

Reporte de Examen práctico.

Problema 1: Al derecho y al revés

Nombre del alumno(a):	Porras Garcia Yael	Fecha:	09/04/2025
-----------------------	--------------------	--------	------------

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM AlDerechoYAlReves CHARACTER*100 CADENA INTEGER LONG, I, ES_PALINDROMO PRINT *, 'Ingrese un numero o palabra:' READ *, CADENA LONG = LEN_TRIM(CADENA) ES_PALINDROMO = 1 DO 10 I = 1, LONG/2 IF (CADENA(I:I) .NE. CADENA(LONG-I+1:LONG-I+1)) THEN ES_PALINDROMO = 0 GO TO 20 ENDIF CONTINUE CONTINUE IF (ES_PALINDROMO .EQ. 1) THEN PRINT *, 'Se puede leer al derecho y al revés.' ELSE PRINT *, 'No se puede.' ENDIF PRINT *, 'Presione ENTER para salir...' READ (*,*) END </pre>	<pre> Ingrese un numero o palabra: oso Se puede leer al derecho y al revés. Presione ENTER para salir... Ingrese un numero o palabra: hola No se puede. Presione ENTER para salir... </pre>

Código en el lenguaje Pascal

```

[1] \USERS\GYAEL\DESKTOP\EXAMEN\PASCAL\ALDERE~1.PAS
program AlDerechoYAlReves;
var
  cadena: string;
  i: integer;
  esPalindromo: boolean;
begin
  write('Ingrese un numero o palabra: ');
  readln(cadena);

  esPalindromo := true;
  for i := 1 to length(cadena) div 2 do
    if cadena[i] <> cadena[length(cadena)-i+1] then
      esPalindromo := false;

  if esPalindromo then
    writeln('Se puede leer al derecho y al rev|rs.')
  else
    writeln('No se puede.');
```

```

    writeln('Presione ENTER para salir...');
    readln;
end.
```

Ejecución

```

Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International
Ingrese un numero o palabra: oso
Se puede leer al derecho y al rev|rs.
Presione ENTER para salir...
```

```

Ingrese un numero o palabra: hola
No se puede.
Presione ENTER para salir...
```

Código en el lenguaje C/C++

```

C AlDerechoYAlreves.c X
C AlDerechoYAlreves.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3
4  int main() {
5      char cadena[100];
6      int esPalindromo = 1;
7      int i, len;
8
9      printf("Ingrese un numero o palabra: ");
10     scanf("%s", cadena);
11
12     len = strlen(cadena);
13
14     for(i = 0; i < len/2; i++) {
15         if(cadena[i] != cadena[len-i-1]) {
16             esPalindromo = 0;
17             break;
18         }
19     }
20
21     if(esPalindromo)
22         printf("Se puede leer al derecho y al revés.\n");
23     else
24         printf("No se puede.\n");
25
26     return 0;
27 }
28
```

Ejecución

```

PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\AlDerechoYAlreves.exe
Ingrese un numero o palabra: oso
Se puede leer al derecho y al rev|@s.
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> |
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\AlDerechoYAlreves.exe
Ingrese un numero o palabra: hola
No se puede.
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C>
```

Código en el lenguaje Java	Ejecución
<pre>import java.util.Scanner; public class AlDerechoYAlReves { public static void main(String[] args) { Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print("Ingrese un numero o palabra: "); String cadena = sc.next(); boolean esPalindromo = true; int len = cadena.length(); for(int i = 0; i < len/2; i++) { if(cadena.charAt(i) != cadena.charAt(len-i-1)) { esPalindromo = false; break; } } if(esPalindromo) System.out.println("Se puede leer al derecho y al revés."); else System.out.println("No se puede."); sc.close(); } }</pre>	<pre>Ingrese un numero o palabra: oso Se puede leer al derecho y al revés. Ingrese un numero o palabra: sol No se puede. </pre>

Problema 2: De Celsius a fahrenheit

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre>PROGRAM CelsiusAFahrenheit REAL C, F PRINT *, 'Ingrese la temperatura en grados Celsius:' READ *, C F = (C * 9.0 / 5.0) + 32.0 PRINT *, 'La temperatura en Fahrenheit es: ', F PRINT *, 'Presione ENTER para salir...' READ (*, *) END</pre>	<pre>Ingrese la temperatura en grados Celsius: 6 La temperatura en Fahrenheit es: 42.8 Presione ENTER para salir...</pre>

Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
<pre>[*]----- \USERS\GYAEL\DESKTOP\EXAMEN\PASCAL\CELSIU~1.PAS ----- program CelsiusAFahrenheit; var celsius, fahrenheit: real; begin write('Ingrese la temperatura en grados Celsius: '); readln(celsius); fahrenheit := (celsius * 9 / 5) + 32; writeln('La temperatura en Fahrenheit es: ', fahrenheit:0:2); writeln('Presione ENTER para salir...'); readln; end.</pre>	<pre>Turbo Pascal (With DOSBox) 7.3.4 Copyright (C) 2017 - 2020 Luu Nguyen Thien Hau Free and open-source under the terms of MIT License. ----- Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International Ingrese la temperatura en grados Celsius: 6 La temperatura en Fahrenheit es: 42.80 Presione ENTER para salir... -</pre>

Código en el lenguaje C/C++	Ejecución
<pre>#include <stdio.h> #include <string.h> int main() { char cadena[100]; int esPalindromo = 1; int i, len; printf("Ingrese un numero o palabra: "); scanf("%s", cadena); len = strlen(cadena); for(i = 0; i < len/2; i++) { if(cadena[i] != cadena[len-i-1]) { esPalindromo = 0; break; } } if(esPalindromo) printf("Se puede leer al derecho y al revés.\n"); else printf("No se puede.\n"); return 0; }</pre>	<pre>PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\CelsiusAFahrenheit.exe Ingrese la temperatura en grados Celsius: 6 La temperatura en Fahrenheit es: 42.80 PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C></pre>

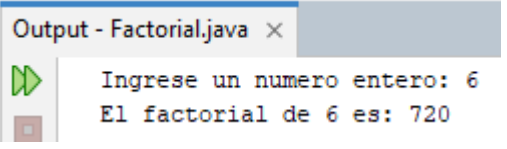
Código en el lenguaje Java	Ejecución
<pre> * @author gyael */ import java.util.Scanner; public class CelsiusAFahrenheit { public static void main(String[] args) { Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print("Ingrese la temperatura en grados Celsius: "); double celsius = sc.nextDouble(); double fahrenheit = (celsius * 9 / 5) + 32; System.out.printf("La temperatura en Fahrenheit es: %.2f\n", fahrenheit); sc.close(); } } </pre>	<pre> Ingrese la temperatura en grados Celsius: 6 La temperatura en Fahrenheit es: 42.80 </pre>

Problema 3: Factorial

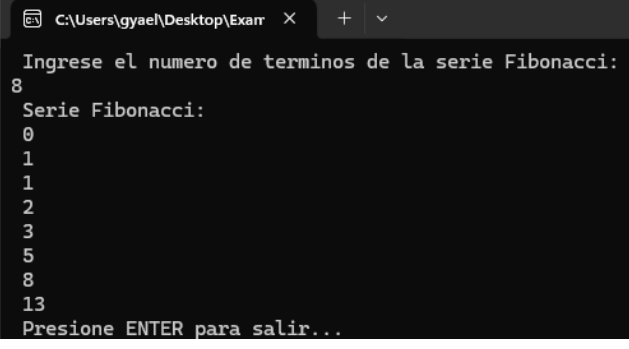
Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM Factorial INTEGER N, I INTEGER FACT PRINT *, 'Ingrese un numero entero:' READ *, N FACT = 1 DO 10 I = 1, N FACT = FACT * I CONTINUE PRINT *, 'El factorial de ', N, ' es: ', FACT PRINT *, 'Presione ENTER para salir...' READ (*,*) END </pre>	<pre> Ingrese un numero entero: 8 El factorial de 8 es: 40320 Presione ENTER para salir... </pre>

Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
<pre> program Factorial; var n, i: integer; fact: longint; begin write('Ingrese un numero entero: '); readln(n); fact := 1; for i := 1 to n do fact := fact * i; writeln('El factorial de ', n, ' es: ', fact); writeln('Presione ENTER para salir...'); readln; _ end. </pre>	<pre> Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International Ingrese un numero entero: 6 El factorial de 6 es: 720 Presione ENTER para salir... _ </pre>

