

Topologia Algebrica

Zitto e studia.

Parigi 1905
H. POINCARÈ

Professore:
Gilberto Bini

Scriba:
Gabriele Bozzola

Lezione 1: 29 Settembre

Agomenti: General introduction. Homology of a complex. Singular homology.

1.1 Introduzione

1.1.1 Richiami di geometria

Definizione 1.1 Un **anello** è un insieme \mathcal{R} dotato di due operazioni $+$ e \cdot tali che \mathcal{R} sia un gruppo abeliano con l'addizione, sia un monoide con la moltiplicazione (ovvero la moltiplicazione è associativa e possiede un elemento neutro) e goda della proprietà distributiva rispetto all'addizione.

Definizione 1.2 Sia \mathcal{R} un anello si definisce l' **\mathcal{R} -modulo** il gruppo abeliano \mathcal{M} equipaggiato con un'operazione di somma tale che $\forall v, w \in \mathcal{M}$ e $\forall a, b \in \mathcal{R}$ vale che:

- $a(v + w) = av + aw$
- $(a + b)v = av + bv$
- $(ab)v = a(bv)$

Sia \mathcal{R} un anello si può definire su questo anello un modulo \mathcal{M} , nel caso \mathcal{R} sia un campo allora \mathcal{M} è uno spazio vettoriale, se invece \mathcal{R} è uno \mathbb{Z} -modulo allora \mathcal{M} è un gruppo abeliano

Voglio studiare gli omomorfismi tra \mathbb{Z} -moduli.

Definizione 1.3 Sia $\varphi : \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{N}$ un omomorfismo tra gli \mathcal{R} -moduli \mathcal{M} e \mathcal{N} , allora si definisce il **nucleo** e l'**immagine**:

$$\text{Ker}(\varphi) = \{m \in \mathcal{M} \mid \varphi(m) = 0\} \quad \text{Im}(\varphi) = \{m \in \mathcal{M} \mid \varphi(m) = 0\}$$

Osservazione 1.4 $\text{Ker}(\varphi)$ e $\text{Im}(\varphi)$ sono \mathcal{R} -sottomoduli.

Posso fare composizioni di omomorfismi, come:

$$\begin{array}{ccccc} \mathcal{M}_1 & \longrightarrow & \mathcal{M}_2 & \longrightarrow & \mathcal{M}_3 \\ & \varphi_1 & & \varphi_2 & \end{array}$$

Se vale $\varphi_2 \circ \varphi_1 = 0$ allora $\text{Im}(\varphi_1) \subseteq \text{Ker}(\varphi_2)$.

Dimostrazione: Se $u \in \text{Im} \varphi_1$ allora $\exists v \in \mathcal{M}_1$ tale che $\varphi_1(v) = u$, ma $\varphi_2(u) = \varphi_2(\varphi_1(v)) = (\varphi_2 \circ \varphi_1)(v) = 0$ quindi $u \in \text{Ker}(\varphi_2)$. ■

Siccome $\text{Im}(\varphi)$ è sottomodulo di $\text{Ker}(\varphi)$ allora posso prendere il quoziente:

$$\text{Ker}(\varphi_2)/\text{Im}(\varphi_1)$$

Questo è un sottomodulo. A questo punto ci sono due possibilità:

- $\text{Ker}(\varphi_2)/\text{Im}(\varphi_1) = 0$, che significa che $\text{Ker}(\varphi_2) = \text{Im}(\varphi_1)$ in quanto non ci sono elementi di $\text{Ker}(\varphi_2)$ fuori da $\text{Im}(\varphi_1)$.
- $\text{Ker}(\varphi_2)/\text{Im}(\varphi_1) \neq 0$, cioè $\exists v \in \text{Ker}(\varphi_2)$ tale che $v \notin \text{Im}(\varphi_1)$ e quindi $\text{Im}(\varphi_1) \subsetneq \text{Ker}(\varphi_2)$.

Nel primo caso si dice che la successione dei moduli \mathcal{M} e delle applicazioni φ è **esatta** in \mathcal{M}_2 , nel secondo caso la successione è detta **complesso di moduli**.

