

Swift 시작하기

yagom

yagom

iOS 개발

iOS 및 프로그래밍 교육

<http://blog.yagom.net>



코스 수강 대상

- 프로그래밍에 대한 기초지식이 있는 컴퓨터관련 전공생
- 다른 언어를 사용해 본 프로그래머
- (객체지향) 프로그래밍 경험자



Swift

- Apple
- Open Source
- macOS, Ubuntu
- Version 3.1 [2017.04]



Expressive

Dictionary<String, Any>

Array<Int>

Optional<Bool>

func foo() -> Void { }

func boo(closure: (Void) -> Void) -> Void { }

zoo(closure: { (param: Int) in print(param) })

[String: Any]

[Int]

Bool?

func foo() { }

func boo(closure: () -> Void) { }

zoo(closure: { (param) in print(param) })

zoo{ (param: Int) in print(param) }

zoo{ (param) in print(param) }

zoo(closure: { print(\$0) })



zoo{ print(\$0) }

Swift 사용환경

- macOS
- Ubuntu

<https://swift.org/download/>

Contents

- Swift 기본 문법 
- iOS / macOS 등 애플리케이션 제작을 위한 프레임워크 관련 

참고

- Swift Programming Language Guide
[Apple Developer / iBooks]
- Swift API Design Guidelines
[swift.org]

