

Challenger-App

„Die 2/3-Reihe + 1“

L. Häfner, M. Brockskoth, N. + L. Nappenfeld





Agenda

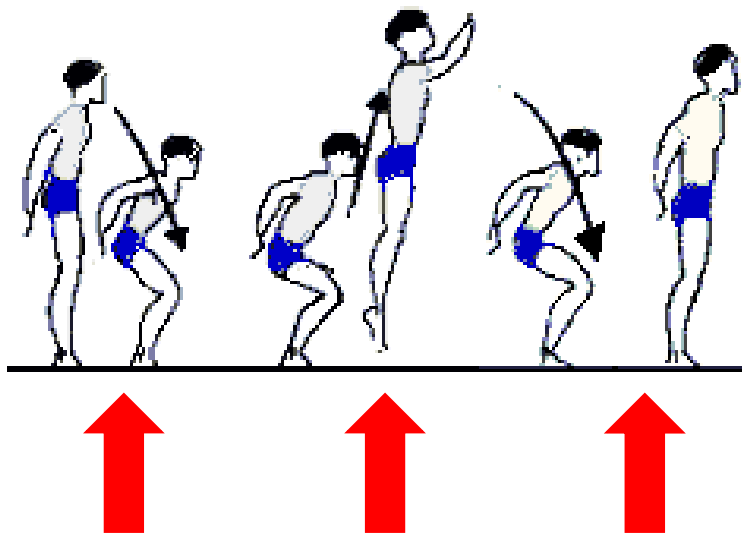
- › Messwerte
- › Berechnungen
- › Live-Demo
- › Ausblick





Messwerte (1)

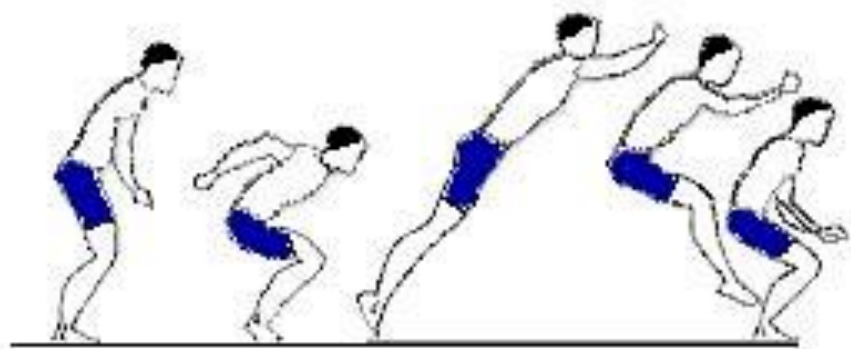
Hochsprung



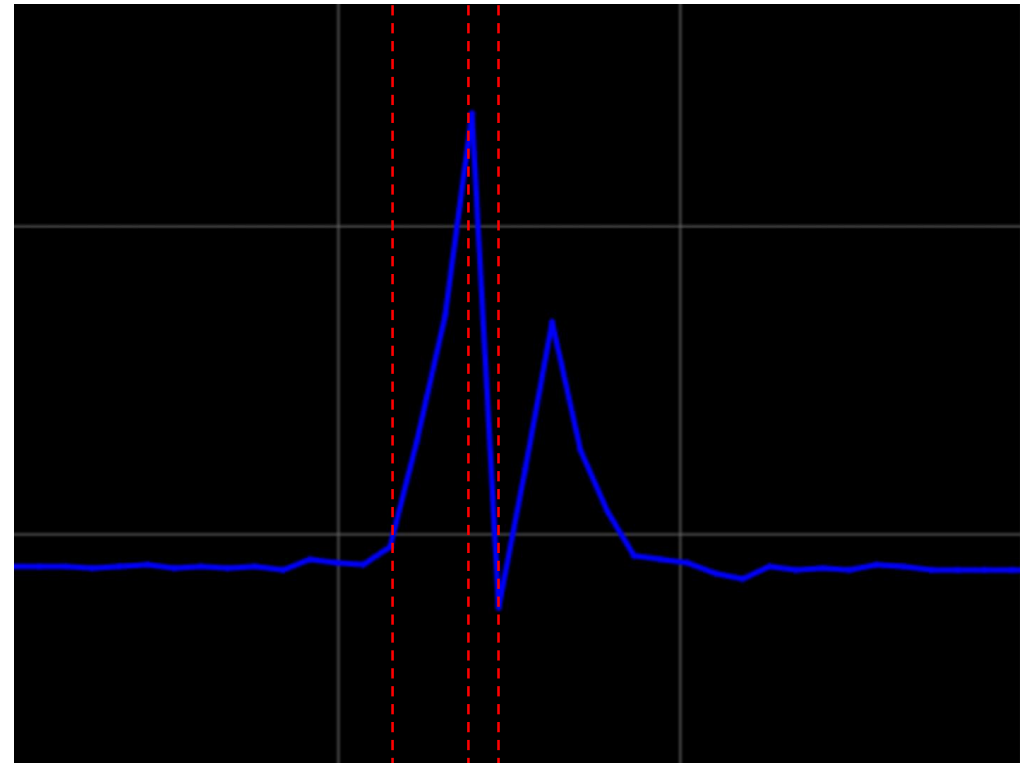


Messwerte (2)

