarrow OK

១៣. Image \rightarrow Mode \rightarrow Grayscale

១៤. Image \rightarrow Mode \rightarrow Indexed \rightarrow Color

១៥. Image \rightarrow Mode \rightarrow Color Table \rightarrow Black Body \rightarrow OK

XXVIII. នគរបាយផ្តល់ជូនថាលទ្ធផលទូទៅ 3D

៩. បង្កើត Background និងបំ ៩00X៩00 \rightarrow OK \rightarrow Edit \rightarrow Fill \rightarrow នៅក្បានប្រអប់ Use ផ្លូវរឹងយក Black \rightarrow OK

២. សេរីសរអក្សរ (ដោយជាក់ពាណិជ្ជ)

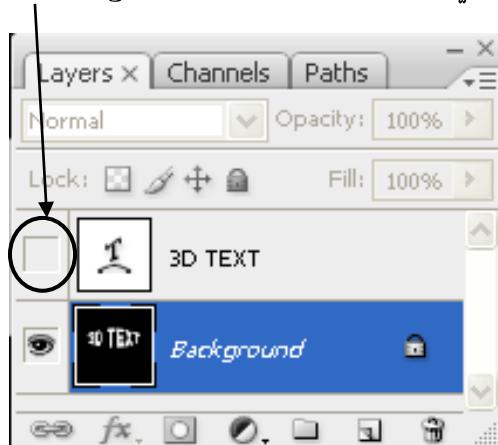
៣. ចូច Create Warped Text ដែលស្ថិតនៅលើ Tool Bar

នៅក្នុងប្រអប់ Style និសយក Style: Bulge Ctrl + Enter ដើម្បីដោះ Select

៤. ចូចលើ Layer → Duplicate Layer... ឬ Right click លើផ្ទាំង Layer បួន Duplicate Layer

៥. បន្ទាប់មក Merge Layer អក្សរជាមួយ Background ដោយគ្រាន់តែចូច Ctrl ឱ្យជាប់យក Mouse Pointer ទៅផ្ទាំងលើ Layer អក្សរនឹង Background វិញ Ctrl + E

៦. បន្ទាប់មកលាក់ Layer អក្សរដែលបាន Duplicate Layer វិញ



៧. Click Filter → Distort → Polar Coordinates → Polar to Rectangular → OK

៨. Image Menu → Rotate Canvas → 90° CW

៩. Filter Menu → Stylize → Wind →

From the Left → OK → Ctrl + F (10ផែង)

១០. Image Menu → Rotate Canvas → 90° CCW

១១. Filter → Distort → Polar Coordinates
→ Rectangular to Polar → OK

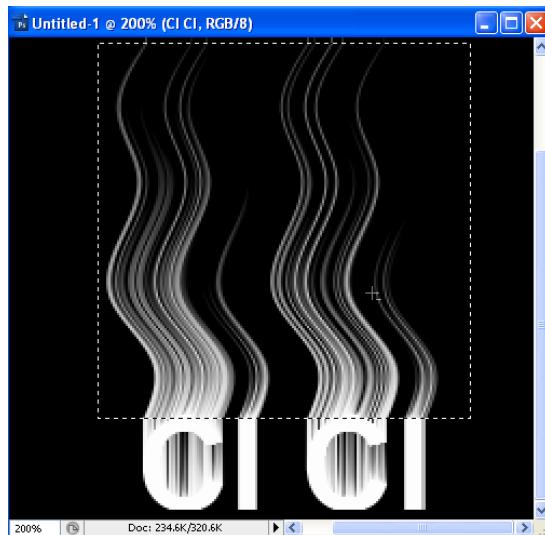
១២. Image → Mode → Indexed → Color

១៣. Image → Mode → Color Table → Black Body → OK

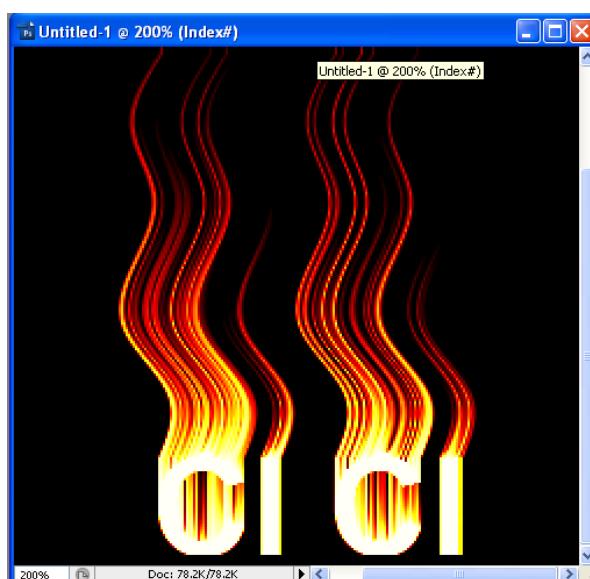


XXX. របៀបធ្វើអគ្គិភ័យ

១. បង្កើត Black Background ដើម្បី រួចយកខ្លួនទៅ Horizontal Tool មកសរុលរ (White Color)
២. ប្រអក្សរិយាយផ្ទាល់ Layer ដោយចូលលើ Layer → Rasterize → Layer
៣. Ctrl + T → Right Click → Rotate 90° CW → Filter → Stylize → Wind (7 time)
៤. Ctrl + T → Right Click → Rotate 90° CCW
៥. ប្រើ Rectangle Marquee Tool មក Select: ទីលូរប៊ែង



៦. Image → Mode → Grayscale → again → Index Color → again → Color Table
→ Black body

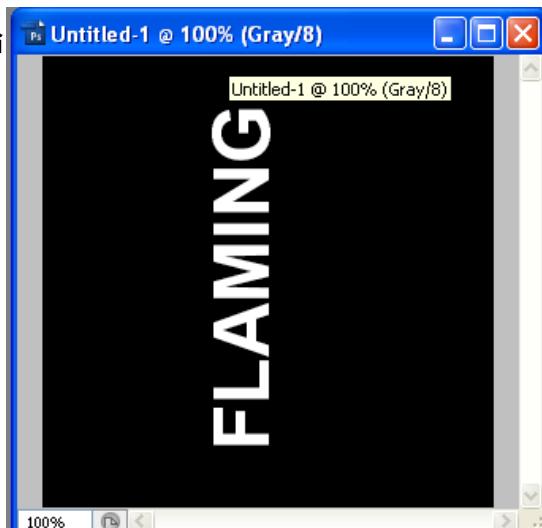


XXXI. ឯករាជ្យ FLAMING

៩. ដំឡើងអ្នកត្រូវបានឱ្យ File Grayscale ម្ខយ ហើយត្រូវចាក់ពណិខ្លួចឱ្យ Background ។
រច្ឆបាបពណិស សំរាប់ Foreground ហើយយក Type Mask Tool ដើម្បីរាយអក្សរ
(បើនេនអ្នកត្រូវតែប្រើប្រាស់មួយតម្លៃក្រុរណាដែលក្រាស់បន្ទិច) ។
បន្ទាប់មកចាក់ពណិសលើអក្សរនោះ ។



២. ចូច Select → Save Selection ដើម្បីបង្កើត Channel Alpha 1
៣. ព្រឹងរើស Image → Rotate Canvas → 90°CCW ដើម្បីត្រឡប់អក្សររបស់អ្នក នៅយដ្ឋាន ។



៤. ចូច Filter → Stylize → Wind (អ្នករាជព្រឹសរើសយក Wind or Blast) ប្រសិនបើយក Wind បើយវាបាក់បានខ្ពស់ ត្រូវចូច Ctrl + F ដើម្បីបង្កើម Wind ឡើត ។



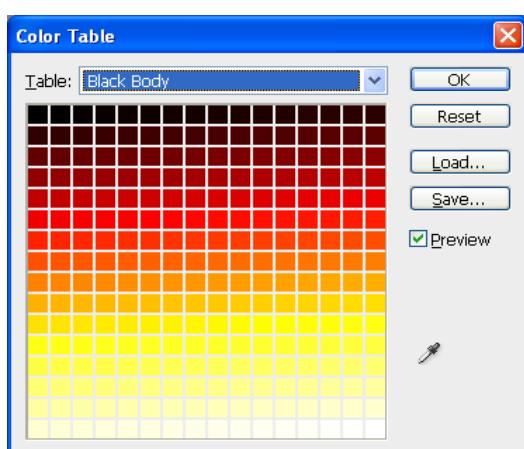
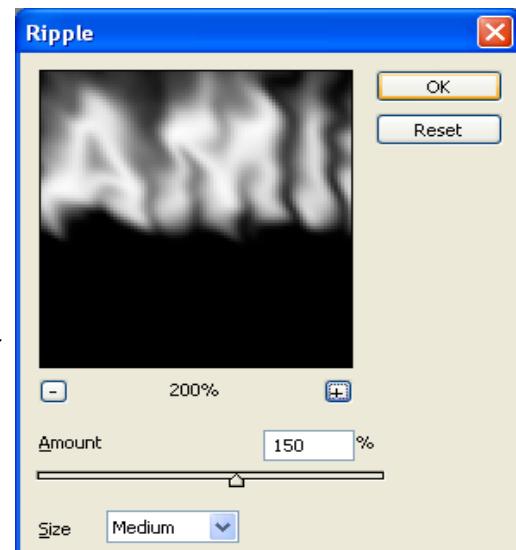
៥. ចូច Image → Rotate → 90°CW ដើម្បីត្រឡប់អក្សរមកដួចតារិញ ។
៦. បន្ទាប់មកព្រឹសរើស Filter → Stylize → Diffuse បើយជើសរើសយក Normal → OK ដើម្បីបង្កើតផ្លូវការនៃយកទិញ ។



៣. ចូច Filter → Blur → Gaussian Blur
(2.5 Pixels) ដើម្បីឱ្យអណ្តាគតត្រឹងព្រោះបន្ទិច



៤. ផ្នើសរើស Filter → Distort → Ripple
ត្រង់ Amount ធាក់ 150% ត្រង់ប្រអប់ Size
ផ្នើសរើសយក Medium ។
៥. ចូច Select → Load Select ហើយចូចលើ
Select → Modify → Contract (3Pixels)
ដើម្បីឱ្យអណ្តាគតត្រឹងមុន ។ បន្ទាប់
មកចូច Select → Feather (1Pixels) ហើយ
ធាក់ពណិខ្លាឯលើអក្សរហើយដោះ Select
ថាមរឿង ។



៦០. ផ្នើសរើសយក Image → Mode → Indexed
Color ដើម្បីប្រពណិតិ Gray Scale ទៅ Indexed ។
ហើយចូច Image → Mode → Color Table ផ្នើស
រើសយក Black Body ពី Table → OK ។

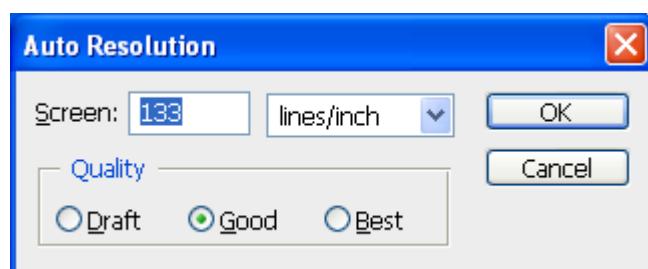
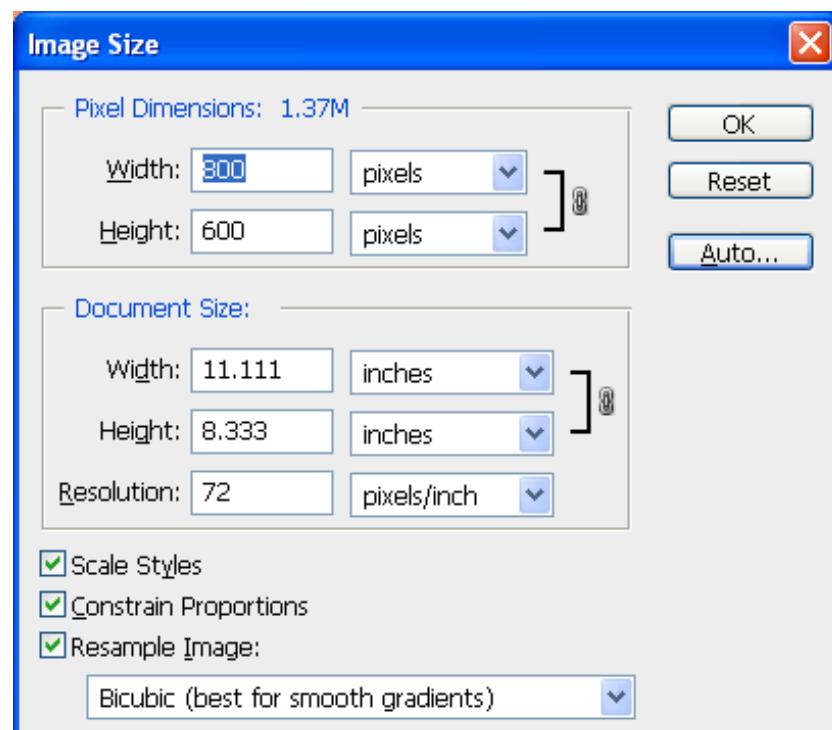


XXXII. របៀបដំឡាសជំនួយ

៩. បើករូបភាពដែលបង្កើតឡើងត្រូវការកំណត់ទំហំ ដើម្បីធ្វើការបានពុម្ព ។

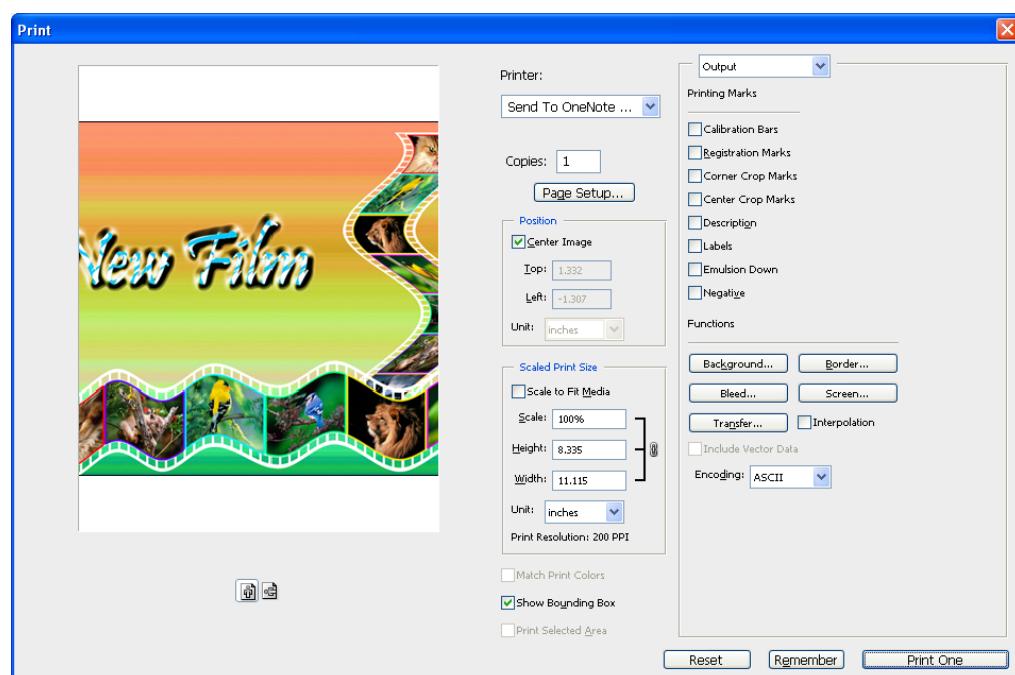


៩. ចូច Image → Image size រួចរាល់ឱ្យបង្ហាញប្រអប់ Dialog ផ្ទើមយូ ចូរធ្វើសរើសត្រង់ Document Size: កំណត់ទំហំរូបភាពដែលអ្នកត្រូវការបានពុម្ព តួនប្រអប់ Width និងប្រអប់ Height រួចចូចត្រង់ Button Auto ដើម្បីធ្វើសរើសគុណភាពដើម្បីធ្វើការបានពុម្ព (អ្នកអាចធ្វើសរើសយក Good or Best រួចចូច OK → OK ។



XXXIII. រូបថតលើកម្ពស់

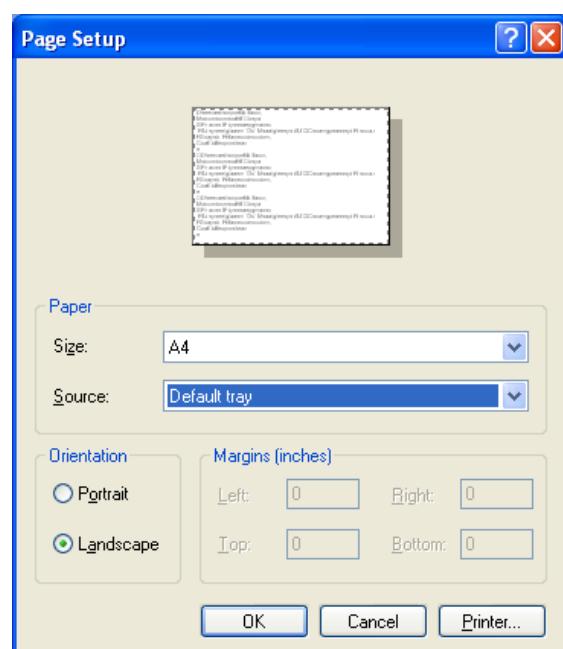
៩. រួចរាល់ពីរូបថត
File → Print with Preview



៩. ចូចលើ Button Page Setup រួចរាល់ដោយប្រអប់ Dialog ទីមួយទេវត្ត

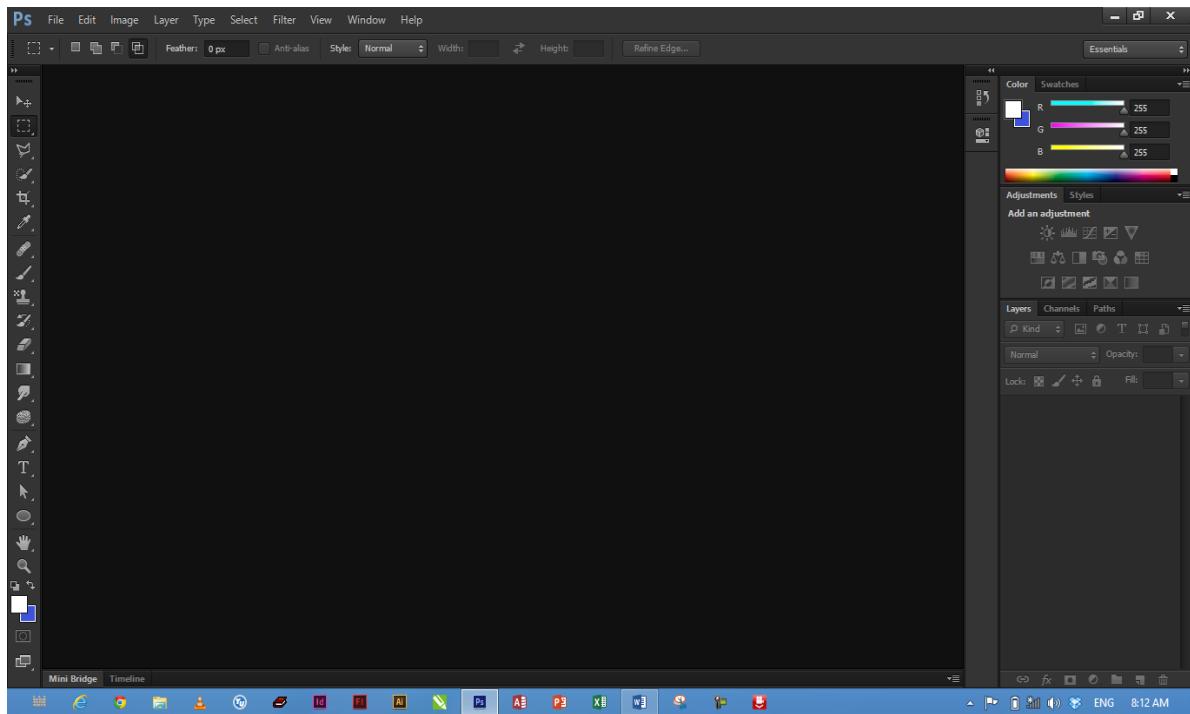
- ត្រួល Paper ជើសរើសទំហំក្រដាស
ដើម្បីធ្វើការដោះពុម្ព
- ត្រួល Orientation ជើសរើស:
 - ◎ Portrait: ក្រដាសបញ្ហរ
 - ◎ Landscape: ក្រដាសផ្ទៃក

