# Topologia Algebrica

Zitto e studia.

Parigi 1905 H. Poincarè

Professore: *Gilberto Bini* 

Scriba: Gabriele Bozzola

# Indice

1	Ome	nologia Singolare				
	1.1	Introd	uzione	4		
		1.1.1	Richiami di algebra	4		
		1.1.2	Omomorfismo tra $\mathbb{R}$ e $\mathbb{R}^N$	7		
		1.1.3	Omologia	9		
			Richiami sul gruppo fondamentale			
	1.2		ogia delle sfere			
			Teoria del grado			

## Lista dei simboli e abbreviazioni

Simbolo	Significato	Pagina
$\mathbb{N}$	Numeri naturali	2
$\mathbb{Z}$	Numeri interi	2
$\mathcal R$	Anello	4
$<\cdots>$	Gruppo generato	5
$\simeq$	Spazi omeomorfi	7
$\stackrel{\sim}{\longrightarrow}$	Omeomorfismo	8
$\pi_1$	Gruppo fondamentale	8
$\Delta_k$	Simplesso standard	10
$\sim_{hom}$	Relazione di omologia	15

#### 1.1 Introduzione

#### 1.1.1 Richiami di algebra

**Definizione 1.1.1** Un anello è un insieme  $\mathcal{R}$  dotato di due operazioni + e · tali che  $\mathcal{R}$  sia un gruppo abeliano con l'addizione, sia un monoide con la moltiplicazione (ovvero la moltiplicazione è associativa e possiede un elemento neutro<sup>1</sup>) e goda della proprietà distributiva rispetto all'addizione.

**Definizione 1.1.2** Un anello si dice **anello commutativo** se l'operazione di moltiplicazione è commutativa.

**Definizione 1.1.3** *Un campo* è un anello commutativo in cui ogni elemento non nullo ammette un inverso moltiplicativo.

**Definizione 1.1.4** Sia  $\mathcal{R}$  un anello commutativo si definisce l' $\mathcal{R}$ -modulo un gruppo abeliano  $\mathcal{M}$  equipaggiato con un'operazione di moltiplicazione per uno scalare in  $\mathcal{R}$  tale che  $\forall v, w \in \mathcal{M}$  e  $\forall a, b \in \mathcal{R}$  vale che:

- a(v+w) = av + aw
- (a+b)v = av + bv
- (ab)v = a(bv)

**Osservazione 1.1.5** Se  $\mathcal{R}$  è un campo allora l' $\mathcal{R}$ -modulo è uno spazio vettoriale.

Sostanzialmente la nozione di  $\mathcal{R}$ -modulo generalizza agli anelli il concetto di spazio vettoriale sui campi.

**Osservazione 1.1.6** Ogni gruppo abeliano  $\mathcal{G}$  è uno  $\mathbb{Z}$ -modulo in modo univoco, cioè  $\mathcal{G}$  è un gruppo abeliano se e solo e è uno  $\mathbb{Z}$ -modulo.

**Dimostrazione**: Sia  $x \in \mathcal{G}$  si definisce l'applicazione di moltiplicazione per un elemento  $n \in \mathbb{Z}$  come

$$nx = \begin{cases} \underbrace{x + x + x + \dots}_{n \text{ volte}} & \text{se } n > 0 \\ 0 & \text{se } n = 0 \\ \underbrace{-x - x - x - \dots}_{|n| \text{ volte}} & \text{se } n < 0 \end{cases}$$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>La richiesta di esistenza dell'elemento neutro, cioè dell'unità non è comune a tutti gli autori, chi non la richiede chiama anello unitario la presente definizione di anello.

Si verifica banalmente che questa operazione è ben definita e soddisfa le giuste proprietà perché la coppia  $(\mathcal{G}, \mathbb{Z})$  sia uno  $\mathbb{Z}$ -modulo. A questo punto non è possibile costruire applicazioni diverse che soddisfino le proprietà richieste infatti utilizzando la struttura di anello di  $\mathbb{Z}$ :  $nx = (1+1+1+1+1\dots)x = x+x+x\dots$ , quindi quella definita è l'unica possibile.

**Definizione 1.1.7** Un gruppo  $\mathcal{G}$  si dice **generato** dai suoi elementi  $x_1, x_2, \dots \in \mathcal{G}$  se ogni suo elemento si può scrivere come combinazione lineare a elementi interi di  $x_1, x_2, \dots$  In questo caso si indica  $\mathcal{G} = \langle \{x_1, x_2, \dots \} \rangle$ .

**Definizione 1.1.8** Un gruppo abeliano si dice **libero** se è generato da un numero finito di elementi linearmente indipendenti, il numero di tali elementi definisce il **rango** del gruppo.

**Definizione 1.1.9** Siano  $(X, \cdot)$  e  $(Y, \star)$  due gruppi, un **omomorfismo** è un'applicazione f tra X e Y che preserva la struttura di gruppo, cioè:

$$\forall u, v \in X \quad f(u \cdot v) = f(u) \star f(v)$$

**Osservazione 1.1.10** Da questa definizione si trova immediatamente che gli omomorfismi si comportano bene nei confronti dell'inverso, cioè  $\forall v \in X$  vale che  $f(v^{-1}) = f(v)^{-1}$ .

Voglio studiare gli omomorfismi tra  $\mathbb{Z}$ -moduli.

**Definizione 1.1.11** Sia  $\varphi: \mathcal{M} \to \mathcal{N}$  un omomorfismo tra gli  $\mathcal{R}$ -moduli  $\mathcal{M}$  e  $\mathcal{N}$ , allora si definisce il **nucleo** e l'**immagine**:

$$Ker(\varphi) := \{ m \in \mathcal{M} \mid \varphi(m) = 0 \} \qquad Im(\varphi) := \{ m \in \mathcal{N} \mid m = \varphi(k), k \in M \}$$

**Osservazione 1.1.12**  $\operatorname{Ker}(\varphi)$  e  $\operatorname{Im}(\varphi)$  sono  $\mathcal{R}$ -sottomoduli, cioè sono sottoinsiemi di  $\mathcal{M}$  e  $\mathcal{N}$  che posseggono la struttura di  $\mathcal{R}$ -modulo.

Se  $M_i$  sono  $\mathcal{R}$ -moduli posso fare composizioni di omomorfismi, come:

$$\mathcal{M}_1 \xrightarrow{\varphi_1} \mathcal{M}_2 \xrightarrow{\varphi_2} \mathcal{M}_3$$
 o equivalentemente  $\mathcal{M}_1 \xrightarrow{\varphi_2 \circ \varphi_1} \mathcal{M}_3$ 

**Proposizione 1.1.13** *Se vale*  $\varphi_2 \circ \varphi_1 = 0$  *allora*  $\operatorname{Im}(\varphi_1) \subseteq \operatorname{Ker}(\varphi_2)$ .

**Dimostrazione**: Se 
$$u \in \operatorname{Im}(\varphi_1)$$
 allora  $\exists v \in \mathcal{M}_2$  tale che  $\varphi_1(v) = u$ , ma  $\varphi_2(u) = \varphi_2(\varphi_1(v)) = (\varphi_2 \circ \varphi_1)(v) = 0$  per ipotesi, quindi  $u \in \operatorname{Ker}(\varphi_2)$ .

Mi interessano questi morfismi perché hanno un preciso significato geometrico che sarà chiaro successivamente.

**Definizione 1.1.14** Siano  $\mathcal{M}$  un  $\mathcal{R}$ -modulo e  $\mathcal{N}$  un suo sottomodulo, allora il **modulo quoziente** di  $\mathcal{M}$  con  $\mathcal{N}$  e definito da:

$$\mathcal{M}/_{\mathcal{N}} := \mathcal{M}/_{\sim} \quad dove \sim \ \ \dot{e} \ definita \ da: x \sim y \Leftrightarrow x-y \in \mathcal{N}$$

Dove  $\mathcal{M}/_{\sim}$  è l'insieme delle classi di equivalenza di  $\sim$  equipaggiate con operazioni indotte dall' $\mathcal{R}$ -modulo, cioè se  $[u], [w] \in \mathcal{M}/_{\sim}$  e  $a \in \mathcal{R}$ :

- [u] + [w] = [u + w]
- a[u] = [au]

In questo caso gli elementi di  $\mathcal{M}/\mathcal{N}$  sono le classi di equivalenza  $[m] = \{m+n \mid n \in \mathcal{N}\}.$ 

Siccome  $\mathrm{Im}(\varphi)$  è sottomodulo di  $\mathrm{Ker}(\varphi)$  allora posso prendere il quoziente:

$$\operatorname{Ker}(\varphi_2)/\operatorname{Im}(\varphi_1)$$

Questo è un sottomodulo. Si nota che questo è sensato solo se si impone la condizione  $\varphi_2 \circ \varphi_1 = 0$ , altrimenti non c'è l'inclusione e quindi non è possibile fare l'operazione di quoziente. A questo punto ci sono due possibilità:

- 1.  $\operatorname{Ker}(\varphi_2)/\operatorname{Im}(\varphi_1)=0$ , che significa che  $\operatorname{Ker}(\varphi_2)=\operatorname{Im}(\varphi_1)$  in quanto non ci sono elementi di  $\operatorname{Ker}(\varphi_2)$  fuori da  $\operatorname{Im}(\varphi_1)$ , dato che l'unica classe di equivalenza presente è [0] significa che  $\forall m\in \operatorname{Ker}(\varphi_1)\ \exists n\in \operatorname{Im}(\varphi_2)$  tale che m-n=0, cioè m e n coincidono e quindi  $\operatorname{Ker}(\varphi_2)=\operatorname{Im}(\varphi_1)$ .
- 2.  $\operatorname{Ker}(\varphi_2)/\operatorname{Im}(\varphi_1) \neq 0$ , cioè  $\exists v \in \operatorname{Ker}(\varphi_2)$  tale che  $v \notin \operatorname{Im}(\varphi_1)$  e quindi  $\operatorname{Im}(\varphi_1) \subsetneq \operatorname{Ker}(()\varphi_2)$ .

Nel primo caso si dice che la successione dei moduli  $\mathcal{M}$  e delle applicazioni  $\varphi$  è **esatta** in  $\mathcal{M}_2$ , nel secondo caso la successione è detta **complesso di moduli**.

