

# Challenger-App

„Die  $2/3$ -Reihe + 1“

L. Häfner, M. Brockskoth, N. + L. Nappenfeld





# Agenda

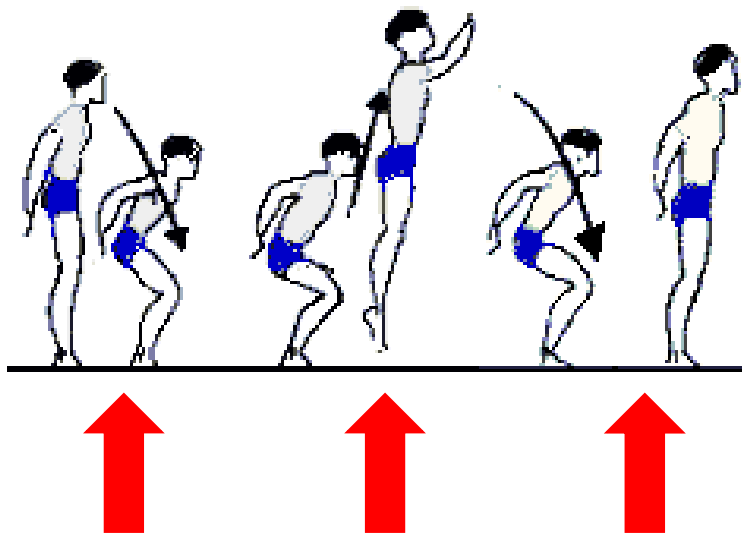
- › Messwerte
- › Berechnungen
- › Live-Demo
- › Ausblick





