

Atividade Extra-Classe 04 (AEC04) – Capítulo 4

1. Escreva uma função que retorna a quantidade de números primos abaixo **N**. O usuário deve entrar com um número inteiro **N** e uma função é criada para determinar esta quantidade. A impressão é feita na função **main()**.
2. Faça um programa para calcular a área e o perímetro de um hexágono. O programa deve implementar uma função chamada **calc_hexa** que calcula a área e o perímetro de um hexágono regular de lado **L**. O programa deve solicitar ao usuário o lado do polígono, calcular e imprimir a área e o perímetro do polígono. O programa termina quando for digitado um valor negativo qualquer para o lado. A função deve obedecer o seguinte protótipo:

```
void calc_hexa(float l, float *area, float *perimetro);
```

Lembrando que a área e o perímetro de um hexágono regular são dados por:

$$area = \frac{3 \times L^2 \times \sqrt{3}}{2}$$

$$perimetro = 6 \times L$$