Sostanzialmente il modulo quoziente quantifica la non esattezza nel punto  $\mathcal{M}_2$  della successione.

**Definizione 1.1.15**  $H(\mathcal{M}_{\bullet}) = \operatorname{Ker}(\varphi_2)/\operatorname{Im}(\varphi_1)$  è detto modulo di omologia del complesso  $M_{\bullet} = M_1 \longrightarrow M_2 \longrightarrow M_3$  con le applicazioni  $\varphi_1$  e  $\varphi_2$ .

Per questo  $H(\mathcal{M}_{\bullet})$  quantifica quanto il complesso  $\mathcal{M}_{\bullet}$  non è esatto. Questo deriva da un problema topologico concreto.

**Definizione 1.1.16** La coppia  $(X, \mathcal{T})$  è detta **spazio topologico** (generalmente si omette la  $\mathcal{T}$ ) se  $\mathcal{T}$  è una **topologia**, cioè se è una collezione di insiemi di X tali che:

- 1.  $\emptyset, X \in \mathcal{T}$
- 2.  $\bigcup_{n\in\mathbb{N}} A_n \in \mathcal{T}$  se  $A_n \in \mathcal{T} \ \forall n \in \mathbb{N}$
- 3.  $\bigcap_{n\in\{0,1,\ldots,N\}} A_n \in \mathcal{T} \text{ se } A_n \in \mathcal{T} \ \forall n\in\{0,1,\ldots,N\}$

Gli elementi di  $\mathcal{T}$  sono detti aperti.

**Osservazione 1.1.17** Se  $\tau$  è la collezione di tutti i sottoinsiemi di X allora le proprietà sono automaticamente verificate e questa è la **topologia discreta**, invece  $\tau = \{\emptyset, X\}$  è una topologia ed è la **topologia triviale**. Infine in  $\mathbb{R}^n$  si definisce la **topologia usuale** che è la topologia in cui gli aperti sono iperintervalli aperti del tipo  $(a_1,b_1) \times (a_2,b_2) \times (a_3,b_3) \cdots \times (a_n,b_n)$ . Si dimostra che se si ammettono intersezioni infinite allora la topologia usuale coincide con la topologia triviale in  $\mathbb{R}^n$ .

**Osservazione 1.1.18** Uno spazio metrico si può rendere topologico definendo gli insiemi aperti come gli intorni sferici aperti.

**Osservazione 1.1.19** Sia  $A \subseteq X$  spazio topologico, si può rendere anche A uno spazio topologico equipaggiandolo con la **topologia indotta** in cui gli aperti sono gli aperti di X intersecati con A.

**Osservazione 1.1.20** *Uno spazio topologico è* **connesso** se si può scrivere come unione disgiunta di due suoi aperti.

**Definizione 1.1.21** Sia X uno spazio topologico l'insieme  $\{A_i \mid A_i \in X \ \forall i\}$  è un **ricoprimento** di X se:

$$\bigcup_{i} A_i = X$$

Se in particolare gli insiemi  $A_i$  sono aperti il ricoprimento è detto **ricoprimento aperto**.

**Definizione 1.1.22** Un insieme U è detto **compatto** se per ogni suo possibile ricoprimento aperto ne esiste un sottoinsieme che è un ricoprimento finito di U.

**Definizione 1.1.23** Una mappa tra spazi topologici è detta **omeomorfismo** se è continua e ammette inverso continuo, [cioè se è una mappa uno a uno]. Se due spazi sono omeomorfi si utilizza il simbolo  $\simeq$ .

Siccome gli omeomorfismi sono mappe uno a uno due spazi omeomorfi sono essenzialmente identici. La relazione di omeomorfismo costituisce una relazione di equivalenza. Molti degli strumenti sviluppati in questo corso servono a capire se due spazi sono omeomorfi o meno.

#### **1.1.2** Omomorfismo tra $\mathbb{R}$ e $\mathbb{R}^N$

**Definizione 1.1.24** Un arco in uno spazio topologico X tra i punti  $x_0 \in X$  e  $y_0 \in X$  è una funzione continua da I = [0,1] a X tale che  $\alpha(0) = x_0$  e  $\alpha(1) = y_0$ . Si dice che l'arco parte da  $x_0$  e finisce in  $y_0$ .

**Definizione 1.1.25** Uno spazio topologico X è **connesso per archi** se per ogni coppia di punti  $x, y \in X$  esiste un arco che parte da x e termina in y.

**Definizione 1.1.26** Uno spazio topologico X si dice **connesso per archi** se  $\forall x, y \in X$  esiste un arco con punto iniziale x e punto finale y.

**Proposizione 1.1.27** Se  $f: X \to Y$  è una mappa continua suriettiva tra spazi topologici e se X è connesso per archi allora Y è connesso per archi. Questo vale in particolare se f è un omeomorfismo, cioè la connessione per archi è una proprietà invariante per omeomorfismi.

**Dimostrazione**: Siano  $y_0, y_1$  due punti di Y. La funzione f è suriettiva, e dunque esistono  $x_0$  e  $x_1$  in X tali che  $f(x_0) = y_0$  e  $f(x_1) = y_1$ . Dato che X è connesso, esiste un cammino  $\alpha : [0,1] \to X$  tale che  $\alpha(0) = x_0$  e  $\alpha(1) = x_1$ . Ma la composizione di funzioni continue è

continua, e quindi il cammino ottenuto componendo  $\alpha$  con  $f \colon f \circ \alpha : [0,1] \to X \to Y$  è un cammino continuo che parte da  $y_0$  e arriva a  $y_1$ .

Si sa inoltre che:

**Proposizione 1.1.28**  $\mathbb{R}^n$  è connesso per archi  $\forall n \in \mathbb{N}$ .

È noto che  $\mathbb{R} \not\simeq \mathbb{R}^N$  per  $n \ge 2$ , infatti basta togliere un punto a  $\mathbb{R}$  che diventa sconnesso per archi mentre  $\mathbb{R}^N$  rimane connesso per archi anche togliendogli un punto. In questa dimostrazione ho utilizzato il seguente risultato fondamentale:

**Proposizione 1.1.29** Se  $f: X \to Y$  è omeomorfismo tra spazi topologici allora  $f|_U: U \to Y$ f(U) è omeomorfismo per ogni  $U \subseteq X$ .

Nel caso considerato  $U=x_0$ , siccome ho trovato un U per cui la funzione ristretta non è omeomorfismo f non può essere omeomorfismo. Infatti l'immagine di un punto rimane un

Tuttavia vale anche che  $\mathbb{R}^2 \not\simeq \mathbb{R}^N$  per  $n \geq 3$ , infatti: **Dimostrazione**: Per assurdo  $f: \mathbb{R}^2 \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^N$  è un omeomorfismo con  $n \geq 3$ , tolgo un punto da  $\mathbb{R}^2$ , se f omeomorfismo anche la restrizione deve essere omeomorfismo, cioè  $\forall p \in \mathbb{R}^2 \quad f : \mathbb{R}^2 \setminus \{\, p \,\} \, \stackrel{\sim}{\longrightarrow} \, \mathbb{R}^N \setminus \{\, f(p) \,\}. \ \ \text{Ma} \ \mathbb{R}^2 \setminus \{\, p \,\} \, \simeq \, \mathbb{R} \times \mathcal{S}^1 \ \ \text{con la mappa}$  $\vec{x} \mapsto \left(||\vec{x}||, \frac{\vec{x}}{||\vec{x}||}\right)$  (dopo aver fatto una traslazione di p nell'origine, operazione che è certamente un omeomorfismo). In pratica sto dicendo che il piano senza un punto è omeomorfo ad un cilindro infinito. Analogamente  $\mathbb{R}^n \setminus \{f(p)\} \simeq \mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1}$ . Quindi se esiste un omeomorfismo tra  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^n$  significherebbe che  $\mathbb{R} \times \mathcal{S}^1 \simeq \mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1}$ , ma quindi i gruppi fondamentali dovrebbero essere isomorfi:  $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^1) \simeq \pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1})$  ma  $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^1) = \mathbb{Z}$  infatti il gruppo fondamentale di un prodotto è il prodotto dei gruppi fondamentali e  $\pi_1(\mathbb{R}) = 1$ ,  $\pi_1(\mathcal{S}^1) = \mathbb{Z}$ dato che i lacci omotopicamente distinti sono quelli che avvolgono il buco un numero differente di volte. Analogamente  $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1}) = 1$  perché le sfere sono contraibili. Trovo quindi che dovrebbero essere isomorfi  $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^1) = \mathbb{Z}$  e  $\pi_1(\mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1}) = 1$  che è assurdo.

Ho quindi dedotto proprietà topologiche a partire da considerazioni algebriche (con il gruppo fondamentale). Il gruppo fondamentale è un invariante algebrico per problemi topologici.

**Definizione 1.1.30** Si definisce il **gruppo fondamentale** di uno spazio topologico X connesso per archi attorno al punto  $x_0 \in X$ 

$$\pi_1(X,x_0) = \{g: \mathcal{S}^1 \to X \mid g \text{ continua}, g(1) = x_0\}/\sim$$

e  $\sim$  è la relazione di omotopia:  $g_1 \sim g_2$  se  $\exists G: \mathcal{S}^1 \times I \to X$  tale che  $G(z,0) = g_1(z), G(z,1) = g_1(z)$  $g_2(z), G(1,t) = x_o$  con G continua. In questo vedo  $S^1$  come sottospazio di  $\mathbb{R}^2$  con la topologia indotta (il punto 1 è un punto della circonferenza vedendola come insieme nello spazio complesso  $S^1 = \{ z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1 \}$ ).

Sostanzialmente il gruppo fondamentale è l'insieme dei lacci quozientato rispetto alla relazione di omotopia. Infatti g è un laccio dato che è un arco e il punto di partenza e il punto di arrivo necessariamente coincidono dato che g è definito su  $S^1$ . Questo perché l'insieme dei lacci non è strutturabile come gruppo in quanto il laccio costante non è l'unità.

Ora voglio mostrare per assurdo che non esiste omomorfismo tra  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathbb{R}^N$ .

