**Mail Protokoll**

Das Protokoll beinhaltet derzeit 5 Befehle:

* LOGIN
* SEND
* LIST
* READ
* DEL
* QUIT

**LOGIN Befehl:**

LOGIN\n

<LDAP Username max. 8 Zeichen>\n

<Passwort>\n

Der Server antwortet bei korrekten Parametern und erfolgreichem Login mit:

OK\n

Der Server antwortet im Fehlerfall (User nicht vorhanden, Fehler beim Authentifizieren,

etc.) mit:

ERR\n

Loggt sich der selbe Client 3 Mal falsch ein wird er für 120 Sekunden gesperrt. Erst nach dem Verstreichen der Zeit, kann sich der Client wieder versuchen einzuloggen.

Jeder Befehl ausser dem Login-Befehl kann nur ausgeführt werden, wenn man eingeloggt ist.

**SEND Befehl**

SEND\n  
<Sender>\n  
<Empfänger1><Empfänger2>....<Emfpängern><empfaus>\n  
<Betreff>\n

<Attachment hinzufügen>\n

<Attachmentgröße>\n

<Inhalt des Attachments>\n  
<Inhalt der Nachricht>\n  
.\n

Der Sender und Empfänger darf maximal aus 8 Zeichen bestehen, die alphanumerisch sein müssen. Es können mehrere Empfänger eingegeben werden. Wenn der Server „empf@aus“ bekommt, ist die Eingabe der Empfänger beendet. Der Betreff darf aus 80 Zeichen bestehen und darf ebenfalls nur aus alphanumerischen Zeichen bestehen und auch Leerzeichen zwischen den Wörtern.

Der Benutzer kann wählen, ob er ein Attachment hinzufügen möchte. Wenn ja gibt er den Pfad+Dateinamen an. Die Dateigröße wird festgestellt und an den Server übermittelt. Danach wird die Datei ausgelesen und an den Server geschickt.

Der Inhalt der Nachricht kann beliebig lang sein, wobei eine Zeile maximal aus 1024 Zeichen bestehen darf.

Die Nachricht wird mit . beendet.

Falls alles korrekt war, antwortet der Server mit OK\n, im Fehlerfall mit ERR\n.

**LIST Befehl**

LIST\n  
<Benutzername>\n

Der Benutzername darf maximal 8 alphanumerische Zeichen enthalten.

Der Server antwortet mit:

<ID Betreff>\n

ev. Attachment <ID>\n  
<ID Betreff>\n  
…  
<ID Betreff>\n  
OK\n

Im Fehlerfall gibt der Server ERR\n zurück.

Hier werden alle Nachrichten des Users aufgelistet.

Attachments werden nicht aufgelistet.

**READ Befehl**

READ\n  
<Benutzername>\n  
<Nachrichten-ID>\n

<Attachment anzeigen>\n

ja:

<Attachmentinhalt>\n

<Nachrichteninhalt>\n

nein:

<Nachrichteninhalt>\n

Der Benutzername darf maximal 8 alphanumerische Zeichen enthalten.

Der Benutzer wird informiert ob die eingegebene Nachricht ein Attachment enthält. Wenn ja, kann er auswählen ob es im angezeigt wird oder nicht.

Der Server antwortet mit der gesamten Nachricht bzw. + Attachment wie beim SEND Befehl.

Im Fehlerfall gibt der Server ERR\n zurück, ansonsten OK\n

**DEL Befehl**

DEL\n  
<Benutzername>\n  
<Nachrichten-ID>\n

Der Benutzername darf maximal 8 alphanumerische Zeichen enthalten.

Wurde die Nachricht und das ev. dazugehörige Attachment gelöscht, so antwortet der Server mit OK\n, ansonsten mit ERR\n.

**Speichern der Nachrichten:**

Jeder User der Nachrichten besitzt hat einen Ordner, der wie sein Username heißt. Die Nachrichten werden mit 1...n durchnummeriert. Die nächste Nummer steht in einem conf.ini File. Die Attachments werden in dem jeweiligen Unterordner „attachment“ gepeichert. Der Attachmentname entspricht dem dazugehörigen Nachrichtennamen.