

Typ	Element	Reiz	Reaktion
Button	Nochmal	Klick	Level startet neu
Button	Nächstes Level	Klick	Nächstes Level wird geladen
Button	Start	Klick	Erstes Level wird geladen
Button	Beenden	Klick	Spiel wird beendet
Button	Hauptmenü	Klick	Öffnet das Hauptmenü
Button	Weiter	Klick	Unpausiert das Spiel
Button	Steuerung	Klick	Öffnet das Steuerungs UI
Button	Zurück	Klick	Schließt das Steuerungs UI
Button	Weiter (Hauptmenü)	Klick	-
Button	Level	Klick	-
Button	Sandbox	Klick	Öffnet die Sandbox
Collectable	Pfeil	Spieler sammelt Objekt ein	Spieler kann Doppelsprünge machen
Collectable	Plus	Spieler sammelt Objekt ein	Spieler hat wieder volles Leben (HP)
Collectable	Uhr	Spieler sammelt Objekt ein	Spieler erhält einen Zeitbonus
Gegner	Spike	Spieler berührt Gegner	Spieler erhält Schaden
Gegner	Ico Sphere	Gegner sieht Spieler	Gegner verfolgt Spieler
		Gegner berührt Spieler	Spieler erhält Schaden, Gegner verschwindet
Gegner	Geschützturm	Gegner sieht Spieler	Gegner feuert Projektile ab
		Projektil berührt Spieler	Spieler erhält Schaden
Levelement	Tar	Spieler berührt Oberfläche	Spieler wird verlangsamt
Levelement	Button	Element (Spieler, Quader) berührt Button	Button öffnet Tür
Levelement	Quader	Spieler berührt Objekt	Objekt lässt sich vom Spieler schieben
Levelement	Button Farbig	Quader berührt Button	Button öffnet Tür wenn Farbe von Quader und Button gleich
Levelement	Quader Farbig	Spieler berührt Objekt	Objekt lässt sich vom Spieler schieben
Levelement	Lava	Spieler berührt Objekt	Spieler stirbt
Levelement	Tür	Spieler berührt Objekt	-
Levelement	Portal	Spieler berührt Objekt	Level beendet
Taste	C	Druck	Schaltet die Kamera um
Taste	ESC	Druck	Pausiert das Spiel
Taste	Q/E	Druck	Rotiert die Kamera
Taste	Scrollrad	Scrollen	Zoom