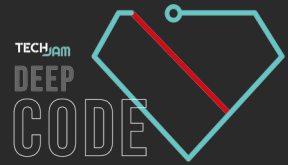


การใช้งาน codility.com

TechJam2019 DEEP CODE



บททดสอบนี้จะใช้แพลตฟอร์มของ codility.com ในการทดสอบ โดยผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าถึงการทดสอบดังกล่าวโดยใช้ Link ที่ปรากฏอยู่ข้างท้ายนี้

หมายเหตุ พึงทราบว่า Link ดังกล่าวถูกสร้างขึ้นเฉพาะสำหรับแต่ละทีม ดังนั้นแต่ละทีมควรเก็บรักษา Link ดังกล่าวเป็นความลับ

โปรดศึกษาขั้นตอนการทำโจทย์ดังต่อไปนี้ก่อนลงมือทำโจทย์

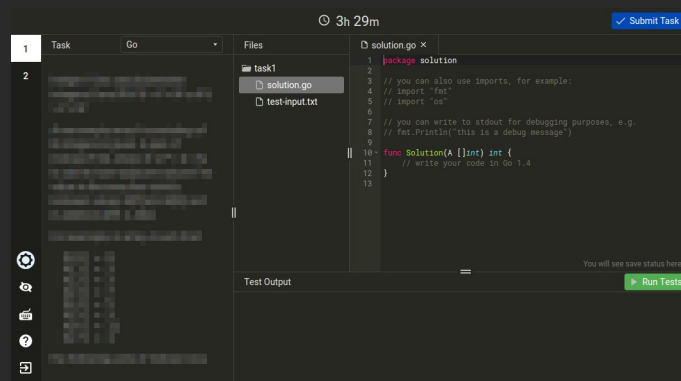
1. เมื่อเข้าไปยัง Link ที่กำหนดให้แล้ว จะต้องอ่านรายละเอียดทั้งหมดในหน้าดังกล่าว และเลือกยอมรับ Terms and Conditions ตามตัวอย่างด้านล่างนี้

Are you ready?

☐ I have read and accepted Codility's [Terms of Service](#), [Privacy Policy](#) and [Code of Honour](#).

Take the demo test Start the test

2. ผู้สมัครแข่งขันอาจเลือกทดลองทำโจทย์ Demo ในเว็บของ codility.com เพื่อสร้างความคุ้นเคยในการใช้งาน Interface ของเว็บไซต์ก่อนเริ่มทำโจทย์จริง ดังที่แสดงในรูปข้างต้น
3. เมื่อพร้อมทำโจทย์จริง ให้กด Start ระบบจะเริ่มจับเวลา พร้อมแสดงโจทย์แต่ละข้อ ควบคู่กับหน้าต่างสำหรับเขียนโค้ด



4. เมื่อผู้เข้าแข่งขันกด Start เพื่อเริ่มทำโจทย์แล้ว จะต้องลงมือทำโจทย์เขียนโปรแกรมให้ครบทุกข้อที่กำหนดให้เสร็จสมบูรณ์ภายในเวลาที่กำหนดไว้ โดยที่ระบบจะยังจับเวลาอยู่แม้จะปิด Browser ไป หรือ Internet ขาดการเชื่อมต่อ

เมื่อผู้เข้าแข่งขันมั่นใจว่าโค้ดของโจทย์ข้อหนึ่ง ๆ นั้นทำงานได้ถูกต้องและมีประสิทธิภาพแล้ว สามารถกด Submit Task เพื่อส่งคำตอบของโจทย์ข้อดังกล่าวได้ (สามารถกด Submit ได้เพียงครั้งเดียวต่อหนึ่งข้อ หลังจากนั้นจะไม่สามารถแก้ไขคำตอบได้อีก)

ข้อมูลและเงื่อนไขในการเขียนโปรแกรมมีดังต่อไปนี้

- ภาษาคอมไพเลอร์ที่อนุญาตในการแข่งขันของ codility.com มีทั้งสิ้น 6 ภาษา ดังต่อไปนี้
 - C++14 (โดยใช้คอมไพเลอร์ g++ 6.2.0)
 - C99 (โดยใช้คอมไพเลอร์ gcc 6.2.0)
 - Go 1.4
 - Java SE 8
 - JavaScript ES2017 (Node 8.9.4)
 - Python 3.6
- อนุญาตให้ใช้ได้เฉพาะ Standard Library ตามแต่ละภาษาและเวอร์ชันที่กำหนดให้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ Custom Library อื่นใด
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถกด Run Test เพื่อทดสอบความถูกต้องของโค้ดกับ Test Cases ตัวอย่าง (สามารถรัน Test Cases ที่ครั้งก็ได้จนกว่าผู้เข้าแข่งขันพอใจ)
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถสร้าง Test Cases เพิ่มเติมของตนเองได้โดยใช้งานไฟล์ test-input.txt