

Danilo Isamu Inafuku

Estudante de Ciência da Computação

✉ dan.inafuku@hotmail.com

☎ +55 15 991849583

📍 Sorocaba, São Paulo, Brasil

🔗 MisterProjectLC

🌐 <https://misterprojectlc.github.io>

Educação

2019 – Atualmente	Ufscar Sorocaba <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>
2016-2018	Anglo Sorocaba <i>Ensino Médio</i>

Experiência

2020	Ufscar Sorocaba - Disciplina de Introdução à Programação <i>Monitor</i> <ul style="list-style-type: none">• Criação de listas de exercícios.• Desenvolvimento de ferramentas para a geração de casos de teste para tais listas.• Várias contribuições ao sistema de geração de provas semi-aleatórias para o curso.• Atendimento pedagógico para alunos da disciplina.
2020 – Atualmente	Ufscar Gamedev – Clube de desenvolvimento de jogos <i>Coordenador e Membro</i> <ul style="list-style-type: none">• Organização de eventos da entidade.• Supervisionamento do andamento de projetos.• Criação de jogos digitais (vários disponíveis no link https://misterproject.itch.io/)

Conhecimento

Linguagens de Programação

- C
- C++
- C#
- Python
- Java
- JavaScript

- CSS
- SQL
- NodeJS
- Git
- Unity Engine
- Godot Engine

Idiomas

- Português brasileiro - Nativo
- Inglês - Fluente
- Alemão - Intermediário

Tecnologias

- HTML

Projetos

2021	Site da Gamedev Ufscar <i>Site criado para o projeto de extensão Ufscar Gamedev, da Ufscar Sorocaba.</i>
2021	Bot de Discord - Megagame Futurista <i>Bot para o aplicativo de comunicação Discord criado para administrar um jogo/experimento social online. Utiliza Banco de Dados para armazenar jogadores, equipes, comandos e outros dados do jogo.</i>
2021	Servidor de multiplayer para Godot generalista <i>Solução em Node.JS para dar suporte a jogos multiplayer em Godot.</i>