# Messwerte (1)

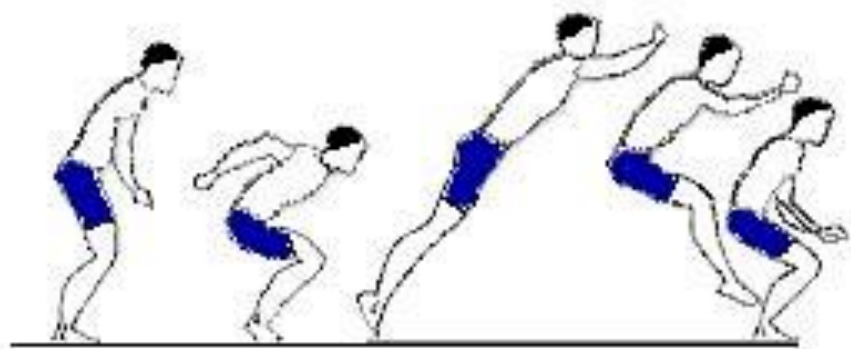
## Hochsprung



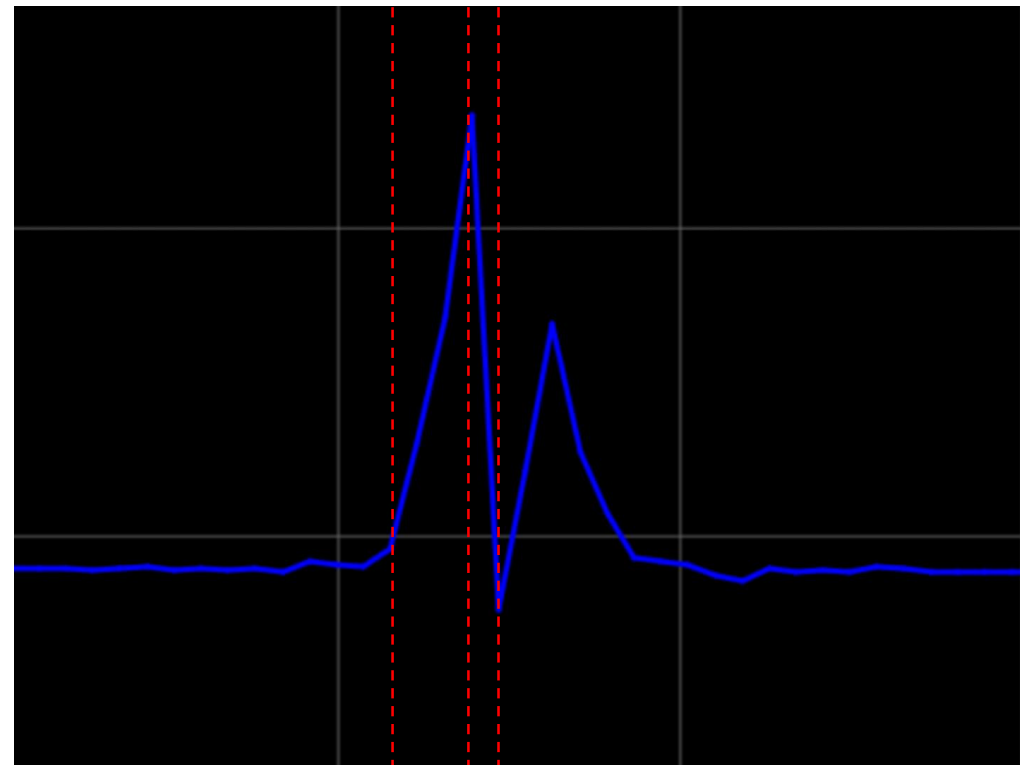


# Messwerte (2)

## Weitsprung



$a_z$

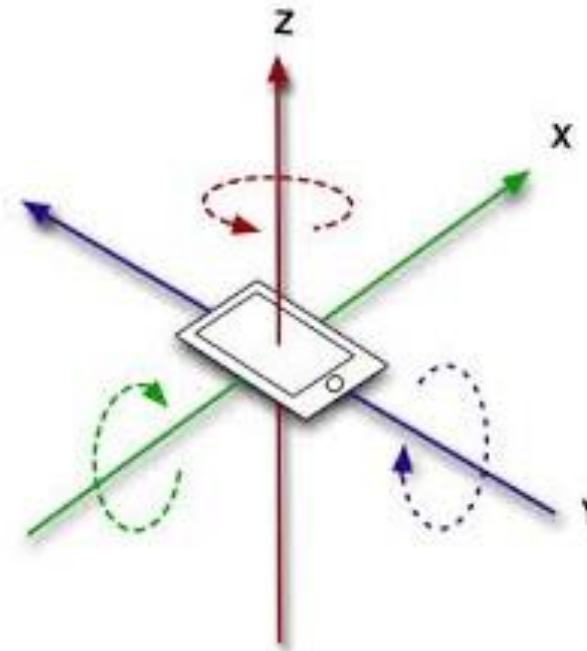
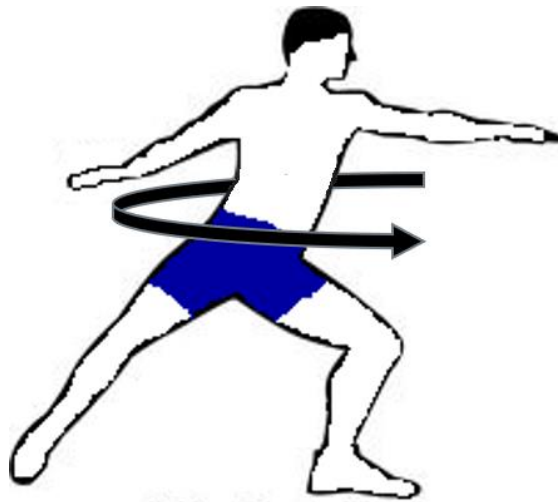


