DAA – Lab 4

**Auteurs** :  
Thibault Seem  
Pascal Perrenoud

**Date** : 19.12.2022



[1. Sauvegarde de l’option de tri 2](#_Toc121342027)

[2. Limites de LiveData 2](#_Toc121342028)

[3. RecycleView sélectionnable et cliquable 2](#_Toc121342029)

# 3.1 TODO

Question : Veuillez expliquer comment votre solution s’assure qu’une éventuelle Couroutine associée à une vue (item) de la RecyclerView soit correctement stoppée lorsque l’utilisateur scrolle dans la galerie et que la vue est recyclée.

TODO : Réponse

# 3.2 TODO

Question : Comment pouvons-nous nous assurer que toutes les Coroutines soient correctement stoppées lorsque l’utilisateur quitte l’Activité ? Veuillez expliquer la solution que vous avez mis en œuvre, est-ce la plus adaptée ?

TODO : Réponse

# 3.3 Dispatcher adapté

Question : Est-ce que l’utilisation du Dispatchers.IO est le plus adapté pour des tâches de téléchargement ? Ne faudrait-il pas plutôt utiliser un autre Dispatcher, si oui lequel ? Veuillez illustrer votre réponse en effectuant quelques tests.

TODO

# 4.1 Rafraichissement ponctuel

Question : Lors du lancement de la tâche ponctuelle, comment pouvons-nous faire en sorte que la galerie soit rafraîchie ?

TODO : Réponse

# 4.2 PeriodicTask unique

Question : Comment pouvons-nous nous assurer que la tâche périodique ne soit pas enregistrée plusieurs fois ? Vous expliquerez comment la librairie WorkManager procède pour enregistrer les différentes tâches périodiques et en particulier comment celles-ci sont réenregistrées lorsque le téléphone est redémarré.

Les tâches périodiques enregistrées dans Android sont identifiées et sauvegardées dans une base de données SQLite gérée par l’OS. OS qui s’assure également de réinscrire les tâches au démarrage tout en ne gardant qu’une copie par tâche.