

Paddle testeissä oikean reunan kanssa törmäyksen testaus on vähän kummallista koska ruudun ja mailan törmäys tapahtuu ennen kuin  $\text{mailan } x + \text{mailan leveys} = \text{ikkunan koko}$

Törmäystesti luokat ovat vielä karkeita hahmotelmia, enkä ole vielä päättänyt ihan lopullista tapaa testata törmäyksiä joten niiden testit on vielä tekemättä.

pit korjattu nyt testaamaan oikeita luokkia, tosin paddle testeissä osa mutenteista ei vain suostu kuolemaan, palataan niihin myöhemmin.

BrickCreator poistettu pit testeistä koska tällä hetkellä lähinnä staattinen luokka ja yritän ehtiä muuttamaan sen lukemaan palikka muodostelman tekstitiedosta, joten tällä hetkellä sille ei ole testejä tehty.