Opis programowania agantowego

**Programowanie obiektowe kontra programowanie agentowe**

Paradygmat programowanie obiektowego (ang. object-oriented programming, OOP) jest obecnie najpopularniejszym i najważniejszym paradygmatem stosowanym do tworzenia oprogramowania. Stanowi on również podstawę dla innych paradygmatów takich jak programowanie aspektowe (ang. aspect-oriented progrming, AOP) oraz programowanie generyczne (ang. generic programming). [2] Programowanie obiektowe może przybrać również bardziej wyspecjalizowaną formę nazywaną programowaniem agentowym (ang. agent-oriented progrming, AOP). [3] Poniższe akapity(podrozdziały?) przedstawią oba paradygmaty oraz ich porównanie.

**Definicja i opis programowania Obiektowego**

**[1] –**

**[2]-** [**http://www.americanscientist.org/issues/pub/the-post-oop-paradigm**](http://www.americanscientist.org/issues/pub/the-post-oop-paradigm)

**[3] – Agent-oriented progrming –Yoav Shoham**