**Dimostrazione**: Come nel caso precedente suppongo esiste f omeomorfismo tra  $\mathbb{R}^3$  a  $\mathbb{R}^n$ , tolgo q da  $\mathbb{R}^3$  e f(q) da  $\mathbb{R}^n$ , quindi ottengo l'omomorfismo tra  $\mathbb{R} \times \mathcal{S}^2 \simeq \mathbb{R} \times \mathcal{S}^{n-1}$ , ma i gruppi fondamentali associati sono banali, quindi sono isomorfi, e non è possibile replicare il ragionamento utilizzato sopra.

Poincaré introdusse i gruppi di omotopia superiore.

**Definizione 1.1.31** Si definiscono i gruppi di omotopia superiore di uno spazio topologico X attorno al punto  $x_0$  per  $k \geq 2$ :

$$\pi_k(X)(X,x_0) = \{g: \mathcal{S}^k \to X \mid g \text{ continua}, \ g(p_0) = x_0\}/\infty$$

Con  $p_0 \in \mathcal{S}^k$  e  $\sim$  relazione di omotopia.

Studiare i gruppi di omotopia superiore è un problema aperto della topologia moderna. Tuttavia si sa che:

1. 
$$\pi_k(S^m) = 1$$
 per  $1 \le k < m$   $(m > 2)$ 

2. 
$$\pi_m(\mathcal{S}^m) \simeq \mathbb{Z}$$
 per  $k = m$ 

3. 
$$\pi_1(S^2) = 1$$

4. 
$$\pi_2(\mathcal{S}^2) \simeq \mathbb{Z}$$

5. 
$$\pi_3(\mathcal{S}^2) \simeq \mathbb{Z}^2$$

**Definizione 1.1.32** Sia  $A \subseteq X$  con X spazio topologico  $i:A \to X$  si definisce mappa di **inclusione** e si scrive  $i:A \hookrightarrow X$  se  $\forall a \in A$  vale che i(a)=a.

Anche se non so calcolare i gruppi di omotopia superiore non vorrei buttarli via...Vorrei degli invarianti algebrici per problemi topologici, come i gruppi di omotopia.

Inizio definendo l'omologia singolare, che è la più generale.

#### 1.1.3 Omologia

Uso la teoria dell'omologia che mi permette di semplificare i problemi. La teoria dell'omologia serve ad associare agli spazi topologici degli oggetti algebrici meno complicati dei gruppi di omotopia. Ci sono varie possibilità:

- Omologia singolare
- Omologia cellulare

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Questo da origine alla fibrazione di Hopf che ha molte applicazioni in fisica.

- Omologia persistente<sup>3</sup>
- Omologia simpliciale

Ma cosa è l'omologia? Assocerò ad ogni spazio topologico (anche patologico) gruppi abeliani e omomorfismi a partire da applicazioni continue tra due spazi topologici. In tutto questo lavoro sempre con anello di base  $\mathbb{Z}$ , che quindi rimane sottinteso a meno di scriverlo esplicitamente.

**Definizione 1.1.33** In  $\mathbb{R}^{k+1}$  si definisce il **simplesso standard**  $\Delta_k$  l'insieme:

$$\Delta_k = \{ (x_1, x_2, \dots) \in \mathbb{R}^{k+1} \mid \forall i \ 0 \le x_i \le 1 \ e \sum_{i=1}^{k+1} x_i = 1 \}$$

Osservazione 1.1.34 Alcuni esempi sono:

- $\Delta_0$  è un punto.
- $\Delta_1$  è un segmento, che è omeomorfo a [0,1].

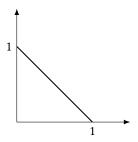


Figura 1.1: 1-Simplesso standard

- $\Delta_2$  è un triangolo
- $\Delta_3$  è un tetraedro

• ...

**Definizione 1.1.35** Dato uno spazio topologico X si definisce il k-simplesso singolare in X come un'applicazione continua  $\sigma: \Delta_k \to X$ .

Spesso conviene identificare il k-simplesso con la sua immagine in X. In quesot modo uno 0-simplesso è un punto in X, mentre un 1-simplesso singolare potrebbe essere sia un segmento che un punto (se la mappa è costante). Siccome il simplesso potrebbe deformare è detto singolare.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Questa ha numerose applicazioni pratiche, come la ricostruzione di immagini.

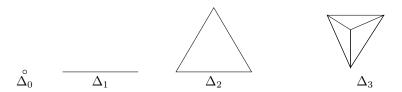


Figura 1.2: Simplessi standard

Voglio costruire un complesso di gruppi abeliani e definire l'omologia singolare come l'omologia di tale complesso.

 $S_{\bullet}$  è il compesso (S sta per singolare), cioè:

$$\cdots \to S_{k+1}(X) \to S_k(X) \to S_{k-1}(X) \to \cdots \to S_0(X)$$

Dove:

$$S_k(X)=\{ ext{combinazioni lineari finite a coefficienti interi:}$$
 
$$\sum_g n_g g \mid n_g \in \mathbb{Z}, g \ k- ext{simplessi singolari di } X \}$$

 $S_k(X)$  è un gruppo abeliano con l'operazione somma definita naturalmente:

$$\sum_{q} n_{g}g + \sum_{h} n_{h}h = \sum_{q} n_{g}g + \sum_{q} n_{g}^{\star}g = \sum_{q} (n_{g} + n_{g}^{\star})g$$

Ad esempio:

$$(n_1q_1 + n_2q_2 + 2n_3q_3) + (m_1q_1 + m_4q_4) = (n_1 + m_1)q_1 + n_2q_2 + 2n_3q_3 + m_4q_4$$

Questa è una somma con tutte le giuste proprietà. Lo zero è la catena con tutti i coefficienti nulli, mentre l'inverso è la catena con i coefficienti opposti. Queste catene sono chiamate k-catene singolari.  $S_k(X)$  è generato da tutte le possibili applicazioni continue da  $\Delta_k$  a X, cioe:

$$S_k(X) = \langle \{g \mid g \text{ } k\text{-simplesso singolare in } X \} \rangle$$

Ad esempio se k=0 allora  $S_0(X)$  sono catene di punti  $(g_0:\Delta_0\to X,$  identifico l'applicazione con il punto in X sapendo che l'immagine di un punto è un punto)

$$S_0(X) = \{ \sum n_i p_i \mid n_i \in \mathbb{Z}, \ p_i \in X \}$$

Ora devo introdurre le applicazioni tra i vari ${\cal S}_k,$  queste applicazioni saranno il bordo.

Definisco  $h: \Delta_1 \to X$  in modo tale che  $h(\Delta) = \alpha$  dove  $\alpha$  è un **arco**.

Posso ottenere una 0-catena prendendo i punti estremi dell'arco, infatti il bordo di un 1-simplesso è uno 0-simplesso. L'idea è quindi ottenere simplessi di ordine più piccolo prendendo il bordo dei simplessi.

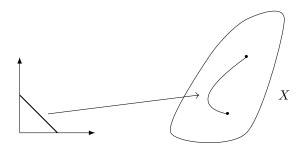


Figura 1.3: 1-Simplesso singolare

**Definizione 1.1.36** Sia  $\Delta_k$  un k-simplesso standard con  $k \geq 0$  si definisce l'operatore **faccia** come la mappa  $F_i^{\ k}: \Delta_{k-1} \to \Delta_k$  tale che  $F_i^{\ k}(\Delta_{k-1})$  è una faccia di  $\Delta_k$ .

L'operatore faccia prende un k-simplesso standard e lo immerge in un qualche senso in un simplesso più grande, ad esempio manda un punto in uno degli estremi di un segmento (nel caso k=0),

Ad esempio per k=2  $\Delta_2=\{(x_1,x_2,x_3)\in\mathbb{R}^3 \mid x_1+x_2+x_3=1,\ 0\leq x_i\leq 1\ \forall i\}$ , si definisce la base  $e_0=(1,0,0)$   $e_1=(0,1,0)$   $e_2=(0,0,1)$ , voglio vedere il bordo del triangolo come facce.

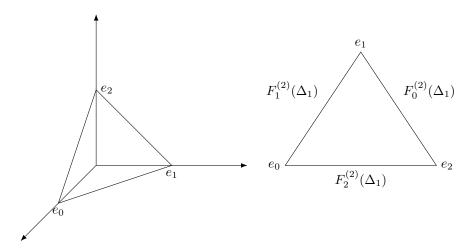


Figura 1.4: Azione dell'operatore faccia

Il segmento faccia i-esimo è quello che non contiene il vertice i-esimo, cioè dimentico un punto e gli altri punti diventano vertici del simplesso.

In generale se  $\Delta_k$  è un simplesso standard definisco la base standard:

$$e_0 = (1, 0, 0, \dots)$$
  
 $e_1 = (0, 1, 0, \dots)$   
 $e_2 = (0, 0, 1, \dots)$ 

Questi sono i vertici del simplesso, definisco l'azione dell'operatore faccia come:

$$\begin{cases} F_i{}^k(e_j) = e_{j+1} & \text{se } j \ge i \\ F_i{}^k(e_j) = e_j & \text{se } j < i \end{cases}$$

Se fosse un tetraedro dimenticando punti ottengo triangoli e dimenticando triangoli ottengo punti, come è giusto.

**Esercizio 1** Dimostrare che se  $[\cdot, \cdot]$  indica l'inviluppo convesso allora:

1. Per 
$$j > i$$
 vale che  $F_i^{k+1} \circ F_i^k = [e_0, \dots, \hat{e}_i, \dots, \hat{e}_j, \dots, e_k]$ .

2. Per 
$$j \leq i$$
 vale che  $F_i^{k+1} \circ F_i^k = [e_0, \dots, \hat{e}_i, \dots, \hat{e}_{i+1}, \dots, e_k]$ .

Dove i cappucci indicano che quell'elemento è omesso.

**Definizione 1.1.37** L'inviluppo convesso di un insieme U in  $\mathbb{R}^n$  è il più piccolo insieme convesso che contiene U.

**Definizione 1.1.38** Un insieme in  $\mathbb{R}^n$  si dice **convesso** se contiene il segmento che unisce ogni coppia di punti dell'insieme.

**Definizione 1.1.39** Dato un k-simplesso singolare  $\sigma: \Delta_k \to X$  si definisce la mappa  $\sigma^{(i)} = \sigma \circ F_i^k$ , si definisce quindi il **bordo** di  $\sigma$  come  $\partial_k \sigma = \sum_{i=0}^k (-)^i \sigma^{(i)}$ .

