โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

โจทย์ชุดที่แปด วันศุกร์ที่ 25 มิถุนายน พ.ศ. 2564 จำนวน 2 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	Dijkstra's algorithm จำนวน 1 ข้อ	1. ถ้ำเสือศรีราชา (Cave TOI15)
2.	Minimum Spanning Tree จำนวน 1 ข้อ	2. สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ (Places Sacred)

1. เรื่อง Dijkstra's algorithm จำนวน 1 ข้อ

1. ถ้ำเสือศรีราชา (Cave TOI15)

นักผจญภัยรุ่นเยาว์ต้องเข้าตามหาอัญมณีหินอนันต์ในถ้ำเสือศรีราชาช่วงฤดูน้ำหลาก แต่เกิดเหตุไม่คาดฝัน มีฝนตกหนัก มาก จนทำให้นักผจญภัยรุ่นเยาว์ติดอยู่ในถ้ำที่โถงแห่งหนึ่ง ทีม Avenger ได้รับการติดต่อขอความช่วยเหลือให้นำเสบียงเข้าไปให้นัก ผจญภัยกลุ่มนี้

ทีม Avenger ได้ปรึกษากับผู้มีประสบการณ์ในการเดินสำรวจถ้ำเสือศรีราชามาก่อน และได้บันทึกเส้นทางในถ้ำเป็นแผนที่ ทางเดินถ้ำไว้ แผนที่นี้ได้ระบุจำนวนโถงในถ้ำทั้งหมด N โถง โดยแต่ละโถงแทนด้วย หมายเลขซึ่งเป็นจำนวนเต็ม 0 ถึง N - 1 ที่ไม่ซ้ำ กันกำกับอยู่ แผนที่แสดงทางเชื่อมระหว่างโถงจำนวน E เส้น

สำหรับโถง Q และโถง R ใด ๆ ที่มีทางเชื่อมจาก Q ไป R แล้วทางเชื่อมนั้นมีจำนวนเต็ม $T_{Q,R}$ (0 <= Q, R <= N-1, Q ไม่ เท่ากับ R) ที่ระบุระยะเวลา (นาที) ของการเดินทางผ่านทางเชื่อมจากโถงต้นทาง Q ไป ยังโถงปลายทาง R <u>ขณะไม่มีน้ำท่วม</u> และ ระยะเวลา $T_{Q,R}$ ดังกล่าวเป็นระยะเวลาการเดินทางจากโถงต้นทาง Q ไปยังโถงปลายทาง R <u>แต่อาจไม่ใช่ระยะเวลาการเดินทางจาก โถงต้นทาง R ไปยังโถงปลายทาง Q</u> นอกจากนั้น หากมีทางเชื่อมจากโถง Q ไปยังโถง R แล้วทางเชื่อมนั้นมี<u>เพียงเส้นเดียว</u>เท่านั้น

โถง P (0 <= P <= N-1) เป็นโถงปากทางเข้าที่ทีม Avenger มีเสบียงเตรียมไว้ โถง U เป็นโถงที่นักผจญภัยรุ่นเยาว์ติดอยู่ เมื่อ 0 <= U <= N-1, U ไม่เท่ากับ P ทีม Avenger ต้องการเดินทางจากโถง P ไปยังโถง U โดยใช้เวลาน้อยที่สุด

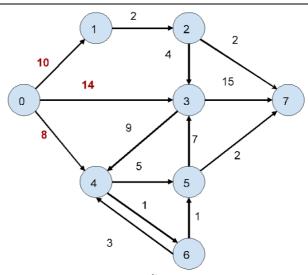
เมื่อมีน้ำหลาก น้ำจะท่วมภายในถ้ำ และระดับน้ำมีผลกับระยะเวลาการเดินทางผ่านทางเชื่อม โดยที่ระยะเวลาการเดิน ทางผ่านทางเชื่อมจะเพิ่มขึ้น 1 นาทีต่อระดับน้ำ (h) ที่สูงเพิ่มขึ้น 1 นิ้ว อย่างไรก็ตาม โถง P เป็นโถงที่อยู่บนพื้นที่สูง ดังนั้นแม้มีน้ำ หลาก <u>ระยะเวลาการเดินผ่านทางเชื่อมใด ๆ ที่เชื่อมกับโถง P จะไม่ได้รับผลกระทบจากการเพิ่มของระดับน้ำ</u>

ตัวอย่างที่ 1

ภาพที่ 1 แสดงแผนที่และทางเชื่อมของถ้ำที่มีโถงจำนวน 8 โถง โดยโถงปากทางเข้า คือ โถง 0 (P = 0) และ โถงที่นักผจญภัยรุ่น เยาว์ติดอยู่ คือ โถง 7 (U = 7) จำนวนเต็มกำกับแต่ละทางเชื่อม คือ ระยะเวลาของการเดินทางผ่านทางเชื่อมนั้น<u>ขณะไม่มีน้ำท่วม</u> (h = 0) เส้นทางจากโถง 0 ไปยังโถง 7 ที่ใช้ระยะเวลาเดินทางน้อยที่สุด คือ เส้นทาง 0 -> 4 -> 6 -> 5 -> 7 ซึ่งใช้เวลาเดินทาง เท่ากับ 8+1+1+2 = 12 นาที

