

BrickCreatorille ei ole testejä luotu koska se on lähes staattinen luokka.

Paddle mutaati ei kuole koska rajatapauksissa tulee asettaa esim. width = maxWidth joten jos yritetään laittaa width tasani maxWidth on aivan sama testataanko width >= maxWidth vai width > maxWidth koska width == maxWidth, joten < ei muuta sitä ja <= "muuttaa".

Menuja testatessa System.exit testaus ollut hankalaa, mutta nyt toimii.

High score listaus tuottanut vaikeuksia, jos tiedoston hakee muuten kuin 'HighScore.class.getResourceAsStream(path)' niin .jar tiedosto ei osaa hakea listausta ja ei näytä canvaksia missä highscorea kutsutaan. .jar tiedosto ei myöskään osaa kirjoittaa uusia highscoreja tiedostoon, mutta netbeansin kautta sekin toimii. Ja lopulta sain netbeansin ymmärtämään kirjoittamaan ja lukemaan resources kansioista minkä kanssa oli pajassa silloin ongelmia. Mutta tosiaan pajassa tehty koodi ei .jar tiedostossa pelannut ollenkaan.

Highscoren kirjoitusta ei testata automaattisesti, sen kanssa oli ongelmia niin paljon muutenkin niin se on vain testattu manuaalisesti.

Käyttöliittymä testattu kokonaan vielä käsin, käyty kaikissa vaihtoehtoissa ja todettu että toimii. Myös .jar tiedosto vielä testattu erikseen ja lähetetty kaverille testattavaksi, hänelläkin kaikki muu paitsi highscore tallentaminen toimi.