

# MUHAMMAD LUTHFI ABDILLAH

Pekalongan, Lampung Timur | [luthfiabd.14@gmail.com](mailto:luthfiabd.14@gmail.com) | (+62) 895640311157 | [linkedin.com/in/m-luthfiabdillah](https://www.linkedin.com/in/m-luthfiabdillah)

## TENTANG SAYA

Mahasiswa jurusan Teknologi Informasi di Universitas ‘Aisyiyah dengan minat menjadi *Full Stack Developer*, memiliki ketertarikan dalam mempelajari teknologi baru, terutama di bidang *Artificial Intelligence*. Selama berkuliah, saya aktif mengerjakan beberapa proyek pengembangan aplikasi, website, serta perancangan UI/UX untuk aplikasi desktop dan mobile guna mengasah skill pemrograman dan desain.

## RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas ‘Aisyiyah Yogyakarta

*September 2022 - Sekarang*

S1 Teknologi Informasi | IPK 3,80

- Mata kuliah yang saya sukai adalah Interaksi Manusia dan Komputer, dimana mata kuliah ini mengajarkan mengenai bagaimana cara merancang antarmuka pengguna yang intuitif, mudah digunakan, dan efisien.

## PENGALAMAN ORGANISASI

ITech (Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi)

*Maret 2023 - Sekarang*

Jabatan Anggota Divisi Media dan Komunikasi

- Mengelola strategi komunikasi dan konten media organisasi yang bertujuan merancang desain grafis menarik guna menyebarkan informasi terkini kepada audiens secara efisien.
- Melakukan liputan dan dokumentasi terhadap kegiatan organisasi dengan tujuan merancang desain grafis yang representatif agar informasi kegiatan dapat diakses masyarakat luas.

## KEMAMPUAN

Java | C & C++ | SQL Database | HTML5 | CSS3 | Tailwind | Bootstrap | JavaScript | jQuery | PHP | Laravel | Next.js | React.js | Microsoft Word | Microsoft Excel | Microsoft PowerPoint | Figma | Canva | Adobe Photoshop

## PROJECT

### • Membuat Game Labirin

Melakukan pengembangan game edukasi berjudul “HOPE” dengan tema Rumah Sakit dan fitur labirin menggunakan Bahasa C, sebagai bagian dari tim pengembang yang terdiri dari 5 orang. Game edukasi yang dibuat dinilai inovatif oleh dosen dengan skor A dan berhasil memberikan pengalaman bermain yang interaktif bagi audiens.

### • Membuat GUI Form

Mengembangkan antarmuka GUI Form untuk aplikasi Rekam Medis di Rumah Sakit menggunakan Bahasa Java, sebagai bagian dari tim pengembang yang terdiri dari 5 orang. Pengembangan GUI Form ini berhasil memberikan tampilan yang user friendly dan dapat mempermudah petugas medis dalam melakukan input data pasien ke sistem Rekam Medis.

### • Membuat Desain UI/UX

Merancang desain UI/UX untuk aplikasi Desktop dan Mobile berjudul SIMBIPA (SIM Bimbingan Pembimbing Akademik) menggunakan Figma, sebagai bagian dari tim UI desainer yang terdiri dari 4 orang. Desain UI/UX yang dihasilkan dinilai user-friendly dan berhasil menampilkan prototipe interaktif guna meningkatkan user experience di aplikasi tersebut.

- **Membuat Website Sederhana**

Mengembangkan website sederhana dengan menerapkan HTML, CSS, JavaScript, PHP, serta framework Bootstrap dan library jQuery, sebagai bagian dari tim pengembang yang terdiri dari 6 orang. Website ini berhasil didesain responsif, interaktif, dan memberikan pengalaman pengguna yang optimal di berbagai perangkat.

- **Membuat Website JogjaCare**

Mengembangkan website kesehatan berjudul “JogjaCare” yang bergerak di bidang Health Tourism, sebagai bagian dari tim pengembang yang terdiri dari 5 orang. Website ini berfokus pada penyediaan sistem informasi fasilitas dan lokasi kesehatan di Yogyakarta. Website berhasil didesain responsif, interaktif, dan memberikan pengalaman pengguna yang optimal di berbagai perangkat.