Código en el lenguaje C/C++	Ejecución
<pre> C Factorial.c > main() 1 #include <stdio.h> 2 3 int main() { 4 int n, i; 5 long fact = 1; 6 7 printf("Ingrese un numero entero: "); 8 scanf("%d", &n); 9 10 for(i = 1; i <= n; i++) 11 fact *= i; 12 13 printf("El factorial de %d es: %ld\n", n, fact); 14 15 return 0; 16 } </pre>	<pre> PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> gcc Factorial.c -o Factorial.exe PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\Factorial.exe Ingrese un numero entero: 6 El factorial de 6 es: 720 PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> </pre>

Código en el lenguaje Java	Ejecución
<pre> * @author gyael */ import java.util.Scanner; public class Factorial { public static void main(String[] args) { Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print("Ingrese un numero entero: "); int n = sc.nextInt(); long fact = 1; for(int i = 1; i <= n; i++) fact *= i; System.out.println("El factorial de " + n + " es: " + fact); sc.close(); } } </pre>	 <p>Output - Factorial.java x</p> <p>Ingrese un numero entero: 6 El factorial de 6 es: 720</p>

Problema 4: Fibonacci

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM Fibonacci INTEGER N, I INTEGER A, B, C PRINT *, 'Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci:' READ *, N A = 0 B = 1 PRINT *, 'Serie Fibonacci:' IF (N >= 1) PRINT *, A IF (N >= 2) PRINT *, B DO 10 I = 3, N C = A + B PRINT *, C A = B B = C CONTINUE PRINT *, 'Presione ENTER para salir...' READ (*,*) END </pre>	 <p>C:\Users\gyael\Desktop\Exarr x + v</p> <p>Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci: 8 Serie Fibonacci: 0 1 1 2 3 5 8 13 Presione ENTER para salir...</p>

Código en el lenguaje Pascal

```
[*] \USERS\GYAEL\DESKTOP\EXAMEN\PASCAL\FIBONA~1.PAS 3-11
program Fibonacci;

var
  n, i: integer;
  a, b, c: longint;

begin
  write('Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci: ');
  readln(n);

  a := 0;
  b := 1;

  writeln('Serie Fibonacci:');
  if n >= 1 then writeln(a);
  if n >= 2 then writeln(b);

  for i := 3 to n do
  begin
    c := a + b;
    writeln(c);
    a := b;
    b := c;
  end;

  writeln('Presione ENTER para salir...');
  readln;
end.
```

Ejecución

```
Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International
Ingrese un numero entero: 6
El factorial de 6 es: 720
Presione ENTER para salir...

Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci: 8
Serie Fibonacci:
0
1
1
2
3
5
8
13
Presione ENTER para salir...
```

Código en el lenguaje C/C++

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int n, i;
5     long a = 0, b = 1, c;
6
7     printf("Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci: ");
8     scanf("%d", &n);
9
10    printf("Serie Fibonacci:\n");
11    if(n >= 1) printf("%ld\n", a);
12    if(n >= 2) printf("%ld\n", b);
13
14    for(i = 3; i <= n; i++) {
15        c = a + b;
16        printf("%ld\n", c);
17        a = b;
18        b = c;
19    }
20
21    return 0;
22 }
23
```

Ejecución

```
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> gcc Fibonacci.c -o Fibonacci.exe
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\Fibonacci.exe
Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci: 8
Serie Fibonacci:
0
1
1
2
3
5
8
13
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C>
```


Código en el lenguaje Java	Ejecución
<pre> * @author gysel */ import java.util.Scanner; public class Fibonacci { public static void main(String[] args) { Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print("Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci: "); int n = sc.nextInt(); long a = 0, b = 1, c; System.out.println("Serie Fibonacci:"); if(n >= 1) System.out.println(a); if(n >= 2) System.out.println(b); for(int i = 3; i <= n; i++) { c = a + b; System.out.println(c); a = b; b = c; } sc.close(); } } </pre>	<p>Output - Fibonacci.java ×</p> <p>Ingrese el numero de terminos de la serie Fibonacci: 8</p> <p>Serie Fibonacci:</p> <pre> 0 1 1 2 3 5 8 13 </pre>

Problema 5: Mayor y menor

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM MayorMenor INTEGER N, I, NUM INTEGER MAYOR, MENOR PRINT *, 'Ingrese la cantidad de numeros:' READ *, N PRINT *, 'Ingrese el numero 1:' READ *, NUM MAYOR = NUM MENOR = NUM DO 10 I = 2, N PRINT *, 'Ingrese el numero ', I, ':' READ *, NUM IF (NUM > MAYOR) MAYOR = NUM IF (NUM < MENOR) MENOR = NUM CONTINUE PRINT *, 'El numero mayor es: ', MAYOR PRINT *, 'El numero menor es: ', MENOR PRINT *, 'Presione ENTER para salir...' READ (*,*) END </pre>	<pre> Ingrese la cantidad de numeros: 3 Ingrese el numero 1: 6 Ingrese el numero 2 : 5 Ingrese el numero 3 : 2 El numero mayor es: 6 El numero menor es: 2 Presione ENTER para salir... </pre>

Código en el lenguaje Pascal

