

16.12.2013	4 h	Luento, projektin luonti dokumenttien teko yms. ja koodin aloitus
17.12.2013	2 h	pallolla kikkailua, törmäys testien koodin hahmottelu
17.12.2013	2 h	Törmäystestejä ja luokkakaavio
18.12.2013	3½ h	pallon testien tekoa, copertura ja pit raportit, palikoiden teko, törmäystestien päivitys
19.12.2013	3½ h	koodin korjailua ja siistimistä, testejä lisää, pit polut korjattu nyt toimaa sekin mutaattien kukistus aloitettu
20.12.2013	2 h	testejä, koodin kanssa sähläilyä
26.12.2013	4 h	GSM aloitettu, graafisia muutoksia javadocseja tehty
27.12.2013	2 h	Pause tehty, pieniä muutoksia piirtotekniikoissa
29.12.2013	3 h	Testejä, mutanttien tappoa! Typo maillassa korjattu, nyt liikkuu taas.
30.12.2013	4 h	Mutanttien tappoa, törmäystestien korjauksia jälleen... Sekvenssi kaavioiden tekoa
2.1.2014	5 h	Grafiikka juttuja, main menu ja sen testit
3.1.2014	3 h	menujen tekemistä, loppuja grafiikoita
4.1.2014	1h	koodikatselmointi
7.1.2014	4 h	Help, highscore, muuta säätöä

8.1.2014	4 h	Highscore tiedostoon kirjottamista yritetty saada toimimaan, ei toimaa... Uudet pit ja coberturat. Uusi sekvenssi kaavio
9.1.2014	3 h	highscore
10.1.2014	3 h	highscorea vieläkin, projektin viimeistelyä