

Danilo Isamu Inafuku

Desenvolvedor de Software & Jogos

✉ dan.inafuku@hotmail.com

☎ +55 15 991849583

📍 Sorocaba, São Paulo, Brasil

🔗 MisterProjectLC

🌐 <https://misterprojectlc.github.io>

Educação

2019 – Atualmente	Ufscar Sorocaba <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>
2016-2018	Anglo Sorocaba <i>Ensino Médio</i>

Experiência

2022 – 2024	SiDi - Projetos Samsung em Ambiente 3D <i>Estagiário</i> <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento com as plataformas Unity e Unreal.Criação e revisão de novas features.Trabalho com equipe diversa de programadores, designers e testers.
2022 – Atualmente	Lightmancer Studios - Bloodrush: Undying Wish <i>Diretor, Coordenador, Designer, Programador principal, Escritor</i> <ul style="list-style-type: none">Coordenação do projeto, organizando reuniões e planejando prazos.Programação e design de mecânicas de combate, progressão, UI e vários efeitos gráficos.Design de gameplay e narrativa do jogo como um todo.
2022	Ufscar Sorocaba - Disciplina de Organização e Recuperação da Informação <i>Monitor</i> <ul style="list-style-type: none">Criação do principal trabalho avaliativo da disciplina.Desenvolvimento de ferramentas para a geração de casos de teste para tal trabalho.Atendimento pedagógico para alunos da disciplina.
2020	Ufscar Sorocaba - Disciplina de Introdução à Programação <i>Monitor</i> <ul style="list-style-type: none">Criação de listas de exercícios.Desenvolvimento de ferramentas para a geração de casos de teste para tais listas.Várias contribuições ao sistema de geração de provas semi-aleatórias para o curso.Atendimento pedagógico para alunos da disciplina.
2020 – Atualmente	Maritacas Gamedev – Clube de desenvolvimento de jogos <i>Coordenador e Membro</i> <ul style="list-style-type: none">Organização de eventos da entidade.Supervisionamento do andamento de projetos.Criação de jogos digitais (vários disponíveis no link https://misterproject.itch.io/)

Conhecimento

Linguagens de Programação

- C
- C++
- C#
- Python
- Java
- JavaScript

- CSS
- SQL
- NodeJS
- Git
- Unity Engine
- Godot Engine

Tecnologias

- HTML

Idiomas

- Português brasileiro - Nativo
- Inglês - Fluente
- Alemão - Intermediário

Projetos

2022 – Atualmente

Bloodrush: Undying Wish

Roguelike hack n' slash frenético com estética dark fantasy. Criado com a Godot Engine.

2022

Bot de Discord - RPG Galático

Bot para o aplicativo de comunicação Discord criado para administrar um jogo de RPG online. Utiliza Banco de Dados para armazenar jogadores, comandos e outros dados do jogo. Desenvolvido utilizando JavaScript e SQL.

2021

Kinetic

FPS frenético com gráficos low-poly e loadouts customizáveis, que se passa em uma estação espacial. Criado com a Unity Engine.

2021

Site da Maritacas Gamedev

Site criado para o projeto de extensão Maritacas Gamedev, da Ufscar Sorocaba.

2021

Servidor de multiplayer para Godot generalista

Solução em Node.JS para dar suporte a jogos multiplayer em Godot.