

# Danilo Isamu Inafuku

Desenvolvedor de Jogos

✉ dan.inafuku@hotmail.com  
🔗 MisterProjectLC

☎ +55 15 991849583  
🌐 <https://misterprojectlc.github.io/>

📍 Sorocaba, São Paulo, Brasil

## Resumo

Sou um desenvolvedor de jogos interessado em design, programação e narrativa. Tenho experiência com engines como Unity, Godot e Game Maker, e linguagens como C#, Python e C.

Meu interesse em desenvolvimento de jogos despontou aos 12 anos, e desde então nunca olhei para trás. A magia de digitar linhas de código e ver sua lógica se materializar na tela... Isso ainda me afeta, até hoje. É isso que eu procuro - poder criar, e poder inspirar.

## Educação

2019 – 2024 | **UFSCar Sorocaba**  
*Bacharelado em Ciência da Computação*

## Experiência

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 2022 – Atualmente | <b>Lightmancer Studios - Bloodrush: Undying Wish</b><br><i>Diretor, Coordenador, Designer, Programador principal, Escritor</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Coordenação do projeto, organizando reuniões e planejando prazos.</li><li>• Programação e design de mecânicas de combate, progressão, UI e vários efeitos gráficos.</li><li>• Design de gameplay e narrativa do jogo como um todo.</li></ul> |
| 2024              | <b>DOK Despachante</b><br><i>Desenvolvedor PHP Júnior</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento com PHP, Laravel e Docker.</li><li>• Criação e revisão de novas features.</li><li>• Reworks e reestruturações de bases de código.</li></ul>   |
| 2022 – 2024       | <b>SiDi - Projetos Samsung em Ambiente 3D</b><br><i>Estagiário</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento com as plataformas Unity e Unreal.</li><li>• Criação e revisão de novas features.</li><li>• Trabalho com uma equipe diversa de programadores, designers e testers.</li></ul>   |
| 2020-2021         | <b>Ufscar Sorocaba - Projeto de Extensão "Garibot"</b><br><i>Desenvolvedor, Designer - Jogo educativo</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolvimento e programação de mecânicas e sistemas para o jogo.</li><li>• Planejamento e design para as fases do jogo.</li><li>• Participação no planejamento geral do jogo em relação a sua missão educativa.</li></ul>                                       |
| 2019 – 2024       | <b>Maritacas Gamedev – Clube de desenvolvimento de jogos</b><br><i>Administrador e Membro</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Organização de eventos da entidade.</li><li>• Supervisionamento do andamento de projetos.</li><li>• Criação de jogos digitais.</li></ul>  |

## Conhecimento

---

### Linguagens de Programação

- C
- C++
- C#
- Python
- Java
- JavaScript
- PHP

- Git
- HTML
- CSS
- SQL
- NodeJS
- Docker
- DaVinci Resolve

### Tecnologias

- Unity Engine
- Godot Engine

### Idiomas

- Português brasileiro - Nativo
- Inglês - Fluente
- Alemão - Intermediário

## Projetos

---

A lista completa de projetos pode ser visualizada no site disponibilizado no início deste documento.

2022 – Atualmente

#### **Bloodrush: Undying Wish**

*Roguelike hack n' slash frenético com estética dark fantasy. Criado com a Godot Engine.*

2023

#### **Por que pressionamos Continue?**

*Dissertação em vídeo sobre técnicas e fenômenos psicológicos por trás da determinação de jogadores perante dificuldades, dentro do contexto de jogos eletrônicos.*

2022

#### **Bot de Discord - RPG Galático**

*Bot para o aplicativo de comunicação Discord para administrar um RPG online. Desenvolvido utilizando JavaScript e SQL.*

2021

#### **Kinetic**

*FPS frenético com gráficos low-poly e loadouts customizáveis, que se passa em uma estação espacial. Criado com a Unity Engine.*

2021

#### **ThaumOS**

*Criado para a LD48. Desmascare uma conspiração por trás de um sistema operacional ala Windows 95. Criado com a Godot Engine.*

2020-2021

#### **Roubos & Rumores**

*Jogo de tabuleiro para 3-6 pessoas sobre ladrões, guildas e intriga, focado em esconder e descobrir informação.*

2020

#### **Gravitoids**

*Clone de Asteroids com poderes especiais e manipulação de gravidade. Criado com a Unity Engine.*

2020

#### **The Long Game**

*Jogo de diplomacia medieval baseado no dilema do prisioneiro. Criado com a Godot Engine.*

2019

#### **Chronos Arena**

*Jogo de cartas multiplayer, com 4 personagens diferentes. Criado com a Unity Engine.*