៩. រួចរាល់ OK → OK ។



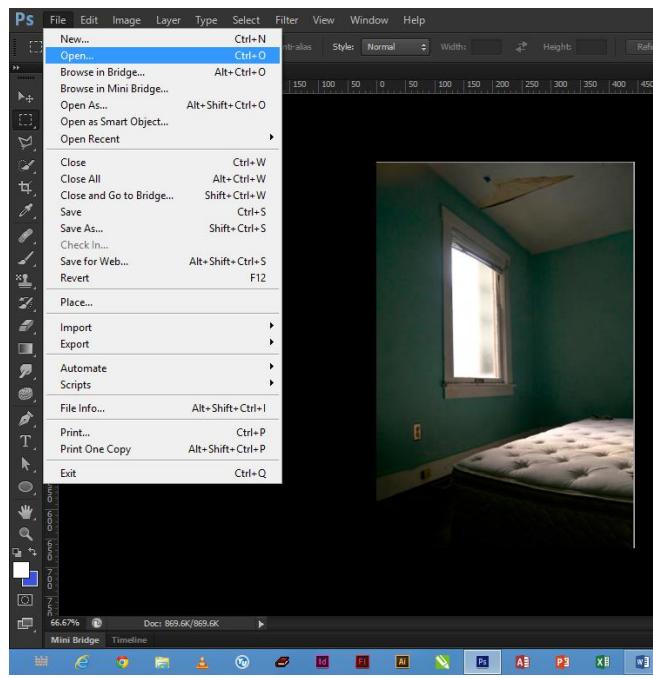
XXXIV. វឌ្ឍន៍ការបង្កើតរូបភាព

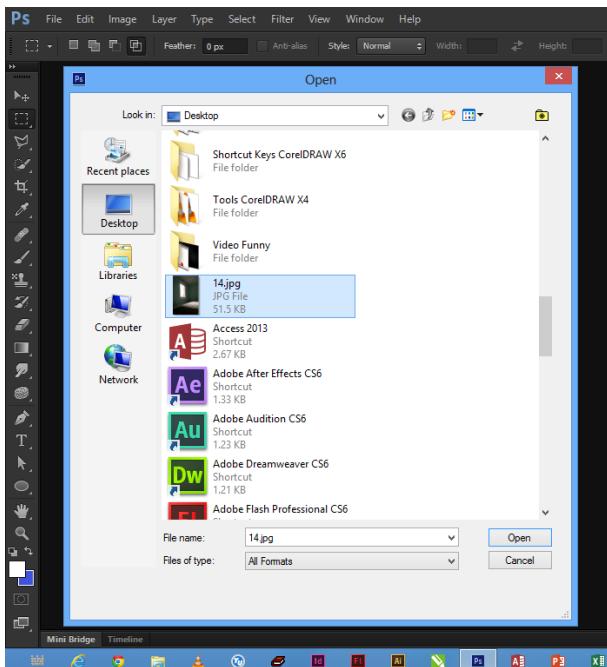
ជំហានទី ១ បៀវកម្មវិធី Adobe Photoshop



ជំហានទី ២ ត្រូវធ្វើការបៀវក្សបែងលក្ខយកមក Design

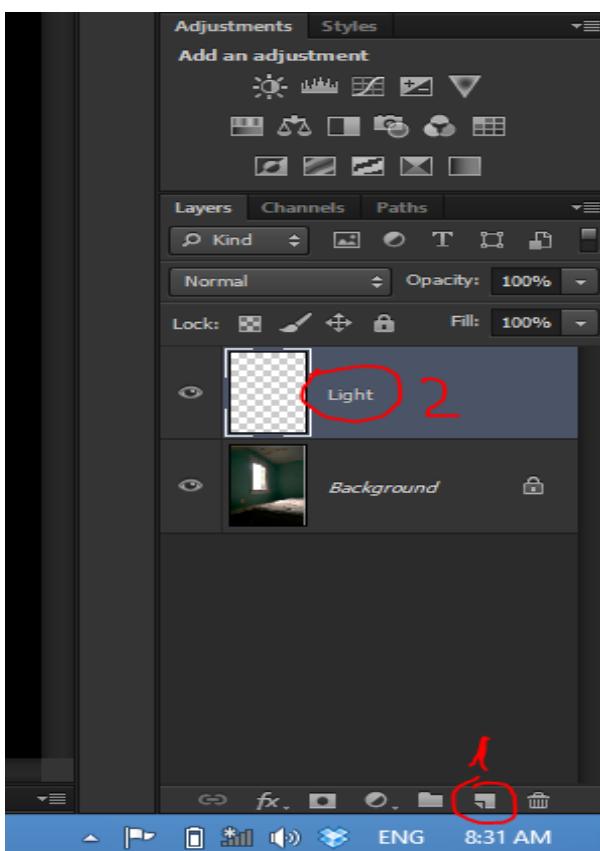
ចូច File → Open (Ctrl + O) → ស្រួចរកទីតាំងដែលទុក្ខបភាព → Select របាយច្បាស់
→ Open



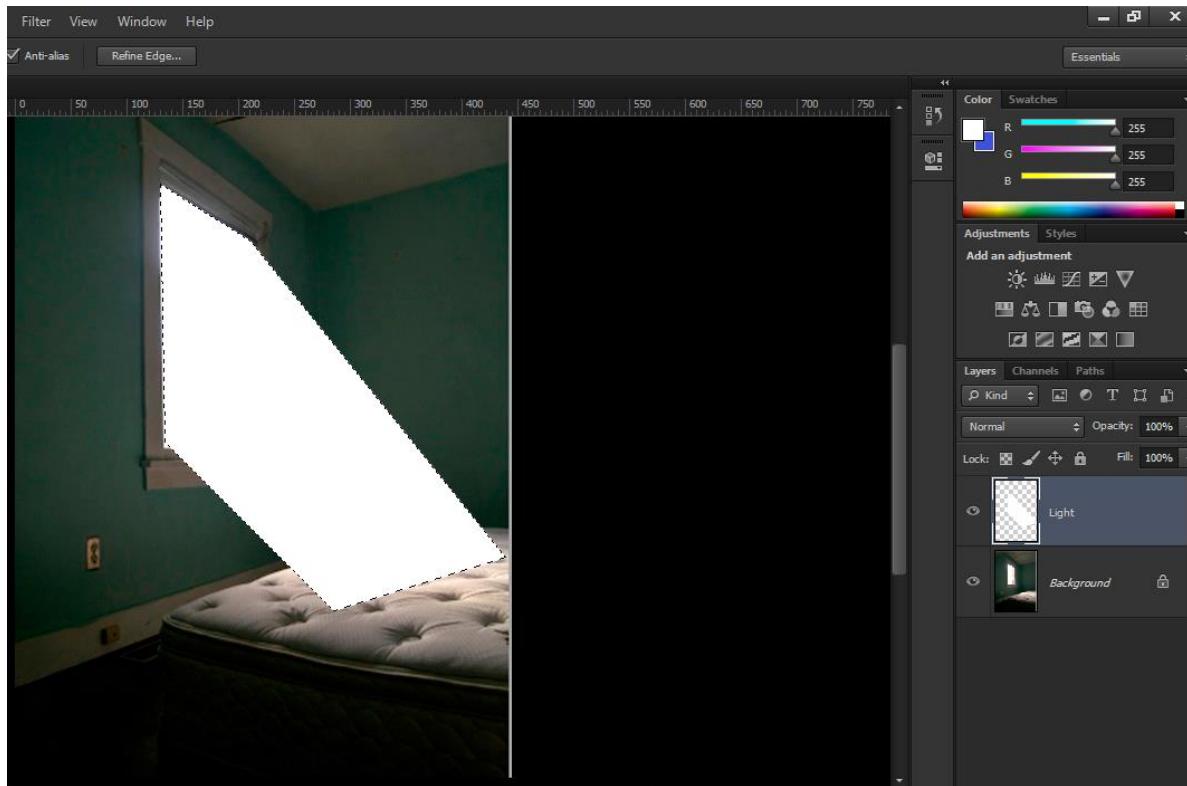


ជំហានទី ៣ ជំបូងត្រូវធ្វើការបង្កើត Layer ថ្មីម្ខយរចហើយដាក់លេញ៖ ថា Light

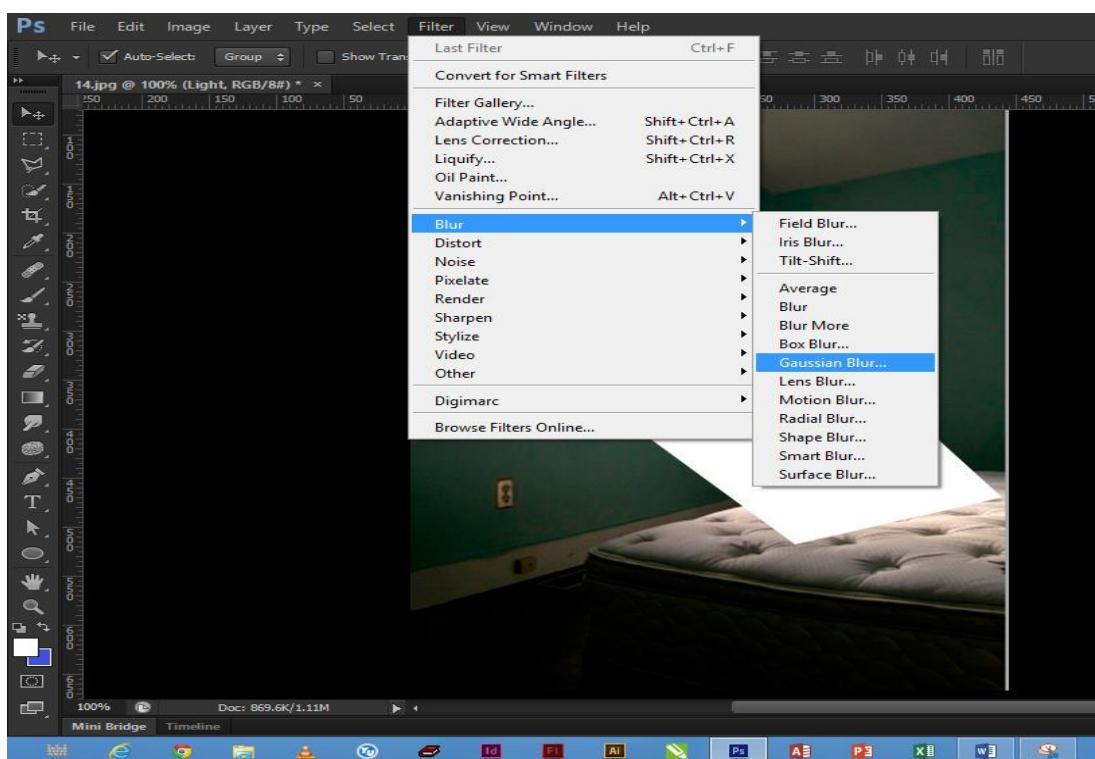
ចូច Click on create a new layer (Ctrl + Shift +N) → ដាក់លេញ៖ ឱ្យ layer ថា Light



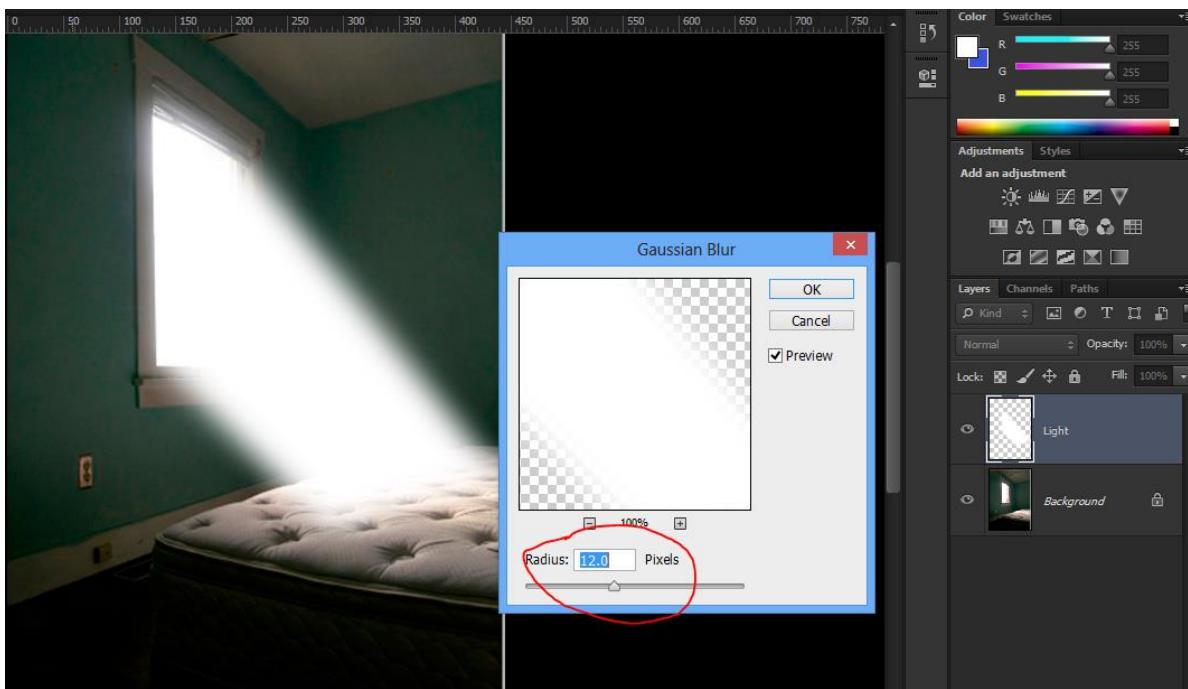
ដំបូនទី ៤ ចូច Polygonal lasso tool → គូសត្រូវតាក់នូវផ្លូវជាប្រព័ន្ធទៅ →
បន្ទាប់មកចាក់ពណ៌សចូល → Ctrl + D ដោះ Select



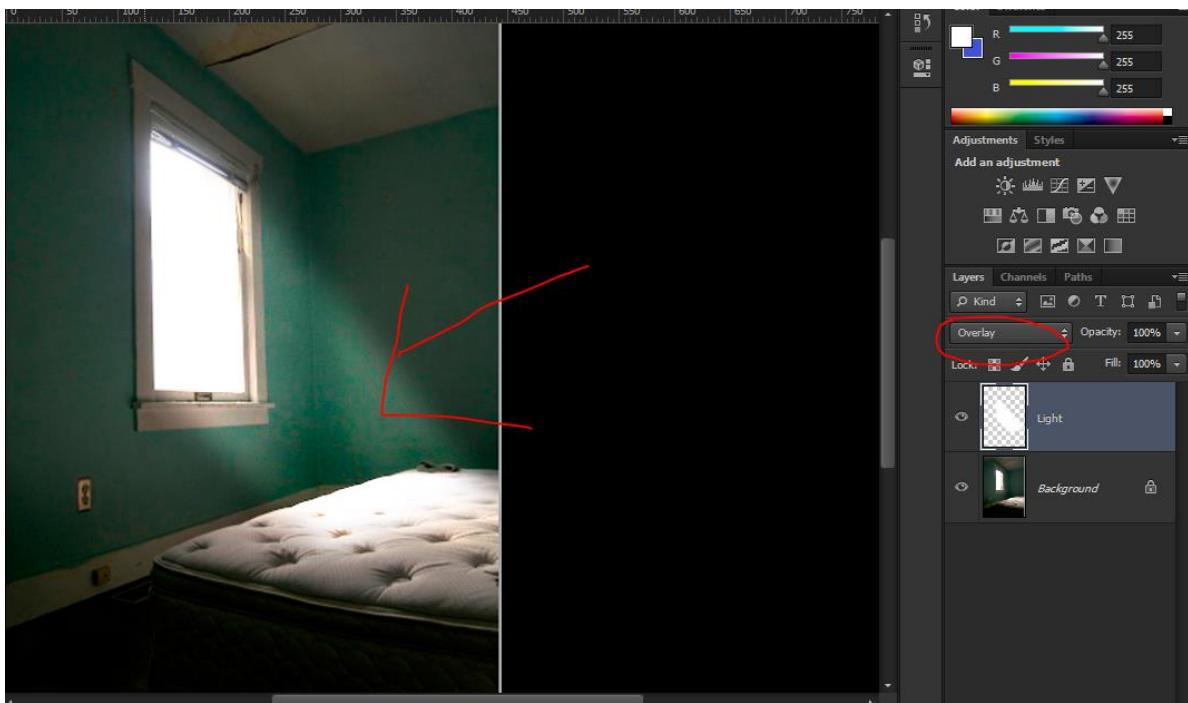
ដំបូនទី ៥ ចូច Filter → Blur → Gaussian Blur



កំណត់ត្រាឌែនជាមួយ Radius យើង 12 pixel

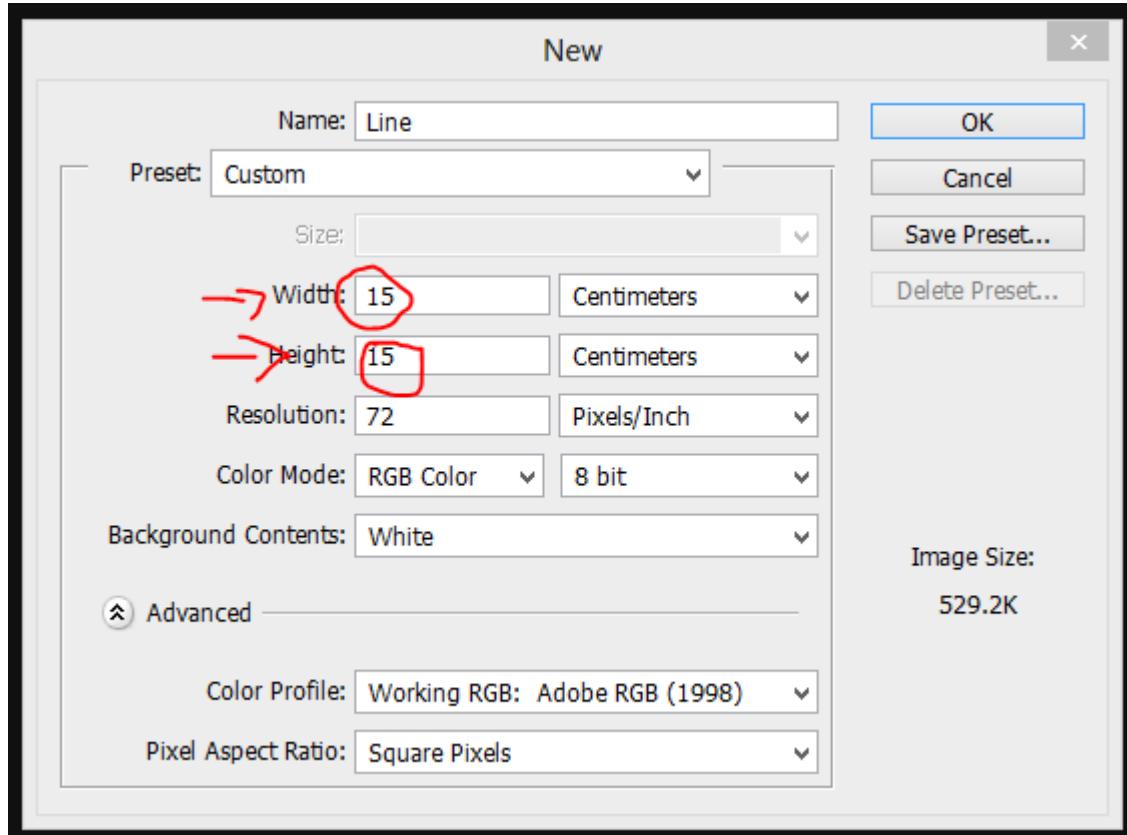


រួចកំណត់យើង Overlay



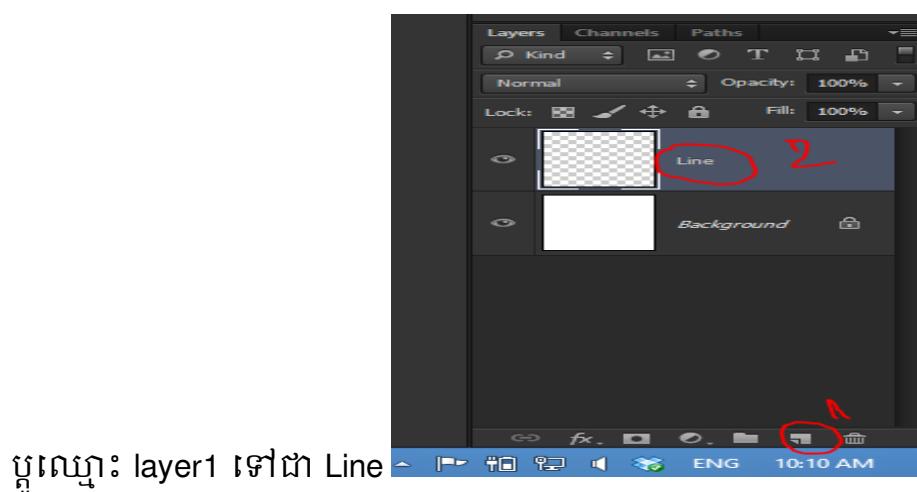
XXXV. របៀបបង្កើតខ្លួនដោយប្រើប្រាស់បច្ចនាគារកស្សែន