t



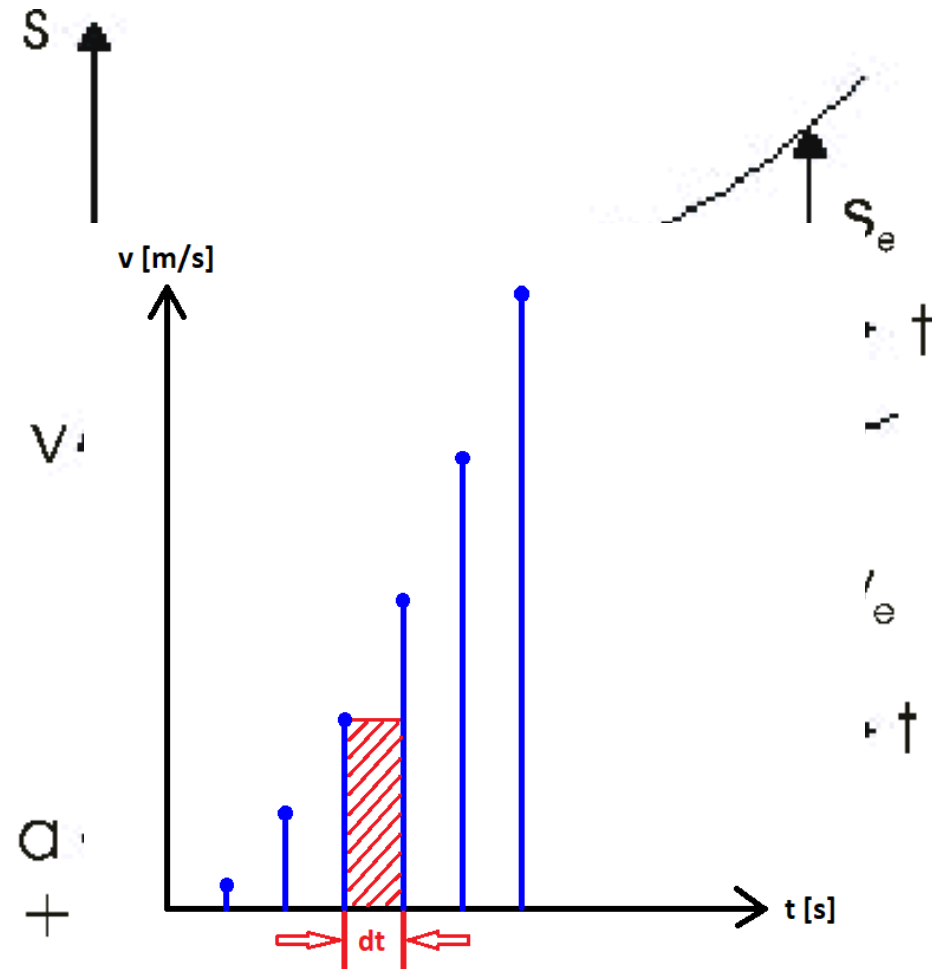
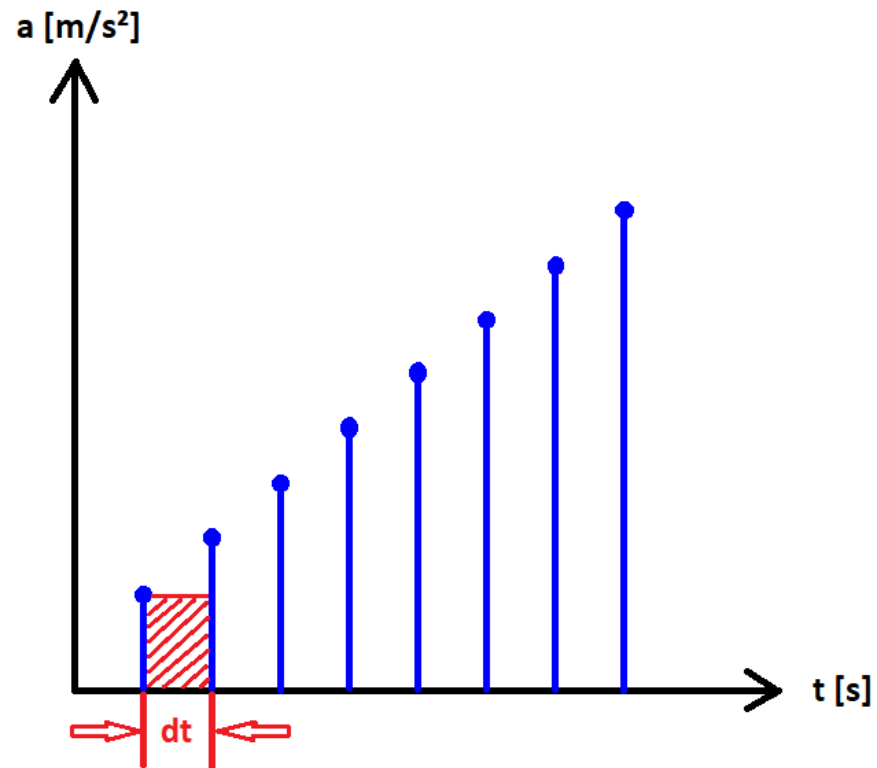
# Messwerte (3)