Il bordo sostanzialmente corrisponde alla somma alterna delle faccie.

Per k=1  $\partial_1\sigma=p_1-p_0$  infatti  $\sigma^0=\sigma\circ F_0^{\ 1}=\sigma(1)=p_1$  e  $\sigma^0=\sigma\circ F_1^{\ 1}=\sigma(0)=p_0.^4$  QUI SISTEMARE Allora si definisce l'operatore bordo sul complesso delle catene  $\partial_k:S_k(X)\to S_{k-1}(X)$  estendendolo per linearità  $\partial_k\left(\sum_g n_g g\right)=\sum_g n_g \partial_k g$  (infatti si è definita l'azione sui generatori g).

Devo mostrare che  $\partial_k$  è un omomorfismo e che soddisfa  $\partial^2=0$ . Comincio con il fatto che è un omomorfismo.

#### Dimostrazione:

$$\partial_k \left( \sum_g n_g g + \sum_g m_g g \right) = \partial_k \left( \sum_g (m_g + n_g) g \right) = \sum_g (m_g + n_g) \partial_k g =$$

$$= \sum_g n_g \partial_k g + \sum_g m_g \partial_k g = \partial_k \left( \sum_g n_g g \right) + \partial_k \left( \sum_g m_g g \right)$$

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Tecnicamente si intende  $p_0 = \partial_1 \sigma^{(0)}(1)$  e  $p_1 = \partial_0 \sigma^{(1)}(1)$ .

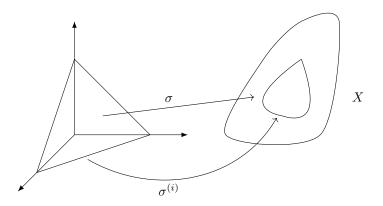


Figura 1.5: Azione di  $\sigma$ 

Quindi il complesso è costituito da:

$$\dots \xrightarrow{\partial_{k+1}} S_k(X) \xrightarrow{\partial_k} S_{k-1}(X) \xrightarrow{\partial_{k-1}} \dots$$

Devo verificare che  $\partial_k \circ \partial_{k+1} = 0$ . Spesso come notazione si pone  $\partial^2 = 0$ . **Dimostrazione**: Se  $\sigma$  è un k-complesso singolare  $\sigma : \Delta_k \to X$ :

$$\begin{split} \partial_k \circ \partial_{k+1} \sigma &= \partial_k \left( \sum_{j=0}^{k+1} (-)^j (\sigma \circ F_j^{\ k+1}) \right) = \sum_{j=0}^{k+1} (-)^j \partial_k (\sigma \circ F_j^{\ k+1}) \\ &= \sum_{j=0}^{k+1} (-)^j \sum_{i=0}^k (-)^i (\sigma \circ F_j^{\ k+1}) \circ F_i^{\ k} = \sum_{j=0}^{k+1} \sum_{i=0}^k (-)^{j+i} \sigma \circ F_j^{\ k+1} \circ F_j^{\ k} \\ &= \sum_{0 \le i < j \le k+1} (-)^{i+j} \sigma \circ F_j^{\ k+1} \circ F_i^{\ k} + \sum_{0 \le j < i \le k} (-)^{i+j} \sigma \circ F_j^{\ k+1} \circ F_i^{\ k} \\ &= \sum_{0 \le i < j \le k+1} (-)^{i+j} \sigma \circ F_j^{\ k+1} \circ F_i^{\ k} + \sum_{0 \le j < i \le k} (-)^{i+j} \sigma \circ F_{i+1}^{\ k+1} \circ F_j^{\ k} \\ &= -0 \end{split}$$

Dove nell'ultimo passaggio si sono utilizzate le identità lasciate da dimostrare come esercizio.

Esercizio 2 Verificare che fa veramente zero.

Sia X uno spazio topologico, voglio definire l'omologia singolare  $H_k(X)$ , cioè il k-esimo gruppo di omologia singolare. Costruisco il complesso  $(S_{\bullet}(X), \partial)$  con:

$$S_k(X) = \{ \sum_g n_g g \mid g \text{ simplesso singolare, } n_g \in \mathbb{Z} \}$$

E  $\partial_k: S_k(X) \to S_{k-1}(X)$  applicazione di bordo con  $\partial_k(g) = \sum_{i=0}^k (-)^i g^{(i)}$  con  $g: \Delta_k \to X$ , e poi lo estendo per linearità su tutti gli elementi di S, dove  $g^{(i)} = g \circ F_i^{\ k}$ . Siccome  $\partial_{k-1} \circ \partial_k = 0$  si ha il complesso

$$\dots \xrightarrow{\partial_{k+1}} S_k(X) \xrightarrow{\partial_k} S_{k-1}(X) \xrightarrow{\partial_{k-1}} \dots$$

Inoltre  $\partial_k \circ \partial_{k-1}$  è la mappa nulla dalle catene singolari di  $S_k(X)$  a quelle di  $S_{k-2}(X)$ .  $(S_{\bullet}(X), \partial)$  è un complesso di gruppi abeliani o  $\mathbb{Z}$ -moduli liberi. Posso quindi calcolare l'omologia di  $(S_{\bullet}(X), \partial)$  come l'avevo definita in precedenza:

$$H_k(S_{\bullet}(X)) = \frac{\operatorname{Ker}(\partial_k)}{\operatorname{Im}(\partial_{k+1})}$$

Vale che  $\operatorname{Ker}(\partial_k) = \{ c \in S_k(X) \mid \partial_k(c) = 0 \}$ , cioè le k-catene con bordo nullo, questi sono chiamati k-cicli.

**Definizione 1.1.40** Sia  $(S_{\bullet}(X), \partial)$  un complesso di moduli, gli elementi di  $Ker(\partial)$  sono detti k-cicli. Un k-ciclo è quindi una k-catene con bordo nullo:

$$c \ ciclo \Leftrightarrow \partial c = 0$$

L'insieme dei k-cicli è indicato con  $Z_k(X)$ , cioè:  $Z_k(X) = \text{Ker}(\partial)$ .

Si pone invece  $B_k(X)$  come l'insieme dei bordi, cioè le k-catene singolari che sono immagini di k+1-catene, cioè esplicitamente:

$$B_k(X) = \{ \eta \in S_k(X) \mid \exists b \in S_{k+1}(X), \partial b = \eta \}$$

Per definizione si ha quindi che  $H_k(X) = \frac{Z_k(X)}{B_k(X)}$ , cioè il gruppo di omologia è formato dai cicli modulo i bordi.

Esplicitamente gli elementi di  $H_k(X)$  sono classi di equivalenza tali che se  $[c] \in H_k(X)$  con  $\partial c = 0$ , e  $c_1 \in [c]$  allora  $c_1 - c \in B_k(X)$  e  $\partial c_1 = 0$  quindi esiste b tale che  $c_1 - c = \partial b$ . Cioè due elementi stanno nella stessa classe di equivalenza se differiscono per un bordo:

**Definizione 1.1.41** Due elementi a, b si dicono **omologhi** se differiscono per un bordo.

$$a \sim_{hom} b \Leftrightarrow \exists c \mid \partial_k c = a - b$$

**Osservazione 1.1.42** Vale che  $H_k(X) = 0 \Leftrightarrow B_k(X) = Z_k(X)$ , cioè se ogni ciclo è un bordo, come si è già osservato. In generale si ha che  $B_k(X) \subseteq Z_k(X)$  e possono esserci cicli che non sono immagini di bordi.

Scopo del corso è studiare  $H_k(X)$  e capire se si possono determinare a meno di isomorfismi. In alcuni casi è possibile calcolare esplicitamente tutti i gruppi di omologia (come nel caso dell'omologia cellulare).

**Proposizione 1.1.43** Sia X uno spazio topologico connesso per archi, allora  $H_0 \cong \mathbb{Z}$ , cioè è uno  $\mathbb{Z}$ -modulo libero di rango 1. In effetti  $H_0(X)$  conta le componenti connesse per archi in X e quindi dà informazioni di natura geometrica.

**Dimostrazione**: Dalla definizione di gruppo di omologia:  $H_0(X) = \frac{Z_0(X)}{B_0(X)}$ . Ma  $Z_0(X) = \{c \in S_o(X) \mid \partial_0 c = 0\}$  e  $S_0(X) = \{\sum n_i p_i \mid n_i \in \mathbb{N}, p_i \in X\}$ . Tecnicamente uno 0-simplesso singolare è una mappa  $\sigma_0: \Delta_0 \to X$  tale che manda  $\Delta_0 = 1$  in  $\sigma_0(1) = p_0$  e per questo è naturale l'identificazione con i punti immagine dello spazio topologico. Sia  $c \in S_0(X)$  allora  $c = \sum n_i p_i$ , e vale che  $\partial_0(c) = \sum n_1 \partial_0(p) = 0$ , infatti per definizione  $\partial_0: S_0(X) \to S_{-1}(X)$ , ma  $S_{-1}(X)$  in ogni complesso è banale, cioè  $S_{-1}(X) \cong 0$ . Quindi per ora ho che:

$$H_0(X) = \frac{S_0(X)}{B_0(X)}$$

Per definizione  $B_0(X)=\{x\in S_0(X)\mid \exists \alpha\in S_1(X), \partial_1(\alpha)=x\}, \alpha$  è una catena. Sia  $p_0\in X$ , allora  $q\sim_{hom} p$  se e solo se  $\exists \alpha\in S_1(X)$  tale che  $q-p_0=\partial_1\alpha$ . Per questo motivo i punti sono tutti omologhi, essendo X connesso per archi esiste un arco che connette q e  $p_0$ , infatti per definizione gli archi sono applicaizoni dall'intervallo a X che hanno come bordo  $q-p_0$ . Esiste quindi un'unica classe di equivalenza.

**Definizione 1.1.44** Si definisce inoltre la mappa **grado** come l'applicazione che manda una catena in  $S_0(X)$  nella somma dei suoi coefficienti:

$$deg : S_0(X) \longrightarrow \mathbb{Z}$$

$$\sum n_i p_i \longmapsto \sum n_1$$

**Teorema 1.1.45 (Teorema fondamentale degli omomorfismi)** Sia  $f: \mathcal{G}_1 \to \mathcal{G}_2$  un omomorfismo tra gruppi abeliani, allora vale che:

$$\mathcal{G}_1/_{\mathrm{Ker}(f)} = \mathrm{Im}(f)$$

Proposizione 1.1.46 La mappa grado gode di alcune proprietà:

- 1. deg è un omomorfismo di gruppi abeliani
- 2. deg è suriettivo
- 3.  $\operatorname{Ker}(\operatorname{deg}) \cong B_0(X)$

Se dimostro questa proprietà utilizando il primo teorema degli omomorfismi ...