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

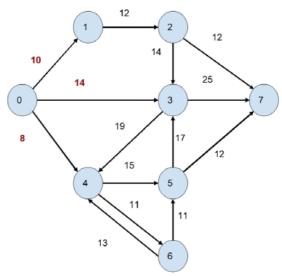
หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)



ภาพที่ 1 แผนที่ของถ้ำสำหรับตัวอย่างที่ 1

ตัวอย่างที่ 2

ภาพที่ 2 แสดงแผนที่และทางเชื่อมของถ้ำในตัวอย่างที่ 1 <u>เมื่อเกิดน้ำหลากทำน้ำท่วม มีผลให้ระดับน้ำเพิ่มขึ้น 10 นิ้ว</u> (h = 10) เส้นทางจากโถง 0 ไปยังโถง 7 ที่ใช้ระยะเวลาเดินทางน้อยที่สุดในกรณีนี้คือเส้นทาง 0 -> 1 -> 2 -> 7 ซึ่งใช้เวลาเดินทางเท่ากับ 10+12+12 = 34 นาที



ภาพที่ 2 แผนที่ของถ้ำสำหรับตัวอย่างที่ 2

ในการวางแผนการช่วยเหลือ ทีม Avenger จึงต้องจำลองการเดินทางเพื่อหาระยะเวลาการเดินทางที่น้อยที่สุดในการนำ เสบียงเข้าไปให้นักผจญภัย เป็นจำนวน L ครั้งที่ระดับความสูงของน้ำในถ้ำต่าง ๆ กัน เมื่อ hi (1 <= i <= L) แทนความสูงของระดับ น้ำในการจำลองครั้งที่ i

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยทีม Avenger ในการคำนวณระยะเวลาการเดินทางที่น้อยที่สุด ซึ่งต้องใช้เดินทางจากโถง P ไปยัง โถง U ณระดับความสูงของน้ำต่าง ๆ ทั้ง L ครั้งของการจำลอง โดยรับประกันว่ามีเส้นทางอย่างน้อยหนึ่งเส้นทางจากโถง P ไปยัง โถง U เสมอ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็ม N P U E แทนจำนวนโถงในถ้ำทั้งหมด, หมายเลขโถงปากทางเข้า, หมายเลขโถงที่นักผจญภัย ติดอยู่ และ จำนวนทางเชื่อมระหว่างโถง ตามลำดับห่างกันหนึ่งช่องว่าง โดยที่ 2 <= N <= 2,000; 0 <= P, U < N; P ไม่เท่ากับ U, N-1 <= E <= 10,000

บรรทัดที่ 2 ถึงบรรทัดที่ E+1 รับทางเชื่อมระหว่างโถงเป็นจำนวนเต็ม Q R $T_{Q,R}$ แทนหมายเลขโถงต้นทาง หมายเลขโถง ปลายทาง และ ระยะเวลาการเดินทางจากโถงต้นทาง Q ไปยังโถงปลายทาง R ขณะไม่มีน้ำท่วม (h = 0) ตามลำดับห่างกันหนึ่ง ช่องว่างโดยที่ 0 <= Q, R < N; Q ไม่เท่ากับ R; 1 <= $T_{Q,R}$ <= 100,000,000

บรรทัดที่ E+2 รับจำนวนเต็มบวก L แทนจำนวนครั้งที่ต้องจำลองการเดินทาง โดยที่ L <= 500,000 บรรทัดที่ E+3 ประกอบด้วยจำนวนเต็ม L จำนวน แทนความสูงของระดับน้ำ hi เมื่อ 0 <= hi <= 1,000,000 20% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N <= 8 และ L <= 10 และ 50% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N <= 500 และ L <= 10,000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว แสดงจำนวนเต็ม L จำนวนแทนระยะเวลาการเดินทางที่น้อยที่สุดจากโถง P ไปยังโถง U ที่ระดับความสูงของ น้ำ hi ตามข้อมูลนำเข้าคั่นด้วยหนึ่งช่องว่าง โดยคำตอบจะมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 1,000,000,000

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
8 0 7 14	12 34 18 59
0 1 10	
0 3 14	
0 4 8	
1 2 2	
2 7 2	
2 3 4	
3 7 15	
3 4 9	
5 3 7	
5 7 2	
4 5 5	
4 6 1	
6 5 1	
6 4 3	
4	
0 10 2 30	

++++++++++++++++

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

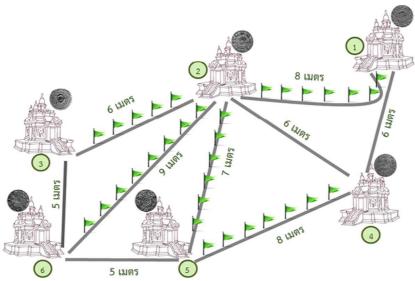
2. เรื่อง Minimum Spanning Tree จำนวน 1 ข้อ

2. สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ (Places Sacred)

