

MUHAMMAD LUTHFI ABDILLAH

Pekalongan, Lampung Timur | luthfiabd.14@gmail.com | (+62) 895640311157 | [linkedin.com/in/m-luthfiabdillah](https://www.linkedin.com/in/m-luthfiabdillah)

TENTANG SAYA

Mahasiswa jurusan Teknologi Informasi di Universitas 'Aisyiyah dengan minat menjadi *Full Stack Developer*, memiliki ketertarikan dalam mempelajari teknologi baru terutama bidang *Artificial Intelligence*. Selama berkuliah, saya aktif mengerjakan beberapa proyek pengembangan aplikasi, website, serta perancangan UI/UX untuk aplikasi desktop dan mobile guna mengasah skill pemrograman dan desain.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas 'Aisyiyah Yogyakarta

September 2022 - Sekarang

S1 Teknologi Informasi | IPK 3,71

- Mata kuliah yang saya sukai selama kuliah disini adalah Interaksi Manusia dan Komputer, dimana mata kuliah ini mengajarkan mengenai bagaimana merancang antarmuka pengguna yang intuitif, mudah digunakan, dan efisien.

PENGALAMAN ORGANISASI

ITech (Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi)

Maret 2023 - Sekarang

Jabatan Anggota Divisi Media dan Komunikasi

- Mengelola strategi komunikasi dan konten media organisasi yang bertujuan merancang desain grafis menarik guna menyebarkan informasi terkini kepada audiens secara efisien melalui media komunikasi organisasi.
- Melakukan liputan dan dokumentasi terhadap kegiatan organisasi dengan tujuan merancang desain grafis yang representatif agar informasi kegiatan dapat diakses masyarakat luas melalui media komunikasi organisasi.

KEMAMPUAN

Java | C & C++ | SQL Database | HTML5 | CSS3 | JavaScript & jQuery | Bootstrap | PHP | Dasar Laravel | Microsoft Word | Microsoft Excel | Microsoft PowerPoint | Figma | Canva | Adobe Photoshop

PROJECT

• Membuat Game Labirin

Melakukan pengembangan game edukasi bertema Rumah Sakit dengan fitur labirin menggunakan Bahasa C, sebagai bagian dari tim pengembang beranggotakan 5 orang. Game edukasi yang dibuat dinilai inovatif oleh dosen dengan skor A dan berhasil memberikan pengalaman bermain yang interaktif bagi audiens.

• Membuat GUI Form

Melakukan pengembangan antarmuka GUI Form untuk aplikasi Rekam Medis menggunakan Java, sebagai bagian dari tim pengembang berjumlah 5 orang. Pengembangan GUI Form ini berhasil memberikan tampilan yang user friendly dan dapat mempermudah petugas medis dalam input data pasien ke sistem Rekam Medis.

• Membuat Desain UI/UX

Melakukan perancangan desain UI/UX untuk aplikasi Desktop dan Mobile menggunakan Figma sebagai bagian dari tim desain berjumlah 4 orang. Desain UI/UX yang dihasilkan dinilai user-friendly dan berhasil menampilkan prototipe interaktif guna meningkatkan user experience di aplikasi tersebut.

- **Membuat Website Sederhana**

Melakukan pengembangan website dengan menerapkan HTML, CSS, JavaScript, PHP dan menggunakan framework web development Bootstrap serta library JavaScript jQuery sebagai bagian dari tim pengembang berjumlah 6 programmer. Website ini berhasil didesain responsif, interaktif, dan memberikan pengalaman pengguna yang optimal di berbagai perangkat.