Sostanzialmente il modulo quoziente quantifica la non esattezza nel punto \mathcal{M}_2 della successione.

Definizione 1.5 $H(\mathcal{M}_\bullet) = \text{Ker}(\varphi_2)/\text{Im}(\varphi_1)$ è detto **modulo di omologia** del complesso $\mathcal{M}_\bullet = M_1 \longrightarrow M_2 \longrightarrow M_3$ con le applicazioni φ_1 e φ_2 .

Per questo $H(\mathcal{M}_\bullet)$ quantifica quanto il complesso \mathcal{M} non è esatto.

Questo deriva da un problema topologico concreto.

1.1.2 Omomorfismo tra \mathbb{R} e \mathbb{R}^N

È noto che $\mathbb{R} \not\cong \mathbb{R}^N$ per $n \geq 2$, infatti basta che tolgo un punto a \mathbb{R} che diventa sconnesso mentre \mathbb{R}^N rimane connesso anche togliendogli un punto.

Tuttavia vale anche che $\mathbb{R}^2 \not\cong \mathbb{R}^N$ per $n \geq 3$, infatti:

Dimostrazione: Per assurdo $f : \mathbb{R}^2 \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^N$ è un omomorfismo con $n \geq 3$, tolgo un punto da \mathbb{R}^2 :

$$\forall p \in \mathbb{R}^2 \quad f : \mathbb{R}^2 \setminus \{p\} \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^N \setminus \{f(p)\}$$

Ma: $\mathbb{R}^2 \setminus \{p\} \simeq \mathbb{R} \times \mathcal{S}^1$ con la mappa che manda $\underline{x} \mapsto \left(\|\underline{x}\|, \frac{\underline{x}}{\|\underline{x}\|} \right)$. Ma quindi il gruppo fondamentale deve essere isomorfo: $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^1) \simeq \pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1})$ ma $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^1) = \mathbb{Z}$ e $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1}) = \{1\}$ quindi non possono essere isomorfi. ■
Ho quindi dedotto proprietà geometriche a partire da considerazioni algebriche.

Definizione 1.6 Si definisce il **gruppo fondamentale** di uno spazio topologico X connesso per archi attorno al punto $x_0 \in X$

$$\pi_1(X, x_0) = \{g : \mathcal{S}^1 \rightarrow X \mid g \text{ continua}, g(1) = x_0\} / \sim$$

e \sim è la relazione di omotopia: $g_1 \sim g_2$ se $\exists G : \mathcal{S}^1 \times I \rightarrow X$ tale che $G(z, 0) = g_1(z), G(z, 1) = g_2(z), G(1, t) = x_0$.

Ora voglio mostrare per assurdo che non esiste omomorfismo tra \mathbb{R}^3 e \mathbb{R}^N .

Dimostrazione: Come nel caso precedente tolgo q da \mathbb{R}^3 e $f(q)$ da \mathbb{R}^3 , quindi ottengo l'omomorfismo tra $\mathbb{R} \times \mathcal{S}^2 \simeq \mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1}$, ma i gruppi fondamentali associati sono banali, quindi sono isomorfi, e non è possibile replicare il ragionamento utilizzato sopra. ■

Poincaré introdusse i gruppi di omotopia superiore.

Definizione 1.7 Si definiscono i **gruppi di omotopia superiore** di uno spazio topologico X attorno al punto x_0 per $k \geq 2$:

$$\pi_k(X)(X, x_0) = \{g : \mathcal{S}^k \rightarrow X \mid g(p_0) = x_0, p_0 \in \mathcal{S}^k\} / \sim$$

Studiare i gruppi di omotopia superiore è un problema aperto della topologia moderna. Tuttavia si sa che:

1. $\pi_k(\mathcal{S}^m) = 1$ per $1 \leq k < m$
2. $\pi_m(\mathcal{S}^m) \simeq \mathbb{Z}$ per $k = m$
3. $\pi_1(\mathcal{S}^2) = 1$
4. $\pi_2(\mathcal{S}^2) \simeq 1$

Anche se non so calcolare i gruppi di omotopia superiore non vorrei buttarli via...

