## Swift 시작하기

yagom

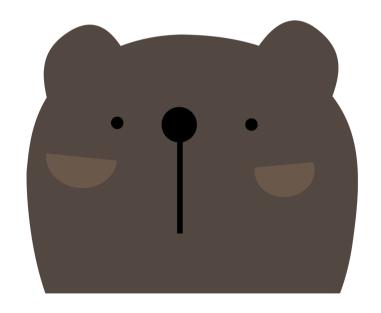
y<sub>a</sub>gom

#### yagom

iOS 개발

iOS 및 프로그래밍 교육

http://blog.yagom.net



## 코스 수강 대상

- 프로그래밍에 대한 기초지식이 있는 컴퓨터관련 전공생
- 다른 언어를 사용해 본 프로그래머
- (객체지향) 프로그래밍 경험자



### **Swift**

- Apple
- Open Source
- · macOS, Ubuntu
- Version 3.1 [2017.04]



### Expressive

```
Dictionary<String, Any>
                                                   [String: Any]
                                   Array<Int>
                                                   [Int]
                               Optional<Bool>
                                                   Bool?
                       func foo() -> Void { }
                                                   func foo() { }
func boo(closure: (Void) -> Void { }
                                                   func boo(closure: () -> Void) { }
                                                   zoo(closure: { (param) in print(param) })
                                                   zoo{ (param: Int) in print(param) }
zoo(closure: { (param: Int) in print(param) })
                                                   zoo{ (param) in print(param) }
                                                   zoo(closure: { print($0) })
                                                   zoo{ print($0) }
```

# Swift 사용환경

- macOS
- Ubuntu

https://swift.org/download/

#### Contents

• Swift 기본 문법



• iOS / macOS 등 애플리케이션 제작을 위한 프레일쿼크 관련

### 참고

- Swift Programming Language Guide [Apple Developer / iBooks]
- Swift API Design Guidelines [swift.org]