Dimostro quindi questa proposizione. **Dimostrazione**: Sia  $c_1 = \sum n_i p_i$  e  $c_2 = \sum m_i q_i$ , devo mostrare che  $\deg(c_1+c_2) = \deg(c_1) + \deg(c_2)$ , cioè che  $c_1+c_2 = \sum n_i p_i + \sum m_i q_i = \sum (n_i+m_i)r_i$  dove  $r_i$  è quello comune tra le catene, oppure è zero se l'elemento è presente in solo uno delle due catene.

La mappa è suriettiva, basta prendere un punto:  $m \in \mathbb{Z}$  e  $\deg^{-1}(m) = mp$ 

Mostro che  $\operatorname{Ker}(\operatorname{deg}) = B_0(X)$ . Prendo c tale che  $\operatorname{deg}(c) = 0$ ,  $\operatorname{ma} c = \sum n_i p_i$  quindi  $\sum n_i = 0$ , allora  $c \in B_0(X)$ ? Se  $Eb \in S_1(X)$  con  $\partial_1 b = c$ . Prendo  $p_0$  e altri punti  $p_1, p_2, p_3, \ldots$ , c is sono archi  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \ldots$  che li uniscono a  $p_0$ .Provo a costruire b in questo modo. Siano  $\lambda_i : [0,1] \to X$  con  $\lambda_i(0) = p_i$  e  $\lambda_i(1) = p_i$  considero  $c \to \partial (\sum n_1 \lambda_i) = c - \sum n_i \partial \lambda_i = c - \sum n_i (p_i - p_0) = c - \sum n_i p_i = \sum n_i p_0 = 0$ . Siccome per ipotesi  $p_0 \in \operatorname{Ker}(\operatorname{deg})$  e  $c = \sum n_i p_i$  allora  $c = \partial (\sum n_i \lambda_i)$  quindi  $\sum n_i \lambda_i = b$  da cui  $\operatorname{Ker}(\operatorname{deg}) \subseteq B_0(X)$ . Mi rimane da mostrare che  $B_0(X) \subseteq \operatorname{Ker}(\operatorname{deg})$ , infatti ora mostro che se  $c \in B_0(X)$  allora  $\operatorname{deg}(c) = 0.c = \partial b$  ma se  $\lambda_i$  sono gli archi  $b = \sum m_i \lambda_i$  quindi  $\partial b = \sum n_i \partial \lambda_i$  ma  $\partial \lambda_i = \lambda_i(1) - \lambda_i(0)$  e l'azione dell'opertaore grado è quella di sommare i coefficienti, quindi

$$deg(c) = deg(\partial b) = \sum n_i deg(\partial \lambda_i) = 0$$

Per questo  $H_0(X) \cong \mathbb{Z}$  generato dalla classe  $[p] \forall p \in X$  (con X connesso per archi). Se ci sono più componenti connesse per archi posso ripetere il ragionamento senza connettere componenti distinte, quindi trovo che:

$$H_0(X) \cong \mathbb{Z}^{N_c}$$

Dove  $N_c$  è il numero di componenti connesse per archi di X con  $N_c < +\infty$ .

Cosa si può dire invece su  $H_1(X)$ ?

Sia X spazio topologico e  $x_0 \in X$ , allora alla coppia  $(X,x_0)$  si associa il gruppo fondamentale  $\pi_1(X,x_0)$ . In generale il gruppo fondamentale non è abeliano, allora conviene studiare la versione abelianizzata:  $\mathrm{Ab}(\pi_1(X,x_0)) = \frac{\pi_1(X,x_0)}{\pi_i(X,x_0)'}$  dove ' indica il **gruppo derivato**, cioè il gruppo generato dai comutatori.

$$\pi_1(X, x_0)' = [\pi_1(X, x_0), \pi_1(X, x_0)]$$

Se X è connesso per archi allora  $\mathrm{Ab}(\pi_1(X,x_0))\cong H_1(X)$ , quindi conoscendo il gruppo fondamentale si può calcolare il primo gruppo di omologia.

#### 1.1.4 Richiami sul gruppo fondamentale

**Definizione 1.1.47** Sia X uno spazio topologico e  $x_0$  un suo punto, allora un **laccio** è un arco in X avente come punto di partenza e punto di arrivo il punto  $x_0$ . Un laccio  $c_{x_0}$  si dice **costante** se  $\forall t \in I$   $c_{x_0}(t) = x_0$  con  $x_0 \in X$ .

Vorrei strutturare l'insieme dei lacci in uno spazio X come un gruppo con l'operazione di giunzione e avente come unità il laccio costante. Questo non si riesce a fare perché il laccio costante non sempre la giunzione di un laccio con il suo inverso è il laccio costante. Per questo si passa al quoziente rispetto la relazione di omotopia.

**Definizione 1.1.48** Sia X uno spazio topologico e  $x_0 \in X$  un suo punto, allora la coppia  $(X, x_0)$  è detta spazio topologico puntato.

**Definizione 1.1.49** Sia  $(X, x_0)$  uno spazio topologico puntato  $ef: I \to X$  una mappa continua tale che  $f(0) = f(1) = x_0 \ \forall t \in I$ , si dice che una funzione continua g è **omotopicamente equivalente** a  $f(g \sim_H f)$  se esiste una funzione continua  $F: I \times I \to X$  tale che;

- $F(0,x) = f(x) \ \forall x \in I$
- $F(1,x) = g(x) \ \forall x \in I$
- $F(s,0) = x_0 \ \forall s \in I$
- $F(s,1) = x_0 \ \forall s \in I$

La relazione  $\sim_H$  è detta **relazione di omotopia** e si dimostra essere una relazione di equivalenza.

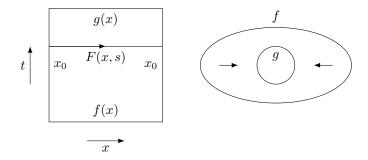


Figura 1.6: Omotopia: deforma f in g in modo continuo.

Si definisce l'insieme;

$$\pi_1(X,x_0) = \big\{\, f: I \to X \mid f \text{ continua}, f(0) = f(1) = x_0 \,\big\} \big/_{\sim_H}$$

Questo insieme può essere equipaggiato con un'operazione di somma facendolo diventare un gruppo, questo è il **gruppo fondamentale**, tale operazione è: Siano  $[f], [g] \in \pi_i(X, x_0)$  si definisce  $[f][g] = [f \star g]$ , dove l'operazione  $\star$  è il **cammino composto**, o **giunzione**, definita da:

$$(f\star g)(t) = \begin{cases} f(2t) & \text{se } 0 \leq t \leq \frac{1}{2} \\ g(2t-1) & \text{se } \frac{1}{2} \leq t \leq 1 \end{cases}$$

L'elemento neutro di questa operazione è il cammino costante  $1=[C_{x_0}]$  con  $C_{x_0}(t)=x_0 \ \forall t$ . L'inverso di un elemento invece è  $[f]^{-1}=[\bar{f}]$  dove  $\bar{f}$  è il cammino percorso in verso opposto, cioè definito da  $\bar{f}(t)=f(1-t)$ , in questo modo  $\bar{f}(0)=f(1)$  e  $\bar{f}(1)=f(0)$ . Proprietà:

•  $\pi_1(X,x_0)$  è invariante omotopico, cioè se  $X\sim_H Y$ , cioè se

$$\exists f: X \to Y, g: Y \to X \mid f \circ g \sim_H 1_Y \text{ e } g \circ f \sim_H 1_X$$

allora  $\pi_1(X,x_o)\cong\pi_1(Y,f(x_0)).$  Questo in particolare porta alla seguente utile osservazione:

Osservazione 1.1.50 Se due spazi topologici puntati hanno gruppi fondamentali non isomorfi allora non possono essere omotopicamente equivalenti.

- Se X è **contraibile** (cioè è omotopo ad un punto) allora vale che  $\pi_1(X, x_0) \cong 1$ , cioè il gruppo fondamentale è banale.
- Si dimostra che:

**Proposizione 1.1.51** Se uno spazio tologico X è connesso per archi allora tutti i gruppi fondamentali degli spazi puntati  $(X, x_0)$  sono isomorfi, cioè si può omettere la dipendenza  $da x_0$ .

Questo intuitivamente è vero perché se gli spazi sono connessi per archi allora esistono cammini che collegano qualunque coppia di punti.

**Definizione 1.1.52** Uno spazio topologico connesso per archi si dice **semplicemente connesso** se il suo gruppo fondamentale è banale.

Osservazione 1.1.53 Non tutti gli spazi semplicemente connessi sono contraibili, come ad esempio  $S^2$ .

•  $\pi_1(\mathcal{S}^1) \cong \mathbb{Z}$ , infatti si può costruire la mappa:

$$\sigma: I \to \mathcal{S}^1$$
$$t \mapsto e^{2\pi i t}$$

Questa è tale che  $\sigma(0) = \sigma(1) = 1$  quindi  $[\sigma] \in \pi_1(\mathcal{S}^1)$  e  $\pi_1(\mathcal{S}^1) \to \mathbb{Z}$  con  $[\sigma] \mapsto$ 1. Ogni elemento è multiplo di  $\sigma$  e il fattore di proporzionalità conta il numero di avvolgimenti del cammino.

- $\pi_1(X \times Y) \cong \pi_1(X) \times \pi_1(Y)$
- Il gruppo fondamentale si calcola o partendo da gruppi omotopi oppure utilizzando il teorema di Seifert-van Kampen, il quale fornisce un metodo algoritmico per il calcolo.

Ad esempio:  $V_0:=\mathcal{S}^2$   $V_g:=P_{\frac{4g}{N}}$  con  $g\in\mathbb{N},g\geq 1$  e  $P_{\frac{k}{N}}$  poligono con k lati e con idenfiticazioni. Nel caso g=1 si ottiene un toro piatto. Si usano simboli combinatori per descrivere l'identificazione: si definisce un verso di percorrenza, si assegnano delle lettere a ciascun lato e si scrivono in ordine tali lettere, aggiungendo un esponente -1 quando il verso di percorrenza è opposto. In questo caso quindi si ha  $aba^{-1}b^{-1}$ .