1.1.3 Omologia

Uso la teoria dell'omologia che mi permette di semplificare i problemi. Ci sono varie possibilità:

- Omologia simpliciale
- Omologia cellulare
- Omologia singolare
- Omologia persistente¹

Ma cosa è l'omologia?

Definizione 1.8 In \mathbb{R}^{k+1} si definisce il **simplexso standard** Δ_k l'insieme:

$$\Delta_k = \{(x_1, x_2, \dots) \in \mathbb{R}^{k+1} \mid \forall i \quad 0 \leq x_i \leq 1 \text{ e } \sum_{i=1}^{k+1} x_i = 1\}$$

Osservazione 1.9 Alcuni esempi sono:

- Δ_0 è un punto.

¹Questa ha numerose applicazioni pratiche.

- Δ_1 è un segmento omeomorfo a $[0, 1]$. [FIGURA]

Definizione 1.10 Dato uno spazio topologico X si definisce il k -**simpleso singolare** in X come un'applicazione continua $g : \Delta_k \rightarrow X$.

Spesso conviene identificare il k -simpleso con la sua immagine in X . In questo modo uno 0-simpleso è un punto in X , mentre un 1-simpleso singolare potrebbe essere sia un segmento che un punto (se la mappa è costante). Siccome il simpleso deforma è detto singolare.

Voglio costruire un complesso di gruppi abeliani e definire l'omologia singolare come l'omologia di tale complesso.

S è il complesso, cioè: $\cdots \rightarrow S_{k+1}(X) \rightarrow S_k(X) \rightarrow S_{k-1}(X) \rightarrow \cdots \rightarrow S_0(X)$, dove

$$S_k(X) = \{ \text{combinazioni lineari finite a coefficienti interi:} \\ \sum_g n_g g \mid n_g \in \mathbb{Z}, g \text{ } k\text{-simplessi singolari di } X \}$$

$S_k(X)$ è un gruppo abeliano con l'operazione somma definita naturalmente:

$$\sum_g n_g g + \sum_h n_h h = \sum_g n_g g + \sum_g n_g^* g = \sum_g (n_g + n_g^*) g$$

Ad esempio:

$$(n_1 g_1 + n_2 g_2 + 2n_3 g_3) + (m_1 g_1 + m_4 g_4) = (n_1 + m_1) g_1 + n_2 g_2 + 2n_3 g_3 + m_4 g_4$$

Questa è una somma con tutte le giuste proprietà. Lo zero è la catena con tutti i coefficienti nulli, mentre l'inverso è la catena con i coefficienti opposti. Queste catene sono chiamate **k -catene singolari**.

Ad esempio: Se $k = 0$ $S_0(X)$ sono catene di punti ($g_0 : \Delta_0 \rightarrow X$)

$$S_0(X) = \{ \sum n_i p_i \mid n_i \in \mathbb{Z}, p_i \in X \}$$

Ora devo introdurre le applicazioni tra i vari S_k , queste applicazioni saranno il bordo.

Definisco $h : \Delta_1 \rightarrow X$ in modo tale che $h(\Delta) = \alpha$ dove α è un arco, ovvero una funzione da un intervallo $I = [0, 1]$ a X tale che $\alpha(0) = x_0$ e y_0 .

[FIGURA]

Posso ottenere una 0-catena prendendo i punti estremi dell'arco.

Definizione 1.11 Sia Δ_k un k -simpleso standard con $k \geq 0$ si definisce l'operatore **faccia** come la mappa F_i^k da Δ_{k-1} a Δ_k tale che $F_i^k(\Delta_{k-1})$ è una faccia di Δ_k .

Ad esempio per $k = 2$ $\Delta_2 = \{ (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 + x_2 + x_3 = 1, 0 \leq x_i \leq 1 \forall i \}$, si definisce la base $e_0 = (1, 0, 0)$ $e_1 = (0, 1, 0)$ $e_2 = (0, 0, 1)$, voglio vedere il bordo del triangolo come facce.