ตามราชประเพณี มีการกำหนดให้มีราชพิธีประจำปีที่องค์รายาต้องไปสักการะสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ของบุหงาตันหยงนคร จำนวน N แห่ง แต่ละแห่งถูกระบุชื่อด้วยจำนวนเต็มตั้งแต่ 1 ถึง N และมีเส้นทางเชื่อมต่อระหว่างกันรวมทั้งสิ้น M สาย เส้นที่ i ยาว li เมตร (1 <= i <= m) โดยทุกสถานที่ศักดิ์สิทธิ์จะมีเส้นทางอย่างน้อยหนึ่งสายเชื่อมกับสถานที่ศักดิ์สิทธิ์อื่น และอาจมีเส้นทาง มากกว่าหนึ่งสายเชื่อมสถานที่ศักดิ์สิทธิ์สองแห่งใด ๆ อย่างไรก็ตามเส้นทางที่มีอยู่ทั้งหมดหรือบางส่วนจะสามารถทำให้องค์รายา ดำเนินไปยังสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ครบทุกแห่งได้

ในราชประเพณี กำหนดไว้ว่า

- 1. เพื่อความสะดวกในการรักษาความปลอดภัย เส้นทางที่องค์รายาดำเนินผ่านต้องมีจำนวนน้อยที่สุด แต่ยังสามารถดำเนิน ไปยังทุกสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ได้ครบ โดย K (1 <= K <= M) แทนจำนวนเส้นทางที่ถูกเลือกเพื่อใช้ในการดำเนินขององค์รายา
- 2. เพื่อให้ประชาชนได้ถวายพระพรอย่างทั่วถึง ความยาวรวมของเส้นทางทั้ง K สายที่องค์รายาดำเนินผ่านต้องเป็น ระยะทางยาวที่สุด
- 3. เพื่อเป็นการเฉลิมพระเกียรติ ในแต่ละเส้นทางที่องค์รายาผ่านต้องปักธงประจำองค์รายาทุกหนึ่งเมตร โดยเริ่มปักธงแรก ที่ระยะหนึ่งเมตรจากสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ที่ด้านหนึ่ง และปักธงต่อไปทุก ๆ หนึ่งเมตร จนกระทั่งถึงระยะหนึ่งเมตรก่อนสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ อีกด้านหนึ่งจึงปักธงสุดท้ายของเส้นทางนั้น ดังนั้นจำนวนธงตลอดเส้นทางสายที่ i ซึ่งถูกเลือกใช้จะเป็น li 1 ในกรณีที่สถานที่ ศักดิ์สิทธิ์สองแห่งถูกเชื่อมด้วยเส้นทางความยาวหนึ่งเมตรจะไม่มีการใช้ธงสำหรับเส้นทางสายนั้น



ตัวอย่างที่ 1 ตัวอย่างเส้นทางที่ถูกเลือกใช้ในราชพิธีสักการะสถานที่ศักดิ์สิทธิ์และจำนวนธงทั้งหมดที่ใช้ ทางมุขมนตรีจำเป็นต้องทราบถึงจำนวนธงที่ต้องใช้ ในราชพิธีสักการะสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ขององค์รายาเพื่อจัดเตรียมธงที่ใช้ให้ เพียงพอ จากตัวอย่างที่ 1 สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ 1 ถึง 6 ถูกเชื่อมด้วยเส้นทางต่าง ๆ จำนวนเก้าสาย ดังรูป เส้นทางห้าสายที่ถูกเลือกตาม ราชประเพณี มีปักธงรวมทั้งสิ้น 33 ผืน

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพ เพื่อคำนวณจำนวนธงทั้งหมดที่ต้องใช้ในราชพิธีสักการะสถานที่ศักดิ์สิทธิ์

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

มีจำนวน M + 1 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดแรก มีจำนวนเต็มสองจำนวน ประกอบด้วย N ระบุแสดงจำนวนสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และ M ระบุจำนวนเส้นทางที่ เชื่อมต่อสถานที่ศักดิ์สิทธิ์เหล่านั้น โดยแต่ละจำนวนถูกคั่นด้วยช่องว่างหนึ่งช่องว่าง กำหนดให้ 2 <= N <= 200,000 และ 1 <= M <= 1,000,000

บรรทัดที่ 2 ถึง M + 1 แต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็มสามจำนวน สองจำนวนแรกคือ si และ di ระบุสถานที่ศักดิ์สิทธิ์สองแห่ง ที่เชื่อมกันด้วยเส้นทางเส้นที่ i และจำนวนสุดท้ายคือ li ระบุความยาวของเส้นทางในหน่วยเมตร กำหนดให้ 1 <= si <= N และ 1 <= di <= N และ 1 <= li <= 100,000 และ 1 <= i <= M

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีหนึ่งบรรทัด แสดงจำนวนธงทั้งหมดที่ต้องใช้ในราชพิธีสักการะสถานที่ศักดิ์สิทธิ์

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
6 9	33
1 2 8	
2 3 6	
1 4 6	
4 2 6	
4 5 8	
2 5 7	
5 6 5	
2 6 9	
3 6 5	