

CHARACTER NAME :

SKILLS

WEAPONS & ATTACHMENTS

PLAYER NAME :

CHARACTER BACKSTORY

PRIMARY

BASE RANGE :

MISS % :

DAMAGE :

MAG CAP :

ROUND TYPE :

RELOAD DC :

OPTICS :

RAIL :

LASER :

BARREL :

MUZZLE :

SLING :

MAGS :

SPECIAL:

SIDEARM

BASE RANGE :

MISS % :

DAMAGE :

MAG CAP :

ROUND TYPE :

RELOAD DC :

OPTICS :

RAIL :

LASER :

BARREL :

MUZZLE :

SLING :

MAGS :

SPECIAL:

AGE :

WEIGHT :

RACE :

HAIR :

EYES :

GENDER :

HEIGHT :

OTHER NOTE :

FEATS EXPANDED

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

● NAME :
EFFECT :

SPELL SHEET

NAME :

LEVEL :

TYPE :

NAME :

DESCRIPTION :

COST

EFFECT :

COST

NAME :

DESCRIPTION :

TYPE :

EFFECT :

TYPE :

NAME :

DESCRIPTION :

COST

EFFECT :

COST

NAME :

DESCRIPTION :

TYPE :

EFFECT :

TYPE :

NAME :

DESCRIPTION :

COST

EFFECT :

COST

NAME :

DESCRIPTION :

TYPE :

EFFECT :