ជំហានទី ១ ត្រូវធ្វើការបង្កើត Background ដីម្បួយប្រវែង 15 cm x 15 cm ឬណា ស

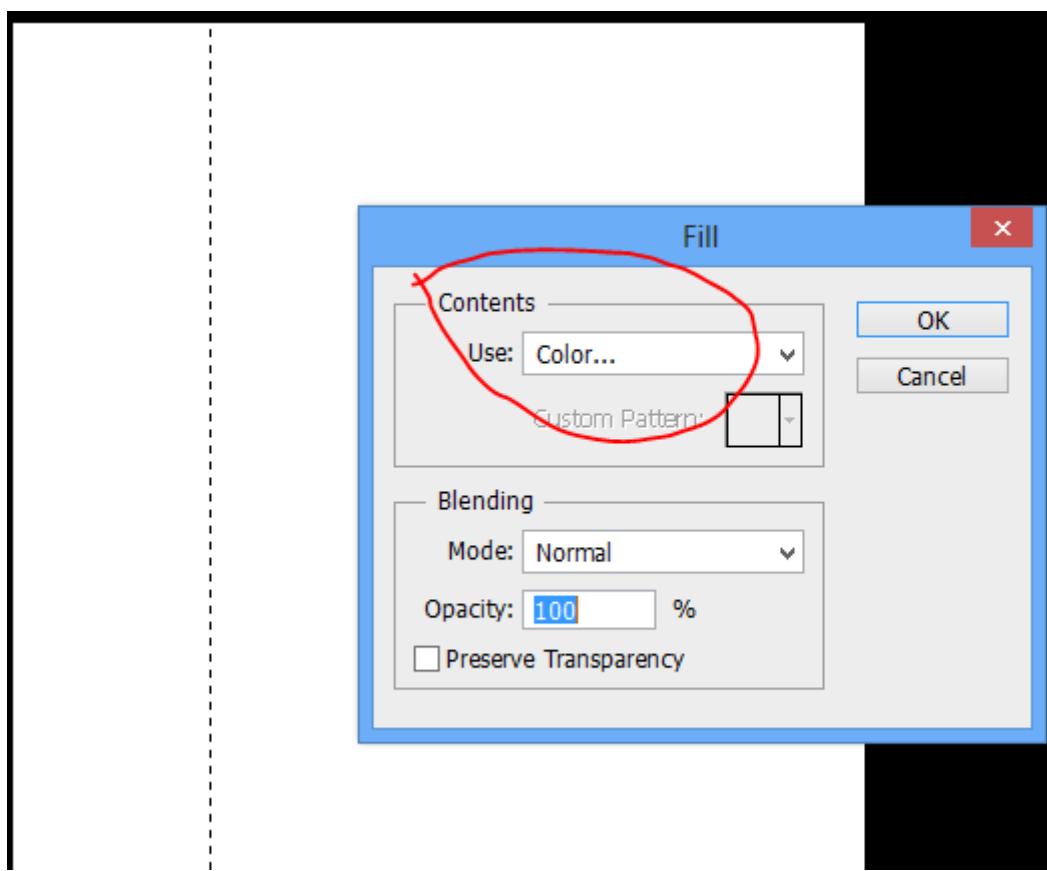
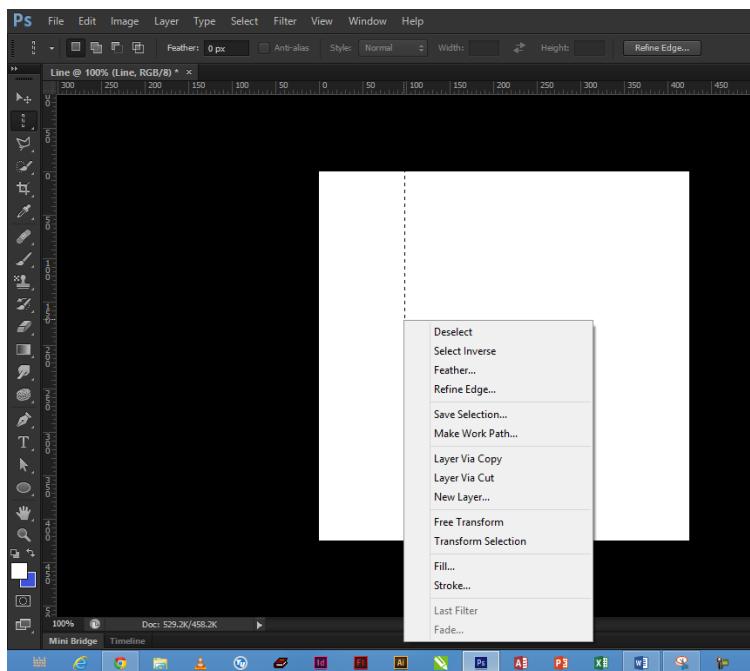


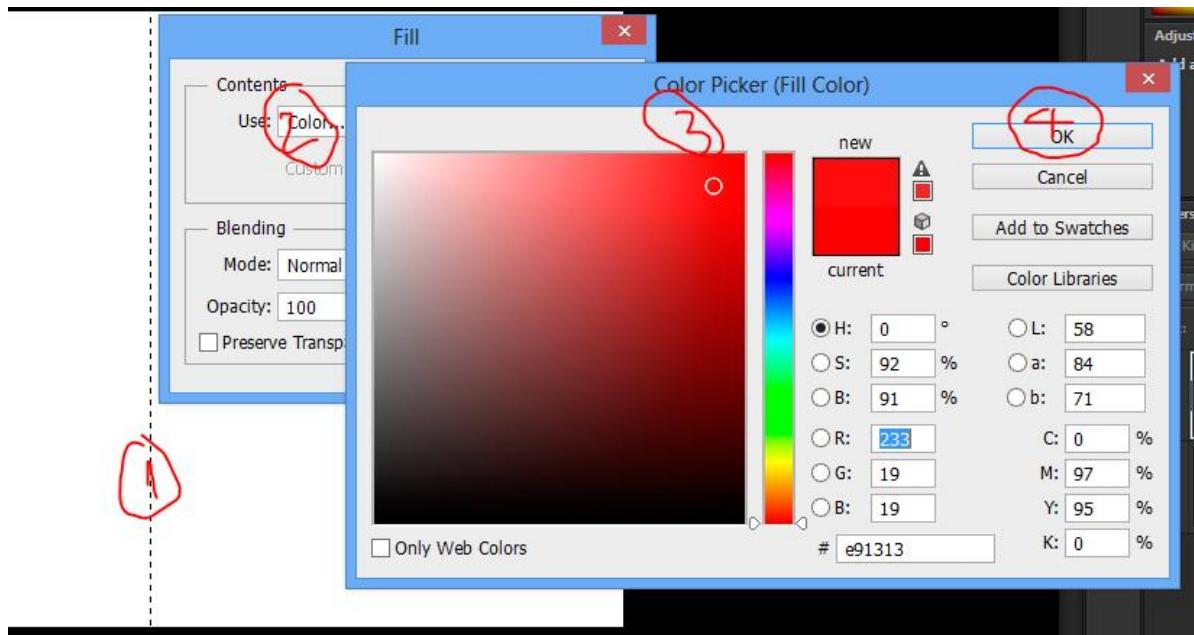
ជំហានទី ២ បង្កើត Layer ដីម្បួយឈ្មោះថា Line ដើម្បីបង្កើត Layer ត្រូវ

Click on Create new layer or (Ctrl + Shift + N) → Double click on layer1 ដើម្បី



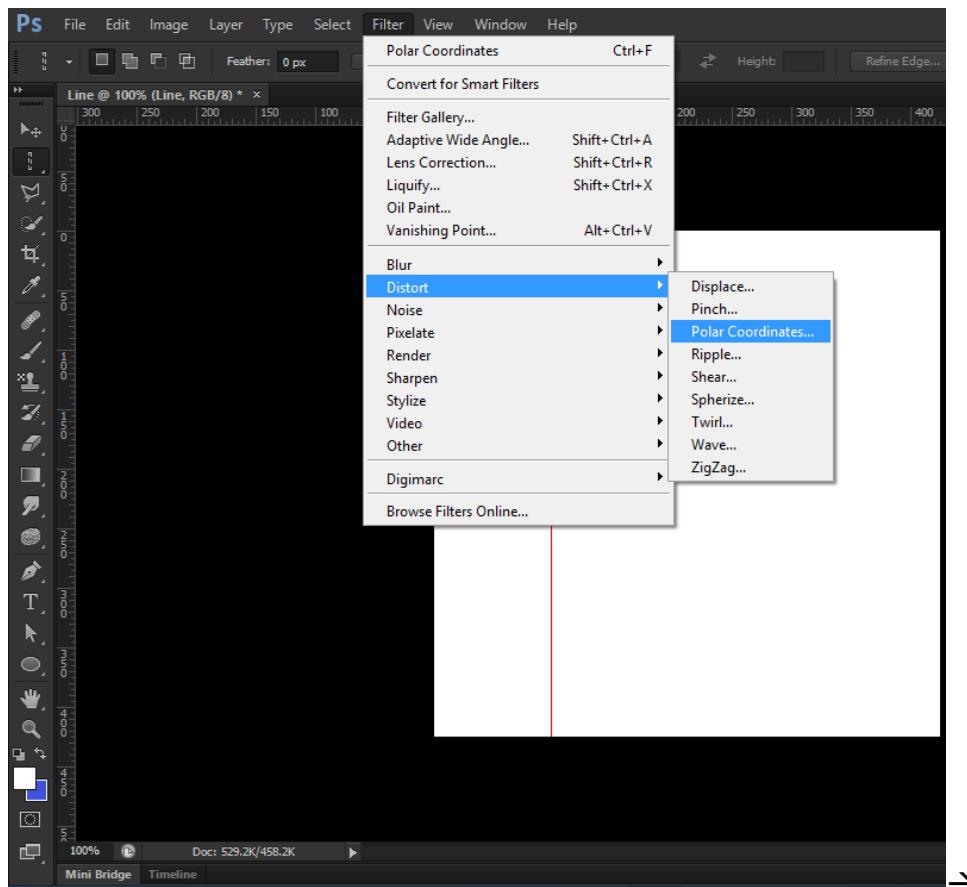
ដំបូងទី ៣ យក Single column marquee tool មកតូលជាបី Layer line ហើយចាក់ពណ៌ក្រហមចូលដោយ Right click on single column(ឃើញលើ Single column marquee tool) → Choose Fill → ត្រួតពិនិត្យ Content Choose Color → យកពណ៌ក្រហម

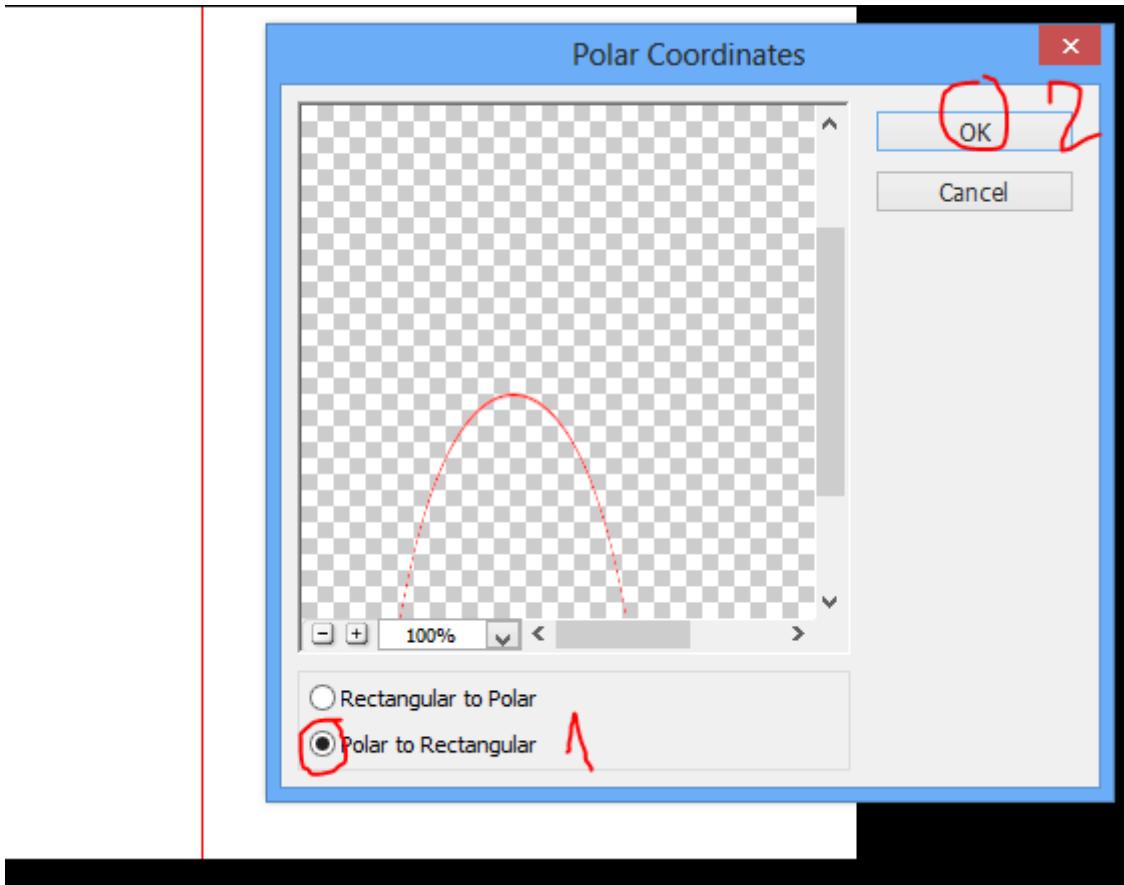




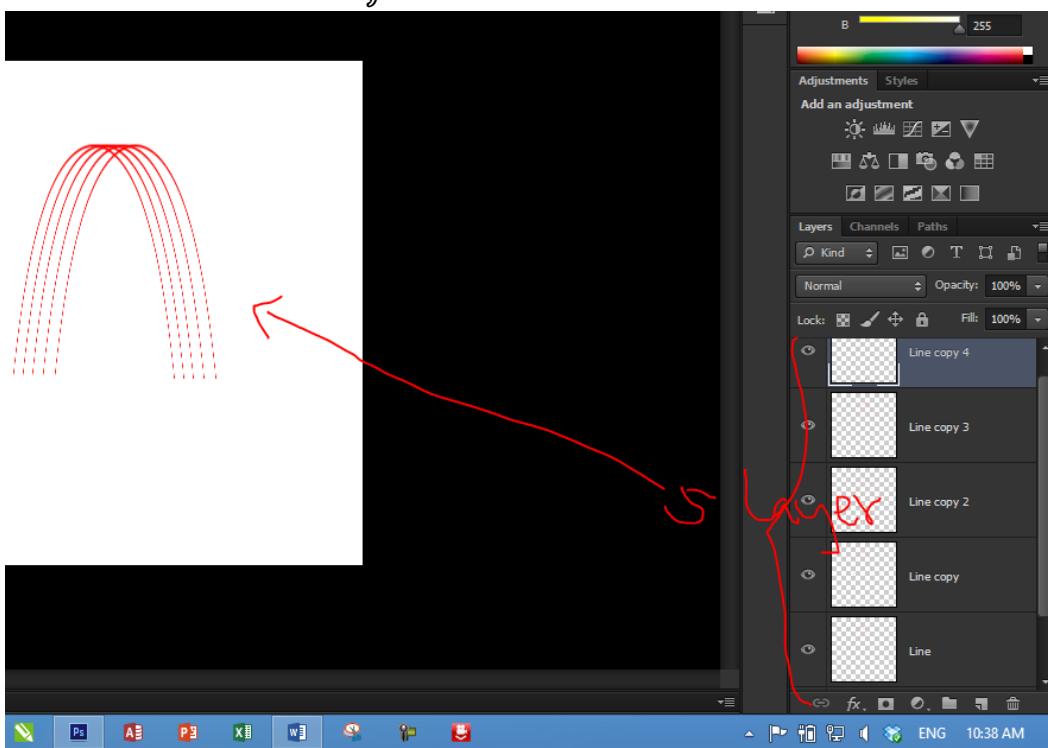
បញ្ចប់មកចូច Ctrl + D ដោយ Select

ជំរើនទី ៤ ចូច Filter → Distort → Polar Coordinates → Tick ឬនា Polar to
Rectangular



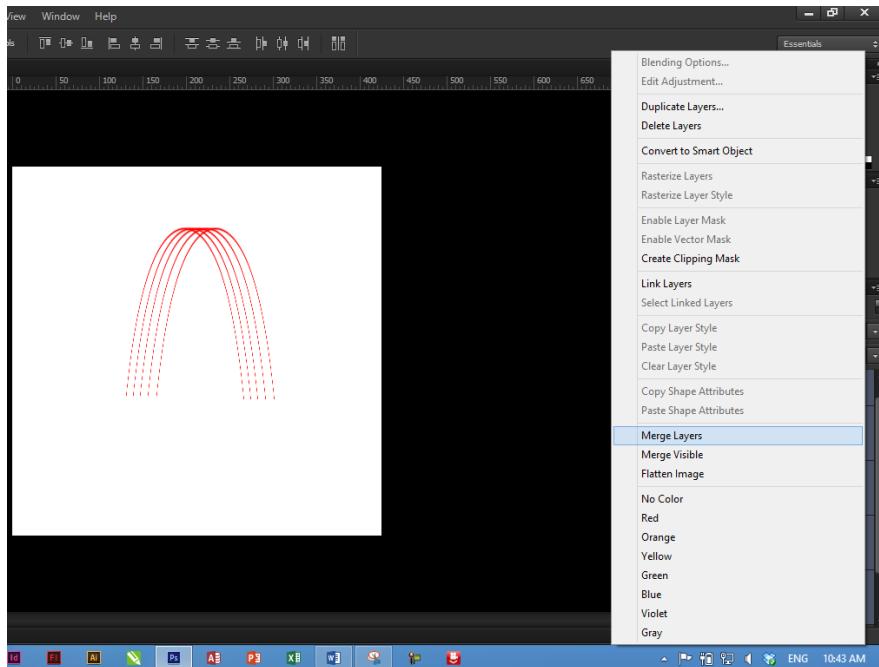


ដំបូងទី ៥ ត្រូវ Copy Layer Line នៅយុទ្ធនចំនួនប្រាំហើយដំរើបញ្ជាក់ត្រូវបន្ថីចាប់
ដើម្បី Copy layer ត្រូវប្រើ (Ctrl + J)



