Rapport projet J2EE

# Introduction

Le module J2EE est un module qui permet de présenter les bases de la programmation web orientée objets. Ce module nous a donc permis de découvrir les servlets, les JSP, les Java Beans, etc.

L’évaluation de ce module est faite par l’intermédiaire d’un projet de fin de semestre. Sa consigne était simple : développer un site web en local en utilisant les différents framework mis à notre disposition i.e. Hibernate et Springboot. Ce rapport vous présente succinctement le travail d’Arthur BLAIS, de Théo JULIEN et d’Aurélien GUIMONT.

# Objectifs

Les objectifs initiaux étaient de programmer un site web en J2EE, avoir un accès à une base de données et pouvoir la modifier, utiliser les Framework Hibernate et Springboot et avoir une gestion des utilisateurs. En plus ces contraintes, nous avons voulu croiser différentes matières enseignées en ING2 afin d’obtenir un site cohérent et complet. Nous donc décidé de créer un site présentant 2 mini-jeux (un Tictactoe et un Puissance N, évolution du Puissance 4), avec une IA implémentée dans chacun 2.

# Spécifications des besoins

# Fonctionnalités

Sur notre site, de nombreuses fonctionnalités sont disponibles :

* Accès à deux pages qui contiennent chacune un jeu contre une IA (défini par la méthode de Monte-Carlo)
* Accès à un panel administrateur permettant de gérer les utilisateurs (via le lien : <http://localhost:8082/admin?password=123abc>)
* Interface de connexion (obligation de s’enregistrer pour accéder aux jeux)
* Possibilités de se déconnecter
* Accès à une gestion de son compte (modification du surnom et du mot de passe et accès à ses statistiques)

# Conception

# Architecture