```

[*)]-----\TPWDB\DOC\WELCOME.TXT-----1
\USERS\GYAEL\DESKTOP\EXAMEN\PASCAL\MAYORY\1.PAS-----2-[*)]
program MayorMenor;

var
  n, i, num, mayor, menor: integer;

begin
  write('Ingrese la cantidad de numeros: ');
  readln(n);

  write('Ingrese el numero 1: ');
  readln(num);
  mayor := num;
  menor := num;

  for i := 2 to n do
  begin
    write('Ingrese el numero ', i, ': ');
    readln(num);

    if num > mayor then mayor := num;

    if num < menor then menor := num;
  end;

  writeln('El numero mayor es: ', mayor);
  writeln('El numero menor es: ', menor);

  writeln('Presione ENTER para salir...');
  readln;
end.
  
```

Ejecución

```

Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International
Ingrese la cantidad de numeros: 3
Ingrese el numero 1: 8
Ingrese el numero 2: 6
Ingrese el numero 3: 2
El numero mayor es: 8
El numero menor es: 2
Presione ENTER para salir...
  
```

Código en el lenguaje C/C++

```

C MayorYMenor.c > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int n, i, num, mayor, menor;
5
6      printf("Ingrese la cantidad de numeros: ");
7      scanf("%d", &n);
8
9      printf("Ingrese el numero 1: ");
10     scanf("%d", &num);
11     mayor = num;
12     menor = num;
13
14     for(i = 2; i <= n; i++) {
15         printf("Ingrese el numero %d: ", i);
16         scanf("%d", &num);
17
18         if(num > mayor) mayor = num;
19         if(num < menor) menor = num;
20     }
21
22     printf("El numero mayor es: %d\n", mayor);
23     printf("El numero menor es: %d\n", menor);
24
25     return 0;
26 }

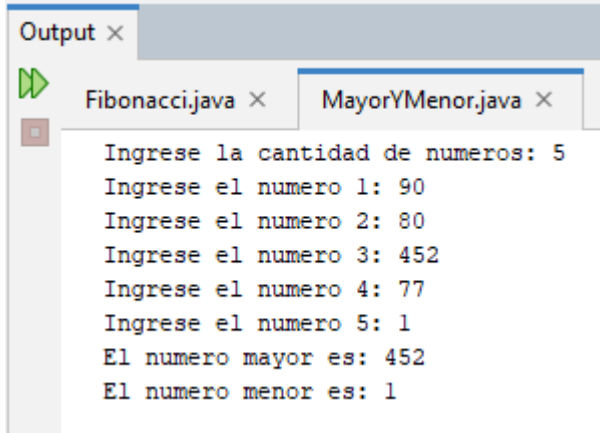
```

Ejecución

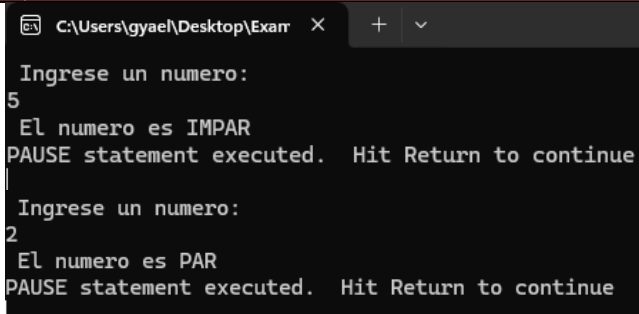
```

PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> gcc MayorYMenor.c -o MayorYMenor.exe
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\MayorYMenor.exe
Ingrese la cantidad de numeros: 5
Ingrese el numero 1: 9
Ingrese el numero 2: 8
Ingrese el numero 3: 6
Ingrese el numero 4: 3
Ingrese el numero 5: 10
El numero mayor es: 10
El numero menor es: 3

```

Código en el lenguaje Java	Ejecución
<pre> import java.util.Scanner; public class MayorYMenor { public static void main(String[] args) { Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print("Ingrese la cantidad de numeros: "); int n = sc.nextInt(); System.out.print("Ingrese el numero 1: "); int num = sc.nextInt(); int mayor = num; int menor = num; for(int i = 2; i <= n; i++) { System.out.print("Ingrese el numero " + i + ": "); num = sc.nextInt(); if(num > mayor) mayor = num; if(num < menor) menor = num; } System.out.println("El numero mayor es: " + mayor); System.out.println("El numero menor es: " + menor); sc.close(); } } </pre>	 <pre> Output x Fibonacci.java x MayorYMenor.java x Ingrese la cantidad de numeros: 5 Ingrese el numero 1: 90 Ingrese el numero 2: 80 Ingrese el numero 3: 452 Ingrese el numero 4: 77 Ingrese el numero 5: 1 El numero mayor es: 452 El numero menor es: 1 </pre>

Problema 6: Par o impar

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> 1 PROGRAM PAROIMPAR 2 INTEGER N 3 PRINT *, 'Ingrese un numero:' 4 READ *, N 5 IF (MOD(N,2) .EQ. 0) THEN 6 PRINT *, 'El numero es PAR' 7 ELSE 8 PRINT *, 'El numero es IMPAR' 9 ENDIF 10 PAUSE 11 END 12 </pre>	 <pre> C:\Users\gyael\Desktop\Exam x + v Ingrese un numero: 5 El numero es IMPAR PAUSE statement executed. Hit Return to continue Ingrese un numero: 2 El numero es PAR PAUSE statement executed. Hit Return to continue </pre>

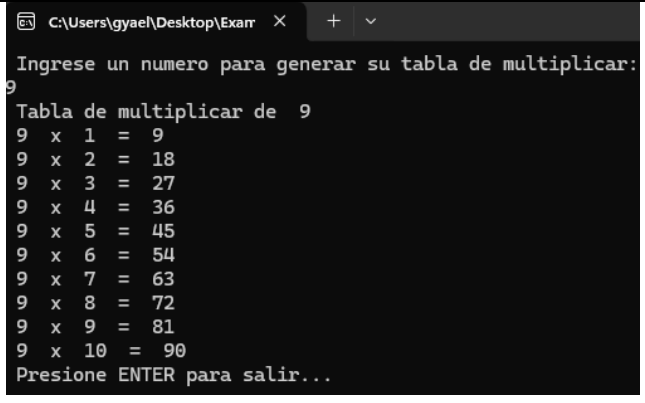
Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
<pre> [■]===== \USERS\GYAEL\DESKTOP\EXAMEN\PASCA program ParImpar; var n: integer; begin write('Ingrese un numero entero: '); readln(n); if (n mod 2 = 0) then writeln('El numero es PAR.') else writeln('El numero es IMPAR.');</pre> <pre> writeln('Presione ENTER para salir...'); readln; end.</pre>	<pre> Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International Ingrese un numero entero: 5 El numero es IMPAR. Presione ENTER para salir... Ingrese un numero entero: 2 El numero es PAR. Presione ENTER para salir...</pre>

Código en el lenguaje C/C++	Ejecución
<pre> C ParOImpar.c > ... 1 #include <stdio.h> 2 3 int main() { 4 int numero; 5 6 printf("Digite un numero entero: "); 7 scanf("%d", &numero); 8 9 if (numero % 2 == 0) 10 printf("El numero %d es PAR.\n", numero); 11 else 12 printf("El numero %d es IMPAR.\n", numero); 13 14 return 0; 15 } 16</pre>	<pre> PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\ParOImpar.exe Digite un numero entero: 5 El numero 5 es IMPAR. PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\ParOImpar.exe Digite un numero entero: 2 El numero 2 es PAR. PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> </pre>

--	--

Código en el lenguaje Java	Ejecución
<pre> import java.util.Scanner; /** * @author gyael */ public class ParOImpar { public static void main(String[] args) { Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print("Ingrese un numero entero: "); int n = sc.nextInt(); if (n % 2 == 0) System.out.println("El numero es PAR."); else System.out.println("El numero es IMPAR."); sc.close(); } } </pre>	<p>Output - ParOImpar.java ×</p> <p>▶▶ Ingrese un numero entero: 4 El numero es PAR.</p> <p>▶▶ Ingrese un numero entero: 7 El numero es IMPAR.</p>

Problema 7: Tabla de Multiplicar

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> 1 PROGRAM TablaMultiplicar 2 INTEGER N, I, RESULTADO 3 4 PRINT *, 'Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar:' 5 READ *, N 6 7 PRINT *, 'Tabla de multiplicar de ', N 8 DO 10 I = 1, 10 9 RESULTADO = N * I 10 PRINT *, N, ' x ', I, ' = ', RESULTADO 11 CONTINUE 12 13 PRINT *, 'Presione ENTER para salir...' 14 READ (*,*) 15 END 16 </pre>	 <p>C:\Users\gyael\Desktop\Exam x + v</p> <p>Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar: 9</p> <p>Tabla de multiplicar de 9</p> <p>9 x 1 = 9 9 x 2 = 18 9 x 3 = 27 9 x 4 = 36 9 x 5 = 45 9 x 6 = 54 9 x 7 = 63 9 x 8 = 72 9 x 9 = 81 9 x 10 = 90</p> <p>Presione ENTER para salir...</p>

Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
<pre> [.] \USERS\GYAEL\DESKTOP\EXAMEN\PASCAL\TABLAD*1.PAS program TablaMultiplicar; var n, i, resultado: integer; begin write('Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar: '); readln(n); writeln('Tabla de multiplicar de ', n, ':'); for i := 1 to 10 do begin resultado := n * i; writeln(n, ' x ', i, ' = ', resultado); end; writeln('Presione ENTER para salir...'); readln; end. 1:1 </pre>	 <p>Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International</p> <p>Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar: 4</p> <p>Tabla de multiplicar de 4:</p> <p>4 x 1 = 4 4 x 2 = 8 4 x 3 = 12 4 x 4 = 16 4 x 5 = 20 4 x 6 = 24 4 x 7 = 28 4 x 8 = 32 4 x 9 = 36 4 x 10 = 40</p> <p>Presione ENTER para salir...</p>

Código en el lenguaje C/C++	Ejecución
-----------------------------	-----------