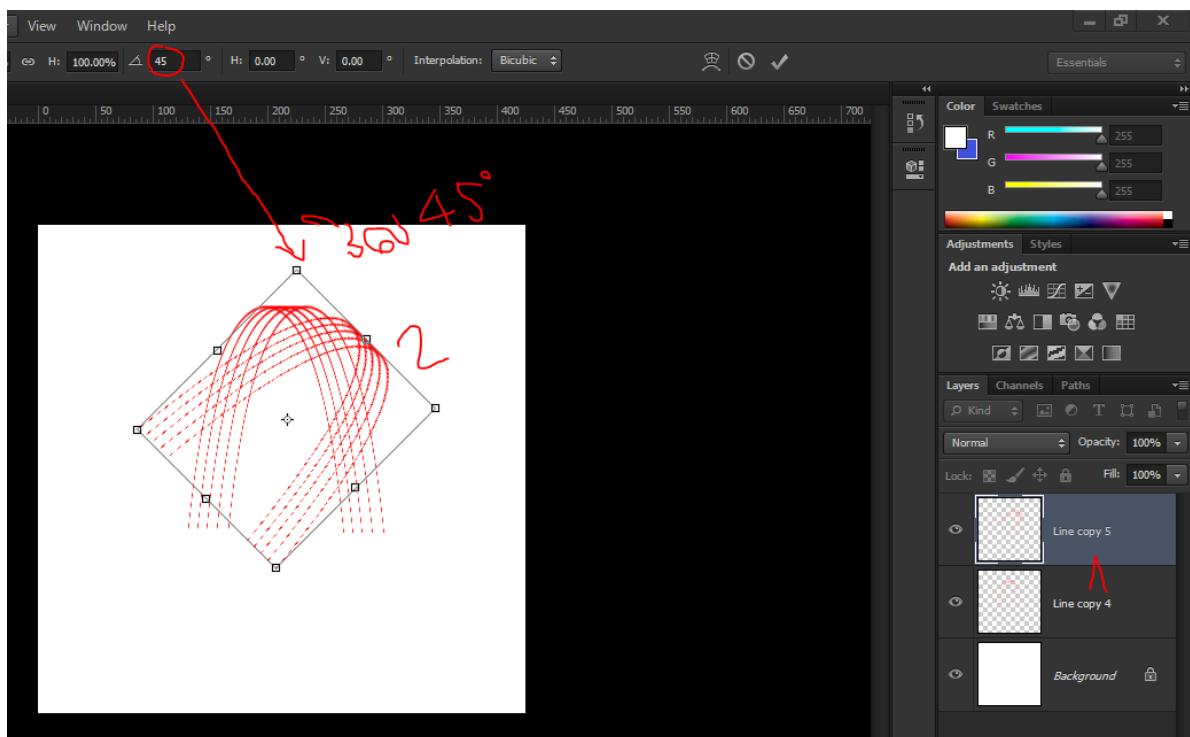
ដំបូនទី ៦ ត្រូវធ្វើការ Merge Layer ទាំងប្រាំពីរលក្ខា

ដើម្បី Merge Layer ត្រូវ Select Layer ទាំងប្រាំបន្ទាប់មក Right Click យកពាក្យ
ថា Merge Layers ឬប្រើ Ctrl + E



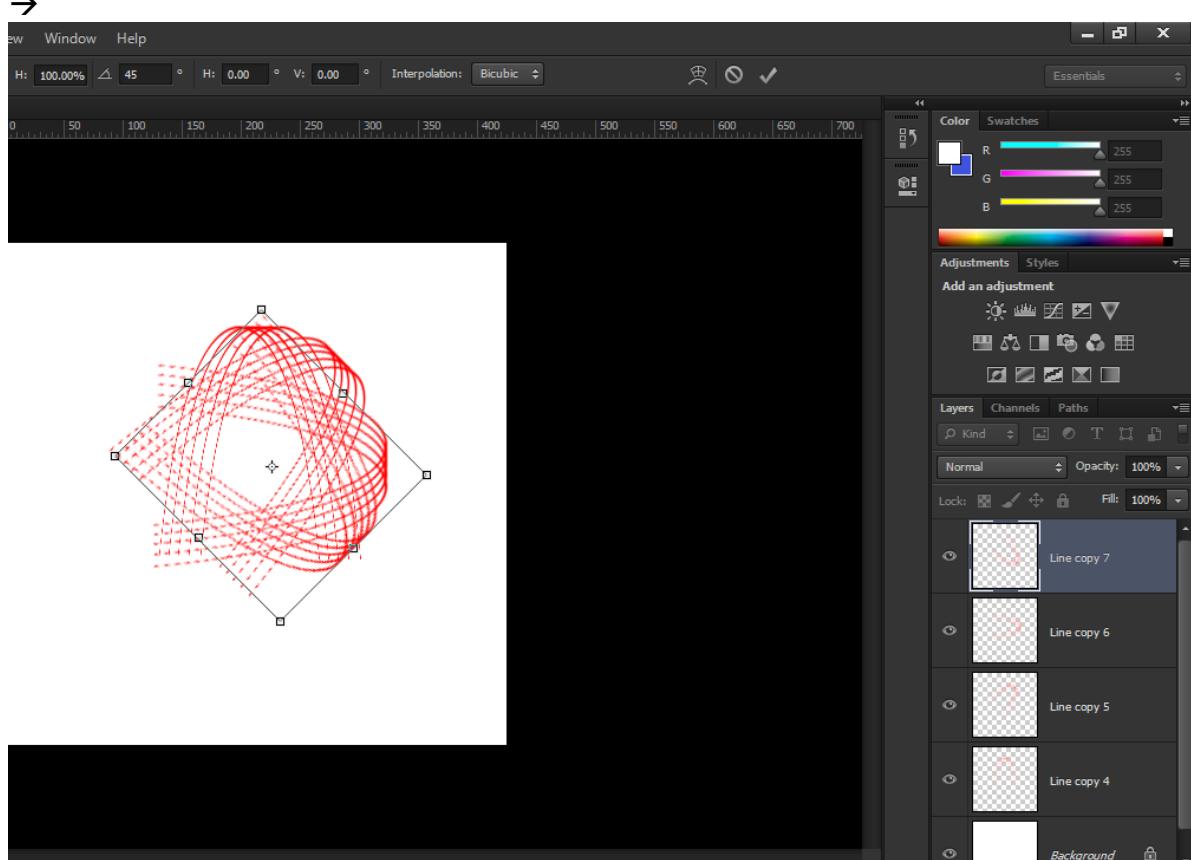
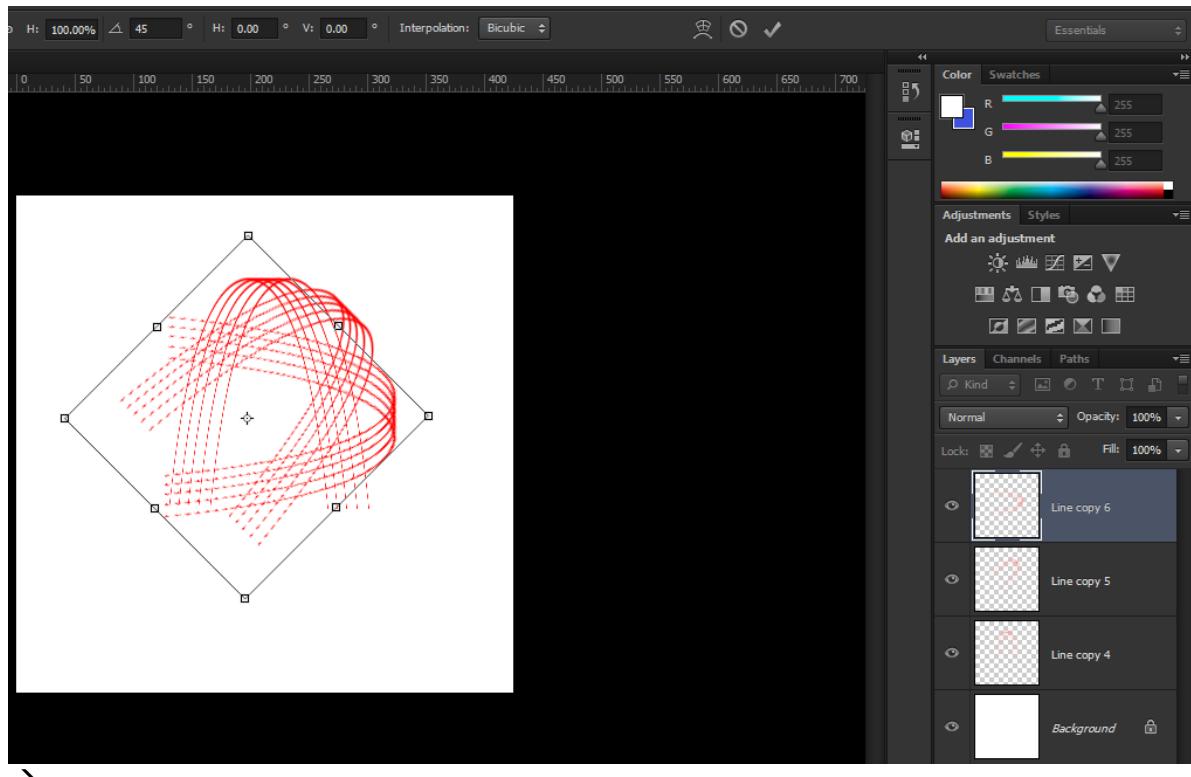
ដំបូនទី ៧

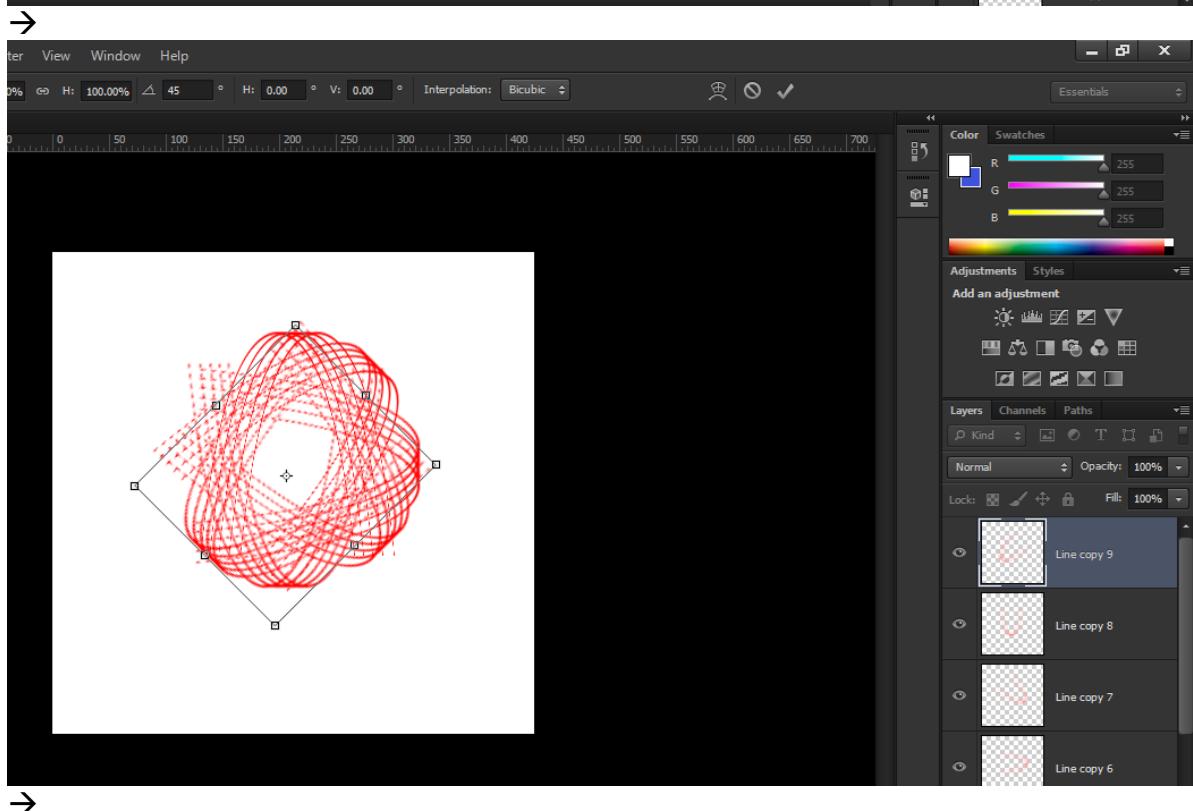
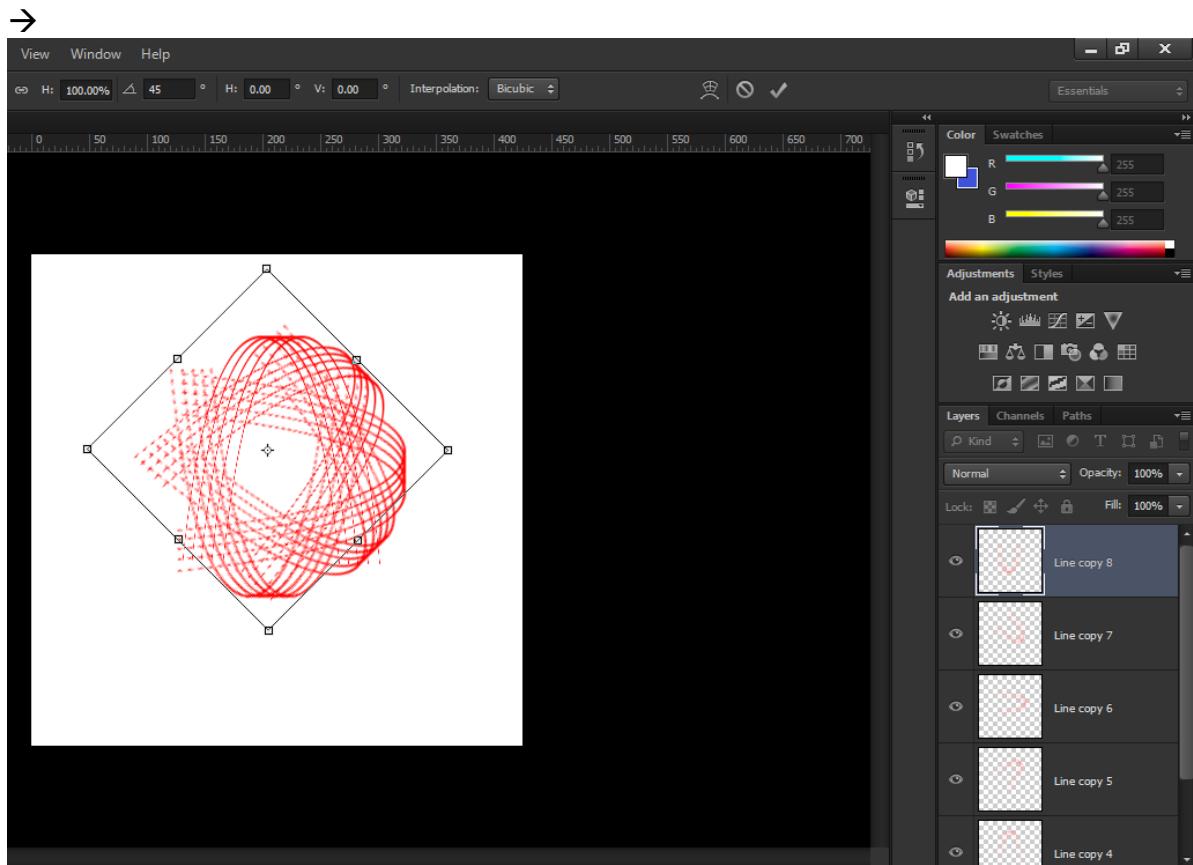
Copy Layer (Ctrl + J) ដែលបាន Merge ហើយប្រើ Ctrl + T ដើម្បីធ្វើការ Free Transform ហើយកំណត់យក 45 ឱ្យក្រុងរបាយក្រោម ដើម្បីលើកវិល

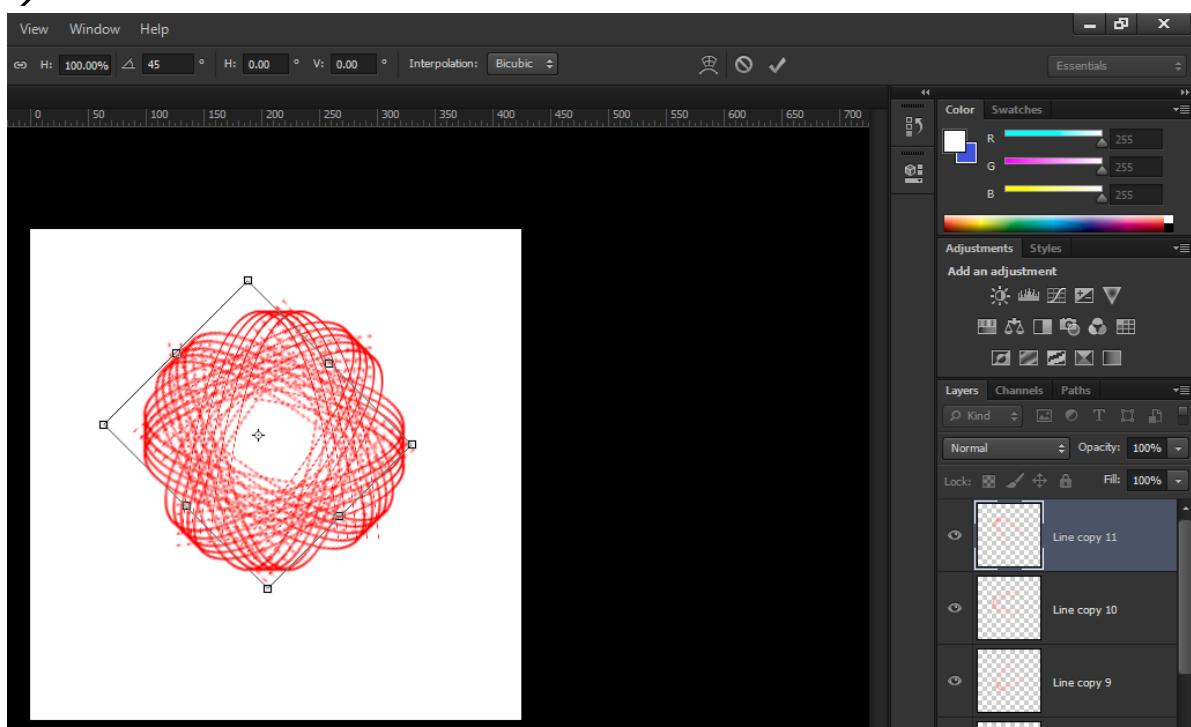
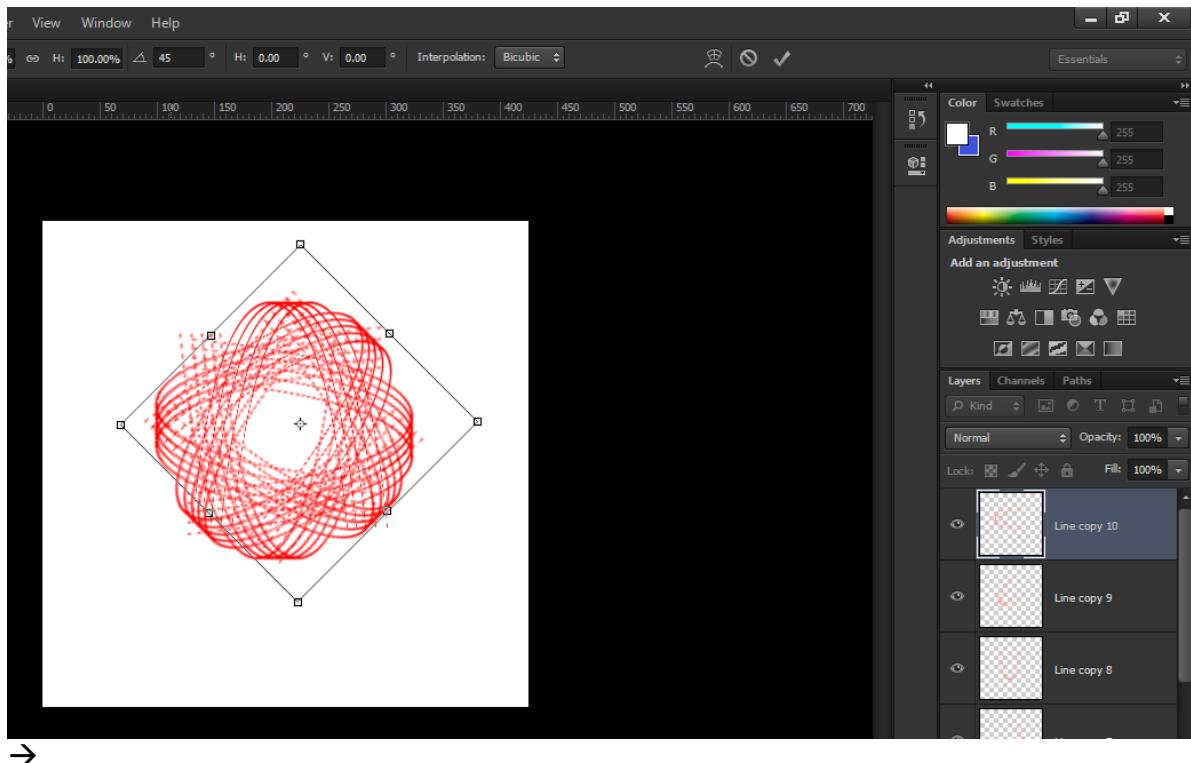