In genrale si ha  $a_1b_1a_1^{-1}b_1^{-1}\dots a_gb_ga_g^{-1}b_g^{-1}$ . Si dimostra che queste sono varietà differenziabili, in particolare per g=1 si ha un toro, per g = 2 un bitoro, .... g è detto **genere** .

Si trova con il teorema di Seifert-Van Kampen che:

$$\pi_1(V_g)\cong egin{cases} 1 & ext{se }g=0 \ \mathbb{Z}\oplus\mathbb{Z} & ext{se }g=1 \ < a_1b_1\dots\Pi_{i=1}^g[a_i,b_i]=1> & ext{se }g>1 \end{cases}$$

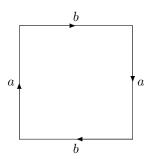


Figura 1.7: Toro piatto, o anche toro di Clifford

Dove [,] è il commutatore, cioè esattamente  $a_1b_1a_1^{-1}b_1^{-1}\dots a_gb_ga_g^{-1}b_g^{-1}$ . Solo per g=0 o g=1 si ottengono dei gruppi abeliani, ma io vorrei averlo sempre abeliano, quindi lo abelianizzo.

 $\mathrm{Ab}(\pi_1(X)) = {\pi_1(X) / [\pi_1(X), \pi_1(X)]} = {\pi_1(X) / \pi_1'(X)}$ 

Chiaramente questo gruppo è abeliano e si calcola facilmente che  $\mathrm{Ab}(\pi_1(V_g))\cong \mathbb{Z}^{2g}$  per  $g\geq 2$ . Si vedono facilmente anche i generatori, ad esempio per un toro sono riportati in figura

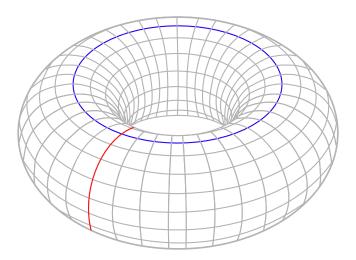


Figura 1.8: Generatori di un toro

L'abelianizzato è uno  $\mathbb{Z}$ -modulo.

**Osservazione 1.1.54** Sia X uno spazio topologico connesso per archi,  $\mathcal G$  un gruppo abeliano. Suppongo esista un omomorfismo di gruppi  $\varphi:\pi_1(X)\to\mathcal G$  allora esiste  $\varphi':\operatorname{Ab}(\pi_1(X))\to\mathcal G$ 

omomorfismo di gruppi abeliani.

$$\begin{array}{ccc}
\pi_1(X) & \xrightarrow{\varphi} & \mathcal{G} \\
\downarrow^P & & \\
\operatorname{Ab}(\pi_1(X)) & & \\
\end{array}$$

P è la proiezione sul quoziente.  $\varphi'$  esiste perchè in  $\mathrm{Ab}(\pi_1(X))$  c'è tutto quello che sta nel nucleo.  $\varphi'(a) = \varphi'(P(c)) := \varphi(c)$ . Allora  $\varphi'(a) = \varphi'(P(d)) = \varphi(d)$ , devo mostrare che  $\varphi(c) = \varphi(d)$ . Siccome  $\mathcal{G}$  è abeliano  $p(c) \sim p(d)$ , e quindi c = d[x,y] per cui:  $\varphi(c) = \varphi(d[x,y])$ , siccome  $\varphi$  è omomorfismo:

$$\varphi(d[x,y]) = \varphi(d)\varphi([x,y]) = \varphi(d)\varphi(xyx^{-1}y^{-1}) = \varphi(d)\varphi(x)\varphi(y)\varphi(x)^{-1}\varphi(y)^{-1} = \varphi(d)$$

dove nell'ultimo passaggio ho utilizzato che il gruppo è abeliano. Per questo  $\varphi'$  è ben definito.

Questa osservazione dipende crucialmente dal fatto che il gruppo è abeliano.

Voglio dimostrare che  $\mathrm{Ab}(\pi_1(X))\cong H_1(X)$ , in questo modo per il teorema di Seifert-van Kampen posso ottenere tante informazioni su  $H_1(X)$ . Per ora so che  $H_1(X)$  è uno  $\mathbb{Z}$ -modulo. Se costruisco  $\varphi:\pi_1(X)\to H_1(X)$  ottengo gratuitamente la mappa da  $\mathrm{Ab}(\pi_1(X))$  a  $H_1(X)$ .

$$\begin{array}{c}
\pi_1(X) \xrightarrow{\varphi} \mathcal{G} \\
\downarrow_P & \\
\operatorname{Ab}(\pi_1(X))
\end{array}$$

Poi dovrò mostrare che questa mappa è invertibile, cioè  $\exists \psi: H_!(X) \to A_1(X)$  tale che  $\varphi' \circ \psi = \mathbb{I}_{H_1(X)}$  e  $\psi \circ \varphi' = \mathbb{I}_{Ab(\pi_1(X))}$ . Provo a costruire  $\varphi$ .

$$\varphi: \pi_1(X) \to H_!(X)$$
  
 $[f]_H \mapsto [f]_{hom}$ 

Usando il seguente risultato:

**Lemma 1.1.55** Se  $f \sim_H g$  allora  $f \sim_{hom} g$ .

**Dimostrazione**: Siccome  $f \sim_H g$  allora  $\exists F$  continua tale  $F: I \times I \to X$  tale che F(0,x) = f(x), F(1,x) = g(x) e  $F(t,0) = x_0$  in quanto è un laccio. [FIGURA] Voglio mostrare che è il bordo di un 2-simplesso. Faccio l'equivalenza  $I \times I / 0xI \simeq \Delta_2$ . [FIGURA] E questo è omeomorfo a un 2-simplesso standard. Siccome rimane costante su  $x_0$  questa mappa induce F':

$$I \times I \xrightarrow{F} X$$

$$\downarrow^{P} \xrightarrow{F'} X$$

$$I \times I /_{0 \times I} \simeq \Delta_{2}$$

Calcolo il bordo:  $\partial F' = F'^{(0)} - F'^{(1)} + F'^{(2)} = K - g + f$  dove K è il cammino costante per definizione di omotopia. Se K fosse il bordo di qualcosa avrei finito ( $\partial w = f - g$ ). Prendo il 2-simplesso standard K costante e uguale a  $x_0$  (è la stessa costante di K):

$$\partial K = K^{(0)} - K^{(1)} + K^{(2)}$$

ma questi sono uguali perché sono costanti, quind<br/>i $\partial K=K^{(2)}=k$ , cioè kè un bordo, quindi:

$$\partial F' = \partial K - F'^{(1)} + F'^{(2)} \Rightarrow \partial F' - \partial K = f - g \Rightarrow \partial (F' - K) = f - g$$

F'-K è 2-simplesso singolare, lo chiamo  $\sigma$ :  $\partial \sigma=f-g$ . f e g sono omologhi e  $\sigma$  è il 2-simplesso singolare che realizza l'omologia.

Se X è uno spazio topologico connesso per archi sono in grado di costruire

$$\varphi: \pi_1(X) \to H_!(X)$$
$$[f]_H \mapsto [f]_{hom}$$

Nel far ciò non ho utilizzato l'ipotesi di connessione per archi. Ora voglio costruire  $\varphi'$ :  $\mathrm{Ab}(\pi_1(X)) \to H_1(X)$  e lo faccio ancora senza l'ipotesi di connessione per archi. Mostro che  $\varphi'$  è omomorfismo, per far ciò basta che mostro che  $\varphi$  lo è. **Dimostrazione**: Siano  $[f]_H, [g]_H \in \pi_1(X)$  voglio fare vedere che:

$$\varphi([f]_H[g]_h) = \varphi([f]_H) + \varphi([g]_H)$$

Questo è verso se e solo se:

$$\varphi([f \star g]_H) = [f]_{hom} + [g]_{hom}$$

Che è vera se e solo se:

$$[f \star g]_{hom} = [f + g]_{hom}$$

Questo è vero se e solo se i due rappresentati sono equivalenti:

$$\exists T: \Delta_2 \to X$$
 2-simplesso singulare tale che  $\partial T = f + g - f \star g$ 

[FIGURA, ROBA]

Al momento la situazione è che ho  $\varphi: H_1(X,xo) \to H_1(X)$  omomorfismo di gruppi ben definito anche con X non necessariamente connesso per archi, e dato che  $H_1(X)$  è abeliano ho  $\varphi': \mathrm{Ab}(\pi_1(X)) \to H_1(X)$ .

**Proposizione 1.1.56** Se X è connesso per archi allora la mappa  $\varphi': \mathrm{Ab}(\pi_1(X)) \to H_1(X)$  è un isomorfismo.

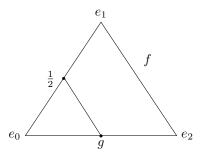


Figura 1.9: Costruzione dell'omomorfismo, deve avere valori costanti su rette parallele

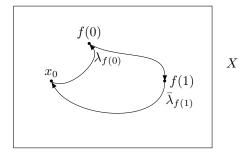


Figura 1.10: Dimostrazione della proposizione

**Dimostrazione**: Sketch of proof, la dimostrazione completa è piuttosto noiosa. Per dimostrare che  $\varphi'$  è isomorfismo o dimostro che è iniettiva e suriettiva o che ammette un inverso. Procedo con la seconda possibilità: mostro che  $\exists \psi \colon H_1(X) \to \operatorname{Ab}(\pi_1(X))$  tale che  $\psi$  è inverso di  $\varphi'$ . Considero un arco  $f \colon \Delta_1 \to X$  con  $f(0), f(1) \in X$ . Siccome lo spazio è connesso per archi esiste un cammino da  $x_0$  a f(0), cioè una funzione  $\lambda_{f(0)} \colon I \to X$  tale che  $\lambda_{f(0)} = x_0$  e  $\lambda_{f(1)} = f(0)$ . Lo stesso vale per  $x_0$  e f(1). Questi archi sono orientati partendo da  $x_0$ , posso considerare il cammino con verso opposto  $\bar{\lambda}_{f(1)}$  e quindi costruire il laccio di base  $x_0$ :  $\lambda_{f(0)} \star f \star \bar{\lambda}_{f(1)} = : \tilde{f}$ . Vale che  $\psi(f) = [\tilde{f}]$ . Bisogna mostrare che:

- 1.  $\psi$  è ben definito, cioè se  $f \sim g$  allora  $\psi(f) = \psi(g)$  e che  $\psi$  non dipende dalla scelta del cammino.
- 2.  $\psi$  è omomorfismo di gruppi
- 3.  $\varphi' \circ \psi = \mathbb{I}_{H_1(X)}$
- 4.  $\psi \circ \varphi' = \mathbb{I}_{Ab(\pi_1(X))}$

Lo studente interessato può verificare queste asserzioni.

