



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

SISTEMAS EMPOTRADOS DISTRIBUIDOS

PONG:

Diseño e implementación sobre FPGA y procesador
ARM **TODO: REVISAR**

Autores:

Jesús Javier Doménech Arellano
Luis María Costero Valero

Junio 2016

Índice

1. El juego	2
1.1. Introducción	2
2. Las cámaras del juego	3

1. El juego

1.1. Introducción

2. Las cámaras del juego

Referencias