ជំហានទី ៤

Copy Layer ខាងលើគ្រប់រហូតដល់បាន
សំរចចូលរបស់ខ្លួន

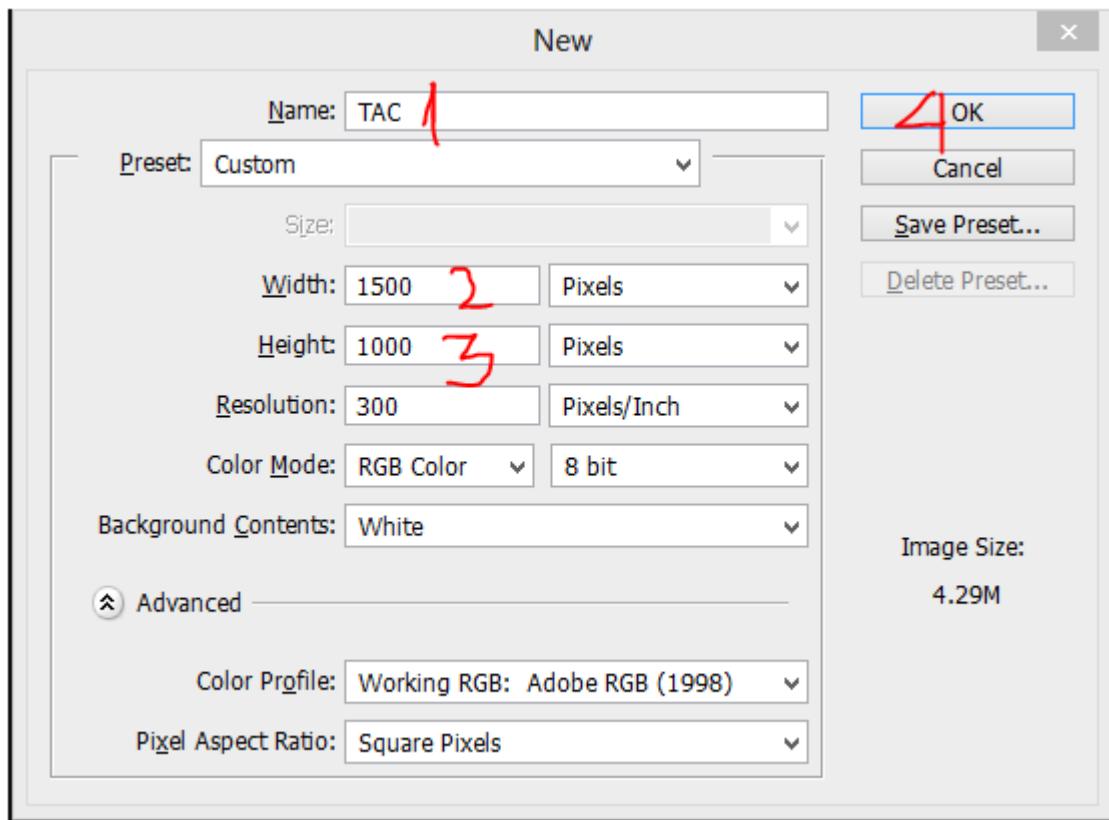




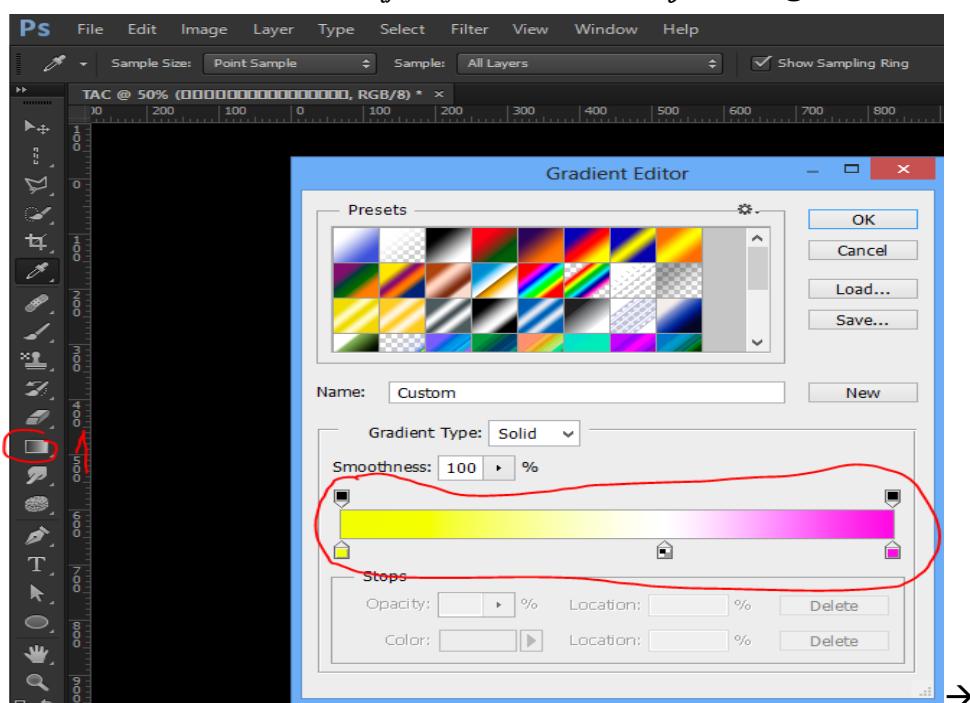


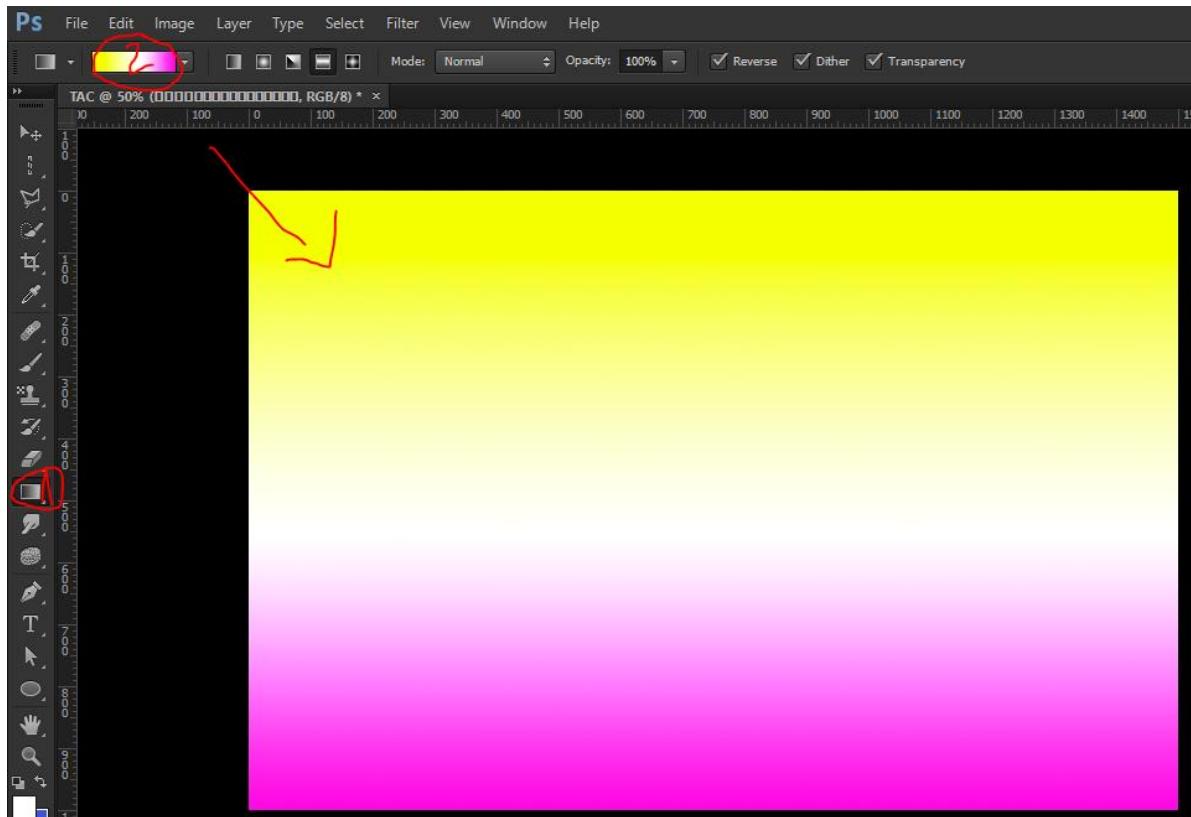
XXXVI. របៀបធ្វើឯែងរួចថតផ្តុមទីនេះ Video

ដំបូងទី ១ ត្រូវបានធ្វើជា Background ដើម្បីយុទ្ធសាស្ត្រ ដែលមានទំហំ (9500 Pixel x 9000 Pixel) បន្ទាប់មកសរស់រាយពេញដែលអ្នកចង់ដាក់នៅលើ Background

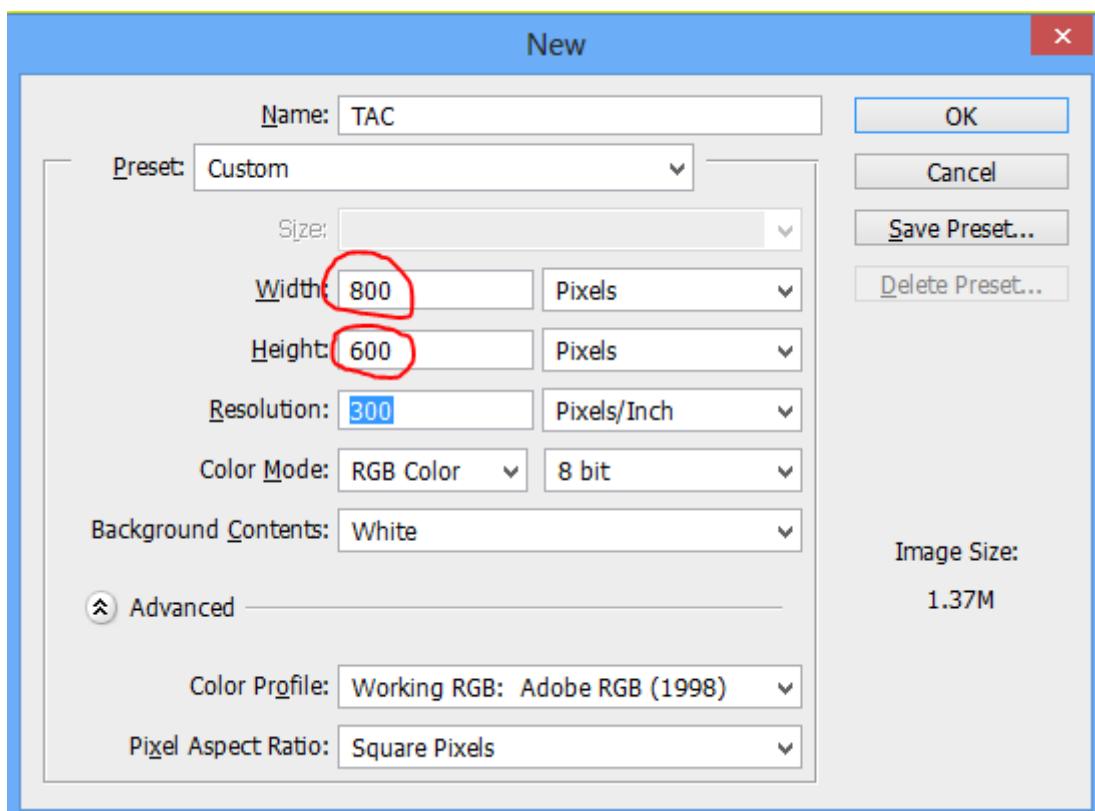


ដំបូងទី ២ កំណត់ពណិជ្ជមួយ Gradient Color ដូចខាងក្រោម





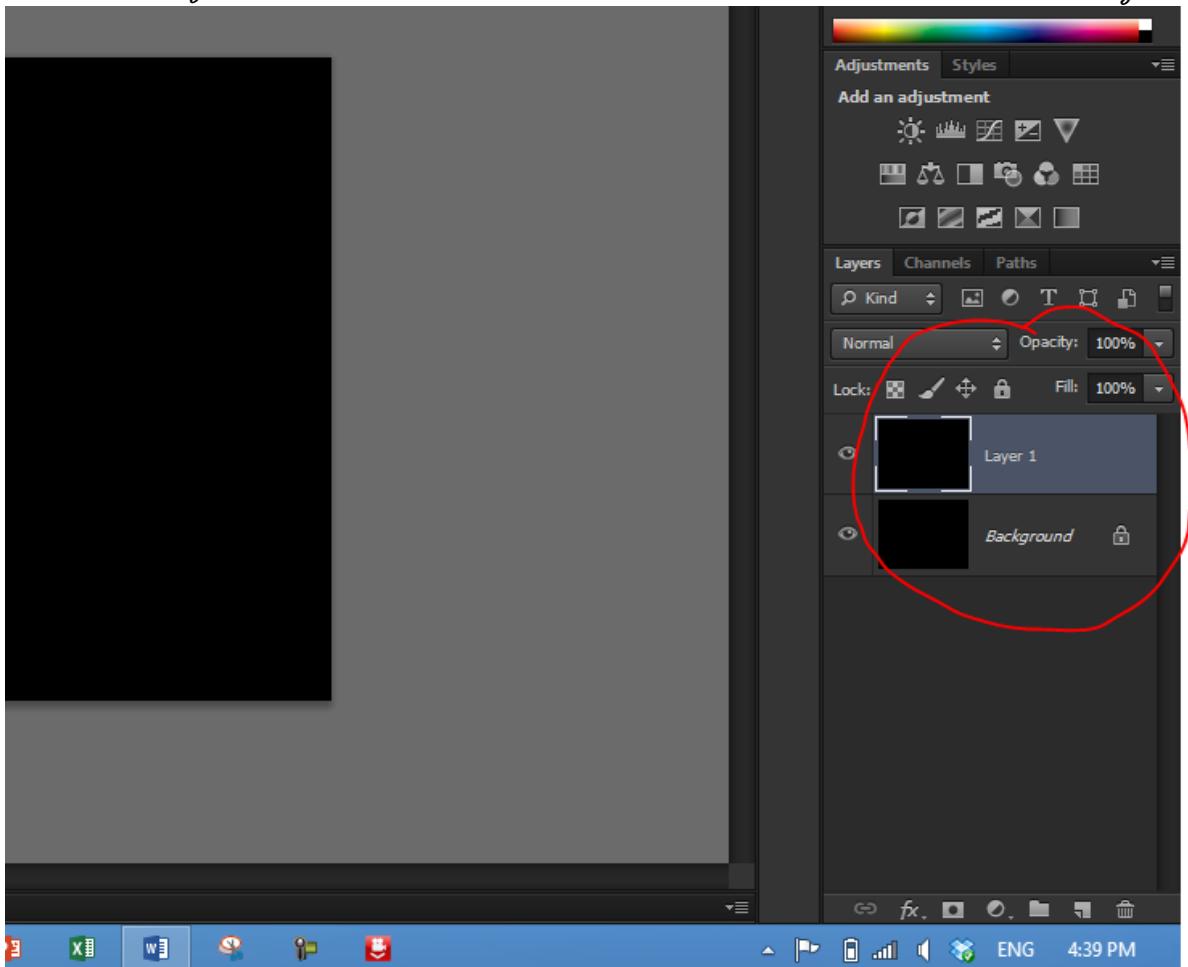
ដំបូងទី ៣ រួចហើយត្រូវបង្កើត Background ផ្ទុមយឡោត ដើម្បីធ្វើបង្កើលដែលមានទុកបា
(800 pixel x 600 pixel)



ជំហានទី ៤ ត្រូវចាក់ពណ៌ខ្លួចបញ្ចូលទៅក្នុង Background



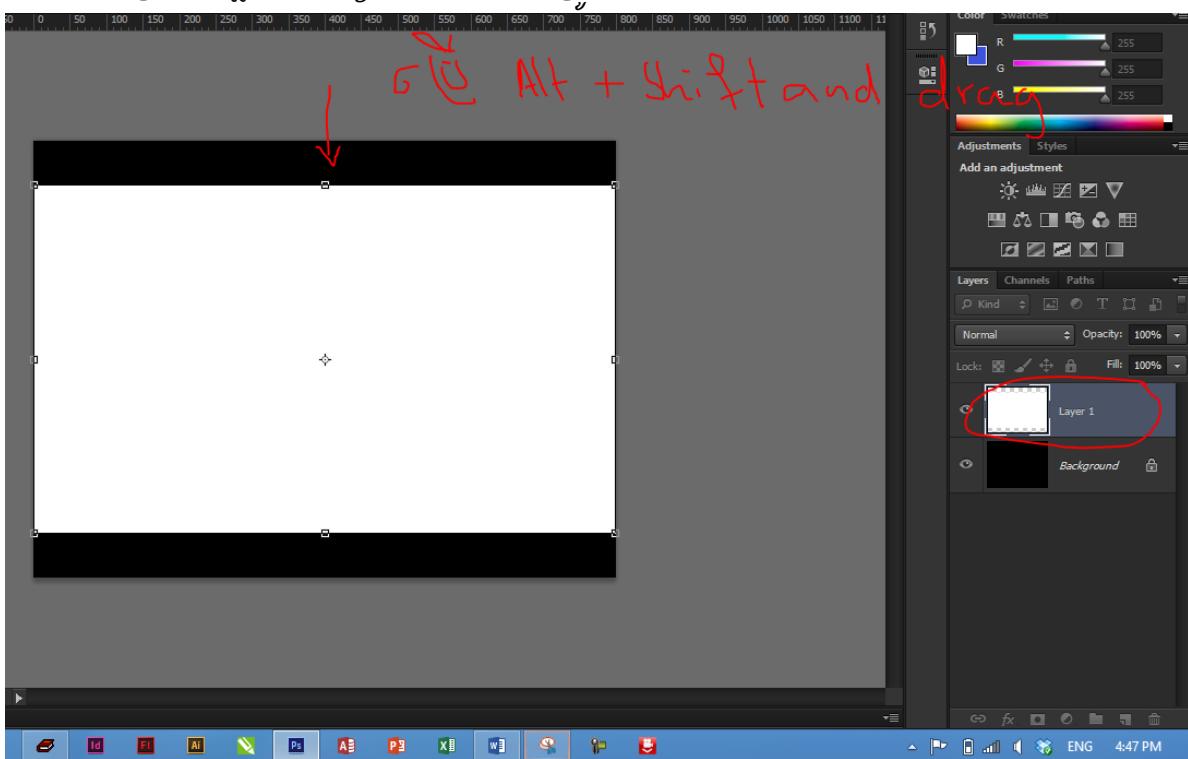
ជំហានទី ៥ ត្រូវ Copy Background មួយដោយប្រើ (Ctrl + J) ហើយចាក់ពណ៌សបញ្ញា