Weitsprung



a_z

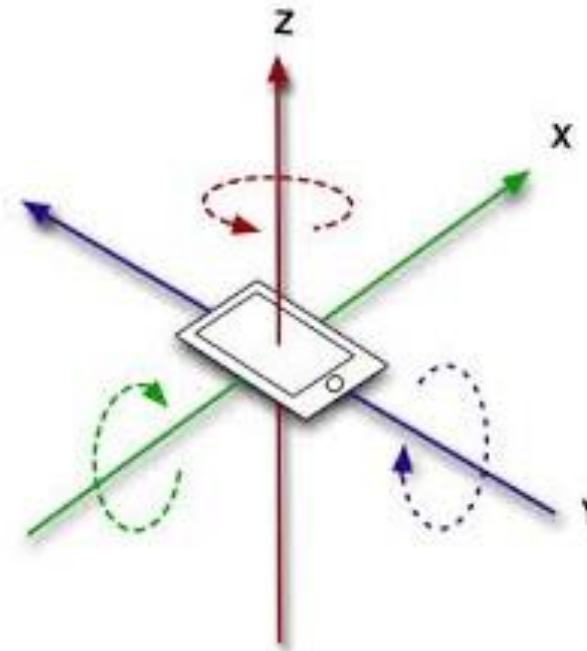
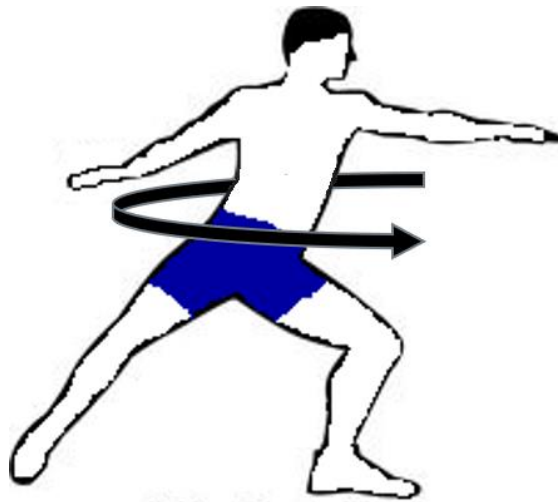


t



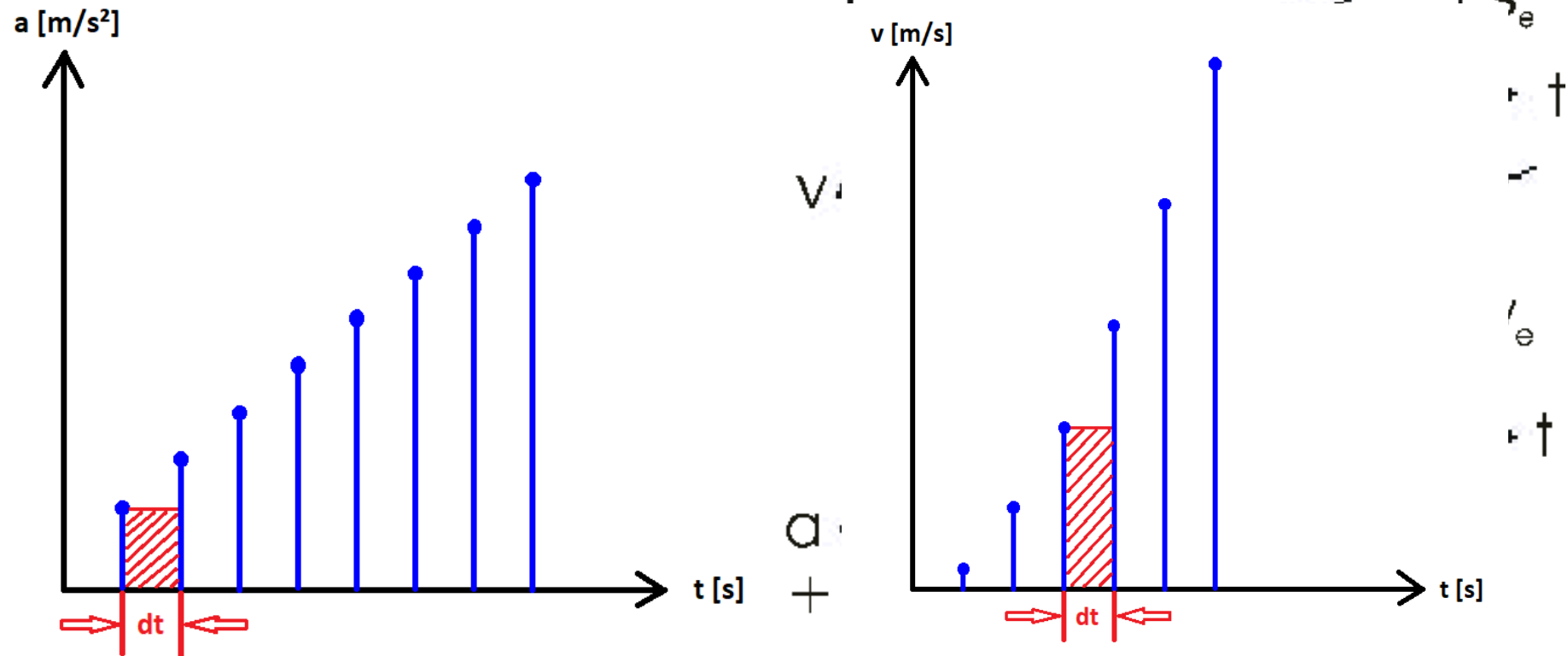
Messwerte (3)

