

## **Aihe:** Breakout peli

Toteutetaan peli jossa pelaajalla on "maila" ruudun alareunassa jota voi liikutella vasemmalle tai oikealle. Pelissä on myös pallo joka liikkuu ylös tai alas, sivuttaista liikettä on mutta ei suoraan vasemmalle tai oikealle. Pelin alussa pelialueen ylä osioon ilmestyy laatikoita/palikoita, joita pelaajan on tarkoitus rikkoa pallolla mailaa avuksi käyttäen.

Pelaaja pääsee tasosta/pelistä läpi kun kaikki palikat on rikottu, palikat vaativat yhden tai useamman osuman rikkoutuakseen, aina kun palikka rikkoutuu saa pelaaja pisteitä. Jos pelaajalta pääsee pallo tippumaan mailan alapuolelle menettää hän elämän, jos elämiä on jäljellä alle 1 peli loppuu.

Käyttäjien toimintoja, ohjelmistolla on vain yksi käyttäjä ja se on **pelaaja**

Valikossa valinnan teko

- Valitse uusi peli, ohjeet, poistu

Liikuta mailaa hiirellä

- "Ammu" pallo liikkeelle
- Pysäytä peli

Tulevaisuuden laajennuksia

- "kenttäeditori" millä voisi tehdä omia palikka muodostelmia ns. kenttiä ja tallentaa ne esim. tekstitiedostoon josta kyseisen kentän voisi ladata
- Power ups, rikkomalla palikoita on mahdollisuus saada erilaisia power uppeja esim. suurempi lauta, ampuminen yms.
- Äänet
- Highscore listaus

Huomioita

- Pelin ohjaus hieman epälooginen koska menuut yms. toimii näppäimistöllä mutta sitten mailaa liikutetaan hiirellä. Tämä tiedostettu, mutta en ole ehtinyt muuttaa joko mailaa näppäimistölle tai menuja hiirelle koska highscore veikin paljon enemmän aikaa kuin sen aloittaessa uskoin.
- 

Pelissä käytetty taustakuva

<http://xsereneix.deviantart.com/art/Deep-Space-305031041>