ដំបូងទី ៦ ត្រូវចាក់ពណ៌សថ្មីលើ Layer 1 ប្រសិនបើ Layer 1 មានពណ៌ខ្សោយឱ្យគ្រាន់
តែបើ Ctrl + I ជារារប្រចាំ



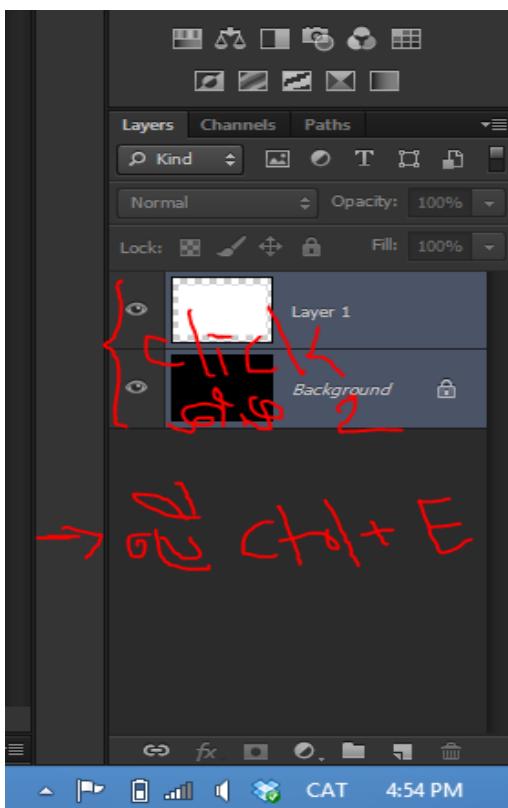
ដំបូងទី ៧ ត្រូវចូច Ctrl + T ដើម្បីធ្វើការ Free Transform លើ Layer 1 ឬធ្វើការកំណត់
ត្រង់កន្លែងតែមហូលដែលយឱ្យគ្រាន់



→

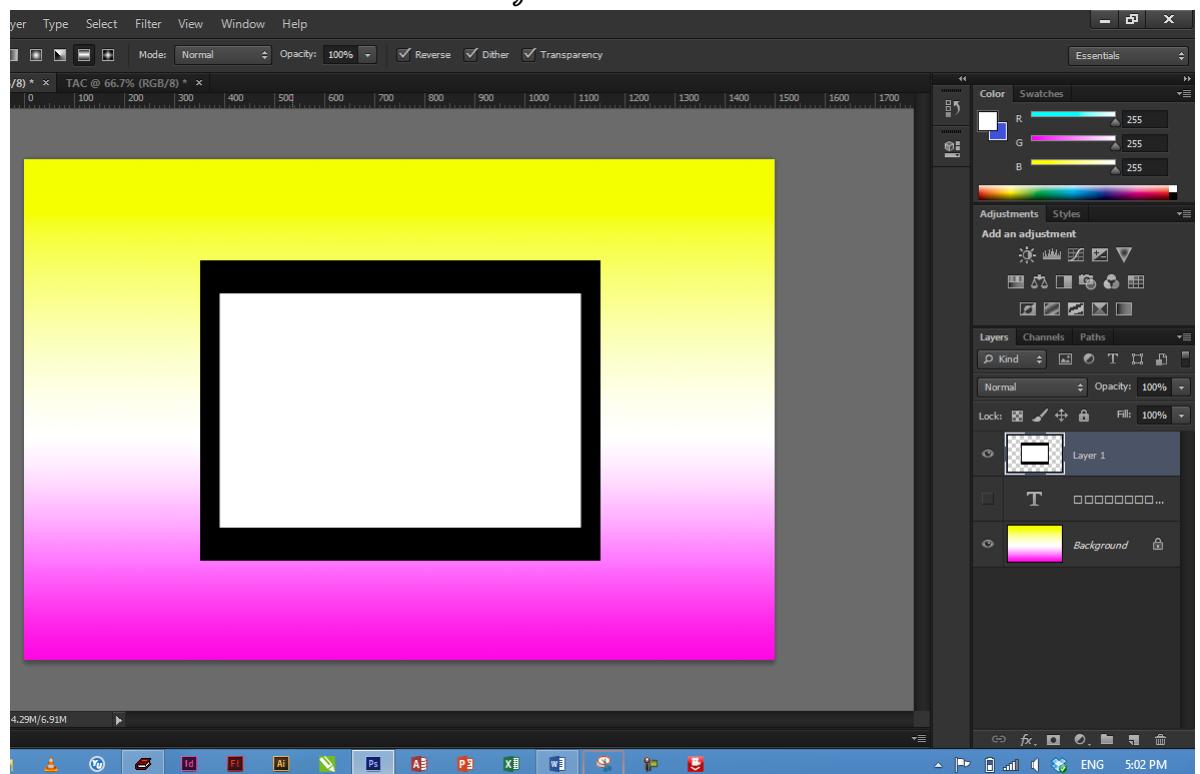


ជំហានទី ៨ បន្ទាប់មកធ្វើការ Merge Layer 1 ជាមួយ Background

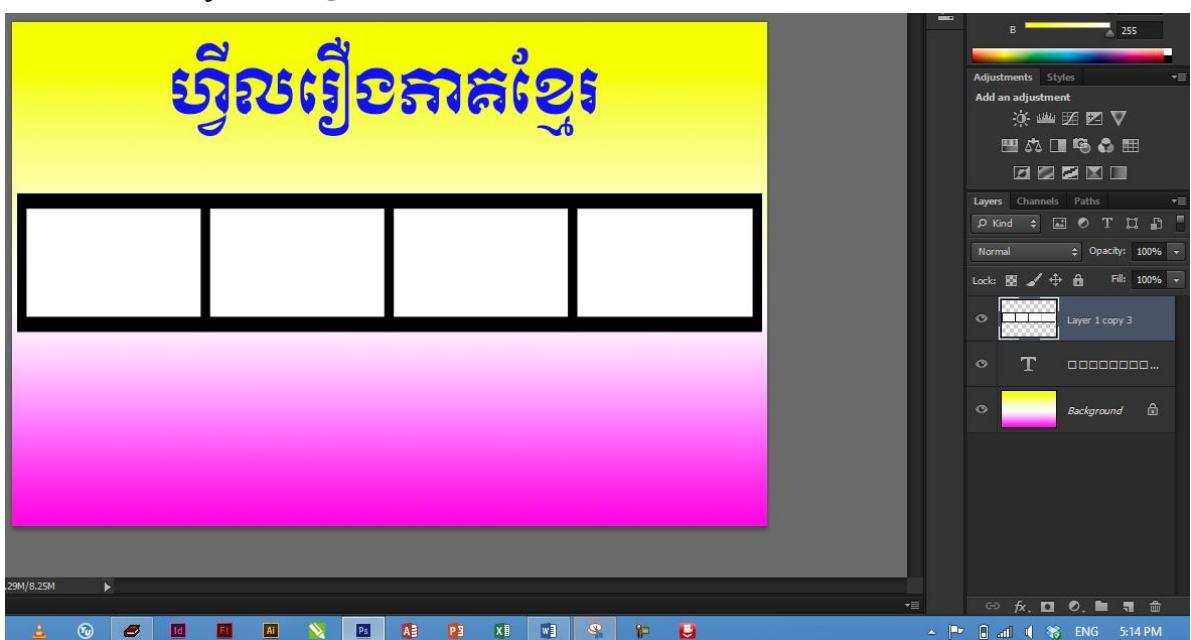


រួច Copy យកទៅដាក់លើ Background ទី១ដើម្បីធ្វើតាមដំបូង

- ធ្វើម្នូរ Copy ត្រូវប្រើ Ctrl + A (Select ទាំងអស់)
- Ctrl + C (Copy)
- Ctrl + V (Past) ត្រូវបែងចែក Past នៃ:ត្រូវយកទៅដាក់លើ Background ដំបូង

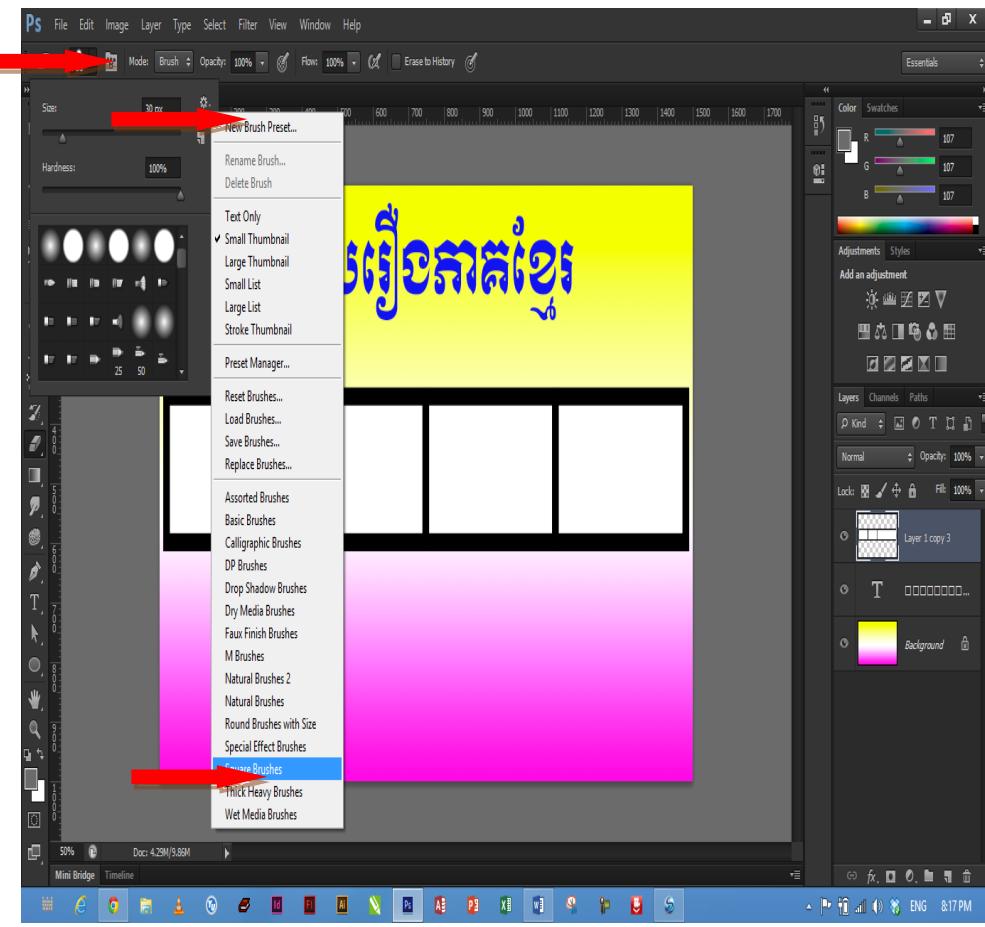


ជំហានទី ៤ ត្រូវ Copy Layer1 (Ctrl +J) នៅយុទ្ធន័យនូនបីន រួចតំបែរទៅតាម
លំដាប់ផ្ទុចខាងក្រោម



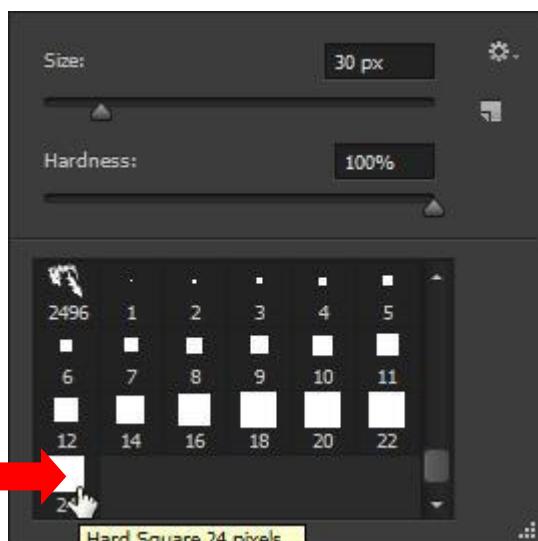
ជំហានទី ១០ របៀបធ្វើឱ្យតើមនៃប្រើបាលមានរាងដាច់។

➤ ចូច Eraser tool យក Square brush



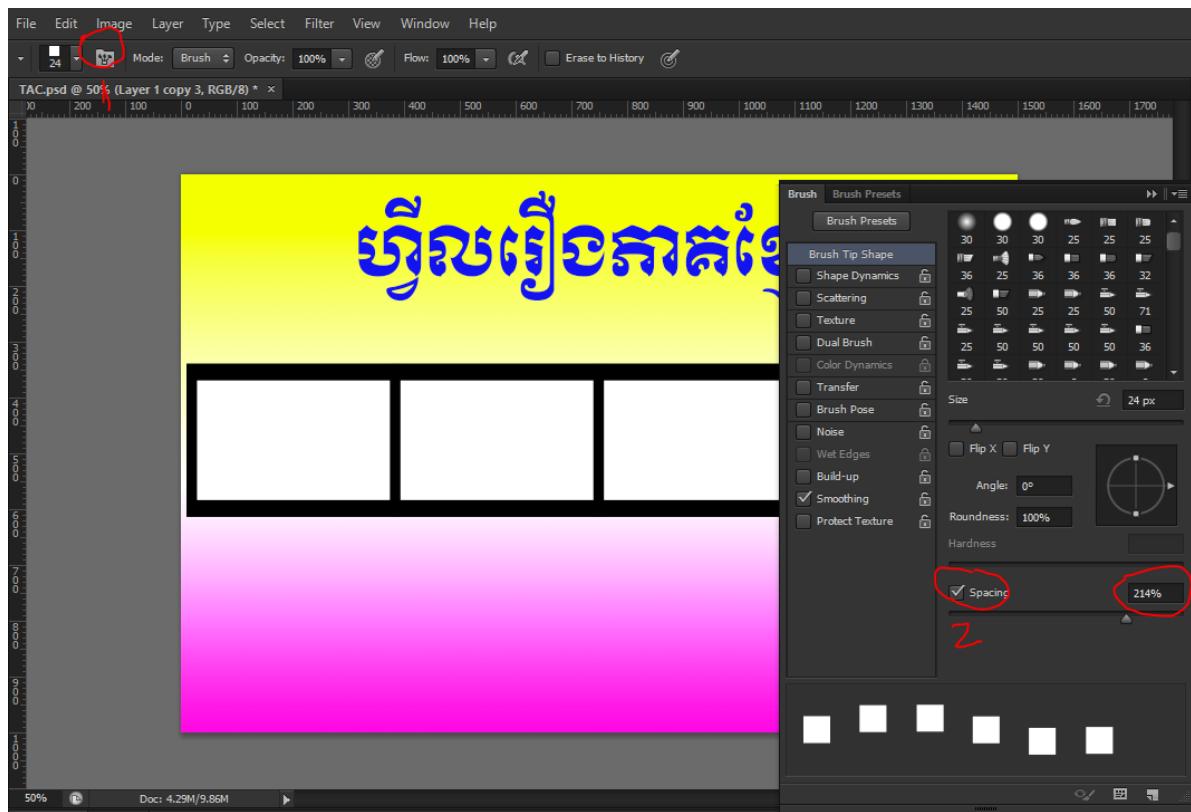
→

ចូលទៅក្រើសរើស Option ដូចមួយខាងក្រោម



ជំហានទី ១១ ចូលទៅ Click on Option មួយណ៍ដោយចាំToggle the brush tool បន្ទាប់មក

កំណត់យក 214% ត្រូវនៅ Space



បន្ទាប់មក Click ត្រូវចិត្តចាប់ផ្តើមមួយ ហើយចូច Shift នៅយដាប់ ព្រមទាំង Click ត្រូវចិត្តចាបញ្ចប់ជាការប្រើប្រាស់(លំអិតមើល្អបានក្រោម)



ជំហានទី ១២ អ្នកត្រូវធ្វើការបើករូបដែលអ្នកចង់បានមកធ្វើការរៀបចំ និងចែនដោយ
ខ្លួនឯងស្ម័គ្រីមិនរូបដែលបានរចនាបាន

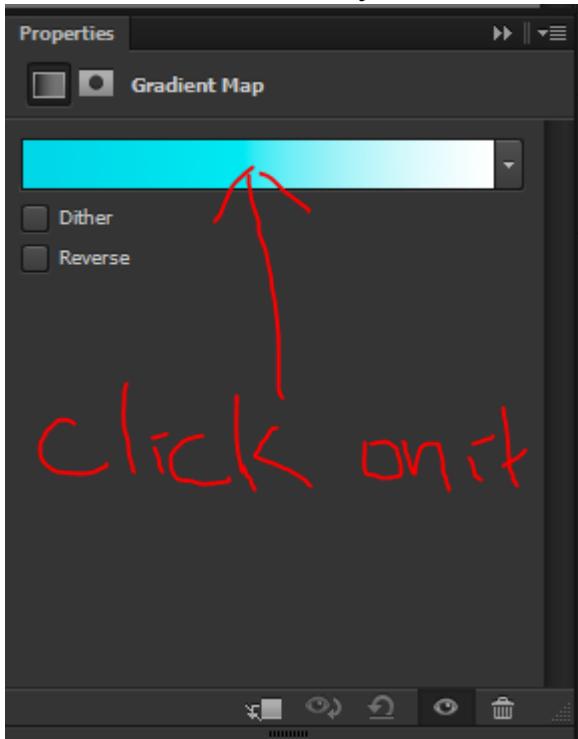


XXXVII. ទេរូបថតឱ្យរួមរាយព្រះរាជីស្ថាបន្ទាន់នាគ់សង្គម
ជំហានទី ១ ត្រូវធ្វើការបើកកម្មវិធី Adobe Photoshop បើយបើករូបភាពដែលចង់ធ្វើការ
Design

