

Paddle testeissä oikean reunan kanssa törmäyksen testaus on vähän kummallista koska ruudun ja mailan törmäys tapahtuu ennen kuin $\text{mailan } x + \text{mailan leveys} = \text{ikkunan koko}$

Törmäystesti luokat ovat vielä karkeita hahmotelmia, enkä ole vielä päättänyt ihan lopullista tapaa testata törmäyksiä joten niiden testit on vielä tekemättä.

pit testaus testaa app ja breakout luokkaa joihin en vielä ole keskittynyt, ne on vasta tehty karkeasti että pääsen testaamaan grafiikoita, paneudun niihin paremmin myöhemmin.