Córdoba, Argentina

Universidad Blas Pascal

Cursado: 2020

Entrega: 21 de Febrero de 2022

Trabajo Final

PokePedia

**Objetivo:**

Recolectar información sobre pokemones principalmente utilizando una API y realizar un seguimiento de las batallas que ocurren entre los mismos.

**Integrantes**

* Franco Geremia
* Facundo Facello

**Materia**

* Ingeniería informática: Laboratorio II

**Profesor**

* Gustavo Funes

Proyecto:

PokePedia

**Descripción:**

Se trata de un sistema basado en Django que le permite al usuario buscar información sobre pokemones (la cual es guardada en una base de datos) a través de un sitio web que implementa una API, utilizando el **Admin** de Django se pueden gestionar todos los datos obtenidos además de darle la posibilidad al usuario de que registre un pokemon propio.

Nuestro proyecto también permite registrar y gestionar batallas que ocurren entre dichos pokemones.

El sistema administra los siguientes tipos de datos:

* **Pokemon:** Ser similar a un animal o bestia mitológica que participara de batallas.
* **Batalla:** Registro de una pelea que ocurrió entre 2 o más pokemones.
* **Lugar:** Localización en donde se llevarán a cabo batallas pokemon.
* **Tipo:** Característica natural que define en gran medida a un pokemon.

**Requerimientos Funcionales:**

El sistema deberá permitirle al usuario realizar lo siguiente:

* Búsqueda de un pokemon en base a su nombre o número asociado.
* Registro automático de un pokemon cuando este es buscado a través de la API.
* Gestión general (alta, baja, modificación y búsqueda) de todos los datos manejados.

**Supuestos:**

* Toda la información será almacenada de forma local.
* No se traducirá el idioma de la información obtenida a través de la API.

**Restricciones:**

* Las batallas no tendrán más de un ganador.
* Las batallas pueden llegar a ser eliminadas si se borra un pokemon del registro.

**Infraestructura:**

* **Servidor:** Utilizamos el que provee Django, que funciona de manera local.
* **Base de datos:** Esta es generada por el proyecto que funciona en **Django**, definimos sus datos a través de código **Python** en el mismo, gestionamos su contenido con el **admin** que nos provee Django y la administramos utilizando **DBeaver**, que es una herramienta especializada para dicha función**.**
* **Lenguajes:** Para el **Front-end** empleamos HTML, CSS y JavaScript, además de las herramientas que nos proporcionó la biblioteca Bootstrap.

En cuanto al **Back-end** se trata únicamente de Python.

* **FrameWork:** Como fue mencionado previamente, la base de nuestro proyecto es **Django**.