Drehung





Berechnungen



$$\triangleright v_{i+1} = a_i * dt + v_i$$

$$\triangleright x_{i+1} = a_i * dt^2 + v_i * dt + x_i$$

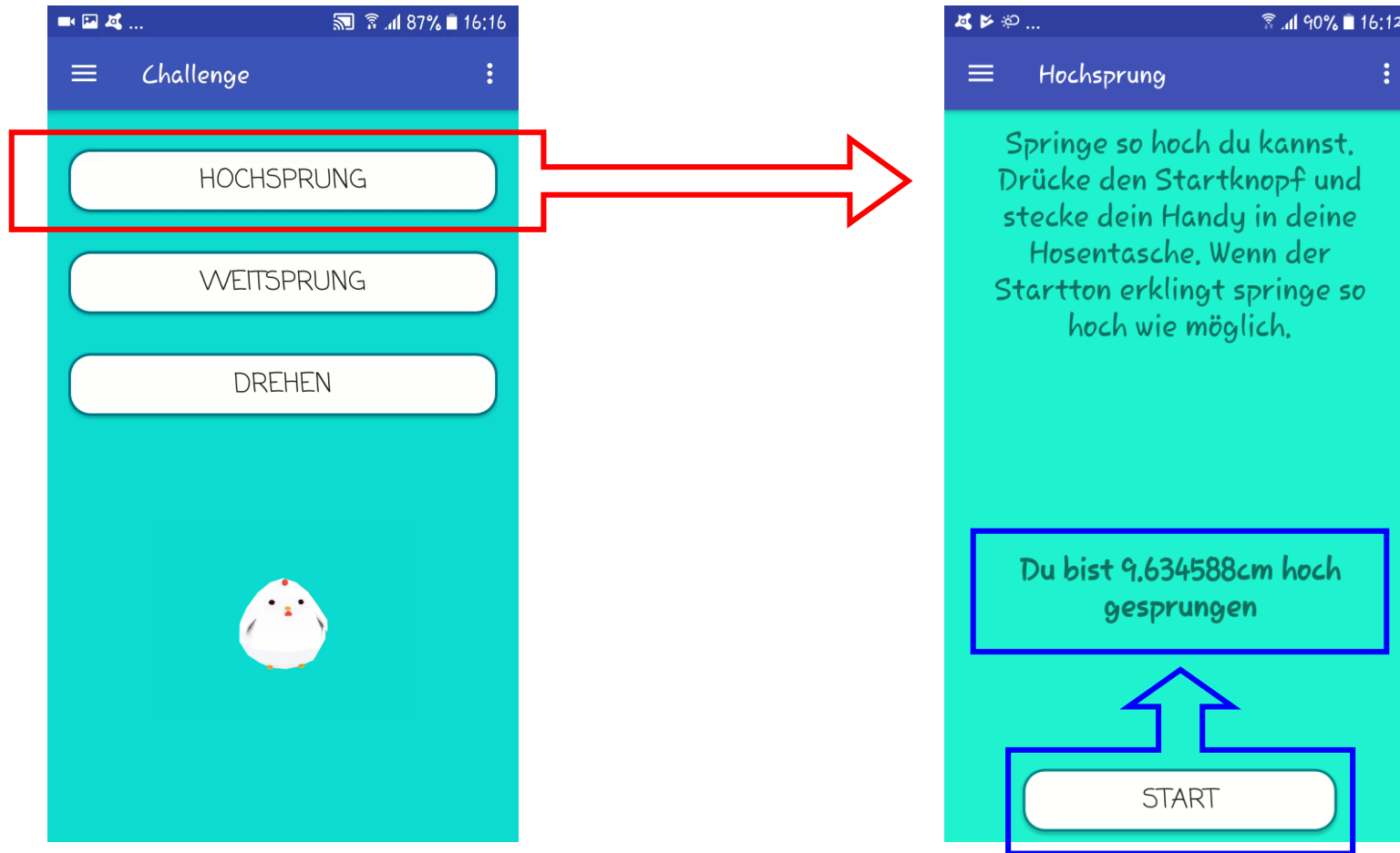


Live-Demo



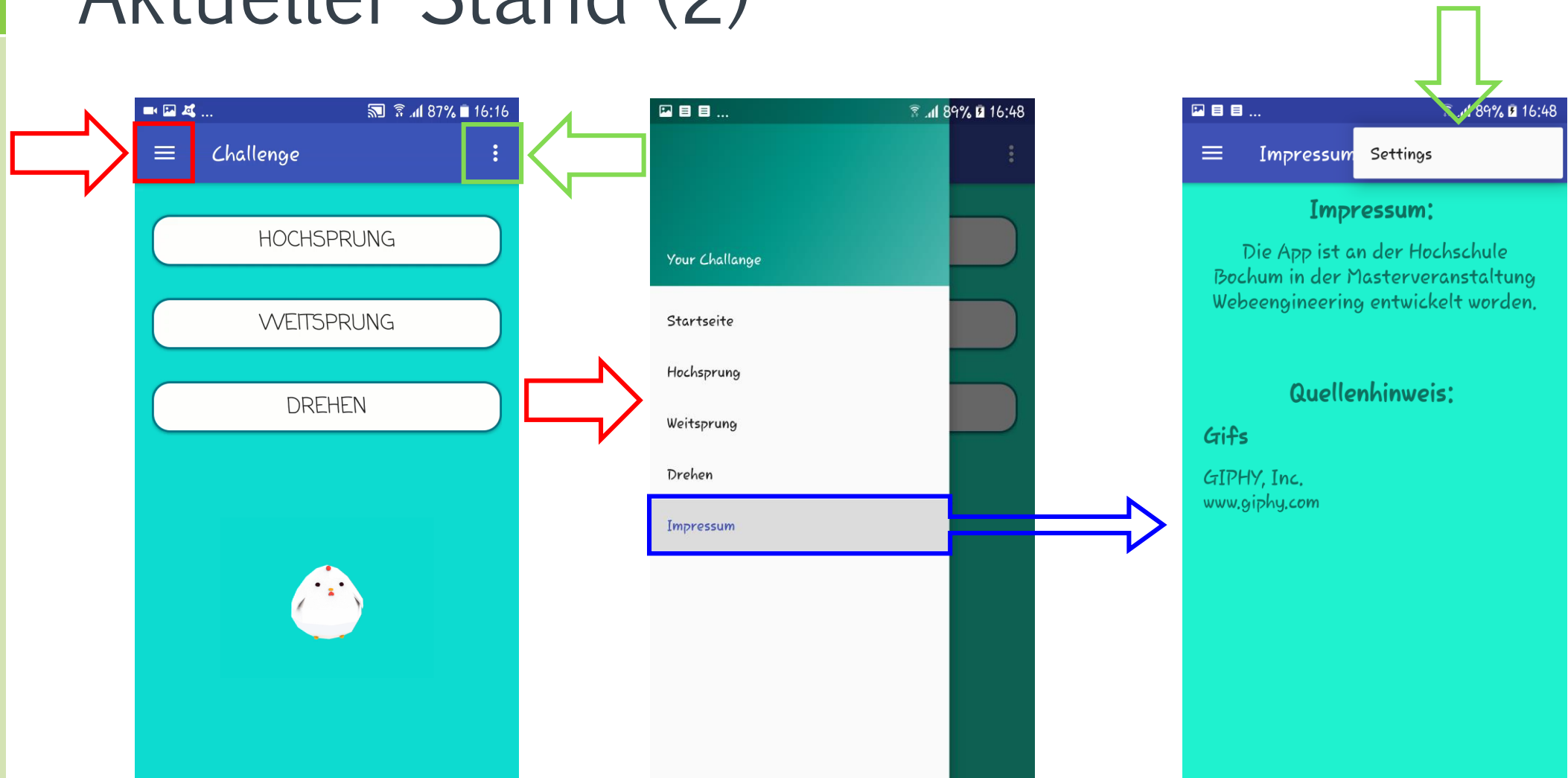


Aktueller Stand (1)





Aktueller Stand (2)





Ausblick

- › Implementierung der Weitsprungfunktionalität
- › Berechnungen verbessern
- › Entwicklung einer Highscore
- › Möglichkeit die Highscore-Tabelle zu löschen
(z.B.: Settings: „reset Highscore“)