#### Esercizio 3 Verificarli.

Una volta verificati si trova quindi che  $H_1(X) \cong \mathrm{Ab}(\pi_1(X))$ . Alcuni esempi:

- $H_1(V_q) \cong \mathbb{Z}^{2g} \operatorname{con} g \geq 0$
- $H_1(\bigvee_{i=1}^k \mathcal{S}^1) \cong \mathbb{Z}^k$  con  $\bigvee_{i=1}^k \mathcal{S}^1$  bouquet, cioè k circonferenze incollate in un punto.
- $H_1(\mathbb{R}^3 \setminus \mathcal{S}^1) \cong \mathbb{Z}$  (è un toro tappato)
- $H_1(U_1)\cong \mathbb{Z}_2$  dove  $U_1$  è il piano proiettivo reale  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})=\mathbb{R}^3\setminus \set{0}/_{\sim}$  con  $\vec{x}\sim \vec{y}$  se  $\vec{x}=a\vec{y}$  con  $a\in \mathbb{R}$
- $H_1(U_2) \cong \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}_2$  dove  $U_2$  è la bottiglia di Klein. Infatti  $\pi_1(U_2)$  ]  $\{a,b \mid aba^{-1}b^{-1}=1\}$  per ableliannizzarlo bisogna porre  $aba^{-1}b=1$  e  $aba^{-1}b^{-1}=1$  cioè  $b^2=1$  e a libero:  $\mathrm{Ab}(\pi_1(U_2))=\{\underbrace{a}_{\mathbb{Z}},\underbrace{b}_{\mathbb{Z}_2}\mid aba^{-1}b=1\}$ .

Se X è uno spazio topologico connesso per archi allora esiste:

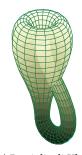
$$\varphi \colon {\pi_1(X)}/{[\pi_1(X),\pi_1(X)]} \xrightarrow{\sim} H_1(X)$$

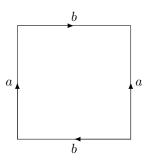
Il problema è costruire

$$\psi \colon H_1(X) \to {\pi_1(X) / [\pi_1(X), \pi_1(X)]}$$

Tale che:  $\varphi \circ \psi = \mathbb{I}_{H_1(X)}$  e  $\psi \circ \varphi = \mathbb{I}_{\pi_1(X)}$  So calcolare  $H_0(X)$  e  $H_1(X)$  se voglio calcolare gli altri  $H_k(X)$ ? Prima guardo come si comportano i gruppi sotto l'azione di applicazioni continue: Sia  $g \colon X \to Y$  mappa continua tra spazi topologici, mi chiedo g induce un'applicazione tra  $H_k(X)$  e  $H_k(Y)$ ? Considero  $\sigma \colon \Delta_k \to X$  k-simplesso singolare, posso considerare la composizione con g:

$$\Delta_k X \xrightarrow{\sigma} \xrightarrow{g} Y$$





(a) Bottiglia di Klein

(b) Bottiglia di Klein, si nota che rispetto al toro di Clifford c'è una torsione nella a di destra

Figura 1.11: Bottiglia di Klein

### 1.2 Omologia delle sfere

Considero  $S^n$  con  $n \ge 1$ , ho trovato che:

$$H_k(\mathcal{S}^n) \cong \begin{cases} \mathbb{Z} & \text{se } k \in \{0, n\} \\ 0 & \text{se } k \notin \{0, n\} \end{cases}$$

Questo risultato ha numerose conseguenze, infatti ho trovato uno strumento più fine del gruppo fondamentale che riesce a distinguere cose diverse.

Corollario 1.2.1  $S^n \simeq S^m$  se e solo se n = m.

**Dimostrazione**: Se n=m vale che  $\mathcal{S}^n=\mathcal{S}^m$  quindi in particolare  $\mathcal{S}^n\simeq\mathcal{S}^m$  con la mappa identità. Assumo  $n\neq m$  e senza perdita di generalità pongo n>m.

Per assurdo  $\mathcal{S}^n \simeq \mathcal{S}^m$ , quindi esiste un omomorfismo  $F: \mathcal{S}^n \xrightarrow{\sim} \mathcal{S}^m$ , quindi esiste anche l'omomorfismo inverso  $G: \mathcal{S}^m \xrightarrow{\sim} \mathcal{S}^n$ . Quindi esistono anche:

$$F_{\star}: H_k \mathcal{S}^n \to H_k(\mathcal{S}^m)$$
 e  $G_{\star}: H_k \mathcal{S}^m \to H_k(\mathcal{S}^n)$ 

Ma  $F\circ G=\mathbb{I}_{\mathcal{S}^n}$  e  $G\circ F=\mathbb{I}_{\mathcal{S}^m}$ , ma utilizzando la funtorialità si trova quindi che:

$$F_{\star} \circ G_{\star} = \mathbb{I}_{H_k(\mathcal{S}^m)}$$
 e  $G_{\star} \circ F_{\star} = \mathbb{I}_{H_k(\mathcal{S}^n)}$ 

Da cui si deduce che  $F_\star$  e  $G_\star$  sono continue e sono inverse. Vale quindi che:

$$H_k(\mathcal{S}^n) \cong H_k(\mathcal{S}^m) \ \forall k > 0$$

Se vale per ogni k in particolare vale per k=n, cioè:

$$H_n(\mathcal{S}^n) = H_n(\mathcal{S}^m)$$

Ma  $H_n(\mathcal{S}^n) \cong \mathbb{Z}$  e  $H_n(\mathcal{S}^m) \cong 0$  da cui  $\mathbb{Z} \cong 0$ , che è assurdo.

Corollario 1.2.2 (Invarianza topologica della dimensione)  $\mathbb{R}^n \simeq \mathbb{R}^m$  se e solo se n=m

Come si è visto non si riesce a dimostrare questo corollario utilizzano solo il gruppo fondamentale. **Dimostrazione**: Per assurdo esiste un omomorfismo  $f: \mathbb{R}^n \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^m$  con n > m > 2. Con i vincolo imposti su m e n gli spazi sono contraibili, quindi il gruppo fondamentale è in entrambi i casi banale. Togliendo un punto  $p \in \mathbb{R}^n$  e  $f(p) \in \mathbb{R}^m$ , e restringendo f in modo da ottenere l'omomorfismo  $f': \mathbb{R}^n \setminus \{p\} \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^m \setminus \{f(p)\}$ . Si sa inoltre che per  $s \geq 2$  vale che  $\mathbb{R}^s \setminus \{q\} \simeq \mathcal{S}^{s-1} \times \mathbb{R}$ , infatti è sufficiente mandare a 0 il punto q con una traslazione (che è certamente un omomorfismo) e quindi si ha:

$$\mathbb{R}^{k} \setminus \{q\} \to \mathcal{S}^{k-1} \times \mathbb{R}^{+} \simeq \mathcal{S}^{k-1} \times \mathbb{R}$$
$$\vec{x} \mapsto \left(\vec{x}, \frac{\vec{x}}{||\vec{x}||}\right)$$

Quindi:

$$\mathbb{R}^n \setminus \{p\} \simeq \mathbb{R}^m \setminus \{f(p)\} \iff \mathcal{S}^{n-1} \times \mathbb{R} \simeq \mathcal{S}^{m-1} \times \mathbb{R}$$

Si ha la tentazione di eliminare  $\mathbb R$  dalla precedente relazione, ma questo non si può fare come mostrano alcuni casi molto patologici. Tuttavia è possibile passare alla omotopia sapendo che  $\mathcal S^k \times \mathbb R \sim \mathcal S^k$ , da cui  $\mathcal S^{n-1} \sim \mathcal S^{m-1}$ . Ma l'omologia è invariante omotopico, cioè  $H_k(\mathcal S^{n-1}) \cong H_k(\mathcal S^{m-1})$ , utilizzando il trucco di prima scelgo k=n-1 e quindi:

$$H_{n-1}(\mathcal{S}^{n-1}) \cong H_{n-1}(\mathcal{S}^{m-1}) \iff \mathbb{Z} \cong 0$$

Che è assurdo.

**Corollario 1.2.3**  $S^{n-1}$  non è un retratto di deformazione di  $\mathcal{D}^n$  per  $n \geq 2$ 

Dimostrazione: Si ricorda che:

$$\mathcal{D}^{n} = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^{n} \mid ||\vec{x}|| \le 1 \} \quad \mathcal{S}^{n-1} = \partial \mathcal{D}^{n} = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^{n} \mid ||\vec{x}|| = 1 \}$$

Chiaramente esiste  $i: \mathcal{S}^{n-1} \hookrightarrow \mathcal{D}^n$ .

**Definizione 1.2.4** Uno spazio topologico Y si dice **retratto di deformazione** di un altro spazio topologico X tale che  $Y \hookrightarrow X$  se esiste una funzione continua  $r \colon X \to Y$  che inverte a meno di omotopia la mappa di inclusione  $i \colon Y \to X$ , cioè tale che soddisfa:

- 1.  $r: X \to Y$  continua
- 2.  $i \circ r \sim \mathbb{I}_X$
- 3.  $r \circ i = \mathbb{I}_Y$

Una mappa che soddisfa queste condizioni è detta retrazione.