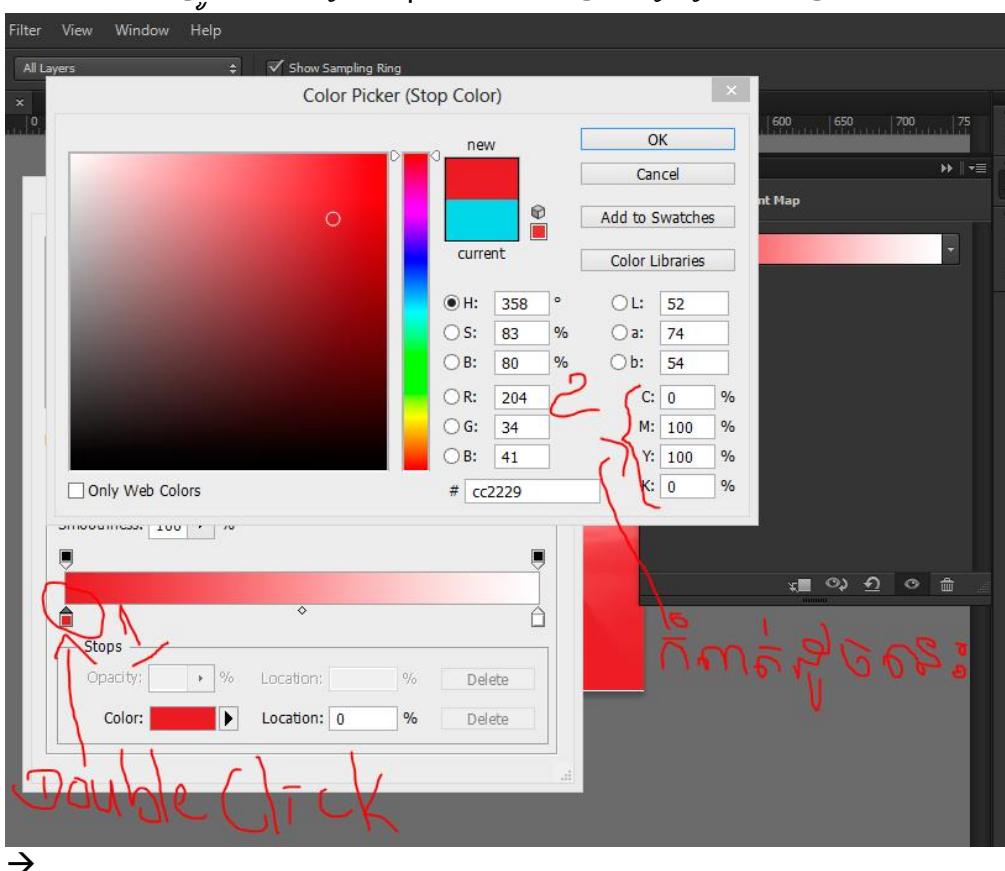


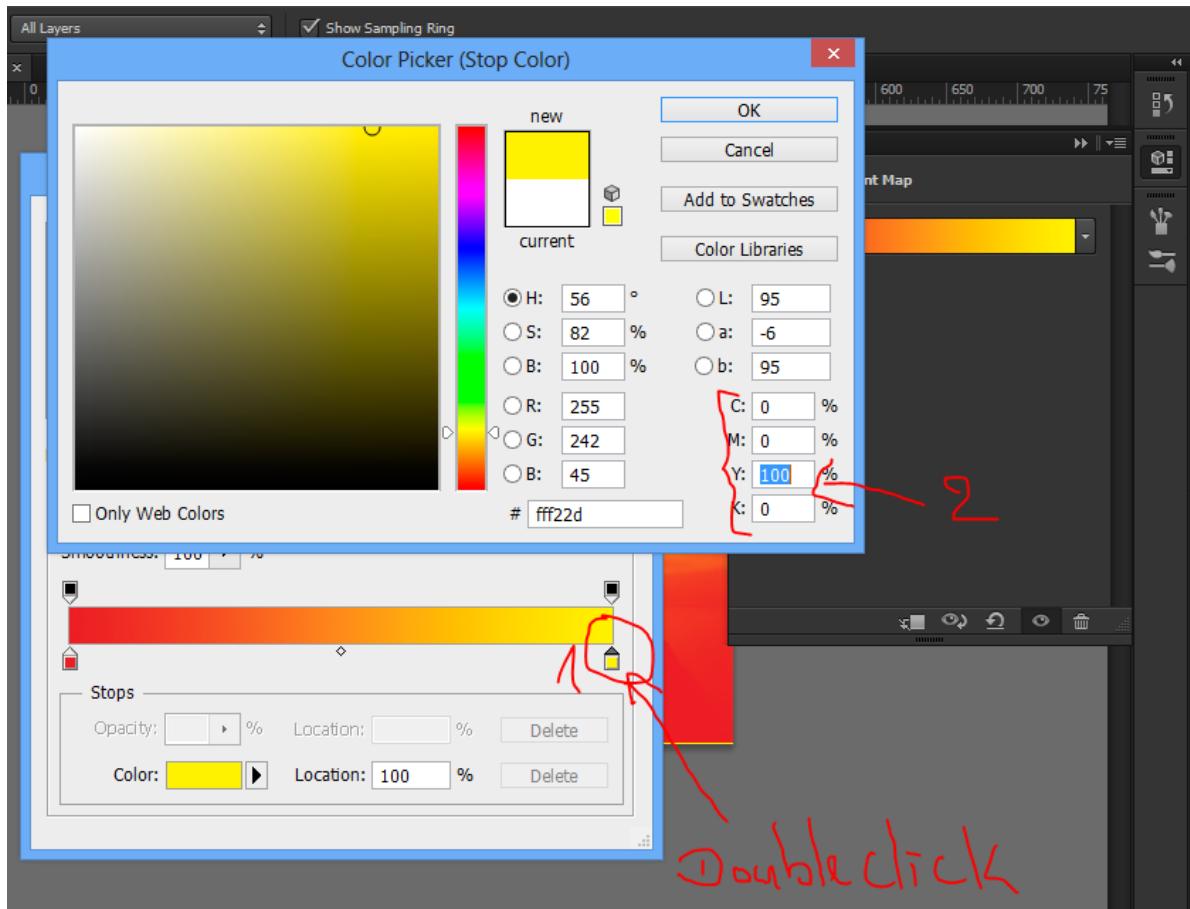
ដំបានទី ២ ចូល Layer → New adjustment layer → Gradient Map → OK → ត្រួតពិនិត្យ

ចំណុច Properties ត្រូវ Click on Color



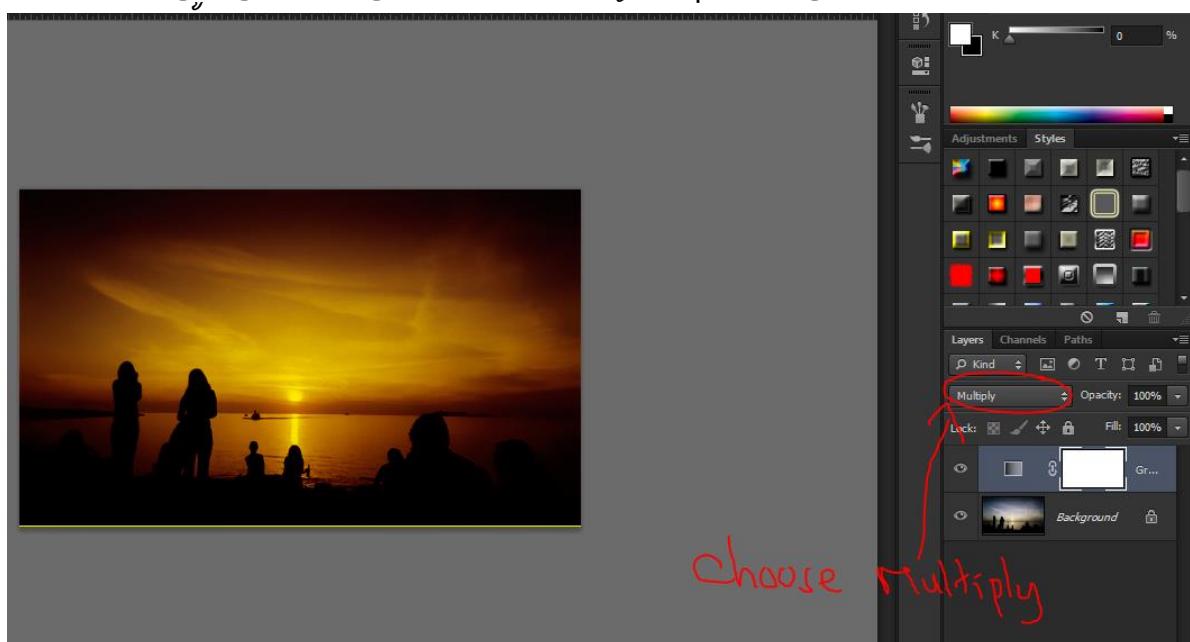
ដំបានទី ៣ ត្រូវកំណត់ផ្ទើចំណុចដែលបានប្រាប់ផ្ទើបានក្រោម





បញ្ចប់មកចូច OK ត្រួវ Gradient Editor

ដំបានទី ៤ ត្រូវធ្វើសិសត្រួវ Color Mode ដូចចំនួចខាងក្រោម



បន្ទាប់មកលទ្ធផលនឹងបង្ហាញពីថ្មីរបាយក្រាម



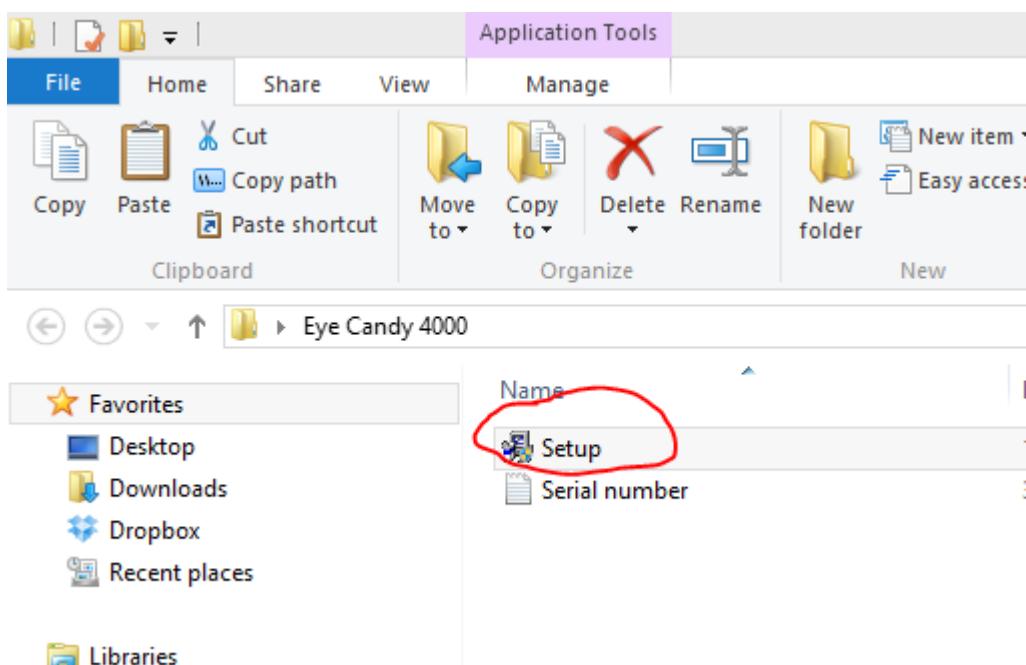
XXXVIII. ទេរីតម្រូវភាពនៃ Plug in នៃ Adobe Photoshop CS5

1. Plug in គឺជាកម្មវិធីដំឡូលយម្ចាយដែលយើងប្រើការសំរាប់លេង Styles បន្ថែមជាមួយនិងការរចនាល្អ។ Style ផ្តល់ការងារល្អជាមួយនូវការក្រោមគ្រប់គ្រង។ ហើយ Plug in ទាំងនេះ យើងត្រូវ Download ចេញមកពី Internet បន្ទាប់មកនឹងធ្វើការ Install នូវកម្មវិធីទាំងនេះច្បាស់ទៅក្នុងកម្មវិធី Adobe Photoshop។
ដែលកម្មវិធីទាំងនេះមានដូចខាងក្រោម៖
 - Eye Candy 4000
 - KPT Effects
 - Alien Skin Xenofex
 - Splat
 - KPT 3.0
 - KPT 5.0
 - KPT 6.0

2. របៀបតាំង (Install) កម្មវិធី Plug in ក្នុង Adobe Photoshop CS5

➤ តើលើវេនេះខ្លឹមសេចក្តីថា Eye candy 4000 យកមកព្រឹត្តិការ Install ហើយកម្មវិធី Plug in នីទេឡើតាត់ដូចត្រួតពារនៅទី។

ជំហានទី ១ ច្បាលទៅស្វែងរកកម្មវិធី Eye candy 4000 ហើយ Double click លើ ពាក្យម៉ា Setup



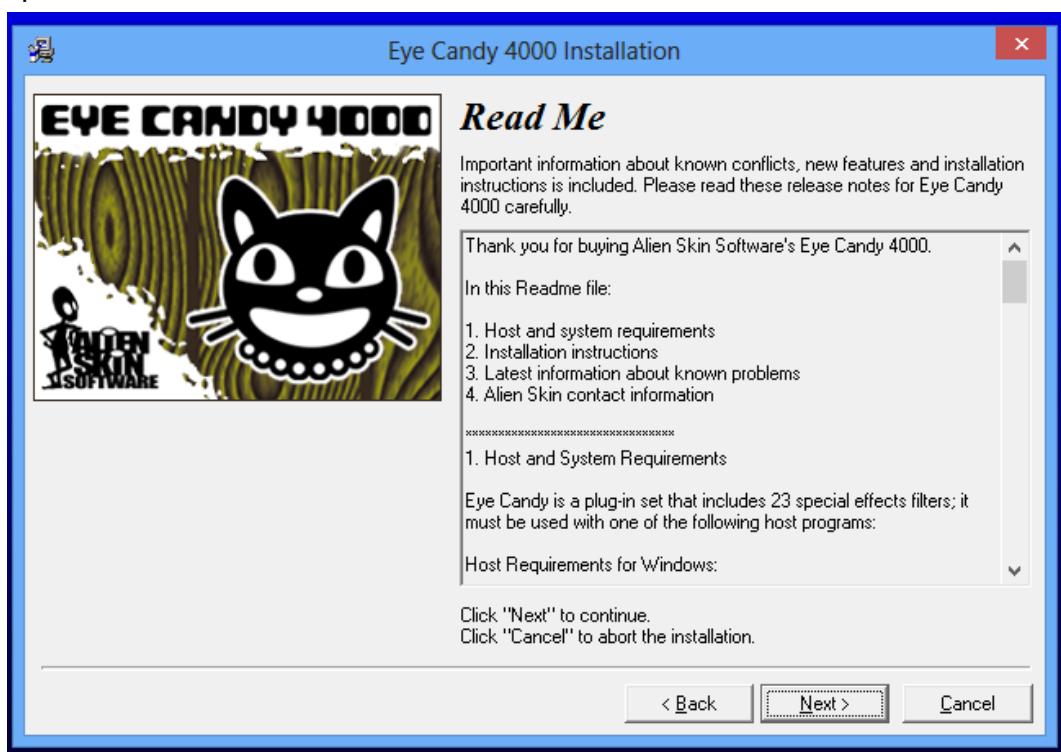
ចូច Next



ចូច Accept



ចូច Next



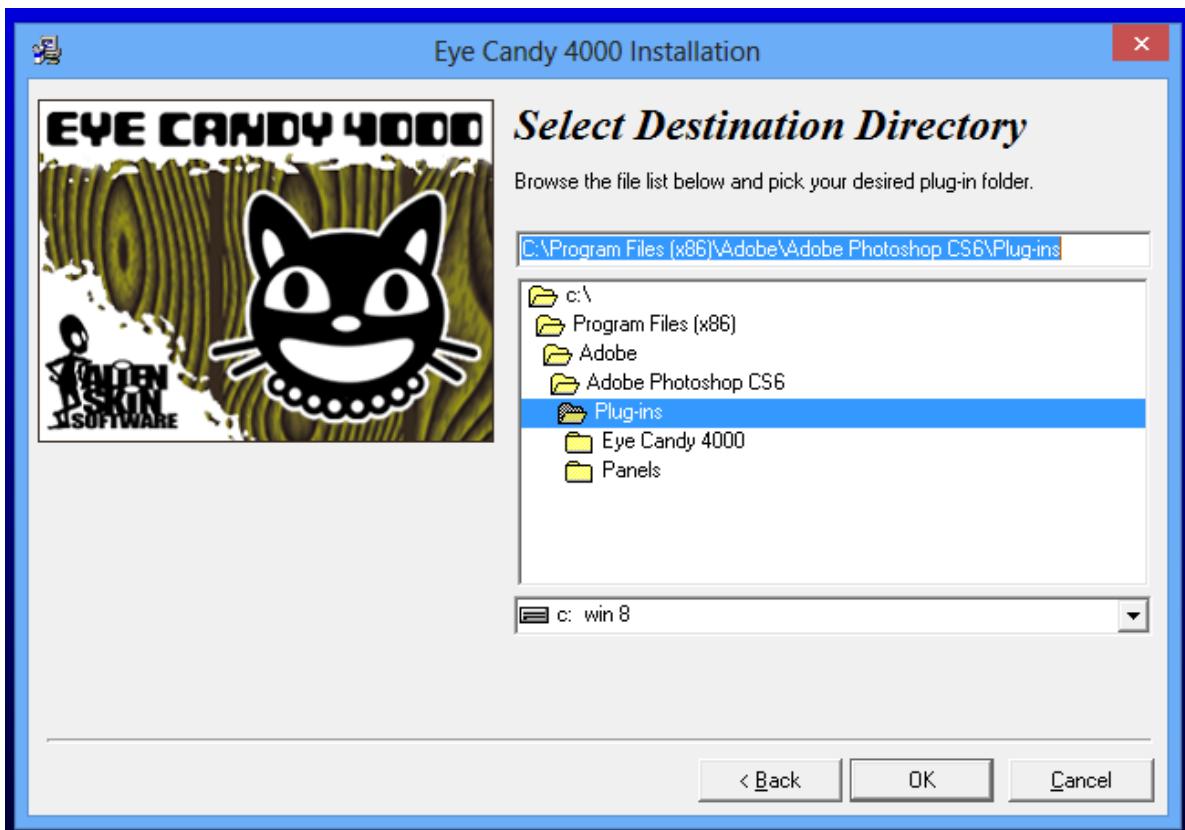
ដំបានទី ២ ត្រូវធ្វើការបំពេញរឿយះខ្លួនឯង ឈ្មោះក្រុមហ៊ុន និង Product Code(ត្រូវចំណាំថា Product code ត្រូវចូលឡើង Copy នៅក្នុងទីតាំងរបស់កម្មវិធី Eye candy 4000 ហើយ Past បញ្ចូលក្នុងប្រអប់ Product Registered Code) ដូច្បែរខាងក្រោម

បន្ទាប់មកចូច Next



ដំបានទី ៣ ធ្វើសិសទីតាំងសំរាប់ផ្ទុកកម្មវិធី Eye candy 4000 ដូចបានបន្ទាយ
ខាងក្រោម

ចូល C:\Program Files (x86)\Adobe\Adobe Photoshop CS6\Plug-ins
(សំរាប់ Photoshop CS6)
បន្ទាប់មកចូច OK ដាការស្របច



