

Danilo Isamu Inafuku

Estudante de Ciência da Computação

✉ dan.inafuku@hotmail.com

🔄 MisterProjectLC

☎ +55 15 991849583

🌐 <https://misterprojectlc.github.io/>

📍 Sorocaba, São Paulo, Brasil

Educação

2019 – Atualmente	Ufscar Sorocaba <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>
2016-2018	Anglo Sorocaba <i>Ensino Médio</i>

Experiência

2020-2021	Ufscar Sorocaba - Projeto de Extensão "Garibot" <i>Desenvolvedor - Jogo educativo</i> <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento e programação de mecânicas e sistemas para o jogo.Planejamento e design para as fases do jogo.Participação no planejamento geral do jogo em relação a sua missão educativa.
2020	Ufscar Sorocaba - Disciplina de Introdução à Programação <i>Monitor</i> <ul style="list-style-type: none">Criação de listas de exercícios.Desenvolvimento de ferramentas para a geração de casos de teste para tais listas.Atendimento pedagógico para alunos da disciplina.
2020 – Atualmente	Maritacas Gamedev – Clube de desenvolvimento de jogos <i>Coordenador e Membro</i> <ul style="list-style-type: none">Organização de eventos da entidade.Supervisionamento do andamento de projetos.Criação de jogos digitais.
2019 – Atualmente	Game Jams - Maratonas de desenvolvimento de jogos <i>Participante</i> <ul style="list-style-type: none">Programação de mecânicas.Design de gameplay e narrativa.

Conhecimento

Linguagens de Programação

- C
- C++
- C#
- Python
- Java
- JavaScript

- CSS
- SQL
- NodeJS
- Unity Engine
- Godot Engine
- Paint.NET

Idiomas

- Português brasileiro - Nativo
- Inglês - Fluente
- Alemão - Intermediário

Tecnologias

- HTML

Projetos

A lista completa de projetos pode ser visualizada no site disponibilizado no início deste documento.

2021	Kinetic <i>FPS frenético com gráficos low-poly e loadouts customizáveis, que se passa em uma estação espacial.</i>
2021	ThaumOS <i>Criado para a LD48. Desmascare uma conspiração por trás de um sistema operacional ala Windows 95.</i>
2021	Bot de Discord - Megagame Futurista <i>Bot para o aplicativo de comunicação Discord criado para administrar um jogo/experimento social online. Utiliza Banco de Dados para armazenar jogadores, equipes, comandos e outros dados do jogo.</i>
2021	Servidor de multiplayer para Godot generalista <i>Solução em Node.JS para dar suporte a jogos multiplayer em Godot.</i>
2020-2021	Roubos & Rumores <i>Jogo de tabuleiro para 3-6 pessoas sobre ladrões, guildas e intriga, focado em esconder e descobrir informação.</i>
2020	Gravitoids <i>Clone de Asteroids com poderes especiais e manipulação de gravidade. Criado com a Unity Engine.</i>
2020	Lightstreak <i>Jogo de digitação e defesa, com estética baseada no zeitgeist da Internet dos anos 2000. Criado com a Godot Engine.</i>
2020	The Long Game <i>Jogo de diplomacia medieval baseado no dilema do prisioneiro. Criado com a Godot Engine.</i>
2019	Chronos Arena <i>Jogo de cartas multiplayer, com 4 personagens diferentes. Criado com a Unity Engine.</i>
2018-2020	A Sombra do Dragão <i>Jogo de tabuleiro cooperativo para 1-4 pessoas. Participe em missões para conseguir melhor equipamento, lutando contra o tempo para derrotar o dragão final.</i>