## Drehung





# Berechnungen



$$v_{i+1} = a_i * dt + v_i$$

$$x_{i+1} = a_i * dt^2 + v_i * dt + x_i$$

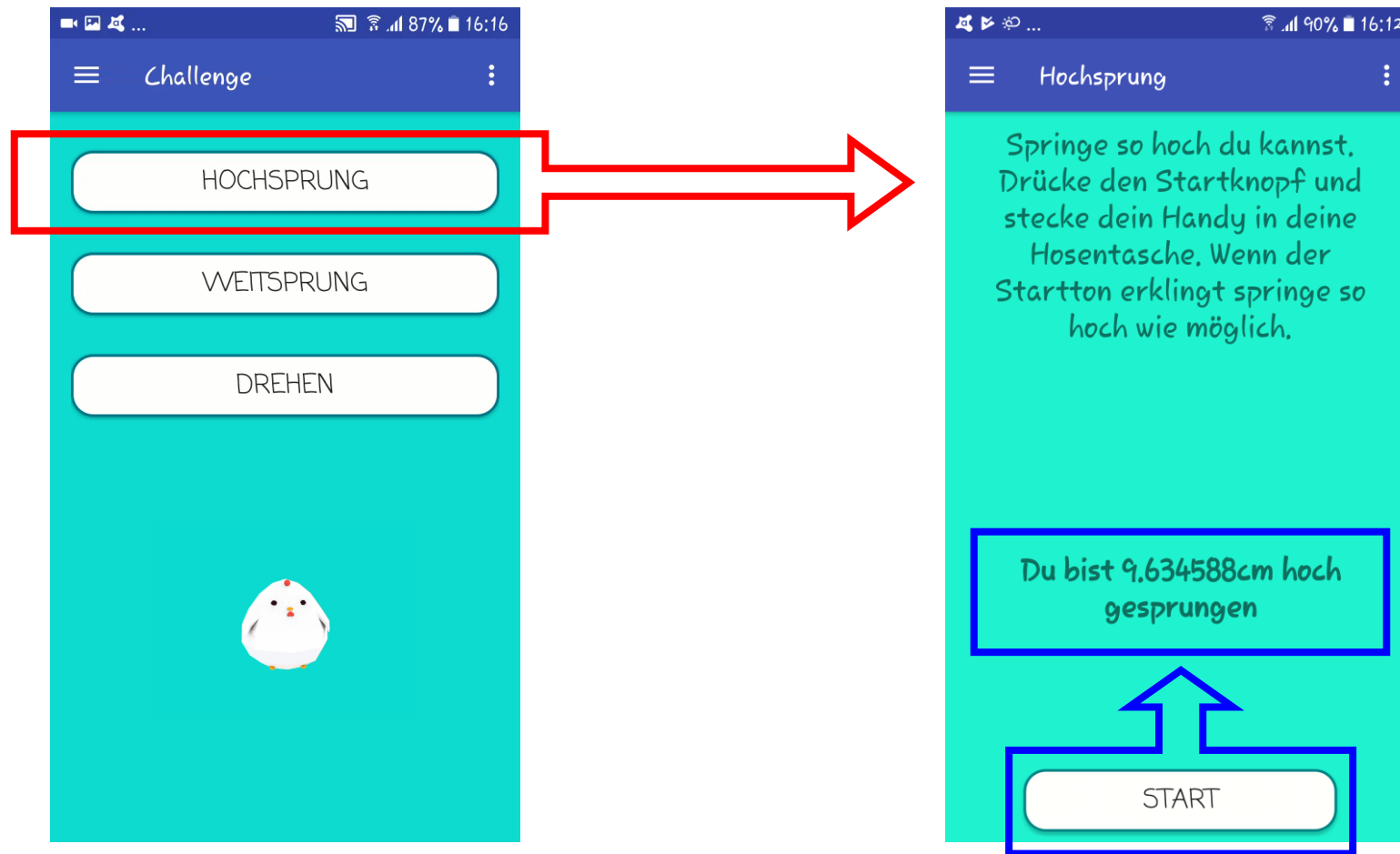


# Live-Demo





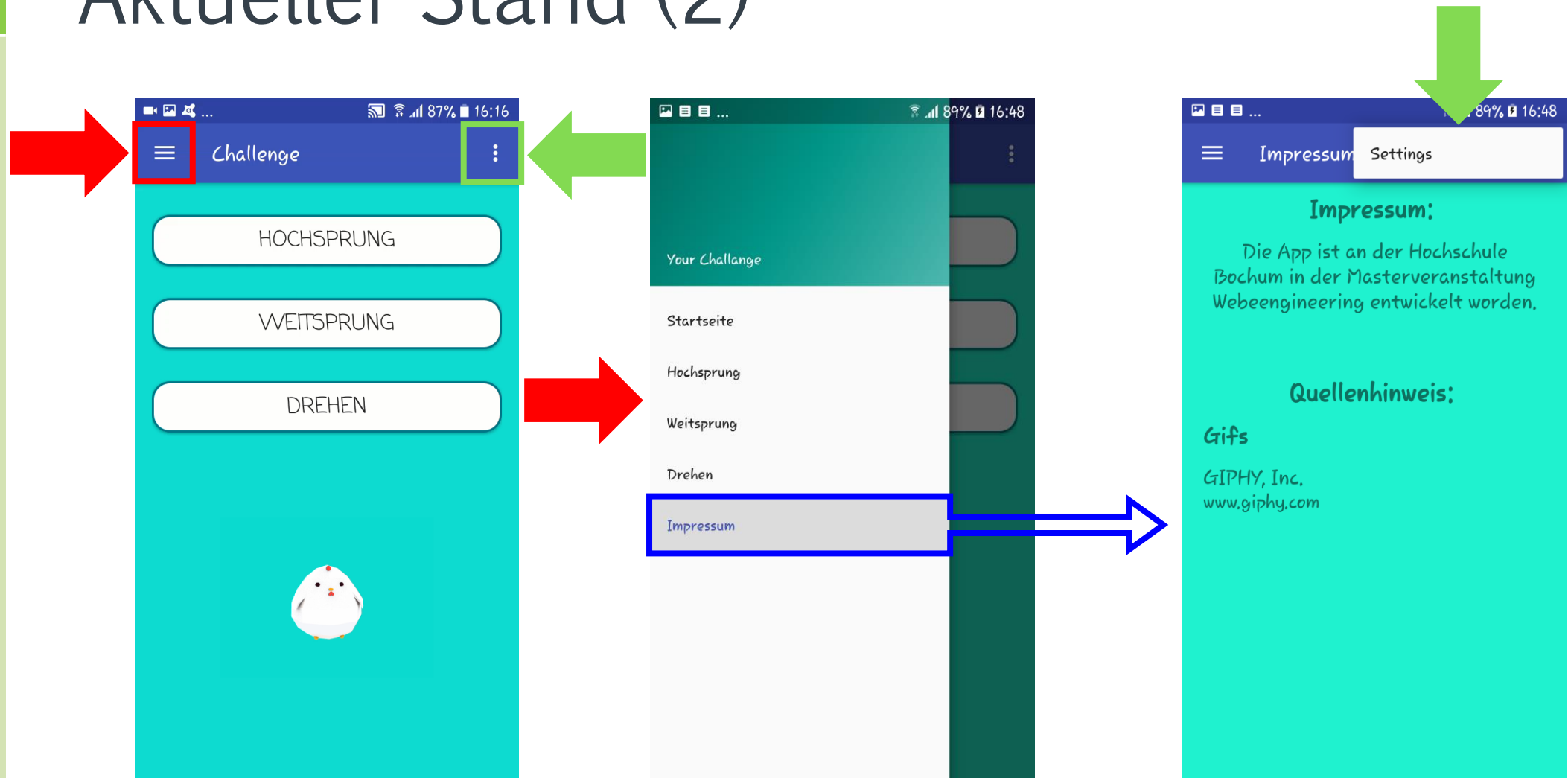
# Aktueller Stand (1)







# Aktueller Stand (2)





# Ausblick

- › Implementierung der Weitsprungfunktionalität
- › Berechnungen verbessern
- › Entwicklung einer Highscore
- › Möglichkeit die Highscore-Tabelle zu löschen  
(z.B.: Settings: „reset Highscore“)