DAA – Lab 2

Auteurs:

Thibault Seem Pascal Perrenoud

Date: 16.11.2022



HAUTE ÉCOLE D'INGÉNIERIE ET DE GESTION DU CANTON DE VAUD

www.heig-vd.ch

1.	DÉVE	LOPPEMENT DE LA VUE	2
	MISE EN C	EUVRE	2
2.	CONT	TRÔLEUR	2
3.		STIONS COMPLÉMENTAIRES	
	3.1. CORRECT?	Pour le Champ remark, Quelle configuration faut-il faire dans le fichier XML pour un comportement 22	
	_	COMMENT GÉRER LE FORMAT DES DATES AU MIEUX?	
	3.4		3
		EST-CE POSSIBLE DE SPÉCIFIER SON PROPRE ORDRE DE REMPLISSAGE?	
	3.4.2.	ARRIVÉ SUR LE DERNIER CHAMP, EST-IL POSSIBLE DE FAIRE EN SORTE QUE CE BOUTON SOIT LIÉ AU BOUTON DE DIE DE QUESTIONNAIRE?	
	3.5.	POUR LES DEUX SPINNERS, COMMENT PEUT-ON FAIRE EN SORTE QUE LE PREMIER CHOIX CORRESPONDE AU CHOIX NULL,	,
	ET COMM	ENT FAIRE POUR NE PAS LA CONFONDRE AVEC UNE RÉPONSE?	3

2. Développement de la vue

Mise en œuvre

La vue a été réalisée dans un ConstraintLayout comme demandé, et sans aucune imbrication de layout supplémentaire. Pour les composants spécifiques à un worker ou à un student, l'usage de groupes a permis d'en gérer la visibilité simplement en changeant la visibilité du groupe. Une barrière permet de placer les données supplémentaires directement après le dernier bloc de composant visible (student, worker ou, si aucun des deux n'est visible, la fin des données de base). Les alignements verticaux sont gérés par des guideline. Il y a deux guideline qui permettent de gérer les marges et une qui gère le début des emplacement de saisie des informations.

3. Contrôleur

Pour charger une personne, un student ou un worker, nous avons créer des méthode load qui prennent un objet person, student ou worker en paramètre. Les méthodes load pour student et worker font appel à la méthode load de person.

Pour que l'objet soit créé, il faut qu'au minimum un des deux radio button ait été sélectionné, que tous les spinners aient été modifié, et que les champs nécessitant une valeur numérique aient été remplis.

Pour la suppression, nous mettons un état vide à tout les éléments du layout.

4. Questions complémentaires

4.1. Pour le champ remark, quelle configuration faut-il faire dans le fichier XML pour un comportement correct?

Il faut modifier l'attribut "android:inputType" et lui donner la valeur "textMultiLine" afin de pouvoir avoir plusieurs lignes. Il peut également être intéressant de choisir le nombre de ligne avec l'attribut "android:lines".

4.2. Comment gérer le format des dates au mieux?

Nous utilisons la classe "SimpleDateFormat", qui permet de formater une date selon un pattern pouvant être défini selon notre besoin. SimpleDateFormat gère alors comment compléter la date avec les valeurs voulue. L'avantage de cette méthode est qu'elle ne nécessite que peut de mise en place le désavantage est qu'elle ne s'adapte pas à la région.

4.3. A quoi est due l'exception android.view.WindowLeaked lors d'une rotation de l'écran avec le dialogue ouvert?

L'exception android.view.WindowLeaked se produit lorsque une activité est détruite alors qu'un dialogue est encore ouvert à l'intérieur. Dans notre cas, lors de la rotation, l'activité est détruite et relancée, donc l'activité ou avait été lancé le dialogue est détruite avant d'avoir fermé ce dernier, d'où l'exception.

4.4.

4.4.1. Est-ce possible de spécifier son propre ordre de remplissage?

Oui, c'est possible en utilisant l'attribut android:nextFocusDown et en lui donnant la clé vers le prochain composant que l'on souhaite remplir.

4.4.2. Arrivé sur le dernier champ, est-il possible de faire en sorte que ce bouton soit lié au bouton de validation du guestionnaire?

Oui, c'est possible. Il faut pour cela utiliser l'attribut android:imeOptions du dernier champ, et lui donner la valeur "actionDone". On peut ensuite utiliser définir le listener setOnEditorActionListener de ce champ dans le onCreate de l'activité et y simuler un clic sur le bouton Ok avec la méthode btnOk.performClick().

4.5. Pour les deux spinners, comment peut-on faire en sorte que le premier choix corresponde au choix null, et comment faire pour ne pas la confondre avec une réponse?

Il faut ajouter le text de sélection comme premier élément du string-array contenant tout les choix présentés par le spinner. De cette manière, le texte invitant à la sélection sera la première chose affichée par le spinner. Ensuite, nous avons overload le onItemSelectedListener du spinner afin qu'il ne soit pas possible de sélectionner le premier item de la liste, et nous stockons la valeurs sélectionnée dans une variable afin de pouvoir l'utiliser par la suite.