

# Danilo Isamu Inafuku

Desenvolvedor de Software & Jogos

✉ dan.inafuku@hotmail.com

☎ +55 15 991849583

📍 Sorocaba, São Paulo, Brasil

🌐 MisterProjectLC

🌐 <https://misterprojectlc.github.io>

## Educação

2019 – Atualmente	<b>Ufscar Sorocaba</b> <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>
2016-2018	<b>Anglo Sorocaba</b> <i>Ensino Médio</i>

## Experiência

2024	<b>DOK Despachante</b> <i>Desenvolvedor PHP Júnior</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento com PHP, Laravel e Docker.</li><li>Criação e revisão de novas features.</li><li>Reworks e reestruturações de bases de código.</li></ul>
2022 – 2024	<b>SiDi - Projetos Samsung em Ambiente 3D</b> <i>Estagiário</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento com as plataformas Unity e Unreal.</li><li>Criação e revisão de novas features.</li><li>Trabalho com equipe diversa de programadores, designers e testers.</li></ul>
2022 – Atualmente	<b>Lightmancer Studios - Bloodrush: Undying Wish</b> <i>Diretor, Coordenador, Designer, Programador principal, Escritor</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Coordenação do projeto, organizando reuniões e planejando prazos.</li><li>Programação e design de mecânicas de combate, progressão, UI e vários efeitos gráficos.</li><li>Design de gameplay e narrativa do jogo como um todo.</li></ul>
2022	<b>Ufscar Sorocaba - Disciplina de Organização e Recuperação da Informação</b> <i>Monitor</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Criação do principal trabalho avaliativo da disciplina.</li><li>Desenvolvimento de ferramentas para a geração de casos de teste para tal trabalho.</li><li>Atendimento pedagógico para alunos da disciplina.</li></ul>
2020	<b>Ufscar Sorocaba - Disciplina de Introdução à Programação</b> <i>Monitor</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Criação de listas de exercícios.</li><li>Desenvolvimento de ferramentas para a geração de casos de teste para tais listas.</li><li>Várias contribuições ao sistema de geração de provas semi-aleatórias para o curso.</li><li>Atendimento pedagógico para alunos da disciplina.</li></ul>
2020 – Atualmente	<b>Maritacas Gamedev – Clube de desenvolvimento de jogos</b> <i>Coordenador e Membro</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Organização de eventos da entidade.</li><li>Supervisionamento do andamento de projetos.</li><li>Criação de jogos digitais (vários disponíveis no link <a href="https://misterproject.itch.io/">https://misterproject.itch.io/</a>)</li></ul>

## Conhecimento

---

### Linguagens de Programação

- C
- C++
- C#
- Python
- Java
- JavaScript
- PHP

- CSS
- SQL
- NodeJS
- Git
- Docker
- Unity Engine
- Godot Engine

### Tecnologias

- HTML

### Idiomas

- Português brasileiro - Nativo
- Inglês - Fluente
- Alemão - Intermediário

## Projetos

---

2022 – Atualmente

### **Bloodrush: Undying Wish**

*Roguelike hack n' slash frenético com estética dark fantasy. Criado com a Godot Engine.*

2022

### **Bot de Discord - RPG Galático**

*Bot para o aplicativo de comunicação Discord criado para administrar um jogo de RPG online. Utiliza Banco de Dados para armazenar jogadores, comandos e outros dados do jogo. Desenvolvido utilizando JavaScript e SQL.*

2021

### **Kinetic**

*FPS frenético com gráficos low-poly e loadouts customizáveis, que se passa em uma estação espacial. Criado com a Unity Engine.*

2021

### **Site da Maritacas Gamedev**

*Site criado para o projeto de extensão Maritacas Gamedev, da Ufscar Sorocaba.*

2021

### **Servidor de multiplayer para Godot generalista**

*Solução em Node.JS para dar suporte a jogos multiplayer em Godot.*