

# IFT2103A24\_TP3\_Equipe21

---

## Description

- Les méthodes d'animation employées pour les agents
- Les méthodes d'animation employées pour l'interface
- La description des effets de particules et de leur contexte d'utilisation
- La description de l'ambiance sonore
- La liste des effets sonores et de leur contexte d'utilisation
- La description de la fonctionnalité optionnelle

### Fonctionnalité optionnelle:

- Musique dynamique (par : Guillaume Papineau) @MasterLaplace
- Personnalisation de l'avatar (par : Martin Boucault) @Martin-Boucault-35

## Usage Direct

Les exécutables sont situés dans le dossier `bin/`. Pour lancer le jeu, utiliser le `run.bat` ou le `run.sh` fourni à la racine du projet.

```
run.bat  
  
# ou  
  
./run.sh
```

le code source est disponible sur github si besoin:

[https://github.com/MasterLaplace/IFT2103A24\\_TP3\\_Equipe21.git](https://github.com/MasterLaplace/IFT2103A24_TP3_Equipe21.git)