Suppongo per assurdo che  $S^{n-1}$  è un retratto di deformazione di  $D^n$ , cioè che esiste una retrazione r. Passando all'omologia:

$$i_{\star} \colon H_{k}(\mathcal{S}^{n-1}) \to H_{k}(\mathcal{D}^{n})$$

$$r_{\star} \colon H_{k}(\mathcal{D}^{n}) \to H_{k}(\mathcal{S}^{n-1})$$

$$(i \circ r)_{\star} = (\mathbb{I}_{\mathcal{D}^{n}})_{\star} e \ (r \circ i)_{\star} = (\mathbb{I}_{\mathcal{S}^{n-1}})_{\star}$$

Quindi:

$$i_{\star} \circ r_{\star} = \mathbb{I}_{H_{k}(\mathcal{D}^{n})} e r_{\star} \circ i_{\star} = \mathbb{I}_{H_{k}(\mathcal{S}^{n-1})} \forall k \in \mathbb{N}$$

In particolare considero k = n - 1:

$$i_{\star} \colon H_n - 1(\mathcal{S}^{n-1}) \to H_n - 1(\mathcal{D}^n)$$
  
 $r_{\star} \colon H_n - 1(\mathcal{D}^n) \to H_n - 1(\mathcal{S}^{n-1})$ 

Cioè:  $i_\star\colon\mathbb{Z}\to 0$ . Considero un generatore  $\alpha$  di  $H_{n-1}(\mathcal{S}^{n-1})\cong\mathbb{Z}$ , cioè tale che  $\langle\alpha\rangle=H_{n-1}(\mathcal{S}^{n-1})$  allora  $i_\star(\alpha)=0$  quindi  $r_\star\circ i_\star=0$ , ma  $(r\circ i)_\star=\mathbb{I}_{\mathcal{S}^{n-1}_\star}$  quindi significherebbe  $\mathbb{I}_{\mathcal{S}^{n-1}_\star}(\alpha)=0$ , cioè che  $\alpha=0$ , che è assurdo perché  $\mathbb{Z}\neq\langle 0\rangle$ .

**Teorema 1.2.5 (Teorema del punto fisso di Brouwer)** Ogni funzione continua  $g \colon \mathcal{D}^n \to \mathcal{D}^n$  con  $n \ge 2$  ammette almeno un punto fisso in  $\mathcal{D}^n$ , cioè:

$$\exists \vec{x_0} \in \mathcal{D}^n \mid g(\vec{x_0}) = \vec{x_0}$$

**Dimostrazione**: Per assurdo g non ammette punto fisso cioè esisto  $\vec{x} \in \mathcal{D}^n$  tale che  $g(\vec{x}) \neq \vec{x}$ . Sicuramente tuttavia  $g(\vec{x}) \in \mathcal{D}^n$ . Considero la retta l passante per  $\vec{x}$  e  $g(\vec{x})$ . Questa retta interseca il bordo di  $\mathcal{D}^n$  in due punti  $\{p_1, p_2\}$ :

$$l \cap \partial \mathcal{D}^n = l \cap \mathcal{S}^{n-1} = \{ p_1, p_2 \}$$

Definisco la mappa  $r\colon \mathcal{D}^n\to \partial\mathcal{D}^n=\mathcal{S}^{n-1}$  tale che associ ad ogni punto del disco il punto di intersezione della retta  $l_{\vec{x}}$  che gli sta più vicino (infatti in  $\mathbb{R}^n$  è ben definita una nozione di distanza). La retta  $l_{\vec{x}}$  è ben definita in quanto per due punti distinti (e per ipotesi  $g(\vec{x})\neq\vec{x}$ ) passa una e una sola retta.

**Esercizio 4** Dimostrare che r è continua.

Ho una mappa di inclusione naturale:

$$i \colon \mathcal{S}^{n-1} \quad \to \mathcal{D}^n$$
 $\vec{x} \qquad \mapsto \vec{x}$ 

Se dimostro che r è una retrazione trovo un assurdo per il corollario precedentemente dimostrato. Devo verificare  $r \circ i = \mathbb{I}_{\mathcal{S}^{n-1}}$  e  $i \circ r \sim \mathbb{I}_{\mathcal{D}^n}$ . La prima uguaglianza è certamente vera perché se  $\vec{x} \in \partial \mathcal{D}^n$  allora l'intersezione del bordo del disco che gli sta più vicina corrisponde a  $\vec{x}$  stesso. Costruisco esplicitamente una relazione di omotopia per mostrare la seconda: Siccome  $\mathcal{D}^n$  è convesso è ben definita  $G(t,\vec{x})=(1-t)\vec{x}+tr(\vec{x})$  con  $t\in[0,1]$ . Questa è una buona omotopia in quanto  $\forall t,\vec{x}$ :

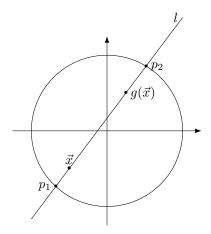


Figura 1.12: Schema per n=2

- G è continua
- $G(t, \vec{x}) \in \mathcal{D}^n$
- $G(0, \vec{X}) = \vec{x}$
- $G(1, \vec{X}) = r(\vec{x})$

Quindi r è retrazione ma questo è assurdo.

#### 1.2.1 Teoria del grado

Considero  $H_n(\mathcal{S}^m)$ , so che  $H_n(\mathcal{S}^m)\cong \mathbb{Z}$ , cioè esiste una mappa  $f\colon \mathbb{Z}\to H_n(\mathcal{S}^m)$  tale che  $f(1)=\alpha$  con  $\alpha$  n-ciclo che non è un bordo. In questo modo  $H_n(\mathcal{S}^m)=\langle \alpha\rangle$ . Considero  $\varphi\colon \mathcal{S}^n\to \mathcal{S}^n$  continua con  $n\geq 1$ , so che esiste  $\varphi_\star\colon H_n(\mathcal{S}^n)\to H_n(\mathcal{S}^n)$ . Per n=0  $\varphi_\star$  manda punti in punti, per  $n\geq 1$ : sia  $c\in H_n(\mathcal{S}^n)$  allora  $c=p\alpha$  con  $p\in \mathbb{Z}$ :

$$\varphi_{\star}(c) = \varphi_{\star}(p\alpha) = \varphi_{\star}(\underbrace{\alpha + \alpha + \alpha + \dots}_{|p|volte}) = \underbrace{\varphi_{\star}(\alpha) + \varphi_{\star}(\alpha) + \dots}_{|p|volte} = p\varphi_{\star}(\alpha)$$

Ma  $\varphi_{\star}(\alpha) \in H_n(\mathcal{S}^n)$  quindi si deve poter scrivere come multiplo di  $\alpha$ :  $\varphi_{\star}(\alpha) = d\alpha$  da cui:  $\varphi_{\star}(c) = pd\alpha = dc$  con  $d \in \mathbb{Z}$ . Questo numero d viene fuori dall'immagine di un generatore, ma non dipende dalla scelta del generatore, infatti:

Sia  $\beta$  un altro generatore, siccome  $\alpha$  è un generatore si può scrivere  $\beta=m\alpha$  con  $m\in\mathbb{Z}.$  Pongo come notazione:

$$\varphi_{\star}(\beta) = d(\beta)\beta \quad \varphi_{\star}(\alpha) = d(\alpha)\alpha$$

Allora:

$$d(\beta)\beta = \varphi_{\star}(\beta) = m\varphi_{\star}(\alpha) = md(\alpha)\alpha$$

Da cui  $d(\beta)\beta=\beta d(\alpha)$  cioè  $(d(\beta)-d(\alpha))\,\beta=0$ , siccome questo vale per ogni  $\alpha$  e  $\beta$  allora  $d(\alpha)=d(\beta)$ .

**Definizione 1.2.6** Data un'applicazione  $\varphi \colon \mathcal{S}^n \to \mathcal{S}^n$  continua è possibile associargli in modo univoco un numero intero, questo è il **grado**:

$$\varphi_{\star} \colon H_n(\mathcal{S}^n) \longrightarrow H_n(\mathcal{S}^n)$$

$$\alpha \longmapsto \deg(\varphi)\alpha$$

Con  $\alpha$  generatore.

Ad esempio per n=1 e  $p\in\mathbb{N}$ :

$$\varphi \colon \mathcal{S}^1 \quad \to \mathcal{S}^1$$
$$z \quad \mapsto z^p$$

Vale che  $\deg(\varphi) = p$ , infatti prendo un generatore di  $\mathcal{S}^1$ : [MANCA MANCA MANCA] Voglio usare la teoria del grado per un'applicazione del teorema della palla pelosa.

**Proposizione 1.2.7** Se  $f: \mathcal{S}^n \to \mathcal{S}^n$  è la riflessione rispetto all'iperpiano  $x_0 = 0$ , cioè  $f(x_0, x_1, x_2, \dots) = (-x_0, x_1, x_2, \dots)$  allora il grado di  $f \ \ e^{-1}$ .

**Dimostrazione**: La dimostrazione è per induzione. Per n=1 [MANCA MANCA MANCA MANCA MANCA MANCA]

## Indice analitico

 $\mathcal{R}$ -modulo, 4  $\mathbb{Z}$ -modulo libero, 5 k-catene singolari, 11 k-ciclo, 15 k-simplesso singolare, 10

Anello, 4 Anello commutativo, 4 Anello unitario, 4 Arco, 7

Bordo, 13

Cammino composto, 18 Campo, 4 Complesso di moduli, 6 Complesso di moduli esatto, 6

Elementi omologhi, 15

Genere, 19
Giunzione
vedi Cammino composto, 18
Grado, 16
Grado di una sfera, 29
Gruppi di omotopia superiore, 9
Gruppo derivato, 17
Gruppo fondamentale, 8, 18
Gruppo generato, 5

Immagine, 5 Inclusione, 9 Insieme compatto, 7 Insieme convesso, 13 Insiemi aperti, 6 Inviluppo convesso, 13 Laccio, 17

Modulo di omologia, 6 Modulo quoziente, 5

Nucleo, 5

Omeomorfismo, 7 Omomorfismo, 5 Omotopia *vedi* Relazione di omotopia, 18 Operatore faccia, 12

Rango di gruppo abeliano, 5 Relazione di omotopia, 18 Retratto di deformazione, 26 Retrazione, 26 Ricoprimento, 7

Semplicemente connesso, 19 Simplesso standard, 10 Spazio connesso, 7 Spazio connesso per archi, 7 Spazio contraibile, 19 Spazio topologico, 6 Spazio topologico puntato, 17

Teorema del punto fisso, 27 Teorema di Seifert-van Kampen, 19 Topologia, 6 Topologia discreta, 6 Topologia indotta, 7