```
C TablaDeMultiplicar.c > ...
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int n, i, resultado;
5
6     printf("Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar: ");
7     scanf("%d", &n);
8
9     printf("Tabla de multiplicar de %d:\n", n);
10    for(i = 1; i <= 10; i++) {
11        resultado = n * i;
12        printf("%d x %d = %d\n", n, i, resultado);
13    }
14
15    return 0;
16 }
17
```

```
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> gcc TablaDeMultiplicar.c -o TablaDeM
ultiplicar.exe
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> .\TablaDeMultiplicar.exe
Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar: 8
Tabla de multiplicar de 8:
8 x 1 = 8
8 x 2 = 16
8 x 3 = 24
8 x 4 = 32
8 x 5 = 40
8 x 6 = 48
8 x 7 = 56
8 x 8 = 64
8 x 9 = 72
8 x 10 = 80
PS C:\Users\gyael\Desktop\Examen\C> |
```

Código en el lenguaje Java

```

1  * Author: gyael
2  */
3  import java.util.Scanner;
4
5  public class TablaDeMultiplicar {
6      public static void main(String[] args) {
7          Scanner sc = new Scanner(System.in);
8          System.out.print("Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar: ");
9          int n = sc.nextInt();
10
11          System.out.println("Tabla de multiplicar de " + n + ":");
12          for(int i = 1; i <= 10; i++) {
13              int resultado = n * i;
14              System.out.println(n + " x " + i + " = " + resultado);
15          }
16          sc.close();
17      }
18  }

```

Ejecución

```
Output - TablaDeMultiplicar.java x
Ingrese un numero para generar su tabla de multiplicar: 10
Tabla de multiplicar de 10:
10 x 1 = 10
10 x 2 = 20
10 x 3 = 30
10 x 4 = 40
10 x 5 = 50
10 x 6 = 60
10 x 7 = 70
10 x 8 = 80
10 x 9 = 90
10 x 10 = 100
```