

Тестовая задача «Калькулятор матриц» на Летнюю стажировку в СКБ Контур 2016.

Направление front-end разработки

Цель задания — вместо бездушного прототипа получить вполне себе живую и отзывчивую html-страничку. Ты можешь сделать несколько подходов, но в идеале, конечно, их количество свести к одному.

Описание задания:

Тебе необходимо создать калькулятор для умножения матриц.

Скачай прототип и другие необходимые для работы [файлы](#) (.zip, 219 Кб).

Мы надеемся, что большинство будущих стажеров знакомы с матрицами и их преобразованиями. Если нет — пояснения найдутся [на просторах интернета](#).

Что должен уметь этот калькулятор?

Добавлять и удалять строки и столбцы, очищать матрицы, а главное — умножать. Для более плотной компоновки матриц на экране, добавь возможность менять их местами.

На что следует обратить внимание при реализации?

Все поля и кнопки, в том числе и цветные, обладают разными состояниями. Все эти состояния находятся в отдельном .psd файлике архива, который ты скачал. Обратите внимание на полупрозрачные границы!

К заданию прилагается файл шрифтов, который можно использовать для отображения иконок на кнопках.

Калькулятор должен корректно работать во всех последних версиях браузеров IE, Chrome, FF.

Бонусные очки будут начисляться за работоспособность и приличный внешний вид в IE8.

Оформление решения

Решением будет являться архив с именем “Фамилия_Имя.zip”, в котором находятся некие файлы, которые при запуске выдают в браузере желаемый результат.