ជំហានទី 3 ចូច Finish ចប់

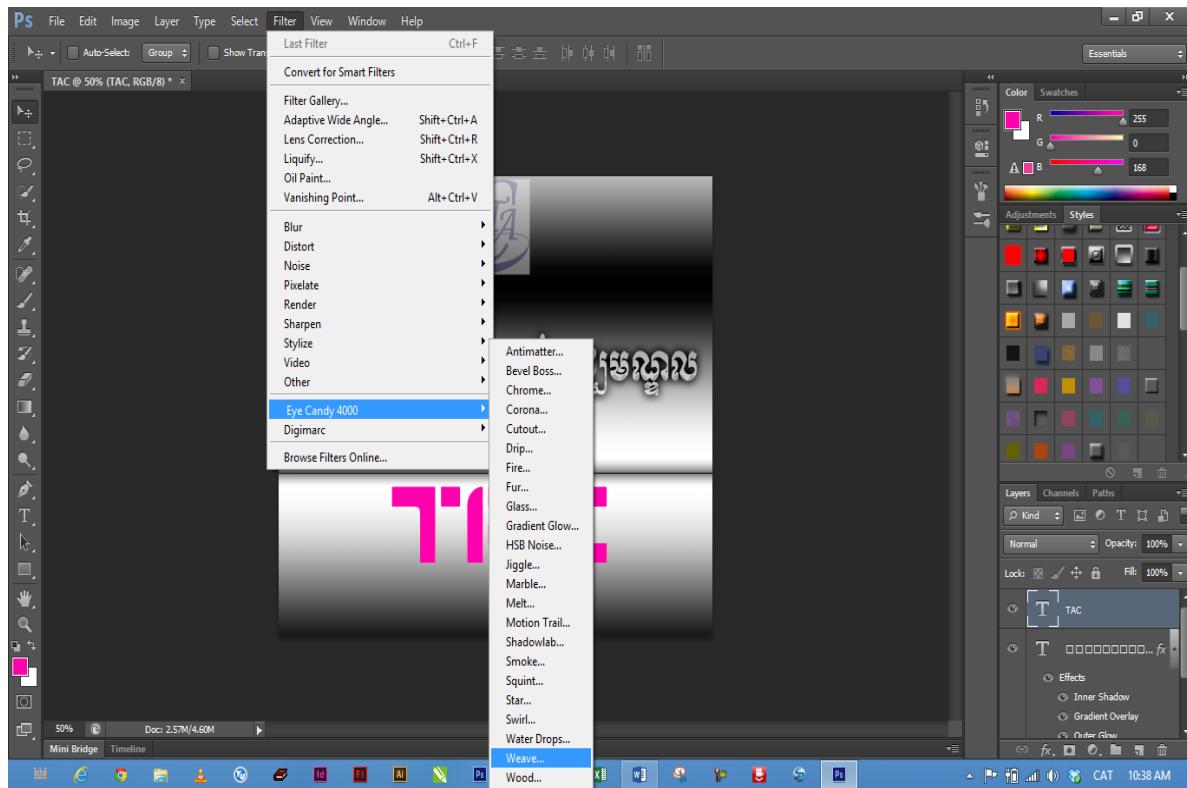
៣. របៀបធ្វើតម្លៃផ្សេងៗគ្នា តាមអក្សរបិយមានប្រចាំរដ្ឋាភិបាល

ជំហានទី ១ ត្រូវបើកកម្មវិធី Adobe Photoshop បន្ទាប់មកកំណត់យកទីហំក្រដាស់ 1000 pixel x 900 ហើយចាក់ពណ៌ភ្លូល Background បន្ទាប់ធ្វើការសរស់អក្សរដែលអ្នកចង់បាន

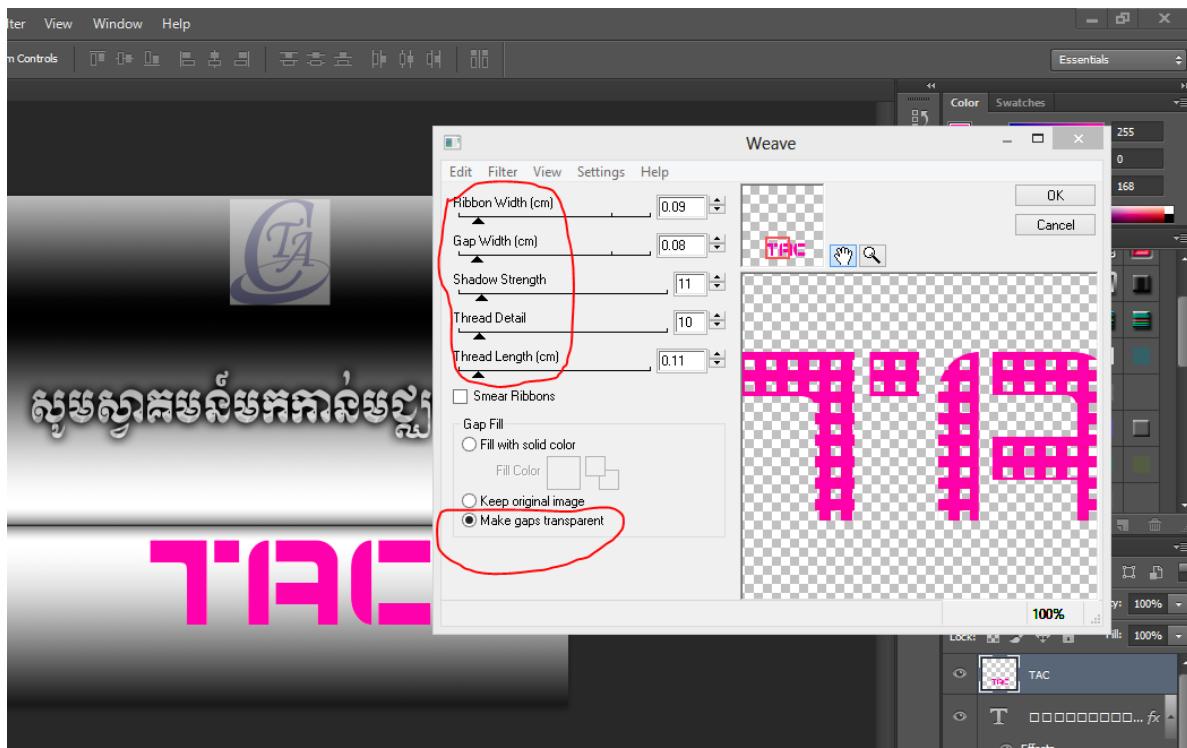
ដំបានទី ៤ ធ្វើឱ្យអក្សរដូចជាក្រឡាក្រឡេលយើងត្រូវចូលទៅប្រើជាមួយ Plug in

- លើស់ Layer អក្សរ → Filter → Eye candy 4000 → Weave...

ផ្ទាំង Dialog box នឹង Load ឡើងបន្ទាប់មកយក OK → ត្រូវធ្វើការកំណត់នូវអ្នកដែលមានក្នុង Weave ដែលអ្នកចេញចានដូចខាងក្រោម



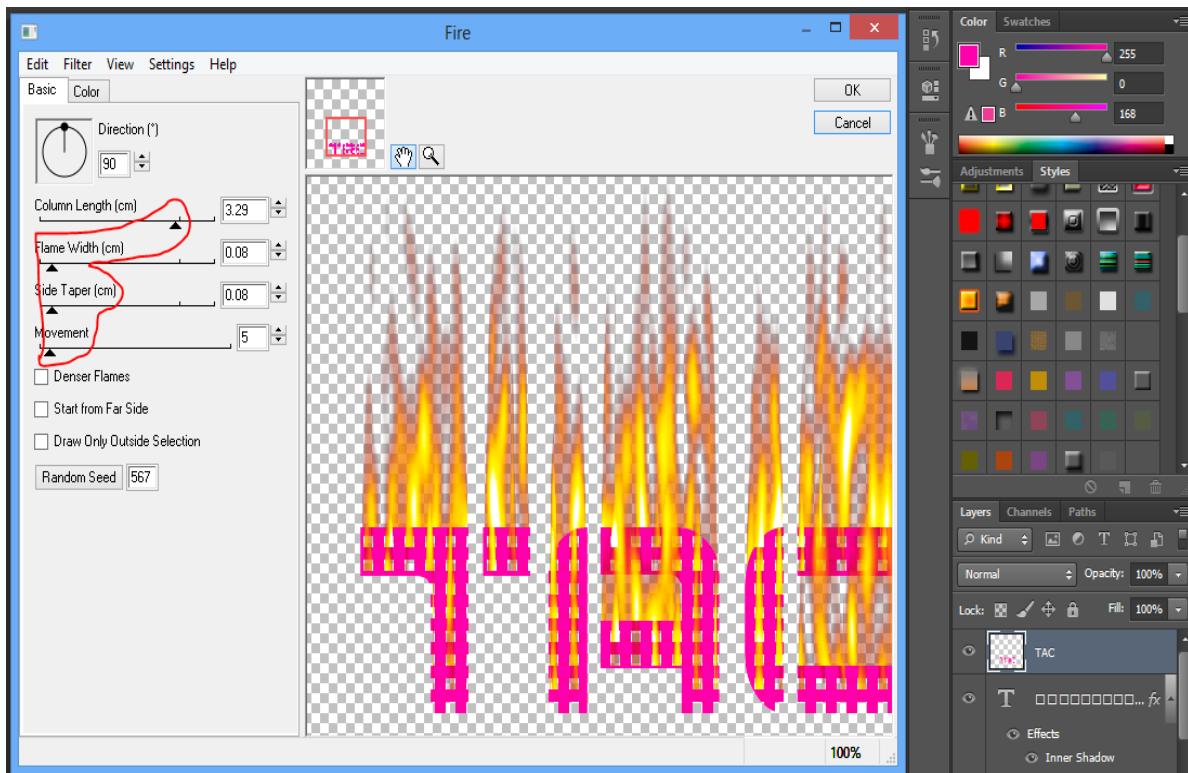
→



ជំហានទី ៣ ដើម្បីធ្វើឱ្យភ្លើងដោះយើងត្រូវចូលតាមដូចចំនួចខាងក្រោម

➤ ឈរលើ Layer អក្សរ → Filter → Eye candy 4000 →

Fire → បន្ទាប់មកត្រូវកំណត់ Option ដូចខាងក្រោម



ជំហានទី ៤ ធ្វើឱ្យអោយភ្លើងក្នុង

➤ យក Elliptical marquee tool → យកមកគូសលើចំនួចដើលម្អូកចង់

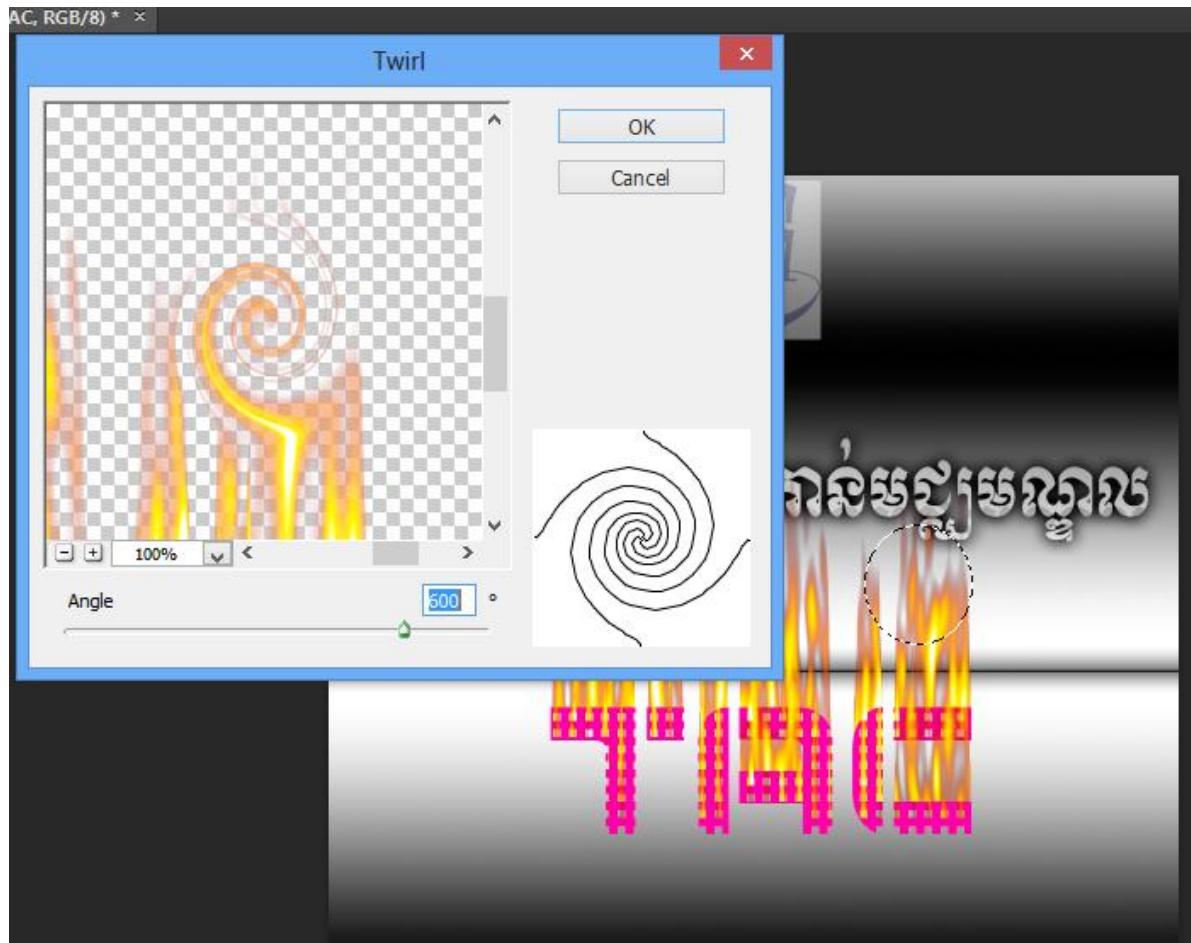
បាន → ចូល Filter → Distort → Twirl ដាបូងកំណត់យក Angle

-600 បន្ទាប់មកយក Elliptical marquee tool ទៅគូសកន្លែងផ្សេង

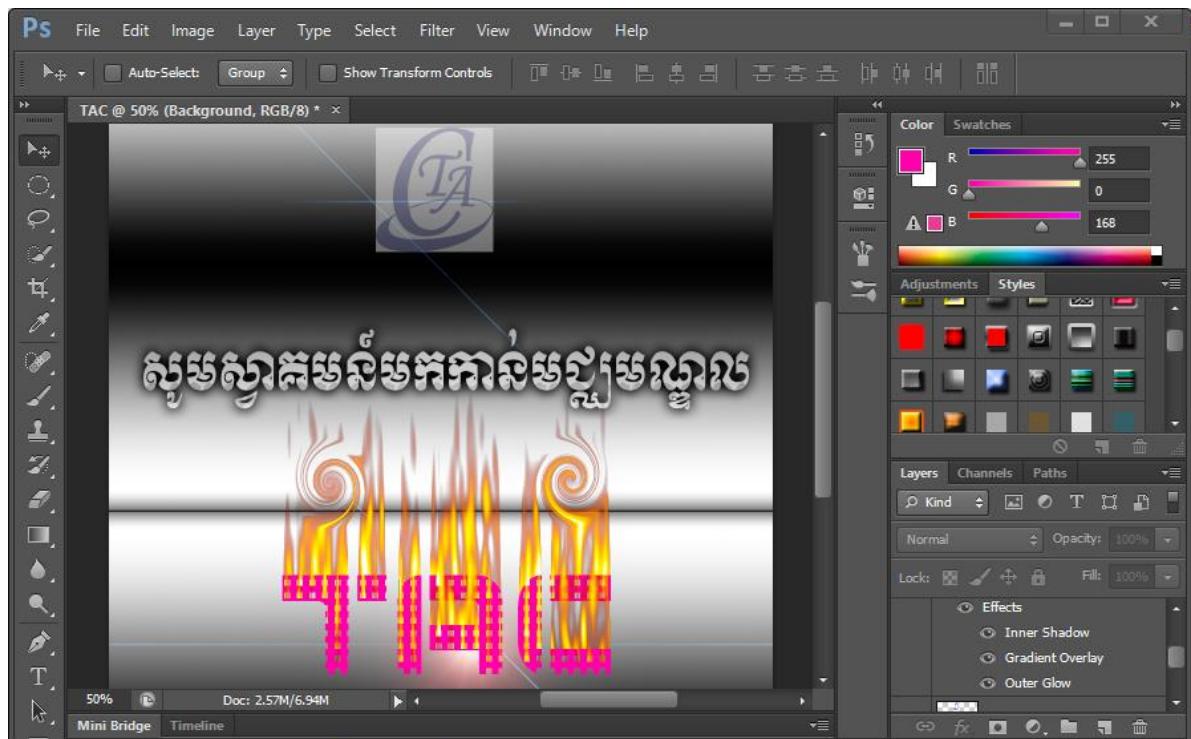
ហើយចូលដូចចំនួចខាងលើនឹងយក Angle 600

វិញ្ញម្អឺងដើម្បីអោយភ្លាមៗសំរិញ

➤ OK



ដំបានទី ៥ ផ្តល់ជូននៃការបង្កើតរឹងរាល់ក្នុងកម្មវិធី

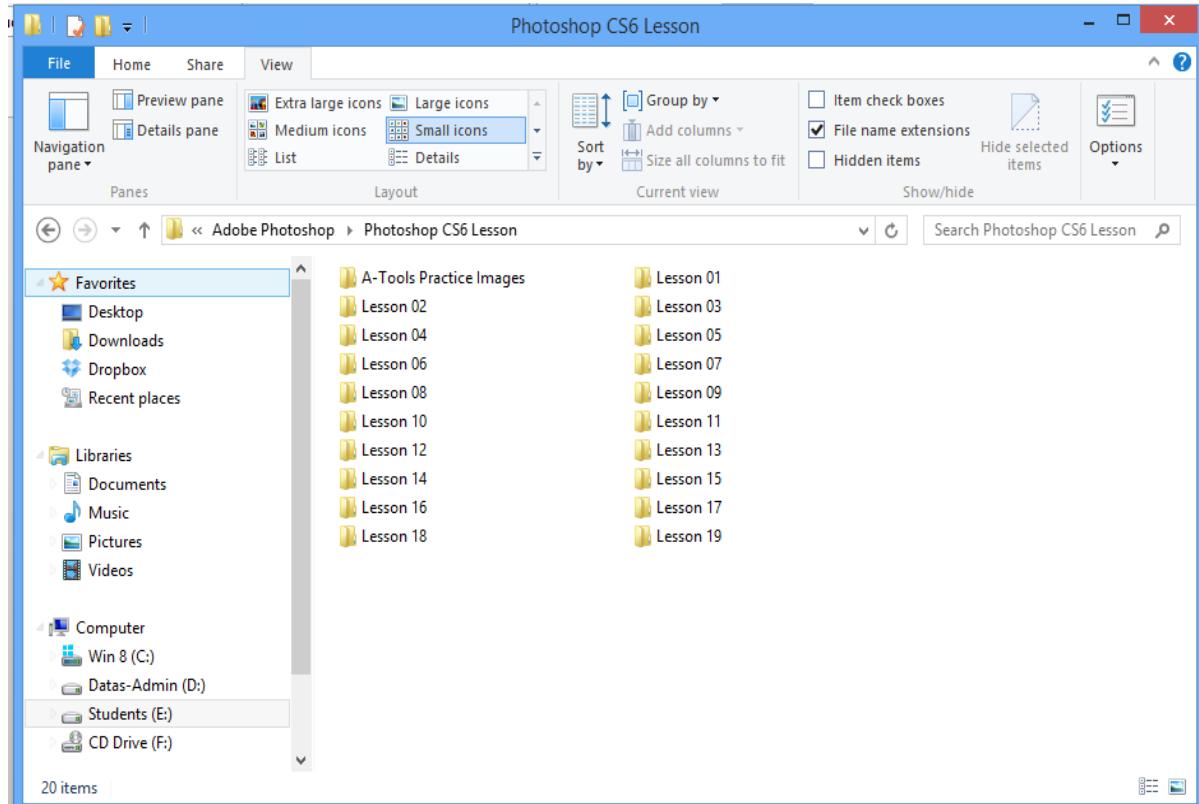


ចំណាំបំភីត់: ចំពោះការប្រើប្រាស់ Plug in និងក្រុមអនុវត្តន៍បន្ថែមនៅពេលធ្វើឯកសារ

ហាត់ទាំង ១៤ ខាងក្រោម។

XXXIV. Folders នាមប្រភាកម្ពេជ្រោមនៃបញ្ជីការងារ

ធនធានឯកសារប្រើប្រាស់នូវការ Tools និងយករាយបញ្ជីការ



TAC

បច្ចេកទិន្នន័យ
និងសន្យានៃយុវ

បរិស្ថាន ពន្លឹង លោកស្រី ននុរត្តិន ជាយឆ្នាំ

Tel: 088, 096 66 55 133